

# **Arranging Shoes**

O Adnan é dono da maior loja de sapatos em Baku. Uma caixa que contém n pares de sapatos acabou de chegar à loja. Cada caixa consiste em dois pares de sapatos do mesmo tamanho: um para o pé esquerdo e outro para o pé direito. O Adnan colocou todos os 2n sapatos numa linha que consiste em 2n **posições** numeradas de 0 a 2n-1 da esquerda para a direita.

O Adnan quer reposicionar os sapatos numa **disposição válida**. Uma disposição é válida se e só se para todos os i ( $0 \le i \le n-1$ ), as condições seguintes verificam-se:

- Os sapatos nas posições 2i e 2i+1 são do mesmo tamanho.
- O sapato na posição 2i é um sapato para o pé esquerdo.
- O sapato na posição 2i + 1 é um sapato para o pé direito.

Para isto, o Adnan pode fazer uma série de trocas. Em cada troca, ele escolhe dois sapatos que são **adjacentes** nesse momento e troca-os (isto é, pega neles e põe cada um na posição antiga do outro). Dois sapatos são adjacentes se as suas posições diferirem por um.

Determina o número mínimo de trocas que o Adnan precisa de fazer para obter uma disposição válida dos sapatos.

# Detalhes de implementação

Deves implementar a seguinte função:

int64 count swaps(int[] S)

- S: é uma array de 2n inteiros. Para cada i ( $0 \le i \le 2n-1$ ), |S[i|] é um valor não nulo igual ao tamanho do sapato inicialmente colocado na posição i. Aqui, |x| indica o valor absoluto de x, que é igual a x se x>0 e é igual -x se x<0. Se S[i]<0, o sapato na posição i é do pé esquerdo; caso contrário, é do pé direito.
- Esta função deve devolver o número mínimo de trocas (de sapatos adjacentes) que precisam de ser feitas de modo a obter uma disposição válida.

### Exemplos

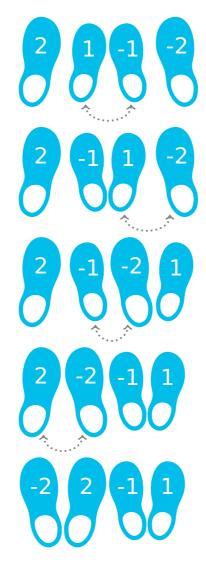
#### Exemplo 1

Considera a seguinte chamada:

```
count_swaps([2, 1, -1, -2])
```

O Adnan pode obter uma disposição válida fazendo 4 trocas.

Por exemplo, ele pode começar por trocar os sapatos 1 e -1, depois 1 e -2, depois -1 e -2, e finalmente 2 e -2. Ele iria então obter a seguinte disposição válida: [-2,2,-1,1]. Não é possível obter qualquer disposição válida com menos de 4 trocas. Deste modo, a função deve devolver 4.



#### Exemplo 2

No exemplo seguinte, todos os sapatos têm o mesmo tamanho:

```
count_swaps([-2, 2, 2, -2, -2, 2])
```

O Adnan pode trocar os sapatos nas posições 2 e 3 para obter a disposição válida [-2,2,-2,2,-2,2], logo a função deve devolver 1.

# Restrições

- $1 \le n \le 100000$
- Para cada i ( $0 \le i \le 2n 1$ ),  $1 \le |S[i]| \le n$ .
- Uma disposição válida dos sapatos pode ser obtida fazendo uma certa sequência de trocas.

#### Subtarefas

- 1. (10 pontos) n = 1
- 2. (20 pontos)  $n \le 8$
- 3. (20 pontos) Todos os sapatos são do mesmo tamanho.
- 4. (15 pontos) Todos os sapatos nas posições  $0, \ldots, n-1$  são do pé esquerdo, e todos os sapatos nas posições  $n, \ldots, 2n-1$  são do pé direitos. Além disso, para cada i ( $0 \le i \le n-1$ ), os sapatos nas posições i e i+n são do mesmo tamanho.
- 5. (20 pontos)  $n \le 1000$
- 6. (15 pontos) Nenhuma restrição adicional.

### Avaliador exemplo

O avaliador exemplo lê o input no seguinte formato:

- linha 1: n
- linha 2: S[0] S[1] S[2] ... S[2n-1]

O avaliador exemplo escreve uma única linha que contém o valor de retorno de count\_swaps.