

Гяндангийн тоглоом

Роберт шинэ компьютер тоглоом зохиож байна. Тоглоомд нэг баатар, n өрсөлдөгч, n+1 гяндан байдаг. Өрсөлдөгчдийг 0 -ээс n-1 хүртэл, гяндангуудыг 0-ээс n хүртэл дугаарлана. i ($0 \le i \le n-1$) дүгээр өрсөлдөгч нь i дүгээр гянданд байрладаг ба s[i] хүч чадалтай. N дугаар гянданд өрсөлдөгч байхгүй.

Баатар x гянданд орж эхлэх ба z хүч чадалтай байна. Баатар i ($0 \le i \le n-1$) дүгээр гянданд орох бүрд тэрээр i өрсөлдөгчтэй тулгарах ба дараах зүйлсийн аль нэг нь болно.

- Хэрэв баатрын хүч чадал өрсөлдөгчийн хүч s[i] -ээс их буюу тэнцүү байвал баатар ялна. Энэ нь баатрын хүчийг s[i] ($s[i] \geq 1$) -ээр **өсгөнө**. Энэ тохиолдолд баатар (w[i] > i) байх дараагийн w[i] гянданд орно.
- Үгүй бол баатар ялагдана. Энэ нь баатрын хүчийг $\,p[i]\,$ ($p[i] \geq 1$)-ээр **өсгөнө**. Энэ тохиолдолд баатар дараагийн $\,l[i]\,$ янданд орно.

Тэмдэглэхэд p[i] нь s[i] -ээс бага, тэнцүү эсвэл түүнээс их байж болно. Мөн l[i] нь i -ээс бага, тэнцүү эсвэл их байж болно. Тулааны үр дүнгээс үл хамааран өрсөлдөгч i гянданд үлдэж, s[i] хүчээ хадгалдаг.

Баатар n гянданд орсноор тоглоом дуусна. Тоглоом нь баатрын эхэлж буй гяндан, хүч чадал зэргээс үл хамааран хязгаарлагдмал тооны тулааны дараа дуусдаг болохыг харуулж болно.

Роберт танаас тоглоомоо q симуляци хийн туршиж үзэхийг хүслээ. Роберт симуляци бүрийн хувьд эхлэх гяндан x ба эхлэх хүч z-ийг тодорхойлж өгнө. Таны даалгавар бол симуляци бүрийн хувьд тоглоом дуусахад баатрын хүч чадлыг олох явдал юм.

Хэрэгжүүлэлтийн мэдээлэл

Та дараах функцийг хэрэгжүүлэа ёстой:

```
void init(int n, int[] s, int[] p, int[] w, int[] l)
```

- n: өрсөлдөгчийн тоо.
- s, p, w, l: n урттай массив. For $0 \le i \le n-1$:
 - $\circ \ \ s[i]$ нь i дүгээр өрсөлдөгчийн хүч. Энэ нь мөн баатрын i дүгээр өрлөдөгчийг ялснаар олж авах хүч чадал юм.
 - $\circ p[i]$ нь баатрын i дүгээр өрсөлдөгчид ялагдсанаар олж авах хүч чадал юм.
 - $\circ w[i]$ нь баатрын i дүгээр өрсөлдөгчийг ялсны дараа орох гяндан.
 - $\circ \quad l[i]$ нь баатрын i дүгээр өрсөлдөгчид ялагдсаны дараа орох гяндан.

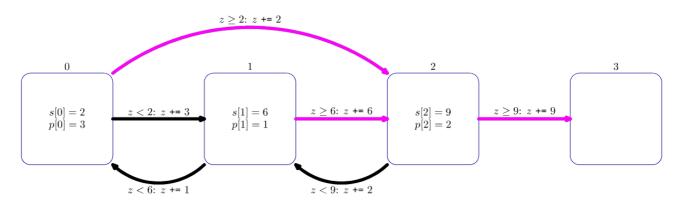
• Энэ функцийг simulate (хойно тодорхойлсон) функцийг дуудахын өмнө зөвхөн ганц дуудна.

int64 simulate(int x, int z)

- x: баатрын эхэлж орох гяндан.
- z: баатрын эхлэлийн хүч чадал.
- Энэ функц нь z чадалтай баатар x дугаартай гяндангаас эхлэн тоглоход тоглоомын төгсгөл дэх баатрын хүч чадлыг буцаана.
- Уг функцийг яг q удаа дуудах ёстой.

Жишээ

Дараах жишээ дуудалтын хийсэн байг:



Дээрх дуудалтын бүдүүвчийг зурагт харуулжээ. Квадрат нь гянданыг дүсэлсэн. $0,\ 1$ ба 2 гянданг төлөөлөх квадрат дотор s[i] ба p[i] гэсэн утгуудыг бичсэн. Ягаан сумнууд тулаанд ялалт байгуулсны дараа баатар хаашаа орж байгааг харуулдаг бол хар сумнууд ялагдсаны дараа баатар хаашаа орж байгааг харуулна.

Грейдер simulate(0, 1) гэж дуудсан гэе.

Тэгвэл тоглоом дараах байдлаар явагдана:

Гяндан	Тулааны өмнөх баатрын хүч чадал	Үр дүн
0	1	ялагдсан
1	4	ялагдсан
0	5	ялсан
2	7	ялагдсан
1	9	ялсан
2	15	ялсан
3	24	Тоглоом дууслаа

Тиймээс уг функц 24 гэсэн утга буцаана.

Грейдер simulate(2, 3) гэж дуудсан гэе.

Тэгвэл тоглоом дараах байдлаар явагдана:

Гяндан	Тулааны өмнөх баатрын хүч чадал	Үр дүн
2	3	ялагдсан
1	5	ялагдсан
0	6	ялсан
2	8	ялагдсан
1	10	ялсан
2	16	ялсан
3	25	Тоглоом дууслаа

Тиймээс уг функц 25 гэсэн утга буцаана.

Хязгаарлалт

- $1 \le n \le 400\ 000$
- $1 \le q \le 50\ 000$
- $1 \leq s[i], p[i] \leq 10^7$ ($0 \leq i \leq n-1$ байх бүх i-ийн хувьд)
- $0 \leq l[i], w[i] \leq n$ ($0 \leq i \leq n-1$ байх бүх i-ийн хувьд)
- w[i] > i ($0 \le i \le n-1$ байх бүх i-ийн хувьд)
- $0 \le x \le n-1$
- $1 \le z \le 10^7$

Subtasks

1. (11 оноо) $n \leq 50~000,~q \leq 100,~s[i],p[i] \leq 10~000$ (for all $~0 \leq i \leq n-1$)

- 2. (26 оноо) s[i] = p[i] ($0 \leq i \leq n-1$ байх бүх i-ийн хувьд)
- 3. (13 оноо) $n \leq 50~000$, бүх өрсөлдөгч ижил чадалтай байна, өөрөөр хэлбэл, $0 \leq i, j \leq n-1$ байхад s[i] = s[j] байна.
- 4. (12 оноо) $n \leq 50~000$, бүх s[i] утгууд дотор хамгийн ихдээ $\,5\,$ ялгаатай утга байна.
- 5. (27 оноо) $n \leq 50~000$
- 6. (11 оноо) Нэмэлт хязгаарлалт байхгүй.

Жишээ грейдер

Жишээ грейдер нь оролтыг дараах форматаар уншина.

- мөр 1: $n \ q$
- Mep 2: s[0] s[1] \dots s[n-1]
- Mep 3: p[0] p[1] ... p[n-1]
- Mep 4: w[0] w[1] \dots w[n-1]
- мөр 5: l[0] l[1] ... l[n-1]
- ullet мөр 6+i ($0\leq i\leq q-1$): simulate-ийн i дүгээр дуудалтын x z.

Жишээ грейдер нь таны хариултыг дараах форматаар гаргана.

ullet line 1+i ($0\leq i\leq q-1$): simulate-ийн i дүгээр дуудалтын буцаасан утга.