

Необходимый минимум для Junior Java Developer:

1. ООП и ООП применительно к Java.
2. `java.lang.Object` — методы, зачем нужен каждый из них.
3. `String`, `StringBuffer`, `StringBuilder` — зачем нужно все 3 класса, особенности каждого.
4. `Collection API`, все из пакета `java.util.*`
5. `Exceptions` – иерархия, основные виды и их особенности, обработка в коде.
6. `java.io.*` — основные классы и их особенности.
7. `Threads` – создание потоков, синхронизация, взаимодействие потоков.
8. `XML` – подходы по работе с `XML`, работа с `XML` в Java (`javax.xml.*`)
9. `JDBC` – `java.sql.*`

Знания в следующих областях будут большим плюсом:

1. `Servlets`
2. `JSP`
3. ...

Рекомендуемая литература:

1. "Язык программирования Java", Кен Арнольд, Джеймс Гослинг
2. "Java 2. Основы", Кей Хорстман

Тестовое задание

Есть сотрудники и департаменты.

У департамента может быть много сотрудников. А может и не быть.

Есть список департаментов. И есть кнопочки "Добавить/Редактировать/Удалить/Список сотрудников".

При нажатии "Список" показываются сотрудники этого департамента с теми же кнопочками.

Список - табличка, страница добавления/редактирования - набор текстовых полей.

Технологии:

1. БД - `jdbc`
2. `Controller` – `servlet`
3. `View` – `jsp+el+jstl`
4. Валидация данных.
5. Уникальность имени у департамента и логина у пользователя.
6. У сотрудника обязательно одно поле - числовое, одно — дата.
7. Данные после валидации пропадать не должны, даже если они введены неправильно.

Рекомендуемое средство разработки:

1. `IntelliJ IDEA` (<http://www.jetbrains.com/idea/>)
2. `JDK 1.6` - последний билд.