Beech Tree 櫸樹

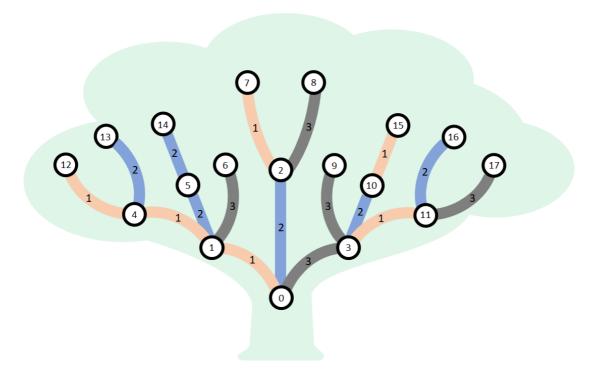
Vétyem Woods 是一片有著許多色彩繽紛的樹木的著名林地。 其中一棵最古老且最高的櫸樹被稱為 Ős Vezér。

樹 Ős Vezér 可以被建模為一組 N 個**節點**和 N-1 個**邊**。 節點從 0 到 N-1 編號,邊從 1 到 N-1 編號。 每條邊連接樹的兩個不同節點。 具體而言,邊 i $(1 \le i < N)$ 將節點 i 連接到節點 P[i],其中 $0 \le P[i] < i$ 。 節點 P[i] 被稱為節點 i 的**父節點**,節點 i 被稱為節點 P[i] 的**子節點**。

每條邊都有一種顏色。有 M 種可能的邊顏色,從 1 到 M 編號。 邊 i 的顏色是 C[i]。不同的邊可能有相同的顏色。

請注意,在上述定義中,情況 i=0 不對應於樹的一條邊。為了方便起見,我們讓 P[0]=-1 和 C[0]=0

例如,假設 Ős Vezér 有 N=18 個節點和 M=3 種可能的邊顏色,其中 17 條邊的連接為 $P=\begin{bmatrix}-1,0,0,0,1,1,1,2,2,3,3,3,4,4,5,10,11,11\end{bmatrix} \qquad \text{和} \qquad \qquad$ 顏 色 $C=\begin{bmatrix}0,1,2,3,1,2,3,1,3,3,2,1,1,2,2,1,2,3\end{bmatrix}$ 描述。該樹顯示在下圖中:



Árpád 是一位很有才華的林務人員,喜歡研究樹的特定部分,稱為**子樹**。 對於每個 r,滿足 $0 \le r < N$,節點 r 的子樹是具有以下特性的節點集合 T(r):

節點 r 屬於 T(r)。

- 每當節點 x 屬於 T(r), 則 x 的所有子節點也屬於 T(r) 。
- 沒有其他節點屬於 T(r)。

集合 T(r) 的大小表示為 |T(r)|。

Árpád 最近發現了一個複雜但有趣的子樹性質。Árpád 的發現涉及大量的筆記和紙張操作,他懷疑你可能也需要這樣做才能理解。他還會向你展示多個例子,供你進一步分析。

假設我們有一個固定的 r 和一個節點子樹 T(r) 中節點的排列 $v_0, v_1, \ldots, v_{|T(r)|-1}$ 。

對於每個 i,滿足 $1 \le i < |T(r)|$,令 f(i) 為顏色 $C[v_i]$ 在以下 i-1 個顏色的序列中出現的次數: $C[v_1], C[v_2], \ldots, C[v_{i-1}]$ 。

(請注意, f(1) 總是 0, 因為其定義中的顏色序列是空的。)

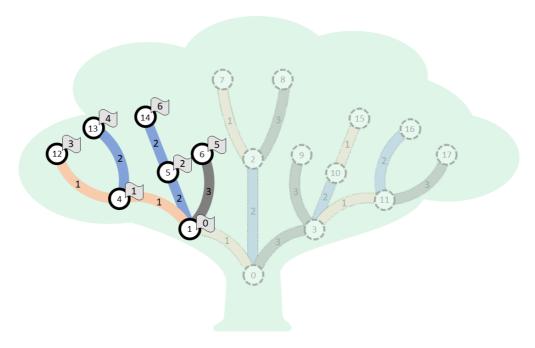
節點排列 $v_0,v_1,\ldots,v_{|T(r)|-1}$ 是一個**美麗的排列**,當且僅當所有以下性質都成立:

- $v_0 = r$ \circ
- 對於每個 i,滿足 $1 \leq i < |T(r)|$,節點 v_i 的父節點是節點 $v_{f(i)}$ 。

對於任何滿足 $0 \le r < N$ 的 r,子樹 T(r) 是一個**美麗的子樹**,當且僅當存在一個美麗的節點排列在 T(r) 中的節點上。根據定義,每個只包含一個節點的子樹都是美麗的。

考慮上面的示例樹。 可以證明,該樹的子樹 T(0) 和 T(3) 不是美麗的。 子樹 T(14) 是美麗的,因為它只包含一個節點。 下面,我們將展示子樹 T(1) 也是美麗的。

考慮節點排列 $[v_0, v_1, v_2, v_3, v_4, v_5, v_6] = [1, 4, 5, 12, 13, 6, 14]$ 。 這個排列是子樹 T(1) 中節點的一個排列。下圖顯示了這個排列。附加在每個節點上的標籤就是這些節點在這個排列中的序號。



我們現在將驗證這是一個美麗的排列。

• $v_0 = 1$ °

- f(1) = 0, 因為顏色 $C[v_1] = C[4] = 1$ 在序列 [] 中出現 0 次。
 - 。 相應地,節點 v_1 的父節點是節點 v_0 。也就是說,節點 4 的父節點是節點 1 。(正式地說,P[4]=1。)
- f(2) = 0,因為顏色 $C[v_2] = C[5] = 2$ 在序列 [1] 中出現 [0] 次。
 - 相應地,節點 v_2 的父節點是節點 v_0 。也就是說,節點 5 的父節點是 1 •
- f(3) = 1,因為顏色 $C[v_3] = C[12] = 1$ 在序列 [1, 2] 中出現 1 次。
 - o 相應地,節點 v_3 的父節點是節點 v_1 。也就是說,節點 12 的父節點是 4。
- f(4)=1,因為顏色 $C[v_4]=C[13]=2$ 在序列 [1,2,1] 中出現 1 次。
 - o 相應地,節點 v_4 的父節點是節點 v_1 。也就是說,節點 13 的父節點是 4。
- f(5)=0,因為顏色 $C[v_5]=C[6]=3$ 在序列 [1,2,1,2] 中出現 0 次。
 - \circ 相應地,節點 v_5 的父節點是節點 v_0 。也就是說,節點 6 的父節點是 1。
- f(6)=2,因為顏色 $C[v_6]=C[14]=2$ 在序列 [1,2,1,2,3] 中出現 2 次。
 - \circ 相應地,節點 v_6 的父節點是 v_2 \circ 也就是說,節點14 的父節點是 5 \circ

由於我們可以在T(1) 中找到節點的"美麗的排列",因此子樹T(1) 是一個"美麗的子樹"。

你的任務是幫助 Árpád 決定 Ős Vezér 的每個子樹是否美麗。

實現細節

你應該實現以下的函數。

int[] beechtree(int N, int M, int[] P, int[] C)

- N: 樹中節點的數量。
- *M*:可能的邊的顏色數量。
- P, C: 長度為 N 的陣列,描述樹的邊。
- 這個函數應該返回一個長度為 N 的陣列 b 。 對於每個 r 滿足 $0 \le r < N$,如果 T(r) 是美麗的,b[r] 應該是 1,否則為 0 。
- 這個函數對於每個測試案例只會被調用一次。

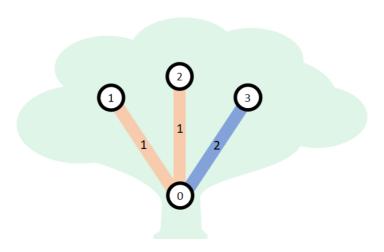
節例

節例1

考慮以下的調用:

beechtree(4, 2, [-1, 0, 0, 0], [0, 1, 1, 2])

樹如下圖所示:



T(1), T(2) 和 T(3) 各自只包含一個節點,因此它們是美麗的。 T(0) 不是美麗的。 因此,函數應該返回 [0,1,1,1] 。

範例 2

考慮以下的調用:

這個範例在任務描述中有圖示。

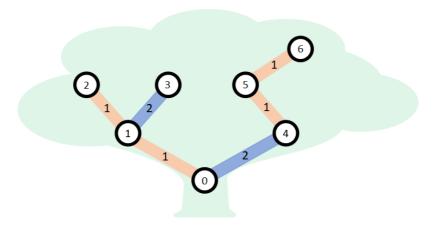
函數應該返回 [0,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1]。

範例3

考慮以下的調用:

beechtree(7, 2, [-1, 0, 1, 1, 0, 4, 5], [0, 1, 1, 2, 2, 1, 1])

這個範例在下圖中有圖示。



T(0) 是唯一一個不是美麗的子樹。 函數應該返回 [0,1,1,1,1,1,1]。

約束

- 3 < N < 200000
- $2 \le M \le 200\,000$
- $0 \le P[i] < i$ (對於每個 i 滿足 $1 \le i < N$)
- $1 \leq C[i] \leq M$ (對於每個i滿足 $1 \leq i < N$)
- $P[0] = -1 \perp C[0] = 0$

子任務

- 1. (9分) $N \le 8 且 M \le 500$
- 2. (5 分)邊i 將節點i 連接到節點i-1。也就是說,對於每個i 滿足 $1 \leq i < N$,P[i] = i-1。
- 3. (9 分)除了節點 0 之外的每個節點要麼連接到節點 0 ,要麼連接到一個連接到節點 0 的節點。 也就是說,對於每個 i 滿足 $1 \le i < N$,要麼 P[i] = 0,要麼 P[P[i]] = 0。
- 4. (8 分)對於每個 c 滿足 $1 \le c \le M$,顏色 c 的邊最多只有兩條。
- 5. (14分) $N \le 200 且 M \le 500$
- 6. (14分) N < 2000 且 M = 2
- 7. (12分) N < 2000
- 8. (17分) M=2
- 9. (12分)沒有額外的約束。

範例測試程式

範例測試程式以以下格式讀取輸入:

- 第一行: N M
- 第二行: P[0] P[1] ... P[N-1]
- 第三行: C[0] C[1] ... C[N-1]

令 $b[0], b[1], \ldots$ 表示 beechtree 返回的陣列元素。 範例測試程式會用以下格式將你的答案輸出:

• 第一行: *b*[0] *b*[1] ...