

Demo - Trivia

Uzdevums

Jaizveido trivia spēle - lietotājam prezentējam jautājumu pēc kura ir jāatmin skaitlis.
Piemēram - "the atomic number of samarium". Jāatbild "64".

Spēle lietotājam piedāvā vairākus atbilžu variantus, no kuriem jāizvēlas īstais.

Spēle turpinās līdz lietotājs ir kļūdījies, vai arī atbildēts uz 20 jautājumiem.

Kad spēle beigusies tiek parādīts uz cik atbildēm atbildēts pareizi, un pēdējais jautājums ar pareizo atbildi (ja lietotājs ir kļūdījies).

- Jautājumus jāiegūst no <http://numbersapi.com/> API.
- Aplikācijai ir jāapstrāda kļūdas paziņojumi.
- Vienas spēlese ietvaros jautājumi nedrīkst atkārtoties.

Uzdevuma risināšanas gaita:

- Uzdevuma izpildei izmanto Laravel, Symfony, Silex vai kādu citu PHP, MVC ietvaru
- Uzsākot uzdevuma izpildi nepieciešams izveidot lokālo GIT repozitoriju
- Visas izmaiņas, kas tiek veiktas uzdevuma izpildes gaitā, tiek komitotas GIT repozitorijā
- Pēc uzdevuma izpildes darba folderi, kurā atrodas kods un GIT repozitorijs jāsaarhivē un jānosūta uz epastu andris.gangis@cubesystems.lv
- Iztēlojies, ka šī funkcionalitāte ir daļa no daudz lielāka projekta
- Raksti tikai to kas nepieciešams uzdevuma risināšanai, izmanto jebkuru ietvaru, bibliotēku kuru izmantotu savā ikdienas darbā.
- Šim uzdevumam nevajag automatizētus testus.
- HTML/CSS/Js ir jābūt uzrakstītam korekti, bet pēc iespējas vienkāršotam. Šim uzdevumam mēs nevērtēsim vizuālo dizainu un UX.
- Mēs sagaidām ka kods būs "agile", uzturams (future-proof). Trešās puses servisi var mainīties, mainīsies biznesa prasības, funkcionalitāte paliks sarežģītāka. Ievēro principus lai kods būtu tam gatavs.
- Kodam ir jābūt tādā līmenī ka to varētu laist produkcijā.