

Packing Biscuits (biscuits)

Tante Khong organiseert een wedstrijd met x deelnemers, en wil elke deelnemer een **tas met koekjes** geven. Er zijn k verschillende soorten koekjes, genummerd van 0 tot en met k-1. Elk koekje van soort i ($0 \le i \le k-1$) heeft een **lekkerheidswaarde** van 2^i . Tante Khong heeft a[i] (mogelijk nul) koekjes van soort i in haar kast.

Elk van Tante Khong's tassen zal nul of meer koekjes van elke soort bevatten. Het totale aantal van koekjes van soort i in alle tassen mag niet groter zijn dan a[i]. De som van de lekkerheidswaarde van alle koekjes in een tas heet de **totale lekkerheid** van die tas.

Help Tante Khong om uit te vinden hoe veel verschillende waarden y bestaan, zodat het mogelijk is om x tassen met koekjes in te pakken die ieder dezelfde totale lekkerheid y hebben.

Implementatie details

Je moet de volgende functie implementeren:

```
int64 count_tastiness(int64 x, int64[] a)
```

- x: het aantal tassen met koekjes die moeten worden gevuld.
- ullet a: een array met lengte k. Voor $0 \leq i \leq k-1$ is a[i] het aantal koekjes van soort i in haar kast
- De functie moet het aantal verschillende waarden y teruggeven, waarvoor geldt dat Tante x tassen kan inpakken die elk totale lekkerheid y hebben.
- Deze functie wordt q keer aangeroepen (zie randvoorwaarden en subtasks voor de toegestane waarden van q). Elk van deze aanroepen moet worden behandeld als een ander scenario.

Voorbeelden

Voorbeeld 1

Neem de volgende aanroep:

```
count_tastiness(3, [5, 2, 1])
```

Dit betekent dat Tante 3 tassen wil inpakken, en er zijn 3 soorten koekjes in haar kast:

• 5 koekjes van soort 0, elk met een lekkerheidswaarde 1,

- 2 koekjes van soort 1, elk met een lekkerheidswaarde 2,
- 1 koekje van soort 2 met een lekkerheidswaarde 4.

De mogelijke waarden van y zijn [0,1,2,3,4]. Om bijvoorbeeld 3 tassen met elk een totale lekkerheid 3 te maken kan Tante de tassen als volgt inpakken:

- een tas met 3 koekjes van soort 0, en
- twee tassen, elk met één koekje van soort 0 en één koekje van soort 1.

Aangezien er 5 mogelijke waarden zijn voor y moet de functie 5 teruggeven.

$$y = 0$$

$$y = 1$$

$$1,1,1 \quad 2 \quad 2$$

$$y = 2$$

$$1,1,1 \quad 1,2 \quad 1,2 \quad 1,1,2 \quad 4$$

$$y = 3$$

$$1,1,2 \quad 1,1,2 \quad 4$$

$$y = 4$$

Voorbeeld 2

Neem de volgende aanroep:

Dit betekent dat Tante 3 tassen wil inpakken, en er zijn 3 soorten koekjes in haar kast:

- 2 koekjes van soort 0, elk met een lekkerheidswaarde 1,
- 1 koekje van soort 1 met een lekkerheidswaarde 2,
- 2 koekjes van soort 2, elk met een lekkerheidswaarde 4.

De mogelijke waarden van y zijn [0,1,2,4,5,6]. Aangezien er 6 mogelijke waarden van y zijn moet de functie 6 teruggeven.

Randvoorwaarden

- $1 \le k \le 60$
- $1 \le q \le 1000$
- $1 \le x \le 10^{18}$
- ullet $0 \leq a[i] \leq 10^{18}$ (voor alle $0 \leq i \leq k-1$)

• Voor elke aanroep naar $count_tastiness$ zal de totale som van de lekkerheidswaarden van alle koekjes in de kast hoogstens 10^{18} zijn.

Subtasks

- 1. (9 punten) $q \le 10$, en voor elke aanroep aan <code>count_tastiness</code> zal de som van de lekkerheidswaarden voor alle koekjes in de kast niet boven $10\ 000$ uitkomen.
- 2. (12 punten) $x = 1, q \le 10$
- 3. (21 punten) $x \le 10~000$, $q \le 10$
- 4. (35 punten) De juiste teruggegeven waarde van $count_tastiness$ zal niet groter zijn dan $200\ 000$.
- 5. (23 punten) Geen verdere beperkingen.

Voorbeeldgrader

De voorbeeldgrader leest de invoer in het volgende formaat. De eerste regel bevat een integer q. Daarna volgen q paren regels en elk paar omschrijft één scenario in het volgende formaat:

• regel 1: k x• regel 2: a[0] a[1] ... a[k-1]

De uitvoer van de voorbeeldgrader is in het volgende formaat:

• regel i ($1 \le i \le q$): de teruggegeven waarde van count_tastiness voor het i-de scenario van de invoer.