EJOI 2024 Day 2European Junior Olympiad in Informatics 2024

Chisinau, Moldova

Day 2 Task hora Hungarian (HUN)

Kóló

Ez egy interaktív feladat!

A **Kóló** egy hagyományos román és moldovai néptánc, amiben a résztvevők egy nagy körben állnak és fogják egymás kezét...

A 8. Európai Junior Informatikai Diákolimpián N résztvevő kezdett el kólót táncolni, ahol N egy pozitív, **páros** egész szám. **A fiúk és a lányok száma megegyezik.** A szervezők a kóló minden résztvevőjéhez egy sorszámot rendeltek a kör mentén. A sorszámok 0-tól kezdődnek és 1-esével növekednek egészen N-1-ig. Minden résztvevő sorszáma eggyel nagyobb, mint az egyik szomszédja sorszáma, és a 0 és az N-1 indexű résztvevők is szomszédok. Nézd meg a P'elda részben található ábrát, amely egy ilyen elrendezést szemléltet.

Nem tudod pontosan, hogy a körben mely résztvevők fiúk és melyek lányok, hiszen most épp egy versenyen veszel részt! A tesztelő rendszerben viszont indíthatsz függvényhívásokat. Minden hívás két egész számból áll, L-ből és R-ből, ahol $0 \le L < N$ és $0 \le R < N$. A válasz mindig egy egész szám lesz, a körben az L és R közötti köríven lévő fiúk száma. Pontosabban

- Ha $L \leq R$, akkor a válasz a résztvevők $L, L+1, \ldots, R-1, R$ sorszámozású körívét veszi figyelembe.
- Ha R < L, akkor a válasz a résztvevők $L, L+1, \ldots, N-1, 0, \ldots, R-1, R$ sorszámozású körívét veszi figyelembe.

Adott egy egész szám K ($1 \le K \le N$). A feladatod az, hogy keress egy olyan K hosszúságú körívet a körön, ahol a fiúk és a lányok száma közötti **különbség abszolútértéke** a lehető legkisebb.

Formálisan, egy olyan függvényt kell megvalósítanod, amely visszaad egy olyan S egész számot $(0 \le S < N)$, hogy az S-ből kiinduló K hosszúságú köríven a fiúk és a lányok száma között a legkisebb legyen a különbség abszolútértéke az összes lehetséges K hosszúságú körív közül. Megjegyezzük, hogy egy adott kör esetén több olyan megoldás is lehet, ahol a fiúk és a lányok száma között legkisebb ilyen érték megegyezik. Ekkor bármelyiket visszaadhatod eredményként.

Két szám, x és y között a különbség abszolútértékét az |x-y| adja meg. Például |2-4|=2, |7-4|=3.

Megvalósítás

A következő függvényt kell megvalósítanod:

int solve(int N, int K)

- *N*: a kólóban résztvevők száma.
- *K*: a vizsgált intervallum hossza.
- ullet A függvénynek egy S egész számot kell visszaadnia, amely annak a K hosszúságú intervallumnak a kezdetét jelöli, amelyben a legkisebb a különbség abszolútértéke a kólóban táncoló fiúk és lányok száma között.
- Ez a függvény pontosan egyszer kerül meghívásra.

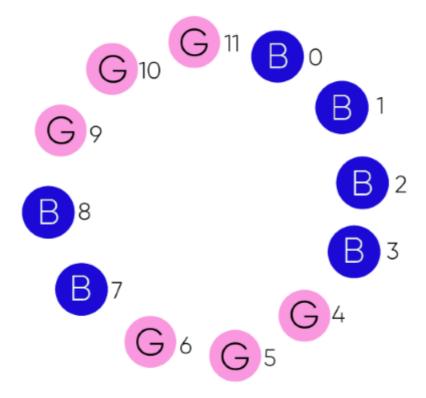
A fenti függvény többször is hívhatja a következő függvényt:

int ask(int L, int R)

- *L* : a lekérdezett intervallum kezdetének a sorszáma.
- *R* : a lekérdezett intervallum végének a sorszáma.
- Visszaadja a lekérdezett intervallumban lévő fiúk számát.
- Ha az ask() függvény hívásainak száma meghaladja a 10^5 -t, a megoldásod wrong Answer értékelést kap.

Példa

Tegyük fel, hogy a kör így néz ki:



A körök, amelyekben fehér B betű van, a fiúkat, azok a körök pedig, amelyekben fekete G betű van, a lányokat jelölik. Az egyes körök mellett a jobb oldalon lévő számok az adott személy sorszámát jelölik.

Tekintsük a következő hívást:

```
solve(12, 5)
```

Ebben a példában 12 ember táncol kólót, és azt az 5 hosszúságú körívet keressük, amelyben a fiúk és a lányok száma között a lehető legkisebb a különbség abszolútértéke. A programunk egy hívást hajt végre:

```
ask(0, 10)
```

A megfelelő válasz a 6, ami azt jelenti, hogy ebben az intervallumban 6 fiú táncol kólót. Ebből könnyen kikövetkeztethető, hogy ugyanebben az intervallumban 5 lány táncol kólót.

```
ask(0, 4)
```

A megfelelő válasz a 4, ami azt jelenti, hogy ebben az intervallumban 4 fiú táncol kólót.

```
ask(1, 5)
```

A megfelelő válasz a 3, ami azt jelenti, hogy ebben az intervallumban 3 fiú táncol kólót. Könnyen kikövetkeztethető, hogy ugyanebben az intervallumban 2 lány táncol kólót. Mivel a 3 és a 2 különbsége 1, és nem létezhet olyan 5 hosszúságú intervallum, amelynél a különbség abszolútértéke ennél kisebb lenne, a programod 1-et ad vissza eredményként, ami ennek az intervallumnak a kezdete.

Korlátok és pontozás

- $2 \le N \le 10^5$
- $1 \le K \le N$
- N páros
- A kólóban ugyanannyi fiú és lány vesz részt.
- Az értékelő nem adaptív.

A megoldásodat különböző tesztcsoportokon ellenőrzik, ahol minden tesztcsoportnak önálló pontértéke van. Minden tesztcsoport több tesztesetet tartalmaz.

Tesztcsoport	Pontszám	Korlátok	Q_{teljes}
1	5	N=34	34
2	13	N=100000, az összes fiú egymás mellett van (az összes lány is egymás mellett van).	18
3	8	N=100000, a kóló elrendezése véletlenszerűen lett generálva.	34
4	11	N=100000, K=50000	18
5	10	N=65536, K=128	26
6	10	N=100000, K=400	26
7	9	N=100000, K=99601	26
8	10	N=100000, K=330	68
9	24	Vegyes értékek N és K esetén. (Nincsenek további korlátok.)	34

Teszteljünk egy csoportban Q_{teljes} és Pontszám paraméterekkel. Legyen Q az ask függvény maximális hívásainak száma ennél a tesztesetnél. Ha $Q \leq Q_{teljes}$, akkor Score pontot kapsz erre a tesztesetre. Ha $N \geq Q > Q_{teljes}$, akkor Score · $\left(1 - \left(\frac{(Q - Q_{teljes})}{N}\right)^{0.05}\right)$ pontot. Ha Q > N vagy a programod válasza rossz az adott tesztesetre, akkor 0 pontot kapsz az adott tesztesetre. A tesztcsoport pontszáma a tesztcsoporthoz tartozó tesztesetek minimális pontszáma.

Ha az ask függvényt 10^5 -nél többször hívod meg, akkor wrong Answer értékelést kapsz.

Mintaértékelő

A mintaértékelő a következő formátumban olvassa a bemenetet:

- 1. sor: N, K
- 2. sor: $A[0], A[1], \ldots, A[N-1]$, ahol az A tömb a résztvevők titkos körét jelölő szöveg. Pontosabban, ha $A[i] = {}^{\backprime}\!\mathbf{X}{}^{\backprime}$, akkor a körben az adott személy fiú, ha pedig $A[i] = {}^{\backprime}\!\mathbf{Y}{}^{\backprime}$, akkor a körben az adott személy lány.

A mintaértékelő az egyes kérdéseket a következő formátumban adja meg:

• 1. sor: ?LR

A mintaértékelő az egyes válaszokat a következő formátumban adja meg:

• 1. sor: *x* boys

A mintaértékelő a versenyző válaszát a következő formátumban adja meg:

• 1. sor: ! *S*

Az interakció végén az értékelő a standard kimenet utolsó sorában közli, hogy a versenyző hányszor hívta meg az ask függvényt.