Lego Wall

Nombre del problema	Lego Wall
Fichero de entrada	Entrada estándar
Fichero de salida	Salida estándar
Límite de tiempo	3 segundos
Límite de memoria	256 megabytes

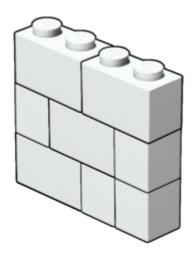




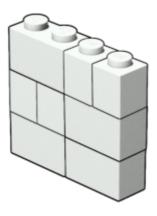
Los legos siempre se colocan verticalmente. Las caras de los lados están hechas del mismo material y son indistinguibles, excepto por sus dimensiones.

Consideramos que dos bloques de lego están **bloqueados** si sus bordes horizontales se tocan en una longitud no nula. Dos bloques b_0 y b_k se consideran **conexos** si hay una secuencia de bloques b_0 , b_1 , ..., b_k tal que los bloques b_{i-1} y b_i están bloqueados para todo i tal que $1 \le i \le k$. Consideramos una disposición de los bloques **conexa** si cada pareja de bloques dentro de la disposición son conexos.

Quieres construir un muro rectangular delgado con anchura w y altura h (y profundidad 1) tal que el muro **no** tenga **agujeros** y su disposición de bloques sea **conexa**. Como ejemplo, debajo hay tal muro de lego de anchura 4 y altura 3:



Sin embargo, el siguiente muro 4×3 **no** es conexo, y por tanto no es deseable:



¿De cuántas maneras puede constuirse tal muro **conexo** y **sin ? Como este número puede ser muy grande, imprímelo módulo 1 000 000 007.

Nótese que la versión reflejada (rotada 180 grados) de un muro de lego se considera un muro diferente, a no ser que la disposición reflejada se vea igual que la original.

Entrada

La entrada consiste de una sola línea con dos enteros w y h separados por un espacio (1 $\le w \le 250$ 000, $2 \le h \le 250$ 000, $w \times h \le 500$ 000) – la anchura y altura del muro, respectivamente.

Salida

Imprime un único entero – el núemero de muros de lego conectados y sin agujeros de dimensiones $w \times h$, módulo 1 000 000 007.

Puntuación

Subtarea 1 (14 puntos): w = 2.

Subtarea 2 (12 puntos): h = 2.

Subtarea 3 (18 puntos): $w, h \le 100$.

Subtarea 4 (30 puntos): $w \le 700$.

Subtarea 5 (20 puntos): $h \le 700$.

Subtarea 6 (6 puntos): sin restricciones adicionales.

Ejemplos

Entrada	Salida
22	3
3 3	12
5 7	1436232

Expliación de la primera entrada

Las tres paredes conexas de 2 × 2 que se pueden construir son:

