# Task Experience (Lithuanian)



#### **Patirtis**

Kompanija X turi **N** darbuotojų. Joje vyrauja hierarchinė, medį primenanti darbuotojų struktūra – viršuje yra kompanijos vadovas, kuris turi kelis tiesioginius pavaldinius, kurie taip pat gali turėti tiesioginius pavaldinius ir t.t. Pačioje struktūros apačioje yra paprasti darbuotojai, kurie pavaldinių neturi (medžio lapai).

Darbuotojai yra sunumeruoti nuo 1 iki N. Kompanijos vadovui priskirtas numeris 1, bet kiti numeriai nieko bendro su hierarchija neturi. Kiekvienas darbuotojas turi kažkiek patirties – i-sis darbuotojas turi neneigiamą sveikąjį skaičių patirties  $W_i$ .

Kompanija turi labai daug grupinių projektų, kuriuos reikia įvykdyti. Kompanijos vadovai nusprendė padalinti darbuotojus į skirtingas grupes (komandas) taip, kad galiotų šios sąlygos:

- Kiekviena komanda turi turėti bent vieną darbuotoją ir kiekvienas darbuotojas turi priklausyti lygiai vienai komandai.
- Kiekviena komanda turi būti sudaryta iš darbuotojų, kurie yra vieni kitų tiesioginiai pavaldiniai. T.y. grupė darbuotojų  $j_1$ ,  $j_2$ ,  $j_3$ ,  $j_4$  ... gali būti komanda projekte, jei  $j_2$  yra tiesioginis  $j_1$  pavaldinys,  $j_3$  yra tiesioginis  $j_2$  pavaldinys,  $j_4$  yra tiesioginis  $j_3$  pavaldinys ir t.t.

Kompanijos vadovai žino, kad įvykdžius grupinį projektą, visos komandos, priskirtos tam projektui, patirtis padidėja per  $W_{max}-W_{min}$ , kur  $W_{max}$  yra didžiausia patirtis ir  $W_{min}$  yra mažiausia patirtis tarp komandos narių. Taip pat jie žino, kad visos kompanijos patirtis padidėja tiek, kiek visų komandų patirtis padidėja sudėjus. Kompanijos vadovai nori padalinti jos darbuotojus į komandas taip, kad galiotų anksčiau aprašytos dvi sąlygos ir visa kompanijos patirtis padidėtų kiek galima daugiau.

#### **Užduotis**

Parašykite programą, kuri apskaičiuotų didžiausią galimą kompanijos patirties padidėjimą.

# **Pradiniai duomenys**

Pirmojoje standartinės įvesties eilutėje įrašytas vienas sveikasis skaičius  $\it N$  – kompanijos darbuotojų skaičius.

Antrojoje eilutėje įrašyta N tarpais atskirtų neneigiamų sveikųjų skaičių  $W_1, W_2, ..., W_N$  – tai kiekvieno kompanijos darbuotojo patirtis.

Toliau pateikta N-1 eilutė. Kiekvienoje iš jų įrašyti du tarpu atskirti sveikieji skaičiai u ir v, reiškiantys, kad darbuotojas, kurio numeris yra v, yra tiesioginis pavaldinys darbuotojo, kurio numeris yra u.

Task Experience 1 psl. iš 2

### Task **Experience** (Lithuanian)



#### Rezultatai

Jūsų programa į standartinę išvestį turėtų išvesti vieną sveiką skaičių – didžiausią įmanomą kompanijos patirties padidėjimą.

# Ribojimai

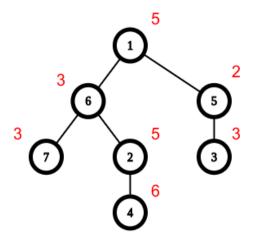
- $1 \le N \le 100000$
- $0 \le W_i \le 10^9$
- **N** ≤ 20 testuose, kurie verti 20% visų užduoties taškų
- **N** ≤ 5000 testuose, kurie verti 50% visų užduoties taškų
- Testuose, kurie verti 10% visų užduoties taškų, kiekvienas darbuotojas turi daugiausiai vieną tiesioginį pavaldinį

Pastaba: taškai už skirtingas testų aukščiau aprašytas grupes nesisumuoja.

# **Pavyzdys**

Pradiniai duomenys	Rezultatai
7	6
5 5 3 6 2 3 3	
1 6	
5 3	
1 5	
6 2	
2 4	
6 7	

#### Paaiškinimas:



Vienas galimas kompanijos patirties padidėjimą maksimizuojantis paskirstymas į komandas yra {1, 5, 3}, {6, 2, 4}, {7}. Dar vienas toks paskirstymas – {1, 5}, {3}, {6, 2, 4}, {7}.

Task Experience 2 psl. iš 2