### **International Olympiad in Informatics 2013**



6-13 July 2013 Brisbane, Australia Day 2 tasks

robots

Bahasa Indonesia — 1.0

Adik laki-laki Marita meninggalkan mainan-mainannya (toy) secara berantakan di lantai ruang tamu. Untungnya, Marita telah membuat robot-robot khusus untuk membereskan mainan-mainan tersebut. Dia membutuhkan pertolongan Anda untuk menentukan robot-robot mana yang ditugaskan mengambil mainan yang sesuai.

Terdapat T buah mainan, masing-masing dengan berat (weight) yang dinyatakan dengan integer W[i] dan ukuran (size) yang dinyatakan dengan integer S[i]. Terdapat dua jenis robot, yaitu: weak dan small.

- Terdapat A buah robot ber jenis weak. Setiap robot weak mempunyai batas berat X[i], dan dapat mengangkat mainan manapun dengan berat kurang dari X[i]. Ukuran dari mainan yang diangkat tidak berpengaruh.
- Terdapat B buah robot berjenis small. Setiap robot small mempunyai batas ukuran [Y[i]], dan dapat mengangkat mainan manapun dengan ukuran kurang dari [Y[i]]. Berat dari mainan yang diangkat tidak berpengaruh.

Setiap robot Marita butuh satu menit untuk menyingkirkan setiap mainan. Robot-robot yang berbeda dapat menyingkirkan mainan-mainan yang berbeda pada saat yang bersamaan.

Tugas Anda adalah menentukan apakah robot-robot Marita dapat menyingkirkan semua mainan-mainan yang ada di lantai, dan jika bisa, dalam waktu yang paling singkat.

### Contoh

Sebagai contoh pertama, misalkan terdapat A = 3 robot weak dengan limit berat X = [6, 2, 9], B = 2 robot small dengan limit ukuran Y = [4, 7], dan X = [6, 2, 9], was a sebagai berikut:

Toy number	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Weight	4	8	2	7	1	5	3	8	7	10
Size	6	5	3	9	8	1	3	7	6	5

Waktu tersingkat untuk menyingkirkan semua mainan adalah tiga menit:

	Weak robot 0	Weak robot 1	Weak robot 2	Small robot 0	Small robot 1
Menit kesatu	Toy 0	Toy 4	Toy 1	Toy 6	Toy 2
Menit kedua	Toy 5		Toy 3		Toy 8
Menit ketiga			Toy 7		Toy 9

Sebagai contoh kedua, misalkan terdapat A = 2 buah robot weak dengan limit berat X = [2, 5], B = 1 buah robot small dengan limit ukuran Y = [2], dan T = 3 mainan sebagai berikut:

Nomor Toy	0	1	2
Weight	3	5	2
Size	1	3	2

Tidak ada robot yang dapat mengangkat mainan dengan berat 5 dan ukuran 3, sehingga tidaklah mungkin robot-robot tersebut dapat menyingkirkan semua mainan.

# **Implementasi**

Anda harus men-submit sebuah file yang mengimplementasikan fungsi putaway () sebagai berikut:

## Fungsi Anda: putaway()

```
C/C++  int putaway(int A, int B, int T, int X[], int Y[], int W[], int S[]);
Pascal function putaway(A, B, T : LongInt; var X, Y, W, S : array of LongInt) : LongInt;
```

#### Deskripsi

Fungsi ini harus menghitung nilai terkecil berapa menit yang dibutuhkan bagi robot-robot untuk menyingkirkan semua mainan, atau harus me-return –1 jika tidak memungkinkan.

#### Parameter

- A: Jumlah robot weak.
- B: Jumlah robot small.
- T: Jumlah mainan.
- X : Sebuah array dengan panjang A berisi integer yang menyatakan limit berat dari setiap robot weak.
- Y: Sebuah array dengan panjang B berisi integer yang menyatakan limit ukuran dari setiap robot small.
- W: Sebuah array dengan panjang T berisi integer yang menyatakan berat dari masing-masing mainan.
- S: Sebuah array dengan panjang T berisi integer yang menyatakan ukuran dari masing-masing mainan.
- *Returns*: nilai terkecil berapa menit yang dibutuhkan bagi robot-robot untuk menyingkirkan semua mainan, atau harus me-return -1 jika tidak memungkinkan.

## **Contoh sesi**

Sesi berikut ini menggambarkan contoh pertama di atas:

Parameter					Va	lue				
A	3									
В	2									
T	10									
x	[6,	2,	9]							
Y	[4,	7]								
W	[4,	8,	2,	7,	1,	5,	3,	8,	7,	10]
S	[6,	5,	3,	9,	8,	1,	3,	7,	6,	5]
Returns	3									

Sesi berikut ini menggambarkan contoh kedua di atas:

Parameter	Value
A	2
В	1
T	3
x	[2, 5]
Y	[2]
W	[3, 5, 2]
S	[1, 3, 2]
Returns	-1

# Batasan

■ Time limit: 3 seconds

■ Memory limit: 64 MiB

■ 1 ≤ T ≤ 1,000,000

■  $0 \le A, B \le 50,000 \text{ dan } 1 \le A + B$ 

■  $1 \le X[i], Y[i], W[i], S[i] \le 2,000,000,000$ 

## Subtask

Subtask	Poin	Batasan Tambahan Input
1	14	T = 2 dan A + B = 2 (tepat dua mainan dan dua robot)
2	14	B = 0 (semua robot adalah weak)
3	25	T ≤ 50 dan A + B ≤ 50
4	37	$T \le 10,000 \text{ dan } A + B \le 1,000$
5	10	(Tidak ada)

# **Eksperimentasi**

Contoh grader pada komputer Anda akan membaca input dari file robots.in, yang harus dalam format berikut:

```
■ baris 1: A B T
```

■ baris 2: [X[0] ... X[A-1]]

■ baris 3: [Y[0] ... Y[B-1]

■ selanjutnya T baris: W[i] S[i]

Misalnya, contoh pertama di atas akan diberikan dalam format sebagai berikut:

```
3 2 10
6 2 9
4 7
4 6
8 5
2 3
7 9
1 8
5 1
3 3
8 7
7 6
10 5
```

Jika A = 0 atau B = 0 maka baris yang sesuai (baris 2 atau baris 3) haruslah kosong.

# Catatan Bahasa

```
C/C++ Anda harus #include "robots.h".

Pascal Anda harus mendefinisikan unit Robots. Semua array diberi nomor mulai dari 0 (bukan 1).
```

Lihat template solusi pada komputer Anda sebagai contoh.