

International Olympiad in Informatics 2013 6-13 July 2013 Brisbane, Australia

dreaming 中文 (澳門) —

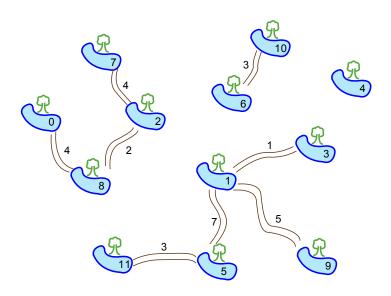
這個故事發生在很久以前,在那個新世界中,連101也不存在。

Serpent (青蛇)居往在一塊有N個 (編號為 $0, \ldots, N-1$ )水洞的土地上。此外有M條雙向的小徑,每條小徑都連通著二個水洞,Serpent 能夠沿著這些小徑行走。不是所有水洞之間都是連通的,而任意二個連通的水洞(直接連通或間接連通)之間最多只有唯一一條小徑序列連通著(因此, $M \leq N-1$ )。Serpent 走過每條小徑都需要特定的天數,而走過每條小徑需要的天數可能是不同的。

Serpent的朋友Kangaroo(袋鼠)為了使Serpent能夠在任意二個水洞之間行走,需要幫他建立 N - M - 1 條新的小徑。Kangaroo能在任意二個水潭之間建立新的小徑,而且走完這些新的小徑所需的時間都是几天。

此外, Kangaroo希望使Serpent能盡快走完,因此Kangaroo建立的新的小徑,能使 Serpent能用最短的時間走過耗時最長的二個水洞。你的任務就是在Kangaroo建立 新小徑後,幫助Kangaroo和Serpent計算出走過這兩個耗時最長的水洞之間所需要 用多少天。

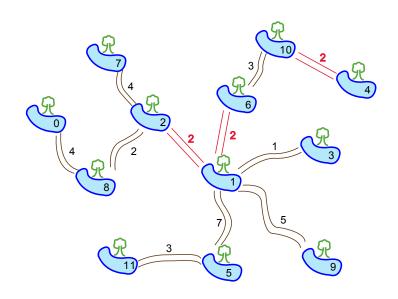
### 例子



如上圖所示,有N = 12個水洞和M = 8條小徑。 假設L = 2,則走過所有新的小徑都需要2天。Kangaroo建立了三條新的小徑:

■ 在 水洞1和水洞2之間:

- 在 水洞1和水洞6之間;
- 在 水洞4和水洞10之間。



如上圖所示為最後的小徑示意圖。由水洞1走到水洞11的時間最長,需要18天。 但這個也是在所有可能中耗時最少的一個,因為無論Kangaroo用甚麼方法去建立新的小徑,都必定有兩個水洞使Serpent從其中一個走到另一個水洞所需的時間大於或等於18天。

## 程式實現

你需要提交一個檔案, 其內包括有一個函數 [travelTime()], 其詳情如下:

### 你的函數: travelTime()

```
C/C++ int travelTime(int N, int M, int L, int A[], int B[], int T[]);

Pascal function travelTime(N, M, L : LongInt; var A, B, T : array of LongInt) : LongInt;
```

#### 描述

這個函數應該能計算出走完任意兩個水洞之間的最大時間(以天數計算)。我們假定 Kangaroo已經加入N-M-1條小徑後使得所有水洞都已經連通,並且這個最大時間盡 可能最小。

#### 函數的參數

■ N: 水洞的個數。

- M: 原來已存在的小徑數。
- 1: 走過新的小徑所用的天數。
- A, B and T: 長度為 M 的數組,其中指出了每條原來已存在的小徑的二個端點及走完它所需的天數,即第i條小徑連接著水洞 A[i-1] 和水洞 B[i-1],它需要使用 T[i-1] 天才能走完。

# 樣例部分

以下的部份描述了上述的例子:

Parameter	Value	
N	12	
M	8	
L	2	
A	[0, 8, 2, 5, 5, 1, 1, 10]	
В	[8, 2, 7, 11, 1, 3, 9, 6]	
T	[4, 2, 4, 3, 7, 1, 5, 3]	
Returns	18	

# 限制條件

■ 時間限制: 1 秒

■ 記憶體限制: 64 MiB

- $1 \le N \le 100,000$
- $\bullet \quad 0 \leqslant A[i], B[i] \leqslant N-1$
- $1 \le T[i] \le 10,000$
- $1 \le L \le 10,000$

==子任務==

子任務	得分	附加輸入限制
1	14	M = N - 2,每個水洞巧好只有一條或二條初始 小徑連接著。換句話說,只有二組相連的水 洞,且在每一組中都沒有分支的路。
2	10	[M = N - 2]
3	23	[M = N - 2]
4	18	每個水洞最多只有一條初始小徑連接著
5	12	$[N \leqslant 3,000]$
6	23	(沒有)

### 實驗

樣例評分程式將會讀取在你電腦上的輸入數據檔案 dreaming.in,它的格式如下:

■ 第1行: N M L

■ 第2行, ···, 第 M + 1 行: A[i] B[i] T[i]

例如,上述例子的格式如下:

```
12 8 2

0 8 4

8 2 2

2 7 4

5 11 3

5 1 7

1 3 1

1 9 5

10 6 3
```

# 編程語言注意事項

C/C++ 你必須包含 #include "dreaming.h".

Pascal 你必須定義(define) unit Dreaming. 所有的數組必需由 0 (不是 1)開始。

請參閱在你的電腦上的例子題解模板。