

Recherche dans l'arbre (Tree Search)

On vous donne un arbre binaire enraciné (rooted binary tree) de N nœuds. Les nœuds sont numérotés de 1 à N, la racine (root) est le nœud numéro 1. Chacun des autres nœuds a un seul parent dans l'arbre. L'arbre est binaire, c'est-à-dire que chaque nœud peut être le parent d'au plus deux autres nœuds.

L'un des nœuds est spécial. Vous essayez de le deviner. Vous pouvez poser des questions du type : "Le nœud spécial est-il dans le sous-arbre du nœud x?" Un nœud y est dans le sous-arbre de x si et seulement si le plus court chemin entre y et 1 passe par le nœud x. Observez que le nœud x est aussi dans son propre sous-arbre.

Vous êtes autorisé à poser cette question au plus 35 fois. Ensuite, vous devez donner votre réponse.

Détails d'implémentation

Vous devez implémenter la procédure suivante :

```
int solve(int N, std::vector < int > p)
```

- N: le nombre de nœuds
- p contient exactement N-1 éléments qui décrivent l'arbre : le nœud p[i] (où $1 \le p[i] \le i+1$) est le parent du nœud i+2 pour chaque $0 \le i \le N-2$
- Aucun élement dans p n'apparaît plus de deux fois.
- Cette procédure doit renvoyer le numéro du nœud spécial.
- Cette procédure est appelée exactement une fois.

La procédure ci-dessus peut appeler la procédure suivante :

```
int ask(int x)
```

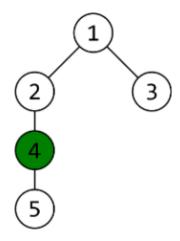
- x: le numéro du nœud
- $1 \le x \le N$
- renvoie 1 si le nœud spécial est dans le sous-arbre de x et 0 sinon

Exemple

Étudions l'appel suivant :

```
solve(5, [1, 1, 2, 4])
```

L'arbre contient les arêtes (1,2), (1,3), (2,4) et (4,5).



Votre programme a fait l'appel

```
ask(4)
```

qui a renvoyé 1. Après cela, votre programme a fait l'appel

```
ask(5)
```

qui a renvoyé 0.

Votre programme a conclu que le nœud 4 est spécial et a renvoyé 4.

Contraintes

• $2 \le N \le 100\ 000$

Sous-tâches

- 1. (20 points) $N \leq 35$
- 2. (30 points) p[i] = i+1 pour chaque $0 \leq i \leq N-2$
- 3. (15 points) $p[i] = \lfloor i/2 \rfloor + 1$ pour chaque $0 \leq i \leq N-2$
- 4. (35 points) Aucune contrainte supplémentaire.

Évaluateur d'exemples (Sample Grader)

L'évaluateur d'exemples lit l'entrée dans le format suivant :

ullet ligne 1:N

 $\bullet \quad \mathsf{ligne} \ 2:p[0],p[1],...,p[N-2]$

L'évaluateur d'exemples affiche chaque question dans le format suivant :

• ligne 1:?x

L'évaluateur d'exemples lit chaque réponse dans le format suivant :

• ligne 1:y

L'évaluateur d'exemples affiche la réponse dans le format suivant :

• ligne 1: !x