

## Divja Drevesa (supertrees)

Vrtovi ob Zalivu so velik naravni park v Singapurju. V parku je  $n$  stolpov, znanih kot super drevesa, za katera pravijo, da v živo izgledajo precej divje. Ti stolpi so označeni z indeksi 0 do  $n - 1$ . Želimo konstruirati množico **nič ali več** mostov. Vsak most povezuje dva različna stolpa in ga lahko prehodimo v **obe** smeri. Istega para stolpov naj ne povezuje več mostov.

Pot od stolpa  $x$  do stolpa  $y$  je zaporedje enega ali več stolpov, tako da:

- prvi element zaporedja je  $x$ ,
- zadnji element zaporedja je  $y$ ,
- vsi elementi zaporedja se **razlikujejo**, in
- vsaka zaporedna elementa (stolpa) v zaporedju sta povezana z mostom.

Opomba: po definiciji obstaja natanko ena pot od stolpa do samega sebe in število različnih poti od stolpa  $i$  do stolpa  $j$  je enako številu različnih poti od stolpa  $j$  do stolpa  $i$ .

Vodilni arhitekt, zadolžen za projekt, želi, da bi bili mostovi zgrajeni tako, da za vsak  $0 \leq i, j \leq n - 1$ , obstaja natanko  $p[i][j]$  različnih poti od stolpa  $i$  do stolpa  $j$ , kjer velja  $0 \leq p[i][j] \leq 3$ .

Sestavi množico mostov, ki zadosti arhitektovim zahtevam, ali pa ugotovi, da je to nemogoče.

## Podrobnosti implementacije

Implementiraj naslednjo funkcijo:

```
int construct(int[][] p)
```

- $p$ :  $n \times n$  polje, ki predstavlja arhitektove zahteve.
- Če je takšno množico moč sestaviti, naj funkcija pokliče proceduro `build` (glej spodaj) natanko enkrat, za tem pa naj vrne 1.
- Sicer funkcija vrne 0, brez da kliče `build`.
- Ta funkcija je klicana natanko enkrat.

Procedura `build` je definirana kot:

```
void build(int[][] b)
```

- $b$ :  $n \times n$  polje, kjer je  $b[i][j] = 1$ , če obstaja most, ki povezuje stolp  $i$  in stolp  $j$ ; sicer je

$$b[i][j] = 0.$$

- Opomba: Polje mora zadostiti  $b[i][j] = b[j][i]$  za vsak  $0 \leq i, j \leq n - 1$  in  $b[i][i] = 0$ , za vsak  $0 \leq i \leq n - 1$ .

## Primeri

### 1. primer

Obravavamo naslednji klic:

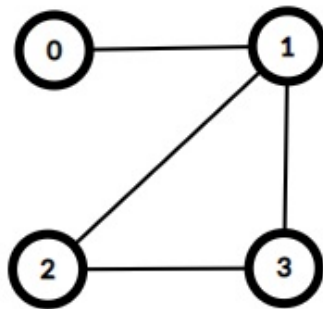
```
construct([[1, 1, 2, 2], [1, 1, 2, 2], [2, 2, 1, 2], [2, 2, 2, 1]])
```

To pomeni, da želimo natanko eno pot med stolpoma 0 in 1. Za vse ostale pare stolpov  $(x, y)$ , kjer je  $0 \leq x < y \leq 3$ , naj bi obstajali natanko dve poti od stolpa  $x$  do stolpa  $y$ .

To lahko dosežemo s 4 mostovi, ki povezujejo pare stolpov  $(0, 1)$ ,  $(1, 2)$ ,  $(1, 3)$  in  $(2, 3)$ .

Da sporočimo to rešitev, funkcija `construct` izvede naslednji klic:

- `build([[0, 1, 0, 0], [1, 0, 1, 1], [0, 1, 0, 1], [0, 1, 1, 0]])`



Za tem funkcija vrne 1.

V tem primeru je več možnih rešitev, ki ustrezajo zahtevam, in vse izmed njih obravnavamo kot pravilne.

### 2. primer

Obravavamo naslednji klic:

```
construct([[1, 0], [0, 1]])
```

To pomeni, da med dvema stolpoma ne sme biti poti. Temu lahko zadovoljimo le tako, da ne obstaja noben most.

Zatorej, funkcija `construct` izvede naslednji klic:

- `build([[0, 0], [0, 0]])`

Za tem funkcija vrne 1.

### 3. primer

Obravavamo naslednji klic:

```
construct([[1, 3], [3, 1]])
```

To pomeni, da pričakujemo natanko 3 poti od stolpa 0 do stolpa 1. Tem zahtevam ni moč zadostiti. V tem primeru funkcija `construct` vrne 0, brez da kliče proceduro `build`.

## Omejitve

- $1 \leq n \leq 1000$
- $p[i][i] = 1$  (za vsak  $0 \leq i \leq n - 1$ )
- $p[i][j] = p[j][i]$  (za vsak  $0 \leq i, j \leq n - 1$ )
- $0 \leq p[i][j] \leq 3$  (za vsak  $0 \leq i, j \leq n - 1$ )

## Podnaloge

1. (11 točk)  $p[i][j] = 1$  (za vsak  $0 \leq i, j \leq n - 1$ )
2. (10 točk)  $p[i][j] = 0$  or 1 (za vsak  $0 \leq i, j \leq n - 1$ )
3. (19 točk)  $p[i][j] = 0$  or 2 (za vsak  $i \neq j, 0 \leq i, j \leq n - 1$ )
4. (35 točk)  $0 \leq p[i][j] \leq 2$  (za vsak  $0 \leq i, j \leq n - 1$ ) in obstaja vsaj ena veljavna rešitev.
5. (21 točk)  $0 \leq p[i][j] \leq 2$  (za vsak  $0 \leq i, j \leq n - 1$ )
6. (4 točk) Ni dodatnih omejitev.

## Vzorčni ocenjevalnik

Vzorčni ocenjevalnik bere vhod v naslednjem formatu:

- vrstica 1:  $n$
- vrstice  $2 + i$  ( $0 \leq i \leq n - 1$ ):  $p[i][0] \ p[i][1] \ \dots \ p[i][n - 1]$

Izhod vzorčnega ocenjevalnika je v naslednjem formatu:

- vrstica 1: vrnjena vrednost klica `construct`.

Če klic `construct` vrne 1, vzorčni ocenjevalnik dodatno izpiše:

- vrstice  $2 + i$  ( $0 \leq i \leq n - 1$ ):  $b[i][0] \ b[i][1] \ \dots \ b[i][n - 1]$