# Rectangles

在19世紀早期,統治者Hoseyngulu Khan Sardar命令在高原上建造俯瞰Zangi河的宮殿,此高原可描述為 $n\times m$  的方格網,方格網的列(row)由0至n-1編號,行(column)則由0至m-1編號。 第i列的第j行  $(0\leq i\leq n-1,0\leq j\leq m-1)$ 稱為格子(i,j),每一個格子(i,j)的高度以a[i][j]表示。

Hoseyngulu Khan Sardar要求建築師選擇一個矩形區域 來建造宮殿。此區域不可以包含任何邊界的格子(第0列、第n-1列、第0行、以及第m-1行)。 因此,建築師必須挑選出四個整數 $r_1$ 、 $r_2$ 、 $c_1$ 與  $c_2$ ( $1 \le r_1 \le r_2 \le n-2$  且  $1 \le c_1 \le c_2 \le m-2$ ),此四個整數定義出一個區域,該區域包含所有滿足以下範圍的(i,j):  $r_1 \le i \le r_2$  且  $c_1 \le j \le c_2$ 。

除此之外,一個區域被視作合法的,若且惟若區域中的每一個格子(i,j)滿足以下條件:

• 考量第i列中鄰接此區域的兩個格子(也就是 $(i,c_1-1)$ 與 $(i,c_2+1)$ )以及第j行鄰接此區域的兩個格子(也就是 $(r_1-1,j)$ 與 $(r_2+1,j)$ ), (i,j)的高度必須嚴格的小於所有這四個格子的高度。

你的工作是幫助建築師找到合法蓋宮殿的區域數量 (也就是說能定義出合法區域的 $r_1$ ,  $r_2$ ,  $c_1$ 與 $c_2$ 有多少組)。

### 實作細節

你必須實作以下程序:

#### int64 count rectangles(int[][] a)

- a: -個二維n by m的整數陣列,代表格子的高度。
- 此程序必須回傳合法蓋宮殿的區域數量。

## Examples

#### Example 1

考慮以下呼叫。

#### 有6個合法區域如下所列:

• 
$$r_1 = r_2 = c_1 = c_2 = 1$$

• 
$$r_1 = 1, r_2 = 2, c_1 = c_2 = 1$$

• 
$$r_1 = r_2 = 1, c_1 = c_2 = 3$$

• 
$$r_1 = r_2 = 4, c_1 = 2, c_2 = 3$$

• 
$$r_1=r_2=4, c_1=c_2=3$$

• 
$$r_1=3, r_2=4, c_1=c_2=3$$

例如, $r_1=1, r_2=2, c_1=c_2=1$ 是合法區域,因為下列兩個條件皆成立:

- a[1][1]=4 嚴格的小於a[0][1]=8, a[3][1]=14, a[1][0]=7,以及 a[1][2]=10。
- a[2][1] = 7嚴格的小於a[0][1] = 8, a[3][1] = 14, a[2][0] = 9, 以及 a[2][2] = 20。

## 限制(Constraints)

- $1 \le n, m \le 2500$
- $0 \le a[i][j] \le 7\,000\,000$  (對所有 $0 \le i \le n-1, 0 \le j \le m-1$ )

### Subtasks

- 1. (8 points)  $n, m \leq 30$
- 2. (7 points)  $n, m \leq 80$
- 3. (12 points)  $n, m \leq 200$
- 4. (22 points)  $n, m \le 700$
- 5. (10 points)  $n \leq 3$
- 6. (13 points)  $0 \le a[i][j] \le 1$  (for all  $0 \le i \le n-1, 0 \le j \le m-1$ )
- 7. (28 points) 無額外限制。

# Sample grader

範例評分程式以下列格式讀取輸入:

- line 1: *n m*
- line 2+i (for  $0\leq i\leq n-1$ ): a[i][0] a[i][1]  $\dots$  a[i][m-1]

範例評分程式以單獨一行印出 count\_rectangles 所回傳的值。