Árbol de Hayas

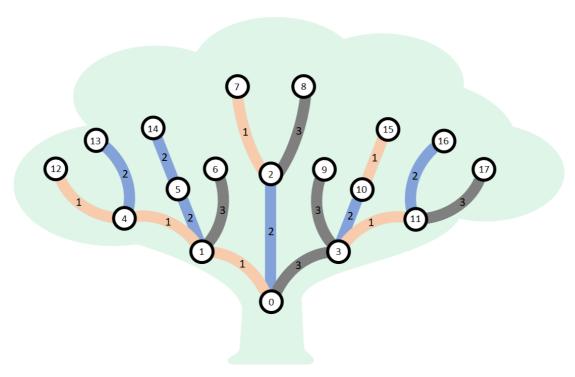
Vétyem Woods es un bosque famoso con muchos árboles coloridos. Una de las hayas (árbol europeo) más antiquas y altas se llama Ős Vezér.

El árbol Ős Vezér puede modelarse como un conjunto de N **nodos** y N-1 **aristas**. Los nodos están numerados del 0 al N-1 y las aristas están numeradas del 1 al N-1. Cada arista conecta a dos nodos distintos del árbol. Específicamente la arista i ($1 \le i < N$) conecta el nodo i con el nodo i0, donde i1, donde i3 el conoce como el **padre** del nodo i4, y al nodo i5 se le conoce como el **hijo** del nodo i6.

Cada arista tiene un color. Hay M posibles colores de arista numerados del 1 al M. El color de la arista i es C[i]. Puede ser que distintas aristas tengan el mismo color.

Ten en cuenta que en las definiciones anteriores, el caso i=0 no corresponde con ninguna arista del árbol. Por conveniencia, definimos P[0]=-1 y C[0]=0.

Por ejemplo, supongamos que Ős Vezér tiene N=18 nodos y M=3 colores de aristas posibles, con 17 aristas descritas por las conexiones P=[-1,0,0,0,1,1,1,2,2,3,3,3,4,4,5,10,11,11] y colores C=[0,1,2,3,1,2,3,1,3,3,2,1,1,2,2,1,2,3]. El árbol resultante se muestra en la siguiente figura:



Árpád es un ingeniero forestal talentoso a quien le gusta estudiar partes específicas del árbol llamadas **subárboles**. Para toda r tal que $0 \le r < N$, el subárbol del nodo r es el conjunto T(r) de nodos que cumplen las siguientes propiedades:

- El nodo r pertenece a T(r)
- Si el nodo x peretence a T(r), todos los hijos de x también pertenecen a T(r).
- Ningún otro nodo pertenence a T(r).

El tamaño del conjunto T(r) se denota como |T(r)|.

Recientemente, Árpád descubrió una propiedad complicada pero interesante de los subárboles. Su descubrimiento requirió mucha prueba y error a lápiz y papel, y sospecha que tú también necesitarás hacer lo mismo. También te mostrará multiples ejemplos que después puedes analizar con más detalle.

Supón que tenemos un r fijo y una permutación $v_0, v_1, \ldots, v_{|T(r)|-1}$ de los nodos en el subárbol T(r).

Para toda i tal que $1 \le i < |T(r)|$, sea f(i) el número de veces que el color $C[v_i]$ aparece en la siguiente secuencia de i-1 colores: $C[v_1], C[v_2], \ldots, C[v_{i-1}]$.

(Nota que f(1) siempre es 0 porque la secuencia de colores en la definción anterior es vacía.)

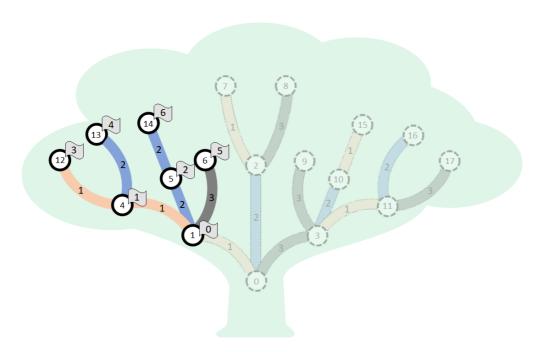
La permutación $v_0, v_1, \ldots, v_{|T(r)|-1}$ es una **permutación bonita** si y solo si se cumplen todas las siguientes propiedades:

- $v_0 = r$.
- Para toda i tal que $1 \le i < |T(r)|$, el padre del nodo v_i es el nodo $v_{f(i)}$.

Para cualquier r tal que $0 \le r < N$, el subárbol T(r) es un **subárbol bonito** si y solo si existe una permutación bonita de los nodos en T(r). Nota que, de acuerdo a la definición, todos los subárboles que consisten de un solo nodo son bonitos.

Considera el árbol de ejemplo anterior. Es posible demostrar que los subárboles T(0) y T(3) de este árbol no son bonitos. El subárbol T(14) es bonito, pues consiste de un solo nodo. A continuación, mostraremos que el subárbol T(1) también es bonito.

Considera la secuencia de enteros distintos $[v_0, v_1, v_2, v_3, v_4, v_5, v_6] = [1, 4, 5, 12, 13, 6, 14]$. Esta secuencia es una permutación de los nodos en T(1). La siguiente figura muestra esta permutación. Las etiquetas al lado de cada nodo representan los índices de estos nodos en la permutación.



Ahora verificaremos que es una permutación bonita.

- $v_0 = 1$.
- f(1) = 0 pues $C[v_1] = C[4] = 1$ aparece 0 veces en la secuencia [].
- ullet Correspondientemente, el padre de v_1 es v_0 . Es decir, el padre de 4 es 1. (Formalmente, P[4]=1.)
- f(2) = 0 pues $C[v_2] = C[5] = 2$ aparece 0 veces en la secuencia [1].
- Correspondientemente, el padre de v_2 es v_0 . Es decir, el padre de v_2 es v_0 .
- f(3) = 1 pues $C[v_3] = C[12] = 1$ aparece 1 veces en la secuencia [1,2].
- Correspondientemente, el padre de v_3 es v_1 . Es decir, el padre de 12 es 4.
- f(4)=1 pues $C[v_4]=C[13]=2$ aparece 1 veces en la secuencia [1,2,1].
- Correspondientemente, el padre de v_4 es v_1 . Es decir, el padre de 13 es 4.
- f(5) = 0 pues $C[v_5] = C[6] = 3$ aparece 0 veces en la secuencia [1, 2, 1, 2].
- Correspondientemente, el padre de v_5 es v_0 . Es decir, el padre de 6 es 1.
- f(6) = 2 pues $C[v_6] = C[14] = 2$ aparece 2 veces en la secuencia [1, 2, 1, 2, 3].
- Correspondientemente, el padre de v_6 es v_2 . Es decir, el padre de 14 es 5.

Dado que pudimos encontrar una **permutación bonita** de los nodos en T(1), el subárbol T(1) es un **subárbol bonito**.

Tu tarea es ayudar a Árpád a decidir, para cada subárbol de Ős Vezér, si es bonito o no.

Detalles de implementación

Debes implementar la siguiente función:

```
int[] beechtree(int N, int M, int[] P, int[] C)
```

• N: el número de nodos en el árbol.

- *M*: el número de posibles colores de arista.
- P, C: arreglos de tamaño N describiendo las aristas del árbol.
- Esta función deberá devolver un arreglo b de tamaño N. Para toda r tal que $0 \le r < N$, b[r] debe ser 1 si T(r) es bonito y 0 de lo contrario.
- Esta función se llamará exactamente una vez para cada caso de prueba.

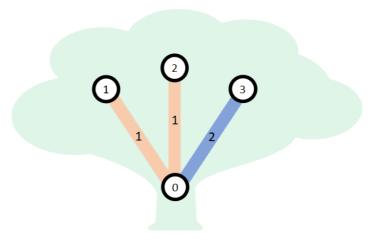
Ejemplos

Ejemplo 1

Considera la siguiente llamada a la función:

```
beechtree(4, 2, [-1, 0, 0, 0], [0, 1, 1, 2])
```

El árbol se muestra en la siguiente figura:



T(1), T(2) y T(3) consisten de un solo nodo cada uno y por lo tanto son bonitos. T(0) no es bonito. Por lo tanto, la función deberá retornar [0,1,1,1].

Ejemplo 2

Considera la siguiente llamada a la función:

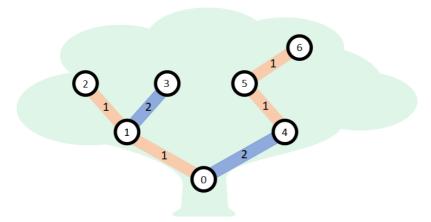
Este ejemplo se ilustra en la descripción del problema.

Ejemplo 3

Considera la siguiente llamada a la función:

beechtree(7, 2, [-1, 0, 1, 1, 0, 4, 5], [0, 1, 1, 2, 2, 1, 1])

Este ejemplo se ilustra en la siguiente figura.



T(0) es el único subárbol que no es bonito. La función deberá retornar [0,1,1,1,1,1].

Límites

- 3 < N < 200000
- $2 \le M \le 200\,000$
- $0 \le P[v] < v$ (para toda i tal que $1 \le v < N$)
- $1 \le C[v] \le M$ (para toda i tal que $1 \le v < N$)
- P[0] = -1 y C[0] = 0

Subtareas

- 1. (9 puntos) $N \leq 8$ y $M \leq 500$
- 2. (5 puntos) La arista i conecta el nodo i con el nodo i-1. Es decir, para toda i tal que $1 \le i < N$, P[i] = i-1.
- 3. (9 puntos) Cada nodo que no sea el nodo 0 está conectado al nodo 0 o está conectado a un nodo que está conectado al nodo 0. Es decir que para toda i tal que $1 \le i < N$, se cumple que o P[i] = 0 o P[P[i]] = 0.
- 4. (8 puntos) Para toda c tal que $1 \leq c \leq M$, hay a lo más dos aristas de color c.
- 5. (14 puntos) $N \leq 200$ y $M \leq 500$
- 6. (14 puntos) $N \leq 2\,000$ y M=2
- 7. (12 puntos) $N \le 2000$
- 8. (17 puntos) M=2
- 9. (12 puntos) Sin restricciones adicionales.

Evaluador de ejemplo

El evaluador de ejemplo lee la entrada en el siguiente formato:

- línea 1: *N M*
- línea 2: P[0] P[1] \dots P[N-1]
- Iínea $3 \colon C[0] \ C[1] \ \dots \ C[N-1]$

Sean $b[0],\ b[1],\ldots$ los elementos del arreglo devuelto por beechtree. El evaluador de ejemplo imprime tu respuesta en una sola línea, en el siguiente formato:

• línea 1:b[0] b[1] . . .