

## Süperağaçları Bağlama (supertrees)

Gardens by the Bay Singapur'da büyük bir doğa parkıdır. Parkta süperağaçlar olarak bilinen  $n$  tane kule vardır. Bu kuleler 0'dan  $n - 1$ 'e kadar numaralandırılmıştır. Biz **sıfır ya da daha fazla** köprü kurmak istiyoruz. Her köprü birbirinden farklı iki kuleyi birbirine bağlamakta olup **her iki yönde de** kullanılabilir. İki kuleyi birbirine bağlayan birden fazla köprü olamaz.

$x$  kulesinden  $y$  kulesine bir yol aşağıdaki özellikleri sağlayan bir kule dizisi olarak tanımlanmıştır:

- dizinin ilk elemanı  $x$ 'dir,
- dizinin son elemanı  $y$ 'dir,
- dizinin bütün elemanları birbirinden **farklıdır**, ve
- dizinin her ardışık iki elemanı (kule) birbirlerine bir köprüyle bağlıdır.

Dikkat edilirse tanım gereği her kuleden kendisine sadece ve sadece bir yol vardır. Her  $i$  ve  $j$  için,  $i$  kulesinden  $j$  kulesine farklı yol sayısı  $j$  kulesinden  $i$  kulesine farklı yol sayısına eşittir.

Köprüleri tasarlamaktan sorumlu baş mimar  $0 \leq i, j \leq n - 1$  olmak üzere her  $i$  ve  $j$  sayısı için  $i$  kulesinden  $j$  kulesine tam olarak  $p[i][j]$  farklı yol olmasını istemektedir. Her  $i$  ve  $j$  için  $0 \leq p[i][j] \leq 3$ 'tür.

Sizden ya mimarın isteklerine uygun olarak köprüler inşa etmeniz ya da bunun mümkün olmadığını belirlemeniz istenmektedir.

## Implementasyon detayları

Aşağıdaki fonksiyonu implement etmelisiniz:

```
int construct(int[][] p)
```

- $p$ : Mimarın isteklerini gösteren  $n \times n$ 'lik bir dizi.
- Köprüleri mimarın isteklerine uygun şekilde inşa etmek mümkünse, bu fonksiyon köprülerin inşa edileceği yerleri bildirmek için aşağıda tanımlanan `build` fonksiyonunu tam olarak bir kere çağıracaktır. Sonrasında da 1 döndürecektir.
- Aksi taktirde, `build` fonksiyonu çağırılmayacak, sadece 0 döndürülecektir.
- `construct` fonksiyonu sadece bir kere çağırılacaktır.

`build` fonksiyonu aşağıdaki gibi tanımlanmıştır:

```
void build(int[][] b)
```

- $b$ :  $n \times n$ 'lik bir dizidir.  $i$  kulesini  $j$  kulesine bağlayan bir köprü varsa  $b[i][j] = 1$ , aksi takdirde  $b[i][j] = 0$ 'dır.
- Dikkat edilirse  $0 \leq i, j \leq n - 1$  olmak üzere her  $i$  ve  $j$  için  $b[i][j] = b[j][i]$  eşitliği sağlanmalıdır. Benzer şekilde  $0 \leq i \leq n - 1$  olmak üzere her  $i$  için  $b[i][i] = 0$  olmalıdır.

## Örnekler

### Örnek 1

Aşağıdaki çağrıya bakınız:

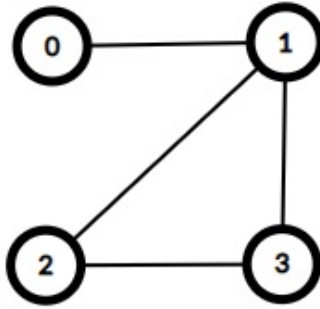
```
construct([[1, 1, 2, 2], [1, 1, 2, 2], [2, 2, 1, 2], [2, 2, 2, 1]])
```

Bu örnekte 0 kulesinden 1 kulesine sadece bir tane yol olmalıdır.  $0 \leq x < y \leq 3$  olmak üzere her  $(x, y)$  ikilisi için  $x$  kulesinden  $y$  kulesine tam olarak iki yol olmalıdır.

Bu şartlar  $(0, 1)$ ,  $(1, 2)$ ,  $(1, 3)$  ve  $(2, 3)$  kulelerini bağlayan 4 köprü ile gerçekleştirilebilir.

Çözümü bildirmek için `construct` fonksiyonu aşağıdaki çağrıyı yapıp, sonrasında ise 1 döndürmelidir.

- `build([[0, 1, 0, 0], [1, 0, 1, 1], [0, 1, 0, 1], [0, 1, 1, 0]])`



Bu örnekte şartları sağlayan birden çok çözüm vardır ve hepsi de doğru kabul edilecektir.

### Örnek 2

Aşağıdaki çağrıya bakınız:

```
construct([[1, 0], [0, 1]])
```

Bu örnekte iki kule arasında hiçbir yol olmamalıdır. Bu şart sadece hiç köprü inşa etmeyerek sağlanabilir.

Bu yüzden, `construct` fonksiyonu aşağıdaki çağrıyı yapıp, sonrasında ise 1 döndürmelidir.

- `build([[0, 0], [0, 0]])`

### Örnek 3

Aşağıdaki çağrıya bakınız:

```
construct([[1, 3], [3, 1]])
```

Bu örnekte kule 0 ve kule 1 arasında tam olarak 3 yol olmalıdır. Bu şartı sağlamak mümkün değildir. Bu yüzden `construct` fonksiyonu `build` fonksiyonunu çağırmamalı ve 0 döndürmelidir.

### Kısıtlar

- $1 \leq n \leq 1000$
- $p[i][i] = 1$  ( $0 \leq i \leq n - 1$  olmak üzere her  $i$  için)
- $p[i][j] = p[j][i]$  ( $0 \leq i, j \leq n - 1$  olmak üzere her  $i$  ve  $j$  için)
- $0 \leq p[i][j] \leq 3$  ( $0 \leq i, j \leq n - 1$  olmak üzere her  $i$  ve  $j$  için)

### Altgörevler

1. (11 puan)  $p[i][j] = 1$  ( $0 \leq i, j \leq n - 1$  olmak üzere her  $i$  ve  $j$  için)
2. (10 puan)  $p[i][j] = 0$  or  $1$  ( $0 \leq i, j \leq n - 1$  olmak üzere her  $i$  ve  $j$  için)
3. (19 puan)  $p[i][j] = 0$  or  $2$  ( $i \neq j$  ve  $0 \leq i, j \leq n - 1$  olmak üzere her  $i$  ve  $j$  için)
4. (35 puan)  $0 \leq p[i][j] \leq 2$  ( $0 \leq i, j \leq n - 1$  olmak üzere her  $i$  ve  $j$  için) ve şartları sağlayan en az bir çözüm vardır.
5. (21 puan)  $0 \leq p[i][j] \leq 2$  ( $0 \leq i, j \leq n - 1$  olmak üzere her  $i$  ve  $j$  için)
6. (4 puan) Başka kısıt yoktur.

### Örnek Grader

Örnek grader girdiyi aşağıdaki formatta okumaktadır:

- satır 1:  $n$
- satır  $2 + i$  ( $0 \leq i \leq n - 1$ ):  $p[i][0] \ p[i][1] \ \dots \ p[i][n - 1]$

Örnek grader çıktısı aşağıdaki formattadır:

- satır 1: `construct` fonksiyonunun döndürdüğü değer.

Eğer `construct` fonksiyonu 1 döndürüyorsa, örnek grader ek olarak aşağıdakileri de yazmaktadır:

- satır  $2 + i$  ( $0 \leq i \leq n - 1$ ):  $b[i][0] \ b[i][1] \ \dots \ b[i][n - 1]$