

			x			
	x				x	
x			🏠			x
	x				x	
			x			

Ќе опишеме една нова „шаховска“ фигура која што ќе ја нарекуваме „мајмун“. Оваа фигура се движи скокајќи: хоризонтално или вертикално – преку две квадратчиња од шаховската табла, или дијагонално – преку едно квадратче. На сликата е прикажан дел од таблата за играње, со мајмун поставен во центарот на истата, како и позициите (означени со x) на кои што може да се придвижи со еден потег. Секако, мајмунот не може да излезе надвор од таблата, која што претставува еден голем квадрат, поделен на  $N \times N$  мали

квадратчиња. Во оваа задача,  $N$  секогаш е делив со 5.

Мајмунот започнува во квадратчето кое се наоѓа во горниот лев агол на таблата. Играта се состои од преземање на низа од потези на таблата, при што треба да се посетат сите квадратчиња точно по еднаш. Уште повеќе, по  $N^2 - 1$  потези фигурата треба да се наоѓа на точно еден потег од нејзината почетна позиција. Ова е т.н. „мајмунски циклус“!

### Задача

Напишете програма **camel** која ќе наоѓа еден (кој било) можен начин на изигрување на играта, или пак ќе известува дека не е возможно да се формира мајмунски циклус.

### Влез

Од стандардниот влез се чита една линија, која што содржи еден цел број  $N$ .

### Излез

Програмата треба да отпечати на стандардниот излез:

- Една линија со стрингот NO, ако утврдите дека циклусот не евозможен или
- $N$  линии, при што секоја од нив содржи по  $N$  броеви разделени со по едно празно место, кои што се различните позитивни цели броеви помеѓу 1 и  $N^2$ , вклучително. Првиот број во првата линија е 1. Излезот ја претставува таблата за играње (со  $N \times N$  квадратчиња), каде целите броеви го означуваат редоследот на посетување на квадратчињата (со 1 е означено квадратчето што е посетено прво, со 2 е означено она што е посетено второ, итн.). Погледнете го примерот подолу.

### Ограничувања

- $N$  е делив со 5

- $5 \leq N \leq 1000$

### Оценување

- Постои тест случај каде  $N = 5$  кој што носи 20% од поените за задачата
- Преостанатите 16 тест случаи носат секој по 5% од поените за задачата.

### Пример

Пример Влез	Пример Излез
10	1 52 29 8 51 28 9 50 37 16 85 95 59 86 94 66 87 93 65 88 40 19 100 39 18 76 38 17 77 49 2 53 30 7 58 27 10 89 36 15 84 96 60 75 99 67 72 92 64 71 41 20 82 44 23 90 45 24 78 48 3 54 31 6 57 26 11 68 35 14 83 97 61 74 98 62 73 91 63 70 42 21 81 43 22 80 46 25 79 47 4 55 32 5 56 33 12 69 34 13

### Објаснување

Мајмунот започнува во квадратчето што се наоѓа во горниот лев агол (редица: 1, колона: 1), означено со 1. Второто посетено квадратче е (редица: 4, колона: 1), па истото е означено со 2. Следно квадратче што се посетува е (редица: 7, колона: 1), и истото е означено со 3, и така натаму. Последното (100-то по ред) квадратче што се посетува е (редица: 3, колона: 3), и тоа се наоѓа на точно еден потег од почетната позиција (почетното квадратче). Ова е илустрирано на сликата подолу.

1	52	29	8	51	28	9	50	37	16
85	95	59	86	94	66	87	93	65	88
40	19	100	39	18	76	38	17	77	49
2	53	30	7	58	27	10	89	36	15
84	96	60	75	99	67	72	92	64	71
41	20	82	44	23	90	45	24	78	48
3	54	31	6	57	26	11	68	35	14
83	97	61	74	98	62	73	91	63	70
42	21	81	43	22	80	46	25	79	47
4	55	32	5	56	33	12	69	34	13