

		×		
	×		×	
×				×
	×		×	
		×		

Hajde da opišemo novu šahovsku figuru i da je zovemo "kamila". Ova nova figura se pomera skokom: horizontalno ili vertikalno – preskoči dva šahovska polja, ili dijagonalno – preskoči jedno polje. Slika prikazuje samo jedan deo table sa figuricom kamile u sredini. Slika prikazuje i moguće pozicije (označene sa x) koje figura kamile može dostići nakon jednog poteza. Naravno, potezima se ne može izaći izvan table. Za potrebe ovog zadataka, smatrajte da šahovska tabla je veliki kvadrat dimenzije $N \times N$ podeljen na $N \times N$ polja, kao i da N je uvek

deljivo sa 5.

Polazna pozicija kamile u ovoj igri je uvek u gornjem levom polju (kvadratiću) table. Budite pažljivi prilikom čitanja i uočite da se igra sastoji od niza poteza kamile na tabli, tako da se svako polje table poseti **tačno** jednom. ALI, nakon **N**²-1 poteza, figura kamile mora biti tačno jedan potez udaljena od svoje polazne pozicije tj.u sledećem potezu bi se mogla vratiti na početnu poziciju. Ovaj put kamile od početka igre do kraja igre se zove "kamilin ciklus"!

Zadatak

Napišite program **camel** da pronađete bilo koji kamilin ciklus ili ispišite poruku NO tj. da ciklus nije moguć.

Ulaz

U jedinoj liniji standardnog ulaza nalazi se jedan ceo broj **N** koji je uvek deljiv s 5.

Izlaz

Program mora da ispiše na standardni izlaz:

- poruku NO u jednoj liniji, ako ustanovite da ciklus nije moguć ili
- N linija, tako da svaka linija sadrži N pozitivnih celih brojeva (svaki broj je od 1 do N^2 uključeno). Brojevi su međusobno razdvojeni razmakom. Svaka linija izlaza odgovara jednom redu šahovske table. Prvi broj u prvoj liniji je uvek 1. Zapravo, izlaz predstavlja šahovsku tablu dimenzija $N \times N$, gde ispisani brojevi pokazuju kojim redom su posećivane pozicije na table od početka do kraja igre. Pogledajte primer ovde dole i uverite se da Vas nismo slagali.

Ograničenja

- N je deljivo sa 5
- $5 \le N \le 1000$

Ocenjivanje

- Postoji test gde **N** = 5 koji vredi 20% poena zadatka
- Svaki od preostalih 16 testova vredi po 5%.

Task Camel Page 1 of 2



Primer

Ulaz	Izlaz						
10	1 52 29 8 51 28 9 50 37 16						
	85 95 59 86 94 66 87 93 65 88						
	40 19 100 39 18 76 38 17 77 49						
2 53 30 7 58 27 10 89 36 15							
	84 96 60 75 99 67 72 92 64 71						
	41 20 82 44 23 90 45 24 78 48						
	3 54 31 6 57 26 11 68 35 14						
	83 97 61 74 98 62 73 91 63 70						
	42 21 81 43 22 80 46 25 79 47						
	4 55 32 5 56 33 12 69 34 13						

Pojašnjenje: Kamila počinje igru u gornjem levom kvadratiću na poziciji (oznaka 1, red 1, kolona 1). Sledeća zauzeta pozicija je uređena trojka (oznaka 2, red 4, kolona 1). Naredna pozicija ima notaciju (oznaka 3, red 7, kolona 1),i tako dalje. Poslednja pozicija ima notaciju (oznaka 100, red 3, kolona 3), i udaljena je jedan potez od polazne.

1	52	29	8	51	28	9	50	37	16
85	95	59	86	94	66	87	93	65	88
40	19	100	39	18	76	38	17	77	49
2	53	30	7	58	27	10	89	36	15
84	96	60	75	99	67	72	92	64	71
41	20	82	44	23	90	45	24	78	48
3₩	54	31	6	57	26	11	68	35	14
83	97	61	74	98	62	73	91	63	70
42	21	81	43	22	80	46	25	79	47
4	55	32	5	56	33	12	69	34	13

Task Camel Page 2 of 2