Система "**Что? Где? Когда?**". Система состоит из **Игроков** и **Судьи**. **Знатоки** отвечают на **Вопросы** разного типа (с вариантами ответа и без). **Судья** принимает ответы от **Знатоков**, определяет правильность ответа, и засчитывает очко команде знатоков (в случае правильного ответа) или команде противников (если **Время** вышло, или ответ не правильный). **Судья** также может при запросе от знатоков давать **Подсказки** разного типа.

Сервисы:

**Время** - засекает время между началом и концом вопроса в соответствии с **Конфигурацией**.

**Подсказки**:

* может выводить вероятность правильного ответа (при выборе из нескольких вариантов),
* либо убрать несколько неправильных вариантов (при выборе из нескольких вариантов),
* либо дать текстовую подсказку (заранее прикреплена к вопросу)
* либо дать дополнительное время, и т.п.

**Статистика** - отображает статистику после окончания игры. Формат определяется **Конфигурацией**

**Конфигурация** - управляет настройками системы: время, количество игроков, тип подсказок, количество вопросов, и т.п.