



# Connexions de Super-arbres (supertrees)

Gardens by the Bay est un grand parc à Singapour. Dans le parc, il y a  $n$  tours, que l'on nomme des "super-arbres". Ces tours sont numérotées de 0 à  $n - 1$ . On veut construire un ensemble de **zéro ou plus** ponts. Chaque pont connecte une paire de tours et peut être traversé dans **les deux** sens. Deux ponts distincts ne peuvent pas connecter la même paire de tours.

Un chemin de la tour  $x$  à la tour  $y$  est une suite de une tour ou plus telle que :

- le premier élément de la suite est  $x$ ,
- le dernier élément de la suite est  $y$ ,
- tous les éléments de la suite sont **distincts**, et
- chaque couple d'éléments (tours) consécutifs dans la suite est connecté par un pont.

Notez que par définition il y a exactement un chemin d'une tour à elle-même, et le nombre de chemins distincts de la tour  $i$  à la tour  $j$  est le même que le nombre de chemins distincts de la tour  $j$  à la tour  $i$ .

L'architecte responsable du projet souhaite que les ponts soient construits de manière à ce que pour tous  $0 \leq i, j \leq n - 1$  il y ait exactement  $p[i][j]$  chemins distincts de la tour  $i$  à la tour  $j$ , où  $0 \leq p[i][j] \leq 3$ .

Construisez un ensemble de ponts qui satisfait les contraintes de l'architecte, ou déterminez que c'est impossible.

## Détails d'implémentation

Vous devez implémenter la fonction suivante :

```
int construct(int[][] p)
```

- $p$  : un tableau  $n \times n$  représentant les contraintes de l'architecte.
- Si une construction est possible, cette fonction doit effectuer exactement un appel à `build` (voir ci-dessous) pour détailler la construction, après quoi elle doit renvoyer 1.
- Sinon, la fonction doit renvoyer 0 sans appeler `build`.
- Cette fonction est appelée exactement une fois.

La fonction `build` est définie ainsi :

```
void build(int[][] b)
```

- $b$  : un tableau  $n \times n$ , où  $b[i][j] = 1$  si il y a un pont entre la tour  $i$  et la tour  $j$ , ou  $b[i][j] = 0$  sinon.
- Notez que le tableau doit satisfaire  $b[i][j] = b[j][i]$  pour tous  $0 \leq i, j \leq n - 1$  et  $b[i][i] = 0$  pour tout  $0 \leq i \leq n - 1$ .

## Exemples

### Exemple 1

Considérons l'appel suivant :

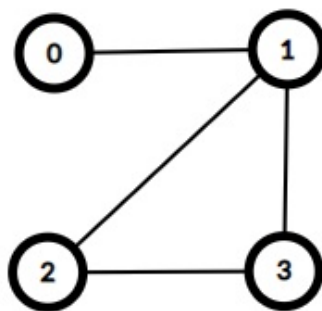
```
construct([[1, 1, 2, 2], [1, 1, 2, 2], [2, 2, 1, 2], [2, 2, 2, 1]])
```

Cela signifie qu'il doit y avoir exactement un chemin de la tour 0 à la tour 1. Pour toutes les autres paires de tours  $(x, y)$ , telles que  $0 \leq x < y \leq 3$ , il doit y avoir exactement deux chemins de la tour  $x$  à la tour  $y$ .

Cela peut être réalisé avec 4 ponts, connectant les paires de tours  $(0, 1)$ ,  $(1, 2)$ ,  $(1, 3)$  et  $(2, 3)$ .

Pour détailler cette solution, la fonction `construct` doit faire l'appel suivant :

- `build([[0, 1, 0, 0], [1, 0, 1, 1], [0, 1, 0, 1], [0, 1, 1, 0]])`



Elle doit ensuite renvoyer 1.

Dans cet exemple, il y a plusieurs constructions qui respectent les contraintes, toutes seraient considérées comme valides.

### Exemple 2

Considérons l'appel suivant :

```
construct([[1, 0], [0, 1]])
```

Cela signifie qu'il ne doit y avoir aucun moyen de se rendre d'une tour à l'autre. Cette contrainte peut être respectée en ne construisant aucun pont.

Par conséquent, la fonction `construct` doit faire l'appel suivant :

- `build([[0, 0], [0, 0]])`

Après quoi la fonction `construct` doit renvoyer 1.

### Exemple 3

Considérons l'appel suivant :

```
construct([[1, 3], [3, 1]])
```

Cela signifie qu'il doit y avoir exactement 3 chemins de la tour 0 à la tour 1. Cet ensemble de contraintes ne peut pas être respecté. Par conséquent, la fonction `construct` doit renvoyer 0 sans appeler `build`.

## Contraintes

- $1 \leq n \leq 1000$
- $p[i][i] = 1$  (pour tout  $0 \leq i \leq n - 1$ )
- $p[i][j] = p[j][i]$  (pour tous  $0 \leq i, j \leq n - 1$ )
- $0 \leq p[i][j] \leq 3$  (pour tous  $0 \leq i, j \leq n - 1$ )

## Sous-tâches

1. (11 points)  $p[i][j] = 1$  (pour tous  $0 \leq i, j \leq n - 1$ )
2. (10 points)  $p[i][j] = 0$  ou 1 (pour tous  $0 \leq i, j \leq n - 1$ )
3. (19 points)  $p[i][j] = 0$  ou 2 (pour tous  $i \neq j, 0 \leq i, j \leq n - 1$ )
4. (35 points)  $0 \leq p[i][j] \leq 2$  (pour tous  $0 \leq i, j \leq n - 1$ ) et il y a au moins une construction qui satisfait les contraintes.
5. (21 points)  $0 \leq p[i][j] \leq 2$  (pour tous  $0 \leq i, j \leq n - 1$ )
6. (4 points) Pas de contraintes supplémentaires.

## Évaluateur d'exemple

L'évaluateur d'exemple lit l'entrée au format suivant :

- ligne 1 :  $n$
- ligne  $2 + i$  ( $0 \leq i \leq n - 1$ ) :  $p[i][0] \ p[i][1] \ \dots \ p[i][n - 1]$

La sortie de l'évaluateur d'exemple est au format suivant :

- ligne 1 : la valeur que renvoie `construct`.

Si la valeur renvoyée par `construct` est 1, l'évaluateur d'exemple affiche aussi :

- ligne  $2 + i$  ( $0 \leq i \leq n - 1$ ):  $b[i][0] \ b[i][1] \ \dots \ b[i][n - 1]$