



Робота із зображеннями, таблицями та списками



#### Після уроку обов'язково



Повторіть цей урок у відео форматі на <u>ITVDN.com</u>



Перевірте, як Ви засвоїли цей матеріал на <u>TestProvider.com</u>



Тема

# Робота із зображеннями, таблицями та списками



#### План уроку

- 1. Розгляд тегу *img* та його атрибутів.
- 2. Ter table.
- 3. Робота з таблицями.
- 4. Ter *ul*, *ol*, *dl*.
- 5. Робота зі списками.



#### Зображення





Тег не має текстового вмісту, тому є самодостатнім. У зв'язку з цим відсутній закриваючий тег, і в кінці відкриваючого тегу знаходиться символ /.

Елемент має наступні атрибути:

*src* – містить адресу графічного файлу.

*alt* – встановлює альтернативний текст для зображення.

*title* – встановлює текст для спливаючої підказки.

width, height – атрибути задають ширину та висоту зображення.

*usemap* – пов'язує між собою картинку та карту-зображення, що задається за допомогою контейнера *<map>*.



#### Формати графічних файлів

Атрибут *src* вказує джерело, звідки підвантажуватиметься зображення. Нижче перераховані формати графічних зображень, що найчастіше використовуються.

JPEG (Joint Photographic Experts Group) — формат зручний для зберігання фотографій, може містити мільйони різних кольорів.

**GIF** (Graphics Interchange Format) — зручний для зберігання логотипів, у яких є області із суцільним кольором. Дозволяє встановлювати один із кольорів прозорим. Також GIF файли можуть містити просту анімацію.

**PNG** – (Portable Network Graphics) – містить найкращі якості GIF та JPEG форматів. Має 256 різних кольорів, дозволяє зробити один із кольорів прозорим і має найкращий ступінь стиснення.

**SVG** (Scalable Vector Graphics) — SVG малюнок складається із набору геометричних фігур, описаних у форматі XML. Підтримується як статична, так і анімована графіка. Особливість — можуть змінюватись у розмірі без зниження якості.

ICO (Windows icon) – формат зберігання значків файлів у Microsoft Windows.



#### Розміри зображень



При вставленні зображення на сторінку воно має оригінальний розмір. Але використовуючи атрибути *width* і *height*, можна регулювати висоту та ширину зображення.



Розміри зображенню можна задавати як у відсотках, так і в пікселях. Якщо розмір заданий у відсотках, то розміри зображення будуть обчислюватися щодо батьківського елементу або вікна браузера у разі відсутності батьківського елемента.



Якщо задати лише один параметр розміру зображення, то другий зміниться пропорційно, у такому разі, зображення може відображатися некоректно.



#### Карта-зображення

Для представлення графічного зображення у вигляді карти з активними областями служить тег <map>. Активну область можна визначити за зміною виду курсору. Клацаючи мишею на активних областях, можна переходити за різним адресами.

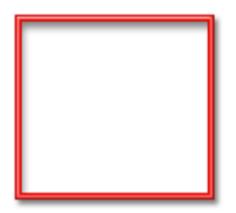
Зв'язування зображення з описаними областями відбувається за допомогою атрибуту *usemap* у зображення та атрибута name у карти областей.

Тег *<map> </map>* містить області, описані тегом *<area />*, який має наступні атрибути:

- *alt* альтернативний текст для області зображення.
- *coords* координати активної області.
- *href* адреса документу, на який веде посилання.
- *hreflang* мова документу, на який веде посилання (HTML5).
- *shape* форма області.
- target ім'я вікна або фрейму, куди браузер завантажуватиме документ.
- type встановлює MIME-тип документу, на який веде посилання.



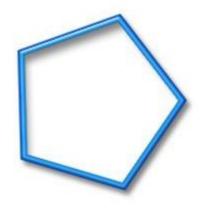
#### Атрибут shape



1. Rect — це прямокутна область. Для того, щоб її задати, необхідно передати координати двох вершин, що лежать на одній діагоналі.



2. Circle – це кругла область. Для того, щоб її задати, необхідно передати координати центру і радіус кола.



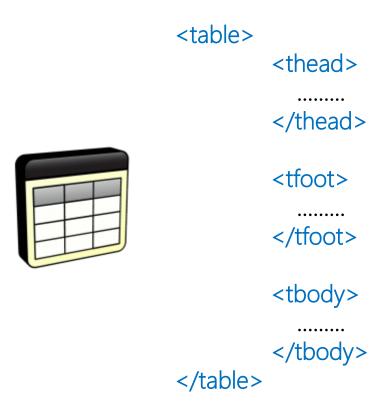
3. Poly — це полігон (багатокутна) область. Щоб задати координати, передаються всі точки, з яких складається фігура. Остання точка з'єднується із першою.

При перетині активною буде та фігура, яка раніше описана.



#### Таблиці

Тег  *є* основним контейнером для елементів таблиці, і всі теги, що належать до таблиці, повинні розташовуватися в ньому.



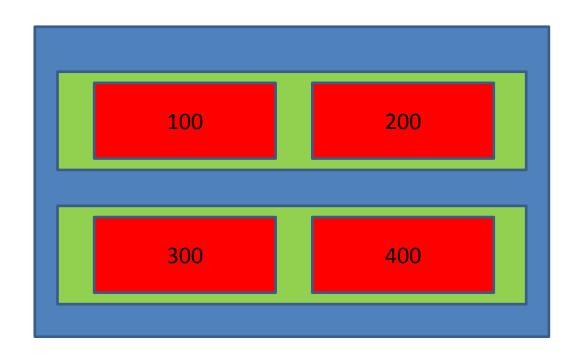
<thead> </thead> - призначений для зберігання одного або декількох рядків, які представлені зверху таблиці.

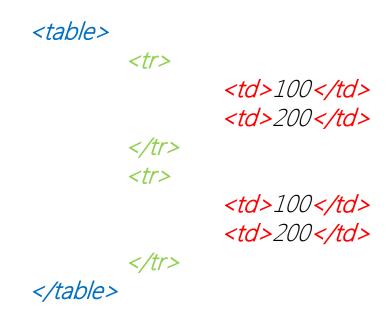
- призначений для зберігання вмісту таблиці. Дозволяє створювати структурні блоки та керувати їх оформленням за допомогою стилів.

<tfoot> </tfoot> - призначений для зберігання інформації, яка буде відображена внизу таблиці. У коді може бути визначений до або після тіла таблиці, при цьому завжди відображається внизу.

#### Рядки та комірки

Таблиця містить рядки, представлені тегом  $<\!tr\!><\!/tr\!>$ , які у свою чергу містять комірки, представлені тегом  $<\!td\!><\!/td\!>$ , або  $<\!th\!><\!/th\!>$  - якщо використовуються заголовні комірки.





#### Назва таблиці

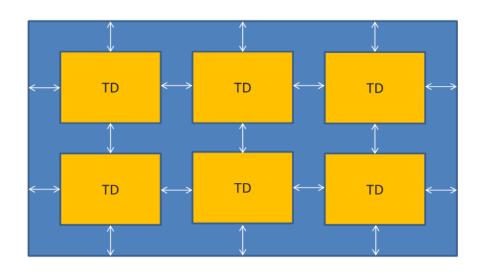
Використовуючи тег *<caption> </caption>* таблиці можна задати назву, яка буде розміщена над таблицею. Сам тег слід помістити відразу ж після відкриваючого тегу .

#### Дані користувачів

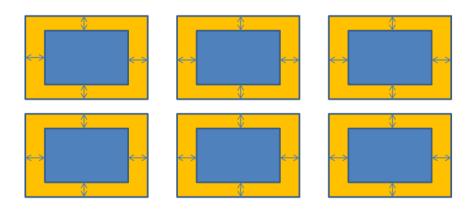
Ім`я	Прізвище	Телефон	E-mail

#### Cellspacing и cellpadding

*Cellspasing* – це атрибут таблиці, який встановлює відступи між комірками таблиці та від межі таблиці.



*Cellpadding* – це атрибут таблиці, який встановлює відступи всередині комірки, тобто відступи від межі комірки до її вмісту.

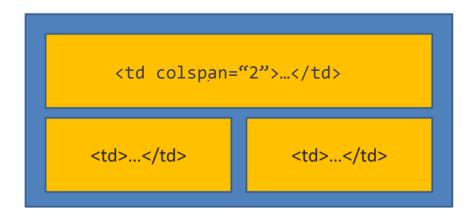


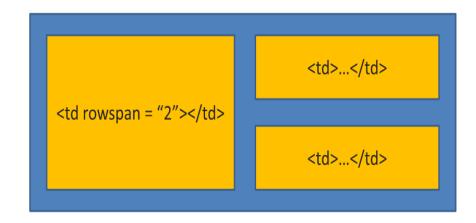


#### Colspan и rowspan

Colspan – це атрибут, що встановлює число комірок, які повинні бути об'єднані по горизонталі.

Rowspan – це атрибут, що встановлює число комірок, які мають бути об'єднані по вертикалі.





#### Списки

Списки призначені для групування пов'язаних між собою фрагментів інформації.

Існує три види списків:



< - нумерований список. Кожен елемент списку представлений тегом <math>< та позначається цифрою.

 $<\!dl\!><\!/dl\!>$  - список визначень. Складається із пар «термін» (тег  $<\!dt\!><\!/dt\!>$ ) — «визначення» (тег  $<\!dd\!><\!/dd\!>$ ).

#### Маркований список

Тег  є контейнером для невпорядкованих списків, розшифровується як unordered list. Має атрибут *type* з наступними значеннями: *disc* – маркер у формі чорного кругу, *circle* – маркер у формі пустого кругу, *square* – маркер у формі чорного зафарбованого квадрату, *none* – вказує, що список слід робити без маркеру.

- Пункт №1
- Пункт №2
- Пункт №3

- О Пункт №1
- Пункт №2
- Пункт №3

- Пункт №1
- Пункт №2
- Пункт №3

#### Нумерований список

Тег  $<\!ol><\!/ol><$   $\in$  контейнером для впорядкованих списків, розшифровується як ordered list. Має атрибут type з наступними значеннями: A — нумерація великими латинськими буквами, a — маленькі латинські букви, I — великі римські цифри, i — маленькі римські цифри, за замовчуванням для нумерації використовуються арабські цифри.

- А. Пункт №1
- В. Пункт №2
- С. Пункт №3
- type="A">...

- а) Пункт №1
- b) Пункт №2
- с) Пункт №3
- type="a">...

- І. Пункт №1
- II. Пункт №2
- III. Пункт №3

Також можна застосовувати атрибути: *reversed* — задає відображення списку у зворотному порядку, *start* — вказує початкове значення, від якого піде відлік нумерації. До елементів списку можна застосовувати атрибут*value*, який змінює нумерацію.

#### Вкладені списки

```
        Coffee 
        Tea
        Black tea 
        Green tea 
        Milk 
        Milk
```

У елемент списку можна вкладати не лише текстовий вміст, а й інші списки.

Таким чином, будуть реалізовані вкладені списки, а точніше підсписки.

При цьому за замовчуванням у вкладених списках маркер буде відмінним від маркеру батьківського списку.

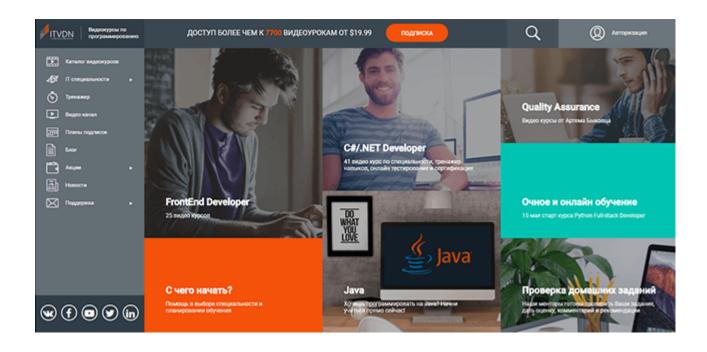
#### Списки визначень

```
<dl>
<dt>Kaвa</dt>
<dd>Чорний гарячий напій</dd>
<dd>
<dd>
Ado Honoko</dd>
<dd>
Ado Honoko</dd>
</dd>
</dd>
</dd>
</dd>
</dl>
```

Елементи таких списків складаються з двох складових: перша — це сам термін, заключений в тег <dt>...</dt>, другий — саме визначення, заключене в тезі <dd>...</dd>...</dd>

# Дивіться наші уроки у відео форматі

#### ITVDN.com



Перегляньте цей урок у відео форматі на освітньому порталі <u>ITVDN.com</u> для закріплення пройденого матеріалу.

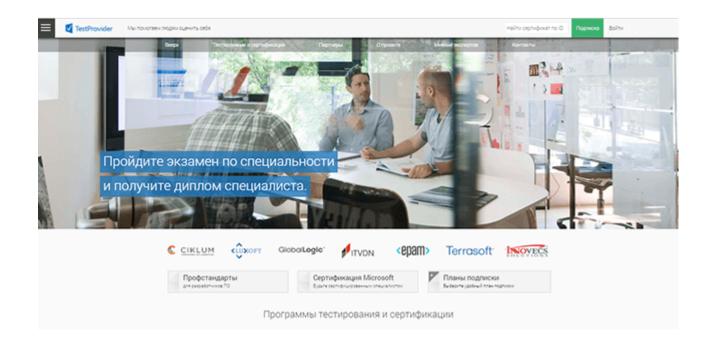
Курси записані сертифікованими тренерами, які працюють у навчальному центрі CyberBionic Systematics, та іншими висококваліфікованими розробниками.





## Перевірка знань

#### TestProvider.com



TestProvider — це online сервіс перевірки знань з інформаційних технологій. За його допомогою Ви можете оцінити Ваш рівень та виявити слабкі місця. Він буде корисним як у процесі вивчення технології, так і для загальної оцінки знань ІТ-спеціаліста.

Після кожного уроку проходьте тестування для перевірки знань на <u>TestProvider.com</u>

Успішне проходження фінального тестування дозволить Вам отримати відповідний Сертифікат.





Q&A



#### Інформаційний відеосервіс для розробників програмного забезпечення















