highwayChinese (TWN)

公路通行費

日本的城市間是由公路網連結的,這個公路網由N個城市和M條公路所組成,每一條公路連接一對不同的城市,沒有兩條公路會連接相同的一對城市,城市的編號是 0 到M-1,公路的編號是 0 到 M-1,你可以在任一公路上雙向通行,你也可以利用公路從任一城市到達其他的任一城市。

在公路上開車要付通行費。一條公路的通行費會根據該公路的「**路況」**有所不同。路況分為「**輕度」**和「**重度**」兩種。路況為「輕度」時,通行費是A元日幣,路況為「重度」時,通行費是B元日幣。A < B保證成立,注意A和B會是已知的。

你有一部機器,給定所有公路的路況後,可以算出在兩個城市S和T之間($S \neq T$),於此路況下,最少的總通行費。

然而這部機器只是部原型機,S和T的值是固定的(也就是寫死在機器裏),而且是未知的。 你想要找出 S和T,於是,你打算指派某些路況到機器中,再利用它所輸出的通行費數值來推測出S和T。 因為指派路況需要成本,你並不想使用機器太多次。

實作細節

你需要完成以下程序:

find_pair(int N, int[] U, int[] V, int A, int B)

- N: 城市的個數。
- U 和 V: 長度為M的兩個陣列,M是連接城市的公路數量。對於每一個 i ($0 \le i \le M-1$),公路 i 連接城市 U[i] 和 V[i]。
- A: 路況為輕度時的通行費。
- B: 路況為重度時的通行費。
- 這個程序於每一筆測資只會被呼叫一次。
- 請注意M的值是陣列的長度,這個值的取得如實作注意事項所示。

find pair 程序可以呼叫以下的函式;

int64 ask(int[] w)

- w 的長度必須是M, w 陣列描述路況。
- 對於每一個 i ($0 \le i \le M-1$),w[i] 提供公路 i 的路況。w[i] 的值不是 0 就是 1。
 - w[i] = 0表示公路 i 的路況是輕度的。

- w[i] = 1表示公路 i 的路況是重度的。
- 這個函式回傳在兩個城市S和T之間,於 \mathbf{w} 的路況下,最少的總通行費。
- 這個函式最多可以被呼叫 100 次(對於每一筆測資)。

find pair 應該呼叫以下程序來報出答案:

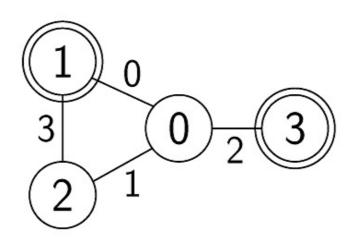
answer(int s, int t)

- s 和 t 必須是 S 和 T 這一對(順序沒關係)。
- 這個程序必須被呼叫恰好一次。

如果以上條件有些沒成立,你的程式會被判定為 Wrong Answer,否則你的程式會被判定為 Accepted,而你的分數會根據呼叫 ask 的次數來計算(詳見子題說明)。

範例

假設
$$N=4,M=4,U=[0,0,0,1],V=[1,2,3,2],A=1,B=3,S=1,$$
和 $T=3$ 評分程式呼叫 find_pair(4, [0, 0, 0, 1], [1, 2, 3, 2], 1, 3)



在上圖中,邊的號碼i對應到公路i。對於ask可能出現的呼叫,和相對應的回傳數值如下所列:

Call				Return
ask([0,	0,	0,	0])	2
ask([0,	1,	1,	0])	4
ask([1,	0,	1,	0])	5
ask([1,	1,	1,	1])	6

對於 ask([0, 0, 0, 0]) 的函式呼叫,每條公路的路況都是輕度,所以每條路的通行費都是 1。從 S=1 到 T=3 最便宜的路徑是 $1\to0\to3$,這條路徑的總通行費是 2,因此這函式回傳 2。

在正確的答案中, find pair 程序應該呼叫 answer(1, 3)或 answer(3, 1)。

壓縮包中的檔案 sample-01-in.txt 對應到這個範例,壓縮包中也有其他的範例輸入。

限制

- 2 < N < 90000
- $1 \le M \le 130\,000$
- $1 \le A < B \le 10000000000$
- 對於每一個 i , $0 \le i \le M-1$
 - $0 \le U[i] \le N-1$
 - $0 \le V[i] \le N-1$
 - $\circ U[i] \neq V[i]$
- $(U[i], V[i]) \neq (U[j], V[j]) \text{ for } (U[i], V[i]) \neq (V[j], U[j]) (0 \leq i < j \leq M-1)$
- 你可以利用公路從任一城市到達其他的任一城市。
- $0 \le S \le N 1$
- 0 < T < N 1
- $S \neq T$

在這個問題中,評分程式不是即時調整的。意即在評分程式開始跑的時候S和T就固定了,它不會隨著你解答的查詢而變更。

子題

- 1. (5 分) S 或 T 其中之一是 0 , N < 100, M = N 1
- 2. (7 分) S 或 T 其中之一是 $0 \cdot M = N 1$
- 3. $(6 \%) M = N 1, U[i] = i, V[i] = i + 1 (0 \le i \le M 1)$
- 4. (33 分) M = N 1
- 5. (18 %) A = 1, B = 2
- 6. (31分) 無額外限制

假設你的程式會被判定為 Accepted,且呼叫 ask 函式 X 次,則在各別子題中,你在該筆測資的得分 P 依下列方式計算:

- 子題1. P = 5.
- 子題2. 若 X < 60, P = 7, 否則 P = 0.
- 子題3. 若 $X \leq 60$, P = 6, 否則 P = 0.
- 子題4. 若 $X \leq 60$, P = 33,否則 P = 0.
- 子題5. 若 X < 52, P = 18, 否則 P = 0.
- 子題6.
 - 。 若 $X \leq 50$, P = 31.
 - 。若 51 < X < 52, P = 21.
 - 。 若 53 < X, P = 0.

請注意你的每一個子題的分數,是該子題的所有測資分數的最小值。

範例評分程式

範例評分程式以下列格式讀取輸入:

- 第1行: *NMABST*
- 第 2 + i ($0 \le i \le M 1$) 行: U[i]V[i]

若你的程式會被判定為 Accepted, 範例評分程式會印出 Accepted: q,其中 q 是呼叫 ask 的次數。

若你的程式會被判定為 Wrong Answer,它會印出 Wrong Answer: MSG,當中的 MSG 是下列之一:

- answered not exactly once: answer 程序被呼叫不是恰好一次。
- w is invalid: w 的長度提供給 ask 的不是 M ,或者有某個 i ($0 \le i \le M-1$) 的 w[i] 既不是 0 也不是 1 。
- more than 100 calls to ask: ask 函式被呼叫超過100次。
- {s, t} is wrong: 用不正確的一對 s 和 t 呼叫 answer 程序。