

مزرعه گربهماهی

بو دنج کلک مالک یک مزرعه گربه ماهی است. مزرعهی گربه ماهی یک حوضچه شامل یک گرید N imes N از سلول هاست. همهی سلول ها مربع و هماندازه هستند. ستون های گرید از غرب به شرق و سطرهای گرید از جنوب به شمال از 0 تا N-1 شماره گذاری شده اند. سلول واقع در ستون cام و سطر rام گرید را به نام سلول (c,r) می شناسیم N-1 می شناسیم $0 \le r \le N-1$ می شناسیم (

i در حوضچه، M گربهماهی که با شمارههای 0 تا M-1 شناخته میشوند در سلولهای متمایز قرار دارند. به ازای هر M که $0 \leq i \leq M$ گرم میباشد. که $0 \leq i \leq M-1$ گرم میباشد.

بو دنج کلک میخواهد با ساخت تعدادی اسکله، گربهماهی را به دام اندازد. یک اسکله در ستون c و طول k (برای هر و دنج کلک میخواهد با ساخت تعدادی اسکله، گربهماهی را به دام اندازد. یک اسکله در ستون و سلولهای $0 \le c \le N-1$ و $0 \le k \le N$ و $0 \le c \le N-1$ و پوشانده است. به ازای هر ستون بو دنج کلک میتواند یک اسکله به طول دلخواه خود بسازد یا انکه از ساخت اسکله صرفنظر کند.

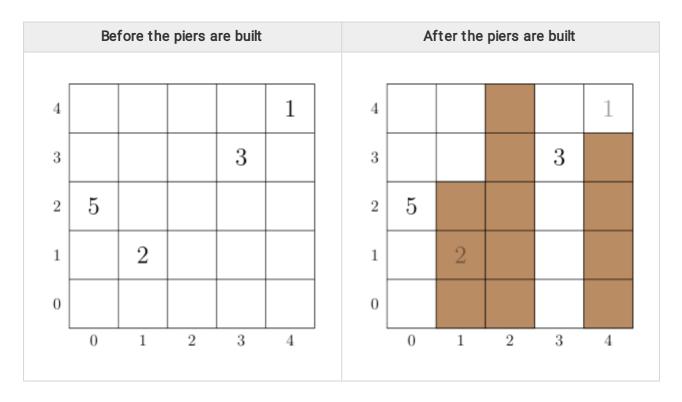
گربهماهی iام (برای هر i که M-1 که $0 \leq i \leq M$) به دام انداخته میشود اگر یک اسکله بلافاصله غرب یا شرق آن باشد و خودش توسط اسکلهای پوشش داده نشود، بطور دقیقتر

- حداقل یکی از سلولهای (X[i]-1,Y[i]) یا (X[i]-1,Y[i]) بوسیله یک اسکله پوشش داده شود و ullet
 - . اسکلهای وجود نداشته باشد که سلول (X[i],Y[i]) را بپوشاند.

به عنوان مثال، یک حوضچه با اندازه N=5 را در نظر بگیرید که شامل M=4 گربهماهی است:

- گربه ماهی 0 در سلول (0,2) است و وزن آن 5 گرم است.
- گربه ماهی 1 در سلول (1,1) است و وزن آن 2 گرم است.
- گربه ماهی 2 در سلول (4,4) است و وزن آن 1 گرم است.
- . گربه ماهی 3 در سلول (3,3) است و وزن آن 3 گرم است.

یک روش ساخت اسکلهها توسط بو دنجکلک در زیر آمده است:



اعداد داخل هر سلول، وزن گربهماهی داخل آن سلول را نشان میدهد. سلولهای سایهدار بوسیله اسکلهها پوشانده شدهاند. در این حالت، گربهماهی 0 (در سلول (0,2)) و گربهماهی 3 (در سلول (1,1)) به دام انداخته نمیشود چرا که یک اسکله آن را پوشش داده است. همچنین گربهماهی 2 (در سلول (4,4)) به دام انداخته نمیشود به جهت انکه بلافاصله غرب یا شرق آن اسکلهای وجود ندارد.

بو دنجکلک دوست دارد اسکلهها را به گونهای بسازد که مجموع وزن گربهماهیهایی که به دام انداخته میشوند بیشینه شود. وظیفه شما پیدا کردن این بیشینه است که بو دنجکلک میتواند با ساخت اسکلهها به آن برسد.

Implementation Details

You should implement the following procedure:

```
int64 max_weights(int N, int M, int[] X, int[] Y, int[] W)
```

- N: the size of the pond.
- M: the number of catfish.
- ullet X, Y: arrays of length M describing catfish locations.
- ullet W: array of length M describing catfish weights.
- This procedure should return an integer representing the maximum total weight of catfish that Bu Dengklek can catch after building piers.
- This procedure is called exactly once.

Example

Consider the following call:

```
max_weights(5, 4, [0, 1, 4, 3], [2, 1, 4, 3], [5, 2, 1, 3])
```

This example is illustrated in the task description above.

After building piers as described, Bu Dengklek can catch catfish 0 and 3, whose total weight is 5+3=8 grams. As there is no way to build piers to catch catfish with a total weight of more than 8 grams, the procedure should return 8.

Constraints

- 2 < N < 100000
- 1 < M < 300000
- $0 \le X[i] \le N-1$, $0 \le Y[i] \le N-1$ (for each i such that $0 \le i \le M-1$)
- $1 \leq W[i] \leq 10^9$ (for each i such that $0 \leq i \leq M-1$)
- No two catfish share the same cell. In other words, $X[i] \neq X[j]$ or $Y[i] \neq Y[j]$ (for each i and j such that $0 \leq i < j \leq M-1$).

Subtasks

- 1. (3 points) X[i] is even (for each i such that $0 \leq i \leq M-1$)
- 2. (6 points) $X[i] \leq 1$ (for each i such that $0 \leq i \leq M-1$)
- 3. (9 points) Y[i] = 0 (for each i such that $0 \le i \le M-1$)
- 4. (14 points) $N \leq 300$, $Y[i] \leq 8$ (for each i such that $0 \leq i \leq M-1$)
- 5. (21 points) $N \leq 300$
- 6. (17 points) N < 3000
- 7. (14 points) There are at most 2 catfish in each column.
- 8. (16 points) No additional constraints.

Sample Grader

The sample grader reads the input in the following format:

- line 1: *N M*
- line 2 + i ($0 \le i \le M 1$): X[i] Y[i] W[i]

The sample grader prints your answer in the following format:

• line 1: the return value of max_weights