# Nagy házi feladat specifikáció

## A Feladat:

Számítógép konfigurátor

Készítsen C++ programot számítógép konfigok nyilvántartására! A program alkatrészekből építse fel a konfigokat. Elegendő 3-4 konfigot kezelnie, de legyen bővíthető. A programmal minimálisan a következő feladatokat kell ellátni:

- új alkatrészek bevitele az adatbázisba
- új konfig bevitele az adatbázisba
- adatbázis kiírása fájlba
- adatbázis beolvasása fájlból
- konfig törlése
- kiválasztott konfig alkatrészeinek listázása

Egyszerű felhasználói felületet tervezzen! A feladat lényege az objektumorientált megközelítés, ill. modellezés és nem a felhasználói felület szépsége. Használjon heterogén adatszerkezetet! A megoldáshoz ne használjon STL tárolót!

## A program célja

A feladat egy olyan program készítése, amely számítógépeknek a konfigjait és az azok összerakásához szükséges alkatrészeket tárolja, jeleníti meg és módosítja. A program tárolhasson akárhány konfigot és alkatrészt, amiket bővíteni is lehessen. A program külön fájlban tárolja a konfigokat és alkatrészeket, amiket tudjon beolvasni és módosítani, bővíteni. Ezek mellett extra funkció lehet az összár kijelzése. A számítógépek csak PC k lehetnek. Az alkatrészek típusai:

- Alkatrész gyártó, típus, ár
  - CPU órajel, magok száma, socket
  - GPU órajel, vram mérete
  - RAM órajel, ram mérete
  - Alaplap chipset, socket, form factor
  - ház form factor
  - táp teljesítmény
  - háttértár méret, írási/olvasási sebesség
    - ssd form factor, flash cellek száma (slc, mlc, tlc)
    - o hdd rpm

## A program használata

A felhasználó a programot indítása után command-line (vagy a felhasználói felület(talán)) segítségével tudja használni. A programnak indítási paraméterként meg lehet adni a fájlok helyét.

Borbás András FOPQGO

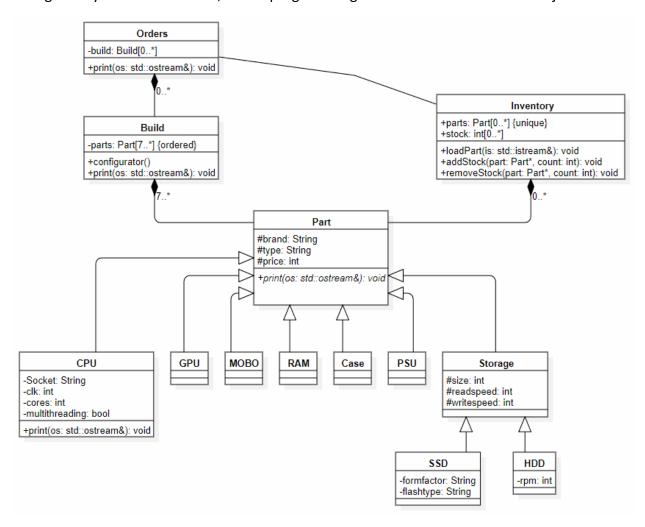
A command-line ban a menüpontok kiválasztásával lehet navigálni a különböző funkciók között. A program a futás végén a megadott fájlba menti az új konfigokat vagy beírja a változtatásokat.

A fájlban a paraméterek szó végi : után következnek.

Brand:

## A futás eredménye

A program indítása után a főmenüben lehet választani a funkciók közül majd funkciónak megfelelően a program kiírja nekünk, amit választottunk vagy be lehet neki írni új konfigot. Ha a konfigban olyan alkatrész is van, amit a program még nem ismer akkor azt is eltárolja.



Borbás András FOPQGO