

			x			
	x				x	
x			🏠			x
	x				x	
			x			

Să descriem o nouă piesă de șah și să o numim „camel-tone”. Piesa se mută în felul următor: orizontal sau vertical - peste două pătrate de șah, sau pe diagonală - peste un pătrat. În imaginea alăturată este prezentată o parte din tabla de joc cu această piesă, plasată în centru și cu **x** marcate pozițiile unde ea poate ajunge dintr-o singură mișcare. Desigur, nu poate sări în afara tablei de joc, care este un pătrat împărțit în  $N \times N$  câmpuri. În această sarcină numărul  $N$  este întotdeauna divizibil cu 5.

„Camel-tone” pornește din pătratul aflat în stânga-sus a tablei de joc. Jocul constă în executarea unei serii de mutări pe tablă de joc cu vizitarea fiecărui pătrat exact o dată. Mai mult, după mutarea  $N^2-1$  piesa ar trebui să fie exact la o mutare față de poziția sa inițială. Acesta este un așa-numit „ciclu camel-tone”!

## Task

Scrieți programul **camel** ce găsește o posibilă modalitate de finalizare a jocului sau raportează că ciclul este imposibil.

## Input

Prima linie a intrării standard conține un număr întreg  $N$ .

## Output

Programul trebuie să afișeze la ieșire standard:

- O linie cu mesajul NO, dacă ciclul nu există sau
- $N$  linii, fiecare linie conține  $N$  numere întregi pozitive diferite, separate prin spațiu, cuprinse între 1 și  $N^2$  (inclusiv). Primul număr de la prima linie este 1. Rezultatul afișat reprezintă tabla de joc ( $N \times N$  pătrate), unde numerele indică pozițiile ocupate consecutiv. Urmăriți exemplul de jos.

## Constraints

- $N$  divizibil cu 5
- $5 \leq N \leq 1000$

## Grading

- Există un test cu  $N = 5$ , care valorează 20% din punctele pentru task
- Celelalte 16 teste valorează 5% din puncte fiecare.

### Example

<i>Sample Input</i>	<i>Sample Output</i>
10	1 52 29 8 51 28 9 50 37 16 85 95 59 86 94 66 87 93 65 88 40 19 100 39 18 76 38 17 77 49 2 53 30 7 58 27 10 89 36 15 84 96 60 75 99 67 72 92 64 71 41 20 82 44 23 90 45 24 78 48 3 54 31 6 57 26 11 68 35 14 83 97 61 74 98 62 73 91 63 70 42 21 81 43 22 80 46 25 79 47 4 55 32 5 56 33 12 69 34 13

**Explicație:** „Camel-tone” începe de pe poziția stânga-sus (rând: 1, coloana: 1), numerotată cu 1. A doua poziție ocupată este (rând: 4, coloana: 1), deci este numerotată cu 2. Următoarea poziție este: (rând 7, coloana 1), și este numerotată cu 3, și așa mai departe. Poziția finală ocupată (a 100-a) este (rândul: 3, coloana: 3) și se află la o mutare distanță față de poziția de plecare.

1	52	29	8	51	28	9	50	37	16
85	95	59	86	94	66	87	93	65	88
40	19	100	39	18	76	38	17	77	49
2	53	30	7	58	27	10	89	36	15
84	96	60	75	99	67	72	92	64	71
41	20	82	44	23	90	45	24	78	48
3	54	31	6	57	26	11	68	35	14
83	97	61	74	98	62	73	91	63	70
42	21	81	43	22	80	46	25	79	47
4	55	32	5	56	33	12	69	34	13