

# Paquets de biscuits (biscuits)

Tante Khong organise une compétition avec x participants, et souhaite donner un **paquet de biscuits** à chaque participant. Il y a k types de biscuits différents, numérotés de 0 à k-1. Chaque biscuit de type i ( $0 \le i \le k-1$ ) a une **valeur de goût** de  $2^i$ . Tante Khong a a[i] (qui peut valoir zéro) biscuits de type i dans son garde-manger.

Chacun des paquets de Tante Khong contiendra zéro ou plus biscuits de chaque type. Le nombre total de biscuits de type i parmi tous les paquets ne doit pas dépasser a[i]. La somme des valeurs de goût de tous les biscuits du paquet est appelé le **goût total** du paquet.

Aidez Tante Khong à trouver combien de valeurs différentes de y existent, telles qu'il est possible de créer x paquets de biscuits, chacun ayant un goût total égal à y.

### Détails d'implémentation

Vous devez implémenter la fonction suivante :

```
int64 count_tastiness(int64 x, int64[] a)
```

- x : le nombre de paquets de biscuits à créer.
- a : un tableau de longueur k. Pour  $0 \le i \le k-1$ , a[i] indique le nombre de biscuits de type i dans le garde-manger.
- La fonction doit renvoyer le nombre de valeurs différentes de y, telles que tante Khong peut créer x paquets de biscuits, où chacun a un goût total de y.
- La fonction est appelée un total de q fois (voir les sections Contraintes et Sous-tâches pour les valeurs possibles de q). Chacun de ces appels doit être considéré comme un scénario différent.

## Exemples

#### Exemple 1

Considérons l'appel suivant :

```
count_tastiness(3, [5, 2, 1])
```

Cela signifie que tante Khong souhaite créer 3 paquets, et qu'il y a 3 types de biscuits dans le garde-manger :

- 5 biscuits de type 0, chacun ayant une valeur de goût de 1,
- 2 biscuits de type 1, chacun ayant une valeur de goût de 2,
- 1 biscuit de type 2, chacun ayant une valeur de goût de 4.

Les valeurs possibles de y sont [0,1,2,3,4]. Par exemple pour créer 3 paquets ayant un goût total de 3, tante Khong peut créer :

- un paquet contenant trois biscuits de type 0, et
- deux paquets, chacun contenant un biscuit de type 0 et un biscuit de type 1.

Comme il y a 5 valeurs possibles pour y, la fonction doit renvoyer 5.

$$y = 0$$

$$y = 1$$

$$1,1,1 \quad 2 \quad 2$$

$$y = 2$$

$$1,1,1 \quad 1,2 \quad 1,2 \quad 1,1,2 \quad 4$$

$$y = 3$$

$$1,1,2 \quad 1,1,2 \quad 4$$

$$y = 4$$

#### Exemple 2

Considérons l'appel suivant :

```
count_tastiness(2, [2, 1, 2])
```

Cela signifie que tante Khong veut créer 2 paquets, et qu'il y a 3 types de biscuits dans le gardemanger :

- 2 biscuits de type 0, chacun ayant une valeur de goût de 1,
- 1 biscuits de type 1, chacun ayant une valeur de goût de 2,
- 2 biscuits de type 2, chacun ayant une valeur de goût de 4.

Les valeurs possibles pour y sont [0,1,2,4,5,6]. Comme il y a 6 valeurs possibles pour y, la fonction doit renvoyer 6.

### Contraintes

- $1 \le k \le 60$
- $1 \le q \le 1000$

- $1 \le x \le 10^{18}$
- $0 \leq a[i] \leq 10^{18}$  (pour tout  $0 \leq i \leq k-1$ )
- Pour chaque appel à count\_tastiness, la somme des valeurs de goûts de tous les biscuits dans le garde-manger ne dépasse pas  $10^{18}$ .

### Sous-tâches

- 1. (9 points)  $q \le 10$ , et pour chaque appel à count\_tastiness, la somme des valeurs de goût de tous les biscuits dans le garde-manger ne dépasse pas  $100\ 000$ .
- 2. (12 points)  $x = 1, q \le 10$
- 3. (21 points)  $x \leq 10~000$ ,  $q \leq 10$
- 4. (35 points) La valeur de retour correcte pour chaque appel à  $count\_tastiness$  ne dépasse pas  $200\ 000$ .
- 5. (23 points) Pas de contrainte supplémentaire.

## Évaluateur d'exemple

L'évaluateur d'exemple lit l'entrée au format suivant. La première ligne contient un entier q. Suivent q paires de lignes, où chaque paire décrit un scénario au format suivant :

```
• ligne 1: k x
• ligne 2: a[0] a[1] \ldots a[k-1]
```

La sortie de l'évaluateur d'exemple est au format suivant :

• ligne i ( $1 \le i \le q$ ) : valeur de retour de count\_tastiness pour le i-ème scenario de l'entrée.