

بازی با اعداد

. دو بازیکن در حال بازی هستند. به آن ها دو آرایه a_1,a_2,\ldots,a_n و a_1,b_2,\ldots,b_m داده شده است

این بازی شامل m راند میشود. بازیکنان به نوبت بازی میکنند. در حین راند i-ام (برای i از i تا m) بازیکنی که نوبتش است (بازیکن اول، اگر i فرد باشد، و بازیکن دوم اگر i زوج باشد) باید دقیقاً یکی از دو عملیات زیر را انجام دهد:

- . همه اعضای آرایه a که بر b_i بخشپذیر هستند را حذف کند.
- همه اعضای آرایه a که بر b_i بخشیذیر نیستند را حذف کند. ullet

بازیکن اول میخواهد مجموع اعضای باقیمانده در آرایه a بعد از همه m راند را کمینه، و بازیکن دوم میخواهد این مقدار را بیشینه کند. مجموع اعضای باقیمانده در آرایه a بعد از همه m راند در صورتی که هر دو بازیکن بهینه بازی کنند را پیدا کنید.

ورودي

خط اول ورودی شامل دو عدد n و تعداد راندهای ($1 \leq m \leq 2 \cdot 10^5$, $1 \leq n \leq 2 \cdot 10^4$) ست - طول آرایه a و تعداد راندهای بازی.

a خط دوم ورودی شامل n عدد n عدد $a_i \leq 4 \cdot 10^{14}$ a_1, a_2, \ldots, a_n خط دوم ورودی شامل a_i

b خط سوم شامل m عدد m عدد b خط سوم شامل b عدد اعضای آرایه b

خروجي

یک عدد خروجی دهید - مجموع اعضای باقیمانده در آرایه a بعد از همه m راند در صورتی که هر دو بازیکن بهینه بازی کنند.

مثالها

ورودی 1:

```
6 2
2 2 5 2 2 7
2 5
```

خروجی 1:

7

ورودی 2:

```
5 1
-5000111000 -5000222000 -15 5 2
5
```

خروجی 2:

-10000333010

توضيحات مثال

در مثال اول، یک حالت انجام بازی در زیر آمده است:

- aراند 1: بازیکن اول همه اعضای a که بر a پخشپذیر هستند را حذف میکند. a میشود a
- راند 2: بازیکن دوم همه اعضای a که بر b پخشپذیر هستند را حذف میکند. a میشود b میشود a که بر b که بر b میشد را حذف میکرد، a میشد b میشد b میشد b میشد را حذف میکرد، a میشد b میشد b میشد مطلوب نیست.

امتيازدهي

```
m=1 : (3) نمره): m=1 (1 \leq i < m) b_{i+1}=b_i : (4) نمره): (5) .2 (1 \leq i < m) b_{i+1} mod b_i=0 : (15) .3 1 \leq m \leq 7 : (9) .4 1 \leq m \leq 20 : (11 نمره): 1 \leq m \leq 100 : (10 نمره): 1 \leq m \leq 100 : (10 نمره): 1 \leq a_i, b_i \leq 10^9 : (11 \leq i \leq \frac{m}{2}) b_{2i-1}=b_{2i} , a_i = 100 : (11 a_i = 100 ) (12 a_i = 100 : (12 a_i = 100 ) (13 a_i = 100 ) (14 a_i = 100 ) (15 a_i = 100 ) (16 a_i = 100 ) (17 a_i = 100 ) (17 a_i = 100 ) (17 a_i = 100 ) (18 a_i = 100 ) (19 a_i = 100 ) (10 a_i = 100 )
```

9. (12 نمره): بدون محدودیت اضافی