Rectangles

A principios del siglo XIX, el gobernador Hoseyngulu Khan Sardar, ordenó construir una palacio con vista a un hermoso río en una meseta. La meseta se modela como una red $n \times m$ de celdas cuadradas. Las filas de la red se numeran de 0 a n-1, y las columnas se numeran 0 a m-1. Nos referimos a la celda en la fila i y columna j ($0 \le i \le n-1, 0 \le j \le m-1$) como (i,j). Cada celda (i,j) tiene una altura específica, denotada por a[i][j].

Panah-Ali Khan le pidió a sus arquitectos elegir un **área rectangular** para construir su palacio. Esta área no puede contener ninguna celda de los bordes de la red (estas son: fila 0, fila n-1, columna 0, y columna m-1). Por tanto, los arquitectos deben elegir cuatro enteros r_1 , r_2 , c_1 y c_2 ($1 \le r_1 \le r_2 \le n-2$ y $1 \le c_1 \le c_2 \le m-2$) que definan un área que consista de todas las celdas (i,j) tal que $r_1 \le i \le r_2$ y $c_1 \le j \le c_2$.

Asimismo, un área es considerada **válida** si y solo si para cada celda (i, j) en el área, la siguiente condición se mantiene:

• Considera dos celdas adyacentes al área en la fila i (las celdas $(i, c_1 - 1)$ y $(i, c_2 + 1)$) y las dos celdas adyacentes al área en la columna j (celdas $(r_1 - 1, j)$ y $(r_2 + 1, j)$). La altura de la celda (i, j) debe ser estrictamente menor que las alturas de estas cuatro celdas.

Tu tarea es ayudar a los arquitectos a encontrar el número de áreas válidas para construir el palacio (esto es, el número de opciones de r_1 , r_2 , c_1 y c_2 que definen un área válida).

Detalles de implementación

Debes implementar la siguiente función:

int64 count_rectangles(int[][] a)

- a: un arreglo de enteros de dos dimensiones n por m que representa las alturas de las celdas.
- Esta función debe retornar el número de áreas válidas para la construcción de lal palacio.

Ejemplos

Ejemplo 1

Considera la siguiente llamada:

Para este ejemplo, hay 6 áreas válidas, listadas debajo:

- $r_1 = r_2 = c_1 = c_2 = 1$
- $r_1 = 1, r_2 = 2, c_1 = c_2 = 1$
- $r_1 = r_2 = 1, c_1 = c_2 = 3$
- $\bullet \ \ r_1=r_2=4, c_1=2, c_2=3$
- $ullet r_1 = r_2 = 4, c_1 = c_2 = 3$
- $r_1 = 3, r_2 = 4, c_1 = c_2 = 3$

Por ejemplo, $r_1=1, r_2=2, c_1=c_2=1$ es un área válida porque ambas condiciones se mantienen:

- a[1][1] = 4 es estrictamente más pequeña que a[0][1] = 8, a[3][1] = 14, a[1][0] = 7, y a[1][2] = 10.
- a[2][1]=7 es estrictamente más pequeña que a[0][1]=8, a[3][1]=14, a[2][0]=9, y a[2][2]=20.

Restricciones

- 1 < n, m < 2500
- $0 \leq a[i][j] \leq 7\,000\,000$ (para todas $0 \leq i \leq n-1, 0 \leq j \leq m-1$)

Sub-tareas

- 1. (8 puntos) $n, m \leq 30$
- 2. (7 puntos) $n, m \le 80$
- 3. (12 puntos) $n, m \le 200$
- 4. (22 puntos) $n, m \le 700$
- 5. (10 puntos) $n \leq 3$
- 6. (13 puntos) $0 \leq a[i][j] \leq 1$ (para todas $0 \leq i \leq n-1, 0 \leq j \leq m-1$)
- 7. (28 puntos) Sin restricciones adicionales.

Grader de ejemplo

Este grader de ejemplo lee la entrada en el siguiente formato:

- línea 1: n m
- ullet línea 2+i (para $0\leq i\leq n-1$): a[i][0] a[i][1] \dots a[i][m-1]

El grader de ejemplo imprime una única línea que contiene el valor retornado por la función count_rectangles.