

اتصال ابردرختها (supertrees)

«بوستان حاشیهی خلیج» یک پارک طبیعی بزرگ در سنگاپور است. در این پارک n برج وجود دارد که با عنوان ابردرخت شناخته میشوند. این ابردرختها از 0 تا 1-n شمارهگذاری شدهاند. میخواهیم مجموعهای از صفر یا بیشتر پل بسازیم که هر پل یک جفت متمایز از برجها را به هم وصل میکند و میتوان در **هر دو جهت** روی آن حرکت کرد. هیچ دو یلی میان یک جفت برج یکسان وجود ندارد.

یک مسیر از برج x به برج y دنبالهای از یک یا تعداد بیشتری برج است طوری که:

- است، x اولین عضو دنباله x
- است، y است، ϕ
- تمام عناصر دنباله **متمایز** هستند، و
- هر دو عضو (برج) متوالی در دنباله با یک پل به هم وصل شدهاند.

دقت کنید که طبق تعریف، دقیقا یک مسیر از یک برج به خودش وجود دارد و تعداد مسیرهای متفاوت از برج i به برج j است.

p[i][j] معمار مسئول طراحی پارک علاقمند است پلها طوری ساخته شوند که به ازای هر $0 \leq i,j \leq n-1$ دقیقاً مسیر متفاوت از برج i به برج j وجود داشته باشد به طوری که $0 \leq p[i][j] \leq 3$

مجموعهای از پلها بسازید که نیازمندی معمار را برآورده سازد، یا تشخیص دهید که این کار غیرممکن است.

جزئيات پيادەسازى

شما باید تابع زیر را پیادهسازی کنید:

int construct(int[][] p)

- . یک آرایهی n imes n است که نیازمندی معمار را نشان میدهد. p lacktriangle
- اگر ساختن پلها ممکن بود، این تابع باید دقیقا یک بار تابع build را (که در پایین معرفی شده) صدا بزند
 تا نحوهی ساخت را گزارش کند و بعد از آن باید مقدار 1 را برگرداند.
 - در غیر این صورت، تابع باید بدون هیچ گونه فراخوانی از تابع build، مقدار 0 را برگرداند.
 - این تابع دقیقا یک بار فراخوانی میشود.

تابع build به صورت زیر تعریف شده است:

void build(int[][] b)

ست اگر پلی وجود داشته باشد که برجهای i و j است، که در آن b[i][j]=1 است اگر پلی وجود داشته باشد که برجهای b

هم وصل میکند، در غیر این صورت b[i][j]=0 است.

ullet دقت کنید که در این آرایه، به ازای هر b[i][i]=b[j][i] باید شرط b[i][i]=b[i][i]، و به ازای هر b[i][i]=b[i][i] برقرار باشد.

مثالها

مثال ۱

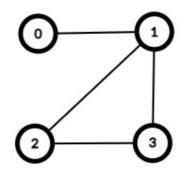
فراخوانی زیر را در نظر بگیرید:

در این مثال باید دقیقاً یک مسیر از برج 0 به برج 1 وجود داشته باشد. به ازای هر جفت برج دیگر هم با شرط $0 \le x < y \le 3$ ، باید دقیقاً دو مسیر از برج x به برج y موجود باشد.

این کار را میتوان با چهار پل که جفت برجهای (0,1)، (0,1)، (1,3) و (2,3) را به هم وصل میکنند انجام داد.

برای گزارش راهحل، تابع construct باید فراخوانی زیر را انجام دهد:

 $build([[0, 1, 0, 0], [1, 0, 1, 1], [0, 1, 0, 1], [0, 1, 1, 0]]) \bullet$



تابع باید مقدار 1 را برگرداند.

در این مثال، چند راهحل متفاوت وجود دارد که شرایط دادهشده را ارضا میکنند، و همگی آنها به عنوان راهحل درست در نظر گرفته میشود.

مثال ۲

فراخوانی زیر را در نظر بگیرید:

در این مثال نباید هیچ راهی برای حرکت بین هیچ دو برجی وجود داشته باشد. این کار تنها با ساخت هیچ پلی قابل انجام است.

بنابراین تابع construct باید فراخوانی زیر را انجام دهد:

build([[0, 0], [0, 0]]) •

یس از آن، تابع construct باید مقدار 1 را برگرداند.

مثال ۳

فراخوانی زیر را در نظر بگیرید:

در این مثال باید دقیقاً سه مسیر از برج 0 به برج 1 وجود داشته باشد. این مجموعه از نیازمندیها قابل ارضا کردن نیست. در نتیجه تابع construct باید بدون فراخوانی build مقدار 0 را برگرداند.

محدوديتها

- $1 \le n \le 1000$ •
- $(0 \leq i \leq n-1$ به ازای هر[i][i]=1 •
- $(0 \leq i, j \leq n-1$ به ازای هر p[i][j] = p[j][i] •
- $(0 \leq i, j \leq n-1)$ به ازای هر $0 \leq p[i][j] \leq 3$ ullet

زيرمسئلهها

- $(0 \leq i, j \leq n-1$ (به ازای هر p[i][j] = 1 (۱۱ نمره). 1
- $(0 \leq i, j \leq n-1$ يا p[i][j] = 0 (به ازای هر ۱ $j \leq n-1$). 2
- $(0 \leq i, j \leq n-1$,i
 eq j (به ازای هر p[i][j] = 0 یا (۱۹ نمره) کیا (۱۹ نمره) .3
- 4. (۳۵ نمره) $p[i][j] \leq 2$ (به ازای هر n-1 هر ازای هر $0 \leq p[i][j]$ و حداقل یک ساخت نیازمندیهای مسئله را ارضا میکند.
 - ربه ازای هر 1-1 نمره) $0 \leq p[i][j] \leq 2$ (به ازای هر ۲۱) .5
 - 6. (۴ نمره) بدون محدودیت اضافی.

ارزياب نمونه

ارزیاب نمونه ورودی را در قالب زیر میخواند:

- n :1 خطn :1
- p[i][0] خط p[i][1] \dots p[i][n-1] :($0 \leq i \leq n-1$) 2+i خط ullet

خروجی ارزیاب نمونه در قالب زیر است:

• خط 1: خروجی تابع construct.

اگر مقدار خروجی تابع construct برابر 1 باشد، ارزیاب نمونه موارد زیر را نیز چاپ میکند:

$$b[i][0]$$
 $b[i][1]$ \dots $b[i][n-1]$:($0 \leq i \leq n-1$) $2+i$ خط $ullet$