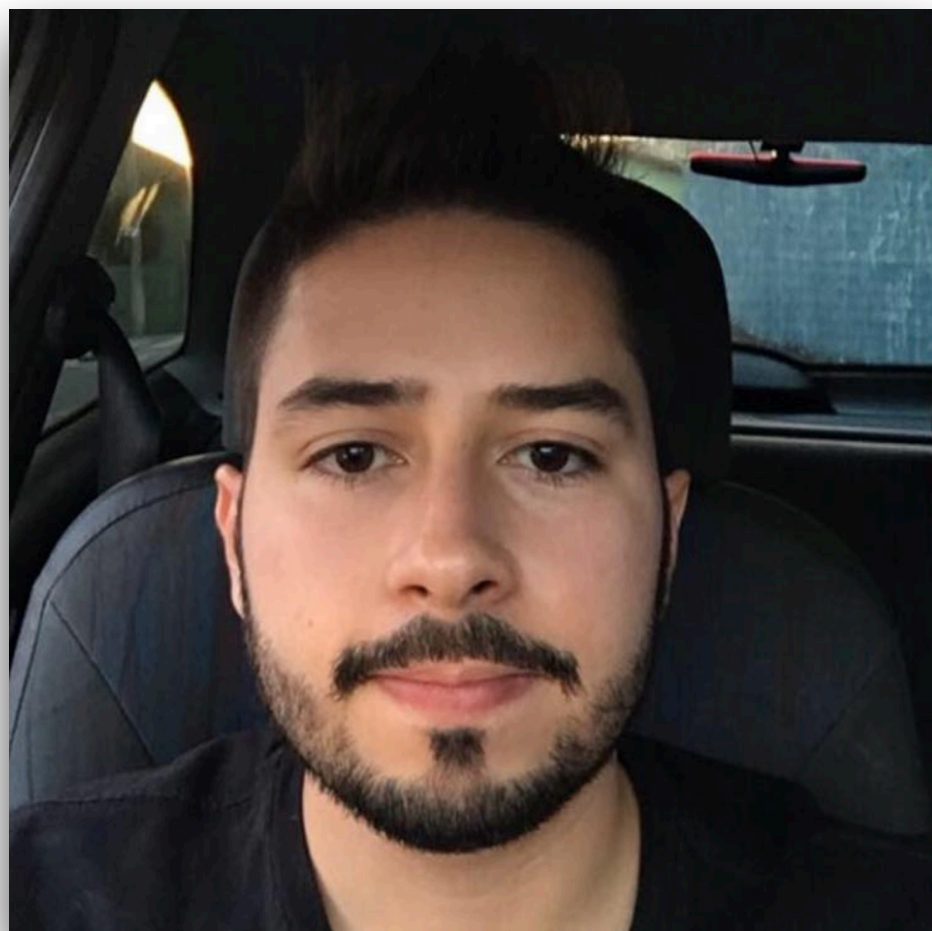


# Design Patterns

Melhorando a qualidade do seu código



mercado  
pago



# Ândriu Felipe Coelho



iOS developer



desenvolvedor e instrutor



[github.com/AndriuCoelho](https://github.com/AndriuCoelho)



# Vinicius Campos Garcia



iOS developer



[github.com/ViniciusCamposGarcia](https://github.com/ViniciusCamposGarcia)

# Como começou?

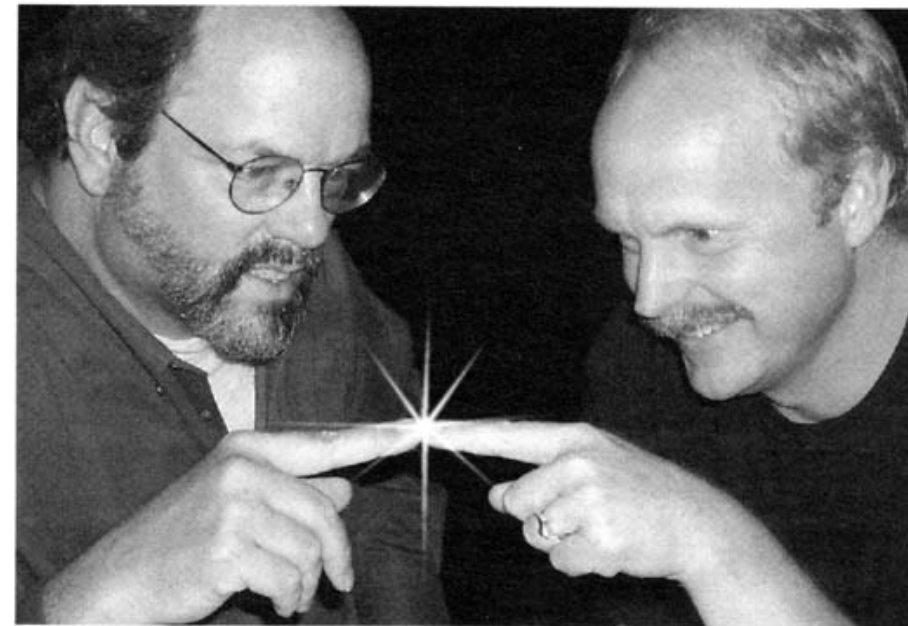
---

**1977**



**Cristopher Alexander**

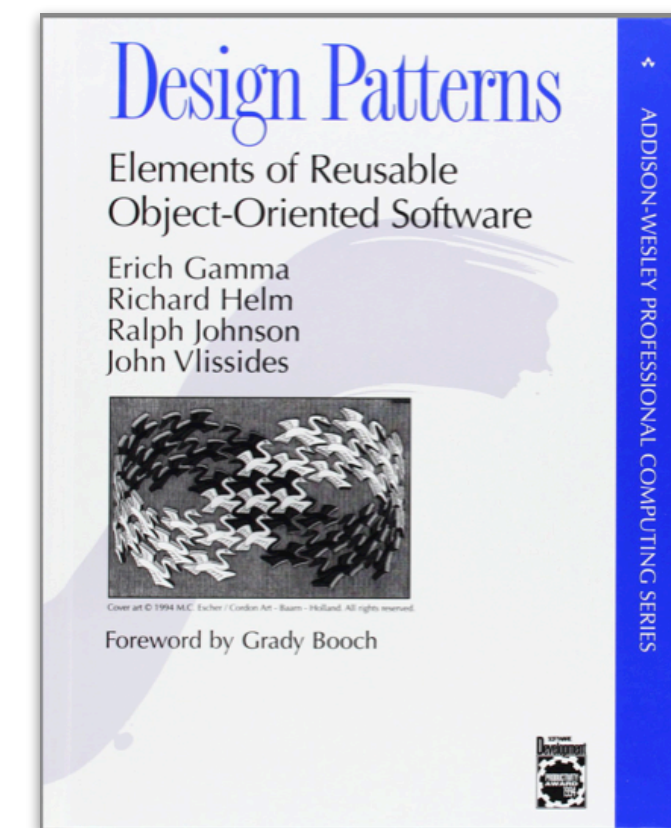
**1987**



**OOPSLA**

**Kent Beck  
Ward Cunningham**

**1994/1995**



**GOF**

**Erich Gamma  
Richard Helm  
Ralph Johnson  
John Vlissides**



# Design Patterns?

**O que são?**

**Como identifico a necessidade de usá-los?**

**Para qual linguagem?**

# Tipos de design patterns

Criação

Estrutural

Comportamental

Devo conhecer todos por tipo?

# 1º Problema:

**Desenvolver um algoritmo para calcular os descontos na cafeteria do mercado livre.**

**Desconto máximo: 90%**

**Desconto mínimo: 50% (até R\$ 120,00 reais)**

**Let's Code**

# **Strategy - Benefícios**

**Melhorar métodos com muitas regras ou complexos**

**Eliminar condicionais com polimorfismo**

**Usando ele passamos a respeitar o principio OCP do SOLID**



## **2º Problema:**

**MVC(Massive View Controller)**

**Duplicação de código**

Let's **See the**

# Facade - Benefícios

**Interface simples para tarefas complexas**

**Evita duplicação de código**

# Benefícios

**Criam linguagem comum**

**Agilizam a integração**

**Permite identificar semelhança entre códigos**

# Cuidados

**Uso excessivo**

**É um substituto para OO**

**Seu uso é trivial**

# Outros Design Patterns

## Criação

Singleton  
Builder  
Factory  
Prototype

## Estruturais

Adapter  
Facade  
Flyweight  
Composite  
Coordinator

## Comportamental

Delegate  
Strategy  
Memento  
Observer  
Iterator  
State  
Multicast Delegate  
Mediator  
Command  
Chain of Responsibility



# Isso é só o começo...



Agora, isto não é o  
fim. Nem sequer é  
o começo do fim.  
Mas é, talvez, o  
fim do começo.

Winston Churchill

“ PENSADOR