

Радио кули

В Джакарта има N радио кули. Кулите са разположени по права линия и са номерирани от 0 до N-1 от ляво надясно. За всяко i такова, че $0 \le i \le N-1$, височината на кула i е H[i] метра. Височините на кулите са **различни**.

При някаква положителна стойност на смущение δ , двойката кули i и j (където $0 \le i < j \le N-1$) могат да комуникират помежду си, тогава и само тогава, когато има кула k , такава че

- ullet кулата i е отляво на кулата k, а кулата j е отдясно на кулата k, т.е. i < k < j, и
- ullet височините на кулата i и кулата j са най-много $H[k]-\delta$ метра.

Пак Денгклек иска да наеме няколко радио кули за новата си радио мрежа. Вашата задача е да отговорите на Q въпроса на Пак Денгклек, които са в следната форма: за дадени параметри L,R и D ($0 \le L \le R \le N-1$ и D>0), какъв е максималният брой кули, които Пак Денгклек може да наеме, като приемем, че:

- Пак Денгклек може да наема само кули с индекси между L и R (включително), и
- ullet стойността на смущението δ е D, и
- всяка двойка радио кули, които Пак Денгклек наема, трябва да могат да комуникират помежду си.

Обърнете внимание, че две наети кули могат да комуникират чрез междинна кула k, независимо дали кулата k е наета или не.

Детайли по имплементацията

Трябва да имплементирате следните процедури:

void init(int N, int[] H)

- N: броят на радио кулите.
- H: масив с дължина N, описващ височините на кулите.
- Тази процедура се извиква точно веднъж, преди всяко извикване на max_towers.

int max_towers(int L, int R, int D)

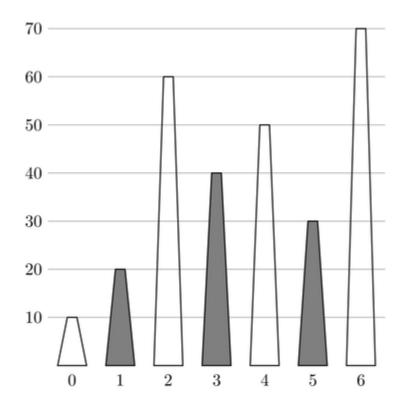
• L, R: границите на интервала от кули.

- D: стойността на δ .
- Тази процедура трябва да върне максималния брой радио кули, които Пак Денгклек може да наеме за новата си радио мрежа, ако му е разрешено да наема само кули между кула L и кула R (включително) и стойността на δ е D.
- Тази процедура се извиква точно Q пъти.

Пример

Разглеждаме следната последователност от извиквания:

Пак Денгклек може да наеме кули 1, 3 и 5. Примерът е илюстриран на фигурата, където защрихованите трапеци представляват наети кули.



Кулите 3 и 5 могат да комуникират, използвайки кула 4 като посредник, тъй като $40 \le 50-10$ и $30 \le 50-10$. Кулите 1 и 3 могат да комуникират, използвайки кула 2 като посредник. Кулите 1 и 5 могат да комуникират, използвайки кула 3 като посредник. Няма начин да наемете повече от 3 кули, следователно процедурата трябва да върне 3.

```
max_towers(2, 2, 100)
```

Има само 1 кула в диапазона, следователно Пак Денгклек може да наеме само 1 кула. Следователно процедурата трябва да върне 1.

```
max_towers(0, 6, 17)
```

Пак Денгклек може да наеме кули 1 и 3. Кулите 1 и 3 могат да комуникират, използвайки кула 2 като посредник, тъй като $20 \le 60-17$ и $40 \le 60-17$. Няма начин да наеме повече от 2 кули, следователно процедурата трябва да върне 2.

Ограничения

- $1 \le N \le 100\ 000$
- 1 < Q < 100000
- ullet $1 \leq H[i] \leq 10^9$ (за всяко i, такова че $0 \leq i \leq N-1$)
- ullet H[i]
 eq H[j] (за всички i и j, такива че $0 \leq i < j \leq N-1$)
- $0 \le L \le R \le N-1$
- $1 < D < 10^9$

Подзадачи

```
1. (4 точки) Съществува кула k (0 \le k \le N-1), такава че:
```

- $\,\circ\,\,$ за всяко i, такова че $0 \leq i \leq k-1$: H[i] < H[i+1], и
- \circ за всяко i, такова че $k \leq i \leq N-2$: H[i] > H[i+1].
- 2. (11 точки) Q=1, $N \leq 2000$
- 3. (12 точки) Q=1
- 4. (14 точки) D=1
- 5. (17 точки) L=0, R=N-1
- 6. (19 точки) Стойността на D е една и съща при всички извиквания на max_towers.
- 7. (23 точки) Без допълнителни ограничения.

Примерен грейдър

Примерният грейдър чете входа в следния формат:

- ред 1: *N Q*
- ред $2: H[0] \ H[1] \ \dots \ H[N-1]$
- ullet ред 3+j ($0 \le j \le Q-1$): $L \ R \ D$ за въпрос j

Примерният грейдър отпечатва вашите отговори в следния формат:

ullet ред 1+j ($0\leq j\leq Q-1$): върнатата стойност от max_towers за въпрос j