# El árbol de haya

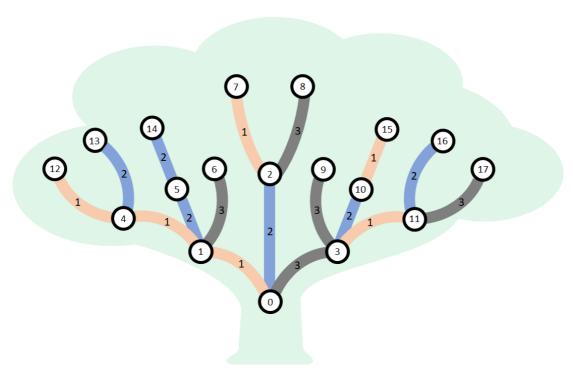
El bosque de Vétyem es un parque forestal con muchos árboles coloridos. Uno de los árboles de haya más antíguos y altos se llama Ős Vezér.

El árbol Ős Vezér puede ser modelado con un conjunto de N **nodos** y N-1 **aristas**. Los nodos están numerados de 0 hasta N-1 y las aristas están numeradas de 1 a N-1. Cada arista conecta dos nodos diferentes del árbol. Específicamente, la arista i ( $1 \le i < N$ ) conecta el nodo i al nodo P[i], donde  $0 \le P[i] < i$ . El nodo P[i] se llama el **padre** del nodo i, y el nodo i se llama un **hijo** del nodo i.

Cada arista tiene un color. Hay M colores de arista posibles numerados de 1 hasta M. El color de la arista i es C[i]. Aristas diferentes pueden tener el mismo color.

Nótese que con las definiciones anteriores, el caso i=0 no corresponde a una arista del árbol. Por conveniencia, diremos que P[0]=-1 y C[0]=0.

Por ejemplo, supongamos que Ős Vezér tiene N=18 nodos y M=3 colores de arista posibles, con 17 aristas descritas por las conexiones P=[-1,0,0,0,1,1,1,2,2,3,3,3,4,4,5,10,11,11] y los colores C=[0,1,2,3,1,2,3,1,3,3,2,1,1,2,2,1,2,3]. El árbol se muestra en la siguiente figura:



Árpád es un silvicultor talentoso al que le gusta estudiar partes específica del árbol llamados **subárboles**. Para cada r tal que  $0 \le r < N$ , el subárbol del nodo r es el conjunto de nodos T(r) con las siguientes propiedades:

- El nodo r pertenece a T(r).
- Cuando un nodo x pertenece a T(r), todos los hijos de x pertenecen a T(r).
- Ningún otro nodo pertenece a T(r).

El tamaño del conjunto T(r) se denota como |T(r)|.

Árpád ha descubierto una propiedad complicada pero interesante de los subárboles. El descubrimiento de Arpád ha requerido jugar mucho con papel y lápiz, y sospecha que puedes necesitar hacer lo mismo para entenderla. Te dará varios ejemplos que puedes analizar en detalle.

Supongamos que tenemos fijado r y una permutación  $v_0, v_1, \ldots, v_{|T(r)|-1}$  de los nodos del subárbol T(r).

Para cada i tal que  $1 \le i < |T(r)|$ , sea f(i) el número de veces que el color  $C[v_i]$  aparece en la siguiente secuencia de i-1 colores:  $C[v_1], C[v_2], \ldots, C[v_{i-1}]$ .

(Nótese que f(1) siempre es 0 ya que la secuencia de colores en la definición está vacía.)

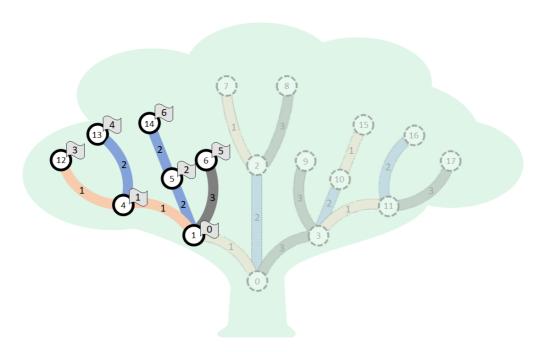
La permutación  $v_0, v_1, \ldots, v_{|T(r)|-1}$  es una **permutación preciosa** si y solo si se cumplen todas las propiedades siguientes:

- $v_0 = r$ .
- Para cada i tal que  $1 \le i < |T(r)|$ , el padre del nodo  $v_i$  es el nodo  $v_{f(i)}$ .

Para cada r tal que  $0 \le r < N$ , el subárbol T(r) es un **subárbol precioso** si y solo si existe una permutación preciosa de los nodos en T(r). Nótese que según la definición, todos los subárboles que consisten de un único nodo son preciosos.

Considera el árbol de ejemplo anterior. Se puede mostrar que los subárboles T(0) y T(3) de este árbol no son preciosos. El subárbol T(14) es precioso, ya que contiene un único nodo. Abajo, mostraremos que el subárbol T(1) también es precioso.

Considera la secuencia de enteros distintos  $[v_0, v_1, v_2, v_3, v_4, v_5, v_6] = [1, 4, 5, 12, 13, 6, 14]$ . Esta secuencia es una permutación de los nodos en T(1). La figura siguiente muestra esta permutación. Las etiquetas junto a los nodos son los índices en los que aparecen en la permutación.



Ahora comprovaremos que es una permutación preciosa.

- $v_0 = 1$ .
- f(1) = 0 ya que  $C[v_1] = C[4] = 1$  aparece 0 veces en la secuencia [].
  - o De manera correspondiente, el padre de  $v_1$  es  $v_0$ . Es decir, el padre del nodo 4 es el nodo 1. (Formalmente, P[4]=1.)
- f(2) = 0 ya que  $C[v_2] = C[5] = 2$  aparece 0 veces en la secuencia [1].
  - De manera correspondiente, el padre de  $v_2$  es  $v_0$ . Es decir, el padre de  $v_2$  es  $v_0$ .
- f(3) = 1 ya que  $C[v_3] = C[12] = 1$  aparece 1 veces en la secuencia [1,2].
  - De manera correspondiente, el padre de  $v_3$  es  $v_1$ . Es decir, el padre de 12 es 4.
- f(4)=1 ya que  $C[v_4]=C[13]=2$  aparece 1 veces en la secuencia [1,2,1].
  - $\circ~$  De manera correspondiente, el padre de  $v_4$  es  $v_1$ . Es decir, el padre de 13 es 4.
- f(5) = 0 ya que  $C[v_5] = C[6] = 3$  aparece 0 veces en la secuencia [1,2,1,2].
  - $\circ$  De manera correspondiente, el padre de  $v_5$  es  $v_0$ . Es decir, el padre de 6 es 1.
- f(6)=2 ya que  $C[v_6]=C[14]=2$  aparece 2 veces en la secuencia [1,2,1,2,3].
  - $\circ$  De manera correspondiente, el padre de  $v_6$  es  $v_2$ . Es decir, el padre de 14 es 5.

Como hemos encontrado una *permutación preciosa* de los nodos de T(1), el subárbol de T(1) es un *subárbol precioso*.

Tu tarea es ayudar a Árpád decidir para cada subárbol de Ős Vezér si es precioso o no.

### Detalles de implementación

Debes implementar la siguiente función:

```
int[] beechtree(int N, int M, int[] P, int[] C)
```

• N: el número de nodos del árbol.

- *M*: el número de colores posibles de las aristas.
- P, C: arrays de longitud N describiendo las aristas del árbol.
- La función debe devolver un array b de longitud N. Para cada r tal que  $0 \le r < N$ , b[r] tiene que ser 1 si T(r) es precioso, y 0 en caso contrario.
- La función se llama una única vez en cada juego de pruebas.

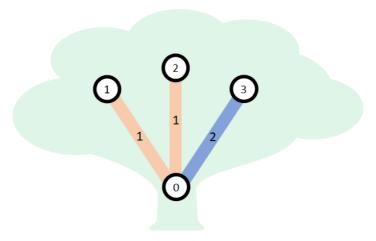
### **Ejemplos**

#### Ejemplo 1

Considera la siguiente llamada:

```
beechtree(4, 2, [-1, 0, 0, 0], [0, 1, 1, 2])
```

El árbol se muestra en la siguiente figura:



T(1), T(2), y T(3) cada uno contiene un solo nodo y por lo tanto son preciosos. T(0) no es precioso. Por lo tanto, la función debe devolver [0,1,1,1].

#### Ejemplo 2

Considera la siguiente llamada:

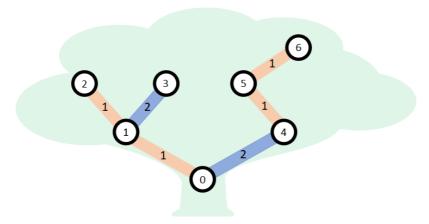
Este ejemplo se ha mostrado en la descripción de la tarea arriba.

#### Ejemplo 3

Considera la siguiente llamada:

beechtree(7, 2, [-1, 0, 1, 1, 0, 4, 5], [0, 1, 1, 2, 2, 1, 1])

Este ejemplo se muestra en la siguiente figura.



T(0) es el único subárbol que no es precioso. La función debe devolver [0,1,1,1,1,1].

### Restricciones

- 3 < N < 200000
- $2 \le M \le 200\,000$
- $0 \leq P[v] < v$  (para cada i tal que  $1 \leq i < N$ )
- $1 \leq C[v] \leq M$  (para cada i tal que  $1 \leq i < N$ )
- P[0] = -1 y C[0] = 0

### **Subtareas**

- 1. (9 puntos)  $N \leq 8$  y  $M \leq 500$
- 2. (5 puntos) La arista i conecta el nodo i al nodo i-1. Eso es, para cadai tal que  $1 \leq i < N$ , P[i] = i-1.
- 3. (9 puntos) Cada nodo (sin contar el nodo 0) está conectado al nodo 0 o a un nodo conectado al nodo 0. Esto es, para cada i tal que  $1 \le i < N$ , o P[i] = 0 o P[P[i]] = 0.
- 4. (8 puntos) Para cada c tal que  $1 \le c \le M$ , hay como mucho dos aristas de color c.
- 5. (14 puntos)  $N \leq 200$  y  $M \leq 500$
- 6. (14 puntos)  $N \leq 2\,000$  y M=2
- 7. (12 puntos)  $N \leq 2\,000$
- 8. (17 puntos) M=2
- 9. (12 puntos) Sin restricciones adicionales.

## Grader de ejemplo

El grader de ejemplo lee la entrada con el siguiente formato:

• línea  $1:N\ M$ 

- Iínea 2: P[0] P[1]  $\dots$  P[N-1]
- línea  $3: C[0] \ C[1] \ \dots \ C[N-1]$

Sea  $b[0],\ b[1],\ \dots$  denota los elementos del array devueltos por beechtree. El grader de ejemplo escribe tu respuesta en una sola línea, en el siguiente formato:

• línea  $1 \colon b[0] \ b[1] \ \dots$