# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Кафедра систем штучного інтелекту

## Лабораторна робота №3

з дисципліни

«Об'єктно-орієнтоване програмування»

#### Виконав:

студент групи КН-108

Стасюк Андрій

Викладач:

Гасько Р.Т.

#### Мета:

Пройти третій тест з курсу;

Реалізувати програми, які дані в практичному завданні.

#### Хід роботи

1. Пройшов тест правильно.

```
Тест 3

(5/5 балів)

1. Що виведе на екран наступний фрагмент коду?
```

2. Виконав практичні завдання: Завдання 1: package com.tasks3.linkedlist; public class LinkedList { private Node tail; private Node head; private int size = 0; public LinkedList() { } public void add(Integer data) { Node newNode = new Node(); newNode.setData(data); if (size == 0) head = newNode; else tail.setNext(newNode); tail = newNode; size++; } public Integer get(int index) { return findNodeByIndex(index).getData(); }

```
public boolean delete(int index) {
  if (findNodeByIndex(index) != null ) {
    if (index != 0)
      findNodeByIndex(index - 1).setNext(findNodeByIndex(index+1));
    else
       head = head.getNext();
    size--;
    return true;
  }
  return false;
}
public int size() {
  return size;
}
private Node findNodeByIndex(int index) {
  if (index < size && index >= 0) {
    Node curNode = head;
    int curIndex = 0;
    while (curIndex < index){
      if (curNode.getNext() != null) {
         curNode = curNode.getNext();
         curIndex++;
      }
    }
    return curNode;
  }
  else
    return null;
}
public String toString() {
  StringBuilder resultString = new StringBuilder("[");
  for (int i = 0; i < size; i++) {
    resultString.append(get(i));
```

```
if (i < size-1) resultString.append(", ");</pre>
     }
     resultString.append("]");
     return resultString.toString();
  }
}
             return null;
 62
 63
 64
      public String toString() {
         StringBuilder resultString = new StringBuilder("[");
 67
         for (int i = 0; i < size; i++) {
 68
             resultString.append(get(i));
 70
             if (i < size-1) resultString.append(", ");</pre>
 72
          resultString.append("]");
 73
         return resultString.toString();
 74
 75 }
 Правильно
Результати тесту
                                                                          See full output
  вірно
                                                                          See full output
Завдання 2:
package com.tasks3.carddeck;
public class Deck {
  private static final int DECKSIZE = 36;
  private int decksize = 36;
  Card[] deck = new Card[DECKSIZE];
  public Deck(){
     for (int i = 0; i < 4; i++){
        for (int j = 0; j < 9; j++){
           deck[i*9+j] = new Card(Rank.values[j], Suit.values[i]);
     }
  }
  public void shuffle() {
     Card temp = new Card(Rank.ACE, Suit.CLUBS);
```

```
for (int i = 0; i < Math.random()*100; <math>i++){
    int randomNumberA = (int) (Math.random() * DECKSIZE);
    int randomNumberB = (int) (Math.random() * DECKSIZE);
    temp = deck[randomNumberA];
    deck[randomNumberA] = deck[randomNumberB];
    deck[randomNumberB] = temp;
}
/* * Впорядкування колоди за мастями та значеннями
* Порядок сотрування:
* Спочатку всі карти з мастю HEARTS, потім DIAMONDS, CLUBS, SPADES
* для кожної масті порядок наступний: Ace, King, Queen, Jack, 10, 9, 8, 7, 6
* Наприклад
* HEARTS Ace
* HEARTS King
* HEARTS Queen
* HEARTS Jack
* HEARTS 10
* HEARTS 9
* HEARTS 8
* HEARTS 7
* HEARTS 6
* I так далі для DIAMONDS, CLUBS, SPADES */
public void order() {
  for (int i = 0; i < 4; i++){
    for (int j = 0; j < 9; j++){
      deck[i*9+j] = new Card(Rank.values[j], Suit.values[i]);
    }
  }
}
//Повертає true у випадку коли в колоді ще доступні карти
public boolean hasNext() {
  if (decksize > -1){
    return true;
  else return false;
}
```

```
//"Виймає" одну карту з колоди, коли буде видано всі 36 карт повертає
null
  //Карти виймаються з "вершини" колоди. Наприклад перший виклик
видасть SPADES 6 потім
  //SPADES 7, ..., CLUBS 6, ..., CLUBS Ace і так далі до HEARTS Ace
  public Card drawOne() {
     decksize--;
     if (decksize > -1) {
        return deck[decksize];
     else return null;
}
        else return false;
     //"Виймає" одну карту з колоди, коли буде видано всі 36 карт повертає null
//Карти виймаються з "вершини" колоди. Наприклад перший виклик видасть SPADES 6 потім
     //SPADES 7, ..., CLUBS 6, ..., CLUBS Ace і так далі до HEARTS Ace
 63
     public Card drawOne() {
        decksize--:
        if (decksize > -1) {
           return deck[decksize];
        else return null;
 70 }
 Правильно
Результати тесту
                                                                   See full output
  ВІРНО
                                                                   See full output
Завдання 3:
package com.tasks3.fibonacci;
public class Fibonacci {
public long getNumber(int position) {
    if(position > 0) {
     if (position > 2)
        return getNumber(position - 1) + getNumber(position-2);
     else
        return 1;
    }
    else
     return -1;
```

```
}
        public Fibonacci(){
      }
}
        if(position > 0 ) {
          if (position > 2)
 8
              return getNumber(position - 1 ) + getNumber(position-2);
             return 1;
 11
 12
        else
 13
          return -1;
 14
 15
 16
            public Fibonacci(){
 17
 18
          }
 19
 20 }
Правильно
Результати тесту
                                                                                    See full output
  ВІРНО
                                                                                     See full output
```

### Прогрес студента

