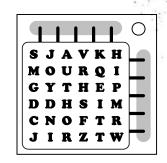
Odnośnie Wykreślanki

LZIEAJDTRUDNIEJSZEBNCOJWNIŻPQIEYBZSIEWYDAJEYWH

Na module znajduje się pole z 36 literami. Niektóre z tych liter tworzą słowa, które mogą być odczytane od tyłu i pojawić się w dowolnym kierunku.



- 1. Poniższa siatka zawiera kwadraty z literami w narożnikach. Dla każdej z czterech liter w rogach wyświetlacza, znajdź kwadrat na siatce, które zawiera tę literę w tym samym narożniku.
- 2. Gdy już wszystkie odpowiednie kwadraty zostaną odnalezione, użyj ostatniej cyfry numeru seryjnego (parzystej lub nieparzystej), aby zdecydować których słów należy szukać.
- 3. Tylko jedno z tych słów pojawi się na wyświetlaczu. Zaznacz pierwszą i ostatnią literę poprawnego słowa, aby unieszkodliwić moduł. Bomba odnotuje pomyłkę, jeśli zaznaczone zostanie jakiekolwiek inne słowo.

			_				
	[parzyste]	CHEŁM	JER ZY K	LĄD	MAGNES	BATUTA	
	— [nieparz.]	CHOĆ	DRÓŻKA	WRZÓD	ROMB	GRAD	
Г		<i>T</i>	<i>I</i> t) ——	s :	Z ———	
	BÓG	BOOM	HART	LITERA	JERZY	DRUŻKA	SMOG
-							
	MORZE	TRUDNE	CZAT	BRÓD	I CHODŹ	ALARM	LUTY
ŀ	F	\sim —— (i - i	1 —	X ——]	F 3	₹ ———
	HUK	AGENT	MAGNEZ	BUK	KABOOM	WRZUT	PRÓG
	HOK	AGENI	MAGNEZ	DON	KADOOM	WILZOI	1 mod
	MIEDŹ	BATUT	GRAT	JĘZYK	MINI	KOD	CHART
ŀ]	· — •	[N	<u>r</u> ——	E ——]	D <i>I</i>	<i>!</i>
	TRUDNO	STÓG	LUT	AJENT	Вомва	PUK	TEST
	11100110	5100	501	ROBNI	DOMBA	1 O II	1501
		DIIGEE	CNOV	D	AMYYM	TDÖZZZ	
	HEŁM	PUSTE	SMOK	BUM	ATUT	JEŻYK	MAG
ŀ	K	$\mathbf{I} - \mathbf{I}$	3 ₹	V ——	H •	J —— () ——
	LONT	CZAD	DALEJ	MIEĆ	BUG	LÓD	KURDE
	SŁOWO	MÓW	SERIAL	STUK	METR	MOŻE	BRUD
	0110110			. ——		G ——	DROD
•		F	t —— 1	J ——	\sim	Մ	
		RZUT	LITR	NIC	RĄB	KOS	
	5						
		MILI	KOT	COFNIJ	LUD	MAK	*
						E0000	