International Olympiad in Informatics 2015



26th July - 2nd August 2015 Almaty, Kazakhstan Day 1

teams

Language: it-IT

Team

In una classe sono presenti N studenti, numerati da 0 a N-1. Ogni giorno, l'insegnante porta dei progetti da far svolgere ai suoi studenti. Ciascun progetto deve essere completato in giornata da un team di studenti, e l'insegnante conosce per ogni progetto qual è la grandezza perfetta del team che dovrà lavorarci.

Ovviamente, gli studenti hanno delle preferenze sulla grandezza del team in cui capiteranno. In particolare, lo studente i accetterà di essere assegnato ad un team a condizione che la sua dimensione sia compresa tra A[i] e B[i] (estremi inclusi). In una stessa giornata, uno studente può essere assegnato ad un unico team. Alcuni studenti possono anche rimanere non assegnati ad alcun team, e un team lavora sempre ad un unico progetto.

L'insegnante ha già pianificato i progetti da svolgere nei prossimi Q giorni. Aiuta l'insegnante a determinare, per ciascun giorno, se è possibile o meno assegnare gli studenti a dei team in modo tale da avere sempre un team al lavoro su ciascun progetto.

Esempio

Supponiamo ci siano N=4 studenti e Q=2 giorni. Le preferenze degli studenti sulle dimensioni dei team sono riportate nella seguente tabella:

studente	0	1	2	3
A	1	2	2	2
В	2	3	3	4

Nel primo giorno vanno svolti M=2 progetti. Le dimensioni dei team richieste dall'insegnante sono K[0]=1 e K[1]=3. Questi due team possono essere formati assegnando lo studente 0 al team di dimensione 1 e i tre studenti rimanenti al team di dimensione 3.

Nel secondo giorno ci sono di nuovo M=2 progetti, ma questa volta le dimensioni richieste sono K[0]=1 e K[1]=1. Questa volta non è possibile formare i team, dato che c'è un solo studente disposto a stare in un team di dimensione 1.

Implementazione

Ti viene fornita una descrizione di tutti gli studenti: N, A, e B; assieme alla sequenza delle Q query — una per giorno. Ciascuna query consiste di un numero M di progetti da realizzare nella giornata e di una sequenza K di lunghezza M contenente le dimensioni richieste per i team. Per ogni query, dovrai calcolare se è possibile o meno formare tutti i gruppi.

Dovrai implementare le funzioni init e can:

- init (N, A, B) il grader chiamerà questa funzione esattamente una volta.
 - N: il numero di studenti.
 - A: un array di lunghezza N, in cui A[i] è la minima dimensione di un team accettata dallo studente i.
 - \blacksquare B: un array di lunghezza N, in cui B[i] è la massima dimensione di un team accettata dallo studente i.
 - Questa funzione non ha valore di ritorno.

Puoi assumere che $1 \le A[i] \le B[i] \le N$ per ogni $i = 0, \dots, N-1$.

- \blacksquare can (M, K) dopo la chiamata a init, il grader chiamerà questa funzione Q volte di seguito, una per giorno.
 - M: il numero di progetti in questo giorno.
 - K: un array di lunghezza M contenente le dimensioni richieste per i team associati a ciascun progetto.
 - La funzione dovrebbe restituire 1 se è possibile formare tutti i team, 0 altrimenti.
 - Puoi assumere che $1 \le M \le N$, e che $1 \le K[i] \le N$ per ogni i = 0, ..., N 1. Invece, la somma di tutti i K[i] potrebbe superare N.

Subtask

Sia $m{S}$ la somma dei valori di M in tutte le chiamate a can (M, K).

subtask	punti	N	Q	Restrizioni addizionali
1	21	$1 \le N \le 100$	$1 \leq Q \leq 100$	nessuna
2	13	$1 \le N \le 100000$	Q=1	nessuna
3	43	$1 \le N \le 100000$	$1 \leq Q \leq 100000$	$S \leq 100000$
4	23	$1 \le N \le 500000$	$1 \leq Q \leq 200000$	$S \leq 200000$

Grader di prova

Il grader di prova legge l'input nel seguente formato:

- riga 1: N
- righe $2, \ldots, N+1$: A[i] B[i]
- riga N+2: Q
- righe N+3,...,N+Q+2: MK[0] K[1] ... K[M 1]

Per ciascuna query, il grader di prova stampa in output il valore di ritorno di can.