

Мутациялануучу(алмашуучу) ДНК

ДНК = Дез Оксирибо Нуклеин кычкылы.

Грейс - Сингапурдагы биоинформатикалык фирмада иштеген биолог. Жумушунун алкагында ал ар кандай организмдердин ДНК тизмелерин талдайт. ДНК тизмеси "А", "Т" жана "С" белгилеринен турган сап катары аныкталат. Бул тапшырмада ДНК тизмелеринде **"G" белгиси жок экендигин эске алыңыз.**

Мутацияны, ДНК тизмеси боюнча, ырааттуулуктун эки элементи алмаштырылган операция деп аныктайбыз. Мисалы, бир мутация "A C T A " белгисин "A" жана "C" белгилерин алмаштыруу менен "A A T C " түрүнө өзгөртө алат.

Эки ырааттуулуктун ортосундагы мутациялык аралык - бул бир катарды экинчисине которуу үчүн талап кылынган эң аз мутациялар саны, же мутациялардын жардамы менен бир ырааттуулукту экинчисине айлантуу мүмкүн болбосо, (-1).

Грейс 0дөн (n-1)ге чейинки индекстери бар n элементтеринен турган a жана b эки ДНК ырааттуулугун талдап жатат. Сиздин милдетиңиз Грейстин q суроого жооп берүүсүнө жардам берүү: a[x..y] тизмече менен b[x..y] тизмече мутациясынын аралыгы кандай? Мында s[x..y] тизмече ДНК тизмесинин s индекси s менен s кошо турган s ырааттуу белгилердин тизмеги катары аныкталат. Башкача айтканда, $s[x..y] = s[x]s[x+1] \dots s[y]$ ырааттуулугу.

Implementation details

You should implement the following procedures:

```
void init(std::string a, std::string b)
```

- a, b: strings of length n, describing the two DNA sequences to be analysed.
- This procedure is called exactly once, before any calls to get_distance.

```
int get_distance(int x, int y)
```

- x, y: starting and ending indices of the substrings to be analysed.
- The procedure should return the mutation distance between substrings a[x..y] and b[x..y].
- This procedure is called exactly *q* times.

Example

Consider the following call:

```
init("ATACAT", "ACTATA")
```

Let's say the grader calls <code>get_distance(1, 3)</code>. This call should return the mutation distance between a[1..3] and b[1..3], that is, the sequences "TAC" and "CTA". "TAC" can be transformed into "CTA" via 2 mutations: TAC \rightarrow CAT, followed by CAT \rightarrow CTA, and the transformation is impossible with fewer than 2 mutations.

Therefore, this call should return 2.

Let's say the grader calls <code>get_distance(4, 5)</code>. This call should return the mutation distance between sequences "AT" and "TA". "AT" can be transformed into "TA" through a single mutation, and clearly at least one mutation is required.

Therefore, this call should return 1.

Finally, let's say the grader calls $get_distance(3, 5)$. Since there is **no way** for the sequence "CAT" to be transformed into "ATA" via any sequence of mutations, this call should return -1.

Constraints

- $1 \le n, q \le 100\ 000$
- $0 \le x \le y \le n-1$
- Each character of a and b is one of "A", "T", and "C".

Subtasks

- 1. (21 points) $y x \le 2$
- 2. (22 points) $q \leq 500$, $y x \leq 1000$, each character of a and b is either "A" or "T".
- 3. (13 points) a and b consist of characters "A" and "T".
- 4. (28 points) $q \le 500$, $y x \le 1000$
- 5. (16 points) No additional constraints.

Sample grader

The sample grader reads the input in the following format:

- line 1: n q
- line 2: a
- line 3: b
- line 4+i ($0 \leq i \leq q-1$): $x \mid y$ for the i-th call to <code>get_distance</code>.

The sample grader prints your answers in the following format:

• line 1+i ($0 \leq i \leq q-1$): the return value of the i-th call to <code>get_distance</code>.