

Ідентифікатор	Номер вимоги	Дії	Очікуваний результат
TC_GUI15_01	GUI-15	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Запустити гру</li> <li>2. Перевірити, чи головне вікно змінює свій розмір в залежності від рівня складності гри (розміру ігрового поля)</li> <li>3. Переконатися, що всі елементи головного вікна відображаються без необхідності прокручування.</li> <li>4. Спробувати змінити розмір вікна вручну</li> <li>5. Закрити гру</li> </ol>	Головне вікно повинно змінювати свій розмір відповідно до рівня складності ігор без прокручування. Розмір вікна не може бути змінений вручну користувачем.
TC_GUI110_01	GUI-110	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Запустити гру</li> <li>2. Перевірити наявність меню "Ігра" з наступними пунктами: <ul style="list-style-type: none"> <li>- "Нова гра"</li> <li>- Три рівні складності: "новичок", "любитель", "професіонал" (поточний рівень складності має бути позначений галочкою)</li> <li>- "Чемпіони..."</li> <li>- "Вихід"</li> </ul> </li> <li>3. Перевірити, чи є меню "Справка" з пунктом "О программе..."</li> <li>4. Перевірити, чи функціонують пункти меню коректно (наприклад, "Чемпіони..." відкриває вікно з результатами, "Вихід" закриває гру).</li> <li>5. Закрити гру</li> </ol>	Меню "Ігра" повинно містити всі вказані пункти з коректною функціональністю. Меню "Справка" повинно мати команду "О программе...", яка відкриває інформацію про програму.
TC_GUI20_01	GUI-20	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Запустити гру</li> <li>2. Перевірити вигляд кнопки старту нової гри (потрібна кнопка з "рожицею")</li> <li>3. Перевірити зміну вигляду кнопки в процесі гри: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Кнопка повинна показувати "рожицю" з усмішкою в процесі гри.</li> <li>- Якщо гравець програв, кнопка повинна показувати "мертве обличчя".</li> <li>- Якщо гравець виграв, кнопка повинна показувати "переможну усмішку в чорних окулярах".</li> </ul> </li> <li>4. Закрити гру</li> </ol>	<p>Кнопка повинна змінювати вигляд відповідно до статусу гри:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- У процесі гри — усмішка.</li> <li>- При програші — мертве обличчя.</li> <li>- При виграші — переможна усмішка в чорних окулярах.</li> </ul>