highway Czech (CZE)

Dálniční mýta

Japonská města jsou propojena sítí dálnic. Tato síť se sestává z N měst a M dálnic. Každá dálnice propojuje právě dvě města. Žádné dvě dálnice nepropojují stejnou dvojici měst. Města jsou očíslována od 0 do N-1, dálnice jsou očíslované od 0 do M-1. Všechny dálnice jsou obousměrné. Z každého města se lze pomocí dálnic dostat do libovolného jiného města.

Na každé dálnici se vybírá mýto. Velikost mýta záleží na tom, jaká je na dálnici hustota dopravy - ta je buď **nízká**, nebo **vysoká**. Pokud je hustota dopravy nízká, mýto je A yenů, zatímco je-li hustota dopravy vysoká, mýto je B yenů. Platí, že A < B. Hodnoty A a B vám jsou známy.

Pořídili jste si přístroj, který na základě hustoty dopravy na všech dálnicích dokáže spočítat nejmenší možný poplatek, který je potřeba zaplatit za cestu z města S do města T ($S \neq T$).

Přístroj je zatím ve fázi testování. Hodnoty S a T jsou fixní (zadrátované v přístroji) a vy je bohužel neznáte. Vaším úkolem je tyto hodnoty určit. Abyste to udělali, zadáte několikrát přístroji, jaká je hustota dopravy na dálnicích, a podle toho, jaké dostanete odpovědi, určíte S a T. Každé použití přístroje je nicméně drahé, takže jej nechcete používat zbytečně mnohokrát.

Implementační detaily

Vaším úkolem je implementovat následující proceduru:

find pair(int N, int[] U, int[] V, int A, int B)

- N: počet měst.
- U a V: pole délky M, kde M je celkový počet dálnic. Pro každé i ($0 \le i \le M-1$) platí, že dálnice i propojuje města U[i] a V[i].
- A: velikost mýta, pokud je hustota dopravy nízká.
- B: velikost mýta, pokud je hustota dopravy vysoká.
- Tato procedura je pro každý testovací vstup volána právě jednou.
- Hodnotu M lze získat jako délku polí, jak to udělat naleznete na papíru Poznámky k implementaci.

Procedura find pair může volat následující funkci:

int64 ask(int[] w)

- ullet Délka pole w musí být M. Pole w udává, jaká je hustota dopravy na všech dálnicích.
- Pro každé i ($0 \le i \le M-1$) hodnota w[i] udává, jaká je hustota dopravy na dálnici i. Hodnota w[i] je vždy 0, nebo 1.
 - w[i] = 0 znamená, že hustota dopravy na dálnici i je nízká.
 - w[i] = 1 znamená, že hustota dopravy na dálnici i je vysoká.
- ullet Tato funkce vrací nejmenší možný poplatek, který je třeba zaplatit, chceme-li podniknout cestu města S do města T, přičemž hustota dopravy je dána polem w.
- Pro každý testovací vstup je maximální možný počet volání této funkce 100.

find pair nakonec vrátí odpověď pomocí následující funkce:

answer(int s, int t)

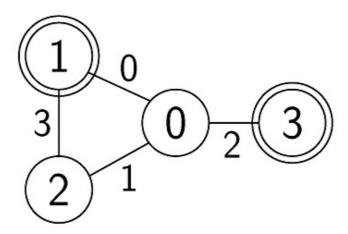
- s a t musí být dvě města S a T (na pořadí nezáleží).
- Tato procedura musí být zavolána právě jednou.

Pokud některá ze zmíněných podmínek není splněná, váš program bude vyhodnocen jako **Wrong Answer**. Jinak bude váš program vyhodnocen jako **Accepted** a počet získaných bodů bude vypočten na základě počtu volání funkce ask způsobem popsaným v sekci Podúlohy.

Příklad

Nechť
$$N=4$$
, $M=4$, $U=[0,0,0,1]$, $V=[1,2,3,2]$, $A=1$, $B=3$, $S=1$ a $T=3$.

Vyhodnocovač zavolá find_pair(4, [0, 0, 0, 1], [1, 2, 3, 2], 1, 3).



Hrana označená na obrázku číslem i odpovídá dálnici číslo i. Některé možnosti, jak volat funkci ask, a odpovídající vrácené hodnoty této funkce jsou v následující tabulce:

volání	vrácená hodnota
ask([0, 0, 0, 0])	2
ask([0, 1, 1, 0])	4
ask([1, 0, 1, 0])	5
ask([1, 1, 1, 1])	6

Při volání ask([0, 0, 0, 0]) je hustota dopravy každé dálnice nízká a mýto je pokaždé 1. Nejlevnější cesta z S=1 do T=3 je $1\to 0\to 3$. Celkový poplatek za tuto cestu je 2, funkce proto vrátí 2.

Pro vrácení správné odpovědi má procedura find_pair zavolat buď answer(1, 3), nebo answer(3, 1).

Soubor sample-01-in.txt v zazipovaném archívu odpovídá tomuto příkladu. Archív obsahuje i jiné vzorové vstupy.

Omezení

- 2 < N < 90000
- $1 \le M \le 130000$
- $1 \le A < B \le 1000000000$
- Pro každé $0 \le i \le M-1$
 - $0 \le U[i] \le N-1$
 - 0 < V[i] < N-1
 - $\circ U[i] \neq V[i]$
- (U[i],V[i])
 eq (U[j],V[j]) a (U[i],V[i])
 eq (V[j],U[j]) $(0 \le i < j \le M-1)$
- Z každého města se lze pomocí dálnic dostat do libovolného jiného města.
- $0 \le S \le N 1$
- 0 < T < N 1
- $S \neq T$

Vyhodnocovač v tomto případě NENÍ adaptivní. To znamená, že S a T jsou zafixovány na začátku běhu vyhodnocovače a nezávisí na tom, co dělá vaše řešení.

Podúlohy

- 1. (5 bodů) Jedno město z dvojice S a T je 0, $N \leq 100$, M = N 1
- 2. (7 bodů) Jedno město z dvojice S a T je 0, M=N-1
- 3. (6 bodů) M=N-1, U[i]=i, V[i]=i+1 ($0 \le i \le M-1$)
- 4. (33 bodů) M = N 1
- 5. (18 bodů) A = 1, B = 2
- 6. (31 bodů) Žádná další omezení

Předpokládejme, že váš program je vyhodnocen jako **Accepted** a počet volání funkce ask je X. Počet získaných bodů P za tento testovací vstup se pak v závislosti na podúloze spočte následujícím způsobem:

- Podúloha 1. P=5.
- Podúloha 2. Jestliže $X \leq 60$, pak P=7. Jinak P=0.
- Podúloha 3. Jestliže $X \le 60$, pak P = 6. Jinak P = 0.
- Podúloha 4. Jestliže $X \leq 60$, pak P=33. Jinak P=0.
- Podúloha 5. Jestliže $X \leq 52$, pak P=18. Jinak P=0.
- Podúloha 6.
 - \circ Jestliže $X \leq 50$, pak P = 31.
 - \circ Jestliže $51 \leq X \leq 52$, pak P=21.
 - \circ Jestliže $53 \leq X$, pak P = 0.

Počet bodů získaných za podúlohu je vypočten jako minimum z počtu bodů za odpovídající testovací vstupy.

Ukázkový testovač

Ukázkový testovač čte vstup v následujícím formátu:

- řádek 1: *N M A B S T*
- řádek 2+i ($0 \le i \le M-1$): U[i] V[i]

Je-li váš program vyhodnocen jako **Accepted**, ukázkový testovač vytiskne **Accepted**: q, kde q je počet volání funkce ask.

Je-li váš program vyhodnocen jako **Wrong Answer**, testovač vytiskne **Wrong Answer**: MSG, kde MSG je jedna z následujících zpráv:

- answered not exactly once: Procedura answer nebyla zavolána právě jednou.
- w is invalid: Délka pole w zadaného funkci ask jako parametr není M, nebo pro nějaké i ($0 \le i \le M-1$) není hodnota w[i] rovna ani 0, ani 1.
- more than 100 calls to ask: Počet volání funkce ask přesáhl 100.
- {s, t} is wrong: Procedura answer byla zavolána s nesprávnou dvojicí s a t.