EJOI 2024 Day 2European Junior Olympiad in Informatics 2024 Chisinau, Moldova

Day 2 Task hora Russian (KAZ)

Hora

Это интерактивная проблема!

Хора - традиционный румынский и молдавский народный танец. Участники соединяют руки и образуют большой круг, обычно двигаясь влево, следуя определенной схеме шагов...

На 8-й Европейской юниорской олимпиаде по информатике N участников начали танцевать хору, где N - четное положительное целое число. **Количество мальчиков равно количеству девочек**. Организаторы присвоили каждому участнику индекс. Индексы начинаются с 0 и продолжаются с шагом 1, вплоть до N-1. Это означает, что индекс каждого танцора на единицу больше, чем у его предыдущего соседа, а участники с индексами 0 и N-1 также являются соседями. Для визуализации этого посмотрите на рисунок в разделе Π ример.

Вы не знаете, как именно расположены участники в круге, ведь вы участвуете в соревновании прямо сейчас! Однако вы можете делать вызовы в систему тестирования. Каждый вызов состоит из двух целых чисел L и R таких, что $0 \le L < N$ и $0 \le R < N$. Ответ будет содержать целое число - количество мальчиков на непрерывном круговом отрезке от L до R в круге. В частности,

- Если $L \leq R$, то в ответе будет рассматриваться непрерывный круговой отрезок участников с индексами $L, L+1 \dots R-1, R$.
- Если R < L, то в ответе будет рассматриваться непрерывный круговой отрезок участников с индексами $L, L+1 \dots N-1, 0 \dots R-1, R$.

Вам дано целое число K ($1 \le K \le N$). Ваша задача - найти непрерывный круговой отрезок длины K в нашем круге, для которого **абсолютная разница** между количеством мальчиков и количеством девочек как можно меньше. Более формально, вас просят реализовать функцию, которая возвращает целое число S с $0 \le S < N$ такое, что непрерывный круговой отрезок длины K, начинающийся с S, имеет наименьшую абсолютную разницу между количеством мальчиков и количеством девочек среди всех возможных непрерывных круговых отрезков длины K. Обратите внимание, что у определенной конфигурации окружности может быть несколько решений с одинаковой абсолютной разницей между количеством мальчиков и девочек. В этом случае вы можете вернуть любое из них.

Абсолютная разность двух чисел x и y задается числом |x-y|. Например, |2-4|=2, |7-4|=3.

Implementation Details

Вам необходимо реализовать следующую функцию:

```
int solve(int N, int K)
```

- N: количество участников Хора.
- ullet K: длина рассматриваемого отрезка.
- Эта функция должна возвращать целое число, представляющее собой начало отрезка длины K с наименьшей абсолютной разницей между количеством мальчиков и количеством девочек, танцующих в Хоре.
- Эта функция вызывается ровно один раз.

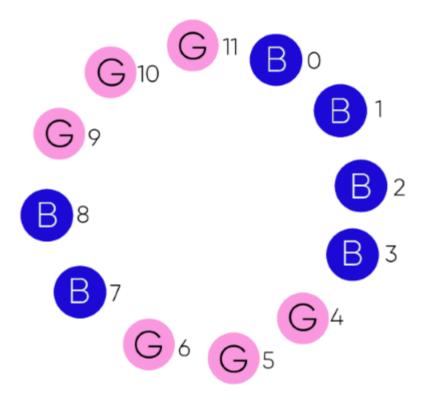
Вышеуказанная функция может вызывать следующую функцию:

```
int ask(int L, int R)
```

- L: начальный индекс запрашиваемого отрезка.
- R: индекс конца запрашиваемого отрезка.
- Возвращает количество мальчиков в запрашиваемом отрезке.
- ullet Если количество обращений к функции ask превысит 10^5 , решение получит вердикт неверный ответ.

Example

Предположим, что круг выглядит следующим образом:



Обратите внимание, что голубые кружочки с надписью B обозначают мальчиков, а розовые кружочки с надписью G - девочек. Кроме того, число справа от каждого кружочка обозначает индекс соответствующего человека.

Рассмотрим следующий вызов:

```
solve(12, 5)
```

В этом примере у вас есть 12 человек, танцующих хору, и мы ищем непрерывный отрезок длины 5 с минимально возможной разницей между количеством мальчиков и количеством девочек. Наша программа делает вызов:

```
ask(0, 10)
```

Соответствующий ответ равен 6, что означает, что в этом отрезке танцуют хору 6 мальчиков. Отсюда легко понять, что в том же отрезке танцуют хору 5 девочек.

```
ask(0, 4)
```

Соответствующий ответ равен 4, что означает, что в этом отрезке танцуют хору 4 мальчика.

```
ask(1, 5)
```

Соответствующий ответ равен 3, что означает, что в этом отрезке танцуют 3 мальчика. Мы можем легко понять, что в том же отрезке танцуют 2 девочки. Поскольку абсолютная разность между 3 и 2 равна 1, а отрезок с меньшей абсолютной разностью длины 5 существовать не может, ваша программа возвращает 1, который является началом соответствующего отрезка.

Constraints and Scoring

- $2 \le N \le 10^5$
- $1 \le K \le N$
- N четное число.
- В хоре участвует равное количество мальчиков и девочек.
- Грейдер не является адаптивным.

Ваше решение будет протестировано на нескольких тестовых группах, каждая из которых оценивается в определенное количество баллов. Каждая группа содержит набор тестовых примеров.

Подзадача	Баллы	Ограничения	Q_{full}
1	5	N=34	34
2	13	N=100000, все мальчики стоят подряд (все девочки также стоят подряд).	18
3	8	N=100000, конфигурация хоры была сгенерирована случайным образом.	34
4	11	N=100000, K=50000	18
5	10	N=65536, K=128	26
6	10	N=100000, K=400	26
7	9	N=100000, K=99601	26
8	10	N=100000, K=330	68
9	24	Любые значения для N и K (без дополнительных ограничений).	34

Рассмотрим тест в группе с параметром Q_{full} и Score. Пусть Q - количество обращений к функции ask для этого теста. Если $Q < Q_{full}$, вы получите Score баллов за этот тест. Если $N \ge Q > Q_{full}$, то вы получите Score $\cdot \left(1 - \left(\frac{(Q - Q_{full})}{N}\right)^{0.05}\right)$ баллов. Если Q > N или ответ вашей программы для данного теста неверен, вы получите 0 очков за этот тест. В этом случае за подзадачу вы получаете минимальное количество баллов среди всех тестов подзадачи.

Вызов функции ask более 10^5 раз приведет к неправильному ответу.

Sample Grader

Пример грейдера считывает входные данные в следующем формате:

- строка 1: N, K
- строка 2: $A[0], A[1], \dots A[N-1]$, где массив A представляет собой наш скрытый круг участников. В частности, если $A[i]={}^{\imath}\mathbf{X}{}^{\imath}$, то соответствующий человек в нашем круге мальчик, а если $A[i]={}^{\imath}\mathbf{Y}{}^{\imath}$, то соответствующий человек в нашем круге девочка.

Пример грейдера выводит каждый вопрос в следующем формате:

ullet строка 1: ? L R

Пример грейдера выводит каждый ответ в следующем формате:

• строка 1: *x* boys

Пример грейдера выводит ответ участника в следующем формате:

строка 1: ! S

По окончании взаимодействия в последней строке стандартного вывода грейдер сообщает количество обращений к функции ask, сделанных участником.