


Na téma Záhadného Čtverce (čeština)

Ó rytíři v zářící zbroji, vysvobod' nás ze spárů zlých lebek!

- Pojmy “řádka” nebo “sloupec” na této straně vždy ukazují na níže uvedenou tabulku.
- Neodhalujte lebku před odhalením rytíře.
- Jak najít lebku:

			○
8	5	6	
1	7	4	
2		3	

1. Pokud je prostřední pozice prázdná, lebka bude pod číslem 7. Dále pokračujte na krok 4.

2. Prostřední číslo určuje který řádek/sloupec použít. Pokud poslední číslo sériového čísla je jedno z pěti křížkem označených míst (X) ukázanaá na diagramu vpravo, použijete řádky. Pokud ne, použijete sloupce.

X		X
	X	
X		X

3. Začněte na prázdné pozici na modulu. Použitím níže uvedené tabulky, zvažte každé číslo v řádce/sloupci a zkontrolujte, zda číslo, které vám vyšlo, není přímým sousedem k vaší aktuální pozici. Pokud je, pokračujte od této pozice. Konečná pozice je místo, kde se nachází lebka.

4. K zneškodnění modulu, hýbejte s posuvníky tak, aby dosáhly cílové konstelace, zobrazené na další straně.

		Poslední číslo sériového čísla NELEŽÍ na křížkem označeném místě.							
	Číslo uprostřed modulu	1	2	3	4	5	6	7	8
Poslední číslo séριοvého čísla LEŽÍ na křížkem označeném místě	1	1	3	5	4	6	7	2	8
	2	2	5	7	3	8	1	4	6
	3	6	4	8	1	7	3	5	2
	4	8	1	2	5	3	4	6	7
	5	3	2	6	8	4	5	7	1
	6	7	6	1	2	5	8	3	4
	7	4	7	3	6	1	2	8	5
	8	5	8	4	7	2	6	1	3

Pojmy “řádka” nebo “sloupec” na této straně vždy poukazují na modul.

Zjišťování cílové konstelace:

Předtím než pohnete jakýmkoliv posuvníkem, použijte součet řádků (Ř1, Ř2 a Ř3) a součet sloupců (S1, S2 a S3) abyste vyhledali správnou konstelaci v níže uvedené tabulce. Následující konstelace je vždy přijatelná.



1	2	3
4	5	6
7	8	

	S1 > S2,S3			S2 > S1,S3			S3 > S1,S2			Jinak		
Ř1 > Ř2,Ř3	1	?	2	1	?	2	1	?	3	1	?	3
	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?
	4	?	3	3	?	4	7	?	5	5	?	7
Ř2 > Ř1,Ř3	?	1	?	?	1	?	?	2	?	?	2	?
	4	?	2	3	?	2	8	?	4	6	?	4
	?	3	?	?	4	?	?	6	?	?	8	?
Ř3 > Ř1,Ř2	1	?	?	?	?	3	3	?	?	?	?	1
	?	2	?	?	2	?	?	2	?	?	2	?
	?	?	3	1	?	?	?	?	1	3	?	?
Jinak	1	2	3	1	?	?	?	?	?	?	?	1
	?	4	?	2	4	?	?	4	?	?	4	2
	?	?	?	3	?	?	1	2	3	?	?	3