International Olympiad in Informatics 2016



12-19th August 2016 Kazan, Russia day1 2

railroad Country: BRA

Trilhos da Montanha-Russa

Anna está trabalhando em um parque de diversão e foi encarregada de construir uma nova montanha-russa. Ela já elaborou n seções especiais (convenientemente numeradas de 0 a n-1) que afetam a velocidade de um carrinho na monhanha-russa. Agora ela precisa uní-las para propor a configuração final da montanha-russa. Para os propósitos dessa tarefa você pode supor que o comprimento de um carrinho é zero.

Para cada i entre 0 e n-1, inclusive, a seção especial i tem duas propriedades:

- o ao entrar na seção, há um limite de velocidade: a velocidade do carrinho deve ser menor do que ou igual a s_i km/h (kilômetros por hora),
- \circ ao sair da seção, a velocidade do carrinho será **exatamente** t_i km/h, independentemente da velocidade com a qual o carrinho entrou na seção.

A montanha-russa finalizada é uma linha férrea que contém as n seções especiais em alguma ordem. Cada uma das n seções deve ser usada exatamente uma vez. Seções especiais consecutivas são conectadas por trilhos. Anna deve escolher a ordem das n seções e depois decidir o comprimento de cada trilho. O comprimento de um trilho é medido em metros e pode ser igual a qualquer inteiro não negativo (possivelmente zero).

Cada metro de trilho entre duas seções especiais desacelera o carrinho em 1 km/h. No início do trajeto, o carrinho entra na primeira seção especial da ordem escolhida por Anna com velocidade de 1 km/h.

A configuração final deve satisfazer os seguintes requisitos:

- o carrinho não viola os limites de velocidade ao entrar nas seções especiais;
- o a velocidade do carrinho é positiva a todo momento.

Em todas as subtarefas com exceção da subtarefa 3, sua tarefa é encontrar o menor comprimento total possível dos trilhos entre as seções. Na subtarefa 3 você só precisa verificar se existe uma configuração válida para a montanha-russa em que cada trilho tem comprimento nulo.

Detalhes da implementação

Você deve implementar a seguinte função (método):

- int64 plan roller coaster(int[] s, int[] t).
 - \circ s: vetor de tamanho n, velocidades máximas de entrada permitidas.
 - t: vetor de tamanho n, velocidades de saída.

 Em todas as subtarefas com exceção da subtarefa 3, a função deve retornar o menor comprimento total possível de todos os trilhos. Na subtarefa 3, a função deve retornar 0 se existir uma configuração final válida na qual todos os trilhos têm comprimento zero, e qualquer inteiro positivo se tal configuração não existir.

Para a linguagem C o protótipo da função é um pouco diferente:

- int64 plan_roller_coaster(int n, int[] s, int[] t)
 - o n: o número de elementos em s e t (ou seja, o número de seções especiais),
 - o os outros parâmetros são iguais aos acima.

Exemplo

```
plan roller coaster([1, 4, 5, 6], [7, 3, 8, 6])
```

Neste exemplo há quatro seções especiais. A melhor solução é construí-las na ordem 0,3,1,2, e conectá-las com trilhos de comprimentos 1,2,0 respectivamente. Um carrinho atravessa esta montanha russa da seguinte forma:

- Inicialmente a velocidade do carrinho é 1 km/h.
- O carrinho começa o percurso entrando na seção especial 0.
- o O carrinho sai da seção 0 a 7 km/h.
- Em seguida existe um trilho de 1 m. Quando o carrinho chega no final do trilho sua velocidade é 6 km/h.
- O carrinho entra na seção especial 3 a 6 km/h e sai com a mesma velocidade.
- Após deixar a seção 3, o carrinho passa por um trilho de 2 m de comprimento.
 Sua velocidade diminui para 4 km/h.
- O carrinho entra na seção especial 1 a 4 km/h e sai a 3 km/h.
- \circ Imediatamente após a seção especial 1 o carrinho entra na seção especial 2 .
- o O carrinho deixa a seção especial 2. Sua velocidade final é 8 km/h.

A função deve retornar o comprimento total dos trilhos entre seções especiais:

```
1+2+0=3.
```

Subtarefas

Em todas as subtarefas $1 \le s_i \le 10^9\,$ e $1 \le t_i \le 10^9\,$.

- 1. (11 pontos): $2 \le n \le 8$,
- 2. (23 pontos): $2 \le n \le 16$,
- 3. (30 pontos): $2 \le n \le 200\,000$. Nesta subtarefa seu programa só precisa verificar se a resposta é zero ou não. Se a resposta não é zero, qualquer inteiro positivo é considerado uma resposta correta.
- 4. (36 pontos): $2 \le n \le 200000$.

Corretor exemplo

O corretor exemplo lê a entrada no seguinte formato:

- \circ linha 1: inteiro n.
- \circ linha 2 + i, para i entre 0 e n-1 : inteiros s_i e t_i .