

Snooker világranglista (javító dolgozat)

A snooker játékban különböző szempontok szerint világranglistákat vezetnek. Ebben a feladatban egy programot kell készítenie, melyben a 2019.10.20-án aktuális pénzdíjas világranglistával kell dolgoznia.

A megoldás során vegye figyelembe a következőket:

- *A képernyőre írást igénylő részfeladatok eredményének megjelenítése előtt írja a képernyőre a feladat sorszámát (például: 3. feladat:)!*
- *Az egyes feladatokban a kiírásokat a minta szerint készítse el!*
- *Az ékezetmentes kiírás is elfogadott.*
- *A program megírásakor a fájlban lévő adatok helyes szerkezetét nem kell ellenőriznie, feltételezheti, hogy a rendelkezésre álló adatok a leírtaknak megfelelnek.*
- *Megoldását úgy készítse el, hogy az azonos szerkezetű, de tetszőleges bemeneti adatok mellett is helyes eredményt adjon!*

A *snooker.txt* UTF-8 kódolású forrásállomány soraiban a következő adatokat találja:

```
Helyezés;Nev;Orszag;Nyeremeny
52;Akani Sunny;Thaiföld;118500
7;Allen Mark;Észak-Írország;681000
72;Anda Zhang;Kína;44750
76;Astley John;Anglia;40000
73;Baird Sam;Anglia;44750
...
```

Az állomány sorai a versenyzők neve szerinti ábécérendben tárolja a versenyző helyezését a ranglistán, nevét, országát és az elmúlt időszakban elnyert pénzdíjak összegét angol fontban. Az állomány első sora az adatok fejlécét tartalmazza. Az adatokat pontosvesszővel választottuk el.

Készítsen programot *Snooker_Monogram* néven, ahol a monogram helyére a saját monogramját írja! Minden részfeladatnál, ahol van kiírás, írja ki a feladat sorszámát!

1. Hozzon létre osztályt a versenyzők adatainak tárolására! Olvassa be és tárolja el az adatokat egy megfelelő adatszerkezetben! Az adatok tárolásához használja az előbb létrehozott osztályt!
2. Hány versenyző nevét tartalmazza a fájl?
3. Adja meg annak a versenyzőnek az adatait, aki az 1. helyen van a ranglistán! Ha a választ meg tudja adni, ne folytassa a keresést!
4. Határozza meg, hogy a ranglistán szereplő versenyzők átlagosan mekkora bevételre tettek szert az elmúlt időszakban! Az eredményt 2 tizedesjegyre kerekítve adja meg!
5. Hány olyan versenyző szerepel a ranglistán, aki nem Anglia színeiben indul?
6. Határozza meg és írja ki a képernyőre a legjobban kereső kínai játékos adatait! Feltételezheti, hogy legalább egy kínai versenyző volt, és nem alakult ki holtverseny közöttük. A nyeremény összegét forintban jelenítse meg! Az átszámoláshoz 380 Ft-os angol font árfolyammal dolgozzon!
7. Olvassa be egy ország nevét, és adja meg, hogy van-e olyan versenyző, aki ennek az országnak a színeiben indul!
8. Adja meg a 3 legelőkelőbb helyen álló Anglia színeiben induló versenyző helyezését és nevét!

9. Adja meg, hogy melyik országokból találhatók versenyzők a ranglistán! Minden ország neve csak egyszer szerepeljen, a nevek egymástól vessző karakterrel legyenek elválasztva, és abc rendben jelenjenek meg!
10. Adja meg névsorrendben a Skócia színeiben induló versenyzők nevét!

Minta:

2. feladat: A világranglistán 100 versenyző szerepel
3. feladat: Az első helyen áll:
Név: Trump Judd
Ország: Anglia
Nyeremény: 1270500 font
4. feladat: A versenyzők átlagosan 183373,50 fontot kerestek
5. feladat: 53 versenyző nem Anglia színeiben indul
6. feladat: A legjobban kereső kínai versenyző:
Helyezés: 17
Név: Yan Bingtao
Nyeremény összege: 108300000 Ft
7. feladat: A versenyző országa: Norvégia
Van Norvégia színeiben induló versenyző.
8. feladat: A 3 legelőkelőbb helyen álló angol versenyző:
 1. Trump Judd
 2. O'Sullivan Ronnie
 4. Selby Mark
9. feladat: Az országok nevei: Anglia, Ausztrália, Belgium, Ciprus, Észak-Írország, Hong Kong, Irán, Írország, Kína, Lengyelország, Malajzia, Norvégia, Skócia, Svájc, Thaiföld, Wales
10. feladat: Skócia színeiben induló versenyzők: Donaldson Scott, Dott Graeme, Higgins John, Maguire Stephen, McGill Anthony, McManus Alan