Міністерство освіти і науки України Львівський національний університет імені Івана Франка Факультет електроніки та комп'ютерних технологій

Звіт

про виконання лабораторної роботи №1

ОСВОЄННЯ ОСНОВНИХ НАВИЧОК РОБОТИ 3 CLIPS 6

Виконав

студент групи ФеС-21

Шавало А. А.

Перевірив Грабовський В. А.

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №1

ОСВОЄННЯ ОСНОВНИХ НАВИЧОК РОБОТИ 3 CLIPS 6

Мета роботи: Ознайомитися з особливостями середовища програмування CLIPS . Освоїти режими роботи в CLIPS.

Завдання до роботи:

- Ознайомитися з властивостями середовища програмування CLIPS, його архітектурою та особливостями роботи в ньому.
- Вивчити графічний інтерфейс CLIPS та операції, які можна виконувати за його допомогою.
- Освоїти режими роботи середовища з використанням простого текстового інтерфейсу командного рядка, вбудованого та зовнішнього редактора, з використанням записаного файлу з програмою.

Порядок виконання роботи:

1. Ознайомлення з призначенням та основними властивостями мови CLIPS 6.30:

CLIPS (C Language Integrated Production System) – це мова програмування для створення експертних систем, яка дозволяє використовувати продукційні правила для вирішення задач.

2. Встановлення середовища CLIPS на комп'ютер:

Завантаження виконавчого файлу CLIPS версії 6.30 з офіційного сайту

3. Запуск середовища CLIPS 6.30:

Середовище запускалося через файл CLIPSIDE64.exe

4. Ознайомлення з інтерфейсом середовища:

Інтерфейс CLIPS включає головне меню, командний рядок, вбудований редактор коду та інструменти для керування правилами і фактами. Основні пункти меню – File, Edit, Execution – використовуються для редагування та запуску програм.

5. Вивчення можливостей інтерфейсу для контролю виконання програм:

Інтерфейс дозволяє відстежувати виконання програм, контролювати введення фактів і правил, здійснювати трасування виконання. Користувач має можливість переглядати факти, правила та виконувати їхній запуск.

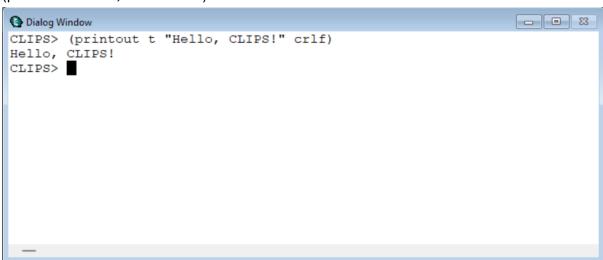
6. Ознайомлення з синтаксисом команд CLIPS та режимами роботи:

Команди CLIPS вводяться в командний рядок у форматі префіксних функцій, з обов'язковим використанням круглих дужок. Можливі режими роботи: командний рядок, вбудований редактор, інтерактивний GUI.

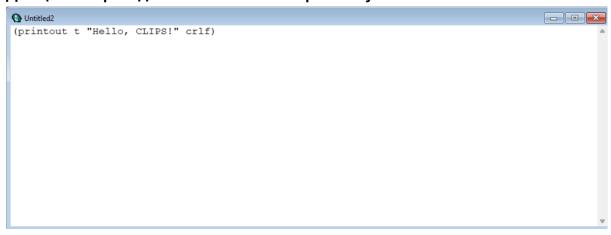
7. Освоєння роботи з використанням командного рядка, вбудованого редактора та графічного інтерфейсу:

Написання та виконання команд можна здійснювати безпосередньо в командному рядку, у вбудованому редакторі чи завантажуючи програми з файлів.

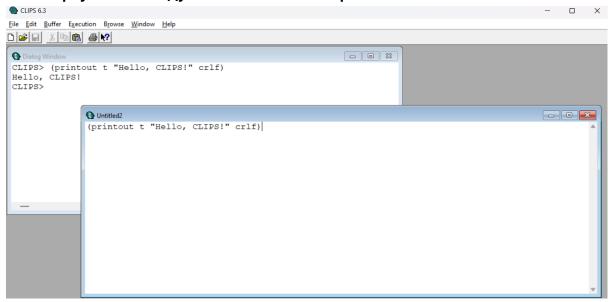
- 8. Написання та запуск команд через різні режими:
 - 1. Написана команда printout для виведення тексту на екран: (printout t "Hello, CLIPS!" crlf)



2 - Введення команди за допомоги вбудованого текстового редактора. Для цього переходимо в меню File і обираємо пункт New



2.1 - Маркуємо команду і в меню Buffer вибираємо Batch Selection



3. - З записом у файл і введенням з записаного файлу

```
DialogWindow.txt × +

Файл Редагувати Переглянути

CLIPS> (printout t "Hello, CLIPS!" crlf)
Hello, CLIPS!
CLIPS>
```

3.1 - Запуск з файла

Висновки: У процесі виконання лабораторної роботи було здобуто практичні навички роботи із середовищем CLIPS. Було встановлено середовище, вивчено основні інструменти та синтаксис, написано та виконано приклад команд, що дозволило ознайомитися з можливостями CLIPS як інструменту для створення експертних систем.