EJOI 2024 Day 2European Junior Olympiad in Informatics 2024 Chisinau, Moldova

Day 2 Task hora Serbian (SRB)

Xopa

Ово је иншеракшиван задашак!

Хора је традиционалан румунски и молдавски народни плес. Учесници се међусобно држе за руке и формирају велики круг...

На 8. Европској јуниорској олимпијади из информатике, N учесника је почело да плеше хору, где је N позитиван, **паран** цео број. **Број дечака је једнак броју девојчица.** Организатори су сваком учеснику хоре доделили кружни (циклични) индекс. Индекси почињу од 0 и настављају се узастопно са повећавањем по 1, до N-1. То значи да су учесници са индексима 0 и N-1 суседни, и да је индекс сваког учесника за један већи од индекса њиховог претходног суседа. Молимо Вас да погледате слику у секцији *Пример* за визуелизацију такве конфигурације.

Не знате тачно који учесници су девојчице, а који дечаци, пошто тренутно учествујете на такмичењу! Међутим, можете упутити позиве систему за тестирање. Сваки позив се састоји од два цела броја, L и R таквих да је $0 \le L < N$ и $0 \le R < N$. Одговор ће садржати један цео број - број дечака у узастопном кружном интервалу од L до R у нашем кругу. Конкретно:

- Ако је $L \leq R$, онда ће одговор узети у обзир узастопни кружни интервал учесника са индексима $L, L+1, \ldots, R-1, R$.
- Ако је R < L онда ће одговор узети у обзир узастопни кружни интервал учесника са индексима $L, L+1, \ldots N-1, 0, \ldots, R-1, R.$

Дат Вам је цео број K ($1 \leq K \leq N$). Ваш задатак је да пронађете узастопни кружни интервал дужине K у нашем кругу за који је **апсолутна разлика** између броја дечака и броја девојчица што је мања могућа. Формалније, треба да имплементирате процедуру која враћа цео број $S(0 \leq S < N)$ такав да узастопни кружни интервал дужине K који почиње од S има најмању апсолутну разлику између броја дечака и броја девојчица међу свим могућим узастопним кружним интервалима дужине K. Имајте на уму да одређена конфигурација круга може имати више решења са истом апсолутном разликом између броја дечака и девојчица. У том случају можете вратити било које решење.

Апсолутна разлика два броја x и y је дата са |x-y|. На пример, |2-4|=2, |7-4|=3.

Детаљи имплементације

Треба да имплементирате следећу процедуру:

int solve(int N, int K)

- N: број учесника у хори.
- ullet K: дужина интервала.
- Ова процедура треба да врати S, цео број који представља почетак интервала дужине K са најмањом апсолутном разликом између броја дечака и броја девојчица који плешу у хори.
- Ова процедура се позива тачно једном.

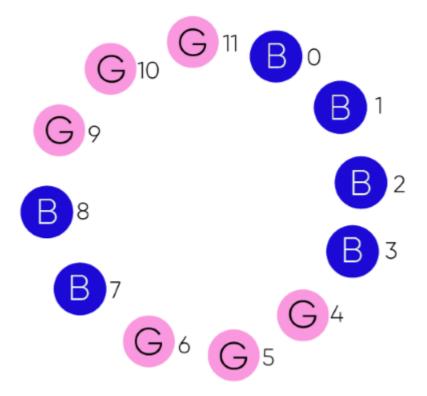
Горња процедура може да позове следећу процедуру:

int ask(int L, int R)

- L: почетни индекс упитаног интервала.
- R: крајњи индекс упитаног интервала.
- Враћа број дечака у упитаном интервалу.
- Ако је број позива процедуре ask већи од 10^5 , решење ће добити Wrong Answer.

Пример

Претпоставимо да круг изгледа овако:



Имајте на уму да кругови са белим словом B на њима представљају дечаке, а кругови са црним словом G на њима представљају девојчице. Број на десној страни сваког круга

представља индекс одговарајуће особе.

Посматрајмо следећи позив:

```
solve(12, 5)
```

У овом примеру имамо 12 људи који плешу хору, а ми тражимо узастопни интервал дужине 5 са најмањом могућом апсолутном разликом између броја дечака и броја девојчица. Наш програм позива

```
ask(0, 10)
```

Вратиће одговор 6, што значи да 6 дечака плешу хору у овом интервалу. Из овога лако можемо закључити да 5 девојчица играју хору у овом интервалу.

```
ask(0, 4)
```

Вратиће одговор 4, што значи да 4 дечака плешу хору у овом интервалу.

```
ask(1, 5)
```

Вратиће одговор 3, што значи да 3 дечака плешу хору у овом интервалу. Из овога лако можемо закључити да 2 девојчице плешу хору у овом интервалу. Како је апсолутна разлика између 3 и 2 једнака 1, и пошто не може постојати интервал са мањом апсолутном разликом дужине 5, Ваш програм враћа 1, што је почетак одговарајућег интервала.

Ограничења и Бодовање

- $2 < N < 10^5$
- 1 < K < N
- *N* је паран.
- Хора има једнак број учесника дечака и девојчица.
- Грејдер није адаптиван.

Ваше решење ће бити тестирано на скупу тест група, од којих свака вреди одређени број поена. Свака тест група садржи скуп тест примера.

Група	Поени	Ограничења	Q_{max}
1	5	N=34	34
2	13	N=100000, сви дечаци су суседни један другом (све девојчице су такође једна уз другу).	18
3	8	N=100000, конфигурација хора је генерисана насумично.	34
4	11	N=100000, K=50000	18
5	10	N=65536, K=128	26
6	10	N=100000, K=400	26
7	9	N=100000, K=99601	26
8	10	N=100000, K=330	68
9	24	Разне вредности за N и K (без додатних ограничења)	34

Тест у групи има параметре Q_{full} и Score. Нека је Q број позива процедуре ask за тај тест. Ако је $Q \leq Q_{full}$, добићете Score поена за тај тест. Ако је $N \geq Q > Q_{full}$, добићете Score $\cdot \left(1 - \left(\frac{(Q - Q_{full})}{N}\right)^{0.05}\right)$ поена за тај тест. Ако је Q > N или је Ваш резултат за тај тест нетачан, добићете 0 поена. Укупни резултат за групу је минимум поена међу свим тестовима у групи.

Позивање процедуре \mathtt{ask} више од 10^5 пута ће дати $\mathtt{Wrong}\,$ Answer

Sample Grader

Sample grader чита улаз у следећем формату:

- линија 1: *N*, *K*
- линија 2: $A[0], A[1], \ldots, A[N-1]$, где је низ A стринг који представља наш скривени круг учесника. Конкретно, ако је A[i]= 'X', одговарајућа особа у нашем кругу је дечак, а ако је A[i]= 'Y', одговарајућа особа у нашем кругу је девојчица.

Sample grader даје свако питање у следећем формату:

• линија 1: ? *L R*

Sample grader даје сваки одговор у следећем формату:

• линија 1: *x* boys

Sample grader даје одговор такмичара у следећем формату:

линија 1: ! S

На крају интеракције, у последњој линији стандардног излаза, sample grader пријављује δροј позива процедуре ask од стране такмичара.