

# Karnevál sorsjegyek (tickets)

Ringó egy karneválon vesz részt Szingapúrban. A táskájában van néhány sorsjegy, melyekkel szeretne részt venni egy nyereményjátékban. Minden sorsjegynek van színe (összesen n-féle szín van), és egy-egy nemnegatív egész szám van rájuk nyomtatva. Ezek a számok nem feltétlenül különbözőek. A nyereményjáték furcsa szabályai miatt n biztosan **páros**.

Ringónak minden színből m sorsjegye van, tehát összesen  $n\cdot m$  darab. A j-edik i színű sorsjegyen az x[i][j] szám van ( $0\leq i\leq n-1$  és  $0\leq j\leq m-1$ ).

A nyereményjáték k körből áll, melyeket 0-tól k-1-ig számoznak. Az egyes körök a következőképp zajlanak:

- Ringó kiválaszt a sorsjegyeiből egy n elemű halmazt, minden színből egyet. Ezeket átadja a játékmesternek.
- A játékmester feljegyzi a kapott sorsjegyeken lévő  $a[0],\ a[1]\ \dots\ a[n-1]$  számokat. A számok sorrendje lényegtelen.
- A játékmester húz egy számkártyát a sorsoló dobozból és felírja a rajta lévő b számot.
- ullet A játékmester kiszámolja a[i] és b különbségének abszolútértékét minden i-re 0-tól n-1-ig. Legyen S a különbségek abszolútértékeinek összege.
- ullet Ebben a körben Ringó egy S értékű nyereményt kap.
- Az ebben a körben átadott sorsjegyeket eltépik, a továbbiakban nem használhatók.

A k kör után Ringónál maradó sorsjegyeket szintén eltépik.

Ringó alaposan megfigyelte a játékot, és észrevette, hogy manipulált! A sorsoló dobozban egy nyomtatót rejtettek el. A játékmester minden körben kitalál egy olyan b számot, ami minimalizálja a nyeremény értékét, és ez a szám lesz a dobozból húzott számkártyára nyomtatva.

Mindezen információ birtokában Ringó szeretné beosztani a sorsjegyeit a játék köreire. Segíts neki kiválasztani a sorsjegy halmazt az egyes körökre úgy, hogy a nyereményeinek összértéke maximális legyen!

## Megvalósítás

A következő függvényt kell elkészítened:

```
int64 find_maximum(int k, int[][] x)
```

- k: a játék köreinek száma.
- ullet x: egy n imes m méretű tömb, ami a sorsegyeken lévő számokat írja le. Az egyes színekhez

tartozó sorsjegyek a számaik szerint nemcsökkenő sorrendben vannak.

- Ez a függvény pontosan egyszer lesz meghívva.
- ullet Ennek az függvénynek pontosan egyszer kell meghívnia az allocate\_tickets függvényt (lásd alább), megadva k sorsjegy halmazt, minden körhöz egyet. A megadott sorsjegy elosztásnak maximalizálnia kell a nyeremények összértékét.
- A függvény visszatérési értéke legyen a maximális nyeremény összértéke.

Az allocate\_tickets függvényt a következőképpen definiáljuk:

```
void allocate_tickets(int[][] s)
```

- s: egy  $n \times m$  méretű tömb. s[i][j] értéke legyen r ha a j-edik i színű sorsjegyet az r-edik körben kell felhasználni, vagy -1 ha egyáltalán nem kell használni!
- Minden  $0 \le i \le n-1$ -re az  $s[i][0], s[i][1], \ldots, s[i][m-1]$  értékek között a  $0,1,2,\ldots,k-1$  számok mindegyikének pontosan egyszer kell szerepelnie, a többi elem pedig legyen -1!
- Ha több elosztás is maximalizálja a nyeremények összértékét, bármelyik megadható.

### Példák

#### 1. példa

Tekintsük a következő hívást:

```
find_maximum(2, [[0, 2, 5],[1, 1, 3]])
```

Ez azt jelenti, hogy:

- k=2 körből áll a játék;
- A 0-ás színű sorsjegyekre nyomtatott számok a 0, 2 és az 5;
- Az 1-es színű sorsjegyekre nyomtatott számok az 1, 1 és a 3.

Egy lehetséges elosztás ami maximális nyeremény összértéket eredményez:

- ullet A 0. körben Ringó a 0-ás színből a 0. sorsjegyet választja (amin a 0 szám van), az 1-es színből pedig a 2. sorsjegyet (amin a 3 szám van). Ebben a körben a lehető legkisebb nyeremény érték a 3. Ehhez a játékmester választhatja például a b=1-et: |1-0|+|1-3|=1+2=3.
- Az 1. körben Ringó a 0-ás színből a 2. sorsjegyet választja (amin az 5 szám van), az 1-es színből pedig a 1. sorsjegyet (amin az 1 szám van). Ebben a körben a lehető legkisebb nyeremény érték a 4. Ehhez a játékmester választhatja például a b=3-at: |3-1|+|3-5|=2+2=4.
- Így a nyeremények összértéke 3+4=7.

Ennek az elosztásnak a megadásához a find maximum függvénynek az alábbi módon kell

meghívnia az allocate\_tickets függvényt:

```
• allocate tickets([[0, -1, 1], [-1, 1, 0]])
```

Végül a find maximum függvénynek a 7 értéket kell eredményül adnia.

#### 2. példa

Tekintsük a következő hívást:

```
find_maximum(1, [[5, 9], [1, 4], [3, 6], [2, 7]])
```

Ez azt jelenti, hogy:

- csak egy körből áll a játék,
- A 0-ás színű sorsjegyekre nyomtatott számok az 5 és a 9;
- Az 1-es színű sorsjegyekre nyomtatott számok az 1 és a 4;
- A 2-es színű sorsjegyekre nyomtatott számok a 3 és a 6;
- A 3-as színű sorsjegyekre nyomtatott számok a 2 és a 7.

Egy lehetséges elosztás ami maximális nyeremény összértéket eredményez:

• A 0. körben Ringó a 0-ás színből a 1. sorsjegyet választja (amin a 9 szám van), az 1-es színből a 0. sorsjegyet (amin a 1 szám van), a 2-es színből a 0. sorsjegyet (amin a 3 szám van), a 3-as színből pedig a 1. sorsjegyet (amin a 7 szám van). Ebben a körben a lehető legkisebb nyeremény érték a 12, melyhez a játékmester a b=3-at választja: |3-9|+|3-1|+|3-3|+|3-7|=6+2+0+4=12.

Ennek az elosztásnak a megadásához a find\_maximum függvénynek az alábbi módon kell meghívnia az allocate tickets függvényt:

```
• allocate_tickets([[-1, 0], [0, -1], [0, -1], [-1, 0]])
```

Végül a find maximum függvénynek a 12 értéket kell eredményül adnia.

### Korlátok

- $2 \le n \le 1500$  és n páros.
- $1 \le k \le m \le 1500$
- $0 \le x[i][j] \le 10^9 \ (0 \le i \le n-1 \ \text{\'es} \ 0 \le j \le m-1)$
- $x[i][j-1] \le x[i][j]$  ( $0 \le i \le n-1$  és  $1 \le j \le m-1$ )

### Részfeladatok

- 1. (11 pont) m=1
- 2. (16 pont) k = 1

- 3. (14 pont)  $0 \leq x[i][j] \leq 1$  ( $0 \leq i \leq n-1$  és  $0 \leq j \leq m-1$ )
- 4. (14 pont) k = m
- 5. (12 pont)  $n, m \le 80$
- 6. (23 pont)  $n, m \le 300$
- 7. (10 pont) Nincs további korlátozás.

# Minta értékelő

A minta értékelő az alábbi formában olvassa a bemenetet:

- Az 1. sor: n m k
- ullet A 2+i. sor ( $0\leq i\leq n-1$ ): x[i][0] x[i][1]  $\dots$  x[i][m-1]

A következő formában írja ki a választ:

- Az 1. sor: a find\_maximum visszatérési értéke
- ullet A 2+i. sor ( $0\leq i\leq n-1$ ): s[i][0] s[i][1]  $\dots$  s[i][m-1]