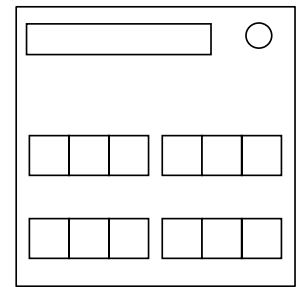


## Au Sujet du Contrôle de Connexion

*Qu'est-ce qu'on a là, une sorte de visualisation de circuit ? Plus rien ne peut me surprendre à ce stade...*

- Ce module contient 4 paires de nombres placés de chaque côté de 4 LEDs et un bouton intitulé "Check".
- Pour désactiver ce module, vous devez suivre ces étapes :
  1. Trouvez quel schéma utiliser pour vérifier les connexions, en utilisant les règles ci-dessous.
  2. Pour chaque LED, regardez les nombres de chaque côté et vérifiez s'il y a une ligne qui connecte les cercles contenant ces nombres dans le schéma correspondant.
  3. S'il y a une connexion, allumez la LED en VERT, sinon allumez-la en ROUGE.
  4. Appuyez sur le bouton "CHECK". Si les couleurs des LEDs sont correctes, le module se désactivera. Sinon, la bombe enregistrera un strike.



*Pour déterminer le bon schéma dans la page suivante, vous aurez besoin d'un caractère du numéro de série de la bombe. Utilisez les règles suivantes pour identifier le caractère qu'il vous faut. Puis, dans la page suivante, cherchez ce caractère dans les codes des étiquettes des schémas. Celui avec le code qui contient ce caractère est le schéma que vous recherchez.*

Si tous les nombres sur le module sont **différents**, utilisez le **dernier** caractère du numéro de série.

Sinon, s'il y a **plus d'un "1"** sur le module, utilisez le **premier** caractère du numéro de série.

Sinon, s'il y a **plus d'un "7"** sur le module, utilisez le **dernier** caractère du numéro de série.

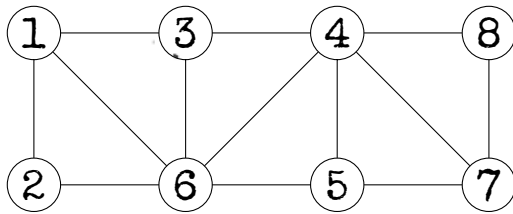
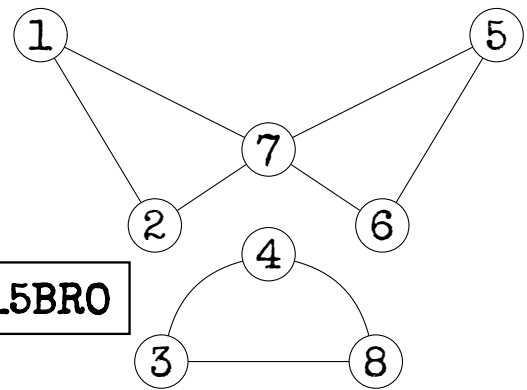
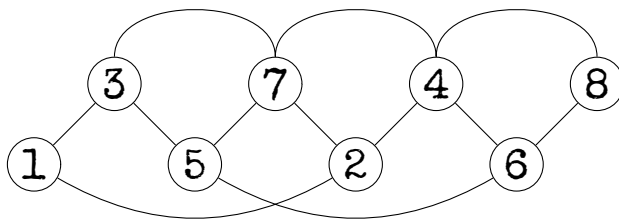
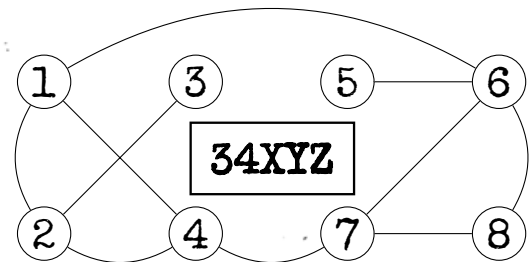
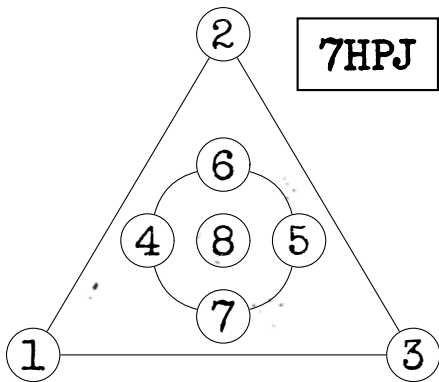
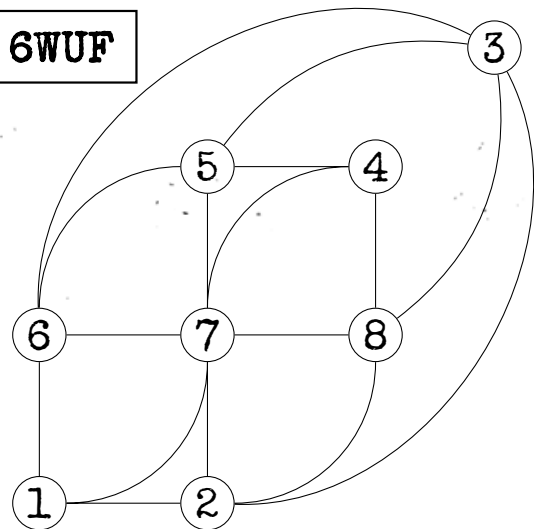
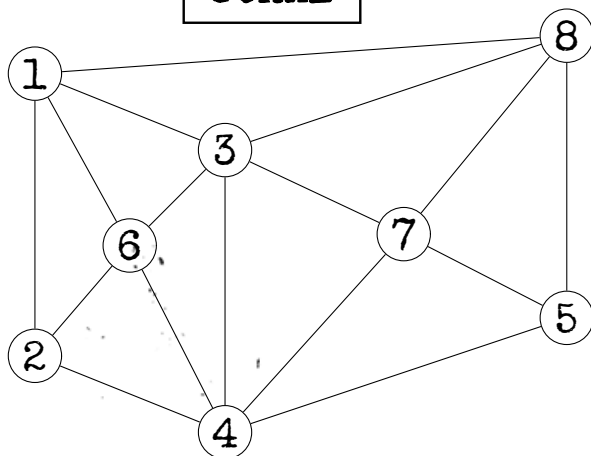
Sinon, s'il y a **au moins trois "2"** sur le module, utilisez le **deuxième** caractère du numéro de série.

Sinon, s'il n'y a **aucun "5"** sur le module, utilisez le **cinquième** caractère du numéro de série.

Sinon, s'il y a **exactement deux "8"** sur le module, utilisez le **troisième** caractère du numéro de série.

Sinon, s'il y a **plus de 6 piles** ou **aucune pile** sur la bombe, utilisez le **dernier** caractère du numéro de série.

Sinon, **comptez le nombre de piles** sur la bombe. Utilisez ce nombre pour savoir quel caractère du numéro de série vous devez utiliser. Exemple : s'il y a trois piles, utilisez le troisième caractère du numéro de série.

**SLIM****15BR0****2ØDGT****34XYZ****7HPJ****6WUF****8CAKE****9QVN**