

# Правоаголници

На почетокот на 19-от век, владетелот Hoseyngulu Khan Sardar наредил да се изгради палата на една висорамнина што гледа на една прекрасна река. Висорамнината може да се моделира како правоаголна мрежа од  $n \times m$  квадратни полиња. Редиците на мрежата се нумерирани со целите броеви од 0 до n-1, а колоните се нумерирани со целите броеви од 0 до m-1. Полето во редицата i и колоната j ( $0 \le i \le n-1, 0 \le j \le m-1$ ) ќе го означуваме како поле (i,j). Секое поле (i,j) има одредена висина, која ќе ја означуваме со a[i][j].

Ноѕеупдиlu Khan Sardar побарал од своите архитекти да изберат правоаголна **област** каде ќе се гради палатата. Областа не смее да содржи ниту едно гранично поле од мрежата (редица 0, редица n-1, колона 0 и колона m-1). Според тоа, архитектите треба да изберат четири цели броја  $r_1$ ,  $r_2$ ,  $c_1$  и  $c_2$  ( $1 \le r_1 \le r_2 \le n-2$  и  $1 \le c_1 \le c_2 \le m-2$ ), кои дефинираат област која што се состои од сите полиња (i,j) такви што  $r_1 \le i \le r_2$  и  $c_1 \le j \le c_2$ .

Дополнително, една област се смета за **валидна** ако и само ако за секое поле (i,j) во таа област важи следниот услов:

• Да ги разгледаме двете полиња соседни на областа во редицата i (полето  $(i,c_1-1)$  и полето  $(i,c_2+1)$ ) и двете полиња соседни на областа во колоната j (полето  $(r_1-1,j)$  и полето  $(r_2+1,j)$ ). Висината на полето (i,j) треба да биде строго помала од висините на сите овие четири полиња.

Ваша задача е да им помогнете на архитектите да го пронајдат бројот на валидни области за палатата (т.е., на колку начини може да се изберат броеви  $r_1$ ,  $r_2$ ,  $c_1$  и  $c_2$  кои што дефинираат валидна област).

### Имплементациски детали

Треба да ја имплементирате следнава процедура:

int64 count rectangles(int[][] a)

- a: дводимензионална низа со димензии  $n \times m$  чии што елементи се цели броеви, кои ги претставуваат висините на полињата.
- Оваа процедура треба да го враќа бројот на валидни области за палатата.

## Примери

#### Пример 1

Да го разгледаме следниот повик.

Постојат 6 валидни области, наведени подолу:

- $r_1 = r_2 = c_1 = c_2 = 1$
- $r_1 = 1, r_2 = 2, c_1 = c_2 = 1$
- $r_1 = r_2 = 1, c_1 = c_2 = 3$
- $r_1 = r_2 = 4, c_1 = 2, c_2 = 3$
- $r_1 = r_2 = 4, c_1 = c_2 = 3$
- $r_1 = 3, r_2 = 4, c_1 = c_2 = 3$

На пример  $r_1=1, r_2=2, c_1=c_2=1$  е валидна област бидејќи важат и двата услова:

- ullet a[1][1]=4 е строго помало од a[0][1]=8, a[3][1]=14, a[1][0]=7 и a[1][2]=10.
- a[2][1]=7 е строго помало од a[0][1]=8, a[3][1]=14, a[2][0]=9 и a[2][2]=20.

## Ограничувања

- $1 \le n, m \le 2500$
- $0 \le a[i][j] \le 7\,000\,000$  (за секое  $0 \le i \le n-1, 0 \le j \le m-1$ )

### Подзадачи

- 1. (8 поени)  $n, m \leq 30$
- 2. (7 поени)  $n, m \leq 80$
- 3. (12 поени)  $n,m \leq 200$
- 4. (22 поени)  $n, m \le 700$
- 5. (10 поени)  $n \leq 3$
- 6. (13 поени)  $0 \leq a[i][j] \leq 1$  (за секое  $0 \leq i \leq n-1, 0 \leq j \leq m-1$ )
- 7. (28 поени) Нема дополнителни ограничувања.

## Пример-оценувач

Пример-оценувачот ги чита влезните податоци во следниот формат:

- линија 1: *n m*
- ullet линии 2+i (за  $0 \leq i \leq n-1$ ): a[i][0] a[i][1]  $\dots$  a[i][m-1]

Пример-оценувачот печати една линија која што ја содржи повратната вредност на процедурата count\_rectangles.