

Rectángulos

A principios del siglo 19, el gobernador Khan Sardar ordenó construir un palacio en una meseta a la altura un río bonito. La meseta está modelada como una malla de $n \times m$ celdas cuadradas. Las filas de la malla están numeradas de 0 a n-1, y las columnas son numeradas de 0 a m-1. Nos referimos a una celda en la fila i y columa j ($0 \le i \le n-1, 0 \le j \le m-1$) como la celda (i,j). Cada celda (i,j) tiene una altura específica, denotada por a[i][j].

Hoseyngulu Khan Sardar les pidió a sus arquitectos escoger una **área rectangular** para construir el palacio. El área no debe contener ninguna celda del borde de la malla (fila 0, fila n-1, columna 0, y columna m-1). Por consiguiente, los arquitectos deben escoger cuatro enteros r_1 , r_2 , c_1 , y c_2 ($1 \le r_1 \le r_2 \le n-2$ and $1 \le c_1 \le c_2 \le m-2$), los cuales definan un área que consista de todas las celdas (i,j) tal que $r_1 \le i \le r_2$ y $c_1 \le j \le c_2$.

Además, un área es considerada **válida**, sí y solo sí para cada celda (i, j) en el área, la siguiente condición se cumple:

• Considere dos celdas adyacentes al área en la fila i (celdas $(i, c_1 - 1)$ y $(i, c_2 + 1)$) y dos celdas adyacentes al área en la columna j (celdas $(r_1 - 1, j)$ y $(r_2 + 1, j)$). La altura de la celda (i, j) debe ser estrictamente más pequeña que las alturas de todas estas 4 celdas.

Tu tarea es ayudar a los arquitectos a buscar el número de áreas válidas para el palacio (por ejemplo, el número de opciones de r_1 , r_2 , c_1 y c_2 que definen un área válida).

Detalles de implementación

Debes implementar el siguiente procedimiento:

int64 count rectangles(int[][] a)

- a: un arreglo bidimencional n por m de enteros representando las alturas de las celdas.
- Este procedimiento debe retornar el número de áreas validas para el fuerte.

Ejemplos

Ejemplo 1

Considere la siguiente llamada.

Esas son 6 áreas válidas, listadas a continuación:

- $r_1 = r_2 = c_1 = c_2 = 1$
- $r_1 = 1, r_2 = 2, c_1 = c_2 = 1$
- $r_1 = r_2 = 1, c_1 = c_2 = 3$
- $r_1 = r_2 = 4, c_1 = 2, c_2 = 3$
- $ullet r_1 = r_2 = 4, c_1 = c_2 = 3$
- $r_1 = 3, r_2 = 4, c_1 = c_2 = 3$

Por ejemplo $r_1=1, r_2=2, c_1=c_2=1$ es un área válida porque las siguientes condiciones se cumplen:

- a[1][1]=4 es estrictamente más pequeño que a[0][1]=8, a[3][1]=14, a[1][0]=7, y a[1][2]=10.
- a[2][1]=7 es estrictamente más pequeño que a[0][1]=8, a[3][1]=14, a[2][0]=9, y a[2][2]=20.

Restricciones

- 1 < n, m < 2500
- $0 \leq a[i][j] \leq 7\,000\,000$ (para todo $0 \leq i \leq n-1, 0 \leq j \leq m-1$)

Subtareas

- 1. (8 puntos) $n, m \leq 30$
- 2. (7 puntos) $n, m \leq 80$
- 3. (12 puntos) $n, m \le 200$
- 4. (22 puntos) $n, m \le 700$
- 5. (10 puntos) $n \leq 3$
- 6. (13 puntos) $0 \leq a[i][j] \leq 1$ (para todo $0 \leq i \leq n-1, 0 \leq j \leq m-1$)
- 7. (28 puntos) Sin restricciones adicionales.

Grader de muestra

El grader de muestra lee la entrada en el siguiente formato:

- línea 1: n m
- ullet línea 2+i (para $0\leq i\leq n-1$): a[i][0] a[i][1] \dots a[i][m-1]

El grader de ejemplo imprime una línea conteniendo el valor de retorno de count_rectangles.