

Prechádzka vo výškach (Sky Walking)

Obi-Wan študuje plánik, zobrazujúci hlavnú ulicu v Baku. Na plániku sú budovy, ktoré stoja pozdĺž jednej strany tejto ulice, a vodorovné výškové chodníky (skywalks), ktoré vedú rovnobežne s ulicou a spájajú niektoré budovy. Budov je n a sú očíslované od 0 po n-1 v poradí, v ktorom ležia pozdĺž ulice. Chodníkov je m a sú očíslované od 0 po m-1. Plánik je nakreslený v dvojrozmernej rovine. Budovy sú v ňom znázornené ako zvislé úsečky, výškové chodníky zas ako vodorovné úsečky.

Pre každé i od 0 po n-1 platí, že budova i stojí na x-ovej súradnici x[i] a má výšku h[i]. Na plániku ju teda predstavuje zvislá úsečka spájajúca body (x[i], 0) a (x[i], h[i]).

Pre každé j od 0 po m-1 platí, že výškový chodník j má konce na budovách s číslami l[j] a r[j]. Celý chodník sa nachádza v kladnej konštantnej výške y[j]. Na plániku ho teda predstavuje vodorovná úsečka spájajúca body (x[l[j]],y[j]) a (x[r[j]],y[j]).

Chodník a budova **sú prepojené** ak ich úsečky majú spoločný bod. Chodník je teda vždy prepojený s budovami kde má konce, ale okrem nich môže byť prepojený aj s inými budovami medzi nimi.

Obi-Wan začína pri spodku budovy číslo s (start) a potrebuje sa dostať ku spodku budovy číslo g (goal). Obi-Wan sa môže pohybovať po budovách (hore aj dole) aj po výškových chodníkoch (doľava aj doprava). V bode, kde je budova prepojená s chodníkom, smie Obi-Wan prejsť z budovy na chodník alebo naopak. Ak dva chodníky majú koniec v tom istom bode, smie aj prejsť rovno z jedného na druhý.

Pozor, Obi-Wan sa nesmie pohybovať po zemi (teda priamke s y-ovou súradnicou 0), lebo po zemi chodí Anakin a od neho musí mať Obi-Wan výhodnejšiu polohu.

Nájdite dĺžku najkratšej cesty pre Obi-Wana, alebo podajte správu, že žiadna cesta spĺňajúca vyššie popísané podmienky neexistuje.

Detaily implementácie

Implementujte nižšie popísanú funkciu. Grader ju zavolá práve raz pre každý testovací vstup.

- x a h: polia celých čísel, oba dĺžky n
- l, r a y: polia celých čísel, každé dĺžky m
- s a g: dve celé čísla
- Návratovou hodnotou tejto funkcie má byť hodnota -1 ak žiadna prípustná cesta neexistuje, resp. dĺžka najkratšej prípustnej cesty, ak nejaká existuje.

Príklady

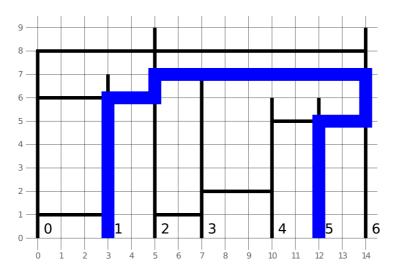
Príklad 1

Uvažujme nasledovné volanie vašej funkcie:

```
min_distance([0, 3, 5, 7, 10, 12, 14],
[8, 7, 9, 7, 6, 6, 9],
[0, 0, 0, 2, 2, 3, 4],
[1, 2, 6, 3, 6, 4, 6],
[1, 6, 8, 1, 7, 2, 5],
1,
5)
```

Správna odpoveď je 27.

Na obrázku nižšie je znázornený tento príklad vstupu a optimálna cesta preň.



Príklad 2

Tu je správna odpoveď 21.

Obmedzenia

- $1 \le n, m \le 100000$
- $0 \le x[0] < x[1] < \cdots < x[n-1] \le 10^9$
- ullet pre každé i od 0 po n-1: $1 \leq h[i] \leq 10^9$
- ullet pre každé j od 0 po m-1: $0 \leq l[j] < r[j] \leq n-1$
- pre každé j od 0 po m-1: $1 \leq y[j] \leq \min(h[l[j]], h[r[j]])$
- $0 \le s, g \le n-1$
- \bullet $s \neq g$
- Žiadne dva výškové chodníky sa neprekrývajú. (Môžu nanajvýš mať spoločný jeden koncový bod.)

Podúlohy

- 1. (10 bodov) n, m < 50
- 2. (14 bodov) Každý chodník je prepojený s nanajvýš 10 budovami.
- 3. (15 bodov) s=0, g=n-1 a všetky budovy sú rovnako vysoké
- 4. (18 bodov) s = 0, g = n 1
- 5. (43 bodov) Bez ďalších obmedzení.

Ukážkový grader

Ukážkový grader očakáva vstup v nasledovnom formáte:

- riadok 1: n m
- riadok 2 + i ($0 \le i \le n 1$): $x[i] \ h[i]$
- riadok $n+2+j \ (0 \le j \le m-1)$: $l[j] \ r[j] \ y[j]$
- riadok n + m + 2: s g

Na výstup vypíše jeden riadok a v ňom návratovú hodnotu vašej funkcie min distance.