

# **Distributing Candies**

Mătușa Khong pregătește n cutii de bomboane pentru elevii de la o școală din apropiere. Cutiile sunt numerotate de la 0 la n-1 și sunt inițial goale. În cutia i (  $0 \le i \le n-1$ ) încap c[i] bomboane.

Mătușei Khong îi ia q zile să pregătească cutiile cu bomboane. În ziua j (  $0 \le j \le q-1$ ), ea efectuează o acțiune specificată de trei numere întregi l[j], r[j] și v[j] unde  $0 \le l[j] \le r[j] \le n-1$  și  $v[j] \ne 0$ . Pentru fiecare cutie k, astfel încât  $l[j] \le k \le r[j]$ :

- Dacă v[j]>0, atunci mătușa Khong adaugă bomboane în cutia k, una câte una, până când sunt adăugate exact v[j] bomboane sau cutia devine plină. Cu alte cuvinte, dacă în cutie erau p bomboane înainte de acțiune, atunci după acțiune în cutie vor fi  $\min(c[k], p+v[j])$  bomboane.
- Dacă v[j] < 0, atunci mătușa Khong scoate bomboanele din cutia k, una câte una, până când scoate exact -v[j] bomboane sau cutia devine goală. Cu alte cuvinte, dacă cutia avea p bomboane înainte de acțiune, atunci după acțiune în cutie vor fi  $\max(0, p + v[j])$  bomboane.

Sarcina dvs. este de a determina numărul de bomboane din fiecare cutie după q zile.

#### Detalii de implementare

Trebuie să implementați următoarea procedură:

```
int[] distribute_candies(int[] c, int[] l, int[] r, int[] v)
```

- c: un tablou unidimensional de lungime n. Pentru  $0 \le i \le n-1$ , c[i] reprezintă numărul de bomboane care încap în cutia i.
- $l,\ r$  și v: trei tablouri unidimensionale de lungime q. În ziua j, pentru  $0 \le j \le q-1$ , mătușa Khong efectuează o acțiune specificată de numerele întregi  $l[j],\ r[j]$  și v[j], așa cum este descris mai sus .
- Această procedură ar trebui să returneze un tablou unidimensional de lungime n. Notăm tabloul cu s. Pentru  $0 \le i \le n-1$ , s[i] ar trebui să fie numărul bomboanelor din cutia i după q zile.

### Exemplu

Să considerăm următorul apel:

```
distribute_candies([10, 15, 13], [0, 0], [2, 1], [20, -11])
```

Aceasta înseamnă că în cutia  $\,0\,$  încap  $\,10\,$  bomboane, în cutia  $\,1\,$  încap  $\,15\,$  bomboane, iar în cutia  $\,2\,$  încap  $\,13\,$  bomboane.

La sfârșitul zilei 0, cutia 0 are  $\min(c[0], 0+v[0])=10$  bomboane, cutia 1 are  $\min(c[1], 0+v[0])=15$  bomboane și cutia 2 are  $\min(c[2], 0+v[0])=13$  bomboane.

La sfârșitul zilei  $\,1$ , cutia  $\,0$  are  $\,max(0,10+v[1])=0$  bomboane, cutia  $\,1$  are  $\,max(0,15+v[1])=4$  bomboane. Deoarece  $\,2>r[1]$ , nu există nicio modificare a numărului de bomboane din cutia  $\,2$ . Numărul de bomboane la sfârșitul fiecărei zile este rezumat mai jos:

Ziua	Cutia 0	Cutia 1	Cutia 2
0	10	15	13
1	0	4	13

Prin urmare procedura ar trebui să returneze [0, 4, 13].

# Restricții

- $1 \le n \le 200\,000$
- $1 \le q \le 200\,000$
- $1 \le c[i] \le 10^9$  (pentru oricare  $0 \le i \le n-1$ )
- $0 \leq l[j] \leq r[j] \leq n-1$  (pentru oricare  $0 \leq j \leq q-1$ )
- $-10^9 \le v[j] \le 10^9, v[j] \ne 0$  (pentru oricare  $0 \le j \le q-1$ )

#### Subtask-uri

- 1. (3 puncte)  $n, q \leq 2000$
- 2. (8 puncte) v[j] > 0 (pentru oricare  $0 \le j \le q-1$ )
- 3. (27 puncte)  $c[0] = c[1] = \ldots = c[n-1]$
- 4. (29 puncte) l[j]=0 și r[j]=n-1 (pentru oricare  $0\leq j\leq q-1$ )
- 5. (33 puncte) Fără restricții suplimentare.

## Exemplul de Grader

Grader-ul citește datele de intrare în următorul format:

- linia 1: n
- linia 2: c[0] c[1] ... c[n-1]
- linia 3: *q*
- linia 4+j (  $0 \leq j \leq q-1$ ):  $l[j] \ r[j] \ v[j]$

Grader-ul afișează valoarea returnată în următorul format:

• linia 1:  $s[0] \ s[1] \ \dots \ s[n-1]$