

Міністерство освіти і науки України  
Львівський національний університет імені Івана Франка  
Факультет електроніки та комп'ютерних технологій

Звіт  
про виконання лабораторної роботи №11  
З курсу “Методи обчислень”  
на тему :  
**«Методи Рунге-Кутта розв’язання задачі Коші для звичайних  
диференціальних рівнянь першого порядку»**

Виконав  
студент групи Фес-21  
Шавало Андрій

Львів 2025 р.

## Хід роботи

### 1. Я розглянув диференціальне рівняння: $dy/dx=f(x,y)$

З Початковою умовою:  $y(1)=y_0$ ,  $[a,b]$ ,  $p$ ,  $h$ ,  $k$ . Я визначив аналітичний розв'язок:  $y(x) = x^{10}$

```
a = 1
b = 7
h = 0.01
y0 = 1
p = 8
k = (p + 2) / (p + 1)

def sol(x):
    return x**10

def f(x, y):
    return 10 * y**(9/10)
```

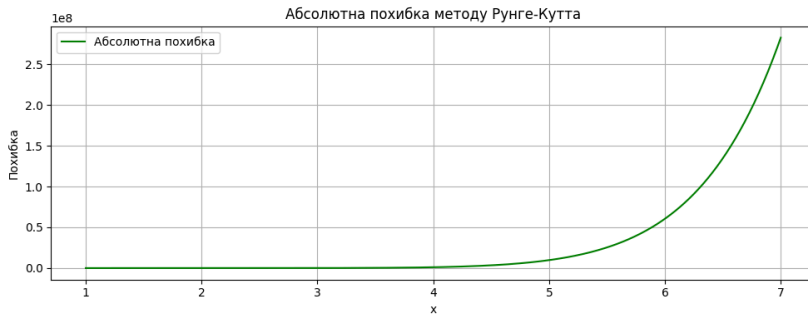
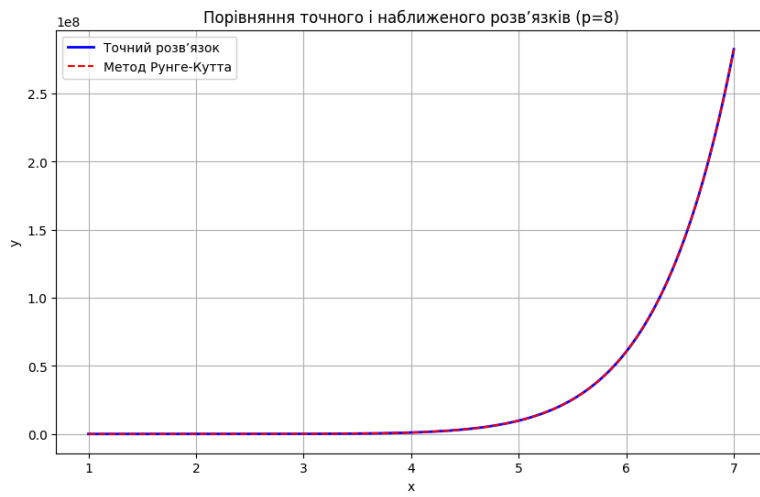
```
solution = x**(p + 2)
solution
print(f"Рішення диференціального рівняння: y = {solution}")
💡
Рішення диференціального рівняння: y = x**10
```

### 2. Розв'язок методом Рунге–Кутта 4-го порядку з кроком $h = 0.01$

Я реалізував функцію чисельного розв'язання методом Рунге–Кутта 4-го порядку та отримав наближений розв'язок на відрізку  $[1, 7]$  з кроком  $h=0.01$ , також обрахував абсолютну похибку, та побудував графіки.

```
Перші 5 значень (x, y):
[1.    1.01 1.02 1.03 1.04] [1.    1.10462206 1.21899428 1.34391616 1.48024397]

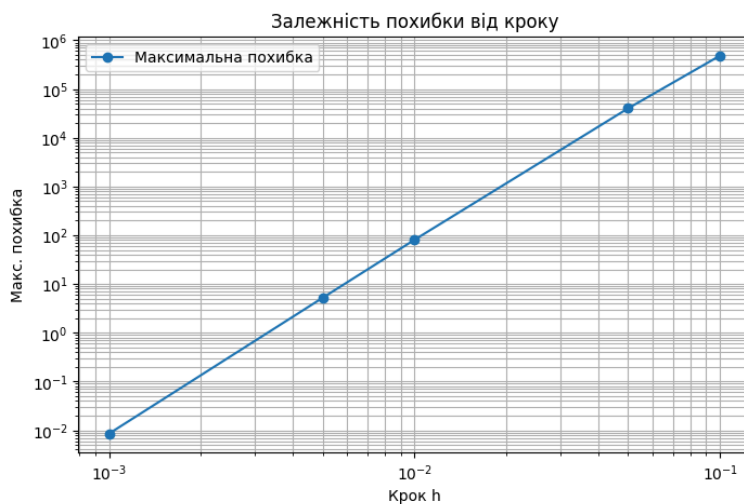
Останні 5 значень (x, y):
[6.96 6.97 6.98 6.99 7. ] [2.66742533e+08 2.70599915e+08 2.74507428e+08 2.78465651e+08
2.82475168e+08]
```



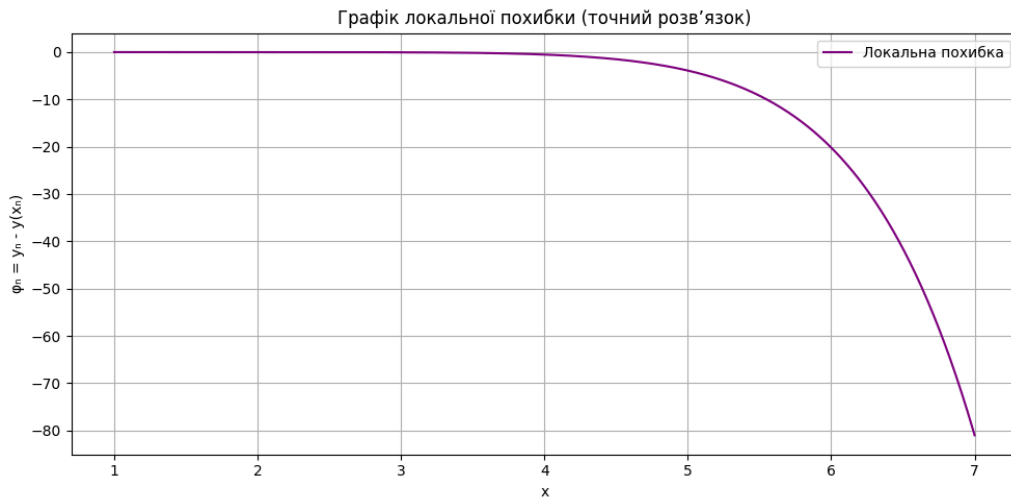
### 3. Обчислення,максимальну похибку, локальної похибки $\phi_n = y_n - y(x_n)$

Я обчислив максимальну похибку, локальну похибку на кожному кроці як різницю між чисельним і точним значенням. Побудував графік локальної похибки.

```
for h_val in hs:
    xs_h, ys_h = runge_kutta(f, a, b, y0, h_val)
    ys_h_exact = sol(xs_h)
    max_err = np.max(np.abs(ys_h - ys_h_exact))
    max_errors.append(max_err)
```



```
local_error = y_rk - sol(x_rk)
```



#### 4. Обчислення похибки по Рунге

Я обчислив похибку за методом Рунге для оцінки точності чисельного розв'язку. Для цього я порівняв рішення на кроках  $h$  та  $h/2$ , побудував графік

```
y_h = runge_kutta(f, a, b, y0, h)
y_h2_full = runge_kutta(f, a, b, y0, h / 2)
y_h2 = y_h2_full[:,2]
runge_error = np.abs((y_h2 - y_h) / 15)
```

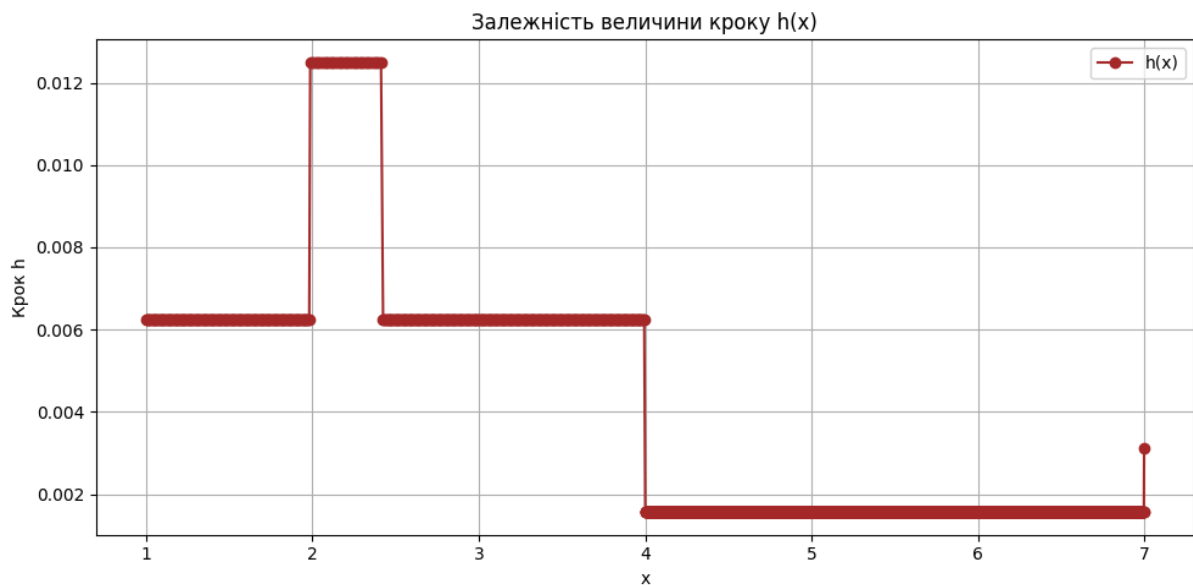


## 5. Адаптивний вибір кроку $h(x)$

Я реалізував адаптивний метод Рунге–Кутта, який автоматично змінює величину кроку залежно від локальної похибки. Побудував графік залежності  $h(x)$

```
while x < b:
    if x + h > b:
        h = b - x
    _, yh = runge_kutta(f, x, x + h, y, h)
    _, yh2 = runge_kutta(f, x, x + h, y, h / 2)

    err = abs((yh2[-1] - yh[-1]) / 15)
    if err > eps:
        h /= 2
    elif err < eps / 2:
        x += h
        y = yh2[-1]
        x_vals.append(x)
        y_vals.append(y)
        h_vals.append(h)
        h *= 2
    else:
        x += h
        y = yh2[-1]
        x_vals.append(x)
        y_vals.append(y)
        h_vals.append(h)
```



**Висновок:** У ході лабораторної роботи я дослідив задачу Коші для звичайного диференціального рівняння. Я побудував аналітичний розв'язок, а також реалізував чисельний метод Рунге–Кутта 4-го порядку. Я обчислив максимальну та локальну похибку та оцінив точність методу за формулою Рунге. Крім того, я реалізував адаптивний алгоритм з автоматичним вибором кроку та побудував графік залежності  $h(x)$ .