

Կախարդական ծառ (magictree)

Day	2
Language	Armenian
Time limit:	2 second
Memory limit:	1024 megabytes

Մենք կախարդական ծառ ունենք՝ ո գագաթանոց արմատով ծառ։ Գագաթները համարակալված են 1-ից ո թվերով։ 1 համարով ցացաթը արմատն է։

Կախարդական ծառը կախարդական մրգեր է տալիս։ Մրգերը աձում են միայն արմատից տարբեր գագաթներում։ Յուրաքանչյուր գագաթ կարող է պարունակել առավելագույնը մեկ միրգ։

Այժմ 0-րդ օրն է, և ոչ մի հասած միրգ դեռ չկա։ Յուրաքանչյուր միրգ հասունացած է լինելու մեկ օրում։ Յուրաքանչյուր մրգի համար տրված է այն գագաթի v համարը, որտեղ ինքն աձում է, d օրը, երբ այն հասնելու է, և w կախարդական հյութի քանակը, որ կարելի է ստանալ նրանից, եթե քաղենք այն, երբ հասել է։

Միրգը հավաքում են ծառի որոշ ճյուղեր կարելով։ Ամեն օր դուք կարող եք կարել այնքան ճյուղ, որքան ցանկանում եք։ Ծառի կարված հատվածները կընկնեն գետնին և դուք կկարողանաք հավաքել նրանցից հասած մրգերը։ Գետնին ընկած բոլոր չհասած մրգերը դեն են գցվում, նրանցից կախարդական հյութ չի ստացվում։

Ֆորմալ, ամեն օր դուք ծառից ինչ-որ կողեր եք ջնջում։ Արդյունքում ծառը տրոհվում է կապակցված կոմպոնենտների։ Հետո դուք բոլոր այն կոմպոնենտներից, որոնց արմատը չի պատկանում հավաքում եք հասած մրգերը և դրանք ջնջում եք։

Տրված է ծառի նկարագրությունը, ինչպես նաև բոլոր m մրգերի hասունացման օրերը և hյութեղությունը։ Հաշվեք, թե ծառից առավելագույնը որքան կախարդական hյութ կարելի է ստանալ։

Մուտքային տվյալներ

Առաջին տողում տրված են, մեկ բացատով իրարից անջատված երեք ամբողջ n ($2 \le n \le 100,000$), m ($1 \le m \le n-1$) և k ($1 \le k \le 100,000$) թվեր՝ գագաթների քանակը, մրգերի քանակը և մրգերի հասունացման մաքսիմալ օրը։

Հաջորդ n-1 տողերը պարունակում են p_2,\dots,p_n ամբողջ թվերը, ամեն տողում մեկ թիվ։ Ցուրաքանչյուր i-ի համար (2-ից մինչև n-ը, ներառյալ), p_i ($1 \le p_i \le i-1$) գագաթը i գագաթի ծնողն է։

Վերջին m տողերից յուրաքանչյուրը նկարագրում է մեկ միրգ։ Այս տողերից j-րդը ունի " $v_j d_j w_j$ " տեսք $(2 \le v_i \le n, 1 \le d_i \le k, 1 \le w_i \le 10^9)$ ։

Երաշխավորվում է, որ ոչ մի գագաթ մեկ մրգից ավել չի պարունակում (այսինքն, v_j –երի արժեքները տարբեր են)։

Ելքային տվյայներ

Արտածեք մեկ ամբոկղջ թիվ` կախարդական հյութի առավելագույն քանակը, որ կարելի է ստանալ ծառից։

Գևահատում

Ենթախնդիր 1 (6 միավոր)։ $n, k \le 20$, և $w_i = 1$ for all j.

Ենթախնդիր 2 (3 միավոր)։ մրգերն աճում են միայն ծառի տերևներում

Ենթախնդիր 3 (11 միավոր): $p_i = i - 1$ յուրաքանչյուր i-ի համար, և $w_i = 1$ բոլոր j-երի համար։

Ենթախնդիր 4 (12 միավոր)։ $k \leq 2$

Ենթախնդիր 5 (16 միավոր)։ $k \leq 20$, և $w_j = 1$ բոլոր j-երի համար։

Ենթախնդիր 6 (13 միավոր)։ $m \le 1,000$

Ենթախնդիր 7 (22 միավոր)։ $w_i = 1$ բոլոր j-երի համար։

ենթախնդիր 8 (17 միավոր)։ բոլոր j-երի համար։

Օրինակ

ստանդարտ մուտբ	Մտանդարտ ելբ
6 4 10	9
1	
2	
1	
4	
4	
3 4 5	
4 7 2	
5 4 1	
6 9 3	

Պարզաբանում

Օրինակում օպտիմալ լուծումներից մեկը հետևյայն է.

- 4-րդ օրը կտրենք 4 և 5 գագաթները միացնող կողը և քաղենք 1 միավոր կախարդական հյութ տվող միրգը։ Նույնօրը կտրենք 1 և 2 գագաթները միացնող կողը և քաղանք 3 գագաթում գտնվող 5 միավոր կախարդական հյութ տվող միրգը։
- 7-րդ օրը ոչինչ չանենք։ (Մենք կարող էինք քաղել 4 գագաթում գտնվող միրգը, որը հենց նոր հասել է, բայց դա օպտիմալ չէ)։
- 9-րդ օրը քաղենք 1 և 4 գագաթները միացնող կողը։ Անտսենք գագաթի միրգը, քանի որ նրա հասնելու ժամանակն անցել է, և քաղելով 6 գագաթի միրգը, ստանանք 3 միավոր կախարդական հյութ։ (նույն արդյունքը կարող էինք ստանալ նաև 4 և 6 գագաթները միացնող կողը կտրելով)։