## Задача: Drawing

Paint & Wine — це перша художня студія в Загребі, яка дає розслабляючі уроки малювання за келихом вина. Під час уроку, учні отримують тему і з допомогою майстра їм зазвичай вдається намалювати вражаючий витвір.

Анте — майстер малювання, Лука — його учень. Це задача про урок, на якому було трішечки більше вина ніж зазвичай.

Анте: "Намалюй мені дерево!"

Лука: "Добре. Яке саме дерево? Пальму, дуб, сосну...?"

Анте: "Я хочу з'єднаний ациклічний неорієнтований граф!"

Лука: "Я можу це зробити. . . Інші побажання?"

Анте: "Мені подобається, коли у вершин не більше трьох сусідів!"

Лука: "Хм, добре. . . Ну, таких дерев багато."

Анте: "Ось список ребер, Я хочу ось це!"

**Лука:** "Ок, вау. Але все ще  $\varepsilon$  багато способів намалювати таке дерево."

**Анте:** "Ось список точок на площині, в яких я хочу щоб були вершини. А ще, я не хочу бачити пари ребер, що перетинаються."

Лука: "Зараз намалюю!"

Ваше завдання — допомогти Луці намалювати дерево відповідно до побажань Анте. Точніше, маючи опис дерева, в якому жодна з вершин не має більше трьох сусідніх вершин, і список точок на площині, кожну вершину потрібно поєднати з рівно однією точкою так, щоб кожна точка була поєднана з рівно однією вершиною, і так щоб, якщо ребра у дереві намалювати як відрізки між відповідними точками, то вони не перетинаються (ніде, крім кінцевих точок).

#### Вхідні дані

V першому рядку знаходиться ціле число N — кількість вершин у дереві і кількість точок на площині.

Наступні N-1 рядки задають ребра дерева, одне ребро на рядок. Кожне ребро задано двома цілими числами a та b, номери вершин, які з'єднані ребром. Вершини пронумеровані цілими числами від 1 до N.

Гарантується, що вершини мають не більше трьох сусідів.

В наступних N рядках знаходиться опис точок для малювання дерева, одна точка на рядок. Точка описується парою цілочисельних координат. Не буде точок з однаковою парою координат і **не буде трьох точок, що лежать на одній прямій**.

#### Вихідні дані

Потрібно вивести перестановку цілих чисел від 1 до N в одному рядку. i-те число повинне бути номером вершини, яка поєднана з i-ою точкою.

Якщо існує кілька рішень, то виведіть будь-яке.

Гарантується, що відповідь завжди існує.

### Оцінювання

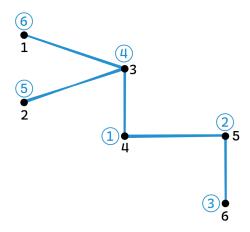
У всіх блоках координати — це цілі числа між 0 та  $10^9$ .

Блок	Балів	Обмеження
1	10	$3 \leq N \leq 200000$ , існує опуклий багатокутник з заданими точками як вершинами
2	15	$1 \le N \le 4000$
3	15	$1 \le N \le 10000$
4	35	$1 \le N \le 80000$
5	25	$1 \le N \le 200000$

# Приклади

вхідні дані	вхідні дані	вхідні дані
3	5	6
1 2	1 2	1 2
2 3	1 3	2 3
10 10	1 4	1 4
10 20	4 5	4 5
20 10	10 10	4 6
	10 30	10 60
вихідні дані	30 10	10 40
1 2 3	30 30	40 50
1 2 0	20 25	40 30
		70 30
	вихідні дані	70 10
	5 4 2 3 1	вихідні дані
		6 5 4 1 2 3

### Пояснення третього прикладу:



Сині числа — номери вершин, а чорні — номери точок.