

Obdĺžniky (Rectangles)

Kapitán rozkázal, že na planine nad riekou Dunaj treba postaviť pevnosť (a na nej stožiar, ale to už je iný príbeh).

Planinu môžeme modelovať ako mriežku s $n \times m$ políčkami. Riadky mriežky sú očíslované 0 až n-1 a stĺpce 0 až m-1. Políčko v i-tom riadku a j-tom stĺpci (kde $0 \le i \le n-1$ a $0 \le j \le m-1$) budeme označovať (i,j). Každé políčko (i,j) má svoju konštantnú výšku a[i][j].

Kapitán dal architektom za úlohu vybrať **obdĺžnikovú oblasť** na ktorej postavia pevnosť. Táto oblasť nesmie obsahovať žiadne políčka z okraja planiny (riadok 0, riadok n-1, stĺpec 0, stĺpec m-1). Každú takúto obdĺžnikovú oblasť teda vieme popísať tak, že si zvolíme štyri celé čísla r_1 , r_2 , c_1 , a c_2 ($1 \le r_1 \le r_2 \le n-2$ a $1 \le c_1 \le c_2 \le m-2$) a povieme, že oblasť tvoria práve tie políčka (i,j) pre ktoré platí $r_1 \le i \le r_2$ a $c_1 \le j \le c_2$.

Oblasť sa považuje za ${\bf platn\acute{u}}$ vtedy a len vtedy, keď pre každé políčko v oblasti (i,j) platí nasledovná podmienka:

• Pozrime sa na tie dve políčka, ktoré s oblasťou susedia v riadku i (čiže políčka (i,c_1-1) a (i,c_2+1)) a na tie dve políčka, ktoré s ňou susedia v stĺpci j (čiže políčka (r_1-1,j) a (r_2+1,j)). Výška políčka (i,j) musí byť ostro menšia ako výška každého z týchto štyroch políčok.

Vašou úlohou je pomôcť architektom zistiť počet platných oblastí pre postavenie pevnosti - teda počet štvoríc čísel r_1 , r_2 , c_1 , c_2 ktoré popisujú platné oblasti.

Implementačné detaily

Mali by ste implementovať nasledovnú funkciu:

int64 count_rectangles(int[][] a)

- a: dvojrozmerné pole celých čísel, s rozmermi n krát m, ktorého prvky sú výšky políčok.
- Táto funkcia má vrátiť počet platných oblastí pre postavenie pevnosti.

Príklady

Príklad 1

Uvažujme nasledovné volanie vašej funkcie:

Existuje šesť platných oblastí:

- $r_1 = r_2 = c_1 = c_2 = 1$
- $r_1 = 1, r_2 = 2, c_1 = c_2 = 1$
- $r_1 = r_2 = 1, c_1 = c_2 = 3$
- $r_1 = r_2 = 4, c_1 = 2, c_2 = 3$
- $\bullet \ \ r_1=r_2=4, c_1=c_2=3$
- $r_1 = 3, r_2 = 4, c_1 = c_2 = 3$

Napríklad $r_1=1, r_2=2, c_1=c_2=1$ je platná oblast lebo pre políčka v nej platí nasledovné:

- a[1][1] = 4 je ostro menšie ako a[0][1] = 8, a[3][1] = 14, a[1][0] = 7 aj a[1][2] = 10.
- ullet a[2][1]=7 je ostro menšie ako a[0][1]=8, a[3][1]=14, a[2][0]=9 aj a[2][2]=20.

Obmedzenia

- $1 \le n, m \le 2500$
- $0 \leq a[i][j] \leq 7\,000\,000$ (pre všetky $0 \leq i \leq n-1, 0 \leq j \leq m-1$)

Podúlohy

- 1. (8 bodov) $n, m \le 30$
- 2. (7 bodov) $n, m \le 80$

- 3. (12 bodov) $n, m \le 200$
- 4. (22 bodov) $n, m \le 700$
- 5. (10 bodov) $n \leq 3$
- 6. (13 bodov) $0 \leq a[i][j] \leq 1$ (pre všetky $0 \leq i \leq n-1, 0 \leq j \leq m-1$)
- 7. (28 bodov) Žiadne dodatočné obmedzenia.

Ukážkový grader

Ukážkový grader očakáva vstup v nasledovnom formáte:

- riadok 1: n m
- riadok 2+i (pre $0 \leq i \leq n-1$): a[i][0] a[i][1] ... a[i][m-1]

Ukážkový grader vypíše jeden riadok obsahujúci návratovú hodnotu count_rectangles.