# Counting Mushrooms (mushrooms)

Andrew, svjetski priznati ekspert za pečurke, dobio je konačno priliku da proućava pečurke u svom rodnom Singapuru.

U okvir svog istraživanja, Andrew je prikupio n pečurki koje je označio brojevima od 0 do n-1. Svaka od pečurki pripada jednoj od dvije vrste koje nazivamo A i B.

Andrew zna da **pečurka** 0 **pripada vrsti A**, lako vrste izgledaju slične, on ne zna kojoj vrsti pripadaju ostale pečurke od 1 do n-1.

Na svu sreću, Andrew je dobio uređaj koji mu može pomoći u istraživanju. Uređaj se koristi na sljedeći način: dvije ili više pečurki, u bilo kom redu, mogu se postaviti u uređaj; kada se uključi, uređaj izračunava broj parova **susjednih** pečurki koji su različitih vrsta. Na primjer, ako u uređaj postavite sljedeći niz pečurki [A,B,B,A] (u tom poretku), rezultat će biti 2.

Međutim, upotreba uređaja nije jeftina, pa se može uključiti samo ograničen broj puta. Dodatno, ukupan broj pečurki koje Andrew može staviti u uređaj tokom svih uključivanja uređaja ne smije preći  $100\ 000$ . Iskoristite ovaj uređaj i pomozite Andrew-u da prebroji koliko ima pečurki vrste A.

### Implementacija

Potrebno je implementirati sljedeću funkciju:

```
int count_mushrooms(int n)
```

- *n*: broj pečurki koje je prikupio Andrew.
- Ova funkcija se poziva tačno jednom i vraća broj pečurki vrste A.

Gornja funkcija može pozvati sljedeću funkciju:

```
int use_machine(int[] x)
```

- x: niz dužine između 2 i n, koji opisuje vrste pečurki postavljenih u uređaj, u tom poretku.
- Elementi niza x moraju biti **različiti** cijeli brojevi od 0 do n-1.
- Neka je d dužina niza x. Tada, funkcija vraća broj različitih indeksa j, takvih da je 0 < j < d-2 i pečurke x[j] i x[j+1] su različitih vrsta.
- Ovu funkciju možete pozvati najviše  $20\ 000$  puta.
- Ukupna dužina svih nizova x koji su predati svim pozivima funkcije use\_machine ne smije preći  $100\ 000$ .

### Primjer

### Primjer 1

Razmotrimo scenario u kojem imamo 3 pečurke čije su vrste redom [A,B,B]. Funkciju count mushrooms pozivamo na sljedeći način:

```
count_mushrooms(3)
```

Ova funkcija može pozvati use\_machine([0, 1, 2]), koja u ovom scenariju vraća 1. Zatim se može pozvati use machine([2, 1]), koja vraća 0.

U ovom trenutku imamo dovoljno informacija da zaključimo da je samo pečurka 1 vrste A, pa će funkcija count mushrooms vratiti 1.

#### Primjer 2

Razmotrimo scenario u kojem imamo 4 pečurke čije su vrste redom [A,B,A,A]. Funkciju count\_mushrooms pozivamo na sljedeći način:

```
count_mushrooms(4)
```

Ova funkcija može pozvati funkciju  $use_machine([0, 2, 1, 3])$ , koja vraća 2. Zatim se može pozvati  $use_machine([1, 2])$ , koja vraća 1.

U ovom trenutku imamo dovoljno informacija da zaključimo da postoje 3 pečurke vrste A. Otuda, funkcija count mushrooms vraća 3.

### Ograničenja

•  $2 \le n \le 20\ 000$ 

### Bodovanje

Za sve testove važi da ako poziv funkcije use\_machine ne zadovoljava navedena pravila ili je vrijednost koju vrati funkcija pogrešna, dobijate 0 bodova,

U suprotnom, neka je Q maksimalan broj poziva funkcije use\_machine u svim testovima. Bodovi se računaju u skladu sa sljedećom tabelom:

Uslov	Bodovi
$20\;000 < Q$	0
$10~010 < Q \leq 20~000$	10
$904 < Q \leq 10\ 010$	25
$226 < Q \leq 904$	$rac{226}{Q} \cdot 100$
$Q \leq 226$	100

U nekim testovima ponašanje programa za ocjenjivanje (grader-a) je adaptivno. To znači da u tim testovima grader nema fiksirani niz pečurki, već će odgovor zavisiti od prethodnih poziva funkcije use\_machine. Ipak, garanatuje se da će odgovori grader-a biti takvi da pri svakoj interakcij postoji najmanje jedan niz pečurki koji je u skladu sa prethodnim odgovorima.

## Primjer programa za testiranje (grader)

Program za testiranje učitava niz cijelih brojeva dužine s koji predstavlja vrste pečuraka. Za sve  $0 \le i \le n-1$ , s[i]=0 znači da je pečurka i vrste A, dok s[i]=1 znači da je pečurka i vrste B.

Program za testiranje (grader) učitava podatke u sljedećem formatu:

- red 1: n
- red 2: s[0] s[1] ... s[n-1]

Program za testiranje (grader) štampa rezultat u sljedećem formatu:

- red 1: vrijednost koju vraća count mushrooms.
- red 2: broj poziva use machine.

Obratite pažnju da program za testiranje (grader) iz datog paketa nije adaptivan.