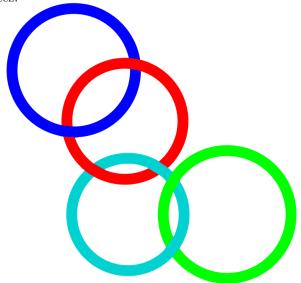
Prstence

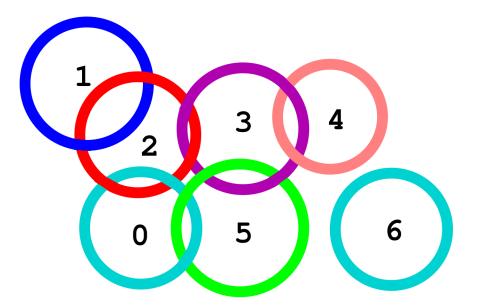
Jením z Leonardových známých vynálezů je primitivní padák. Parašutista Adrian Nicholas ve dvacátém století otestoval Leonardův návrh. Pro spojení lidského těla s Leonardovým padákem byly využity moderní technologie. Závěsný systém se skládá z do sebe zaklesnutých prstenců vyrobených z pevného a ohebného materiálu. Speciální konfigurace z prstenců je řetěz. Řetěz je posloupnost prstenců, kde každý z nich je zaklesnut pouze do (nejvýše dvou) sousedních prstenců, viz obrázek. První a poslední prstenec řetězu jsou zaklesnuty s nejvýše jedním prstencem. Samostatný prstenec také považujeme za řetěz.



Samozřejmě jsou možné i jiné konfigurace, jelikož prstenec může být zaklesnutý s třemi i více dalšími prstenci. Prstenec je kritický, jestliže po jeho odstranění tvoří zbylé prstence množinu řetězů (případně i prázdnou). Jinak řečeno, nesmí zbýt nic jiného než řetězy.

Příklad

Uvažujme 7 prstenců zobrazených v následujícím obrázku, které jsou očíslovány od 0 do 6. Jsou mezi nimi dva kritické prstence. Jeden z nich je prstenec číslo 2: po jeho odebrání zbývají řetězy [1], [0, 5, 3, 4] a [6]. Druhý kritický prstenec má číslo 3: po jeho odebrání zbývají řetězy [1, 2, 0, 5], [4] a [6]. Po odebrání libovolného jiného prstence nedostaneme množinu řetězů. Například, odebereme-li prstenec číslo 5, pak propojené prstence 0, 1, 2, 3 a 4 netvoří řetěz.



Zadání

Váš program dostane popis konfigurace prstenců a má určit počet kritických prstenců v ní. V počáteční konfiguraci je několik do sebe navzájem nezaklesnutých prstenců. Poté jsou prstence postupně propojovány. Během tohoto procesu můžete kdykoliv být požádáni, abyste určili aktuální počet kritických prstenců. Implementujte následující funkce:

- Init(N) je zavolán jednou na začátku výpočtu a informuje vás, že máte
 N navzájem nezaklesnutých prstenců očíslovaných od 0 do N 1.
- Link(A, B) zaklesne do sebe prstence číslo A a B. Je zaručeno, že tyto
 prstence jsou různé a nejsou do sebe zatím zakleslé. Nejsou ale na ně
 žádné další (ani prostorové) předpoklady. Volání Link(A, B) a Link(B,
 A) jsou zjevně ekvivalentní.
- CountCritical() vrátí počet kritických prstenců v aktuální konfiguraci.

Příklad

Toto je jedna možná posloupnost volání funkcí, po jejímž proběhnutí získáme konfiguraci zobrazenou na obrázku nahoře.

Volání	Vrácená hodnota
Init(7)	
<pre>CountCritical()</pre>	7
Link(1, 2)	
<pre>CountCritical()</pre>	7
Link(0, 5)	
<pre>CountCritical()</pre>	7
Link(2, 0)	
<pre>CountCritical()</pre>	7
Link(3, 2)	
<pre>CountCritical()</pre>	4
Link(3, 5)	
<pre>CountCritical()</pre>	3
Link(4, 3)	
<pre>CountCritical()</pre>	2

Podúloha 1 [20 bodů]

- $N \le 5000$
- Funkce CountCritical je volána pouze jednou na konci, funkce Link je volána nejvýše 5000×.

Podúloha 2 [17 bodů]

- $\bullet~N \leq 1\,000\,000$
- Funkce Count
Critical je volána pouze jednou na konci, funkce Link je volána nejvýš
e $1\,000\,000\times.$

Podúloha 3 [18 bodů]

- $N \le 20\,000$
- Funkce CountCritical je volána nanejvýš $100\times$, funkce Link je volána nejvýše $10\,000\times$.

Podúloha 4 [14 bodů]

- $N \le 100\,000$
- Funkce CountCritical a Link jsou dohromady volány nejvýše 100000×.

Podúloha 5 [31 bodů]

- $N \le 1000000$
- Funkce CountCritical a Link jsou dohromady volány nejvýše $1\,000\,000 \times$.

Implementace

Odevzdejte právě jeden soubor pojmenovaný rings.c, rings.cpp nebo rings.pas. Tento soubor implementuje výše popsané funkce s následujícímí deklaracemi.

```
C/C++:
void Init(int N);
void Link(int A, int B);
int CountCritical();

Pascal:
procedure Init(N : LongInt);
procedure Link(A, B : LongInt);
function CountCritical() : LongInt;
```

Samozřejmě také můžete používat pomocné procedury a funkce. Vaše řešení nesmí číst ze standardního vstupu, vypisovat na standardní výstup ani pracovat se soubory.

Ukázkový vyhodnocovač

Ukázkový vyhodnocovač čte vstup v následujícím formátu.

```
první řádka: N, L
řádky 2, ..., L + 1:
  -1 pro zavolání CountCritical
  A, B parametry pro Link
```

Ukázkový vyhodnocovač vypíše všechny odpovědi CountCritical.