

# Tickets de carnaval (tickets)

Ringo se encuentra en un carnaval en Singapur. Él tiene una bolsa con tickets que desea intercambiar por premios. Cada ticket es de alguno de n colores y tiene un entero no negativo impreso en él. Puede que los enteros impresos en diferentes tickets sean iguales. Adicionalmente, por razones extrañas en las reglas del carnaval, n siempre es **par**.

Ringo tiene m tickets de cada color en su bolsa: es decir, tiene un total de  $n\cdot m$  tickets. El ticket j de color i tiene impreso el entero x[i][j] ( $0\leq i\leq n-1$  y  $0\leq j\leq m-1$ .)

Para ganar premios Ringo debe participar en un juego con k rondas, numeradas de 0 a k-1. Cada ronda se juega en este orden:

- 1. Ringo selecciona un **conjunto** de n tickets de su bolsa, uno de cada color. Después le da esos tickets al anfitrión.
- 2. El anfitrión anota los enteros  $a[0], a[1] \ldots a[n-1]$  impresos en los tickets que recibió. El orden de estos n enteros no es importante.
- 3. El anfitrión saca una tarjeta especial de su caja de la suerte y anota el entero b que está escrito en esa tarjeta.
- 4. El anfitrión calcula el valor absoluto de la diferencia entre a[i] y b para todo i entre 0 y n-1. Después, calcula S: la suma de esas diferencias absolutas.
- 5. Para esta ronda, el anfitrión le otorga a Ringo un premio con valor igual a S.
- 6. Los tickets del conjunto se descartan y ya no se pueden utilizar en las siguientes rondas.

Los tickets restantes en la bolsa de Ringo después de las k rondas también se descartan.

Después de observar con detenimiento, ¡Ringo se ha dado cuenta de que el anfitrión hace trampa! Resulta que hay una impresora en la caja de la suerte. En cada ronda, el anfitrión escoge un entero b de tal manera que minimice el valor del premio de esa ronda. Posteriormente, el valor elegido por el anfitrión es impreso en la tarjeta especial de esa ronda.

Sabiendo todo esto, Ringo quisiera asignar los tickets a cada ronda del juego. Es decir, quiere escoger el conjunto de tickets que debe usar en cada ronda para maximizar el valor total de los premios.

### Detalles de implementación

Debes implementar la siguiente función:

```
int64 find_maximum(int k, int[][] x)
```

- k: el número de rondas.
- x: el arreglo de tamaño  $n \times m$  que describe los enteros impresos en cada ticket. Los tickets de cada color están colocados de tal manera que sus enteros están en orden no-decreciente.
- Esta función es llamada exactamente una vez.
- Esta función debe hacer exactamente una llamada a allocate\_tickets (ver más abajo), describiendo k conjuntos de tickets: uno por cada ronda. Esta asignación debe maximizar el valor total de los premios.
- Esta función debe retornar el valor máximo total de los premios.

La función allocate tickets se define de la siguiente manera:

```
void allocate_tickets(int[][] s)
```

- s: un arreglo de  $n \times m$ . El valor de s[i][j] debe ser r si el boleto j de color i se usa en la ronda r del juego, o -1 si no se usa nunca.
- Para  $0 \le i \le n-1$ , en  $s[i][0], s[i][1], \ldots, s[i][m-1]$  cada uno de los valores  $0, 1, 2, \ldots, k-1$  debe ocurrir exactamente una vez, y el resto de las entradas deben ser -1.
- Si hay más de una asignación que obtenga el máximo valor total de los premios, puedes reportar cualquiera de ellas.

### **Ejemplos**

#### Ejemplo 1

Considera la siguiente llamada:

```
find_maximum(2, [[0, 2, 5],[1, 1, 3]])
```

#### Eso significa que:

- hay k=2 rondas;
- los enteros impresos en los tickets de color 0 son 0, 2 y 5, respectivamente;
- los enteros impresos en los tickets de color 1 son 1, 1 y 3, respectivamente.

Una posible asignación que da el valor máximo total posible de los premios es:

- En la ronda 0, Ringo escoge el ticket 0 de color 0 (que tiene escrito el entero 0) y el ticket 2 de color 1 (que tiene el entero 3). El mínimo valor posible de un premio en esta ronda es 3. Por ejemplo, el anfitrión puede escoger b=1: |1-0|+|1-3|=1+2=3.
- En la ronda 1, Ringo escoge el boleto 2 de color 0 (que tiene escrito el entero 5) y el ticket 1 de color 1 (que tiene el entero 1). El mínimo valor posible de un premio en esta ronda es 4. Por ejemplo, el anfitrión puede escoger b=3: |3-1|+|3-5|=2+2=4.
- Por lo tanto, el valor total de los premios sería 3+4=7.

Para reportar esta asignación, la función find\_maximum debe hacer la siguiente llamada a allocate\_tickets:

```
• allocate tickets([[0, -1, 1], [-1, 1, 0]])
```

Por último, la función find maximum debe regresar 7.

#### Ejemplo 2

Considera la siguiente llamada:

```
find_maximum(1, [[5, 9], [1, 4], [3, 6], [2, 7]])
```

#### Esto significa que:

- solamente hay una ronda,
- los enteros impresos en los tickets de color 0 son 5 y 9, respectivamente;
- los enteros impresos en los tickets de color 1 son 1 y 4, respectivamente;
- los enteros impresos en los tickets de color 2 son 3 y 6, respectivamente;
- los enteros impresos en los tickets de color 3 son 2 y 7, respectivamente.

Una posible asignación que da el máximo valor total posible para los premios es:

• En la ronda 0, Ringo escoge el ticket 1 de color 0 (con el entero 9), el ticket 0 de color 1 (con el entero 1), el ticket 0 de color 2 (con el entero 3), y el ticket 1 de color 3 (con el entero 7). El mínimo valor posible para un premio en esa ronda es 12, si el anfitrión escoge b=3: |3-9|+|3-1|+|3-3|+|3-7|=6+2+0+4=12.

Para reportar esta asignación, la función find\_maximum debe hacer la siguiente llamada a allocate tickets:

```
• allocate tickets([[-1, 0], [0, -1], [0, -1], [-1, 0]])
```

Por último, la función find maximum debe retornar 12.

#### Restricciones

- $2 \le n \le 1500$  y n es par.
- $1 \le k \le m \le 1500$
- $0 \le x[i][j] \le 10^9$  (para todo  $0 \le i \le n-1$  y  $0 \le j \le m-1$ )
- $x[i][j-1] \leq x[i][j]$  (para todo  $0 \leq i \leq n-1$  y  $1 \leq j \leq m-1$ )

#### Subtareas

- 1. (11 puntos) m = 1
- 2. (16 puntos) k = 1

- 3. (14 puntos)  $0 \leq x[i][j] \leq 1$  (para todo  $0 \leq i \leq n-1$  y  $0 \leq j \leq m-1$ )
- 4. (14 puntos) k=m
- 5. (12 puntos)  $n, m \le 80$
- 6. (23 puntos)  $n, m \le 300$
- 7. (10 puntos) Sin restricciones adicionales.

## Evaluador de prueba

El evaluador de prueba lee la entrada en el siguiente formato:

- línea 1: n m k
- Iínea 2+i ( $0 \le i \le n-1$ ): x[i][0] x[i][1] ... x[i][m-1]

El evaluador de prueba imprime tu respuesta en el siguiente formato:

- línea 1: el valor que regresó find\_maximum
- Iínea 2+i ( $0 \leq i \leq n-1$ ): s[i][0] s[i][1]  $\dots$  s[i][m-1]