Չղային կովեր

Խնդրի անուն <u>ը</u>	Չ ղային կովեր
Մուտքի ֆայլ	ստանդարտ մուտք
Ելքի ֆայլ	ստանդարտ ելք
Ժամանակի սահմանափակում	6 վայրկյան
Հիշողության սահմանափակում	256 մեգաբայթ

Վերջին տարիներին դիտվում է Ծայրահեղ Կանաչ Ցլերի Հիվանդության լայն տարածում։ Այս հիվանդությունը կովերին վտանգավոր է դարձնում արշավականների համար։ Որոշ դեպքերից հետո որոշվեց, որ պետք է առանձնացնել տարածքները, որտեղ կովերն են արածում, Ալպերի այն հատվածներից, որտեղ մարդիկ ուզում են արշավ գնալ։

Ձեզ տրված է Ալպերի քարտեզը։ Քարտեզի վրա կա n հատ տարածք։ Նրանցից յուրաքանչյուրը կարող է լինել կովերով բնակեցված տարածք, արշավի տարածք կամ չօգտագործված տարածք։ Տարածքների զույգերից որոշները երկկողմանի արահետներով միացված են իրար։ Յուրաքանչյուր արահետ ունի ոչ բացասական երկարություն։ (Գրաֆների տեսության տերմիններով՝ քարտեզը կշոված կողերով չուղղորդված գրաֆ է։)

Դուք կարող եք տարածքներից որոշներում պատեր կառուցել։ Պատ կառուցելուց հետո այդ տարածքը դառնում է անհասանելի և՛ արշավականներին, և՛ կովերին (նրանք այլևս այս տարածքով չեն կարողանա անցնել)։

Ձեր խնդիրն է ընտրել այն տարածքների բազմությունը, որտեղ պատեր են կառուցվելու։ Այս բազմությունը պետք է բավարարի հետևյալ պայմաններին`

- Այն պետք է պարունակի միայն չօգտագործված տարածքներ։
- Այն պետք է առանձնացնի կովերի տարածքները արշավական տարածքներից։ Այսինքն` կովը այլևս չպետք է կարողանա արահետներով անցնել կովերով բնակեցված տարածքներից արշավական տարածք (առանց պատ պարունակող տարածքով անցնելու)։
- Այն չպետք է առանձնացնի արշավի տարածքներն իրարից։ Այսինքն` արշավականը դեռ պիտի կարողանա արահետներով անցնել ցանկացած արշավական տարածքից ցանկացած այլ արշավական տարածք (առանց պատ պարունակող տարածքով անցնելու)։

Եթե այս նպատակին հասնելու մեկից ավելի ձև կա, մենք դիտարկում ենք պատերի խնամքի հեշտությունը։ Պատերը խնամվելու են մասնագետների անձնակազմի կողմից։ Յուրաքանչյուր արշավական տարածքում մեկ այսպիսի անձնակազմ կա։

Ցանկացած A տարածքի համար սահմանենք իր <u>հեռավորությունը</u> որպես A-ի և որևէ արշավական տարածքի միջև արահետներից կազմված ճանապարհի մինիմալ երկարությունը։ (Ճանապարհի երկարությունը դրա արահետների երկարությունների գումարն է։ Նկատեք, որ այս արահետները **կարող են** անցնել պատերի և կովերով բնակեցված տարածքների միջով. պատերի խնամքի անձնակազմն ունի բոլոր անհրաժեշտ սարքավորումներն ու հմտությունները։)

Տարածքների բազմության <u>հեռավորությունը</u> ուրեմն բազմության տարածքների հեռավորություններից **ամենամեծն** է։

Պահանջված հատկություններն ունեցող պատերով տարածքների բոլոր բազմություններից գտեք և վերադարձրեք **ամենափոքր հնարավոր** հեռավորությամբ բազմությունը։ Եթե տարածքների այսպիսի բազմությունները շատ են, կարող եք վերադարձնել նրանցից ցանկացածը։

Եկատեք, որ տարածքների քանակն էական չէ։ Մասնավորաբար, պարտադիր **չէ** օգտագործել ամենաքիչ հնարավոր քանակով պատեր։

Մուտքը

Մուտքի առաջին տողը պարունակում է բացատով անջատված երկու ամբողջ թիվ n և m-ը ($2 \le n \le 3 \cdot 10^5$, $n-1 \le m \le 3 \cdot 10^5$)՝ համապատասխանաբար տարածքների և արահետների քանակը։ Տարածքները համարակալված են 1-ից n։

Մուտքի երկրորդ տողը պարունակում է բացատով անջատված n ամբողջ թվեր $t_1,...,t_n$, որտեղ t_i -ն -1 է, եթե i-րդ տարածքը կովերինն է, 0, եթե այն չօգտագործված է, և 1, եթե այն արշավի տարածք է։

Մնացած m տողերը նկարագրում են արահետները։ Նրանցից j-րդը պարունակում է բացատով անջատված երեք ամբողջ թիվ a_j , b_j և ℓ_j ($1 \le a_j < b_j \le n$, $0 \le \ell_j \le 10^9$), որը նշանակում է, որ սա a_j և b_j տարածքները միացնող, ℓ_j երկարությամբ արահետ է։

Երաշխավորված է, որ՝

- ցանկացած երկու տարածքները միացնող ամենաշատը մեկ արահետ կա,
- այս պահին հնարավոր է ցանկացած տարածքից գնալ մեկ այլ տարածք զրո կամ ավելի արահետներով,
- կովերով բնակեցված ամենաքիչը մեկ տարածք կա,
- ամենաքիչը մեկ արշավական տարածք կա։

Ելքր

Եթե հնարավոր չէ, այս պայմաններին բավարարելով, կառուցել պատերը, տպեք -1։

Այլապես, ելքի առաջին տողը պետք է պարունակի k ամբողջ թիվը` կառուցվող պատերի քանակը։ Երկրորդ տողը պետք է պարունակի k հատ ամբողջ թիվ` այն տարածքների համարները, որտեղ ուզում եք պատ կառուցել։ (Այս թվերը պետք է լինեն իրարից տարբեր և 1-ից n ներառյալ միջակայքում։ Հերթականությունը կարևոր չէ։)

Պատասխանը կընդունվի, եթե այն թույլատրելի պատերի բազմություն է` մինիմալ հեռավորությամբ։

Գնահատումը

Ենթախնդիր 1 (7 միավոր)՝ $n \leq 10$ ։

Ենթախնդիր 2 (22 միավոր)՝ բոլոր երկարությունները $\ell_j=0$ ։

Ենթախնդիր 3 (16 միավոր)՝ կա ճիշտ մեկ արշավի տարածք։

ենթախնդիր 4 (11 միավոր)` կա ճիշտ n-1 արահետ (գրաֆների տեսության տերմիններով` գրաֆը ծառ է)։

Ենթախնդիր 5 (8 միավոր)` ունենք $n,m \leq 2000$ և բոլոր երկարությունները $\ell_j = 1$ ։

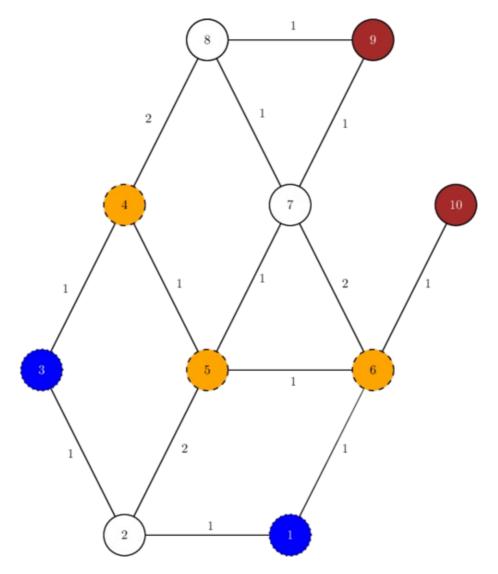
Ենթախնդիր 6 (36 միավոր)՝ առանց լրացուցիչ սահմանափակումների։

Օրինակներ

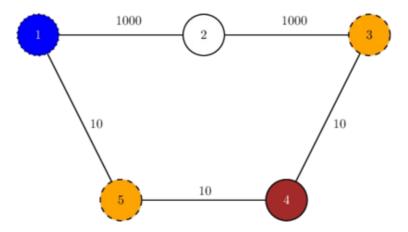
ստանդարտ մուտք	ստանդարտ ելք
10 14 1 0 1 0 0 0 0 0 0 -1 -1 1 2 1 1 6 1 2 3 1 2 5 2 3 4 1 4 5 1 4 8 2 5 6 1 5 7 1 6 7 2 6 10 1 7 8 1 7 9 1 8 9 1	3 4 5 6
5 5 1 0 0 -1 0 1 2 1000 2 3 1000 3 4 10 4 5 10 1 5 10	2 3 5
4 3 1 0 -1 1 1 2 0 2 3 21 2 4 13	-1

Նշում

Քոլոր բերված նկարներում կապույտով (կետերով եզրագծված) նշված են արշավի տարածքները, շագանակագույնով (ամբողջական եզրագծով)՝ կովերի տարածքները, և նարնջագույնով (գծերով եզրագծված)՝ պատերը։



Առաջին օրինակում ամենափոքր հնարավոր հեռավորությունը 2 է, որը ստացվում է 4, 5 և 6 տարածքներում պատ կառուցելով։ Նկատեք, որ չի կարելի պատեր դնել 4, 2 և 6 տարածքներում, չնայած նրան, որ այսպես հեռավորությունը կդառնար 1, քանի որ այս դեպքում հնարավոր չէր լինի ճանապարհորդել արշավական 1 և 3 տարածքների միջև` առանց պատ ունեցող տարածքով անցնելու։



Երկրորդ օրինակում 2 տարածքի հեռավորությունը 1000 է, իսկ 3 տարածքի հեռավորությունը 30 է, քանի որ այնտեղ կարելի է հասնել 1-5-4-3 ճանապարհով։ (Հիշեք, որ պատերի խնամքի անձնակազմը կարող է անցնել պատերի միջով և

կովերի տարածքներով։) Հետևաբար, պատերը պետք է տեղադրենք 5 and 3 (ոչ 2) տարածքներում, և հեռավորությունը կլինի 30։