

International Olympiad in Informatics 2014

13-20th July 2014 Taipei, Taiwan Day-1 tasks

wall

Language: sr-RS

Wall

Marko zida zid slaganjem cigli iste veličine. Zid se sastoji od n stubova (kolona) cigli, koji su poređani u red i numerisani brojevima od 0 do n-1 sleva nadesno. Stubovi mogu biti različite visine. Visina stuba je broj cigli u njemu.

Marko zida zid na sledeći način. Na početku nema cigala ni u jednom stubu. Zatim, Marko izvodi k faza dodavanja ili uklanjanja cigli. Proces zidanja završava se izvođenjem svih k faza. U svakoj fazi Marku se zadaje interval uzastopnih stubova, kao i visina k, nakon čega on sprovodi sledeću proceduru:

- U fazi dodavanja, Marko, uz pomoć magičnog kišobrana, dodaje cigle na one stubove iz datog intervala koji imaju manje od h cigli, tako da nakon ove faze ti stubovi imaju tačno h cigli. On ne radi ništa sa stubovima koji imaju h ili više cigli.
- U fazi *uklanjanja*, Marko, uz pomoć magičnog kišobrana, uklanja cigle sa onih stubova iz datog intervala koji imaju više od *h* cigli, tako da nakon ove faze oni imaju tačno *h* cigli. On ne radi ništa sa stubovima koji imaju *h* ili manje cigli.

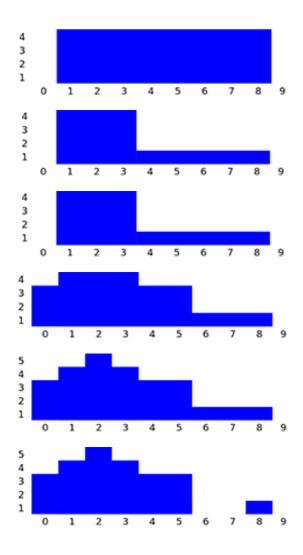
Vaš zadatak je da odredite konačan oblik zida.

Primer

Pretpostavimo da postoji 10 stubova i 6 faza zidanja. Svi intervali u sledećoj tabeli uključuju i svoje krajeve. Ilustracije zida nakon svake faze date su niže.

faza	tip	opseg	visina
0	dodavanje	stubovi od 1 do 8	4
1	uklanjanje	stubovi od 4 do 9	1
2	uklanjanje	stubovi od 3 do 6	5
3	dodavanje	stubovi od 0 do 5	3
4	dodavanje	stub 2	5
5	uklanjanje	stubovi od 6 do 7	0

Kako su svi stubovi na početku prazni, nakon faze 0 svi stubovi od 1 do 8 imaće po 4 cigle. Stubovi 0 i 9 ostaju prazni. U fazi 1, cigle se uklanjaju sa stubova od 4 do 8 dok svaki od njih ne bude imao tačno 1 ciglu, a stub 9 ostaje prazan. Stubovi od 0 do 3, koji su van zadatog intervala, ostaju nepromenjeni. Faza 2 ne menja ništa jer stubovi od 3 do 6 nemaju više od 5 cigli. Nakon faze 3 broj cigli u stubovima 0, 4 i 5 povećava se na 3. Nakon faze 4 stub 2 ima 5 cigli. Faza 5 uklanja sve cigle iz stubova 6 i 7.



Zadatak

Na osnovu datog opisa k faza, potrebno je izračunati broj cigli u svakom stubu na kraju, nakon završetka svih faza. Potrebno je implementirati funkciju buildWall.

- buildWall(n, k, op, left, right, height, finalHeight)
 - n: broj stubova u zidu.
 - k: broj faza.
 - op: niz dužine k; op [i] je tip faze i: 1 za fazu dodavanja a 2 za fazu uklanjanja, za $0 \le i \le k-1$.
 - left i right: nizovi dužine k; interval stubova u fazi i počinje stubom left[i] i završava stubom right[i] (uključujući oba krajnja stuba left[i] i right[i]), za $0 \le i \le k-1$. Uvek važi left[i] \le right[i].
 - height: niz dužine k; height[i] je parametar visine faze i, za $0 \le i \le k-1$.
 - finalHeight: niz dužine n; u ovom nizu vraćate vaš rezultat tako što ćete konačan broj cigli u stubu i upisati u finalHeight[i], za svako $0 \le i \le n-1$.

Podzadaci

Za sve podzadatke parametar visine u svim fazama je nenegativan ceo broj manji ili jednak 100,000.

podzadatak	poeni	n	k	napomena
1	8	$1 \leq n \leq 10,000$	$1 \leq k \leq 5,000$	nema dodatnih ograničenja
2	24	$1 \leq n \leq 100,000$	$1 \leq k \leq 500,000$	sve faze dodavanja su pre svih faza uklanjanja
3	29	$1 \leq n \leq 100,000$	$1 \leq k \leq 500,000$	nema dodatnih ograničenja
4	39	$1 \leq n \leq 2,000,000$	$1 \le k \le 500,000$	nema dodatnih ograničenja

Detalji implementacije

Morate poslati tačno jedan fajl sa nazivom wall.c, wall.cpp ili wall.pas. Taj fajl mora implementirati gore opisane funkcije/procedure koristeći sledeće potpise. Takođe morate include-ovati header fajl wall.h za C/C++ programe.

C/C++ programi

```
void buildWall(int n, int k, int op[], int left[], int right[],
int height[], int finalHeight[]);
```

Pascal programi

```
procedure buildWall(n, k : longint; op, left, right, height :
array of longint; var finalHeight : array of longint);
```

Opis grejdera

Grejder koji je dostupan na vašem računaru čita ulaz u sledećem formatu:

- linija 1: n, k.
- $\lim_{i \to \infty} 2 + i$ ($0 \le i \le k 1$): op[i], left[i], right[i], height[i].