

Dikdörtgenler

19'uncu yüzyılın başlarında hükümdar Hoseyngulu Khan Sardar, güzel bir nehri gören platoya bir saray inşa edilmesini emreder. Plato $n \times m$ 'lik bir ızgarada kare hücrelerden oluşacak şekilde modellenmiştir. Izgaradaki satırlar 0'dan n-1'e ve sütunlar da 0'dan m-1'e numaralandırılmıştır. i satırındaki ve j sütunundaki ($0 \le i \le n-1, 0 \le j \le m-1$) hücreyi (i,j) olarak adlandıralım. Her bir (i,j) hücresinin a[i][j] ile belirtilen spesifik bir yüksekliği bulunmaktadır.

Hoseyngulu Khan Sardar sarayı inşa etmek için mimarlarının dikdörtgensel bir **alan** seçmelerini ister. Bu alan ızgara sınırlarında bulunan herhangi bir hücreyi içermemelidir (satır 0, satır n-1, sütun 0 ve sütun m-1). Bu nedenle mimarlar şu tamsayıları seçerler: r_1 , r_2 , c_1 ve c_2 ($1 \le r_1 \le r_2 \le n-2$ ve $1 \le c_1 \le c_2 \le m-2$) ve bu tamsayılar $r_1 \le i \le r_2$ ve $c_1 \le j \le c_2$ sınırları içindeki bütün (i,j) hücrelerini içine alan bir alan tanımlar.

Ek olarak, bir alanın **geçerli** bir alan olabilmesi için, o alandaki her bir (i,j) hücresi için aşağıdaki koşul geçerli olmalıdır:

• i satırında alana komşu iki hücreyi $((i,c_1-1)$ ve (i,c_2+1) hücreleri) ve j sütununda alana komşu iki hücreyi $((r_1-1,j)$ ve (r_2+1,j) hücreleri) göz önüne alalım. (i,j) hücresinin yüksekliği bu dört komşu hücrenin her birinin yüksekliğinden küçük olmalıdır.

Sizin göreviniz mimarlara sarayın inşası için seçilebilecek toplam geçerli alan sayısını belirlemek için yardımcı olmaktır (yani r_1 , r_2 , c_1 ve c_2 'nin geçerli bir alan tanımladığı olası bütün seçeneklerin sayısı).

Kodlama detayları

Aşağıdaki prosedürü kodlamalısınız:

int64 count rectangles(int[][] a)

- ullet a: hücrelerin yüksekliklerini gösteren n imes m boyunda iki boyutlu bir tamsayı dizisi.
- Bu prosedür saray inşası için geçerli olan tüm alanların sayısını dönmelidir.

Örnekler

Örnek 1

Aşağıdaki fonksiyon çağrısını göz önüne alalım.

6 tane geçerli alan vardır ve aşağıda listelenmiştir:

- $r_1 = r_2 = c_1 = c_2 = 1$
- $r_1 = 1, r_2 = 2, c_1 = c_2 = 1$
- $r_1 = r_2 = 1, c_1 = c_2 = 3$
- $\bullet \ \ r_1=r_2=4, c_1=2, c_2=3$
- $r_1 = r_2 = 4, c_1 = c_2 = 3$
- $r_1 = 3, r_2 = 4, c_1 = c_2 = 3$

Örnek olarak, $r_1=1, r_2=2, c_1=c_2=1$ alanı geçerli bir alandır çünkü aşağıdaki her iki şart da sağlanmaktadır:

- a[1][1] = 4 değeri a[0][1] = 8, a[3][1] = 14, a[1][0] = 7 ve a[1][2] = 10 değerlerinden kücüktür.
- a[2][1] = 7 değeri a[0][1] = 8, a[3][1] = 14, a[2][0] = 9, ve a[2][2] = 20 değerlerinden küçüktür.

Kısıtlar

- $1 \le n, m \le 2500$
- ullet $0 \leq a[i][j] \leq 7\,000\,000$ (her $0 \leq i \leq n-1, 0 \leq j \leq m-1$ için)

Altgörevler

1. (8 puan) $n, m \le 30$

- 2. (7 puan) $n, m \le 80$
- 3. (12 puan) $n, m \le 200$
- 4. (22 puan) $n, m \le 700$
- 5. (10 puan) $n \le 3$
- 6. (13 puan) $0 \leq a[i][j] \leq 1$ (her $0 \leq i \leq n-1, 0 \leq j \leq m-1$ için)
- 7. (28 puan) Ek kısıt bulunmamaktadır.

Örnek puanlayıcı

Örnek puanlayıcı girdiyi aşağıdaki formatta okur:

- satır 1: *n m*
- ullet satır 2+i ($0\leq i\leq n-1$ için): a[i][0] a[i][1] \dots a[i][m-1]

Örnek puanlayıcı count_rectangles çağrısının döndüğü değeri tek bir satırda ekrana basar.