International Olympiad in Informatics 2016



12-19th August 2016 Kazan, Russia day1 2

railroad Country: TUN

Tracé de montagne russe

Anna travaille dans un parc d'attraction et est en charge de construire le tracé d'une nouvelle montagne russe. Elle a déjà conçu n sections (numérotées de 0 à n-1) qui affectent la vitesse du train. Elle doit maintenant les mettre ensemble et proposer le tracé final de montagne russe. Pour ce problème, vous pouvez considérer que la longueur du train est nulle.

Pour chaque i compris entre 0 et n-1 (inclus), la section i a deux propriétés :

- à l'entrée de la section, il y a une vitesse limite: la vitesse du train doit être plus petite ou égale à s_i km/h,
- à la sortie de la section, la vitesse du train est d'exactement t_i km/h, quelque soit la vitesse d'entrée du train dans la section.

La montagne russe terminée est un tracé qui contient n sections dans un ordre particulier, chaque section étant utilisée exactement une fois. De plus, il peut y avoir des voies de connexions entre deux sections consécutives. Anna doit choisir l'ordre des n sections et ensuite décider de la longueur de chaque connexion. La longueur d'une connexion est mesurée en mètres et peut valoir tout entier positif ou nul.

Chaque mètre de connexion entre deux sections ralentit le train de 1 km/h. Au début de l'attraction, le train entre dans la première section choisie par Anna à 1 km/h.

Le tracé final doit satisfaire les contraintes suivantes:

- le train ne dépasse pas les vitesses limites en entrant dans les sections;
- la vitesse du train est positive à tout moment.

Dans toutes les sous-tâches sauf dans la sous-tâche 3, vous devez trouver la longueur minimale totale possible des sections. Dans la sous-tâche 3, vous devez uniquement vérifier qu'il est possible de concevoir une montagne russe telle que chaque connexion a une longueur nulle.

Détails d'implémentation

Vous devez implémenter la fonction (méthode) suivante:

- plan_roller_coaster(int[] s, int[] t).
 - s: tableau de longueur n, vitesses maximales d'entrée.
 - t: tableau de longueur n, vitesses de sortie.
 - Dans toutes les sous-tâches excepté la 3, la fonction doit retourner la longueur totale minimale des connections. Dans la sous-tâche 3, vous devez retourner 0 s'il existe un tracé de montagne russe valide de telle façon à ce

que chaque connexion ait une longueur nulle, et n'importe quel entier positif s'il n'en existe pas.

Pour le langage C, le signature de la fonction est légèrement différente :

- int64 plan_roller_coaster(int n, int[] s, int[] t)
 - n: le nombre d'éléments dans s et t (c-à-d., le nombre de sections),
 - les autres paramètres sont les mêmes que ci-dessus.

Exemple

int64 plan roller coaster([1, 4, 5, 6], [7, 3, 8, 6])

Dans cet exemple, il y a quatre sections. La meilleure solution est de les construire dans l'ordre 0,3,1,2 et de les relier avec des connections de longueurs respectivement 1,2,0. Le train parcourt le trajet comme suit:

- Initialement la vitesse du train est de 1 km/h.
- \circ Le train commence son parcours en entrant dans la section 0.
- Le train quitte la section 0 à du 7 km/h.
- Ensuite il y a une connexion de longueur de 1 m. Lorsque la train atteint la fin de la connexion, sa vitesse est de 6 km/h.
- Le train entre dans la section 3 à du 6 km/h et la quitte à la même vitesse.
- Après avoir quitté la section 3, le train parcourt une connexion de 2 m de long.
 Sa vitesse descend à 4 km/h.
- Le train entre dans la section 1 à du 4 km/h et la quitte à du 3 km/h.
- Immédiatement après la section 1 le train entre dans la section 2.
- $\circ~$ Le train quitte la section $\,2$. Sa vitesse finale est de $\,8\,$ km/h. La fonction doit retourner la longueur totale des connexion: $\,1+2+0=3$.

Sous-tâches

Dans chaque sous-tâche, $1 \le s_i \le 10^9\,$ et $1 \le t_i \le 10^9\,$.

- (11 points): $2 \le n \le 8$,
- (23 points): $2 \le n \le 16$,
- \circ (30 points): $2 \le n \le 200\,000$. Dans cette sous-tâche votre programme doit uniquement vérifier si la réponse est zéro ou non. Si la réponse n'est pas zéro, tout nombre entier strictement positif est considéré comme une réponse correcte.
- (36 points): $2 \le n \le 200000$.

Évaluateur fourni (grader)

L'évaluateur fourni lit l'entrée dans le format suivant:

- ligne 1: l'entier n.
- \circ ligne 2 + i, pour i de 0 à n-1: les entiers s_i et t_i .