El árbol de Haya

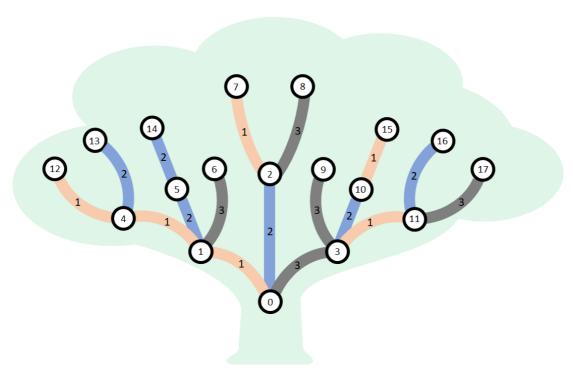
El bosque de Vétyem es una tierra muy famosa con montones de árboles coloridos. Uno de los más altos y viejos arboles de Haya se llama Ős Vezér.

El árbol Ős Vezér puede ser modelado como un conjunto de N **nodos** y N-1 **aristas**. Los nodos están enumerados de 0 a N-1, las aristas están enumeradas de 1 a N-1. Cada arista conecta dos nodos distintos del árbol. Específicamente, la arista i ($1 \le i < N$) conecta al nodo i con el nodo P[i], donde $0 \le P[i] < i$. El nodo P[i] es llamado **padre** del nodo i, y el nodo i es llamado el **hijo** del nodo i0.

Cada arista tiene un color. Hay M posibles colores para las aristas enumerados de 1 a M. El color de la arista i es C[i]. Diferentes aristas pueden tener el mismo color.

Nótese que, en las definiciones de arriba, el caso i=0 no corresponde a una arista del árbol. Por conveniencia, se dice que P[0]=-1 y C[0]=0.

Por ejemplo, supongamos que Ős Vezér tiene N=18 nodos y M=3 posibles colores de aristas, con 17 aristas descritas por las conexiones P=[-1,0,0,0,1,1,1,2,2,3,3,3,4,4,5,10,11,11] y los colores C=[0,1,2,3,1,2,3,1,3,3,2,1,1,2,2,1,2,3]. El árbol se muestra en la siguiente imagen:



Árpád es un talentoso guardabosques, y le gusta estudiar partes específicas del árbol llamadas **subárboles**. Para todo r tal que $0 \le r < N$, el subárbol del nodo r es el conjunto T(r) de nodos con las siguientes propiedades:

- El nodo r pertenece a T(r).
- Cuando un nodo x pertenece a T(r), todos los hijos de x tambien pertenecen a T(r).
- Ningun otro nodo pertenece a T(r).

El tamaño del conjunto T(r) se denota como |T(r)|.

Árpád recientemente descubrió una propiedad complicada pero interesante de los subárboles. El descubrimiento de Arpád involucra demasiado uso de lapiz y papel, y sospecha que tú tambien podrias necesitarlo para entenderlo. Él tambien te mostrará varios ejemplos para que los analizes a detalle.

Supon que tenemos un valor r fijo y una permutación $v_0, v_1, \ldots, v_{|T(r)|-1}$ de los nodos en el subarbol T(r).

Para todo i tal que $1 \le i < |T(r)|$, tenemos que f(i) es el numero de veces que el color $C[v_i]$ aparece en la secuencia de i-1 colores: $C[v_1], C[v_2], \ldots, C[v_{i-1}]$.

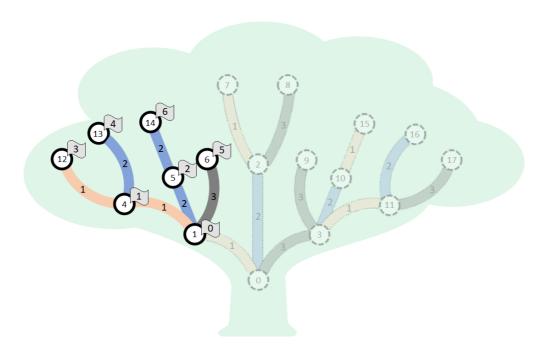
La permutacion $v_0, v_1, \dots, v_{|T(r)|-1}$ es **hermosa** si y solo si las siguientes propiedades se cumplen:

- $v_0 = r$.
- Para todo i tal que $1 \le i < |T(r)|$, el padre del nodo v_i es el nodo $v_{f(i)}$.

Para cualquier r tal que $0 \le r < N$, el subárbol T(r) es un **arbol hermoso** si y solo si existe una permutacion hermosa de los nodos en T(r). Notese que de acuerdo a la definicion, todo subarbol que consiste de un solo nodo es hermoso.

Considera el árbol de ejemplo de arriba. Los subárboles T(0) y T(3) de este árbol no son hermosos. El subárbol T(14) es hermoso, ya que contiene un solo nodo. Abajo, demostraremos que el subárbol T(1) también es hermoso.

Considera la secuencia de enteros distintos $[v_0, v_1, v_2, v_3, v_4, v_5, v_6] = [1, 4, 5, 12, 13, 6, 14]$. Esta secuencia es una permutacion de los nodos en T(1). La figura de abajo ejemplifica esta permutacion. La banderita encima de cada nodo indica el indice en el cual esos nodos aparecen en la permutacion.



Ahora verificaremos que esta es una permutacion hermosa.

- $v_0 = r = 1$.
- f(1) = 0 ya que $C[v_1] = C[4] = 1$ aparece 0 veces en la secuencia [].
 - o Correspondientemente, el padre de v_1 es v_0 . Es decir, el padre del nodo 4 es el nodo 1. (Mas formalmente, P[4]=1.)
- f(2) = 0 ya que $C[v_2] = C[5] = 2$ aparece 0 veces en la secuencia [1].
 - \circ Correspondientemente, el padre de v_2 es v_0 . Es decir, el padre de v_2 es v_0 .
- f(3) = 1 ya que $C[v_3] = C[12] = 1$ aparece 1 vez en la secuencia [1,2].
 - \circ Correspondientemente, el padre de v_3 es v_1 . Es decir, el padre de 12 es 4.
- f(4)=1 ya que $C[v_4]=C[13]=2$ aparece 1 vez en la secuencia [1,2,1].
 - \circ Correspondientemente, el padre de v_4 es v_1 . Es decir, el padre de 13 es 4.
- f(5) = 0 ya que $C[v_5] = C[6] = 3$ aparece 0 veces en la secuencia [1,2,1,2].
 - \circ Correspondientemente, el padre de v_5 es v_0 . Es decir, el padre de 6 es 1.
- f(6)=2 ya que $C[v_6]=C[14]=2$ aparece 2 veces en la secuencia [1,2,1,2,3].
 - \circ Correspondientemente, el padre de v_6 es v_2 . Es decir, el padre de 14 es 5.

Debido a que pudimos encontrar una *permutacion hermosa* de los nodos en T(1), el subarbol T(1) es un *arbol hermoso*.

Tu tarea es ayudar a Árpád a decidir, para todo subarbol de Ős Vezér, si es que es hermoso.

Detalles de Implementación

Debes implementar la siguiente función.

```
int[] beechtree(int N, int M, int[] P, int[] C)
```

• N: el número de nodos en el árbol.

- *M*: el número de colores de arista.
- P, C: arreglos de tamaño N describiendo las aristas del árbol.
- Esta función debe devolver un arreglo b de tamaño N. Para todo r tal que $0 \le r < N$, b[r] debe ser 1 si es que T(r) es hermoso, y 0 en caso contrario.
- Esta función es llamada exactamente una vez por cada caso de prueba.

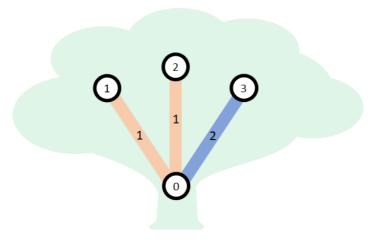
Ejemplos

Ejemplo 1

Considera la siguiente llamada:

```
beechtree(4, 2, [-1, 0, 0, 0], [0, 1, 1, 2])
```

El árbol se muestra en la imagen:



T(1), T(2), y T(3), cada uno contiene un solo nodo y por lo tanto son hermosos. T(0) no es hermoso. Por tanto, la función debe retornar [0,1,1,1].

Ejemplo 2

Considera la siguiente llamada:

```
beechtree(18, 3,
[-1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 2, 2, 3, 3, 3, 4, 4, 5, 10, 11, 11],
[0, 1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 3, 3, 2, 1, 1, 2, 2, 1, 2, 3])
```

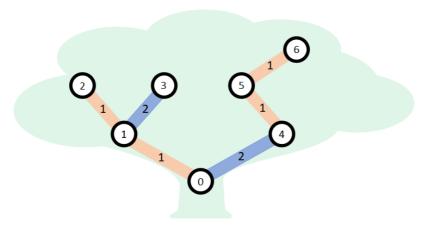
Este ejemplo es mostrado en la descripción del problema, la cual esta arriba.

Ejemplo 3

Considera la siguiente llamada:

beechtree(7, 2, [-1, 0, 1, 1, 0, 4, 5], [0, 1, 1, 2, 2, 1, 1])

Este ejemplo se muestra en la imagen.



T(0) es el único subárbol que no es hermoso. La función debe retornar [0,1,1,1,1,1].

Límites

- 3 < N < 200000
- $2 \le M \le 200\,000$
- $0 \le P[i] < i$ (para todo i tal que $1 \le i < N$)
- $1 \le C[i] \le M$ (para todo i tal que $1 \le i < N$)
- P[0] = -1 y C[0] = 0

Subtareas

- 1. (9 puntos) $N \leq 8$ y $M \leq 500$
- 2. (5 points) La arista i conecta el nodo i con el nodo i-1. Es decir, para todo i tal que $1 \leq i < N$, P[i] = i-1.
- 3. (9 puntos) Todo nodo exceptuando el nodo 0 está conectado al nodo 0, o está conectado a un nodo el cual está conectado al nodo 0. Es decir, para todo i tal que $1 \le i < N$, se cumplirá que P[i] = 0 o P[P[i]] = 0.
- 4. (8 puntos) Para todo c tal que $1 \leq c \leq M$, hay a lo mucho dos aristas de color c.
- 5. (14 puntos) $N \leq 200$ y $M \leq 500$
- 6. (14 puntos) $N \leq 2\,000$ y M=2
- 7. (12 puntos) $N \le 2000$
- 8. (17 puntos) M=2
- 9. (12 puntos) Sin restricciones adicionales.

Evaluador de ejemplo

El evaluador de ejemplo lee la entrada siguiendo el formato:

- línea 1: *N M*
- línea 2: P[0] P[1] \dots P[N-1]
- Iínea $3 \colon C[0] \ C[1] \ \dots \ C[N-1]$

Sea que $b[0],\ b[1],\ \dots$ denote a los elementos del arreglo retornado por la función beechtree. El evaluador de ejemplo imprimirá tu respuesta en una sola línea, con el siguiente formato:

• línea 1:b[0] b[1] . . .