International Olympiad in Informatics 2015



26th July - 2nd August 2015 Almaty, Kazakhstan Day 1

teams

Language: en-KOR

팀들

0번 부터 N-1번까지 번호가 매겨진 학생 N명이 있다. 선생님은 학생들을 위해 날마다 하나 이상의 프로젝트들을 준비한다. 각 프로젝트는 정해진 날에 학생들끼리 모인 팀에 의해 해결되어야한다. 물론 프로젝트들은 서로 다른 난이도를 가질 수 있다. 선생님은 각 프로젝트 별로 난이도에따라 맡을 팀의 크기를 정해놓았다.

학생들마다 서로 들어갈 수 있는 팀의 크기가 다를 수 있다. 자세히 말하자면 i번 학생은 자신이 속하는 팀의 크기가 A[i] 이상 B[i] 이하가 되어야 한다. 각 날 별로 한 학생은 최대 하나의 팀에만 속할 수 있으며, 어떤 팀에도 속하지 않은 학생이 나올 수도 있다. 그리고 구성된 하나의 팀은 하나의 프로젝트만 맡는다.

선생님은 이미 다음 Q일 동안의 프로젝트들을 계획해놓았다. 선생님의 계획이 성사되도록 학생들이 팀을 구성할 수 있을지 판단하는 프로그램을 작성하시오.

예제

N=4명의 학생이 있고, Q=2일 동안의 계획이 잡혀있다. 그리고 학생들이 속하는 팀 크기의 제한은 아래 표와 같다.

학생	0	1	2	3
\boldsymbol{A}	1	2	2	2
B	2	3	3	4

첫째 날에는 M=2개의 프로젝트가 계획 되어있다. 그리고 프로젝트를 해결하기 위해 정해놓은 팀의 크기는 K[0]=1, K[1]=3 이다. 이 계획은 0번 학생이 팀의 크기가 1인 프로젝트에 참여하고, 나머지 학생들이 팀의 크기가 3인 프로젝트에 참여하면 성사될 수 있다.

둘째 날에도 M=2개의 프로젝트가 계획되어 있으며, 프로젝트를 해결하기 위해 정해놓은 팀의 크기는 K[0]=1, K[1]=1 이다. 크기가 1인 팀에 들어갈 수 있는 학생이 한 명 밖에 없으므로 이 경우에는 계획이 성사될 수 없다.

문제

모든 학생에 대한 정보가 주어진다: N, A, B와 총 Q개의 날에 해당하는 정보가 주어지는데, 하루에 하나씩이다. 각 정보는 그날 주어진 프로젝트의 수 M과 길이 M인 수열 K로 이루어지는데, K는 각 프로젝트에 필요한 팀의 크기를 저장하고 있다. 각각의 날마다, 여러분의 프로그램은 모든 팀을 구성할 수 있는지 여부를 리턴해야 한다.

다음 함수 init 와 can을 구현해야 한다:

- init (N, A, B) 그레이더는 맨 처음 이 함수를 정확히 한 번만 호출한다.
 - N: 학생의 수.

- A: 길이가 N인 배열: A[i]는 학생 **i**가 들어갈 수 있는 최소의 팀 크기이다.
- B: 길이가 N인 배열: B[i]는 학생 *i*가 들어갈 수 있는 최대의 팀 크기이다.
- 이 함수는 리턴 값이 없다.
- 각 i = 0, ..., N-1 인 경우에 대하여 $1 \le A[i] \le B[i] \le N$ 이 만족된다.
- can (M, K) init을 일단 호출한 뒤, 그레이더는 이 함수를 차례로 **Q**번 연속으로 호출하는데, 각 날자에 대해서 한번씩 호출한다.
 - M: 이날 잡혀 있는 프로젝트의 수.
 - K: 길이 M인 배열로, 각각의 프로젝트에 정해진 팀 크기.
 - 이 함수의 리턴값은 만약 모든 팀을 구성할 수 있다면 1이고, 그렇지 못하면 0이다.
 - $1 \le M \le N$ 을 만족하며, 각각 i = 0, ..., M 1에 대하여 $1 \le K[i] \le N$ 이다. 모든 K[i] 값들의 총합은 N을 넘을 수 있다.

부분문제

S가 모든 can (M, K) 의 호출에서 M 값들의 총합이라고 하자.

부분문제	점수	N	Q	추가적인 제약 조건
1	21	$1 \le N \le 100$	$1 \leq Q \leq 100$	없음
2	13	$1 \leq N \leq 100,000$	Q=1	없음
3	43	$1 \leq N \leq 100,000$	$1 \leq Q \leq 100,000$	$S \leq 100,000$
4	23	$1 \leq N \leq 500,000$	$1 \leq Q \leq 200,000$	$S \leq 200,000$

Sample grader

Sample grader는 다음 양식에 따라 입력을 읽어들인다:

- line 1: N
- lines 2, ..., N + 1: A[i] B[i]
- line N + 2: Q
- lines N+3, ..., N+Q+2: MK[0]K[1]...K[M-1]

각 날에 대해, sample grader는 can의 리턴값을 출력한다.