# **EJOI 2024 Day 2**European Junior Olympiad in Informatics 2024 Chisinau, Moldova

Day 2 Task hora French (FRA)

# Hora

Ce problème est un problème interactif!

La **Hora** est une danse moldave traditionnelle. Les participants de celle-ci se tiennent la main et forment un grand cercle, en se déplaçant souvent vers la gauche grâce aux différents pas...

À la huitième édition des EJOI, N participants ont commencé à danser la hora, où N est un entier positif et **pair**. Le **nombre de garçons est égal au nombre de filles.** Les organisateurs ont associé un indice circulaire à chaque participant de la hora. Les indices sont uniques et vont de 0 à N-1, afin que les indices consécutifs représentent deux participants qui sont voisins (le participant d'indice i est avant le participant d'indice i+1), et afin que les participants d'indice i+10 et i+11 et afin que les participants d'indice i+12 soient voisins (le participant d'indice i+13 et afin que les participants d'indice i+14 soient voisins (le participant d'indice i+14 et afin que les participants d'indice i+15 et afin que les participants d'indice i+1

Vous ne savez pas exactement quels participants sont des filles et lesquels sont des garçons ! Cependant, vous pouvez poser des questions aux organisateurs. Chaque question consiste à demander à un organisateur le nombre de garçons présents dans un intervalle du cercle grâce à deux entiers L ( $0 \le L < N$ ) et R ( $0 \le R < N$ ). En particulier

- Si  $L \le R$ , l'organisateur va vous répondre le nombre de garçons parmi les participants aux indices  $L, L+1, \ldots, R-1, R$ .
- Si R < L, l'organisateur va vous répondre le nombre de garçons parmi les participants aux indices  $R, R+1, \ldots, N-1, 0, 1, \ldots, L-1, L$ .

On vous donne un entier K ( $1 \le K \le N$ ). Votre tâche est de trouver un intervalle continu circulaire de longueur K dans le cercle, tel que la **différence absolue** entre le nombre de garçons et le nombre de filles soit la plus faible possible. Plus formellement, vous devez implémenter une procédure qui retourne un entier S ( $0 \le S < N$ ) tel que l'intervalle continu circulaire de longueur K qui commence à l'indice S possède la plus faible différence absolue entre le nombre de garçons et le nombre de filles parmi tous les choix possibles pour S. Il est possible qu'une configuration du cercle puisse avoir plusieurs solutions. Dans ce cas, vous pouvez retourner n'importe quel S minimisant la différence absolue.

La différence absolue entre deux nombres x et y est donnée par la valeur absolue de leur différence, soit |x-y|.

### Détails d'implémentation

Vous devez implémenter la procédure suivante :

```
int solve(int N, int K);
```

- N: Le nombre de participants dans la hora.
- *K* : La taille de l'intervalle recherché.
- Cette procédure doit retourner S, un entier représentant le début de l'intervalle avec la différence absolue entre le nombre de garçons et le nombre de filles minimal.
- Cette procédure est appelée exactement une fois par processus.

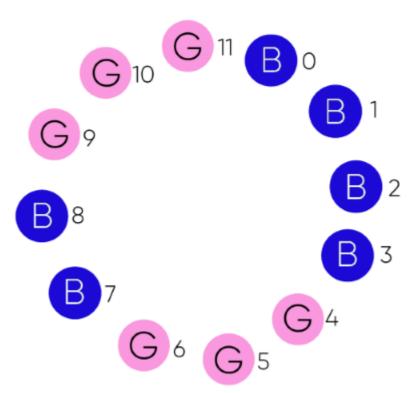
La procédure ci-dessus peut faire des appels à la procédure suivante :

```
int ask(int L, int R);
```

- *L* : Le début de l'intervalle de la requête
- R : La fin de l'intervalle de la requête
- Cette procédure retourne le nombre de garçons dans l'intervalle de la requête.
- Si le nombre d'appels à la procédure ask dépasse  $10^5$ , la solution recevra le verdict wrong Answer.

### Exemple

Supposons que le cercle est le suivant :



Veuillez noter que les cercles bleus avec la lettre blanche B sur eux représentent des garçons, et que les cercles avec la lettre noire G sur eux représentent des filles. De plus, le nombre juste à

droite du cercle représente l'indice du participant.

Considérons l'appel suivant :

```
solve(12, 5)
```

Dans cet exemple, nous avons 12 participants qui dansent la hora, et on cherche un intervalle continu de longueur 5 avec la différence absolue minimale entre le nombre de garçons et le nombre de filles.

Notre programme fait appel à :

```
ask(0, 10)
```

Le résultat correspondant est 6, qui signifie que 6 garçons dansent la hora dans cet intervalle. On peut donc facilement deviner qu'il y a 5 filles qui dansent la hora dans ce même intervalle.

```
ask(0, 4)
```

Le résultat correspondant est 4, signifiant qu'il y a 4 garçons qui dansent la hora dans cet intervalle.

```
ask(1, 5)
```

Le résultat correspondant est 3, signifiant qu'il y a 3 garçons qui dansent la hora dans cet intervalle. On peut alors aisément deviner qu'il y a 2 filles qui dansent la hora dans ce même intervalle.

Puisque la différence absolue entre 3 et 2 est 1, et qu'il ne peut pas exister d'intervalle avec une différence absolue plus petite de longueur 5, notre programme retourne 1, le début de l'intervalle correspondant.

#### Contraintes et scores

- ullet  $2 \leq N \leq 10^5$  , et N est pair
- $1 \le K \le N$
- La hora a un nombre égal de garçons et de filles participants.
- L'évaluateur (grader) n'est pas adaptatif.

Votre solution sera testée sur un ensemble de sous-tâche, chacune valant un certain nombre de points. Chaque sous-tâche contient un ensemble de cas de tests sur lesquels votre solution sera évaluée.

Sous- tâche	Score	Contraintes supplémentaires	$Q_{full}$
1	5	N=34	34
2	13	N=100000, et tous les garçons forment un intervalle continu (pareil pour les filles).	18
3	8	N=100000, et la configuration de la hora est aléatoire.	34
4	11	N=100000, K=50000	18
5	10	N=65536, K=128	26
6	10	N = 100000, K = 400	26
7	9	N = 100000, K = 99601	26
8	10	N=100000, K=330	68
9	24	Pas de contraintes additionnelles.	34

Soit un test dans une sous-tâche possédant les paramètres  $Q_{full}$  et Score. Soit Q le nombre d'appels à la procédure <code>ask</code> effectués par votre programme pour ce test. Si  $Q \leq Q_{full}$ , vous recevrez Score points pour ce test. Si  $N \geq Q > Q_{full}$  vous recevrez Score  $\cdot \left(1 - \left(\frac{(Q - Q_{full})}{N}\right)^{0.05}\right)$  points pour ce test. Si Q > N ou la réponse de votre programme est incorrect, vous recevrez 0 points pour ce test. Le score de la sous-tâche est alors le score minimal parmi tous les tests de celle-ci.

Dans le cas où vous appelez la procédure  ${\tt ask}$  plus de  $10^5$  fois, le verdict pour ce test sera  ${\tt Wrong}$  Answer.

# Évaluateur (Grader)

L'évaluateur lit l'entrée dans le format suivant :

- ligne 1:N,K
- ligne 2:  $A[0], A[1], \ldots, A[N-1]$ , où la liste A est une chaîne de caractères représentant le cercle de la hora. En particulier, si  $A[i] = {}^{i}X^{i}$ , la personne correspondante est un garçon, et si  $A[i] = {}^{i}Y^{i}$ , la personne correspondante est une fille.

L'évaluateur affiche chaque question sous le format suivant :

• ligne 1: ?LR

L'évaluateur affiche la réponse à la question dans le format suivant :

• ligne 1: *x* boys

L'évaluateur affiche ensuite le résultat de la méthode solve sous le format suivant :

• ligne 1: ! *S* 

À la fin de l'interaction, dans la dernière ligne de la sortie standard, l'évaluateur affiche le nombre d'appels effectués par le participant à la procédure ask.