International Olympiad in Informatics 2014



13-20th July 2014 Taipei, Taiwan Day-1 tasks

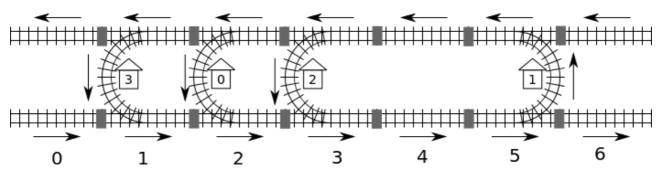
rail

Language: en-LBY

سكة القطار

لدى تايوان خط سكك حديدي كبير يصل الساحلين الشرقي والغربي للجزيرة. يتألف الخط من مجموعة من m قطعة. يتم ترقيم القطع المتتالية $0, \dots, m-1$, بدءاً من النهاية الغربية. كل قطعة لديها مسار ان واحد شمالي يتجه إلى الغرب وواحد جنوبي يتجه إلى الشرق، كما من الممكن أن تحوي القطعة على محطة قطار بين المسار الشمالي والجنوبي. هناك ثلاثة أنواع مختلفة من القطع، النوع T يحوي محطة قطار يجب عليك أن تدخلها من المسار الشمالي وأن تخرج منها إلى

هناك ثلاثة أنواع مختلفة من القطع، النوع C يحوي محطة قطار يجب عليك أن تدخلها من المسار الشمالي وأن تخرج منها إلى المسار المبنوبي، النوع D يحوي على محطة قطار والتي يجب عليك أن تدخلها من المسار الجنوبي وتخرج منها إلى المسار الشمالي. النوع empty في الميوي اي محطة قطار . مثلًا في الشكل التالي القطعة رقم D هي من النوع الفارغ، القطعة رقم D هي من النوع D والقطعة رقم D هي من النوع D تتصل القطع مع بعضها بشكل أفقي . المسار ات للقطع المتجاورة تتصل مع بعضها عن طريق وصلات، تظهر على شكل مستطيلات مظللة في الشكل التالي .



يحوي نظام القطارات على n محطة مرقمة من 0 وحتى n-1 لنفترض أنه يمكننا الذهاب من أي محطة إلى أي محطة أخرى باستخدام المسارات الموجودة. مثلًا يمكننا الذهاب من المحطة n-1 إلى المحطة n-1 عن طريق الانطلاق من القطعة n-1 ثم المرور بالقطع n-1 بالقطع n-1 و 4 عن طريق المسار الجنوبي، بعدذلك نمر بالمحطة رقم n-1 ثم نمر من خلال القطعة رقم 4 من المسار الشمالي، وأخيراً نصل إلى المحطة رقم 2 في القطعة رقم n-1

بما أنه يمكن أن يوجد أكثر من مسار للوصول، إذا يمكننا أن نحدد أو نعرف المسافة بين محطتين بأنها أقل عدد من الوصلات التي يمر عبر ها طريق عرب 1-3-4-5-4-3 وهذا يعني العبور عبر 5 وصلات لذلك فإن المسافة هي 5. العبور عبر 5 وصلات لذلك فإن المسافة هي 5.

يتم إدارة نظام القطارات بواسطة برنامج حاسوب، ولسوء الحظ بعد انقطاع الكهرباء عن الحاسوب لفترة لم يعد بإمكان الحاسوب معرفة أمكنة المحطات وما هي أنواع القطع التي توجد فيها المحطات. الدليل الوحيد الذي يعرفه الحاسوب هو رقم القطعة التي توجد فيها المحطة 0، والتي ستكون دائماً من النوع C. لحسن الحظ يمكن للحاسوب حالياً الاستعلام او الاستفسار ومعرفة المسافة بين أي محطة إلى أي محطة أخرى. مثلًا يمكن للحاسوب معرفة "ما هي المسافة بين المحطة 0 والمحطة 2" وهي المسافة 5.

المهمةTask

 $m{n}$ يجب عليك كتابة الدالة $m{findLocation}$ والتي تحدد رقم القطعة ونوع القطعة لكل محطة

- (findLocation(n, first, location, stype
 - n: عدد المحطات.
 - first: رقم القطعة التي تحوي المحطة 0.
- المحطة i في المحطة i المحطة i المحطة ألى المحطة ألى المحطة التي توجد فيها المحطة المح

.[location[i

 $0 \leq i,j \leq n-1$ تعطي 0 او -1 إذا كان i أو زخارج النطاق (getDistance (i, i

المهمات الجزئية subtasks

في كل المهمات سيكون عدد القطع m ليس أكثر من 1,000,000. كذلك في بعض المهمات سيكون عدد مرات استدعاء الدالة getDistance محدوداً. يختلف الحد بين المهمات . ستحصل على 'wrong answer' إذا تجاوز برنامجك هذا الحد.

المهمة	النقاط	n	getDistance استدعاءات	ملاحظات
1	8	$1 \le n \le 100$	غير محدود	D. كل المحطات ما عدا 0 تقع في قطع من نوع
2	22	$1 \le n \le 100$	محدود	و كل D كل المحطات على يمين المحطة 0 هي من النوع C .
3	26	$1 \leq n \leq 5,000$	n(n-1)/2	لا يوجد حدود أخرى
4	44	$1 \leq n \leq 5,000$	3(n-1)	لا يوجد حدود أخرى

تفاصيل التنفيذ

يجب عليك إرسال ملف واحد فقط, اسمه rail.cpp يجب عليك تضمين المكتبة rail.h

C/C++ program

void findLocation(int n, int first, int location[], int
stype[]);

Pascal program

```
procedure findLocation(n, first : longint; var location,
stype : array of longint);
```

.The signatures of getDistance are as follows

C/C++ program

```
int getDistance(int i, int j);
```

Pascal program

```
function getDistance(i, j: longint): longint;
```

منظومة التصحيح

تقرأ منظومة التصحيح المدخلات وفق الصيغة التالية:

- line 1: the subtask number
 - line 2: n ■
- line 3+i, $(0 \le i \le n-1)$: `stype $\ lacktriangledown$

. [i] (1 for type C and 2 for type D), location[i]

ستطبع منظومة التصحيح كلمة 'Correct' إذا كانت الأمكنة صحيحة والأنواع صحيحة كما قمت بإدخالها أو كلمة 'Incorrect' في حال لم تكن صحيحة.