

ТЕМА: Classes. Fields. Constructors

Завдання 1:

Розробити один з класів на ваш вибір (див. список), з наступними вимогами:

1. Реалізувати не менше п'яти закритих полів, що представляють основні характеристики вибраного класу.
2. При створенні полів класу використати `nullable`, `const`, `readonly`.
3. Створити не менше трьох методів управління класом і методи доступу до його закритих полів. Реалізувати валідацію даних.
4. Обов'язковою вимогою є реалізація декількох перевантажених конструкторів та конструктора за замовчуванням.
5. Створити масив об'єктів вибраного класу та протестувати роботу методів в `main()`.

Варіанти класів на вибір:

1. Автомобіль;
2. Мотоцикл;
3. Літак;
4. Побутова техніка (на вибір);
5. Меблі (на вибір);
6. Ракета;
7. Потяг;
8. Електронний пристрій (на вибір);
9. Морозильна камера.
10. І т.д.