

Взаємодія з мережею. XMLHttpRequest. *fetch*

<https://uk.javascript.info/network>

<https://dev.to/ruppysuppy/7-free-public-apis-you-will-love-as-a-developer-166p>

<https://jsonplaceholder.typicode.com/>

<https://restcountries.com/#endpoints-full-name>

<https://github.com/public-apis/public-apis#animals>

XMLHttpRequest

XMLHttpRequest

- вбудований об'єкт браузера, який дозволяє виконувати HTTP-запити за допомогою JavaScript
- може працювати з будь-якими даними (текст, JSON, двійкові дані, ...)
- дозволяє завантажувати дані з сервера
- дозволяє завантажувати дані на сервер
- відслідковувати статус запити
- відміняти запит і т.д.

Процес взаємодії з сервером складається з таких кроків

- Створення об'єкта XMLHttpRequest
- Ініціалізація
- Надсилання запити
- Прослуховуємо відповідь

Кроки	Загальна форма	Приклад
Створення об'єкта <i>XMLHttpRequest</i>	<code>let xhr = new XMLHttpRequest()</code>	<code>let xhr = new XMLHttpRequest()</code>
Ініціалізація	<code>xhr.open(method, // GET, POST, PUT,DELETE URL, [async, //false – синхронний запит user, password] // для аутентифікації)</code>	<code>xhr.open('GET', 'https://dog.ceo/api/breeds/image/random')</code>
Надсилання запиту	<code>xhr.send([body])</code> //тіло запиту (якись дані, що надсилаємо)	<code>xhr.send()</code>
Прослуховуємо відповідь	(аналізуємо події)	<code>xhr.onload = function () { if (xhr.status == 200) { document.body.innerHTML = ` ` } }</code>
load — спрацьовує коли запит завершено і відповідь сервера повністю завантажено	<code>xhr.onload = function() { } xhr.status // 200, 204, 401, 404, 403, 500 xhr.statusText // OK-200, Not Found - 404, Forbidden – 403, ... xhr.response //тіло відповіді</code>	
error — спрацьовує коли запит не може бути виконано (проблеми з мережею, некоректний URL)	<code>xhr.onerror = function() { }</code>	<code>xhr.onerror = function() { alert("Не вдалося виконати запит"); };</code>
progress — періодично спрацьовує під час завантаження відповіді, та повідомляє, скільки байтів було завантажено.	<code>xhr.onprogress = function(event) { }</code>	<code>xhr.onprogress = function(event) { if (event.lengthComputable) { alert(`Отримано \${event.loaded} із \${event.total} байт`); } else { alert(`Отримано \${event.loaded} байт`); } }</code>

Fetch API – спрощений інструмент для взаємодії з мережевими ресурсами

fetch – метод для організації запитів до серверів

Кроки		З використанням <i>await</i>	Без використання <i>await</i>
Виклик функції	<code>fetch(url, [options])</code> url – адреса options – додаткові параметри	<code>try { let response = await fetch(url)</code>	<code>fetch(url)</code>
<i>очікуємо і аналізуємо відповідь (якщо помилки не сталось)</i> відповідь у об'єкті response		<code>..... ... аналіз response }</code>	<code>. then(response => { аналіз response })</code>
<i>обробка виключних ситуацій (якщо сталася помилка)</i>		<code>catch(err){ }</code>	<code>.catch(err => { })</code>
<i>завершальні операції (виконуємо у будь-якому випадку)</i>		<code>finally { }</code>	<code>.finally(() =>{ })</code>

3 використанням
XMLHttpRequest

```
let xhr = new XMLHttpRequest()
xhr.open('GET', 'https://dog.ceo/api/breeds/image/random')
xhr.send()

xhr.onload = function () {
  if (xhr.status == 200) {
    document.body.innerHTML = `
      
    `
  }
}
```

3 використанням fetch

```
fetch('https://dog.ceo/api/breeds/image/random')
  .then((response) => response.json())
  .then((data) => {
    document.body.innerHTML = ``
  })
```

3 використанням fetch

```
async function getImage() {
  let response = await fetch('https://dog.ceo/api/breeds/image/random')
  if (response.ok) {
    const data = await response.json()
    document.body.innerHTML = ``
  }
}
getImage()
```

Властивості/методи об'єкта відповіді *response*

Властивість	Опис
<i>response.ok</i>	true якщо код відповіді у діапазоні 200-299, тобто запит виконано успішно
<i>response.status</i>	код відповіді https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%BF%D0%B8%D1%81%D0%BE%D0%BA_%D0%BA%D0%BE%D0%B4%D1%96%D0%B2_%D1%81%D1%82%D0%B0%D0%BD%D1%83_HTTP
<i>response.type</i>	тип відповід
<i>response.statusText</i>	текстове повідомлення, що відповідає поточному статусу
<i>response.headers</i>	заголовки відповіді (об'єкт Headers) містить додаткові параметри
<i>response.body</i>	є об'єктом ReadableStream (містить дані, що передані з сервера)
<i>response.url</i>	адреса

https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%BF%D0%B8%D1%81%D0%BE%D0%BA_%D0%BA%D0%BE%D0%B4%D1%96%D0%B2_%D1%81%D1%82%D0%B0%D0%BD%D1%83_HTTP

Властивості/методи об'єкта відповіді *response*

Метод	Опис	Приклад
<code>response.text()</code>	дозволяє отримати з <code>response</code> пересланий текст	<pre>let response = await fetch(url); let textData = await response.text() ----- або ----- fetch(url) .then((response) => response.text()) .then((textData) => { ... опрацьовуємо надіслані дані data ... })</pre>
<code>response.json()</code>	декодує відповідь (<code>JSON.parse(...)</code>), що надіслати у форматі JSON	<pre>let response = await fetch(url); let data = await response.json() ----- або ----- fetch(url) .then((response) => response.json()) .then((data) => { ... опрацьовуємо надіслані дані data ... })</pre>
<code>response.blob()</code>	дозволяє отримати відповідь як Blob (наприклад, для передачі зображень)	<pre>let response = await fetch(url); let blob = await response.blob(); let img = document.createElement('img'); document.body.append(img); img.src = URL.createObjectURL(blob)</pre>
<code>response.formData()</code>	дозволяє отримати відповідь як <code>formData</code>	
<code>response.arrayBuffer()</code>	дозволяє отримати відповідь як <code>ArrayBuffer</code>	

Параметри запиту `fetch(url,options)`

options дозволяє передати додаткові параметри

Параметр	Опис	Приклад
method	GET, POST, PUT, DELETE . . . (описує ціль запиту)	<pre>fetch(url, { method: "GET", })</pre>
headers	дозволяє передати додаткові параметри, що стосуються запиту	<pre>fetch(url, { method: "GET", headers: { "Accept": "application/json", "Content-Type": "application/json" } })</pre>
body	тіло запиту (коли хочемо передати дані користувача, які необхідно передати на сервер (можливо для збереження)	<pre>fetch(url, { method: "POST", body: деякі дані })</pre> <p>---- приклад, надсилаємо JSON ----</p> <pre>let user = { name: 'John', age: 21 } fetch(url, { method: "POST", headers: { "Accept": "application/json", "Content-Type": "application/json" }, body: JSON.stringify(user) })</pre>
credentials, cache, redirect, referrer, referrerPolicy, keepalive,		

Заголовок запиту

- є об'єктом Headers
- дозволяє передати додаткові параметри (параметри аутентифікації, тип даних, ...)
- колекція даних ключ/значення
- список заголовків

https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%BF%D0%B8%D1%81%D0%BE%D0%BA_%D0%B7%D0%B0%D0%B3%D0%BE%D0%BB%D0%BE%D0%B2%D0%BA%D1%96%D0%B2_HTTP

Методи об'єкта *Headers*

Метод	Опис	Приклад
Конструктор <i>new Headers()</i>	Створення нового об'єкта запиту	const headers = new Headers()
<i>append</i> (key, value)	Додає новий параметр	headers.append("Accept", "application/json")
<i>set</i> (key, value)	Додає/змінює параметр	headers.set("Accept", "text/xml")
<i>delete</i> (key)	Видаляє параметр	headers.delete("Accept")

https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%BF%D0%B8%D1%81%D0%BE%D0%BA_%D0%B7%D0%B0%D0%B3%D0%BE%D0%BB%D0%BE%D0%B2%D0%BA%D1%96%D0%B2_HTTP

Надсилання даних

Надсилання простих значень

Загальна форма	Приклад
<code>fetch(url, { method: "POST", body: дані })</code>	<code>fetch(url, { method: "POST", body: "Hello" })</code>

Надсилання JSON

Загальна форма	Приклад
<code>fetch(url, { method: "POST", headers: { "Accept": "application/json", "Content-Type": "application/json" }, body: дані у форматі JSON)</code>	<pre>let user = { name: 'John', age: 21 } fetch(url, { method: "POST", headers: { "Accept": "application/json", "Content-Type": "application/json" }, body: JSON.stringify(user) })</pre>

Надсилання з використанням `FormData`

Даний об'єкт автоматично формується, якщо дані пересилаються з HTML-форми `form`

Методи об'єкта `FormData`

Метод	Опис	Приклад
Конструктор	Створення нового об'єкта <code>let formData = new FormData()</code>	<code>let formData = new FormData()</code>
<code>formData.append(name, value)</code> <code>formData.set(name, value)</code>	додавання/зміна простого параметра	<code>formData.append('userName', 'Ivan')</code> <code>formData.set('userName', 'Petro')</code>
<code>formData.append(name, blob, fileName)</code> <code>formData.set(name, blob, fileName)</code>	додавання/зміна параметра – файл (blob) та його ім'я (fileName)	
<code>formData.get(name)</code>	зчитування параметра з ключем name	
<code>formData.getAll(name)</code>	зчитування усіх значень параметрів з ключем name	
<code>formData.has(name)</code>	перевірка існування параметра з ключем name	
<code>formData.delete(name)</code>	видалення параметра з ключем name	
<code>formData.keys()</code>	ітератор ключів	
<code>formData.values()</code>	ітератор значень	
<code>formData.entries()</code>	ітератор пар ([name, value])	
Перебір параметрів	<pre>for(let [name, value] of formData) { }</pre>	<pre>for(let [name, value] of formData) { alert(`\${name} = \${value}`) }</pre>

Приклад надсилання простих даних

Створюємо об'єкт FormData	let <i>formData</i> = new FormData()
Додаємо дані	<i>formData</i> .append('userName', 'Ivan') <i>formData</i> .append('userAge', 21)
Надсилаємо дані	let response = await fetch(url, { method: 'POST', body: <i>formData</i> })

Приклад надсилення файлу

Елемент розмітки	Picture: <code><input type="file" name="fileInput" accept="image/*"></code>
Додаємо метод обробки події <i>change</i> для <code>input</code>	<i>fileInput</i> .addEventListener("change", event => { const files = event.target.files //файли, що було вибрано <i>uploadFile</i> (files[0]) //викликаємо функцію, для надсилення файлу })
Створюємо об'єкт FormData	<i>async function uploadFile(file){</i> let <i>formData</i> = new FormData()
Додаємо дані	<i>formData.append('file', file)</i>
Надсилаємо дані	let response = await fetch(url, { method: 'POST', headers: { 'Content-Type': 'multipart/form-data; ', }, body: <i>formData</i> })
 }

```

<img src="" id="imgPreview" />
<label>
  Picture:
  <input type="file" name="picture" id="fileInput" accept="image/*" />
</label>
<script>
  let url = 'https://jsonplaceholder.typicode.com/posts'
  fileInput.addEventListener('change', (event) => {
    const files = event.target.files //файли, що було вибрано
    readImageAsDataURL(files[0])
    uploadFile(files[0]) //викликаємо функцію, для надсилення файлу
  })
  //функція для зчитування даних і отримання як base64
  function readImageAsDataURL(file) {
    let reader = new FileReader()
    reader.onload = (e) => {
      imgPreview.src = e.target.result
    }
    reader.readAsDataURL(file)
  }
  //функція для надсилення файлу
  async function uploadFile(file) {
    let formData = new FormData()
    formData.append('file', file)
    let response = await fetch(url, {
      method: 'POST',
      body: formData,
    })
  }
</script>

```

Приклад доступу до сайтів з потребою попередньої реєстрації
(з використанням **apiKey**)

1) Переходимо на потрібний сайт, реєструємось і отримуємо **apiKey**



2) Додаємо отриманий **apiKey** у заголовок під час звертання до сторінок сайту



```
function addImage(imgSrc) {  
  document.body.insertAdjacentHTML(  
    'afterbegin',  
    `<img src=${imgSrc} width="100px">`  
  )  
}  
const apiKey = 'live_CKS8vMZ8FWMZuXcwYsV4i'  
  
// --- масив з шляхами до API ---  
const apiEndpoints = {  
  allBreadsList: 'https://api.thecatapi.com/v1/images/search?limit=30',  
}  
  
async function loadCats() {  
  const url = apiEndpoints.allBreadsList  
  return new Promise((resolve, reject) => {  
    fetch(url, {  
      headers: {  
        'x-api-key': apiKey,  
      },  
    })  
      .then((response) => response.json())  
      .then((data) => {  
        data.forEach((cat) => {  
          addImage(cat.url)  
        })  
      })  
      .catch((err) => {  
        console.log(err)  
      })  
  })  
}
```

<https://developers.thecatapi.com/view-account/yIX4bIBYT9FaoVd6OhvR?report=FJkYQq9tW>