Lego Wall

Nome	Lego Wall
File di input	standard input
File di output	standard output
Limite di tempo	3 secondi
Limite di memoria	256 megaottetti

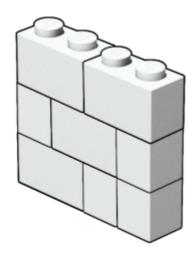
Ci sono due tipi di blocchetti Lego, caratterizzati dalle loro dimensioni: $1 \times 1 \times 1$ e $2 \times 1 \times 1$ (larghezza, altezza e profondità, rispettivamente, come mostrato sotto). Hai una quantità infinita di ciascuno dei due tipi e, all'interno dello stesso tipo, due blocchetti sono indistinguibili.



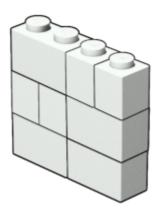


Un blocchetto Lego è sempre usato in posizione verticale. Le superfici dei lati sono fatte dello stesso materiale e sono indistinguibili, eccetto che per le loro dimensioni. Due blocchetti Lego si dicono **bloccati** se i lati orizzontali di uno dei due blocchi toccano l'altro. Due blocchetti b_0 e b_k si dicono **connessi** se esiste una sequenza di blocchi b_0 , b_1 , ..., b_k tale che i blocchi b_{i-1} e b_i sono bloccati per tutti gli i tali che $1 \le i \le k$. Consideriamo una disposizione di blocchetti **connessa** se ogni coppia di blocchetti al suo interno è connessa.

Vorresti costruire un muro rettangolare sottile con larghezza w e altezza h (e profondità 1) tale che il muro **non contenga buchi** e la sua disposizione di blocchetti sia **connessa**. Per esempio, sotto c'è un esempio di un muro di Lego di larghezza 4 e altezza 3:



D'altra parte, il seguente muro di Lego 4 × 3 **non** è connesso, e quindi non del tipo voluto:



Quanti modi ci sono di costruire un muro **connesso e senza buchi**? Dato che questo numero può essere molto grande, stampalo modulo 1 000 000 007. Nota che la versione specchiata (ruotata di 180 gradi) di un muro di Lego è considerata essere un muro distinto, a meno che il muro specchiato abbia lo stesso aspetto del muro originale.

Input

L'input consiste di una singola riga che contiene due interi separati da spazio: w e h (1 $\leq w \leq$ 250 000, $2 \leq h \leq$ 250 000, $w \times h \leq$ 500 000) – la larghezza e l'altezza del muro, rispettivamente.

Output

Scrivi un singolo intero – il numero di muri di Lego connessi e senza buchi di dimensioni $w \times h$, modulo 1 000 000 007.

Sottoproblemi

Subtask 1 (14 punti): w = 2.

Subtask 2 (12 punti): h = 2.

Subtask 3 (18 punti): $w, h \le 100$.

Subtask 4 (30 punti): $w \le 700$.

Subtask 5 (20 punti): $h \le 700$.

Subtask 6 (6 punti): nessuna limitazione aggiuntiva.

Esempi

Input	Output
22	3
33	12
5 7	1436232

Spiegazione del primo esempio

I tre muri connessi 2 × 2 che si possono costruire sono:

