

Conectando los Supertrees (supertrees)

Los Jardines de la Bahía son un gran parque natural de Singapur. En el parque hay n torres, llamadas "supertrees". estas están indexadas de 0 a n-1. Hay que construir **cero o más** puentes. Cada puente conecta un par de torres distintas y puede recorrerse en **ambas** direcciones. No puede haber dos puentes que conecten las mismas dos torres.

Un camino desde la torre x a la torre y es una sucesión de una o más torres tales que:

- la primer torre de la sucesión es x,
- la última torre es y,
- todas las torres de la sucesión son distintas, y
- cada par de torres consecutivas en la sucesión están conectadas por un puente.

Nótese que con esta definición hay exactamente un camino entre una torre y sí misma. Además, la cantidad de caminos diferentes desde la torre i a la torre j será igual que la cantidad de caminos diferentes desde la torre j a la torre i.

La arquitecta encargada del dise Òo del parque quiere construir los puentes de tal forma que para todo $0 \le i, j \le n-1$ haya exactamente p[i][j] caminos diferentes desde la torre i a la torre j, donde $0 \le p[i][j] \le 3$.

Construye un conjunto de puentes que satisfagan los requerimientos de la arquitecta, o determina que es imposible.

Detalles de Implementación

Tienes que implementar la siguiente función:

```
int construct(int[][] p)
```

- p: un arreglo bidimensional de $n \times n$ que representa los requerimientos de la arquitecta.
- Si se pueden satisfacer los requerimientos, esta función debe llamar exactamente una vez a build, diciendo la forma de construir los puentes (ver más abajo). Luego debe devolver 1.
- De **no** ser posible, la función debe devolver 0 sin hacer ninguna llamada a build.
- Esta función va a ser llamada exactamente una vez.

La función build se define así:

```
void build(int[][] b)
```

- b: un arreglo bidimensional de $n \times n$, con b[i][j] = 1 si hay un puente que conecta las torres i y j, o b[i][j] = 0 si no.
- Nótese que b debe cumplir que b[i][j]=b[j][i] para todo $0\leq i,j\leq n-1$ y b[i][i]=0 para todo $0\leq i\leq n-1$.

Ejemplos

Ejemplo 1

Consideremos la llamada siguiente:

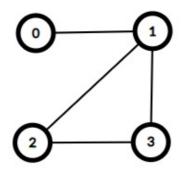
```
construct([[1, 1, 2, 2], [1, 1, 2, 2], [2, 2, 1, 2], [2, 2, 2, 1]])
```

Esto significa que tiene que haber exactamente un camino entre la torre 0 y la 1. Para todo otro par de torres (x,y), tales que $0 \le x < y \le 3$, tiene que haber exactamente dos caminos entre la torre x y la y.

Esto se puede satisfacer construyendo 4 puentes, entre los pares de torres (0,1), (1,2), (1,3) y (2,3).

Para decir la solución, construct debe llamar a build de la siguiente manera:

• build([[0, 1, 0, 0], [1, 0, 1, 1], [0, 1, 0, 1], [0, 1, 1, 0]])



Y luego debe devolver 1.

En este caso, hay más de una solución que satisface los requerimientos. Todas son consideradas correctas.

Ejemplo 2

Consideremos la llamada siguiente:

```
construct([[1, 0], [0, 1]])
```

Esto significa que no debe haber ningún camino entre ambas torres. Esto sólo se puede dar si no

hay ningún puente.

Entonces construct tiene que hacer la siguiente llamada:

```
• build([[0, 0], [0, 0]])
```

Y luego debe devolver 1.

Ejemplo 3

Consideremos la llamada siguiente:

```
construct([[1, 3], [3, 1]])
```

Esto significa que tiene que haber exactamente 3 caminos entre la torre 0 y la 1. No hay forma de construir puentes tal que se cumpla esto.

Por eso, construct debe devolver 0 sin hacer ninguna llamada a build.

Cotas

- $1 \le n \le 1000$
- p[i][i] = 1 (para todo $0 \le i \le n-1$)
- p[i][j] = p[j][i] (para todo $0 \le i, j \le n-1$)
- $0 \le p[i][j] \le 3$ (para todo $0 \le i, j \le n-1$)

Subtareas

- 1. (11 puntos) p[i][j]=1 (para todo $0\leq i,j\leq n-1$)
- 2. (10 puntos) p[i][j] = 0 o 1 (para todo $0 \le i, j \le n-1$)
- 3. (19 puntos) p[i][j]=0 o 2 (para todo $i\neq j,\, 0\leq i,j\leq n-1$)
- 4. (35 puntos) $0 \le p[i][j] \le 2$ (para todo $0 \le i, j \le n-1$) y siempre se pueden satisfacer los requerimientos.
- 5. (21 puntos) $0 \leq p[i][j] \leq 2$ (para todo $0 \leq i, j \leq n-1$)
- 6. (4 puntos) Sin restricciones adicionales.

Evaluador Local

El evaluador local lee la entrada con el siguiente formato:

- línea 1: n
- ullet línea 2+i ($0\leq i\leq n-1$): p[i][0] p[i][1] \dots p[i][n-1]

La salida del evaluador local es con el siguiente formato:

• línea 1: lo que devuelve la función construct.

Si lo que devuelve construct es 1, el evaluador local además imprime:

ullet línea 2+i ($0\leq i\leq n-1$): b[i][0] b[i][1] \dots b[i][n-1]