# 2014 TAIWAN

#### **International Olympiad in Informatics 2014**

13-20th July 2014 Taipei, Taiwan Day-2 tasks

holiday

Language: en-CHL

# Holiday

Jian-Jia está planeando sus próximas vacaciones en Taiwán. Durante sus vacaciones, Jian-Jia puede moverse de ciudad en ciudad y visitar atracciones en cada una de las ciudades.

Hay n ciudades en Taiwán, todas dispuestas a lo largo de una sola línea y están numeradas consecutivamente de 0 a n-1. Para la ciudad i, donde 0 < i < n-1, las ciudades advacentes son la i-1 y la i+1. La única ciudad advacente a la ciudad 0 es la ciudad 1, y la única ciudad advacente a la ciudad n-1 es la ciudad n-1.

Cada ciudad contiene cierto número de atracciones. Jian-Jia tiene d días de vacaciones y planea visitar tantas atracciones como sea posible. Jian-Jia ya ha seleccionado una ciudad donde partir sus vacaciones. En cada día de sus vacaciones Jian-Jia puede moverse a una ciudad adyacente o visitar todas las atracciones de la ciudad en la que se encuentra, pero no ambas. Jian-Jia nunca visitará las atracciones en una ciudad más de una vez incluso si se queda en la ciudad más de una vez. Por favor ayuda a Jian-Jia a planear sus vacaciones de forma que pueda visitar la mayor cantidad de atracciones posible.

#### **Ejemplo**

Supón que Jian-Jia tiene 7 días de vacaciones, hay 5 ciudades (listadas en la tabla de abajo) y además comienza en la ciudad 2. En el primer día Jian-Jia visita las 20 atracciones en la ciudad 2. En el segundo día Jian-Jia se mueve desde la ciudad 2 a la ciudad 3, y en el tercer día visita las 30 atracciones en la ciudad 3. Jian-Jia gasta posteriormente los siguientes tres días moviéndose desde la ciudad 3 a la ciudad 0 y luego visita las 10 atracciones en la ciudad 0 en el séptimo día. El número total de atracciones que Jian-Jia visita es 20 + 30 + 10 = 60, que es el máximo número de atracciones que Jian-Jia puede visitar en 7 días cuando parte de la ciudad 2.

ciudad	número de atracciones
0	10
1	2
2	20
3	30
4	1

día	acción		
1	visitar las atracciones en la ciudad 2		
2	moverse de la ciudad 2 a la ciudad 3		
3	visitar las atracciones en la ciudad 3		
4	moverse de la ciudad 3 a la ciudad 2		
5	moverse de la ciudad 2 a la ciudad 1		
6	moverse de la ciudad 1 a la ciudad 0		

día	acción		
7	visitar las atracciones en la ciudad 2		

#### Tarea

Por favor implementa la función findMaxAttraction que calcula la máxima cantidad de atracciones que puede visitar Jian-Jia.

- findMaxAttraction(n, start, d, attraction)
  - n: el número de ciudades.
  - start: el índice de la ciudad inicial.
  - d: el número de días.
  - lacktriangle attraction: arreglo de tamaño n; attraction[i] contiene el número de atracciones en la ciudad i, para  $0 \le i \le n-1$
- La función debe retornar el número máximo de atracciones que Jian-Jia puede visitar.

### **Subtareas**

En todas las subtareas  $0 \le d \le 2n + \lfloor n/2 \rfloor$ , y el número de atracciones en cada ciudad es no negativo.

#### Restricciones adicionales:

subtarea	puntos	n	número máximo de atracciones en una ciudad	ciudad de inicio
1	7	$2 \leq n \leq 20$	$0 \le t \le 1,000,000,000$	sin restricciones
2	23	$2 \leq n \leq 100,000$	$0 \le t \le 100$	ciudad 0
3	17	$2 \leq n \leq 3,000$	$0 \le t \le 1,000,000,000$	sin restricciones
4	53	$2 \leq n \leq 100,000$	$0 \le t \le 1,000,000,000$	sin restricciones

## Detalles de Implementación

Debes enviar exactamente un archivo, llamado holiday.c, holiday.cpp o holiday.pas. Este archivo debe contener la implementación del subprograma descrito anteriormente y usando la siguiente firma. Adicionalmente debes incluir el archivo holiday.h para C/C++.

Notar que el resultado puede ser muy largo y el tipo de retorno de findMaxAttraction es un entero de 64-bit.

#### C/C++

```
long long int findMaxAttraction(int n, int start, int d,
int attraction[]);
```

#### **Pascal**

```
function findMaxAttraction(n, start, d : longint;
attraction : array of longint): int64;
```

## Grader de ejemplo

El *grader* de ejemplo lee el input en el siguiente formato:

- línea 1: n, start, d.
- línea 2: attraction[0], ..., attraction[n-1].

El grader de ejemplo imprimirá el valor retornado por findMaxAttraction.