

Pakowanie herbatników (biscuits)

Ciocia Khong organizuje zawody dla x zawodników i chce każdemu zawodnikowi wręczyć **torbę herbatników**. Mamy k różnych rodzajów herbatników, ponumerowanych od 0 do k-1. Każdy herbatnik rodzaju i ($0 \le i \le k-1$) ma **smakowitość** równą 2^i . Ciocia Khong ma a[i] (być może zero) herbatników rodzaju i w swojej spiżarni.

Każda z toreb cioci Khong będzie zawierać zero lub więcej herbatników każdego rodzaju. Liczba wszystkich herbatników rodzaju i we wszystkich torbach nie może przekroczyć a[i]. **Całkowitą smakowitością** torby nazwiemy sumę smakowitości wszystkich herbatników w torbie.

Pomóż cioci Khong dowiedzieć się, ile istnieje różnych wartości y, dla których jest możliwe spakowanie x toreb herbatników tak, aby całkowita smakowitość każdej z tych toreb wynosiła y.

Szczegóły implementacyjne

Twoim zadaniem jest napisanie następującej funkcji:

```
int64 count_tastiness(int64 x, int64[] a)
```

- x: liczba toreb herbatników, które należy spakować.
- a: tablica rozmiaru k. Dla $0 \le i \le k-1$, a[i] oznacza liczbę herbatników rodzaju i w spiżarni.
- Funkcja ta powinna zwrócić liczbę różnych wartości y, dla których ciocia jest w stanie spakować x toreb z herbatnikami, gdzie każda z nich ma całkowitą smakowitość równą y.
- Funkcja ta zostanie wywołana q razy (sprawdź sekcje Ograniczenia oraz Podzadania, aby poznać dozwolone wartości q). Każde z tych wywołań powinno być traktowane jako osobny scenariusz.

Przykłady

Przykład 1

Rozważmy następujące wywołanie:

```
count_tastiness(3, [5, 2, 1])
```

Oznacza ono, że ciocia chce spakować 3 torby oraz mamy 3 rodzaje herbatników w spiżarni:

- 5 herbatników rodzaju 0, każdy o smakowitości 1,
- 2 herbatniki rodzaju 1, każdy o smakowitości 2,
- 1 herbatnik rodzaju 2 o smakowitości 4.

Możliwe wartości y to [0,1,2,3,4]. Na przykład, aby spakować 3 torby z herbatnikami o całkowitej smakowitości 3, ciocia może spakować:

- jedną torbę zawierającą trzy herbatniki rodzaju 0 oraz
- dwie torby, z których każda zawiera jeden herbatnik rodzaju 0 i jeden herbatnik rodzaju 1.

Jako że mamy 5 możliwych wartości y, funkcja powinna zwrócić 5.

Przykład 2

Rozważmy następujące wywołanie:

```
count_tastiness(2, [2, 1, 2])
```

Oznacza ono, że ciocia chce spakować 2 torby oraz mamy 3 rodzaje herbatników w spiżarni:

- 2 herbatniki rodzaju 0, każdy o smakowitości 1,
- 1 herbatnik rodzaju 1 o smakowitości 2,
- 2 herbatniki rodzaju 2, każdy o smakowitości 4.

Możliwe wartości y to [0,1,2,4,5,6]. Jako że mamy 6 możliwych wartości y, funkcja powinna zwrócić 6.

Ograniczenia

- $1 \le k \le 60$
- $1 \le q \le 1000$
- $1 < x < 10^{18}$

- $0 \le a[i] \le 10^{18}$ (dla $0 \le i \le k-1$)
- ullet Dla każdego wywołania <code>count_tastiness</code>, suma smakowitości wszystkich herbatników w spiżarni nie przekracza 10^{18} .

Podzadania

- 1. (9 punktów) $q \le 10$ i dla każdego wywołania <code>count_tastiness</code>, suma smakowitości wszystkich herbatników w spiżarni nie przekracza $100\ 000$.
- 2. (12 punktów) $x = 1, q \le 10$
- 3. (21 punktów) $x \le 10~000, q \le 10$
- 4. (35 punktów) Poprawna wartość, która powinna być zwrócona dla każdego wywołania $count_tastiness$ nie przekracza $200\ 000$.
- 5. (23 punkty) Brak dodatkowych ograniczeń.

Przykładowy program oceniający

Przykładowy program oceniający wczytuje wejście w następującym formacie. Pierwszy wiersz zawiera liczbę całkowitą q. Po nim następuje q par wierszy, gdzie każda para opisuje pojedynczy scenariusz w następującym formacie:

- wiersz 1: k x
- wiersz 2: a[0] a[1] ... a[k-1]

Przykładowy program oceniający wypisuje wyjście w następującym formacie:

• wiersze i ($1 \le i \le q$): wartość zwrócona przez count_tastiness dla i-tego scenariusza na wejściu.