

## Буково дрво

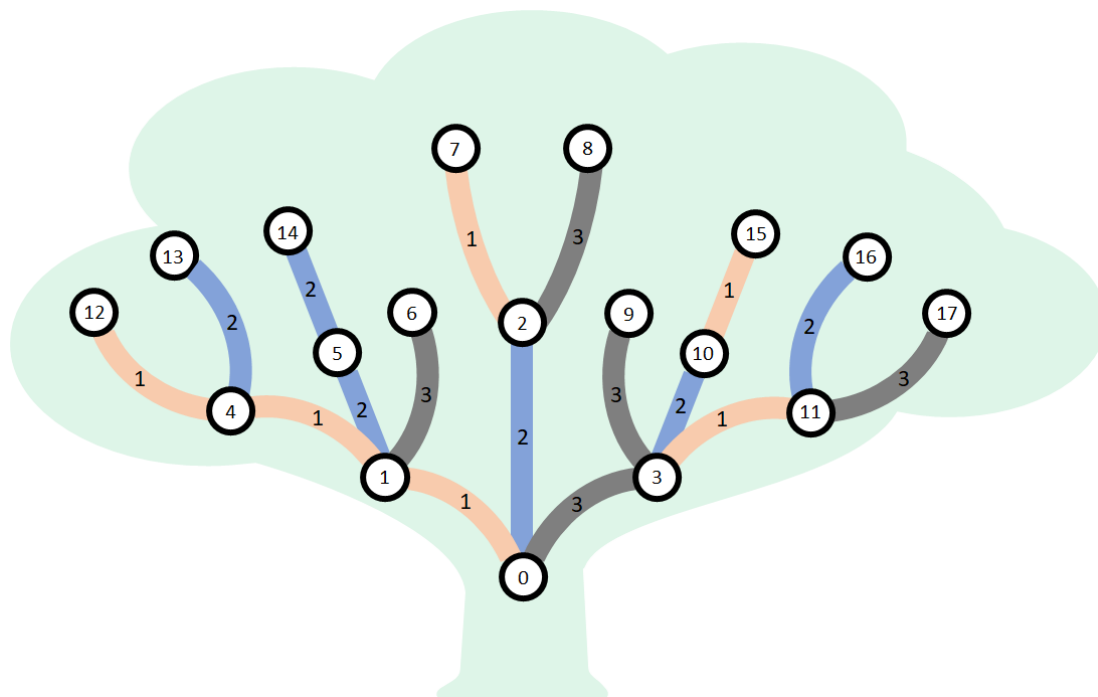
Vétyem Woods е позната шума со многу шарени дрва. Едно од најстарите и највисоките букови дрва е дрвото наречено Ős Vezér.

Дрвото Ős Vezér може да се моделира како множество од  $N$  **јазли** и  $N - 1$  **ребра**. Јазлите се нумерирани со целите броеви од 0 до  $N - 1$ , а ребрата се нумерирани со целите броеви од 1 до  $N - 1$ . Секое ребро поврзува два различни јазли од дрвото. Конкретно, реброто  $i$  ( $1 \leq i < N$ ) го поврзува јазолот  $i$  со јазолот  $P[i]$ , каде што  $0 \leq P[i] < i$ . Јазолот  $P[i]$  се нарекува **родител** на јазолот  $i$ , а јазолот  $i$  се нарекува **дете** на јазолот  $P[i]$ .

Секое ребро си има боја. Постојат  $M$  можни бои на ребра, нумерирани со целите броеви од 1 до  $M$ . Бојата на реброто  $i$  е  $C[i]$ . Различни ребра може да имаат иста боја.

Да забележиме дека во дефинициите погоре, случајот  $i = 0$  не соодветствува на ребро од дрвото. Заради погодност, ќе земеме  $P[0] = -1$  и  $C[0] = 0$ .

На пример, да претпоставиме дека Ős Vezér има  $N = 18$  јазли и  $M = 3$  можни бои на ребра, каде 17-те ребра се опишани со врските  $P = [-1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 2, 2, 3, 3, 3, 4, 4, 5, 10, 11, 11]$  и боите  $C = [0, 1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 3, 3, 2, 1, 1, 2, 2, 1, 2, 3]$ . Дрвото е прикажано на следната слика:



Иван е талентиран шумар кој сака да проучува одредени делови од дрвото наречени **поддрва**. За секое  $r$  такво што  $0 \leq r < N$ , поддрвото на јазолот  $r$  е поддрвото  $T(r)$  од јазли со следните својства:

- Јазолот  $r$  припаѓа на  $T(r)$ .
- Секогаш кога некој јазол  $x$  припаѓа на  $T(r)$ , сите деца на  $x$  исто така припаѓаат на  $T(r)$ .
- Ниту еден друг јазол не припаѓа на  $T(r)$ .

Големината на множеството  $T(r)$  се означува со  $|T(r)|$ .

Иван неодамна открил едно комплицирано но интересно својство на поддрвата. Откритието на Иван вклучувало многу играње со пенкало и хартија, и тој се сомнева дека и вие ќе треба да го правите истото за да го разберете. Тој исто така ќе ви прикаже повеќе примери кои можете детално да ги анализирате.

Да претпоставиме дека имаме фиксно  $r$  и пермутација  $v_0, v_1, \dots, v_{|T(r)|-1}$  на јазлите во поддрвото  $T(r)$ .

За секое  $i$  такво што  $1 \leq i < |T(r)|$ , нека  $f(i)$  е бројот на појавувања на бојата  $C[v_i]$  во следната секвенца од  $i - 1$  бои:  $[C[v_1], C[v_2], \dots, C[v_{i-1}]]$ .

(Да забележиме дека  $f(1)$  е секогаш 0 бидејќи секвенцата од бои во неговата дефиниција е празна).

Пермутацијата  $v_0, v_1, \dots, v_{|T(r)|-1}$  е **убава пермутација** ако и само ако важат сите следни својства:

- $v_0 = r$ .
- За секое  $i$  такво што  $1 \leq i < |T(r)|$ , родителот на јазолот  $v_i$  е јазолот  $v_{f(i)}$ .

За кое било  $r$  така што  $0 \leq r < N$ , поддрвото  $T(r)$  е **убаво поддрво** ако и само ако постои убава пермутација на јазлите во  $T(r)$ . Да забележиме дека според дефиницијата секое поддрво што се состои од еден јазол е убаво.

Да го разгледаме примерот со дрвото од погоре. Може да се покаже дека поддрвата  $T(0)$  и  $T(3)$  на ова дрво не се убави. Поддрвото  $T(14)$  е убаво, бидејќи се состои од еден јазол. Подолу, ќе покажеме дека поддрвото  $T(1)$  е исто така убаво.

Да ја разгледаме секвенцата од различни цели броеви  $[v_0, v_1, v_2, v_3, v_4, v_5, v_6] = [1, 4, 5, 12, 13, 6, 14]$ . Оваа секвенца е пермутација на јазлите во  $T(1)$ . Сликата подолу ја прикажува оваа пермутација. Лабелите прикачени на јазлите се индексите на коишто тие јазли се појавуваат во пермутацијата.



- $M$ : бројот на можни бои на ребра.
- $P, C$ : низи со должина  $N$  кои ги опишуваат ребрата на дрвото.
- Оваа процедура треба да врати низа  $b$  со должина  $N$ . За секое  $r$  такво што  $0 \leq r < N$ ,  $b[r]$  треба да биде 1 ако  $T(r)$  е убаво, и 0 во спротивно.
- Оваа процедура се повикува точно еднаш за секој тест случај.

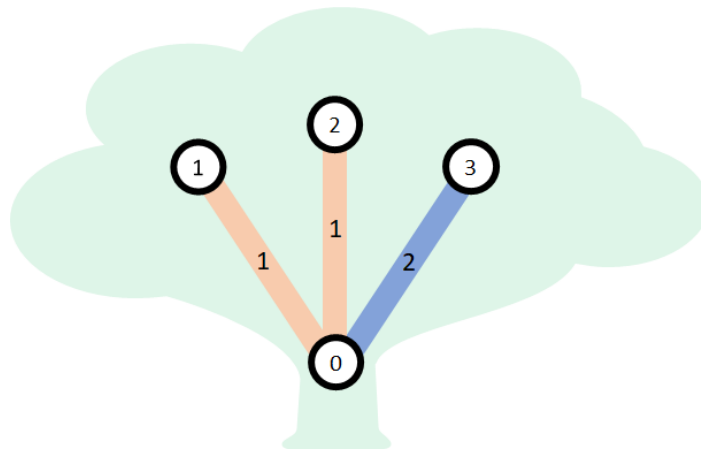
## Примери

### Пример 1

Да го разгледаме следниот повик:

```
beechtree(4, 2, [-1, 0, 0, 0], [0, 1, 1, 2])
```

Дрвото е прикажано на следната слика:



$T(1)$ ,  $T(2)$  и  $T(3)$  се состојат од по еден јазол, па значи тие се убави.  $T(0)$  не е убаво. Според тоа, процедурата треба да врати  $[0, 1, 1, 1]$ .

### Пример 2

Да го разгледаме следниот повик:

```
beechtree(18, 3,
          [-1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 2, 2, 3, 3, 3, 4, 4, 5, 10, 11, 11],
          [0, 1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 3, 3, 2, 1, 1, 2, 2, 1, 2, 3])
```

Овој пример е илустриран во описот на задачата погоре.

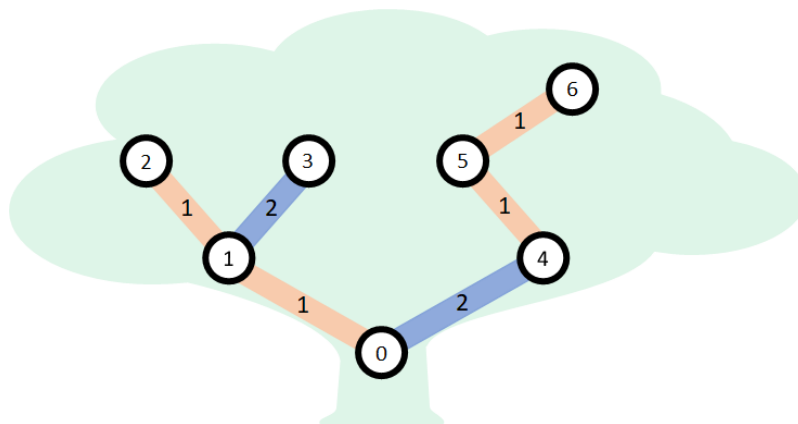
Процедурата треба да врати  $[0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1]$ .

### Пример 3

Да го разгледаме следниот повик:

```
beechtree(7, 2, [-1, 0, 1, 1, 0, 4, 5], [0, 1, 1, 2, 2, 1, 1])
```

Овој пример е илустриран на следната слика.



$T(0)$  е единственото поддрво кое не е убаво. Процедурата треба да врати  $[0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]$ .

## Ограничувања

- $3 \leq N \leq 200\,000$
- $2 \leq M \leq 200\,000$
- $0 \leq P[i] < i$  (за секое  $i$  такво што  $1 \leq i < N$ )
- $1 \leq C[i] \leq M$  (за секое  $i$  такво што  $1 \leq i < N$ )
- $P[0] = -1$  и  $C[0] = 0$

## Подзадачи

1. (9 поени)  $N \leq 8$  и  $M \leq 500$
2. (5 поени) Реброто  $i$  го поврзува јазолот  $i$  со јазолот  $i - 1$ . Со други зборови, за секое  $i$  такво што  $1 \leq i < N$ ,  $P[i] = i - 1$ .
3. (9 поени) Секој јазол освен јазолот 0, или е поврзан со јазолот 0, или пак е поврзан со јазол којшто е поврзан со јазолот 0. Со други зборови, за секое  $i$  такво што  $1 \leq i < N$ , или  $P[i] = 0$ , или пак  $P[P[i]] = 0$ .
4. (8 поени) За секое  $c$  такво што  $1 \leq c \leq M$ , постојат најмногу две ребра со боја  $c$ .
5. (14 поени)  $N \leq 200$  и  $M \leq 500$
6. (14 поени)  $N \leq 2\,000$  и  $M = 2$
7. (12 поени)  $N \leq 2\,000$
8. (17 поени)  $M = 2$
9. (12 поени) Без дополнителни ограничувања.

## Пример-оценувач

Пример-оценувачот го чита влезот во следниот формат:

- линија 1:  $N \ M$
- линија 2:  $P[0] \ P[1] \ \dots \ P[N - 1]$
- линија 3:  $C[0] \ C[1] \ \dots \ C[N - 1]$

Нека  $b[0]$ ,  $b[1]$ ,  $\dots$  се елементите на низата вратена од процедурата `beechtree`. Пример-оценувачот го печати вашиот одговор во една линија, во следниот формат:

- линија 1:  $b[0] \ b[1] \ \dots$