

# Preproyecto

Andriy Symonenko oliynyk

2º DAW

# ÍNDICE

Justificación del Proyecto	3
1. Introducción	3
2. Objetivos	3
3. Justificación	3
4. Referencias e inspiración	4
Relación con los módulos estudiados	5
Primer año	5
Segundo año	5
Que parte de investigación tendrá	6
Modelo Entidad Relación de la BBDD	7

# Justificación del Proyecto

## 1. Introducción

- **CheapParts.es** será una tienda online dedicada a la venta de componentes físicos para ordenadores. El proyecto se centrará en ofrecer a los usuarios un espacio digital donde puedan encontrar piezas y componentes para montar, mejorar o reparar sus equipos de manera sencilla y accesible.
- La **inspiración** para este proyecto viene de **PcComponentes**, una tienda muy consolidada en este sector, la cual considero como un muy buen modelo de referencia.

## 2. Objetivos

### Objetivo general:

- Desarrollar una tienda online que permita la compra de componentes electrónicos de ordenadores de forma cómoda, rápida y segura.

### Objetivos específicos:

- Diseñar una página web con una estructura clara y atractiva para el usuario.
- Ofrecer un catálogo variado de productos relacionados con el hardware.
- Implementar un sistema de búsqueda y filtrado que facilite la navegación.
- Incluir información detallada y accesible sobre cada componente.

## 3. Justificación

- He elegido este proyecto porque me interesa mucho el mundo del hardware y la informática. Me parece un **sector con un gran potencial** y, además, es un área en la que me gustaría desarrollarme profesionalmente.
- La elección de una tienda online se debe a que hoy en día el comercio electrónico es una de las **principales vías de compra** para muchos usuarios. Al mismo tiempo, el sector tecnológico sigue en crecimiento constante, lo que lo convierte en una oportunidad interesante para aprender y para plantear un negocio realista.

#### 4. Referencias e inspiración

- La principal referencia para este proyecto será **PcComponentes**, ya que es un ejemplo real y exitoso de lo que quiero lograr. No obstante, la idea es darle un **enfoque propio**, adaptado a las necesidades del proyecto y con un diseño que aporte personalidad a **CheapParts.es**.



## Relación con los módulos estudiados

### Primer año

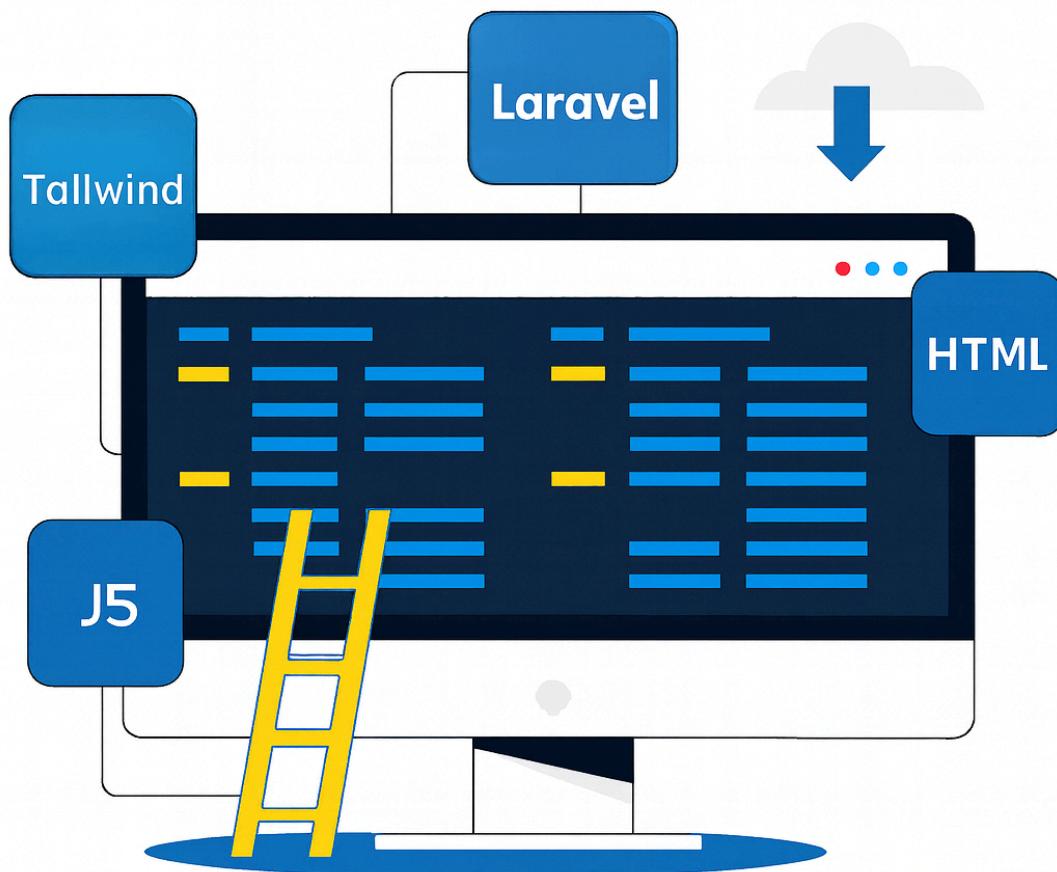
- **Programación** → Aplicación de estructuras y lógica para la gestión de usuarios, carritos y pedidos.
- **Lenguajes de marcas** → Uso de HTML y CSS.
- **Bases de datos** → Diseño y gestión de la base de datos de productos, usuarios y pedidos mediante SQL.
- **Entornos de desarrollo** → Organización del proyecto con buenas prácticas, uso de IDEs y control de versiones (ej. Git).
- **Sistemas informáticos** → Comprensión y configuración del servidor donde se desplegará la web.
- **Formación y orientación laboral** → Conocimiento de derechos, deberes y normativa legal aplicada a un proyecto empresarial.

### Segundo año

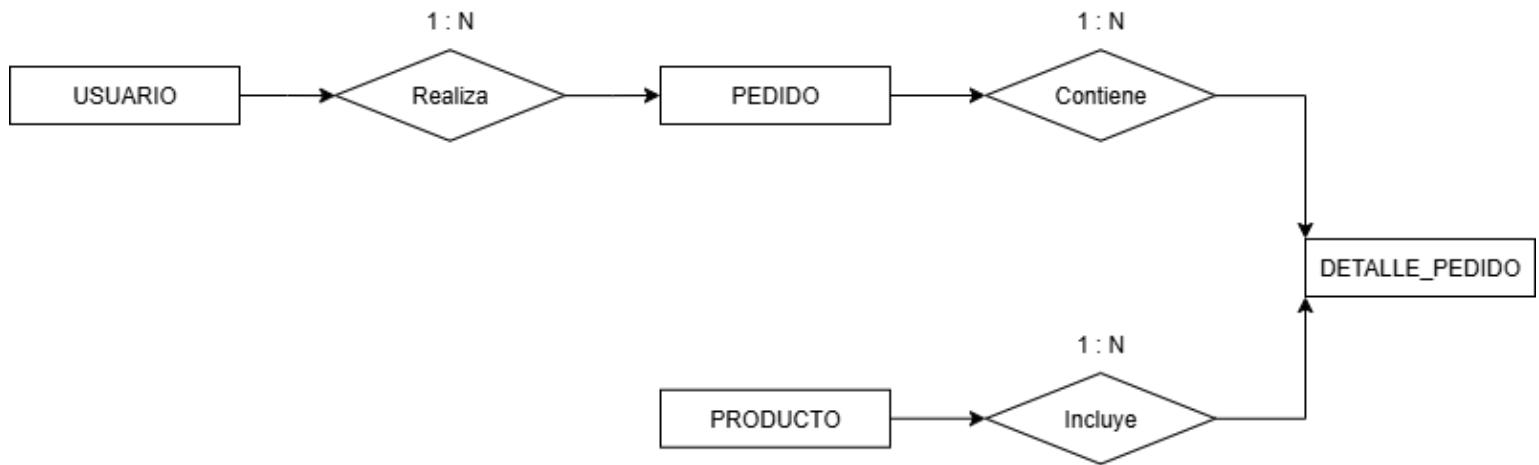
- **Desarrollo web en entorno cliente** → Uso de JavaScript para validaciones, filtros dinámicos y mejora de la experiencia de usuario.
- **Desarrollo web en entorno servidor** → Implementación de la lógica del servidor (PHP) y conexión con la base de datos.
- **Despliegue de aplicaciones web** → Publicación de la tienda en un servidor real, configuración de dominios y certificados SSL.
- **Diseño de interfaces web** → Creación de una interfaz atractiva, usable y adaptada a diferentes dispositivos.
- **Empresa e iniciativa emprendedora** → Desarrollo de la idea como proyecto empresarial, elaborando un plan de negocio básico.

## Que parte de investigación tendrá

- El proyecto se desplegará utilizando **Laravel** como framework backend, mientras que **Tailwind CSS** será empleado para ofrecer un diseño moderno, atractivo y profesional. Además, se integrará **JavaScript** para implementar animaciones y mejorar la interactividad de la interfaz, proporcionando una experiencia de usuario dinámica y fluida.



## Modelo Entidad Relación de la BBDD



- La forma en la que un pedido funcionaría en CheapParts.es sería:



- Lo que se pretende es:

- Que el usuario haga un pedido.
- El pedido se compondrá de varios detalles.
- Cada detalle conecta con un producto específico e indica cuántas unidades se compran.