

# **Programowanie w języku Erlang - Rebar**

Andrzej Romański  
Katarzyna Halska

# Plan prezentacji

- Podstawowe informacje
- Historia
- Zalety
- Sposób instalacji
- Możliwe zastosowania

# Co to jest?

Rebar to narzędzie Erlanga ułatwiające kompilację i testowanie aplikacji Erlanga, sterowników oraz nowych wersji oprogramowania (release).

# Dostęp

Główna strona projektu <https://github.com/rebar/rebar>

Opis możliwych funkcji  
<https://github.com/rebar/rebar/wiki>

# Licencja

Erlang Public License (EPL) wersja 1.1

# Historia

Pierwsza wersja została udostępniona w grudniu 2009 roku pod nazwą release 1. Obecne oficjalne wydanie jest z 25 listopada 2013 roku(2.1.0-pre2), jednakże aplikacja jest nieustannie usprawniana poprzez nowe aktualizacje.

# Zalety rebara

- Gdzie tylko możliwe rebar używa standardowej konwencji Erlang/OTP co minimalizuje ilość potrzebnej pracy podczas konfiguracji.
- Zapewnia wszechstronne zarządzanie zależnościami umożliwiając twórcom aplikacji łatwe ponowne wykorzystanie wspólnych bibliotek z różnych źródeł (git, Hg, etc)
- prosty w obsłudze, automatycznie generuje potrzebne pliki
- Jako samodzielny skrypt Erlanga (escript) jest łatwy w rozpowszechnianiu oraz umożliwia umieszczenie go bezpośrednio w projekcie

# Instalacja

**Dla systemów Linux, wymagany zainstalowany git**

```
$ git clone git://github.com/rebar/rebar.git
```

```
$ cd rebar
```

```
$ ./bootstrap
```

```
Recompile: src/getopt
```

```
...
```

```
Recompile: src/rebar_utils
```

```
==> rebar (compile)
```

Congratulations! You now have a self-contained script called "rebar" in your current working directory. Place this script anywhere in your path and you can use rebar to build OTP-compliant apps.



# Instalacja

**Dla systemów Windows podobnie, także wymagany jest zainstalowany git oraz w zmiennej PATH ustawiona ścieżka do działającej wersji Erlanga.**

```
C:\> git clone git://github.com/rebar/rebar.git
```

```
C:\> cd rebar
```

```
C:\Rebar> bootstrap.bat
```

```
Recompile: src/rebar
```

```
==> Rebar (compile)
```

```
==> Rebar (escriptize)
```

Congratulations! You now have a self-contained script called "rebar" in your current working directory. Place this script anywhere in your path and you can use rebar to build OTP-compliant apps.

# Tworzenie projektu

```
$ rebar create-app appid=myapp  
⇒ directory (create-app)  
Writing src/myapp.app.src  
Wriring src/myapp_app.erl  
Writing src/myapp_sup.erl
```

Używając systemowego wzorca rebara tworzymy szkielet aplikacji, rezultatem jest pojedynczy podkatalog src który zawiera trzy pliki:

- Myapp.app.src – aplikacja OTP
- Myapp\_app.erl - implementacja wzorca OTP
- Myapp\_sup.erl - implementacja Supervisor behaviour

# Kompilacja

```
$ rebar compile  
⇒ directory (compile)  
Compiled src/myapp_app.erl  
Comppiled src/myapp_sup.erl
```

Pojawia się nowy katalog ebin zawierający plik .beam związany z plikiem źródłowym Erlanga w katalogu src.

Jest też plik ebin/myapp.app. Rebar dynamicznie tworzy odpowiednią aplikację OTP używając src/myapp.app.src jako wzorca, dodając informację o wszystkich kompilowanych modułach aplikacji w sekcji modules pliku myapp.app.

Rebar clean – czyści projekt po komilacji

# Generowanie plików

Aby wygenerować release potrzebujemy 3 pliki:

1. reltool.config
2. rebar.config
3. “nazwa\_aplikacji”.app.src

Na podstawie ich generowana jest wersja ze wszystkimi wyszczególnionymi zależnościami.

# Wykrzystywanie

Główną funkcjonalnością rebara jest możliwość zarządzania zależnościami aplikacji.

Na podstawie pliku `reltool.config` generuje on zależności i linkuje potrzebne moduły.

# Wykorzystanie

- Uruchamianie unit testów poprzez wykorzystanie modułu Eunit

```
rebar eunit app=app_name
```

- Generowanie dokumentacji przy pomocy Edoc

```
rebar doc app=app_name
```

**Dziękujemy za uwagę**