RUSSIA - KAZAN

International Olympiad in Informatics 2016

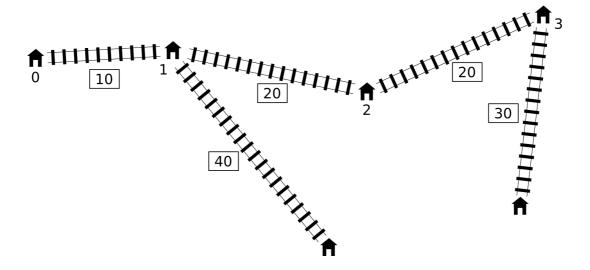
12-19th August 2016 Kazan, Russia day1 3

shortcut Country: ROU

Shortcut

Pavel are un joc cu trenulețe. Acesta este foarte simplu. Există o singură linie principală constând în n stații consecutive, numerotate în ordine, de-a lungul liniei, cu numere de la 0 la n-1. Stațiile 0 și n-1 sunt situate la capetele liniei principale. Distanța dintre stațiile i și i+1 este de l_i centimetri ($0 \le i < n-1$).

În afară de linia principală pot exista și linii secundare. Fiecare linie secundară este o linie de cale fereată între o stație de pe linia principală și o nouă stație nesituată pe linia principală. (Aceste stații noi nu sunt numerotate.) Din fiecare stație de pe linia principală poate pleca cel mult o linie secundară. Lungimea liniei secundare care pleaca din stația i este de d_i centimetri. Dacă $d_i=0$ înseamnă că nu există linie secundară care pleacă din stația i.



Pavel își propune să construiască o scurtătură: o linie expres între două stații (posibil vecine) **ale liniei principale**. Linia expres va avea lungimea de exact c centimetri, indiferent care vor fi cele două stații pe care le va conecta.

Fiecare porțiune de cale ferată, inclusiv linia expres, poate fi parcursă în ambele sensuri. Distanța dintre două stații este cea mai mică lungime a unui treseu care unește cele două stații de-a lungul căii ferate. Diametrul întregii rețele de cale ferată este maximul distanțelor pentru oricare pereche de stații. Cu alte cuvinte, acesta este cel mai mic număr t, astfel încât distanța între oricare două stații este cel mult t.

Pavel dorește să construiască linia expres astfel încât diametrul rețelei rezultate să fie minimizat.

Detalii de implementare

Trebuie să implementezi funcția

int64 find_shortcut(int n, int[] I, int[] d, int c)

- o n: numărul de stații de pe linia principala,
- \circ I: distanțele dintre stațiile de pe linia principală (vector de lungime n-1),
- \circ d: lungimile liniilor secundare (vector de lungime n),
- o c: lungimea liniei expres.
- o funcția trebuie să returneze cel mai mic diametru posibil al rețelei de cale ferată după adăugarea liniei expres.

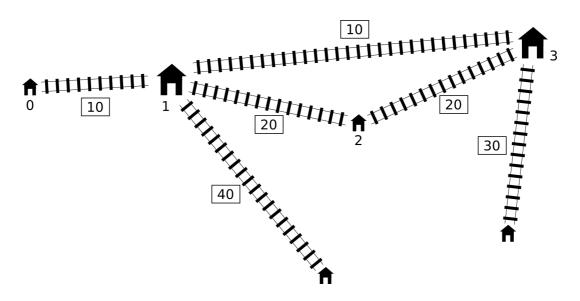
Folosiți fișierele template oferite pentru detalii de implementare în limbajul vostru de programare.

Exemple

Exemplul 1

Pentru rețeaua de cale ferată de mai jos, graderul va face urmatorul apel: find shortcut(4, [10, 20, 20], [0, 40, 0, 30], 10)

Soluția optimă este să se construiască linia expres între stațiile 1 și 3, așa cum este arătat în figură.



Diametrul noii rețele de cale ferată este de $80\,$ de centimetri, așa că funcția va trebui sa returneze $80\,$.

Exemplul 2

Graderul face următorul apel:

```
find_shortcut(9, [10, 10, 10, 10, 10, 10, 10], [20, 0, 30, 0, 0, 40, 0, 40, 0], 30)
```

Soluția optimă este să se conecteze stațiile 2 și 7, caz în care diametrul este 110.

Exemplul 3

Graderul face următorul apel:

```
find_shortcut(4, [2, 2, 2], [1, 10, 10, 1], 1)
```

Soluția optimă este să se conecteze stațiile 1 și 2, reducând diametrul la 21.

Exemplul 4

Graderul face următorul apel:

```
find_shortcut(3, [1, 1], [1, 1, 1], 3)
```

Oricum am conecta două stații cu o linie expres de lungime 3 nu se poate îmbunătăți diametrul rețelei initiale de cale ferată care este 4.

Subtaskuri

Pentru toate subtaskurile $~2 \leq n \leq 1\,000\,000$, $~1 \leq l_i \leq 10^9$, $~0 \leq d_i \leq 10^9$,

```
1 \le c \le 10^9 .
```

- 1. (9 puncte) $2 \le n \le 10$,
- 2. (14 puncte) $2 \le n \le 100$,
- 3. (8 puncte) $2 \le n \le 250$,
- 4. (7 puncte) $2 \le n \le 500$,
- 5. (33 puncte) $2 \le n \le 3000$,
- 6. (22 puncte) $2 \le n \le 100000$,
- 7. (4 puncte) 2 < n < 300000,
- 8. (3 puncte) $2 \le n \le 1000000$.

Sample grader

Sample grader-ul citeste date de intrare în următorul format:

- \circ linia 1: numerele întregi n și c,
- \circ linia 2: numerele întregi $l_0, l_1, \ldots, l_{n-2}$,
- \circ linia 3: numerele întregi $d_0, d_1, \ldots, d_{n-1}$.