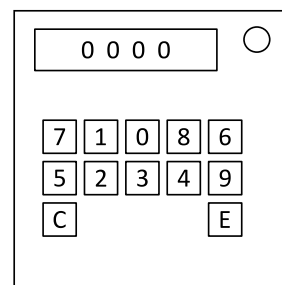


## Na téma Číslo (čeština)

*Rychle zmáčkní nějaká náhodná tlačítka a doufej že to vyjde!*

- Zadejte čtyřciferný kód pomocí kláves s čísly pod displejem.
- Klávesy s čísly jsou ve dvou řadách po pěti.
- Zmáčkněte tlačítka "E" k odeslání odpovědi a tlačítka "C" k smazání zadané odpovědi.
- Řiďte se níže uvedeným seznamem instrukcí k zjištění celého kódu.
- Den v týdnu = Den, kdy jste spustili tuto bombu.
- **Manuály k "Two Factor", "Cryptography", "Light Cycle" a "Timezone" nebyly ještě přeloženy.**



### První číslo:

Pokud je na bombě Two Factor, použijte 7.

Jinak pokud bomba obsahuje 3 nebo více držáků na baterie, použijte 0.

Jinak pokud bomba obsahuje prázdný portplate, použijte 9.

Jinak pokud bomba neobsahuje duplikované porty, použijte 5.

Jinak pokud bomba neobsahuje baterie, použijte 3.

Jinak pokud sériové číslo na bombě obsahuje jakýkoliv z následujících znaků: O, M, Z, 6, L, 5, použijte 1.

Jinak pokud počet baterií je menší než počet nevyřešených modulů na bombě, použijte 6.

Jinak pokud bomba obsahuje 2 nebo více rozsvícených indikátorů, použijte 8.

Jinak pokud bomba obsahuje přesně 1 nerozsvícený indikátor, použijte 2.

Jinak použijte 4.

### Druhé číslo:

Pokud je počet lichých čísel větší než počet sudých čísel v první řadě kláves, použijte 2.

Jinak pokud v jakékoliv řadě jdou čísla po sobě a jsou seřazena od nejmenšího po největší, použijte 9.

Jinak pokud součet všech čísel ve druhé řadě je větší než 16, použijte 8.

Jinak pokud součet všech čísel v první řadě je menší než 15, použijte 3.

Jinak pokud obě čísla ve třetím sloupci jsou buď sudá nebo lichá, použijte 0.

Jinak pokud první řada obsahuje 2, 3, a 7, použijte 5.

Jinak pokud ve druhé řadě jsou přesně 2 lichá čísla, použijte 1.

Jinak pokud čísla 0, 1, 7, 8, a 9 jsou všechna ve stejné řadě (bez specifického pořadí), použijte 6.

Jinak pokud 7 je ve druhé řadě, použijte 7.

Jinak použijte 4.

**Třetí číslo:**

Pokud počet je počet vyřešených modulů přesně 7, použijte 7.

Jinak pokud je počet modulů na bombě přesně 9, použijte 9.

Jinak pokud bomba obsahuje buď modul "Ovladač" nebo "Číselná Klávesnice", použijte 6.

Jinak pokud počáteční čas na bombě (v minutách) je menší než počet modulů na bombě, použijte 0.

Jinak pokud počet vyřešených modulů je větší než nevyřešených modulů, použijte 1.

Jinak pokud jakýkoliv z následujících modulů byl vyřešen: "Timezone", "Žárovka", nebo "Námořní Signalizace", použijte 2.

Jinak pokud jakýkoliv z následujících modulů ještě nebyl vyřešen: "Cryptography", "Light Cycle", nebo "Píánové Klávesy", použijte 8.

Jinak pokud je na bombě alespoň 1 chyba, použijte 3.

Jinak pokud bomba obsahuje jakýkoliv hlídací modul, použijte 5.

Jinak použijte 4.

**Čtvrté číslo:**

Pokud je dneska Pondělí, Středa nebo Pátek, použijte 1.

Jinak pokud je čas zobrazený na budíku mezi 12:00 a 17:00, použijte 0.

Jinak pokud první a třetí číslo kódu jsou lichá čísla, použijte 8.

Jinak pokud bomba obsahuje modul "Nezapomeň Na Mě", použijte 9.

Jinak pokud bomba obsahuje alespoň 3 porty stejného typu, použijte 7.

Jinak pokud vynásobíte 3 čísla, která jste zjistili z předešlých podmínek, a výsledek je větší než 100, použijte 5.

Jinak pokud sečtete 3 čísla, která jste zjistili z předešlých podmínek, a výsledek je větší než 19, použijte 3.

Jinak pokud jedno z předešlých 3 zjištěných čísel je 2, použijte 2.

Jinak pokud čas zobrazený na bombě je menší než polovina původního času, použijte 6.

Jinak použijte 4.