# Problema: CLO Cloud computing



italian

CEOI 2018, giorno 1. Memoria disponibile: 256 MB.

14.08.2018

Johnny sta finanziando Bytecomp, un'azienda che offre potenza di calcolo nel cloud. Questo genere di aziende solitamente hanno molti computer nei quali vengono eseguiti i calcoli dei loro clienti.

Johnny non ha ancora comprato alcun server. Lui è appena andato nel negozio di computer e si è fatto dare la lista degli n computer disponibili. Ogni computer è caratterizzato dal numero di core  $c_i$ , la frequenza di clock  $f_i$  e il prezzo  $v_i$ . Ciascuno di questi computer ha  $c_i$  core che non interferiscono tra loro, quindi possono essere assegnati a computazioni differenti.

Quando un cliente effettua un ordine di risorse egli specifica il numero di core  $C_j$  richiesti, e la frequenza minima di clock  $F_j$  che ciascuno di questi deve avere. Un ordine contiene anche il prezzo  $V_j$  che il cliente pagherà nel caso l'ordine venga accettato. Se un ordine viene accettato, Bytecomp deve garantire accesso esclusivo ai core che vengono assegnati al cliente. Johnny deve scegliere  $C_j$  core (anche da macchine diverse), ognuno con frequenza almeno pari a  $F_j$ . Questi core non possono essere usati da altri ordini.

Aiuta Johnny a guadagnare il più possibile: scegli il sottoinsieme ottimo di ordini da accettare e il sottoinsieme ottimo di computer da comprare al negozio tali che siano in grado di soddisfare tutti gli ordini accettati. Il tuo obiettivo è di massimizzare il profitto, cioè la differenza tra i guagni ottenuti e la spesa per i computer.

#### Input

La prima riga dello standard input contiene un intero n ( $1 \le n \le 2000$ ), il numero di computer disponibili al negozio. Ognuna delle successive n righe descrive un computer. Queste consistono in 3 interi separati da spazi  $c_i$ ,  $f_i$  e  $v_i$  ( $1 \le c_i \le 50$ ,  $1 \le f_i \le 10^9$ ,  $1 \le v_i \le 10^9$ ) che rappresentano il numero di core, la frequenza e il prezzo, rispettivamente.

La riga successiva contiene un intero m ( $1 \le m \le 2000$ ), il numero di ordini. Ognuna delle successive m righe descrive un ordine. Queste consistono in 3 interi separati da spazi  $C_j$ ,  $F_j$  e  $V_j$  ( $1 \le C_j \le 50$ ,  $1 \le F_j \le 10^9$ ),  $1 \le V_j \le 10^9$ ) che rappresentano il numero di core richiesti, la frequenza di clock minima e il budget del cliente, rispettivamente.

## Output

L'unica riga dello standard output deve contienere un intero, il profitto totale massimo che può essere ottenuto.

## Grading

L'insieme dei test è diviso nei seguenti subtask con limitazioni aggiuntive. I test in ogni subtask consistono in uno o più gruppi di test. Ogni gruppo di test contiene uno o più test case.

Subtask	Limitazioni	Punti
1	$n \le 15$	18
2	$m \le 15$	18
3	$n, m \le 250, c_i = C_j = 1$	18
4	$f_i = F_j = 1$	18
5	$v_i = V_j = 1$	18
6	nessuna limitazione aggiuntiva	10

#### Esempio

Spiegazione dell'esempio: Ci sono 4 computer e 3 ordini. La scelta ottima consiste nel comprare i 2 quadcore che costano 700 e 750 (1450 in totale) e accettare i primi due ordini per guadagnare 300 + 1500 = 1800 in totale. Quindi abbiamo 4 core con frequenza 2000 e altri 4 con frequenza 2200. Possiamo assegnarne 6 qualunque per il secondo ordine (tutti hanno almeno 1900 di frequenza) e uno dei 2 rimasti per il primo ordine (hanno entrambi almeno 1500 di frequenza). Un core quindi non verrà quindi usato, ciò è permesso.

Il profitto totale è di 1800 - 1450 = 350.