Tiket Karnaval (tickets)

Ringo sedang berada di karnaval di Singapura. Dia memiliki beberapa tiket hadiah di tasnya, yang akan dia gunakan di kios game berhadiah. Tiap tiket memiliki salah satu dari n warna dan terdapat sebuah bilangan bulat non-negatif yang tertera di tiket tersebut. Bilangan-bilangan yang tertera di tiket berbeda mungkin memiliki nilai yang sama. Karena suatu karateristik pada aturan karnaval, n dijamin merupakan bilangan genap.

Ringo memiliki m tiket untuk setiap warna di tasnya, dengan total $n \cdot m$ tiket. Tiket j dari warna i memiliki bilangan x[i][j] yang tertera di tiket tersebut ($0 \le i \le n-1$ dan $0 \le j \le m-1$).

 $\it Game$ berhadiah dimainkan dalam $\it k$ ronde, dinomori dari $\it 0$ sampai $\it k-1$. Tiap ronde dimainkan dengan urutan langkah sebagai berikut:

- Dari tasnya, Ringo memilih sebuah **himpunan** berisikan n buah kartu, satu kartu untuk setiap warna. Dia kemudian memberikan himpunan tersebut ke *game master*.
- Game master mencatat bilangan $a[0], a[1] \ldots a[n-1]$ yang tertera pada tiket di himpunan tersebut. Urutan dari n bilangan ini tidak penting.
- Game master menarik sebuah kartu spesial dari kotak undian dan menulis bilangan bulat b yang tertera pada kartu spesial tersebut.
- ullet Game master menghitung selisih dari a[i] dan b untuk setiap i dari 0 sampai n-1. Didefinisikan S sebagai jumlah dari selisih-selisih tersebut.
- ullet Untuk ronde ini, *game master* akan memberikan Ringo hadiah bernilai S
- Tiket-tiket di himpunan dibuang dan tidak dapat digunakan lagi di ronde-ronde berikutnya.

Tiket-tiket yang tersisa di tas Ringo setelah k ronde game akan dibuang.

Dengan memperhatikan dengan seksama, Ringo menyadari bahwa terdapat kecurangan di game berhadiah tersebut! Terdapat printer di dalam kotak undian. Di setiap ronde, game master mencari bilangan b yang meminimalkan nilai dari hadiah di rondei itu. Nilai yang dipilih game master akan dicetak di kartu spesial di ronde itu.

Dengan mengetahui semua informasi ini, Ringo ingin mengalokasikan tiket-tiket ke ronde-ronde dari *game*. Dengan kata lain, dia ingin memilih himpunan tiket di setiap ronde untuk memaksimalkan total nilai hadiah yang didapat.

Detail Implementasi

Anda harus mengimplementasikan fungsi berikut:

```
int64 find_maximum(int k, int[][] x)
```

- k: banyaknya ronde
- x: Sebuah array berukuran $n \times m$ yang mendeskripsikan bilangan yang tertera pada setiap tiket. Tiket-tiket dengan warna yang sama diurutkan dengan urutan tidak menurun berdasarkan bilangan yang tertera pada tiket.
- · Fungsi ini dipanggil tepat sekali
- ullet Fungsi ini harus memanggil allocate_tickets tepat sekali (lihat detail dibawah), mendeskripsikan k himpunan tiket, satu untuk setiap ronde. Alokasi tiket harus memaksimalkan total nilai dari hadiah.
- Fungsi ini harus mengembalikan nilai maksimum dari total hadiah.

Fungsi allocate_tickets didefinisikan sebagai berikut:

```
void allocate_tickets(int[][] s)
```

- s: Sebuah array berukuran $n \times m$. Nilai dari s[i][j] harus bernilai r apabila tiket j dari warna i digunakan di himpunan dari ronde r di game, atau -1 apabila tidak digunakan sama sekali.
- Untuk setiap $0 \le i \le n-1$, dari $s[i][0], s[i][1], \ldots, s[i][m-1]$ setiap bilangan $0, 1, 2, \ldots, k-1$ harus muncul tepat sekali, dan semua entri lainnya harus bernilai -1.
- Apabila terdapat beberapa alokasi yang menghasilkan total hadiah maksimum, keluarkan yang mana saja.

Contoh

Contoh 1

Perhatikan pemanggilan berikut:

```
find_maximum(2, [[0, 2, 5],[1, 1, 3]])
```

Hal ini berarti:

- terdapat k=2 ronde;
- bilangan yang tertera pada tiket berwarna 0 adalah 0, 2 dan 5;
- bilangan yang tertera pada tiket berwarna 1 adalah 1, 1 dan 3;

Sebuah kemungkinan alokasi yang memberikan total hadiah maksimum adalah:

- Di ronde 0, Ringo memilih tiket 0 dari warna 0 (yang tertera bilangan 0) dan tiket 2 dari warna 1 (yang tertera bilangan 3). Nilai hadiah terkecil yang mungkin pada ronde ini adalah 3, ketika game master memilih b=1: |1-0|+|1-3|=1+2=3.
- Di ronde 1, Ringo memilih tiket 2 dari warna 0 (yang tertera bilangan 5) dan tiket 1 dari warna 1 (yang tertera bilangan 1). Nilai hadiah terkecil yang mungkin pada ronde ini adalah 4, ketika

game master memilih b = 3: |3 - 1| + |3 - 5| = 2 + 2 = 4.

• Sehingga, total nilai hadiah adalah 3+4=7.

Untuk melaporkan alokasi ini, fungsi find_maximum harus melakukan pemanggilan berikut ke allocate tickets:

```
• allocate tickets([[0, -1, 1], [-1, 1, 0]])
```

Akhirnya, fungsi find maximum harus mengembalikan 7.

Contoh 2

Perhatikan pemanggilan berikut:

```
find_maximum(1, [[5, 9], [1, 4], [3, 6], [2, 7]])
```

Hal ini berarti:

- hanya terdapat satu ronde,
- bilangan yang tertera pada tiket berwarna 0 adalah 5 dan 9;
- bilangan yang tertera pada tiket berwarna 1 adalah 1 dan 4;
- bilangan yang tertera pada tiket berwarna 2 adalah 3 dan 6;
- bilangan yang tertera pada tiket berwarna 3 adalah 2 dan 7;

Sebuah kemungkinan alokasi yang memberikan total hadiah maksimum adalah:

• Di ronde 0, Ringo memilih tiket 1 dari warna 0 (yang tertera bilangan 9), tiket 0 dari warna 1 (yang tertera bilangan 1), tiket 0 dari warna 2 (yang tertera bilangan 3), dan tiket 1 dari warna 3 (yang tertera bilangan 7). Nilai hadiah terkecil yang mungkin pada ronde ini adalah 12, ketika game master memilih b=3: |3-9|+|3-1|+|3-3|+|3-7|=6+2+0+4=12.

Untuk melaporkan solusi ini, fungsi find_maximum harus melakukan pemanggilan berikut ke allocate_tickets:

```
• allocate tickets([[-1, 0], [0, -1], [0, -1], [-1, 0]])
```

Akhirnya, fungsi find maximum harus mengembalikan 12.

Batasan

- $2 \le n \le 1500$ dan n merupakan bilangan genap.
- $1 \le k \le m \le 1500$
- $0 \le x[i][j] \le 10^9$ (untuk setiap $0 \le i \le n-1$ dan $0 \le j \le m-1$)
- $x[i][j-1] \leq x[i][j]$ (untuk setiap $0 \leq i \leq n-1$ dan $1 \leq j \leq m-1$)

Subsoal

- 1. (11 poin) m=1
- 2. (16 poin) k = 1
- 3. (14 poin) $0 \leq x[i][j] \leq 1$ (untuk setiap $0 \leq i \leq n-1$ dan $0 \leq j \leq m-1$)
- 4. (14 poin) k = m
- 5. (12 poin) $n, m \le 80$
- 6. (23 poin) $n, m \le 300$
- 7. (10 poin) Tidak ada batasan tambahan.

Contoh grader

Contoh grader akan membaca masukan dengan format berikut:

- baris 1: n m k
- baris 2+i ($0 \le i \le n-1$): x[i][0] x[i][1] ... x[i][m-1]

Contoh grader akan mencetak jawaban Anda dengan format berikut:

- baris 1: nilai yang dikembalikan find maximum
- ullet baris 2+i ($0\leq i\leq n-1$): s[i][0] s[i][1] \dots s[i][m-1]