Chov sumců

Bu Dengklek chová sumce v rybníku tvořeném čtvercovou mřižkou o rozměrech $N \times N$. Sloupce mřížky jsou očíslovány od 0 do N-1 v pořadí od západu na východ a řádky od 0 do N-1 v pořadí od jihu na sever. Čtverci v c-tém sloupci a r-tém řádku ($0 \le c \le N-1, 0 \le r \le N-1$) budeme říkat čtverec (c,r).

V rybníku žije M sumců očíslovaných od 0 do M-1. Pozice sumců jsou **po dvou různé**, žádní dva sumci tedy nežijí ve stejném čtverci. Sumec i (kde $0 \le i \le M-1$) žije ve čtverci (X[i],Y[i]) a váží W[i] gramů.

Bu Dengklek chce postavit mola, aby mohla sumce chytat. Molo délky k ve sloupci c (pro $0 \le c \le N-1$ a $1 \le k \le N$) je obdélník šířky 1 zasahující do řádků 0 až k-1, který pokrývá čtverce $(c,0),(c,1),\ldots(c,k-1)$.

Bu Dengklek si pro každý sloupec může vybrat, jestli v něm postaví nebo nepostaví molo. Pro každé postavené molo může zvolit libovolnou délku.

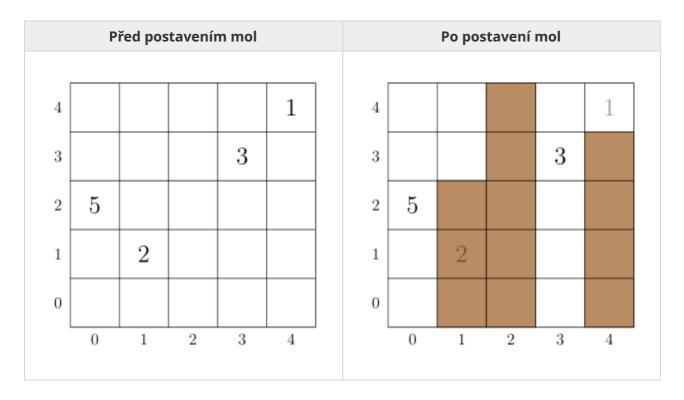
Sumec i (pro i splňující $0 \le i \le M-1$) může být chycen, pokud je čtverec na východ nebo na západ od něj poryt molem a zároven čtverec, ve kterém žije, molem pokryt není. Sumec tedy může být chycen, pokud jsou splněny obě následující podmínky:

- **Aspoň jeden** ze čtverců (X[i]-1,Y[i]) a (X[i]+1,Y[i]) je pokryt molem.
- Čtverec (X[i], Y[i]) není pokryt molem.

Uvažme například rybník velikost N=5, ve kterém žijí M=4 sumci:

- Sumec 0 žije ve čtverci (0, 2) a váží 5 gramů.
- Sumec 1 žije ve čtverci (1, 1) a váží 1 gram.
- Sumec 2 žije ve čtverci (4,4) a váží 1 gram.
- Sumec 3 žije ve čtverci (3,3) a váží 3 gramy.

Jeden ze způspbů, jak může Bu Dengklek postavit mola, je následující:



Číslo ve čtverci udává váhu sumce, který v něm žije. Zvýrazněné čtverce jsou pokryty moly. V tomto případě je možné chytit sumce 0 (ve čtverci (0,2)) a sumce 3 (ve čtverci (3,3)). Sumec 1 (ve čtverci (1,1)) chycen být numůže, protože je jeho čtverec pokryt molem. Sumce 2 (ve čtverci (4,4)) také není možné chytit, protože čtverce nalevo ani napravo od něj nejsou pokryty molem.

Bu Dengklek by ráda postavila mola tak, aby byla celková váha sumců, které může chytit, co největší. Vaším úkolem je určit maximální možnou celkovou váhu sumců, které může *Bu Dengklek* po postavení mol chytit.

Implementační detaily

Implementujte následující funkci:

```
int64 max_weights(int N, int M, int[] X, int[] Y, int[] W)
```

- *N*: velikost rybníka.
- *M*: počet sumců.
- *X*, *Y*: pole délky *M* udávající polohy sumců.
- W: pole délky M udávající váhy sumců.
- Tato funkce by měla vrátit přirozené číslo reprezentijící maximální možnou celkovou váhu sumců, které může *Bek Dengklek* chytit po postavení mol.
- Tato funkce je volána právě jednou.

Příklad

Uvažujme následující volání funkce:

```
max_weights(5, 4, [0, 1, 4, 3], [2, 1, 4, 3], [5, 2, 1, 3])
```

Tento příklad je popsán v zadání úlohy výše.

Po postavení mol, jak je popsáno výše, může $Bu\ Dengklek$ chytit sumce 0 a 3, jejichž celková váha je 5+3=8 gramů. Není možné postavit mola tak, aby bylo možné chytit sumce o ceklové váze vyšší než 8 gramů, funkce by tedy měla vrátit 8.

Omezení

- $2 \le N \le 100\ 000$
- 1 < M < 300000
- $0 \leq X[i] \leq N-1$, $0 \leq Y[i] \leq N-1$ (pro každé i splňující $0 \leq i \leq M-1$)
- $1 \leq W[i] \leq 10^9$ (pro každé i splňující $0 \leq i \leq M-1$)
- Žádní dva sumci nejsou ve stejném čtverci. Jinými slovy, $X[i] \neq X[j]$ nebo $Y[i] \neq Y[j]$ (pro každé i a j splňujcí $0 \leq i < j \leq M-1$).

Podúlohy

```
1. (3 body) X[i] je sudé (pro každé i splňující 0 \le i \le M-1)
```

- 2. (6 bodů) $X[i] \leq 1$ (pro každé i splňující $0 \leq i \leq M-1$)
- 3. (9 bodů) Y[i] = 0 (pro každé i splňující $0 \le i \le M-1$)
- 4. (14 bodů) $N \leq 300$, $Y[i] \leq 8$ (pro každé i splňující $0 \leq i \leq M-1$)
- 5. (21 bodů) $N \le 300$
- 6. (17 bodů) $N \leq 3000$
- 7. (14 bodů) V každém sloupci žijí nejvýše 2 sumci.
- 8. (16 bodů) Žádná další omezení.

Ukázkový grader

Ukázkový grader načítá vstup v následujícím formátu:

- řádek 1: *N M*
- řádek 2 + i ($0 \le i \le M 1$): $X[i] \ Y[i] \ W[i]$

Ukázkový grader vypíše vaši odpověď v následujícím formátu:

• řádek 1: návratová hodnota max_weights