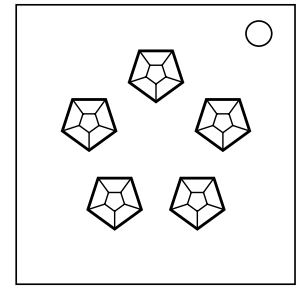


Au Sujet des Chevilles en Perspective

Tout est différent quand on change de perspective.



Étape 1 : Couleur Clé

- Calculez l'écart des positions alphabétiques des deux premières lettres du numéro de série. (A = 1, B = 2, etc.)
- L'écart entre les positions alphabétiques doit être un nombre positif.
- S'il y a quatre lettres ou plus dans le numéro de série, ajoutez l'écart des positions alphabétiques des troisième et quatrième lettres.
- Consultez le nombre dans le tableau **Couleur Clé** pour obtenir une couleur.

Étape 2 : Permutation de Séquence

- En partant de la cheville avec trois côtés ou plus de cette couleur et en procédant dans le sens des aiguilles d'une montre, lisez la couleur du côté extérieur de chaque cheville pour former une séquence de cinq couleurs ; c'est la séquence actuelle.
- Déterminez la colonne du tableau **Permutation de Séquence** à utiliser.
- Pour chaque entrée dans la colonne appropriée :
 - Si la séquence principale est présente dans la séquence actuelle, remplacez la première occurrence par la séquence alternative pour former la nouvelle séquence actuelle.
 - Sinon, si la séquence principale est présente en sens inverse, remplacez la dernière occurrence par la séquence alternative en sens inverse.
- Enfin, prenez les trois premières couleurs dans la séquence actuelle pour obtenir la séquence clé.

Étape 3 : Séquence Clé

- Orientez la bombe pour que la cheville la plus proche de vous soit au centre de votre vue, puis observez les couleurs des cinq chevilles qui vous font face ; c'est la séquence candidate pour ce point de vue.
- La séquence clé apparaît une seule fois dans l'une des cinq séquences candidates, de gauche à droite ou de droite à gauche.
- Localisez la séquence candidate qui contient la séquence clé, puis appuyez sur les trois chevilles représentant la séquence clé dans le bon ordre.
- Si la séquence clé est la même de droite à gauche ou de gauche à droite, vous pouvez appuyer sur les trois chevilles dans les deux sens.

Tableau 1.1 Couleur Clé

Assurez-vous que l'écart entre les positions alphabétiques est un nombre positif.

Prenez le chiffre des unités du résultat, et consultez le tableau :

0	3	Rouge	5	8	Bleu
4	9	Jaune	2	6	Magenta
1	7	Vert			

Tableau 1.2 Permutation de Séquence

R - Rouge, J - Jaune, V - Vert, B - Bleu, M - Magenta

Déterminez quelle colonne utiliser en fonction du nombre de piles.

Faites les permutations de haut en bas :

1 - 2 Piles		3 - 4 Piles		0, 5+ Piles	
Principale	Alternative	Principale	Alternative	Principale	Alternative
R J J	B M J	B M B	J B V	M J B	R V B
J M V	M B R	J J M	B R M	J R M	R J R
R V M	B V R	V R B	J M B	V J R	V B M
J B V	B J J	R M J	V B V	B J V	M V R
M M R	R J M	J V V	M B R	R M J	V J B
B V B	M J V	V M B	J V J	M M V	M B R
J V B	V M J	M R M	B B V	R J J	B B R
M V V	V J R	R J R	R M B	J V M	M J J