Na téma Záhadného Čtverce (čeština)

Ó rytíři v zářící zbroji, vysvoboď nás ze spárů zlých lebek!

- Pojmy "řádka" nebo "sloupec" na této straně vždy poukazují na níže uvedenou tabulku.
- Neodhalujte lebku před odhalením rytíře.
- Jak najít lebku:

				0
	8	5	6	
	1	7	4	
	2	8	3	
Ľ				

X

X

X

X

X

- 1. Pokud je prostřední pozice prázdná, lebka bude pod číslem 7. Dále pokračujte na krok 4.
- 2. Prostřední číslo určuje který řádek/sloupec použít. Pokud poslední číslo sériového čísla je jedno z pěti křížkem označených míst (X) ukázanaá na diagramu vpravo, použijete řádky. Pokud ne, použijete sloupce.
- 3. Začněte na prázdné pozici na modulu. Použitím níže uvedené tabulky, zvažte každé číslo v řádce/sloupci a zkontrolujte, zda číslo, které vám vyšlo, není přímým sousedem k vaší aktuální pozici. Pokud je, pokračujte od této pozice. Konečná pozice je místo, kde se nachází lebka.
- 4. K zneškodnění modulu, hýbejte s posuvníky tak, aby dosáhly cílové konstelace, zobrazené na další straně.

		Poslední číslo sériového čísla NELEŽÍ na křížkem označeném místě.										
	Číslo uprostřed modulu	1	2	3	4	5	6	7	8			
Poslední číslo sériového čísla LEŽÍ na křížkem označeném místě	1	1	3	5	4	6	7	2	8			
	2	2	5	7	3	8	1	4	6			
	3	6	4	8	1	7	3	5	2			
	4	8	1	2	5	3	4	6	7			
	5	3	2	6	8	4	5	7	1			
	6	7	6	1	2	5	8	3	4			
	7	4	7	3	6	1	2	8	5			
	8	5	8	4	7	2	6	1	3			

Pojmy "řádka" nebo "sloupec" na této straně vždy poukazují na modul.

Zjišťování cílové konstelace:

Předtím než pohnete jakýmkoliv posuvníkem, použijte součet řádků (Řl, Ř2 a Ř3) a součet sloupců (Sl, S2 a S3) abyste vyhledali správnou konstelaci v níže uvedené tabulce. Následující konstelace je vždy přijatelná.



1	2	3
4	5	6
7	8	

	S1 > S2,S3					S 2	> S1,	, S3	S3 > S1,S2			Jinak			
	1		?	2		1	?	2	1	?	3	1	?	3	
Ř1 > Ř2 , Ř3	?		?	?		?	?	?	?	?	?	?	?	?	
	4	:	?	3		3	?	4	7	?	5	5	?	7	
	?		1	?		?	1	?	?	2	?	?	2	?	
Ř2 > Ř1 , Ř3	4		?	2		3	?	2	8	?	4	6	?	4	
	?		3	?		?	4	?	?	6	?	?	8	?	
	1		?	?		?	?	3	3	?	?	?	?	1	
Ř3 > Ř1 , Ř2	?		2	?		?	2	?	?	2	?	?	2	?	
	?		?	3		1.	?	?	?	?	1	3	?	?	
	1		2	3		1	?	?	?	?	?	?	?	1	
Jinak	?		4	?		2	4	?	?	4	?	?	4	2	
	?		?	?		3	?	?	1	2	3	?	?	3	