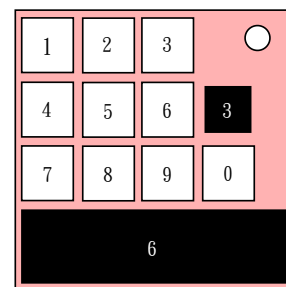


關於勿忘我Forget Me Not

他很喜歡吸引注意力，但他很內向

- 每次解除一個模組時，主螢幕會顯示新數字*，第幾個數字會顯示在較小的螢幕上。
- 將顯示的數字和下面列表得到的數字相加，並記錄得到的數字之個位數。此數字將是目前關卡的"計數"。
- 當所有的模組* 都被拆除時，螢幕將不顯示數字。
- 依照順序，將得到的"計數"按下。
- 如果按下錯誤的數字，該關卡顯示之數字將在鍵盤上以綠色顯示。



第一個數字：

- 如果炸彈上有"暗**CAR**"標誌，得到的數字為 **2** 。
- 不然，如果炸彈上的暗標誌比亮標誌還多，得到的數字為 **7** 。
- 不然，如果炸彈上沒有任何暗標誌，得到的數字為 亮標誌數量 。
- 不然，得到的數字為 機身編號最後一碼 。

第二個數字：

- 如果炸彈上有串列(**Serial**)埠且機身編號有**3**個以上的數字，得到的數字為 **3** 。
- 不然，如果上一個"計數"是偶數，得到的數字為 上一個"計數"+**1** 。
- 不然，得到的數字為 上一個"計數"-**1** 。

任何其他數字

- 如果前兩個"計數"有**0**，得到的數字為 機身編號中最大的數字 。
- 不然，如果前兩個"計數"都是偶數，得到的數字為 機身編號中最小的奇數。如果該數字不存在，則得到的數字為 **9** 。
- 不然，得到的數字為 前兩個"計數"相加後最左邊的數字 。

*有些模組會被勿忘我Forget Me Not無視。