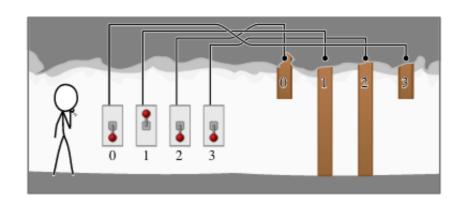


# International Olympiad in Informatics 2013 6-13 July 2013

Brisbane, Australia Day 2 tasks

洞穴 中文-1.0

在从学院去往昆士兰大学中心礼堂的路上,你迷路了。你跌跌撞撞地来到了一个秘密地下洞穴系统的入口处。这个入口安装了一套复杂的安全系统。该系统由 N 道连续的门和 N 个开关组成。 N 道门按前后顺序依次排列,每个开关控制一道不同的门(即开关和门一一对应)。



门按 0,1,...,(N-1) 的顺序编号。0号门离你最近。开关也按 0,1,...,(N-1) 的顺序编号。所有开关都位于入口处。但是你并不知道哪个开关控制哪道门。

每个开关都有"上"和"下"两种状态,其中只有一种状态是正确的。如果一个开关处于正确的状态,它所对应的门就会打开;如果它处于错误的状态,与之对应的门就会关闭。不同的开关有不同的正确状态,但你并不知道哪个开关在哪种状态下是正确的。

现在你试图了解这套安全系统。你可以这样做,将所有开关设置为某种状态组合,然后走进地下洞穴系统去查看哪道门是第一道被关闭的门。因为门是不透明的,所以你不会知道这道关闭的门之后的门是打开还是关闭的。

你有时间尝试 70,000 次开关状态的不同组合,但是不能再多了。你的任务是确定每个开关的正确状态是什么,以及门和开关之间的对应关系。

## 实现

你需要提交一个文件来实现 exploreCave() 。在这个函数中最多可以调用 tryCombination() 函数70,000次,并在最后调用一次 answer() 函数。这些函数的描述如下:

## 评分函数: tryCombination()

```
C/C++ int tryCombination(int S[]);
PGSCGI function tryCombination(var S: array of LongInt) : LongInt;
```

#### 描述

评分系统会提供这个函数。它允许你尝试一种开关状态组合,并让你了解该组合下第一道关闭的门是哪一道。如果所有门都被打开了,该函数返回 -1 。这个函数会在 O(N) 时间内返回,即最坏情况下,该函数会在 N 的线性时间内返回。

这个函数最多可以被调用 70,000 次。

## 参数

- S:长度为 N 的数组,表示每个开关的状态。元素 S[i] 对应开关 i 。 ①表示开关状态为 "上", 1 表示开关状态为 "下"。
- Returns: 第一道关闭的门的编号,或者 -1 ,表示所有门都是打开的。

## 评分函数: answer()

```
C/C++ void answer(int S[], int D[]);
Pascal procedure answer(var S, D: array of LongInt);
```

### 描述

你确定了所有开关的正确状态,以及开关和门的对应关系后,可以调用该函数。

#### 参数

- S: 长度为N的数组,表示每个开关的正确状态。格式与函数 tryCombination() 描述的一样。
- D: 长度为 N 的数组,表示每个开关对应的门的编号。具体来说,元素 D[i] 应该包含开关 i 所对应的门的编号。
- Returns: 本函数没有返回值,它被调用后整个程序将退出。

## 你的函数: exploreCave()

```
C/C++ void exploreCave(int N);
Pascal procedure exploreCave(N: longint);
```

#### 描述

你的提交必须实现该函数。

该函数必须调用 tryCombination() 函数来确定开关的正确状态和开关与门之间的对应关系,并且在最后调用一次 answer() 函数。

#### 参数

■ N: 开关和门的数目。

# 样例

假设门和开关的排布如首页中的图例所示:

函数调用	返回 值	解释
tryCombination([1, 0, 1, 1])	1	与图示相对应。 开关 0, 2 和 3 状态为"下", 开关 1状态为"上"。 函数返回 (1), 表示 1 号门是关闭的。
tryCombination([0, 1, 1, 0])	3	门 0, 1 和 2 是打开的, 3 号门是关闭的。
tryCombination([1, 1, 1, 0])	-1	返回值为 -1 表示将开关 0的状态改为"下",使得所有的门都打开了。
answer([1, 1, 1, 0], [3, 1, 0, 2])	(程 序 出)	我们猜想的开关正确状态的组合是 [1, 1, 1, 0], 并且开关 0, 1, 2 和 3 分别对应门 3, 1, 0 和 2。

# 限制

■ 时间限制: 2 秒

■ 内存限制: 32 MB

■ 1 ≤ N ≤ 5,000

# 子任务

子任务	分数	输入限制
1	12	对于每个 i, 开关 i 与 i 号门对应。 你的任务仅 是确定开关正确状态的组合。
2	13	开关正确状态组合永远是 [0,0,0,…,0]。 你的任务仅是确定开关与门的对应关系。
3	21	N ≤ 100
4	30	N ≤ 2,000
5	24	(无)

# 评测

你电脑上的样例评分程序从文件 cave.in 中读入, 该文件格式如下:

■ 第1行: N

■ 第2行: S[0] S[1] ... S[N - 1]

■ 第3行: D[0] D[1] ... D[N - 1]

这里N是门和开关的数目, S[i] 是开关i的正确状态, D[i] 是开关i对应的门的编号。

例如,上面的例子的输入文件格式如下:

4 1 1 1 0 3 1 0 2

# 编程语言说明

C/C++ 你必须 #include "cave.h".

Pascal 你必须定义 unit Cave,并且通过 uses GraderHelpLib 导入评分程序。所有数组从 0 (而非 1) 开始。

参考你电脑上的解题模板。