

**Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет
України**

**«Київський політехнічний інститут імені Ігоря
Сікорського»**

**Факультет інформатики та обчислювальної
техніки Кафедра обчислювальної техніки**

**Лабораторна робота №4. Доступ до об'єктів і сценарієм. Доступ до
властивостей і методів об'єктів**

«Основи FE-технологій»

Виконав: студент групи ІМ-31 Соломка Андрій Романович
Варіант: 45
Перевірив: Жереб К.А.

Київ 2025

Мета роботи

Навчитися використовувати різні способи доступу до властивостей і методів об'єктів для внесення змін в HTML-документ.

Хід роботи

У ході лабораторної роботи було створено вебсторінку, яка дозволяє:

- додавати, видаляти та змінювати розмір зображень;
- змінювати кольори елементів списку при натисканні;
- використовувати методи доступу до DOM-об'єктів (`getElementById`, `querySelector`).

При відкритті сторінки користувач бачить персональну сторінку з інформацією, зображенням та інтерактивними елементами.

Кнопки дозволяють динамічно керувати зображеннями, а натискання на пункти списку змінює їхній колір.

Мої хобі:

- Спорт
- Подорожі
- Комп'ютерні ігри

Улюблені фільми:

1. Ботан і мачо
2. Володар колець
3. Ф1

Улюблене місто:

Львів — одне з найкрасивіших міст України, відоме своєю унікальною архітектурою, атмосферними кав'ярнями та багатою історією. Місто називають культурною столицею України.



Додати

Збільшити

Зменшити

Видалити

Також реалізована функція, що діє на елементи 6 та 7:

До кліку:

Мої хобі:

- Спорт
- Подорожі
- Комп'ютерні ігри

Після кліку:

Мої хобі:

- Спорт
- Подорожі
- Комп'ютерні ігри

Посилання:

GitHub: <https://github.com/AndriiSolomka/Frontend-4>

GitHub Pages: <https://andriisolomka.github.io/Frontend-4/>

Висновки

Під час виконання лабораторної роботи я навчився отримувати доступ до HTML-елементів за допомогою різних методів, змінювати властивості об'єктів і динамічно оновлювати DOM, використовувати обробники подій для інтерактивної взаємодії з користувачем, а також додавати, видаляти та змінювати HTML-елементи через JavaScript. Отримані знання дозволяють створювати динамічні вебсторінки з інтерактивними елементами, що реагують на дії користувача.