À propos de l'Horloge

Tic-tac... comme si vous ne saviez pas que le temps défile dangereusement.

- · L'horloge sur le module donne une heure.
- Le schéma circulaire ci-dessous représente le cadran d'une horloge. Grâce à l'aspect de l'horloge sur le module, définissez une ligne droite passant à travers toutes les bonnes catégories sur chaque schéma pour trouver une deuxième heure.
- Si plus de la moitié du temps initial est affichée sur le compte à rebours, ajoutez le temps affiché à l'heure donnée par l'horloge du module. Sinon, soustrayez-le.
- Changez l'heure de l'horloge à l'heure trouvée précédemment , et appuyez sur le bouton Soumettre pour régler l'horloge et
- désarmer le module. Régler l'horloge à une heure éronnée entrainera une faute et l'heure initiale sera réinitialisée.

avancer les heures avancer les minutes soumettre (maintenir pour réinitialiser) reculer les minutes reculer les heures

NOTE: Souvenez-vous bien d'intervertir AM (Ante Meridiem = Avant midi) et PM (Post Meridiem = Après midi) si besoin.



