# Ezersziget

Ezersziget egy N gyönyörű szigetet tartalmazó szigetcsoport a Java-tengeren. A szigeteket 0-tól N-1-ig sorszámozzuk.

Van M kenu, melyeket 0-tól M-1-ig sorszámozunk, és amelyekkel a szigetek között hajózhatunk. Minden i-re  $(0 \le i \le M-1)$  az i. kenu az U[i] vagy V[i] szigeten van kikötve, és csak az U[i] és V[i] sziget között hajózhatunk vele. Pontosabban, ha a kenu az U[i] szigeten van kikötve, akkor az U[i] szigetről a V[i] szigetre hajózhatunk vele, ami után a kenu a V[i] szigeten lesz kikötve. Hasonlóképpen, ha a kenu a V[i] szigeten van kikötve, akkor a V[i] szigetről az U[i] szigeten hajózhatunk vele, ami után a kenu az U[i] szigeten lesz kikötve. Kezdetben a kenu az U[i] szigeten van kikötve. Akár több kenuval is hajózhatunk ugyanazon két sziget között. Szintén lehetséges, hogy ugyanazon a szigeten több kenu van kikötve.

Biztonsági okokból a kenukat minden út után elő kell készíteni a következő hajózáshoz, ezért ugyanazt a kenut nem lehet kétszer egymás után használni. Azaz, hogyha az i. kenuval hajóztunk, akkor közvetlenül utána egy másik kenut kell használni.

Bu Dengklek utazást szervez a szigetek között. Az utazása akkor és csak akkor **szabályos**, ha a következő három feltétel mindegyike teljesül:

- A 0 sorszámú szigetről indul és oda is tér vissza.
- Az útja során legalább egy 0-tól különböző szigetet érint.
- Az útja végeztével minden kenunak az utazás előtti szigeten kell lennie. Vagyis minden i-re  $(0 \le i \le M-1)$  az i. kenu az U[i] szigeten legyen.

Segíts Bu Dengkleknek legfeljebb  $2\,000\,000$  hajózást tartalmazó szabályos utazás megtalálásában, vagy jelezd, ha ilyen szabályos utazás nem lehetséges. Bizonyítható, hogy a feladatban adott feltételek teljesülése esetén (ld. Feltételek fejezet), ha létezik szabályos utazás, akkor olyan is van, ami legfeljebb  $2\,000\,000$  hajózást tartalmaz.

# Megvalósítás

A következő függvényt kell megvalósítanod:

```
union(bool, int[]) find_journey(int N, int M, int[] U, int[] V)
```

• N: a szigetek száma.

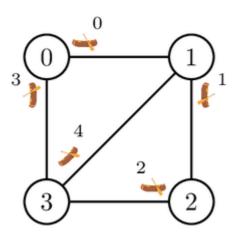
- *M*: kenuk száma.
- U,V: a kenuk kezdeti helyzetét megadó M elemű tömbök.
- A függvénynek vagy egy logikai értéket, vagy egészek tömbjét kell visszaadnia. (Implementációs részleteket ld. a Tudnivalók lapon.)
  - Ha nem létezik szabályos utazás, akkor a false értéket kell visszaadnia.
  - Ha létezik szabályos utazás, két lehetőség van:
    - A teljes pontszám eléréséhez, a függvények egy legfeljebb 2 000 000 egész számot tartalmazó tömböt kell visszaadni, amely egy szabályos utazást ír le. E tömb elemei az utazás során használt kenuk sorszámai legyenek a hajózás sorrendjében.
    - Részpontszámot kapsz, ha a függvény true-val, vagy több mint 2 000 000 elemű egészek tömbjével, vagy egy nem szabályos utazást leíró egészek tömbjével tér vissza, akkor a megoldásra részpontszámot adunk (ld. Részfeladatok fejezetet további részletekért).
- A függvényt pontosan egyszer hívják meg.

#### Példa

#### 1. példa

Tekintsük a következő függvényhívást:

A szigetek és kenuk az alábbi képen láthatók.



Egy lehetséges szabályos utazás a következő. Bu Dengklek először sorrendben a 0., 1., 2. és 4. kenukkal hajózik. Ekkor az 1. szigeten van. Ezután, Bu Dengklek a 0. kenut újra használhatja, hiszen az az 1. szigeten van kikötve, és nem ez volt az utoljára használt kenu. A 0. kenuval a 0. szigetre érkezik. Azonban az 1., 2., 4. kenu nem a kezdeti helyén van, így Bu Dengklek folytatja utazását

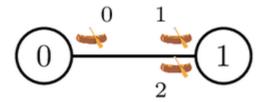
sorban a 3., 2., 1. és 3. kenuval. Ekkor Bu Dengklek visszatér a 0. szigetre és az összes kenu a kiindulási helyére kerül.

Tehát a [0,1,2,4,0,3,2,1,4,3] tömb visszaadása egy szabályos utazást ad meg.

#### 2. példa

Tekintsük a következő függvényhívást:

A szigetek és kenuk az alábbi képen láthatók.



Bu Dengklek csak a 0. kenuval kezdhet, ami után csak az 1.-vel vagy 2.-kal folytathatja, mert a 0. kenut nem használhatja kétszer egymás után. Mindkét esetben a 0. szigetre kerül. A kenuk azonban nem a kiindulási helyükön vannak és Bu Dengklek nem használhatja egyik kenut sem a továbbiakban, mivel a 0. szigeten csak az a kenu van, amivel oda érkezett. Mivel nincs szabályos utazás, ezért a függvény false értékkel tér vissza.

## Korlátok

- 2 < N < 100000
- $1 \le M \le 200\ 000$
- $0 \le U[i] \le N-1$  és  $0 \le V[i] \le N-1$  (minden i-re, ami  $0 \le i \le M-1$ )
- U[i] 
  eq V[i] (minden i-re, ami  $0 \le i \le M-1$ )

# Részfeladatok

- 1. (5 pont) N=2
- 2. (5 pont)  $N \leq 400$ . Minden x és y szigetpárra  $(0 \leq x < y \leq N-1)$  pontosan egy kenu van az x. szigeten és pontosan egy kenu van az y. szigeten.
- 3. (21 pont)  $N \leq 1000$ , M páros, és minden **páros** i-re  $(0 \leq i \leq M-1)$  mind az i., mind pedig az i+1. kenuval az U[i]. és V[i]. szigetek között hajózhatunk. Az i. kenu az U[i] szigeten, az i+1. kenu a V[i]. szigeten van. Formálisan U[i]=V[i+1] és V[i]=U[i+1].

- 4. (24 pont)  $N \leq 1000$ , M páros, és minden **páros** i-re  $(0 \leq i \leq M-1)$  mind az i., mind pedig az i+1. kenuval az U[i]. és V[i]. szigetek között hajózhatunk. Mindkét kenu az U[i] szigeten van. Formálisan U[i] = U[i+1] és V[i] = V[i+1].
- 5. (45 pont) Nincs további feltétel.

Minden olyan tesztesetnél, ahol létezik szabályos utazás, a megoldásodat a következőképpen pontozzák:

- teljes pontszám jár, ha egy szabályos utazást adsz meg,
- a pontok 35%-át kapod, ha vagy true értékkel, vagy 2 000 000-nál nagyobb elemszámú tömbbel térsz vissza, vagy ha a tömb nem szabályos utazást ír le,
- 0 pontot minden más esetben.

Minden olyan tesztesetnél, ahol nem létezik szabályos utazás, a megoldásodat a következőképpen pontozzák:

- teljes pontszám jár, ha false értéket adsz vissza,
- 0 pontot egyébként.

Megjegyzendő, hogy a részfeladatra kapott pontszám a részfeladat teszteseteire kapott pontszámok minimuma.

## Mintaértékelő

A mintaértékelő a standard bemenetről a következő formában olvas be:

- 1. sor: *N M*
- $\bullet \quad 2+i. \text{ sor } (0 \leq i \leq M-1) \text{: } U[i] \ V[i]$

A mintaértékelő a választ a következő formában írja ki a standard kimenetre:

- Ha find\_journey logikai értékkel tér vissza:
  - 1. sor: 0
  - 2. sor: 0, ha find\_journey false értékkel, 1, ha true értékkel tér vissza.
- Ha find\_journey egészek tömbjével tér vissza, jelezzük e tömb elemeit sorban  $c[0],c[1],\ldots c[k-1]$  jelöléssel. A mintaértékelő ezt írja ki:
  - 1. sor: 1
  - 2. sor: *k*
  - 3. sor: c[0] c[1] ... c[k-1]