The 24th International Olympiad in Informatics TALY

International Olympiad in Informatics 2012

23-30 September 2012 Sirmione - Montichiari, Italy

scrivener

Competition tasks, day 1: Leonardo's inventions and projects

Estonian — 1.1

Vähk-kirjutaja

Leonardo da Vinci olevat olnud suur Johannes Gutenbergi austaja. Sakslasest sepp leiutas tinalao ja räägitakse, et Leonardo lõi oma tunnustuse avaldamiseks ka ise lihtsa trükkimismasina — vähkkirjutaja *il gambero scrivano*. See oli mõneti sarnane tänapäevasele kirjutusmasinale ja oskas täita kaht liiki käske: üks trükkis järgmise tähe ja teine võttis tagasi mõned eelmised käsud. Vähkkirjutaja kõige olulisem omadus oligi selle võimas tagasivõtusüsteem: tagasivõtmine ise oli ka käsk ja seda sai omakorda tagasi võtta.

Ülesanne

Selles ülesandes tuleb realiseerida tarkvaraline vähk-kirjutaja. See alustab tühjast tekstist, täidab kasutaja poolt antud käske ja vastab päringutele teksti hetkeseisus kindlates positsioonides olevate tähtede kohta.

- Init() kutsutakse (ilma parameetriteta) välja üks kord programmi täitmise alguses; seda võib kasutada sisemiste andmestruktuuride algväärtustamiseks ja on teada, et seda ei pea kunagi tagasi võtma.
- TypeLetter(L) lisa teksti lõppu täht L (üks väike ladina täht hulgast a, ..., z).
- UndoCommands(U) võta tagasi U viimast käsku, kus U on positiivne täisarv.
- GetLetter(P) tagasta täht, mis on parajasti teksti positsioonis P, kus P on mittenegatiivne indeks; teksti esimese tähe indeks on 0. (See on päring, mitte käsk, ja seetõttu käskude tagasivõtmisel see arvesse ei lähe.)

Pärast Init() väljakutset võidakse teisi alamprogramme välja kutsuda null või enam korda mistahes järjekorras. On teada, et U väärtus ei ületa juba täidetud käskude arvu ja P on väiksem kui jooksva teksti pikkus (tähtede arv jooksvas tekstis).

UndoCommands(U) võtab viimased U käsku tagasi nende sooritamisele *vastupidises* järjekorras: kui tagasivõetav käsk oli TypeLetter(L), eemaldatakse täht L jooksva teksti lõpust; kui tagasivõetav käsk oli UndoCommands(X) mingi X väärtusega, siis tehakse need X käsku uuesti nende *esialgses* järjekorras.

Näide

Allpool on üks võimalik alamprogrammide väljakutsete jada ja teksti jooksev seis iga kutse järel.

scrivener - et 1/3

Kutse	Tagastab	Jooksev tekst
Init()		
TypeLetter(a)		а
TypeLetter(b)		ab
GetLetter(1)	b	ab
TypeLetter(d)		abd
UndoCommands(2)		a
UndoCommands(1)		abd
GetLetter(2)	d	abd
TypeLetter(e)		abde
UndoCommands(1)		abd
UndoCommands(5)		ab
TypeLetter(c)		abc
GetLetter(2)	С	abc
UndoCommands(2)		abd
GetLetter(2)	d	abd

Alamülesanne 1 [5 punkti]

• Käskude ja päringute koguarv on 1 kuni 100 (kaasa arvatud) ja pole ühtki UndoCommands käsku.

Alamülesanne 2 [7 punkti]

• Käskude ja päringute koguarv on 1 kuni 100 (kaasa arvatud) ja ühtki UndoCommands käsku ei võeta tgasi.

Alamülesanne 3 [22 punkti]

• Käskude ja päringute koguarv on 1 kuni 5 000 (kaasa arvatud).

Alamülesanne 4 [26 punkti]

• Käskude ja päringute koguarv on 1 kuni 1 000 000 (kaasa arvatud). Kõik GetLetter päringud on pärast kõiki TypeLetter ja UndoCommands käske.

Alamülesanne 5 [40 punkti]

■ Käskude ja päringute koguarv on 1 kuni 1 000 000 (kaasa arvatud).

Realisatsioon

Lahendusena tuleb esitada üks fail nimega scrivener.c, scrivener.cpp või scrivener.pas. See fail peab realiseerima eelpool kirjeldatud alamprogrammid vastavalt alltoodud signatuuridele.

scrivener - et 2/3

C/C++ programmid

```
void Init();
void TypeLetter(char L);
void UndoCommands(int U);
char GetLetter(int P);
```

Pascali programmid

```
procedure Init;
procedure TypeLetter(L : Char);
procedure UndoCommands(U : LongInt);
function GetLetter(P : LongInt) : Char;
```

Need alamprogrammid peavad töötama nagu eelpool kirjeldatud. Muidugi võib nende realiseerimiseks kirjutada ka teisi sisemisi alamprogramme. Lahendus ei tohi pöörduda standardsisendi, standardväljundi ega ühegi teise faili poole.

Lokaalne hindaja

Lokaalne hindaja ootab sisendit järgmises vormingus:

- 1. rida: käskude ja päringute koguarv sisendis;
- järgmistel ridadel igaühel:
 - T, tühik ja väiketäht TypeLetter käsk;
 - U, tühik ja täisarv UndoCommands käsk;
 - P, tühik ja täisarv GetLetter päring.

Lokaalne hindaja väljastab funktsiooni GetLetter tagastatud tähed, igaühe eraldi reale.

scrivener - et 3/3