

Rectangles

Au début du 19ème siècle, le dirigeant Hoseyngulu Khan Sardar ordonne la construction d'un palais sur un plateau qui surplombe une belle rivière. Le plateau est modélisé par une grille de $n \times m$ cases carrées. Les lignes de la grille sont numérotées de 0 à n-1 et les colonnes sont numérotées de 0 à m-1. La case de la ligne i et colonne j ($0 \le i \le n-1, 0 \le j \le m-1$) est appelée case (i,j). Chaque case (i,j) a une hauteur spécifique, notée a[i][j].

Hoseyngulu Khan Sardar a demandé à ses architectes de choisir une **zone** rectangulaire pour la construction du palais. La zone ne doit contenir aucune case des frontières de la grille (ligne 0, ligne n-1, colonne 0 et colonne m-1). Ainsi, les architectes doivent choisir quatre nombres entiers r_1 , r_2 , c_1 et c_2 ($1 \le r_1 \le r_2 \le n-2$) et $1 \le c_1 \le c_2 \le m-2$), qui définissent une zone constituée de toutes les cases (i,j) telles que $r_1 \le i \le r_2$ et $c_1 \le j \le c_2$.

De plus, une zone est considérée **valide**, si et seulement si, pour chaque case (i,j) de la région, la condition suivante est remplie:

• Considérons les deux cases adjacentes à la zone dans la ligne i (cases (i,c_1-1) et (i,c_2+1)) et les deux cases adjacentes à la zone dans la colonne j (cases (r_1-1,j) et (r_2+1,j)). La hauteur de la case (i,j) doit être strictement inférieure à la hauteur de ces quatre cases.

Votre tâche est d'aider les architectes à trouver le nombre de zones valides pour le palais (c'est-à-dire le nombre de choix de r_1 , r_2 , c_1 et c_2 définissant une zone valide).

Détails d'implémentation

Vous devez implémenter la fonction suivante :

int64 count_rectangles(int[][] a)

- a: un tableau à deux dimensions n par m d'entiers représentant les hauteurs des cases.
- Cette fonction doit renvoyer le nombre de zones valides pour le palais.

Exemples

Exemple 1

Considérez l'appel de fonction suivant.

Il y a 6 zones valides, listées ci-dessous:

- $r_1 = r_2 = c_1 = c_2 = 1$
- $r_1 = 1, r_2 = 2, c_1 = c_2 = 1$
- $r_1 = r_2 = 1, c_1 = c_2 = 3$
- $r_1 = r_2 = 4, c_1 = 2, c_2 = 3$
- $ullet r_1 = r_2 = 4, c_1 = c_2 = 3$
- $r_1 = 3, r_2 = 4, c_1 = c_2 = 3$

Par exemple, $r_1=1, r_2=2, c_1=c_2=1$ est une zone valide car les deux conditions suivantes sont remplies:

- a[1][1] = 4 est strictement inférieur à a[0][1] = 8, a[3][1] = 14, a[1][0] = 7, et a[1][2] = 10.
- a[2][1] = 7 est strictement inférieur à a[0][1] = 8, a[3][1] = 14, a[2][0] = 9, et a[2][2] = 20.

Contraintes

- $1 \le n, m \le 2500$
- $0 \leq a[i][j] \leq 7\,000\,000$ (pour tout $0 \leq i \leq n-1, 0 \leq j \leq m-1$)

Sous-tâches

- 1. (8 points) $n, m \le 30$
- 2. (7 points) $n, m \le 80$
- 3. (12 points) $n, m \le 200$
- 4. (22 points) $n, m \le 700$
- 5. (10 points) $n \leq 3$
- 6. (13 points) $0 \le a[i][j] \le 1$ (pour tout $0 \le i \le n-1, 0 \le j \le m-1$)
- 7. (28 points) Aucune contrainte supplémentaire.

Évaluateur d'example (sample grader)

L'évaluateur d'exemple lit les entrées au format suivant :

- ligne 1: nm
- ligne 2+i (pour $0 \leq i \leq n-1$) : a[i][0] a[i][1] ... a[i][m-1]

L'évaluateur d'exemple affiche une seule ligne contenant la valeur de retour de count_rectangles.