

# Packing Biscuits (biscuits)

Gospodin Malnar ipak je odlučio organizirati studentsko natjecanje za x sudionika, te svakom sudioniku želi pokloniti **vrećicu keksića**. Postoji k različitih vrsta keksića, označenih od 0 do k-1. Svaki keksić vrste i ( $0 \le i \le k-1$ ) ima **ukusnu vrijednost** jednaku  $2^i$ . Gospodin Malnar ima a[i] (možda i 0) keksića vrste i.

Svaka vrećica gospodina Malnara sadržavat će nula ili više keksića svake vrste. Ukupan broj keksića vrste i u svim vrećicama ne smije premašiti a[i]. Supa ukusne vrijednosti svih keksića u nekoj vrećici naziva se **ukupna ukusnost** vrećice.

Pomozite gospodinu Malnaru da odredi koliko postoji različitih vrijednosti y, takvih da je moguće upakirati x vrećica keksića od kojih svaka ima ukupnu ukusnost jednaku y.

### Implementacijski detalji

Potrebno je implementirati sljedeću proceduru:

```
int64 count_tastiness(int64 x, int64[] a)
```

- x: broj vrećica keksića koje je potrebno upakirati.
- a: polje duljine k. Za svaki  $0 \le i \le k-1$ , a[i] označava broj keksića vrste i u vlasništvu gospodina Malnara.
- Procedura treba vratiti broj različitih vrijednosti y, takvih da gospodin Malnar može upakirati x vrećica keksića od kojih svaka ima ukupnu ukusnost jednaku y.
- Procedura će biti pozvana točno q puta (vidi sekcije o ograničenjima i podzadacima). Svaki od ovih poziva treba tretirati kao nezavisni scenarij.

# Probni primjeri

#### Primjer 1

Razmotrimo sljedeći poziv:

```
count_tastiness(3, [5, 2, 1])
```

Vidimo da gospodin Malnar želi upakirati 3 vrećice, a u njegovom se vlasništvu nalaze 3 vrste keksića:

- 5 keksića vrste 0, svaki ukusne vrijednosti 1,
- 2 keksića vrste 1, svaki ukusne vrijednosti 2,
- 1 keksić vrste 2, svaki ukusne vrijednosti 4.

Moguće vrijednosti y su [0,1,2,3,4]. Primjerice, da bismo upakirali 3 vrećice ukupne ukusnosti 3, gospodin Malnar može:

- U jednu vrećicu staviti tri keksića vrste 0
- U svaku od dodatne dvije vrećice staviti jedan keksić vrste 0 i jedan keksić vrste 1.

Budući da postoji 5 mogućih vrijednosti y, procedura treba vratiti 5.

$$y = 0$$

$$y = 1$$

$$1,1,1 \quad 2 \quad 2$$

$$y = 2$$

$$1,1,1 \quad 1,2 \quad 1,2 \quad 1,1,2 \quad 4$$

$$y = 3$$

$$1,1,2 \quad 1,1,2 \quad 4$$

$$y = 4$$

#### Primjer 2

Razmotrimo sljedeći poziv:

```
count_tastiness(2, [2, 1, 2])
```

Vidimo da gospodin Malnar želi upakirati 3 vrećice, a u njegovom se vlasništvu nalaze 3 vrste keksića:

- 2 keksića vrste 0, svaki ukusne vrijednosti 1,
- 1 keksića vrste 1, svaki ukusne vrijednosti 2,
- 2 keksića vrste 1, svaki ukusne vrijednosti 4,

Moguće vrijednosti y su [0,1,2,4,5,6]. Budući da postoji 6 mogućih vrijednosti y, procedura treba vratiti 6.

### Ograničenja

- $1 \le k \le 60$
- $1 \le q \le 1000$
- $1 < x < 10^{18}$

- $0 \leq a[i] \leq 10^{18}$  (za svaki  $0 \leq i \leq k-1$ )
- ullet Za svaki poziv procedure count\_tastiness, suma ukusnih vrijednosti svih keksića u posjedu gospodina Malnara ne premašuje  $10^{18}$ .

### Podzadaci

- 1. (9 bodova)  $q \le 10$ , za svaki poziv count\_tastiness, suma ukusnih vrijednosti svih keksića u posjedu gospodina Malnara ne premašuje  $100\ 000$ .
- 2. (12 bodova)  $x = 1, q \le 10$
- 3. (21 bod)  $x \le 10\ 000, q \le 10$
- 4. (35 bodova) Ispravna izlazna vrijednost svakog poziva procedure  $count_tastiness$  ne premašuje  $200\ 000$ .
- 5. (23 boda) Nema dodatnih ograničenja.

# Ogledni ocjenjivač

Ogledni ocjenjivač čita ulaz na sljedeći način. Prvi redak sadrži broj q. Nakon toga, slijedi q parova redaka, a svaki par redaka opisuje jedan scenarij u sljedećem formatu:

- redak 1: *k x*
- ullet redak 2: a[0] a[1]  $\dots$  a[k-1]

Izlazna oglednog ocjenjivača je u sljedećem formatu:

ullet redak i ( $1 \leq i \leq q$ ): izlazna vrijednost procedure count\_tastiness za i-ti scenarij iz ulaza.