

Мутации ДНК

Грейс – биолог, она работает в компании, занимающейся биоинформатикой в Сингапуре. На работе она занимается анализом ДНК различных организмов. В этой задаче последовательность ДНК определена как строка, состоящая из символов "А", "Т" и "С". Обратите внимание, что в этой задаче последовательности ДНК не могут содержать символ "G".

Определим мутацию как операцию на последовательности ДНК, в результате которой два произвольных элемента этой последовательности меняются местами. Например, в результате мутации можно преобразовать последовательность "ACTA" в последовательность "AATC", поменяв местами выделенные жирным символы "A" и "C".

Мутационным расстоянием между двумя последовательностями назовем минимальное число мутаций, необходимое для превращения одной последовательности ДНК в другую, либо число -1, если превратить одну последовательность ДНК в другую с помощью мутаций нельзя.

Грейс анализирует две последовательности ДНК a и b, каждая из которых состоит из n элементов, проиндексированных от 0 до n-1. Ваша задача — помочь Грейс ответить на q запросов следующего формата: чему равно мутационное расстояние между подстрокой a[x..y] и подстрокой b[x..y]? Здесь подстрока s[x..y] для последовательности ДНК s определяется как последовательность подряд идущих символов s с индексами от s[x]0 s[x]1 s[x]2. Другими словами, s[x]3 представляет собой последовательность s[x]3 s[x]4 s[x]5.

Детали реализации

Вам следует реализовать следующие функции:

```
void init(string a, string b)
```

- a, b: строки длины n, задающие две последовательности ДНК, которые необходимо проанализировать.
- Эта функция будет вызвана ровно один раз, до вызовов функции get_distance.

```
int get_distance(int x, int y)
```

- x, y: начальный и конечный индекс подстрок, которые необходимо проанализировать.
- Функция должна вернуть мутационное расстояние между a[x..y] и b[x..y].
- Эта функция будет вызвана q раз.

Пример

Рассмотрим следующий вызов функции:

```
init("ATACAT", "ACTATA")
```

Пусть затем грейдер делает вызов функции $get_distance(1, 3)$. Этот вызов должен вернуть мутационное расстояние между a[1..3] и b[1..3], то есть между последовательностями ДНК "TAC" и "CTA". "TAC" может быть преобразована в "CTA" с помощью 2 мутаций: $TAC \to CAT$, затем $CAT \to CTA$, а выполнить преобразование менее, чем за 2 мутации, невозможно.

Следовательно, данный вызов должен вернуть 2.

Пусть затем грейдер делает вызов функции $get_distance(4, 5)$. Этот вызов должен вернуть мутационное расстояние между "AT" и "TA". "AT" может быть преобразована в "TA" за одну мутацию, и ясно, что требуется хотя бы одна мутация.

Следовательно, данный вызов должен вернуть 1.

Наконец, пусть затем грейдер делает вызов функции $get_distance(3, 5)$. Поскольку не существует способа преобразовать последовательность "CAT" в "ATA" с помощью последовательности мутаций, этот вызов должен вернуть -1.

Ограничения

- $1 \le n, q \le 100000$
- $0 \le x \le y \le n-1$
- Каждый символ строк a и b это "А", "Т" или "С".

Подзадачи

```
1. (21 балл) y-x \leq 2
```

- 2. (22 балла) q < 500, y x < 1000, каждый символ строк a и b это "А" или "Т".
- 3. (13 баллов) a и b каждый символ строк a и b это "А" или "Т".
- 4. (28 баллов) $q \le 500$, $y x \le 1000$
- 5. (16 баллов) Нет дополнительных ограничений.

Пример грейдера

Пример грейдера считывает входные данные в следующем формате:

- строка 1: n q
- строка 2: а
- строка 3: b
- строка 4+i ($0 \le i \le q-1$): x y для i-го вызова get distance.

Пример грейдера выводит результат в следующем формате:

ullet строка 1+i ($0\leq i\leq q-1$): значение, которое вернул i-й вызов ${\tt get_distance}.$