

# 1. Тема роботи

Розробка графічного інтерфейсу користувача

## 1. ВИМОГИ

### 1.1 Розробник

Гордон Андрій Андрійович

КН-108

Варіант 7

### 1.2 Загальне завдання

Розробити графічний інтерфейс користувача для програми рішення попередньої лабораторної роботи з використанням засобів *JavaFX*.

## 2. ОПИС ПРОГРАМИ

### 2.1 Засоби ООП

Застосування моделі MVC.

### 2.2 Ієрархія та структура класів

Кожен клас виконує свою задачу, використовуючи клас модель Bureau для зберігання даних.

## ВИСНОВКИ

В ході лабораторної роботи я навчився працювати з Java FX та проектувати графічний інтерфейс користувача.