

Povezana superstabla (supertrees)

Gardens by the Bay je veliki park prirode u Singaporeu. U parku ima ukupno n kula, poznatih i pod imenom superstabla. Ove kule su označene cijelim brojevima od 0 do n-1. Želimo da konstruišemo skup od **nula ili više** mostova. Svaki most povezuje jedan par različitih kula i može se preći preko njega u **bilo kojem** smjeru. Nikoja dva mosta ne bi smjeli da povezuju neki par sa istim kulana.

Put od kule x do kule y je niz od jednog ili više kula tako da vrijedi:

- prvi elemenat ovog niza je x,
- posljednji elemenat ovog niza je y,
- svi elemeti niza su različiti, i vrijedi još
- svaka dva susjedna elementa (kule) u nizu su povezani mostom.

Primjetimo da prema samoj definiciji ima tačno jedan put od neke kule do te iste kule i da je broj različitih puteva od kule i do kule j isti kao i broj različitih puteva od kule j do kule i.

Vodeći arhitekta želi da mostovi budu izgrađeni tako da za sve $0 \le i, j \le n-1$ postoji tačno p[i][j] različitih puteva od kule i do kule j, i da vrijedi $0 \le p[i][j] \le 3$.

Konstruišite skup mostova koji zadovoljavaju zahtjeve arhitekte, ili se uvjerite da to nije moguće uraditi.

Implementation details

Potrebno je implementirati sljedeću proceduru:

```
int construct(int[][] p)
```

- p: jedna tabela dimenzija $n \times n$ koja predstavlja zahtjeve arhitekte.
- Ako je tražena konstrukcija moguće procedura construct treba da pozove samo jednom proceduru build (vidjeti detalje ovdje dolje) da izvjesti o konstrukciji nakon čega treba da vrati 1.
- Inače, procedura construct treba da vrati 0 bez poziva build.
- Ova procedura se poziva samo jednom.

Procedura build je definisana na sljedeći način:

```
void build(int[][] b)
```

- b: jedna tabela dimenzija $n \times n$ gdje sa b[i][j] = 1 označavamo da postoji most koji povezuje kulu i i kulu j, ili b[i][j] = 0 inače.
- Primjetimo da ova tabela mora zadovoljavati b[i][j]=b[j][i] za sve $0\leq i,j\leq n-1$ kao i b[i][i]=0 for all $0\leq i\leq n-1$.

Primjeri

Primjer 1

Posmatrajmo sljedeći poziv:

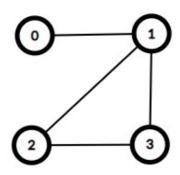
```
construct([[1, 1, 2, 2], [1, 1, 2, 2], [2, 2, 1, 2], [2, 2, 2, 1]])
```

Ovo znači da mora postojati tačno jedan put od kule 0 do kule 1. Za sve ostale parove kula (x,y), tako da je $0 \le x < y \le 3$ moraju postojati tačno dva puta od kule x do kule y.

Ova konstrukcija se može postići sa ukupno 4 mosta povezujući sljedeće parove kula (0,1), (1,2), (1,3) i (2,3).

Da bi izvjestili o ovom nađenom rješenju procedura construct treba da uradi sljedeći poziv:

• build([[0, 1, 0, 0], [1, 0, 1, 1], [0, 1, 0, 1], [0, 1, 1, 0]])



Nakon toga procedura construct treba da vrati 1.

U ovom konkretno slučaju postoji više različitih tačnih rješenja koja zadovoljavaju sve postavljene zahtjeve i bilo koje od tih rješenja će se smatrati tačnim.

Primjer 2

Posmatrajmo sljedeći poziv:

```
construct([[1, 0], [0, 1]])
```

Ovo znači da ne smije biti nikoji način putovanja između dvije kule. Ovaj zahtjev je moguće zadovoljiti samo ako se ne prave nikakvi mostovi.

Prema tome, procedura construct treba da uradi sljedeći poziv:

```
• build([[0, 0], [0, 0]])
```

Nakon toga procedura construct treba da vrati 1.

Primjer 3

Posmatrajmo sljedeći poziv:

```
construct([[1, 3], [3, 1]])
```

Ovo znači da treba da postoje tačno 3 različita puta od kule 0 do kule 1. Ovakav zahtjev ne može biti zadovoljen poštujući postavljene uslove. Prema tome, procedura construct treba jednostavno vratiti 0 bez poziva procedure build.

Ograničenja

- $1 \le n \le 1000$
- p[i][i] = 1 (za sve $0 \le i \le n-1$)
- p[i][j] = p[j][i] (za sve $0 \le i, j \le n-1$)
- $0 \le p[i][j] \le 3$ (za sve $0 \le i, j \le n-1$)

Podzadaci

- 1. (11 bodova) p[i][j]=1 (za sve $0\leq i,j\leq n-1$)
- 2. (10 bodova) p[i][j] = 0 or 1 (za sve $0 \le i, j \le n 1$)
- 3. (19 bodova) p[i][j]=0 or 2 (za sve $i \neq j$, $0 \leq i,j \leq n-1$)
- 4. (35 bodova) $0 \le p[i][j] \le 2$ (za sve $0 \le i, j \le n-1$) i sigurno postoji najmanje jedan način konstruisanja mostova koji zadovoljava sve zahtjeve.
- 5. (21 bod) $0 \le p[i][j] \le 2$ (za sve $0 \le i, j \le n-1$)
- 6. (4 boda) Bez dodatnih ograničenja.

Primjer grejdera

Dati primjer grejdera čita ulaz u sljedećem formatu:

- linija 1: *n*
- ullet linija 2+i ($0\leq i\leq n-1$): p[i][0] p[i][1] \dots p[i][n-1]

Primjer grejdera ispisuje na izlazu

• linija 1: vraćena vrijednost procedure construct.

Ukoliko je vraćena vrijednost procedure construct bila 1 primjer grejdera će dodatno ispisati:

ullet linija 2+i ($0\leq i\leq n-1$): b[i][0] b[i][1] \dots b[i][n-1]