

			x			
	x				x	
x			🏠			x
	x				x	
			x			

Hajde da opišemo jednu novu šahovsku figuru i da je zovemo “kamila”. Ova nova figura se pomjera skokom: horizontalno ili vertikalno – preskoči dva šahovska polja, ili dijagonalno – preskoči jedno polje. Slika prikazuje samo jedan deo table sa figurom kamile u sredini. Slika prikazuje i moguće pozicije (označene sa x) koje figura kamile može dostići nakon jednog poteza. Naravno, potezima se ne može izaći izvan table. Za potrebe ovog zadatka, smatrajte da je šahovska tabla veliki kvadrat dimenzije $N \times N$ podjeljen na $N \times N$ polja, kao i da N je uvijek

djeljivo sa 5.

Polazna pozicija kamile u ovoj igri je uvijek u gornjem lijevom polju (kvadratiću) table. Budite pažljivi prilikom čitanja i uočite da se igra sastoji od niza poteza kamile na tabli, tako da se svako polje table poseti **tačno** jednom. Ali, nakon $N^2 - 1$ poteza, figura kamile mora biti tačno jedan potez udaljena od svoje polazne pozicije tj. u sledećem potezu bi se mogla vratiti na početnu poziciju. Ovaj put kamile od početka igre do kraja igre se zove “kamilin ciklus”!

Zadatak

Napišite program **camel** da pronađete bilo koji kamilin ciklus ili ispišite poruku NO tj. da ciklus nije moguć.

Ulaz

U jedinoj liniji standardnog ulaza nalazi se jedan cijeli broj N koji je uvijek djeljiv s 5.

Izlaz

Program mora da ispiše na standardni izlaz:

- poruku **NO** u jednoj liniji, ako ustanovite da ciklus nije moguć ili
- N linija, tako da svaka linija sadrži N pozitivnih cijelih brojeva (svaki broj je od 1 do N^2 uključeno). Brojevi su međusobno razdvojeni razmakom. Prvi broj u prvoj liniji je uvijek 1. Svaka linija na izlazu odgovara jednom redu šahovske table. Zapravo, izlaz predstavlja šahovsku tablu dimenzija $N \times N$, gde ispisani brojevi pokazuju kojim redom su posjećivane pozicije na tabli od početka do kraja igre. Pogledajte primjer ovdje dolje i uvjerite se sami.

Ograničenja

- N je djeljivo sa 5
- $5 \leq N \leq 1000$

Ocjenjivanje

- Postoji test gdje je $N = 5$ koji vrijedi 20% poena zadatka
- Svaki od preostalih 16 testova vrijedi po 5% .

Primjer

<i>Ulaz</i>	<i>Izlaz</i>
10	1 52 29 8 51 28 9 50 37 16 85 95 59 86 94 66 87 93 65 88 40 19 100 39 18 76 38 17 77 49 2 53 30 7 58 27 10 89 36 15 84 96 60 75 99 67 72 92 64 71 41 20 82 44 23 90 45 24 78 48 3 54 31 6 57 26 11 68 35 14 83 97 61 74 98 62 73 91 63 70 42 21 81 43 22 80 46 25 79 47 4 55 32 5 56 33 12 69 34 13

Pojašnjenje: Kamila počinje igru u gornjem lijevom kvadratiću (red 1, kolona 1) pa tu poziciju označavamo sa 1. Sljedeća pozicija koju kamila zauzima je (red 4, kolona 1) pa je označavamo brojem 2. Naredna pozicija je (red 7, kolona 1) pa je označavamo sa 3, i tako dalje. Posljednja pozicija (100-ta) je u (red 3, kolona 3) pa je označavamo sa 100, i udaljena je jedan potez od polazne.

1	52	29	8	51	28	9	50	37	16
85	95	59	86	94	66	87	93	65	88
40	19	100	39	18	76	38	17	77	49
2	53	30	7	58	27	10	89	36	15
84	96	60	75	99	67	72	92	64	71
41	20	82	44	23	90	45	24	78	48
3	54	31	6	57	26	11	68	35	14
83	97	61	74	98	62	73	91	63	70
42	21	81	43	22	80	46	25	79	47
4	55	32	5	56	33	12	69	34	13