

Spojování věží (supertrees)

Zahrady u zálivu (Gardens by the Bay) jsou rozsáhlým přírodním parkem v Singapuru. V parku je postaveno n věží, které místní obyvatelé nazývají "supertrees". Tyto věže jsou očíslovány od 0 do n-1. Chtěli bychom mezi věžemi postavit několik (**nula nebo více**) mostů. Každý most spojuje dvojici různých věží a můžeme po něm chodit **oběma** směry. Žádné dva mosty nespojují stejnou dvojici věží.

Cestou od věže x k věži y nazveme takovou posloupnost jedné nebo více věží, která splňuje tyto podmínky:

- prvním prvkem této posloupnosti je x,
- posledním prvkem této posloupnosti je y,
- všechny prvky této posloupnosti jsou navzájem různé, a
- každé dva po sobě jdoucí prvky (věže) této posloupnosti jsou spojeny mostem.

Poznamenejme, že podle uvedené definice existuje právě jedna cesta od věže i k věži i (tzn. se stejným začátkem a koncem) a počet různých cest od věže i k věži j je stejný, jako počet různých cest od věže i k věži i.

Vedoucí architekt odpovědný za návrh požaduje postavit mosty tak, aby pro všechna $0 \leq i, j \leq n-1$ existovalo přesně p[i][j] různých cest od věže i k věži j, kde $0 \leq p[i][j] \leq 3$.

Sestrojte mosty tak, abyste vyhověli všem požadavkům architekta, nebo oznamte, že to není možné.

Implementační detaily

Implementujte následující funkce:

```
int construct(int[][] p)
```

- p: pole velikosti $n \times n$ obsahující požadavky architekta.
- Je-li možné postavit mosty podle zadaných požadavků architekta, funkce provede právě jedno volání build (viz níže), kterým rozmístění mostů popíše; následně vrátí 1.
- V opačném případě funkce vrátí 0, aniž by zavolala build.
- Tato funkce bude zavolána právě jednou.

Funkce build je definována takto:

```
void build(int[][] b)
```

- b: pole velikosti $n \times n$ s hodnotami b[i][j] = 1, jestliže má být postaven most spojující věž i a věž j, nebo b[i][j] = 0 v opačném případě.
- ullet Poznamenejme, že hodnoty pole b musí splňovat podmínky b[i][j]=b[j][i] pro všechna $0\leq i,j\leq n-1$ a b[i][i]=0 pro všechna $0\leq i\leq n-1$.

Příklady

Příklad 1

Uvažujme následující volání:

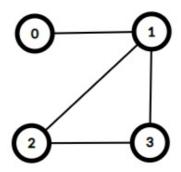
```
construct([[1, 1, 2, 2], [1, 1, 2, 2], [2, 2, 1, 2], [2, 2, 2, 1]])
```

Znamená to, že musí existovat právě jedna cesta mezi věží 0 a věží 1. Pro všechny ostatní dvojice věží (x,y) takové, že $0 \le x < y \le 3$, musí existovat právě dvě různé cesty od věže x k věži y.

Tyto požadavky lze splnit pomocí 4 mostů, které budou spojovat dvojice věží (0,1), (1,2), (1,3) a (2,3).

Funkce construct oznámí tento výsledek následujícím voláním:

• build([[0, 1, 0, 0], [1, 0, 1, 1], [0, 1, 0, 1], [0, 1, 1, 0]])



Potom vrátí hodnotu 1.

V tomto případě má úloha více možných řešení, která odpovídají zadaným požadavkům. Kterékoliv z nich bude vyhodnoceno jako správné.

Příklad 2

Uvažujme následující volání:

```
construct([[1, 0], [0, 1]])
```

Znamená to, že mezi oběma věžemi nesmí existovat žádná cesta. To lze zajistit tím, že nepostavíme žádný most.

Proto funkce construct provede volání:

```
• build([[0, 0], [0, 0]])
```

Následně funkce construct vrátí 1.

Příklad 3

Uvažujme následující volání:

```
construct([[1, 3], [3, 1]])
```

Znamená to, že mají existovat 3 různé cesty mezi věžemi 0 a 1. Takový požadavek ovšem nelze splnit. Proto funkce construct vrátí hodnotu 0, aniž by předtím zavolala build.

Omezení

- 1 < n < 1000
- p[i][i] = 1 (pro všechna $0 \le i \le n-1$)
- p[i][j] = p[j][i] (pro všechna $0 \le i, j \le n-1$)
- $0 \le p[i][j] \le 3$ (pro všechna $0 \le i, j \le n-1$)

Podúlohy

- 1. (11 bodů) p[i][j]=1 (pro všechna $0\leq i,j\leq n-1$)
- 2. (10 bodů) p[i][j]=0 nebo 1 (pro všechna $0\leq i,j\leq n-1$)
- 3. (19 bodů) p[i][j]=0 nebo 2 (pro všechna $i\neq j,\,0\leq i,j\leq n-1$)
- 4. (35 bodů) $0 \leq p[i][j] \leq 2$ (pro všechna $0 \leq i, j \leq n-1$) a vždy existuje alespoň jedno vyhovující řešení
- 5. (21 bodů) $0 \leq p[i][j] \leq 2$ (pro všechna $0 \leq i, j \leq n-1$)
- 6. (4 body) Žádná další omezení.

Ukázkový vyhodnocovač

Ukázkový vyhodnocovač čte vstup v následujícím tvaru:

- řádek 1: *n*
- řádek 2+i ($0 \leq i \leq n-1$): p[i][0] p[i][1] \dots p[i][n-1]

Výstup ukázkového vyhodnocovače má tento formát:

• řádek 1: návratová hodnota funkce construct.

Je-li návratová hodnota funkce construct rovna 1, ukázkový vyhodnocovač dále vypíše:

ullet řádek 2+i ($0\leq i\leq n-1$): b[i][0] b[i][1] \dots b[i][n-1]