# 2014 TAIWAN

#### **International Olympiad in Informatics 2014**

13-20th July 2014 Taipei, Taiwan Day-2 tasks

holiday

Language: en-PRT

# Holiday

O Jian-Jia está a planear as suas próximas férias em Taiwan. Durante as suas férias, o Jian-Jia desloca-se de cidade para cidade e visita atrações nas cidades.

Há n cidades em Taiwan, todas localizadas numa única autoestrada. As cidades estão numeradas consecutivamente de 0 a n-1. Para a cidade i, onde 0 < i < n-1, as cidades adjacentes são a i-1 e a i+1. A única cidade adjacente à cidade 0 é a cidade 1 e a única cidade adjacente à cidade n-1 é a cidade n-2.

Cada cidade contém um certo número de atrações. O Jian-Jia tem *d* dias de férias e planeia visitar o maior número possível de atrações. O Jian-Jia já selecionou uma cidade para começar as suas férias. Em cada dia das suas férias, o Jian-Jia pode ou mover-se para uma cidade adjacente ou visitar todas as atrações da cidade onde se encontra, mas não ambas as coisas. O Jian-Jia *nunca visita as atrações da mesma cidade duas vezes*, mesmo que fique na mesma cidade múltiplas vezes. Por favor ajuda o Jian-Jia a planear as suas férias de maneira a visitar o maior número possível de atrações.

#### **Exemplo**

Suponha que o Jian-Jia tem 7 dias de férias, que há 5 cidades (listadas na tabela abaixo) e que ele começa da cidade 2. No primeiro dia o Jian-Jia visita as 20 atrações da cidade 2. No segundo dia o Jian-Jia move-se da cidade 2 para a cidade 3 e no terceiro dia visita as 30 atrações da cidade 3. O Jian-Jia depois passa os próximos três dias a mover-se da cidade 3 para a cidade 0 e visita as 10 atrações da cidade 0 no sétimo dia. No total o Jian-Jia visita 20 + 30 + 10 = 60 atrações, que é o número máximo de atrações que o Jian-Jia consegue visitar em 7 dias quando ele começa da cidade 2.

cidade	número de atrações	
0	10	
1	2	
2	20	
3	30	
4	1	

dia	ação		
1	visita as atrações da cidade 2		
2	move-se da cidade 2 para a cidade 3		
3	visita as atrações da cidade 3		
4	move-se da cidade 3 para a cidade 2		
5	move-se da cidade 2 para a cidade 1		
6	move-se da cidade 1 para a cidade 0		

dia	ação		
7	visita as atrações da cidade 0		

## Tarefa

Por favor implementa a função findMaxAttraction que calcula o número máximo de atrações que o Jian-Jia pode visitar.

- findMaxAttraction(n, start, d, attraction)
  - n: o número de cidades.
  - start: o índice da cidade onde o Jian-Jia começa.
  - d: o número de dias.
  - attraction: vetor de tamanho n; attraction[i] é o número de atrações da cidade i, para  $0 \le i \le n-1$ .
  - A função deve retornar o número máximo de atrações que o Jian-Jia pode visitar.

#### **Subtarefas**

Em todas as subtarefas  $0 \le d \le 2n + \lfloor n/2 \rfloor$ , e o número de atrações em cada cidade é não negativo.

#### Restrições adicionais:

s ubtare fa	pontos	n	número máximo de atrações d cidade	cidade por onde o Jian- Jia começa
1	7	$2 \le n \le 20$	1,000,000,000	sem restrições
2	23	$2 \leq n \leq 100,000$	100	cidade 0
3	17	$2 \le n \le 3,000$	1,000,000,000	sem restrições
4	53	$2 \leq n \leq 100,000$	1,000,000,000	sem restrições

# Detalhes de implementação

Tens de submeter exatamente um ficheiro chamado holiday.c, holiday.cpp ou holiday.pas. Este ficheiro (arquivo) deve implementar o subprograma descrito acima usando as seguintes assinaturas. Terás também de incluir o ficheiro holiday.h para a implementação em C/C++.

Nota que o resultado pode ser grande e o tipo de retorno da função findMaxAttraction é um inteiro de 64 bits.

## Programa em C/C++

```
long long int findMaxAttraction(int n, int start, int d,
int attraction[]);
```

#### Programa em Pascal

```
function findMaxAttraction(n, start, d : longint;
attraction : array of longint): int64;
```

# Avaliador exemplo

O avaliador exemplo lê a entrada no seguinte formato:

- linha 1: n, start, d.
- linha 2: attraction[0], ..., attraction[n-1].

O avaliador exemplo imprime o valor de retorno da função findMaxAttraction.