**目录**

1 引言**．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．１**

1.1编写目的**．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．１**

1.2项目背景**．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．１**

2 任务概述**．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．１**

2.1目标**．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．１**

2.2运行环境**．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．１**

2.3需求概述**．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．１**

3 计划**．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．１**

3.1测试方案**．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．１**

3.2测试准备**．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．2**

3.3测试人员**．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．2**

4 测试过程**．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．2**

4.1 主界面测试**．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．2**

4.2 父母角色测试**．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．2**

4.2.1故事列表测试**．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．2**

4.2.2故事章节测试**．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．2**

4.1.3录音测试**．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．2**

4.3 孩子角色测试**．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．3**

4.3.1故事列表测试**．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．3**

4.3.2播放测试**．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．3**

5 评价**．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．3**

5.1范围**．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．3**

5.2准则**．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．3**

5.3结果**．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．．3**

**PPtoyAPP测试文档**

**1、引言**

1.1编写目的

本测试计划的目的是：PPtoyAPP是否达到设计要求。能够完成父母、孩子两个角色的功能

本测试计划的读者是：参加单元测试和系统测试的测试人员。

1.2项目背景

待开发项目名称：适合小孩子的APP开发

委托人：尹华老师

开发小组：第二小组

开发人员：翁丽清、王琨、周婷、林碧华

**2、任务概述**

2.1目标

通过编写测试计划我们尽量达到测试成本最小化、测试流程和测试内容完备化、测试手段可行化和测试结果实用化的理想目标。

测试计划要针对测试目的来规定测试的任务、所需的各种资源和投入、人员角色的安排、预见可能出现的问题和风险，一直到测试的执行，最终实现测试的目标，保证APP产品的质量。

2.2运行环境

拥有JDK和MyEclipse开发环境或android studio的计算机或android手机即可运行本APP。

2.3需求概述

人员需求：4个人

硬件需求：一台电脑；3台台手机

软件需求：JDK、MyEclipse；Android系统

**3、计划**

3.1测试方案

考虑到各种因素和条件限制，对本APP采用黑盒测试方法，即根据软件所需要的输入数据的格式以及应该完成的功能，设计一些合法的测试用例和不合法的用例，特别是根据边界条件设计一些测试用例，以检查系统是否能正确地完成预期功能，得到希望的输出；或者是对不合法的输入和操作能够正确的识别和防御。对个别重要的模块辅以白盒测试，以保证系统的正确性 。

3.2测试准备

1. 测试计算机： 因为测试都是有风险的，有的时候会导致蓝屏，计算机重新启动，有时候则要求更换操作系统。

2 . 功能测试环境和性能测试环境要分开。性能测试是持续的，有的用例要一次运行若干个小时，只有单独的性能测试环境才能满足这个要求。

3. 提前准备好软件和硬件。

4. 测试支持平台。测试用例管理程序、bug管理程序、测试报告生成程序。

5. 把搭建测试环境时遇到的问题和相应的解决办法记录下来。

3.3测试人员

测试人员：翁丽清、王琨、周婷、林碧华

**4、测试过程**

**4.1主界面测试**

测试布局和背景在不同尺寸手机里是否布局正确，不同角色按钮是否正确跳转。

**4.2父母角色测试**

4.2.1游戏列表测试

测试游戏界面是否正确、合理。能否正确读取文档形成正确的游戏界面，布局和背景在不同尺寸手机里是否布局正确。

4.2.2录音测试

测试录音界面是否正确、合理。测试录音后能否在指定文件夹形成指定命名的文件。播放录音，看能否正确播放已录内容。

**4.3孩子角色测试**

4.3.1游戏界面测试

测试游戏界面是否正确、合理。能否正确判断图片能够正常拖动且配对成功，布局和背景在不同尺寸手机里是否布局正确。

4.3.2播放测试

测试配对成功时能否声音，测试声音是否能够同步。

**5、评价**

5.1范围

只能对APP进行最简单的操作测试，关于APP的一些漏洞可能尚未能够发现。

5.2准则

测试文档是一个重要文档，因此在形成测试计划的过程中要对测试计划和测试用例进行检查。当发现错误和遗漏时能在开发过程的早期对测试计划进行必要的增加和修改，减少测试用例的错误。因此形成一份完整、精确和全面的测试计划需要经过计划、准备、检查、修改和继续5个步骤。

5.3结果

对本APP的测试都完整正确通过，无错漏。如有功能更新，非测试错误。