

Лабораторная работа № 6

Составление отчета об ошибках в программе "Сапер"

Проект: FTI.Saper

Документ: FTI.Saper.Requirements

Содержание

1. Введение	3
1.1 Назначение	3
1.2 Описание	4
2. Найденные ошибки	4

1. Введение

1.1 Назначение

Документ містить звіт про дефекти в програмі «Сапер» і призначений для полегшення розробнику виявлення та виправлення помилок.

1.2 Описание

Документ містить опис виявлених помилок та послідовність дій, які спричиняють їх виникнення та неправильну роботу програми. Також наведено фактичні й очікувані результати, деталізацію дефектів та рівень їх серйозності.

2. Найденные ошибки

Bug id#	/
Title:	Помилка в написанні команди «О программе» в меню «Помощь»
Severity:	Trivial
Description: Орфографічна помилка у вкладці "Помощь" — у назві команди замість "О программе" написано "О прогармме".	
Steps to reproduce: 1. Запустити гру 2. Натиснути вкладку «Помощь» Actual result: Назва команди «О прогармме...» Expected result: Назва команди «О программе...»	

Національний Технічний Университет України «КПИ»
Фізико-Технічний Інститут

Bug id#	2
Title:	Некоректна назва вкладки «Справка»
Severity:	Trivial
Description: Згідно з вимогою GUI-10, у меню повинні бути пункти «Игра» та «Справка», однак пункт «Справка» відсутній і замість нього відображається пункт «Помощь».	
Steps to reproduce: 1. Запустити гру Actual result: Відображення вкладки «Помощь» Expected result: Відображення вкладки «Справка»	

Bug id#	3
Title:	Програму аварійно закриває при спробі розпочати нову гру.
Severity:	Critical
Description: При виборі рівня «Профессионал» та спробі почати нову гру після відкриття будь-якої комірки з'являється повідомлення про помилку «Unexpected protected memory access. Application will be closed», і після натискання кнопки «ОК» програма завершується аварійно.	
Steps to reproduce: 1. Відкрити гру 2. Вибрати рівень складності «Профессионал» 3. Відкрити будь-яку комірку 4. В меню натиснути на вкладку «Игра» 5. Натиснути на F2, для старту нової гри Actual result: Діалогове вікно з повідомленням «Fatal application error: Unexpected protected memory access. Application will be closed.» Expected result: Початок нової гри	

Национальный Технический Университет Украины «КПИ»
Физико-Технический Институт

Bug id#	4
Title:	Поле на рівні гри «Новичок» має розмір, що не відповідає вимогам.
Severity:	Minor
Description: На початку гри розмір поля для рівня «Новичок» встановлюється як 9x9, хоча за вимогою F-60 він має бути 10x10.	
Steps to reproduce: 1. Запустити гру 2. Обрати режим гри «Новичок» Actual result: Ігрове поле розміром 9x9 Expected result: Ігрове поле розміром 10x10	

Bug id#	5
Title:	Виграш на шостій грі
Severity:	Minor
Description: При старті шостої гри, для будь-якого рівня складності, після першого відкриття комірки висвічується повідомлення про виграш та поле для введення імені.	
Steps to reproduce: 1. Запустити гру 2. Зіграти 5 раундів 3. Відкрити будь-яку комірку на 6 раунді Actual result: З'являється поле для введення імені гравця та кнопка «Ок». Кнопка-індикатор із зображенням обличчя змінюється на вираз із посмішкою в чорних окулярах (перемога), а лічильники мін і часу встановлюються на 0. Expected result: При відкритті комірки має починатися відлік часу, а кількість мін, що залишилися, повинна відповідати значенню, встановленому для рівня гри.	

Национальный Технический Университет Украины «КПИ»
Физико-Технический Институт

Bug id#	6
Title:	Програма аварійно закривається при виборі іншого рівня складності.
Severity:	Critical
Description: На рівні гри «Професіонал» при спробі змінити складність після відкриття будь-якої комірки з'являється вікно з помилкою «Unexpected protected memory access. Application will be closed», і після натискання кнопки «ОК» програма аварійно завершується.	
Steps to reproduce: <ol style="list-style-type: none">1. Відкрити гру2. Вибрати рівень складності «Професіонал»3. Відкрити будь-яку комірку4. В меню натиснути на вкладку «Ігра»5. Вибрати рівень складності «Новичок» або «Любитель» Actual result: <p>Діалогове вікно з повідомленням «Fatal application error: Unexpected protected memory access. Application will be closed.»</p> Expected result: <p>Початок нової гри обраного рівня складності</p>	

Bug id#	7
Title:	Неправильна назва вікна гри «Сапер»
Severity:	Trivial
Description: Згідно з вимогою GUI-10, заголовок вікна повинен містити «Сапер <версія програми>», але присутня лише назва «Сапер» .	
Steps to reproduce: <ol style="list-style-type: none">1. Відкрити гру Actual result: <p>Назва вікна «Сапер»</p> Expected result: <p>Назва вікна «Сапер <версія програми>»</p>	