

เชื่อมอภิมหาต้นไม้ (supertrees)

การ์เด้นบายเดอะเบย์ (Gardens by the Bay) เป็นสวนสาธารณะขนาดใหญ่ในสิงคโปร์ ในสวนมีหอคอย ที่เรียกว่า อภิมหาต้นไม้ ทั้งหมด n หอ หอคอยเหล่านี้ถูกกำกับด้วยหมายเลข 0 ถึง n-1 เราต้องการ สร้างสะพานจำนวน **อย่างน้อยศูนย์เส้น** โดยแต่ละเส้นสะพานจะเชื่อมหอคอยสองหอที่แตกต่างกัน และ เราสามารถเดิน **ไปกลับ** บนสะพานได้ ห้ามมีสะพานสองเส้นใด ๆ เชื่อมหอคอยคู่เดียวกัน

เส้นทางจากหอคอย x ไปหอคอย y เป็นลำดับของหอคอยหนึ่งหอหรือมากกว่าที่:

- ullet หอคอยแรกในลำดับ คือ x
- ullet หอคอยสุดท้ายในลำดับ คือ y
- ทุก ๆ หอคอยในลำดับต้อง **ไม่ซ้ำกัน**
- ทุก ๆ คู่ของหอคอยที่อยู่ในลำดับต่อกัน จะต้องถูกเชื่อมด้วยสะพาน

ดังนั้นจากนิยามนี้ จะมีเพียงเส้นทางเดียวจากหอคอยใด ๆ ไปหาตัวมันเอง และจำนวนเส้นทาง (ที่แตก ต่างกัน) จากหอคอย i ไปหอคอย j จะเท่ากับจำนวนเส้นทางจากหอคอย j ไปหอคอย i

สถาปนิกผู้ออกแบบสะพานต้องการสร้างสะพานที่ทำให้ทุก ๆ คู่ของหอคอย $0 \leq i,j \leq n-1$ มีเส้นทาง (ที่ แตกต่างกัน) จากหอคอย i ไปหอคอย j ทั้งหมด p[i][j] เส้นทางพอดี โดยที่ $0 \leq p[i][j] \leq 3$

คุณต้องสร้างสะพานให้ตรงกับความต้องการของสถาปนิก หรือบอกว่าไม่สามารถสร้างสะพานตามได้ เงื่อนไขดังกล่าว

รายละเอียดการเขียนโปรแกรม

คุณจะต้องเขียนฟังก์ชันต่อไปนี้:

int construct(int[][] p)

- ullet p: อาร์เรย์ขนาด n imes n ที่แสดงถึงความต้องการของสถาปนิก
- ถ้าการสร้างสะพานสามารถทำได้ ฟังก์ชันนี้จะต้องเรียกฟังก์ชัน build (ดูรายละเอียดด้านล่าง) จำนวนหนึ่งครั้งพอดีเพื่อรายงานการสร้างสะพาน และหลังจากนั้นฟังก์ชันต้องคืนค่า 1
- แต่ถ้าสร้างไม่ได้ ฟังก์ชันนี้จะต้องคืนค่า 0 โดยไม่ทำการเรียกฟังก์ชัน build เลย
- ฟังก์ชันนี้จะถูกเรียก 1 ครั้งพอดี

ฟังก์ชัน build เป็นดังนี้:

void build(int[][] b)

- ullet b: อาร์เรย์ขนาด n imes n โดยที่ b[i][j]=1 เมื่อมีสะพานเชื่อมหอคอย i และหอคอย j และให้ b[i][j]=0 ถ้าหากไม่มีสะพาน
- ullet ให้สังเกตว่าอาร์เรย์นี้จะต้องมีคุณสมบัติ b[i][j]=b[j][i] สำหรับ $0\leq i,j\leq n-1$ และ b[i][i]=0 สำหรับ $0\leq i\leq n-1$.

ตัวอย่าง

ตัวอย่างที่ 1

พิจารณาการเรียกต่อไปนี้:

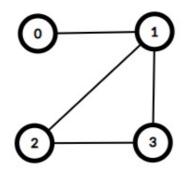
```
construct([[1, 1, 2, 2], [1, 1, 2, 2], [2, 2, 1, 2], [2, 2, 2, 1]])
```

ซึ่งหมายความว่า ต้องมีหนึ่งเส้นทางระหว่างหอคอย 0 และหอคอย 1 สำหรับคู่ของหอคอยอื่น ๆ (x,y) ที่ $0 \leq x < y \leq 3$ ต้องมีทั้งหมด 2 เส้นทางระหว่างหอคอย x และหอคอย y

ตัวอย่างนี้สามารถแก้ได้โดยการสร้างสะพาน 4 เส้น ที่เชื่อมระหว่างหอคอย (0,1), (1,2), (1,3) และ (2,3)

ฟังก์ชัน construct ต้องรายงานการสร้างสะพานโดยเรียก

• build([[0, 1, 0, 0], [1, 0, 1, 1], [0, 1, 0, 1], [0, 1, 1, 0]])



และฟังก์ชันนี้ต้องคืนค่า 1

ในกรณีนี้ มีวิธีสร้างสะพานหลายแบบที่ตรงกับความต้องการ ซึ่งทุกแบบถือว่าเป็นคำตอบที่ถูกต้อง

ตัวอย่างที่ 2

พิจารณาการเรียกต่อไปนี้:

```
construct([[1, 0], [0, 1]])
```

ซึ่งหมายความว่าสองหอคอยนี้ต้องไม่สามารถเดินทางถึงกันได้ ทำได้โดยการไม่สร้างสะพานใด ๆ ดังนั้นฟังก์ชัน construct ต้องเรียก • build([[0, 0], [0, 0]])

หลังจากนั้นให้คืนค่า 1

ตัวอย่างที่ 3

พิจารณาการเรียกต่อไปนี้:

```
construct([[1, 3], [3, 1]])
```

ซึ่งหมายความว่า ต้องมีทั้งหมด 3 เส้นทางระหว่างหอคอย 0 และหอคอย 1 ทำให้ไม่มีวิธีสร้างสะพานที่ตรง ความต้องการนี้ได้ ดังนั้นฟังก์ชัน construct ต้องคืนค่า 0 และต้องไม่เรียกฟังก์ชัน build

ข้อจำกัด

- $1 \le n \le 1000$
- ullet p[i][i]=1 (สำหรับ $0\leq i\leq n-1$)
- ullet p[i][j]=p[j][i] (สำหรับ $0\leq i,j\leq n-1$)
- ullet $0 \leq p[i][j] \leq 3$ (สำหรับ $0 \leq i, j \leq n-1$)

ปัญหาย่อย

- 1. (11 คะแนน) p[i][j] = 1 (สำหรับ $0 \leq i, j \leq n-1$)
- 2. (10 คะแนน) p[i][j] = 0 หรือ 1 (สำหรับ $0 \leq i, j \leq n-1$)
- 3. (19 คะแนน) p[i][j]=0 หรือ 2 (สำหรับ i
 eq j, $0\leq i,j\leq n-1$)
- 4. (35 คะแนน) $0 \leq p[i][j] \leq 2$ (สำหรับ $0 \leq i, j \leq n-1$) และมีการสร้างสะพานอย่างน้อยหนึ่ง แบบที่ตรงกับความต้องการ
- 5. (21 คะแนน) $0 \leq p[i][j] \leq 2$ (สำหรับ $0 \leq i, j \leq n-1$)
- 6. (4 คะแนน) ไม่มีข้อจำกัดเพิ่มเติม

เกรดเดอร์ตัวอย่าง

เกรดเดอร์ตัวอย่างอ่านข้อมูลนำเข้าในรูปแบบต่อไปนี้

- บรรทัด 1: n
- ullet บรรทัด 2+i ($0\leq i\leq n-1$): p[i][0] p[i][1] \dots p[i][n-1]

ข้อมูลส่งออกของเกรดเดอร์จะเป็นดังต่อไปนี้

• บรรทัด 1: ค่าที่คืนจากฟังก์ชัน construct

ถ้าค่าที่คืนจาก construct เป็น 1 เกรดเดอร์ตัวอย่างจะพิมพ์ข้อมูลต่อไปนี้เพิ่มเติม

ullet บรรทัด 2+i ($0 \leq i \leq n-1$): b[i][0] b[i][1] \dots b[i][n-1]