Самі вирішуйте, які поля треба захищати і які коректні значення.

В усіх задача повинен бути toString!!!

Виберіть собі якісь 2 (якщо це перші дві, то зазначати не потрібно). Але як завжди бажано розв”язати всі і обговорювати між собою. Успіхів!

//=====================================================

// Наплічник

// Клас із полями #weight і #items. Дозвольте додавати предмети, якщо вага не перевищує 10 кг.

//=====================================================

// Магазин

// Клас із полями #stock (масив з товарами (назва, кількість)) і #revenue. Дозвольте продавати товар, якщо є запас.

//=====================================================

// Піцерія

// Клас із полями #ingredients і #orders. Замовлення можливі, якщо є інгредієнти.

//=====================================================

Задача 1. Створити клас TDate для роботи із датами у форматі “день.місяць.рік”. Дата представляється структурою із трьома полями. Реалізувати методи збільшення/зменшення дати на певну кількість днів, місяців чи років. Введення та виведення дати реалізувати за допомогою методу toString.

Задача 2. Створити клас TMoney для роботи з грошовими сумами. Сума повинна зберігатися у вигляді доларового еквіваленту. Реалізувати методи додавання/вилучення грошової маси, вказуючи необхідну суму у гривнях, та визначення курсу долара, при якому сума у гривнях збільшиться на 100. Курс долара зберігати в окремому полі.

| **Задача 3. Об’єкт** “Фірма” (використати члени-класи) | |
| --- | --- |
| **поля** | * назва фірми; * дата заснування (рік, місяць); * послуги (назва послуги, вартість, термін виконання); * адреси філіалів (країна, місто, вулиця, номер будинку); |
| **методи** | * визначення кількості років існування фірми; * виведення всіх філіалів фірми у вказаному місті; * виведення на екран послуг, що можуть бути виконані за вказану суму грошей та вказаний термін часу; |

Задача 4. Створити клас TBankomat, який моделює роботу банкомата. Клас повинен містити поля для зберігання кількості купюр кожного із номіналів від 5 до 200 гривень. Реалізувати методи знаходження максимальної та мінімальної сум, які може видати банкомат, та метод зняття деякої суми.