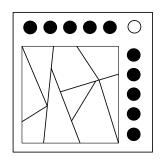
## Na téma Malování (čeština)

"Vážně věřím tomu, že když budeš dostatečně trénovat, tak budeš schopen namalovat 'Mona Lisa' pomocí dvoupalcového štětce."

Po tom všem co zneškodňujeme bomby by si BOB přál relaxovat a ukázat svojí kreativitu. Nezohlednil však svojí barvoslepost, takže bude potřebovat nějakou pomoc.



Zaprvé, zjistěte druh barvosleposti kterou má BOB. Řiďte se prvním pravidlem které platí\*:

- Pokud počet (baterií + indikátorů + portů + 2) je roven počtu písmen ve jméně jedné z druhů barvoslepostí, použijte tento druh barvosleposti.
- Jinak vezměte všechna písmena všech indikátorů co máte na bombě (rozsvícených i nerozsvícených). Zjistěte který druh barvosleposti obsahuje ve svém jméně nejvíce písmen z indikátorů. Pokud nastala remíza pro vízězný druh barvosleposti, přesuňte se na další pravidlo. (např. MSA + NSA nám dají písmena {A, M, N, S}; tento příklad použitý na druh "Tritanopia" nám dá výsledek 3 (2×A + 1×N)).
- Jinak použijte druh "Protanomaly".

Nyní vyměňte všechny barvy s jejich opačnými barvami z níže uvedené tabulky. To uděláte tak, že nejprv vyberete barvu, a následně pole které přebarvíte. Špatná barva nebo přebarvování správné barvy vám dá chybu. Nepřebarvujte pole, které jste již jednou správně přebarvili. Tato činnost vám také dá chybu.

Protanomaly	<u>Deuteranomaly</u>	<u>Tritanopia</u>
Černá → Červená	Červená → <b>Z</b> elená	Modrá ⇄ Šedá
Hnědá → <b>Z</b> elená	Modrá → Růžová	Fialová <i>⇄</i> Černá
Oranžová → Červená	Zelená <b>z Žlut</b> á	Zelená → Modrá
Modrá → Červená	Růžová → Šedá	Oranžová <i>⇄</i> Červená
Zelená → Oranžová	Fialová ⇄ Hnědá	,
Fialová ⇄ Růžová		

<sup>\*: &</sup>lt;u>ALE</u>, pokud máte <u>PŘESNĚ</u> 2 DVI-D porty, 1 RJ45 port a rozsvícený indikátor CLR, tak vás BOB nechá předvést vaší vlastní kreativitu, a změnit jakékoliv pole na jinou barvu dle výběru.