

1. Тема роботи

Об'єктно-орієнтована декомпозиція. Основи введення/виведення Java SE.

1. ВИМОГИ

1.1 Розробник

Гордон Андрій Андрійович

КН-108

Варіант 7

1.2 Загальне завдання

1. Використовуючи об'єктно-орієнтований аналіз, реалізувати класи для представлення сутностей відповідно списку прикладних задач - domain-об'єктів (Прикладні задачі. Список №2. 20 варіантів)
2. Забезпечити та продемонструвати коректне введення та відображення кирилиці.
3. Продемонструвати можливість управління масивом domain-об'єктів.
4. Забезпечити можливість збереження і відновлення масива об'єктів рішення завдання з Прикладні задачі. Список №2. 20 варіантів.
5. Забороняється використання стандартного протокола серіалізації .
6. Продемонструвати використання моделі Long Term Persistence .
7. Забезпечити діалог з користувачем у вигляді текстового меню.
8. При збереженні та відновленні даних забезпечити діалоговий режим вибору директорії з відображенням вмісту і можливістю переміщення по підкаталогах.

2. ОПИС ПРОГРАМИ

2.1 Засоби ООП

Декомпозиція для розділення завдання між класами, наслідування для винесення спільних властивостей класів.

2.2 Ієрархія та структура класів

Клас бюро містить внутрішній клас клієнт, що несе інформацію про клієнта, дані про клієнта представлені класом LonelyPerson, його зацікавлення класом PersonToFind.

ВИСНОВКИ

В ході лабораторної роботи я навчився користуватися об'єктно-орієнтованим аналізом для побудови domain-об'єктів та розробив програму для управління ними.