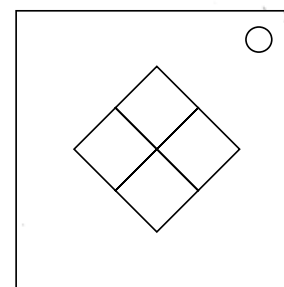
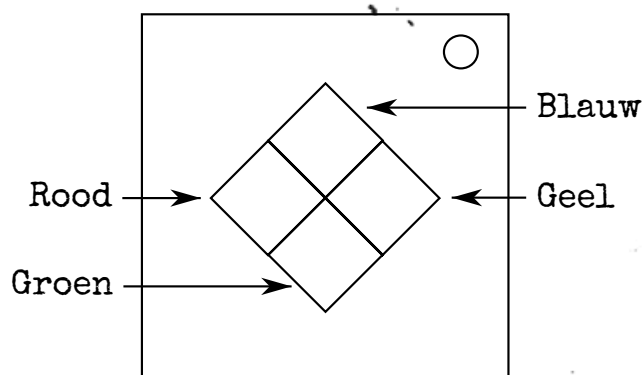


## Over Simon Zegt

*Dit is net als een van die spelletjes die je als kind speelde waar je het patroon moest herhalen. Maar deze is waarschijnlijk gekocht in een 1-eurowinkel.*



1. Eén van de vier gekleurde knoppen zal knippen.
2. Gebruik de juiste tabel hieronder om te bepalen welke knop je moet indrukken.
3. De originele knop zal knippen, gevolgd door een andere knop. Herhaal dit patroon gebruikmakend van de kleuren in de correspondentietabel.
4. Elke keer als je het patroon correct invoert, zal het patroon één langer worden, totdat de module is uitgeschakeld.



Als het serienummer een klinker bevat:

		Rood knippert	Blauw knippert	Groen knippert	Geel knippert
Druk op knop:	Geen fouten	Blauw	Rood	Geel	Groen
	1 Fout	Geel	Groen	Blauw	Rood
	2+ Fouten	Groen	Rood	Geel	Blauw

Als het serienummer geen klinker bevat:

		Rood knippert	Blauw knippert	Groen knippert	Geel knippert
Druk op knop:	Geen fouten	Blauw	Geel	Groen	Rood
	1 Fout	Rood	Blauw	Geel	Groen
	2+ Fouten	Geel	Groen	Blauw	Rood