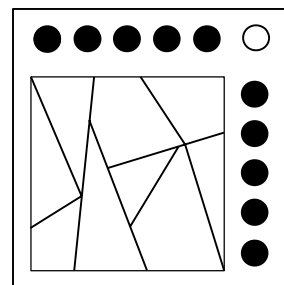


## Na téma Malování (čeština)

*"Vážně věřím tomu, že když budeš dostatečně trénovat, tak budeš schopen namalovat 'Mona Lisa' pomocí dvoupalcového štětce."*

Po tom všem co zneškodňujeme bomby by si BOB přál relaxovat a ukázat svojí kreativitu. Nezohlednil však svojí barvoslepost, takže bude potřebovat nějakou pomoc.



Zaprvé, zjistěte druh barvosleposti kterou má BOB.

Řiďte se prvním pravidlem které platí\*:

- Pokud počet (baterií + indikátorů + portů + 2) je roven počtu písmen ve jméně jedné z druhů barvosleposti, použijte tento druh barvosleposti.
- Jinak vezměte všechna písmena všech indikátorů co máte na bombě (rozsvícených i nerozsvícených). Zjistěte který druh barvosleposti obsahuje ve svém jméně nejvíce písmen z indikátorů. Pokud nastala remíza pro vítězný druh barvosleposti, přesuňte se na další pravidlo. (např. MSA + NSA nám dají písmena {A, M, N, S}; tento příklad použitý na druh "Tritanopia" nám dá výsledek 3 ( $2 \times A + 1 \times N$ )).
- Jinak použijte druh "Protanomaly".

Nyní vyměňte všechny barvy s jejich opačnými barvami z níže uvedené tabulky. To uděláte tak, že nejprv vyberete barvu, a následně pole které přebarvíte. Špatná barva nebo přebarvování správné barvy vám dá chybu. Nepřebarvujte pole, které jste již jednou správně přebarvili. Tato činnost vám také dá chybu.

<u>Protanomaly</u>	<u>Deuteranomaly</u>	<u>Tritanopia</u>
Černá → Červená	Červená → Zelená	Modrá ⇄ Šedá
Hnědá → Zelená	Modrá → Růžová	Fialová ⇄ Černá
Oranžová → Červená	Zelená ⇄ Žlutá	Zelená → Modrá
Modrá → Červená	Růžová → Šedá	Oranžová ⇄ Červená
Zelená → Oranžová	Fialová ⇄ Hnědá	
Fialová ⇄ Růžová		

\*: **ALE**, pokud máte PŘESNĚ 2 DVI-D porty, 1 RJ45 port a rozsvícený indikátor CLR, tak vás BOB nechá předvést vaší vlastní kreativitu, a změnit jakékoliv pole na jinou barvu dle výběru.