

数蘑菇 (mushrooms)

研究蘑菇的专家安德鲁在研究新加坡的本地蘑菇。

作为研究的一部分,安德鲁采集了 n 个蘑菇,编号为 0 到 n-1。每个蘑菇均为两种蘑菇种类之一,称为 A 或 B。

安德鲁知道 **蘑菇** 0 **属于种类** A, 但是由于这两种蘑菇看起来很相似,他不知道蘑菇 1 到 n-1 属于哪一种。

幸运的是,安德鲁的实验室里有一台机器可以帮助他。在使用这台机器时,需要将两个或者多个蘑菇放到机器里,并摆成一排(以任意顺序),然后打开机器。接下来,这台机器会计算所有不属于同一种类的相邻蘑菇对的个数。例如,如果你把种类为 [A,B,B,A] 的蘑菇(按照这个顺序) 放到机器中,结果应该是 2。

但是,因为机器操作非常昂贵,机器只能使用有限的次数。此外,在机器的所有使用中,放置到机器中的蘑菇总数不能超过 100 000。请使用这台机器帮助安德鲁来数一数他采集了多少个种类为A的蘑菇。

实现细节

你需要实现以下函数:

int count mushrooms(int n)

- n: 安德鲁采集到的蘑菇数量。
- 该函数应该被调用恰好一次,而且要返回种类为A的蘑菇的个数。

以上函数可以调用以下函数:

int use machine(int[] x)

- x: -个长度介于 2 和 n 的数组(包括 2 和 n),按顺序给出放在机器中的蘑菇的编号。
- x 的元素必须是在 0 到 n-1 之间(包括 0 和 n-1)互不相同 的整数。
- 假设数组 x 的长度为 d。那么, 此函数返回不同的下标 j 的个数,满足 $0 \le j \le d-2$ 并且 x[j] 和 x[j+1] 属于不同种类。
- 该函数最多可以被调用 20 000 次。
- ullet 在对函数 use_machine 的所有调用中,所有被传到该函数 use_machine的 x 的总长度不能 超过 100~000。

例子

例1

考虑以下场景:有3个蘑菇,种类依次为[A,B,B]。函数 count_mushrooms 用以下方式调用

count mushrooms(3)

该函数可以调用 use_machine([0, 1, 2]),在该场景下调用返回1。 函数接着调用 use machine([2, 1]),该调用返回0。

此时,已经有足够的信息来推出只有1个A类蘑菇。所以,函数 count mushrooms 应该返回1。

例2

考虑一个例子: 有 4 个蘑菇, 种类依次为 [A,B,A,A]。 函数 count mushrooms 被调用如下:

count mushrooms (4)

该函数可以调用 use_machine([0, 2, 1, 3]), 该调用返回 2。接着调用 use_machine([1, 2]), 该调用返回 1。

此时,已有足够的信息推出:有3个A类蘑菇。因此,函数 count mushrooms 应该返回3。

约束条件

• $2 \le n \le 20\ 000$

计分

在所有测试用例中,如果对函数 use_machine 的调用不符合上面所述的要求,或者 count_mushrooms 的返回值不正确,你的解答得分将为 0。否则,令 Q 为所有测试样例中对函数 use_machine 的最大调用次数。那么,得分将按照以下表格进行计算:

条件	得分
$20\ 000 < Q$	0
$10~010 < Q \leq 20~000$	10
$904 < Q \leq 10~010$	25
$226 < Q \leq 904$	$rac{226}{Q} \cdot 100$
$Q \leq 226$	100

在有些测试用例上,评测程序的行为是自适应的。也就是说,在这些测试用例中,评测程序并没有一个固定的蘑菇种类序列。相反,评测程序中所给出的回答可能依赖于此前对 use_machine 的调用。但是可以保证,评测程序中所给出的回答满足:在每次交互之后,至少存在一个蘑菇种类序列,它能够与当前所给出过的所有回答都相符。

评测程序示例

评测程序示例读入一个整数数组 s ,该数组给出了蘑菇的种类。对于所有 $0 \le i \le n-1$, s[i]=0 表示蘑菇 i 的种类是A,s[i]=1 表示蘑菇 i 的种类是B。 评测程序示例读取如下格式的输入数据:

第1行: n

• 第 2 行: s[0] s[1] ... s[n-1]

评测程序示例的输出为如下格式:

• 第1行: count mushrooms 的返回值。

• 第2行:调用 use machine 的次数。

注意评测程序示例不是自适应的。