# To Jet hornated dynamic historians

#### **International Olympiad in Informatics 2012**

23-30 September 2012 Sirmione - Montichiari, Italy

Sirmione - Montichiari, Italy

Competition tasks, day 2: Leonardo's art and science

city

澳門中文版 —

1.0

# 理想城市

李安納度和許多其他和他同年紀的意大利科學家和藝術家一樣,對城市規劃和城市設計非常感興趣。他的目標是構造出一個理想的城市:舒適,寬敞的和合理使用資源,從此告別以往那個狹窄,侷促的中世紀城市。

#### 理想的城市

整個城市是由N個的方塊(block)組成,而這些方塊放置在一個的無限大的正方形網格(grid of cells)上。在網格上每個單元格(cell)都以一對唯一的坐標值(行row,列column)來表示。

對任意一個單元格(i, j), 它相鄰單元格應是(如果它們存在的話):(i-1, j), (i+1, j), (i, j-1), and (i, j+1)。

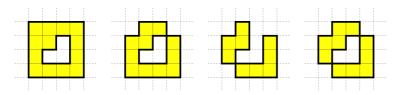
每個方塊(block)在網格上都剛好佔滿一個單元格(cell)。一個方塊可以被放置到單元格(i, j)上,當且僅當 $1 \le i, j \le 2^{31}$ -2。單元格的坐標同時也是放在它上面的方塊的坐標。因此,放在兩個相鄰單元格上的方塊也是相鄰的。

在一個理想的城市中,所有的方塊都是連在一起的,而且它們的內部邊界不能形成一個"洞",也就是說全部的單元格也必須滿足以下兩個條件。

- 對於任意兩個空白的單元格,都存在至少一條相鄰的空白單元格序列使它們連在一起。
- 對於任意兩個非空白的單元格,都存在至少一條相鄰的非空白單元格序列使它們連在一起。

## 範例1

下面的方塊佈局圖沒有一個是理想的城市:左邊的兩個圖不滿足第一個條件,第三個圖不滿足第二個條件,而第四個圖二個條件都不滿足。



#### 距離

在城市中移動時,一個跳步(hop)表示從一個方塊移動到另一個和它相鄰的方塊。注意"空白的"單元格是不能被行走的。

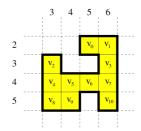
假設 vo, v1, ...,  $v_{N-1}$ 是放置在網格上的N個方塊的坐標。對於任意兩個不同座標的方塊 $v_i$  and  $v_j$ ,它們的距離 $d(v_i,v_j)$ 就是指從一個方塊移動到另一個方塊所需要的最少跳步數。

## 範例2

下面的布局表示一個理想的城市,它由11個方塊組成(N = 11),其中各個方塊的坐標分別是:

ve = (2, 5), v1 = (2, 6), v2 = (3, 3), v3 = (3, 6), v4 = (4, 3), v5 = (4, 4), v6 = (4, 5), v7 = (4, 6), v8 = (5, 3), v9 = (5, 4), v1e = (5, 6).

例如:  $d(v_1, v_3) = 1$ ,  $d(v_1, v_8) = 6$ ,  $d(v_6, v_{10}) = 2$ , and  $d(v_9, v_{10}) = 4$ 。



## 說明

你的任務是:題目給定一個理想的城市,編寫一個程序來計算所有方塊兩兩之間的距離的總和 $(sum)(v_i \text{ and } v_j, \text{ 其中} i < j)$ 。也就是說,你的程序應該計算的總和是:

city - zh-mo

## $\sum d(v_i, v_i)$ , 其中 $0 \le i < j \le N - 1$

明確地說,你需要編寫一個函數DistanceSum(N, X, Y)用來計算上述的公式,此函數會 給定了N的值和兩個描述了城市的數組(array X及array Y),數組X和Y的大小均為N。方塊i的 坐標為(X[i], Y[i]),其中  $0 \le i \le N-1$ ,  $1 \le X[i]$ ,  $Y[i] \le 2^{31}-2$ 。因為最後結果可能過大而無法使用32位表示,因此你應該把結果取模(mod)1 000 000 000(十億)。

在範例2中, 就總共有11×10/2 = 55對方塊組合。因此所有方塊兩兩的距離的總和是174。

# 子任務 1 [11 分]

你可以假設N≤200。

## 子任務 2 [21 分]

你可以假設N≤2000。

# 子任務 3 [23 分]

你可以假設N≤100 000。

此外,輸入符合以下兩個條件: 給定任意兩個非空白單元格(non-empty cells)i和,如果 X[i] = X[j],則他們之間的所有單元格(cell)也為非空白單元格;給定任意兩個非空白單元格(non-empty cells)i和,如果Y[i] = Y[j],則他們之間的所有單元格(cell)也為非空白單元格;

## 子任務 4 [45 分]

你可以假設N≤100 000a

## 編程細節

你必須只提交一個文件, 名為city.c, city.cpp或city.pas。此文件必須實現上述的子程序的 要求,並且以符合以下的敍述。

#### C/C++ 程式

int DistanceSum(int N, int \*X, int \*Y);

#### Pascal 程式

function DistanceSum(N : LongInt; var X, Y : array of LongInt) : LongInt;

這些子程式一定要根據上述的特點來編寫。當然,你也可以自由地編寫其他子程式供程式 內部使用。您提交的程式不能與標準輸入/輸出有任何直接互動,亦不能使用任何其他的 檔案。

## 樣例評分程式 (Sample grader)

樣例grader將提供需要以下輸入格式的評測環境:

- 第1行 : N; 第 2, ..., N + 1行: X[i], Y[i].

## 時間及記憶體限制

- 時間限制:1 秒.
- 記憶體限制: 256 MiB.

2/2 city - zh-mo