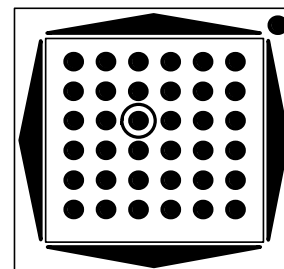


Na téma Morseova Bludiště (čeština)

Doufám, že když toto vyřeším, dostanu alespoň zlatého Bludišťáka.

Upozornění: Manuál k Two-Factor ještě nebyl přeložen.

- Dekódujte Morseovku z červeně blikajícího světla.**
- První věcí, která problikne, je slovo, sloužící k nalezení správného bludiště.
- Druhou věcí, která problikne, jsou souřadnice místa do kterého toto světlo musí být položeno. Souřadnice se skládají z písmena A-F, které reprezentuje sloupce a čísla 1-6, které reprezentuje řádky. Vlevo nahoře je A1.
- Pokud se slovo nachází v Tabulce 1, použijte danou informaci v tabulce k zjištění správného bludiště. Pokud je číslo, které jste získali větší než 18, odečítejte 18 do té doby, než číslo bude v rozmezí 0-17.
- Pokud se slovo nenachází v Tabulce 1, použijte toto slovo v Tabulce 2 a 3.
- **Upozornění:** Nepřecházejte linky ukázané v bludišti. Tyto linky nejsou vidět na bombě.
- Pokud bomba obsahuje nerozsvícený indikátor BOB **A ZÁROVEŇ** obsahuje 4 baterie ve 3 držácích, kde 2 jsou AA baterie a 2 jsou D baterie, tak Bob zabrání tomu, abyste získali nějakou chybu. Díky Bobe.



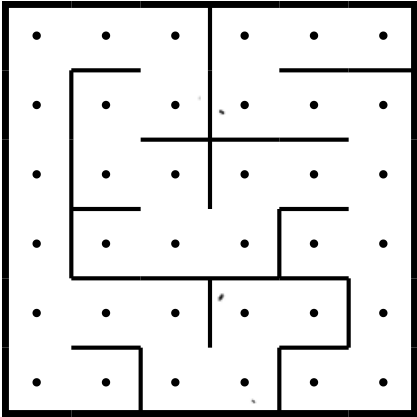
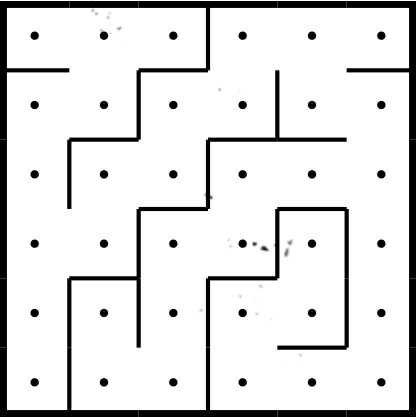
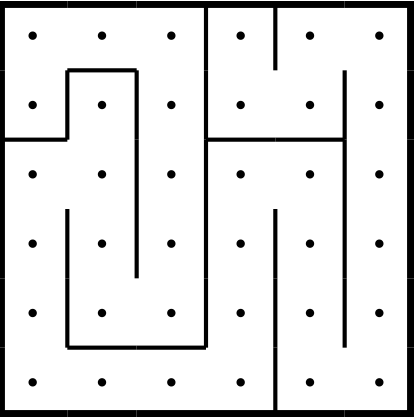
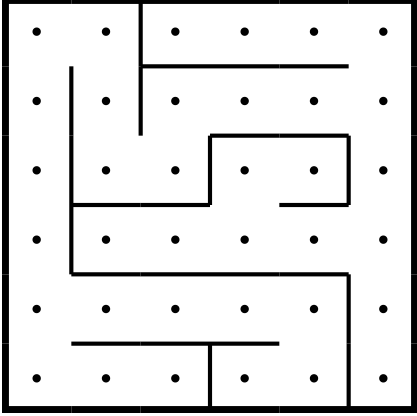
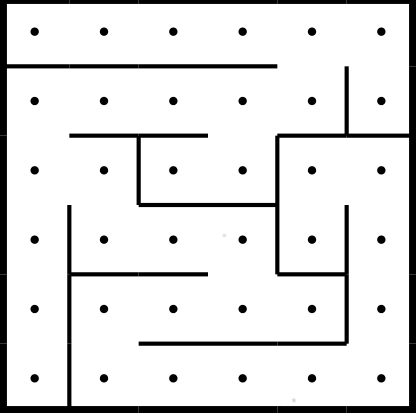
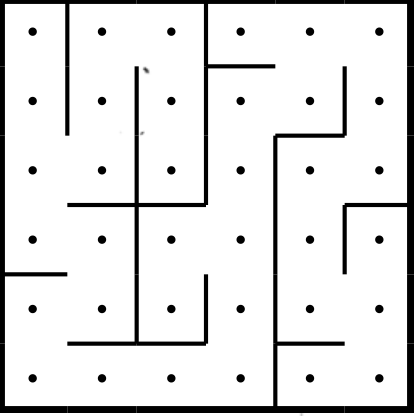
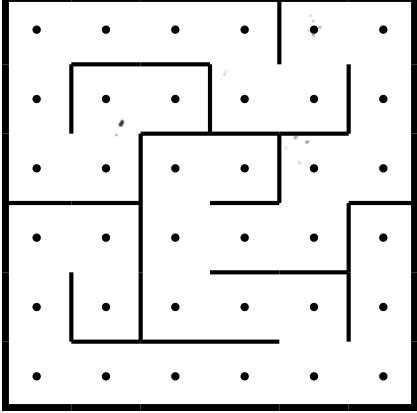
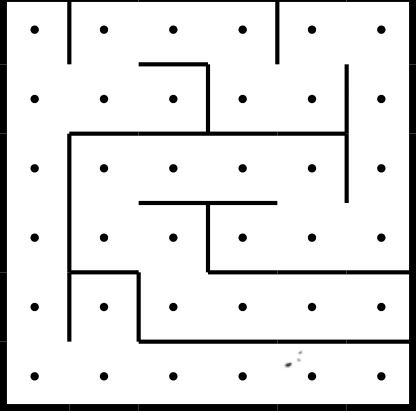
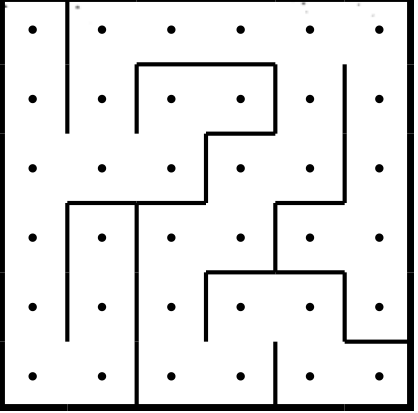
Tabulka 1:

count*	<ul style="list-style-type: none"> • Pokud bomba obsahuje Two-Factor, použijte druhé číslo zprava u obou Two-Factor kódů a serčtete je. • Jinak, použijte počet nevyřešených modulů. 		
assay*	Počet vyřešených modulů	bought*	Počet chyb
rabbit	Počet držáků na baterie	stench	Počet odlišných typů portů
submit	Počet portů	salads	Počet rozsvícených indikátorů
tribes	Počet nerozsvícených indikátorů	awards	Počet indikátorů
sword	Počet portplatů	apron	Poslední cifra sériového čísla
county	Součet cifer v sériovém čísle	mosaic	Počet baterií
summit	První cifra sériového čísla	things	**Čas na časovači, při spuštění bomby
music	Den v týdnu kdy bomba začala (Neděle = 0, Sobota = 6).	tacit	Počet prázdných portplatů
thinks	První sériové číselné písmeno mínus jedna (A=0, B=1, C=2, ...)		

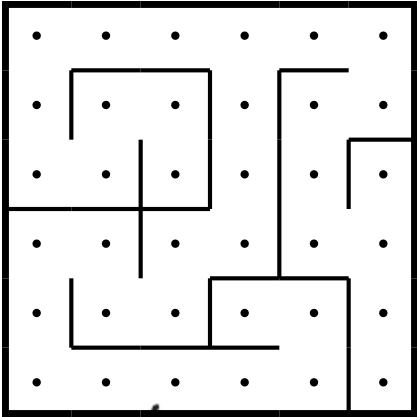
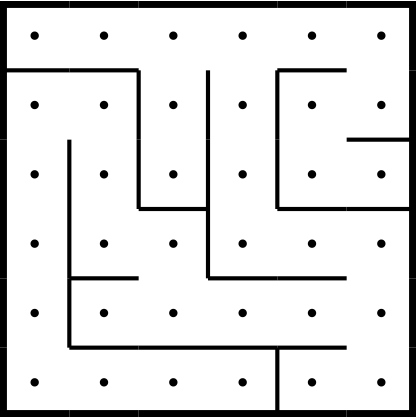
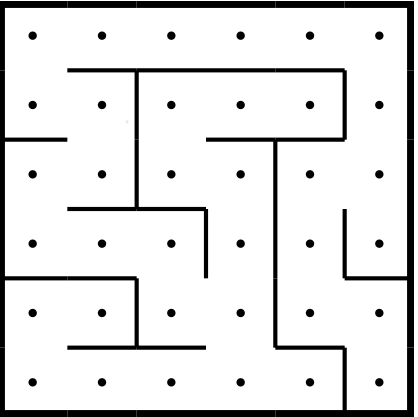
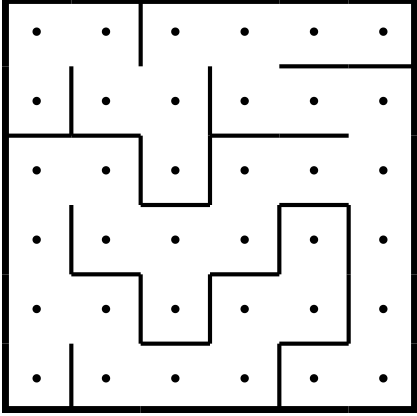
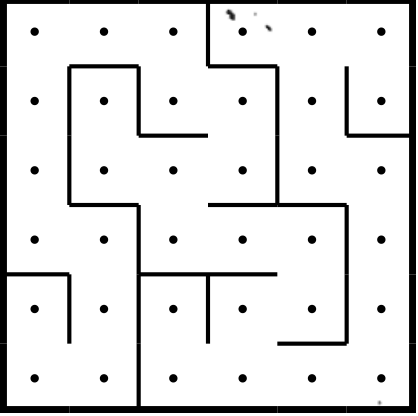
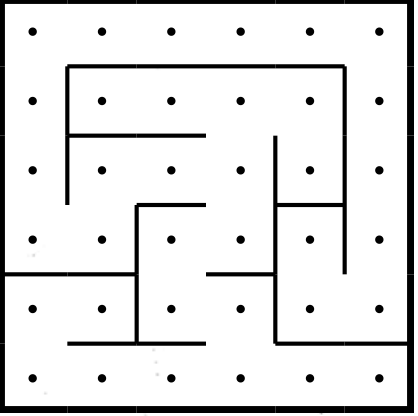
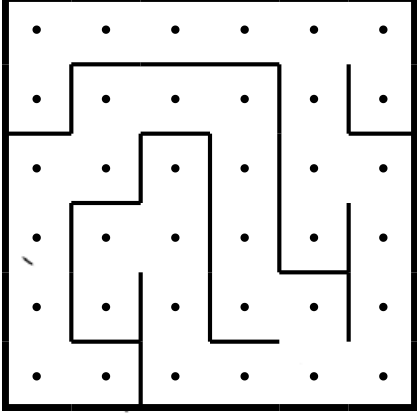
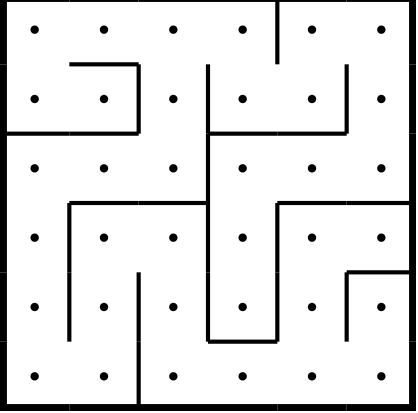
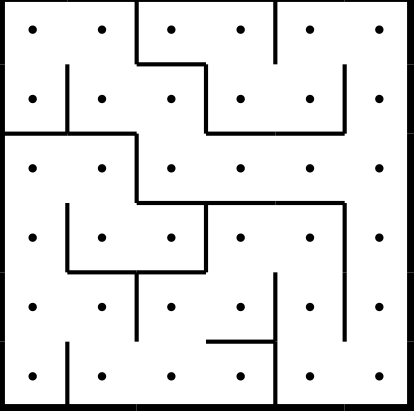
* – Bludiště se může změnit pro tato slova.

** – Tento čas je uváděn v minutách.

Tabulka 2:

<p>0 - pulses</p>  A 6x6 grid maze with a path starting at the top-left (0,0) and ending at the bottom-right (5,5). The path is: (0,0) → (1,0) → (1,1) → (2,1) → (2,2) → (3,2) → (3,3) → (4,3) → (4,4) → (5,4) → (5,5).	<p>1 - pulse</p>  A 6x6 grid maze with a path starting at the top-left (0,0) and ending at the bottom-right (5,5). The path is: (0,0) → (1,0) → (1,1) → (2,1) → (2,2) → (3,2) → (3,3) → (4,3) → (4,4) → (5,4) → (5,5).	<p>2 - cousin</p>  A 6x6 grid maze with a path starting at the top-left (0,0) and ending at the bottom-right (5,5). The path is: (0,0) → (1,0) → (1,1) → (2,1) → (2,2) → (3,2) → (3,3) → (4,3) → (4,4) → (5,4) → (5,5).
<p>3 - brass</p>  A 6x6 grid maze with a path starting at the top-left (0,0) and ending at the bottom-right (5,5). The path is: (0,0) → (1,0) → (1,1) → (2,1) → (2,2) → (3,2) → (3,3) → (4,3) → (4,4) → (5,4) → (5,5).	<p>4 - spurs</p>  A 6x6 grid maze with a path starting at the top-left (0,0) and ending at the bottom-right (5,5). The path is: (0,0) → (1,0) → (1,1) → (2,1) → (2,2) → (3,2) → (3,3) → (4,3) → (4,4) → (5,4) → (5,5).	<p>5 - prove</p>  A 6x6 grid maze with a path starting at the top-left (0,0) and ending at the bottom-right (5,5). The path is: (0,0) → (1,0) → (1,1) → (2,1) → (2,2) → (3,2) → (3,3) → (4,3) → (4,4) → (5,4) → (5,5).
<p>6 - guards</p>  A 6x6 grid maze with a path starting at the top-left (0,0) and ending at the bottom-right (5,5). The path is: (0,0) → (1,0) → (1,1) → (2,1) → (2,2) → (3,2) → (3,3) → (4,3) → (4,4) → (5,4) → (5,5).	<p>7 - essays</p>  A 6x6 grid maze with a path starting at the top-left (0,0) and ending at the bottom-right (5,5). The path is: (0,0) → (1,0) → (1,1) → (2,1) → (2,2) → (3,2) → (3,3) → (4,3) → (4,4) → (5,4) → (5,5).	<p>8 - strobe</p>  A 6x6 grid maze with a path starting at the top-left (0,0) and ending at the bottom-right (5,5). The path is: (0,0) → (1,0) → (1,1) → (2,1) → (2,2) → (3,2) → (3,3) → (4,3) → (4,4) → (5,4) → (5,5).

Tabulka 3:

<p>9 - stroke</p> 	<p>10 - tactic</p> 	<p>11 - counts</p> 
<p>12 - artist</p> 	<p>13 - opener</p> 	<p>14 - award</p> 
<p>15 - toast</p> 	<p>16 - stayed</p> 	<p>17 - prone</p> 

Jak interpretovat Morseovku

1. Krátké bliknutí reprezentuje tečku.
2. Dlouhé bliknutí reprezentuje čárku.
3. Mezi písmeny je dlouhá pauza.
4. Mezi opakováním slova je velmi dlouhá pauza.

A	• █	U	• • █
B	█ • • •	V	• • • █
C	█ • █ •	W	• █ █
D	█ • •	X	█ • • █
E	•	Y	█ • █ █
F	• • █ •	Z	█ █ • •
G	█ █ •		
H	• • • •		
I	• •		
J	• █ █ █		
K	█ • █	1	• █ █ █ █
L	• █ • •	2	• • █ █ █
M	█ █	3	• • • █ █
N	█ •	4	• • • • █
O	█ █ █	5	• • • • •
P	• █ █ █ •	6	█ • • • •
Q	█ █ █ • █	7	█ █ █ • •
R	• █ █ •	8	█ █ █ █ • •
S	• • •	9	█ █ █ █ █ •
T	█	0	█ █ █ █ █ █