

Рекомендації з використання керуючих конструкцій

Якщо потрібно перевірити умову, треба використати *if-else*

Якщо при виконанні/невиконанні умови треба виконати тільки одну команду(оператор)

Якщо треба виконувати якусь одну команду **як при виконанні**, так і одну команду при **невиконанні** деякої умови

```
if (<умова>
    <оператор1>
else
    <оператор2>
```

```
// 3-клавіатури вводитьься вік. Треба вивести
// чи може користувач водити авто (18 років)
const MIN_DRIVER_AGE = 18
const userAge = parseInt(prompt('Введіть кількість років'))

let resultMessage
if (userAge >= MIN_DRIVER_AGE)
    resultMessage = 'Користувача може водити'
else
    resultMessage = 'Користувача не може водити'

document.write(resultMessage)
```

Якщо треба виконувати одну команду при **виконанні** деякої умови. Якщо умова **не виконується, то нічого** робити не треба

```
if (<умова>
    <оператор1>
```

```
// 3-клавіатури вводитьься розмір заробітної плати.
// Якщо розмір заробітної плати менше мінімальної (3500)
// змінити розмір заробітної плати на мінімальну

const MIN_SALARY_VALUE = 3500
let userSalary = parseFloat(prompt('Введіть розмір зароб. плати'))

if (userSalary < MIN_SALARY_VALUE)
    userSalary = MIN_SALARY_VALUE

document.write(`Кінцева зар.плата = ${userSalary}`)
```

Якщо потрібно перевірити умову, треба використати *if-else*

Якщо при виконанні/невиконанні умови треба виконати декілька команд(операторів) (використати фігурні дужки)

Якщо треба виконувати декілька команд як при виконанні,
так і невиконанні деякої умови

```
if (<умова>)  
{  
  <оператор1.1>  
  . . . . .  
  <оператор1.N>  
}  
else  
{  
  <оператор2.1>  
  . . . . .  
  <оператор2.M>  
}
```

```
// 3-клавіатури вводить кількість одиниць товару, що хоче придбати користувач.  
// Якщо кількість більша за 10, то привітати, повідомити про елітний статус і визначити статус "1"  
// інаше -- привітати користувача, і визначити статус "i"  
const MIN_DISCOUNT_LIMIT = 10, DISCOUNT_VALUE = 20  
const ELIT_USER_STATUS = 1, REGULAR_USER_STATUS = 2  
  
const productsNumber = parseInt(  
  prompt('Введіть кількість одиниць товару')  
)  
  
let userStatus, invitationMessage  
if (productsNumber >= MIN_DISCOUNT_LIMIT) {  
  invitationMessage = `Вітаємо! Ви є елітним користувачем`  
  userStatus = ELIT_USER_STATUS  
}  
else {  
  invitationMessage = `Вітаємо!`  
  userStatus = REGULAR_USER_STATUS  
}  
  
alert(invitationMessage)  
document.write(`Статус користуча: ${userStatus}`)
```

Якщо потрібно перевірити умову, треба використати *if-else*

Якщо при виконанні умови треба виконати декілька команд(операторів) (використати фігурні дужки)

Якщо треба виконувати декілька команд
при виконанні деякої умови. Якщо умова
не виконується, то нічого робити не треба

```
if (<умова>)  
{  
    <оператор1>  
    . . . . .  
    <операторN>  
}
```

```
//Користувач вносить деяку кількість грошей на рахунок. Якщо розмір внеску  
//більше 500 грн, то повідомити користувача про знижку і збільшити баланс на 20%.  
  
const MIN_DISCOUNT_LIMIT = 500, DISCOUNT_VALUE=20  
let userMoney = parseFloat(prompt('Скільки коштів ви вносите?'))  
  
if (userMoney > MIN_DISCOUNT_LIMIT) {  
    alert('Ви маєте знижку у розмірі 20%')  
    userMoney += userMoney*DISCOUNT_VALUE/100  
}  
  
document.write(`Кінцева зар.плата = ${userSalary}`)
```

Якщо значення виразу може дорівнювати **одному зі 2-х можливий значень** у залежності від умови - **тернарний оператор**

умова ? **значення1 (умова викон.)** : **значення2 (умова не викон.)**

```
//З клавіатури вводиться ім'я користувачки та статус (чи заміжня).  
//Визначити префікс (Miss - незаміжня/Mrs - заміжня) та привітати користувачку  
  
const userName = prompt('What is your name?')  
const isMerriedAnswer = prompt('Are yu merried (Y/N)?')  
  
//..... префікс = ..... якщо_заміжня ..... то "Mrs" інакше "Miss"  
const userPrefix = isMerriedAnswer === 'Y' ? 'Mrs' : 'Miss'  
  
document.write(`Welcome ${userPrefix} ${userName} !`)
```

Якщо потрібно виконати якісь команди у залежності від значення деякої величини(селектора), для якої кількість значень невелика (їх можна перерахувати), то можна використати switch

```
switch (селектор) {  
  case значення 1 : оператори  
    break;  
  case значення 2 : оператори  
    break;  
  . . . . .  
  case значення n : оператори  
    break;  
  
  default:  
    оператори  
}
```

```
//З клавіатури вводиться скорочене позначення мови (ua, en, fr, de).  
//Вивести назву цієї мови.  
//(ua-українська, en-англійська, fr-французька, de-німецька).  
const shortLocaleTitle = prompt('Input locale (ua, en, fr, de)')  
  
let localeTitle  
switch (shortLocaleTitle) {  
  case 'ua': localeTitle = 'українська'  
    break  
  case 'en': localeTitle = 'англійська'  
    break  
  case 'fr': localeTitle = 'французька'  
    break  
  case 'de': localeTitle = 'німецька'  
    break  
  default: localeTitle = 'невідома мова'  
    break  
}  
  
document.write(localeTitle)
```