Garākais ceļojums

IOI 2023 organizētājiem ir lielas nepatikšanas! Viņi aizmirsa saplānot ceļojumu uz Ópusztaszer nākamajai dienai. Bet varbūt vēl nav par vēlu...

Iekš Ópusztaszer ir N apskates vietas, kas sanumurētas ar skaitļiem no 0 līdz N-1. Daži pāri ar šīm vietām ir savienotas ar *divvirziena* **ceļiem**. Katrs apskates vietu pāris ir savienots savā starpā ar ne vairāk kā vienu ceļu. Organizētāji *nezina*, kuras apskates vietas ir savienotas ar ceļiem.

Teiksim, ka Ópusztaszer ceļu tīkla **blīvums** ir **vismaz** δ , ja katras 3 atšķirīgas apskates vietas satur vismaz δ ceļus starp tām. Citiem vārdiem, katram apskates vietu trijniekam (u,v,w), kur $0 \le u < v < w < N$, starp vietu pāriem (u,v),(v,w) un (u,w) vismaz δ pāri ir savienoti ar ceļu.

Organizētāji zina pozitīvu veselu skaitli D tādu, ka ceļu tīkla blīvums ir vismaz D. Ņemiet vērā, ka D vērtība nevar būt lielāka par 3.

Organizētāji var veikt **zvanus** Ópusztaszera tālruņa dispečeram, lai iegūtu informāciju par ceļiem starp noteiktām apskates vietām. Katrā zvanā jāsniedz divi netukši apskates vietu masīvi $[A[0],\ldots,A[P-1]]$ un $[B[0],\ldots,B[R-1]]$. Visām šīm vietām jābūt dažādām, tas ir,

- A[i]
 eq A[j] visiem i un j, kuriem $0 \le i < j < P$;
- $B[i] \neq B[j]$ visiem i un j, kuriem $0 \leq i < j < R$;
- $A[i] \neq B[j]$ visiem i and j, kuriem $0 \leq i < P$ un $0 \leq j < R$.

Katram zvanam dispečers ziņo, vai eksistē ceļš starp kādu vietu no masīva A un kādu vietu no masīva B. Precīzāk, dispečers pārlasa visus pārus i un j, kuriem $0 \le i < P$ un $0 \le j < R$. Ja kādam no tiem vietas A[i] un B[j] ir savienotas ar ceļu, dispečers atgriež true. Citādi, dispečers atgriež false.

Ceļojums garumā l ir virkne ar dažādām apskates vietām $t[0], t[1], \ldots, t[l-1]$, kur katram i no 0 līdz l-2, ieskaitot, vieta t[i] un vieta t[i+1] ir savienotas ar ceļu. Ceļojums garumā l tiek saukts par **garāko ceļojumu**, ja neeksistē ceļojums garumā vismaz l+1.

Jūsu uzdevums ir palīdzēt organizētājiem atrast kādu garāko Ópusztaszer ceļojumu, veicot zvanus dispečerim.

Implementācijas detaļas

Jums ir jāimplementē šāda procedūra:

int[] longest_trip(int N, int D)

- *N*: Ópusztaszer apskates vietu skaits.
- D: garantēts minimālais ceļu tīkla blīvums.
- ullet Šai procedūrai jāatgriež masīvs $t=[t[0],t[1],\ldots,t[l-1]]$, kas apraksta garāko ceļojumu.
- Šī procedūra var tikt izsaukta **vairākas reizes** katram testam.

Augšā aprakstītā procedūra var izsaukt šādu procedūru:

bool are_connected(int[] A, int[] B)

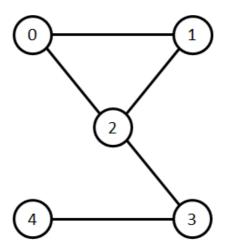
- A: netukšs masīvs ar dažādām apskates vietām.
- B: netukšs masīvs ar dažādām apskates vietām.
- A un B jāsastāv no dažādiem skaitļiem.
- Šī procedūra atgriež true, ja eksistē vieta no A un vieta no B, kas ir savienotas ar ceļu. Citādi, tā atgriež false.
- Šī procedūra var tikt izsaukta ne vairāk kā $32\,640$ reizes katrā longest_trip izsaukumā, un ne vairāk kā $150\,000$ reizes kopā.
- ullet Kopējais masīvu A un B garums, kas sniegti šai procedūrai pāri visiem tās izsaukumiem nevar pārsniegt $1\,500\,000$.

Vertētājs ir **neadaptīvs**. Katrs iesūtījums tiek vērtēts uz vienas un tās pašas testu kopas. Tas nozīmē, ka vērtības N un D, kā arī apskates vietu pāri, kas savienoti ar ceļiem, ir fiksēti katram longest_trip izsaukumam iekš katra testa.

Piemēri

1. piemērs

Aplūkosim scenāriju, kur N=5, D=1, un ceļu savienojumi ir parādīti šajā zīmējumā:



Procedūra longest_trip tiek izsaukta šādā veidā:

longest_trip(5, 1)

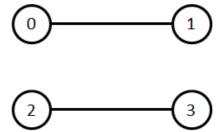
Procedūra var izsaukt procedūru are_connected šādi:

Izsaukums	Pāri, kas savienoti ar ceļu	Atgrieztā vērtība
are_connected([0], [1, 2, 4, 3])	(0,1) un $(0,2)$	true
are_connected([2], [0])	(2,0)	true
are_connected([2], [3])	(2,3)	true
are_connected([1, 0], [4, 3])	nav	false

Pēc ceturtā izsaukuma, izrādās, ka *neviens* no pāriem (1,4), (0,4), (1,3) un (0,3) ir savienots ar ceļu. Tā kā ceļa tīkla blīvums ir vismaz D=1, kļūst skaidrs, ka no trijnieka (0,3,4), pārim (3,4) jābūt savienotam ar ceļu. Līdzīgi, vietām 0 un 1 jābūt savienotām.

Šajā brīdī var secināt, ka t=[1,0,2,3,4] ir ceļojums garumā 5, un neeksistē ceļojums, kas ir garāks par 5. Līdz ar to, procedūra longest_trip var atgriezt [1,0,2,3,4].

Aplūkosim citu scenāriju, kurā N=4, D=1, un ceļi starp apskates vietām ir parādīti šajā zīmējumā:



Procedūra longest_trip tiek izsaukta šādi:

Šajā scenārijā, garākā ceļojumā garums ir 2. Līdz ar to, pēc dažiem procedūras are_connected izsaukumiem, procedūra longest_trip var atgriezt vienu no [0,1], [1,0], [2,3] vai [3,2].

Piemērs 2

0. apakšuzdevums satur papildus testu ar N=256 apskates vietām. Šis tests ir iekļauts failu arhīvā, kuru jūs varat lējupielādēt no sacensību sistēmas.

Ierobežojumi

- 3 < N < 256
- 1 < D < 3

Apakšuzdevumi

- 1. (5 punkti) D=3
- 2. (10 punkti) D=2
- 3. (25 punkti) D=1. Ar l^* apzīmēsim garākā ceļojuma garumu. Procedūrai longest_trip nav obligāti jāatgriež ceļojumu garumā l^* . Tā vietā, tai ir jāatgriež ceļojums ar garumu vismaz $\left\lceil \frac{l^*}{2} \right\rceil$.
- 4. (60 punkti) D = 1

4. apakšuzdevumā jūsu vērtējums tiek aprēķināts, balstoties uz procedūras are_connected izsaukumu skaitu pāri vienam longest_trip izsaukumam. Ar q apzīmēsim lielāko are_connected izsaukumu skaitu starp visiem longest_trip izsaukumiem pāri visiem apakšuzdevuma testiem. Jūsu vērtējums šim apakšuzdevumam tiek aprēķināts atbilstoši šai tabulai:

Nosacījums	Punkti
$2750 < q \leq 32640$	20
$550 < q \le 2750$	30
$400 < q \leq 550$	45
$q \leq 400$	60

Ja kādā testā izsaukumi procedūrai are_connected neatbilst ierobežojumiem, kas aprakstīti sadaļā Implementācijas detaļas, vai arī masīvs, ko atgriež longest_trip ir nepareizs, jūsu risinājuma vērtējums šim apakšuzdevumam būs vienāds ar 0.

Piemēra vērtētājprogramma

Ar C apzīmēsim scenāriju skaitu, tas ir, longest_trip izsaukumu skaitu. Piemēra vērtētājprogramma nolasa ievadu šādā formātā:

• 1. rinda: *C*

Tad seko C scenāriju apraksti.

Piemēra vērtētājprogramma nolasa katra scenārija aprakstu šādā formātā:

- 1. rinda: ND
- (1+i)-tā rinda $(1 \le i < N)$: $U_i[0]$ $U_i[1]$... $U_i[i-1]$

Šeit, katrs U_i ($1 \le i < N$) ir masīvs ar izmēru i, kas apraksta, kuri pāri ar apskates vietām ir savienoti ar ceļiem. Visiem i un j, kuriem $1 \le i < N$ un $0 \le j < i$:

- ja vietas j un i ir savienotas ar ceļu, tad $U_i[j]$ jābūt 1;
- ja nav ceļa, kas savieno vietas j un i, tad $U_i[j]$ jābūt 0.

Katrā scenārijā, pirms longest_trip izsaukšanas, piemēra vērtētājprogramma pārbauda, vai ceļu tīkla blīvums ir vismaz D. Ja šis nosacījums neizpildās, tā izdrukā ziņojumu Insufficient Density un izbeidz darbību.

Ja piemēra vērtētājprogramma nosaka protokola pārkāpumu, tās izvads ir Protocol Violation: <MSG>, kur <MSG> ir viens no šiem ziņojumiem:

- ullet invalid array: are_connected izsaukumā vismaz viens no masīviem A un B
 - o ir tukšs vai
 - \circ satur elementu, kas nav vesels skaitlis starp 0 un N-1, ieskaitot, vai
 - o satur kādu elementu vismaz divreiz.
- $\bullet\,$ non-disjoint arrays: are_connected izsaukumā, masīvi A un B nesastāv no dažādiem skaitļiem.
- too many calls: izsaukumu skaits procedūrai are_connected pārsniedz $32\,640$ pāri pašreizējam longest trip izsaukumam vai pārsniedz $150\,000$ kopumā.
- too many elements: kopējais apskates vietu skaits, kas sniegtas procedūrai are_connected pāri visiem izsaukumiem pārsniedz 1500000.

Citādi, apzīmēsim longest_trip atgrieztā masīva elementus kādā scenārijā ar $t[0],t[1],\ldots,t[l-1]$, kādam nenegatīvam l. Piemēra vērtētājprogramma izdrukā trīs rindiņas šim scenārijam šādā formātā:

- 1. rinda: *l*
- 2. rinda: $t[0] t[1] \dots t[l-1]$
- 3. rinda: are_connected izsaukumu skaits šajā scenārijā

Beigās piemēra vertētājprogramma izdrukā:

• $(1+3\cdot C)$ -tā rinda: lielākais are_connected izsaukumu skaits pāri visiem longest_trip izsaukumiem.