

			x			
	x				x	
x			🏠			x
	x				x	
			x			

Pet sati vožnje u autobusu po vrućini bilo je potrebno da se dođe do Plovdiva i da se vide rimske iskopine i mozaici. Jedina korist od tog posjeta je nova ideja za zadatak koja cro-leaderima nije pala na pamet, ali zato jest organizatorima eJOI 2017 natjecanja.

Oni su u šah uveli novu figuru zvanu “camel-tone”. Ta figura se može pomicati horizontalno ili vertikalno preskačući dva šahovska polja ili dijagonalno preskačući jedno polje. Na slici se vidi figura, postavljena u centru, te pozicije (označene s x) kamo ona može skočiti u jednom

potezu, na nacrtanom dijelu ploče. Naravno, da poslije ne bi bilo da nismo znali, figura ne može izaći van ploče, a sama ploča je podijeljena na  $N \times N$  jediničnih kvadrata. U ovom zadatku  $N$  će uvijek biti djeljiv s 5.

Figura svoje putovanje po ploči započinje u gornjem lijevom jediničnom kvadratu. Na tom putovanju ona mora obići sva jedinična polja na ploči točno jednom. Međutim, nakon  $N^2 - 1$  poteza figura mora biti točno jedan potez udaljena od svoje početne pozicije. Tako prijedeni put zovemo „camel-tonian ciklus“.

## Zadatak

Napiši program **camel** koji će pronaći bilo koji takav ciklus ili ispisati da takav ciklus ne postoji.

## Ulazni podaci

U jedinom retku ulaza nalazi se jedan prirodan broj  $N$  ( $N$  je djeljiv s 5 kako stoji u tekstu).

## Izlazni podaci

Program treba ispisati:

- poruku “NO” ako takav ciklus nije moguć,
- ili  $N$  linija s po  $N$  prirodnih brojeva (brojevi su između 1 and  $N^2$  uključeno) odvojenih razmakom. Prvi broj u prvom retku je jedan. Tako ispisani brojevi predstavljaju šahovsku ploču s  $N \times N$  jediničnih kvadrata pri čemu ispisani brojevi predstavljaju redoslijed kojim je figura posjetila sva polja na ploči. Ma vidi primjer...

## Ograničenja

- $N$  je djeljiv s 5

- $5 \leq N \leq 1000$

### Bodovanje

- Jedan test primjer je oblika  $N = 5$  i on vrijedi 20% bodova koje zadatak nosi.
- Svaki od preostalih 16 primjera nosi po 5% bodova koje zadatak nosi.

### Primjer test podatka

<i>Ulaz</i>	<i>Izlaz</i>
10	1 52 29 8 51 28 9 50 37 16 85 95 59 86 94 66 87 93 65 88 40 19 100 39 18 76 38 17 77 49 2 53 30 7 58 27 10 89 36 15 84 96 60 75 99 67 72 92 64 71 41 20 82 44 23 90 45 24 78 48 3 54 31 6 57 26 11 68 35 14 83 97 61 74 98 62 73 91 63 70 42 21 81 43 22 80 46 25 79 47 4 55 32 5 56 33 12 69 34 13

**Opis test podatka:** Figura kreće s gornje lijeve pozicije (redak:1, stupac:1, oznaka 1) i redom posjećuje (redak:4, stupac:1, oznaka 2), (redak:7, stupac: 1, oznaka 3) i tako dalje i tako bliže. Na kraju je figura stala na poziciji (redak:3, stupac:3, oznaka 100) jer odatle u jednom potezu može skočiti na početnu poziciju.

1	52	29	8	51	28	9	50	37	16
85	95	59	86	94	66	87	93	65	88
40	19	100	39	18	76	38	17	77	49
2	53	30	7	58	27	10	89	36	15
84	96	60	75	99	67	72	92	64	71
41	20	82	44	23	90	45	24	78	48
3	54	31	6	57	26	11	68	35	14
83	97	61	74	98	62	73	91	63	70
42	21	81	43	22	80	46	25	79	47
4	55	32	5	56	33	12	69	34	13