rect
Day 1 Tasks
Chinese (MAC)

# 矩形

19 世紀初期,統治者 Hoseyngulu 下令在平原上建造一座宮殿,以守望著一條美麗的河流。這個平原是由一片  $n\times m$  的小方塊構成的網格。 網格的行從 0 到 n-1 編號,列從 0 到 m-1 編號。 第 i 行第 j 列 ( $0\le i\le n-1, 0\le j\le m-1$ ) 的小方塊用格子 (i,j) 來表示。 每個格子 (i,j) 有確定的海拔高度,用 a[i][j] 表示。

Hoseyngulu 要求他的建築師選擇一片矩形**區域**來建造宮殿。 選中的區域不能包含任何網格邊界上的格子 (第 0 行,第 n-1 行,第 0 列,以及第 m-1 列)。 為了確定選中的區域,建築師必須給出四個整數  $r_1, r_2, c_1$ ,和  $c_2$  ( $1 \le r_1 \le r_2 \le n-2$  且  $1 \le c_1 \le c_2 \le m-2$ ),滿足條件  $r_1 \le i \le r_2$  且  $c_1 \le j \le c_2$  的所有格子 (i,j) 都在這個區域內。

選中的區域被認為是合法的,當且僅當對於該區域中的每個格子(i,j),以下條件成立:

• 我們考慮第i行中與該區域中相鄰的左右兩個格子 (格子  $(i, c_1 - 1)$  和  $(i, c_2 + 1)$ ),以及在第j列中與該區域相鄰的上下兩個格子 (格子  $(r_1 - 1, j)$  和 格子 $(r_2 + 1, j)$ )。格子 (i, j) 的高度必須嚴格少於它所對應上述的四個格子的高度。

你的任務是幫助建築師找出能夠建造宮殿的合法區域的個數 (即由  $r_1, r_2, c_1, c_2$  所定義的合法區域的個數)。

### 實現細節

你需要實現下述子程序:

#### int64 count rectangles(int[][] a)

- a:n 行 m 列的二維整數陣列,表示每個格子的海拔高度。
- 此函數需要返回合法區域的個數。

### 例子

例 1

考慮如下調用。

#### 一共有6個合法區域,分別是:

• 
$$r_1 = r_2 = c_1 = c_2 = 1$$

• 
$$r_1=1, r_2=2, c_1=c_2=1$$

• 
$$r_1 = r_2 = 1, c_1 = c_2 = 3$$

• 
$$r_1 = r_2 = 4, c_1 = 2, c_2 = 3$$

• 
$$r_1 = r_2 = 4, c_1 = c_2 = 3$$

• 
$$r_1 = 3, r_2 = 4, c_1 = c_2 = 3$$

例如  $r_1=1, r_2=2, c_1=c_2=1$  是一個合法區域,原因是以下兩個條件都成立:

• 
$$a[1][1] = 4$$
 嚴格小於  $a[0][1] = 8$ ,  $a[3][1] = 14$ ,  $a[1][0] = 7$ , 和  $a[1][2] = 10$ .

• 
$$a[2][1] = 7$$
 嚴格小於  $a[0][1] = 8$ ,  $a[3][1] = 14$ ,  $a[2][0] = 9$ , 和  $a[2][2] = 20$ .

## 限制條件

- $1 \le n, m \le 2500$
- $0 \le a[i][j] \le 7\,000\,000$  (對於所有  $0 \le i \le n-1, 0 \le j \le m-1$ )

## 子任務

- 1.  $(8 分) n, m \leq 30$
- 2.  $(7 分) n, m \leq 80$
- 3. (12 分) n, m < 200
- 4.  $(22 分) n, m \leq 700$
- 5.  $(10 分) n \leq 3$
- 6. (13 分)  $0 \le a[i][j] \le 1$  (對於所有  $0 \le i \le n-1, 0 \le j \le m-1$ )
- 7. (28 分) 沒有任何限制

## 樣例評分程序

樣例評分程序讀取下述格式的輸入:

第1行: nm

• 第 2+i 行 (對於  $0 \leq i \leq n-1$ ): a[i][0] a[i][1] ... a[i][m-1]

樣例評分程序輸出單獨的一行,其中包含 count\_rectangles 的返回值。