

Жигнэмэг уутлах (biscuits)

Хонг эгч x оролцогчтой тэмцээн зохион байгуулж байгаа ба оролцогч бүрт **ууттай жигнэмэг** өгөхийг хүсч байгаа. 0 to k-1 хүртлэх тоонуудаар дугаарласан k тооны жигнэмэгийн ялгаатай төрөл байгаа. Жигнэмэгийн i төрөл бүр 2^i гэсэн **амтны утга**-тай. Хонг эгчийн шүүгээнд i төрлийн жигнэмэгээс a[i] ширхэг (тэг байж болно) байгаа.

Хонг эгчийн уут бүрт жигнэмэгийн төрөл бүрээс тэг эсвэл түүнээс олон ширхэг жигнэмэг байна. Бүх уутанд байгаа i төрлийн жигнэмэгийн нийт тоо нь a[i]-ээс хэтрэхгүй. Тухайн уутанд байгаа бүх жигнэмэгийн амтны утгуудын нийлбэрийг уутны **нийт амт** гэж нэрлэнэ.

Тус бүрийнх нь нийт амт y-тэй тэнцүү байхаар x тооны уутанд жигнэмэгүүдийг уутлаж болж байхаар тийм y-ийн хэдэн ялгаатай утга байхыг олж Хонг эгчид туслаарай.

Хэрэгжүүлэлтийн мэдээлэл

Та доорх функцийг хэрэгжүүлнэ:

```
int64 count_tastiness(int64 x, int64[] a)
```

- x: жигнэмэг хийх уутны тоо.
- a: k урттай массив. $0 \le i \le k-1$ утгын хувьд a[i] нь шүүгээнд байгаа i төрлийн жигнэмэгийн тоог илэрхийлнэ.
- Уг функц нь тус бүрийнх нь нийт амт нь y-тэй тэнцүү байхаар x тооны уутанд жигнэмэгүүдийг Хонг эгч уутлаж болж байхаар тийм y-ийн хэдэн ялгаатай утга байхыг буцаана.
- Уг функцийг нийтдээ q удаа дуудна (q-гийн зөвшөөрөгдсөн утгуудыг Хязгаарлалт болон Дэд бодлого хэсгүүдээс хар). Эдгээр дуудалт бүрийг бие даасан үзэгдэл (scenario) гэж үзнэ.

Жишээ

Жишээ 1

Доорх дуудалтыг авч үзье:

```
count_tastiness(3, [5, 2, 1])
```

Энэ нь Хонг эгч 3 уутанд жигнэмэг хийх гэж байгаа ба шүүгээнд нь 3 төрлийн жигнэмэг байна

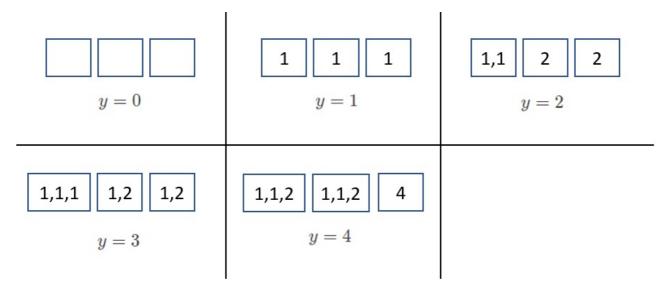
гэсэн үг юм:

- 5 ширхэг 0 төрлийн жигнэмэг, тус бүр нь 1 гэсэн амтны утгатай,
- 2 ширхэг 1, төрлийн жигнэмэг, тус бүр нь 2 гэсэн амтны утгатай,
- 1 ширхэг 2, төрлийн жигнэмэг, тус бүр нь 4 гэсэн амтны утгатай.

y-ийн боломжит утгууд нь [0,1,2,3,4] байна. Жишээ нь нийт амт нь 3 байхаар 3 ширхэг уутанд жигнэмэг хийхийн тулд Хонг эгч дараах хуваарилалтыг хийнэ:

- 0 төрлийн гурван жигнэмэгтэй нэг уут ба
- тус бүр нь 0 төрлийн нэг, 1 төрлийн нэг жигнэмэг агуулах хоёр уут.

y-ийн нийт боломжит утгын тоо нь 5 тул уг функц нь 5-г буцаана.



Жишээ 2

Доорх дуудалтыг авч үзье:

```
count_tastiness(2, [2, 1, 2])
```

Энэ нь Хонг эгч 2 уутанд жигнэмэг хийх гэж байгаа ба шүүгээнд нь 3 төрлийн жигнэмэг байна гэсэн үг юм:

- 2 ширхэг 0, төрлийн жигнэмэг, тус бүр нь 1 гэсэн амтны утгатай,
- 1 ширхэг 1, төрлийн жигнэмэг, тус бүр нь 2 гэсэн амтны утгатай,
- ullet 2 ширхэг 2, төрлийн жигнэмэг, тус бүр нь 4 гэсэн амтны утгатай.

y-ийн боломжит утгууд нь [0,1,2,4,5,6] байна. y-ийн нийт боломжит утгын тоо нь 6 байгаа тул уг функц 6-г буцаана.

Хязгаарлалт

• 1 < k < 60

- $1 \le q \le 1000$
- $1 \le x \le 10^{18}$
- ullet $0 \leq a[i] \leq 10^{18}$ (бүх $0 \leq i \leq k-1$ утгуудын хувьд)
- ullet count_tastiness-ийн дуудалт бүрийн хувьд шүүгээн дэх бүх жигнэмэгийн амтны утгын нийлбэр нь 10^{18} -ээс хэтрэхгүй.

Дэд бодлого

- 1. (9 оноо) $q \leq 10$ ба $count_tastiness$ -ийн дуудалт бүрийн хувьд шүүгээнд байгаа бүх жигнэмэгийн амтны утгын нийлбэр нь 100~000-аас хэтрэхгүй.
- 2. (12 оноо) $x = 1, q \le 10$
- 3. (21 оноо) $x \le 10~000$, $q \le 10$
- 4. (35 оноо) count_tastiness функцийг дуудахад буцах зөв утга нь $200\ 000$ -аас хэтрэхгүй.
- 5. (23 оноо) Нэмэлт хязгаарлалт байхгүй.

Жишээ шалгагч

Жишээ шалгагч нь оролтыг доорх хэлбэрээр уншина. Эхний мөрөнд q бүхэл тоо байна. Үүний дараа q ширхэг хос мөр байрлах ба хос бүр нь доорх хэлбэрээр нэг үзэгдлийг дүрсэлнэ:

- мөр 1: *k х*
- мөр 2: a[0] a[1] ... a[k-1]

Жишээ шалгагчийн гаралт нь доорх хэлбэртэй байна:

ullet мөр i ($1 \leq i \leq q$): оролтын i-р үзэгдэл дээр <code>count_tastiness</code> функцийн буцаах утга.