**Завдання 2. WPF -Shapes**

Побудувати WPF програму для роботи з геометричними фігурами.

1. **Головне** меню містить

1) File меню (Exit - Вихід, Open – відкрити діалог з вибором файлу збереженого полотна з фігурами, Save – зберегти полотно з фігурами у файл) .

2) Shapes меню – в якому динамічно додаються пункти меню – список фігур намальованих на полотні. Після вибору однієї з фігур з допомогою мишки або клавіш руху можна переміщати фігуру по полотні. В контекстному меню теж відображати фігури і аналогічні дії.

3) Save меню - Інформацію про фігури зберігати в об’єктному вигляді, збереження у файли – сереалізація в XML форматі.

2. При клацанні на полотні певну кількість разів (кількість вершин чи центр та радіус кола) – утворюється фігура з вказаними координатами і надається діалог для вибору кольору.

3. Програма повинна бути розділена на рівні: доступ до даних, бізнес логіка на представлення. Окремо проект з юніт тестами. Обробка виняткових ситуацій та XML документація

4. Використати одну з фіч WPF: **Binding**, Command, Style, Template, Векторна графіка

5. Кожна команда працює з однією з фігур:

3) **ламана**