

# Върколак

В японската префектура Ибараки има N града и M свързващи ги шосета. Градовете са номерирани от 0 до N-1 в нарастващ ред според броя на жителите им. Всяко шосе свързва два различни града и по него може да се минава и в двете посоки. От всеки град до всеки град съществува път, който преминавапо наличните шосета. Планирали сте Q пътувания, номерирани от 0 до Q-1. Пътуване с номер i ( $0 \le i \le Q-1$ ) е от града с номер  $S_i$  до града с номер  $E_i$ .

Вие сте върколак, който може да се намира в две форми – **човешка** или **вълча**. В началото на всяко пътуване се намирате в човешката си форма, а в края му трябва да сте във вълчата. По време на пътуването трябва да се **преобразите** от едната си форма (човешката) в другата (вълчата) точно един път в който и да е от градовете на пътуването (включително  $S_i$  или  $E_i$ ).

Животът на върколака не е лесен. От опит знаете, че при пътуване е добре да избягвате слабо населените градове, когато сте в човешка форма и многолюдните градове, когато сте във вълча. По-точно, за всяко пътуване i избирате две числа  $L_i$  и  $R_i$  такива, че  $0 \le L_i \le R_i \le N-1$  и по време на пътуването избягвате градовете  $0,1,\ldots,L_i-1$ , когато сте в човешка форма и градовете  $R_i+1,R_i+2,\ldots,N-1$ , когато сте във вълча. Т.е. смяната от едната форма в другата трябва да стане в някой от градовете  $L_i,L_i+1,\ldots,R_i$ .

Задачата Ви е, за всяко от пътуванията да определите дали пътуването е възможно при така зададените условия. Пътят който ще изберете може да има произволна дължина.

## Детайли за реализацията

Напишете следната функция:

```
int[] check_validity(int N, int[] X, int[] Y, int[] S, int[] E, int[]
L, int[] R)
```

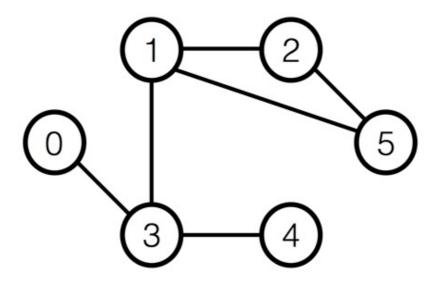
- N: броят градове.
- X и Y: масиви с дължина M. За всяко j ( $0 \le j \le M-1$ ), град X[j] е свързан с шосе с град Y[j].
- S, E, L, и R: масиви с дължина Q, описващи зададените пътувания.

Функцията check\_validity ще бъде извикана точно веднъж за всеки тест. Функцията трябва да връща масив от цели числа A с дължина Q. Стойността на  $A_i$  ( $0 \le i \le Q-1$ ) трябва да бъде равна на 1 ако е възможно да се пътува от град  $S_i$  до град  $E_i$ , избягвайки градове  $0,1,\ldots,L_i-1$  в човешка форма и избягвайки градове  $R_i+1,R_i+2,\ldots,N-1$  във вълча форма. В противен случай стойността на  $A_i$  трябва да е равна на 0.

### Пример

Нека N=6, M=6, Q=3, X=[5,1,1,3,3,5], Y=[1,2,3,4,0,2], S=[4,4,5], E=[2,2,4], L=[1,2,3], и R=[2,2,4].

Грейдърът ще извика check\_validity(6, [5, 1, 1, 3, 3, 5], [1, 2, 3, 4, 0, 2], [4, 4, 5], [2, 2, 4], [1, 2, 3], [2, 2, 4]).



Пътуване с номер 0 от град 4 до град 2 може да бъде извършено по следния начин:

- Започвате от град 4 (Намирате се в човешка форма)
- Пътувате до град 3 (Намирате се в човешка форма)
- Пътувате до град 1 (Намирате се в човешка форма)
- Трансформирате се във вълча форма (Вече се намирате във вълча форма)
- Пътувате до град 2 (Намирате се във вълча форма)

Пътувания с номера 1 и 2 не могат да бъдат осъществени, т.е. вашата функция трябва да върне [1,0,0].

Файловете sample-01-in.txt и sample-01-out.txt в прикачения zip архив съответстват на описания пример. В архива има и други тестови примери.

### Ограничения

• 2 < N < 200000

- $N-1 \le M \le 400\,000$
- 1 < Q < 200000
- ullet За всяко  $0 \leq j \leq M-1$ 
  - $0 \le X_i \le N 1$
  - $0 \le Y_i \le N-1$
  - $\circ X_j \neq Y_j$
- Съществува път между всеки два града, преминаващ по зададените шосета.
- Всяка двойка градове е свързана с най-много едно шосе. С други думи за всеки  $0 \le j < k \le M-1$ ,  $(X_j,Y_j) \ne (X_k,Y_k)$  and  $(Y_j,X_j) \ne (X_k,Y_k)$ .
- ullet За всяко  $0 \leq i \leq Q-1$ 
  - $\circ \ 0 \leq L_i \leq S_i \leq N-1$
  - $\circ 0 \leq E_i \leq R_i \leq N-1$
  - $\circ S_i 
    eq E_i$
  - $\circ L_i < R_i$

### Подзадачи

- 1. (7 точки)  $N \leq 100$ ,  $M \leq 200$ ,  $Q \leq 100$
- 2. (8 точки)  $N \leq 3\,000$ ,  $M \leq 6\,000$ ,  $Q \leq 3\,000$
- 3. (34 точки) M=N-1 и всеки град е свързан с най-много 2 града (градовете са свързани в "линия")
- 4. (51 точки) Няма допълнителни ограничения

## Примерен грейдър

Примерният грейдър чете входните данни в следния формат:

- ред 1: N M Q
- ред 2+j ( $0 \le j \le M-1$ ):  $X_j Y_j$
- ред 2+M+i ( $0 \le i \le Q-1$ ):  $S_i E_i L_i R_i$

Примерният грейдър извежда върнатия от функцията check\_validity в следния формат:

ullet ред 1+i ( $0 \leq i \leq Q-1$ ):  $A_i$