

2025年8月

羚課理科数学月考

解答

問題I

問1 2次関数 $f(x) = -x^2 + 4x + 6$ を考える。

- (1) 放物線 y=f(x) の頂点の座標は $\left(\begin{array}{c} \mathbf{A} \end{array} \right)$ である。
- (2) 放物線 y=f(x) を x 軸方向に k, y 軸方向に -5 だけ平行移動して得られる放物線を y=g(x) とすると

$$g(x) = -\left(x - \boxed{\mathbf{D}} - k\right)^2 + \boxed{\mathbf{E}}$$

である。

(3) 次の文中の \mathbf{F} には,この問いの下の選択肢 $\hat{\mathbf{0}}$ ~④ の中から,また, \mathbf{G} には,この問いの下の選択肢 $\hat{\mathbf{5}}$ ~⑨ の中から適するものを選びなさい。また,その他の \mathbf{C} には,適する数を入れなさい。

関数 g(x) の $-1 \le x \le 4$ における最大値が 3 となるような k の値を求めよう。関数 g(x) の最大値は \blacksquare であるから,k は条件 \blacksquare または \blacksquare を満たす。

したがって

$$k = \mathbf{H} - \sqrt{\mathbf{I}}, \qquad k =$$
 $\mathbf{J} + \sqrt{\mathbf{K}}$

である。

①
$$k < -5$$
 かつ $k^2 + 6k + 7 = 0$ ⑤ $k > 2$ かつ $k^2 - 6k + 4 = 0$

①
$$k < -5$$
 かつ $k^2 - 4k + 2 = 0$ ⑥ $k > 2$ かつ $k^2 + 6k + 7 = 0$

②
$$k < -3$$
 かつ $k^2 + 7k + 6 = 0$ ⑦ $k > 2$ かつ $k^2 - 4k + 2 = 0$

③
$$k < -3$$
 かつ $k^2 + 6k + 7 = 0$ ⑧ $k > 4$ かつ $k^2 - 4k + 2 = 0$

④
$$k < -3$$
 かつ $k^2 - 4k + 2 = 0$ ⑨ $k > 4$ かつ $k^2 + 6k + 7 = 0$

解答

(1) $f(x) = -x^2 + 4x + 6$ に対して、頂点の x の座標は $-\frac{B}{2A} = -\frac{4}{-2} = 2$ である。その x の座標を代入して、頂点の y 座標は $f(2) = -2^2 + 4 \times 2 + 6 = 10$ である。したがって、頂点の座標は (2,10) である。

(2) ある y=f(x) とすると、そのグラフは x 軸方向に a だけ平行移動し、y 軸方向に b だけ平行移動したものとなる。したがって、 y-b=f(x-a) となる。問題の条件によって、x 軸方向に k、y 軸方向に -5 だけ平行移動して得られる放物線を g(x) とすると、 $g(x)=-\left(x-2-k\right)^2+10$ である。

(3) (2) の結果により、 $g(x) = -(x-2-k)^2 + 5 \le 5$ なので、g(x) の最大値は 5 である。すなわち、 $g(x)_{max} = 5 \Longrightarrow x = 2 + k$ 。 しかし、 $-1 \le x \le 4$ におけると、 $g(x)_{max} = 3$ である。すなわち、 $g(x)_{max} = 5$ となるような x の値は $-1 \le x \le 4$ に存在しないことがわかる。したがって、 x の範囲は以下の 2 つの場合から考えればよい。

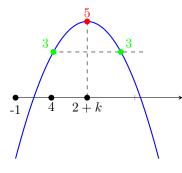


図1 場合1

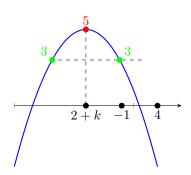


図 2 場合 2

場合 1 では、 $x=2+k>4 \Longrightarrow k>2$ である。 $g(x)_{max}=g(4)=3$ より、 $g(4)=-(2-k)^2+5=3 \Longrightarrow k^2-4k+2=0$ 。 したがって、 (7) が正しい。

k>2 におけて、 $k^2-4k+2=0$ を計算すると、 $k=\frac{4\pm\sqrt{4^2-4\times1\times2}}{2\times1}=\frac{4\pm\sqrt{8}}{2}=\frac{4\pm2\sqrt{2}}{2}=2\pm\sqrt{2}$ である。 k>2 によって $k=\frac{2+\sqrt{2}}{2}$ である。

場合 2 では、 $x=2+k<-1\Longrightarrow k<-3$ である。 $g(x)_{max}=g(-1)=3$ より、 $g(-1)=-(3+k)^2+5=3\Longrightarrow k^2+6k+7=0$ 。したがって、③ が正しい。

k<-3 におけて、 $k^2+6k+7=0$ を計算すると、 $k=\frac{-6\pm\sqrt{6^2-4\times1\times7}}{2\times1}=\frac{-6\pm\sqrt{36-28}}{2}=\frac{-6\pm\sqrt{8}}{2}=\frac{-6\pm2\sqrt{2}}{2}=-3\pm\sqrt{2}$ である。k<-3 によって $k=-3-\sqrt{2}$ である。

問2 大中小 3 個のさいころを同時に投げて出た目の数をそれぞれ x,y,z とし

$$x=y=z$$
 である事象を A , $x+y+z=7$ である事象を B , $x+y=z$ である事象を C

とする。

(1) 事象 A, B, C の起こる場合の数は、それぞれ

$$A \not m$$
 \square , $B \not m$ \boxed{MN} , $C \not m$ \boxed{OP}

である。

(2) 事象 $A \cap B$, $B \cap C$, $C \cap A$ の起こる場合の数は、それぞれ

$$A \cap B \not$$
 \mathcal{Q} , $B \cap C \not$ \mathcal{R} , $C \cap A \not$ \mathcal{S}

である。

(3) 事象 $B \cup C$ の起こる確率 $P(B \cup C)$ は

$$P(B \cup C) = \boxed{\frac{\mathsf{T}}{\mathsf{UV}}}$$

である。

解答

(1) さいころの目は 1,2,3,4,5,6 の 6 通りである。したがって、x=y=z の場合は 6 通りである。したがって、A の事象は 6 通りである。

B の事象: x+y+z=7 に関しては、x+y+z=7 を満たす組み合わせを考えると、(1,1,5) は $\frac{3!}{2!1!}=3$ 通り、(1,2,4) は $\frac{3!}{1!1!1!}=6$ 通り、(3,3,1) は $\frac{3!}{2!1!}=3$ 通り、(2,2,3) は $\frac{3!}{2!1!}=3$ 通りなどがある。これらの組み合わせを全て列挙すると、B の事象は 15 通りである。

C の事象: x+y=z に関しては、z の範囲を絞っておくと、 $2 \le z \le 6$ である。よって、z の値ごとに場合分けをすると、

z=2 の場合: x+y=2 となる組み合わせは (1,1,2) のみである。したがって、1 通りである。

z=3 の場合: x+y=3 となる組み合わせは (1,2,3) と (2,1,3) である。したがって、2 通りである。

z=4 の場合: x+y=4 となる組み合わせは (2,2,4),(1,3,4),(3,1,4) である。したがって、3 通りである。

z=5 の場合: x+y=5 となる組み合わせは (2,3,5),(3,2,5),(1,4,5),(4,1,5) である。したがって、4 通りである。

z=6 の場合: x+y=6 となる組み合わせは (3,3,6),(2,4,6),(4,2,6),(1,5,6),(5,1,6) である。したがって、5 通りである。以上より、C の事象は 15 通りである。

(2) $A \cap B$ の事象は 0 通りである。 $B \cap C$ の事象は 0 通りである。 $C \cap A$ の事象は 0 通りである。

(3) 全ての事象の場合の数は $6\times 6\times 6=6^3=216$ 通りである。 したがって、 $P(B)=\frac{15}{216},\ P(C)=\frac{15}{216},\ P(B)=\frac{15}{216}$ (3) である。 $P(B\cup C)=P(B)+P(C)-P(B\cap C)$ によって、 $P(B\cup C)=\frac{15}{216}+\frac{15}{216}-0=\frac{30}{216}=\frac{5}{36}$

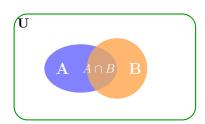
◆◆補足◆◆◆

事象 A, B が生じる確率をそれぞれ P(A), P(B) とおくと、和集合の確率について

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

が成り立つ。

証明



事象 A, B の関係は上の図のようになります (U は全事象)。

確率を面積として捉えると、 $A \cup B$ に相当する面積を求めるためには、A,B の面積を足した後、 $A \cap B$ の面積を引けばよいことがわかる。

4

問題II

問1 2 つのベクトル \vec{a} と \vec{b} のなす角は 60° であり、 $|\vec{a}|=1$, $|\vec{b}|=2$ とする。また、実数 x に対して、 $\vec{u}=x\vec{a}+\vec{b}$ 、 $\vec{v}=x\vec{a}-\vec{b}$ とする。x>1 のとき、 \vec{u} と \vec{v} のなす角が 45° となるような x の値を求めよう。以下、 $\vec{u}\cdot\vec{v}$ は \vec{u} と \vec{v} の内積を表し、 $\vec{a}\cdot\vec{b}$ は \vec{a} と \vec{b} の内積を表す。

まず、ベクトル \vec{u} と \vec{v} のなす角は45° であるから

$$(\vec{u} \cdot \vec{v})^2 = \frac{\mathbf{A}}{\mathbf{B}} |\vec{u}|^2 |\vec{v}|^2$$

を得る。 $\vec{a} \cdot \vec{b} = \boxed{\mathbf{C}}$ であることに注意して、この式を x で表すと

$$x^4 - \boxed{\mathbf{DE}} x^2 + \boxed{\mathbf{FG}} = 0$$

となる。これを変形して

$$\left(x^2 - \boxed{\mathbf{H}}\right)^2 = \left(\boxed{\mathbf{I}}\sqrt{\boxed{\mathbf{J}}}x\right)^2$$

を得る。

したがって、x > 1 に注意して、これを解くと

$$x = \sqrt{\boxed{\mathbf{K}}} + \sqrt{\boxed{\mathbf{L}}}$$

となる。

解答

- (1) 最初は \vec{u} と \vec{v} の内積を求めると、 $\vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cos(45^\circ) = \frac{\sqrt{2}}{2} |\vec{u}| |\vec{v}|$ となる。したがって、 $(\vec{u} \cdot \vec{v})^2 = (\frac{\sqrt{2}}{2} |\vec{u}| |\vec{v}|)^2 = \frac{1}{2} |\vec{u}|^2 |\vec{v}|^2$ となる。
- (2) $\vec{a} \cdot \vec{b}$ に関しては、 $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}||\vec{b}|\cos(60^\circ) = 1 \times 2 \times \frac{1}{2} = 1$ となる。
- (3) $\vec{u} \cdot \vec{v}$ を求めると、 $\vec{u} \cdot \vec{v} = (x\vec{a} + \vec{b}) \cdot (x\vec{a} \vec{b}) = x^2(\vec{a} \cdot \vec{a}) (\vec{b} \cdot \vec{b}) = x^2|\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 = x^2 4$ となる。
- (4) \vec{u} と \vec{v} の大きさを求めると、 $|\vec{u}|^2 = |x\vec{a} + \vec{b}|^2 = |x\vec{a}|^2 + |\vec{b}|^2 + 2(x\vec{a} \cdot \vec{b}) = x^2 + 4 + 2x(\vec{a} \cdot \vec{b})$ となる。 したがって、 $|\vec{u}|^2 = x^2 + 2x + 4$ となる。 \vec{v} の大きさは同様に求めることができ、 $|\vec{v}|^2 = x^2 2x + 4$ となる。 したがって、

$$\begin{cases} |\vec{u}|^2 = x^2 + 2x + 4 \\ |\vec{v}|^2 = x^2 - 2x + 4 \end{cases} \quad \text{を} (\vec{u} \cdot \vec{v})^2 = \frac{1}{2} |\vec{u}|^2 |\vec{v}|^2 \text{ に代入すると、} x^4 - 20x^2 + 16 = 0 \text{ を得る。} \\ \vec{u} \cdot \vec{v} = x^2 - 4 \end{cases}$$

- (5) $x^4 20x^2 + 16 = 0$ を変形すると、 $(x^2 4)^2 12x^2 = 0 \Longrightarrow (x^2 4)^2 = \left(\frac{2\sqrt{3}x}{3}\right)^2$ となる。したがって、 $x^2 4 = \pm 2\sqrt{3}x$ となる。
- (6) $x^2-4=2\sqrt{3}x$ を解くと、 $x^2-2\sqrt{3}x-4=0$ となる。したがって、 $x=\frac{2\sqrt{3}\pm\sqrt{(2\sqrt{3})^2+16}}{2}=\sqrt{3}\pm\sqrt{7}$ となる。x>1 に注意して、 $x=\frac{\sqrt{3}+\sqrt{7}}{2}$ となる。 $x^2-4=-2\sqrt{3}x$ を解くと、 $x^2+2\sqrt{3}x-4=0$ となる。

したがって、
$$x=\frac{-2\sqrt{3}\pm\sqrt{(2\sqrt{3})^2+16}}{2}=-\sqrt{3}\pm\sqrt{7}$$
 となる。 $x>1$ に注意して、 $x=-\sqrt{3}+\sqrt{7}<1$ となるので、これは解ではない。

問2 複素数平面上で、 z^3 が実数となるような複素数 z を考える。

(1) 上の条件を満たす複素数 z=x+iy が描く図形を C とする。その複素数 z の偏角は

$$\arg z = \frac{\pi}{\boxed{\mathbf{M}}} k$$
 (k は整数)

を満たすので、図形 C は x,y の方程式

$$y = \boxed{\mathbf{N}}, \quad y = \sqrt{\boxed{\mathbf{O}}}x, \quad y = -\sqrt{\boxed{\mathbf{P}}}x$$

で表される3直線である。

(2) C 上に |z-2-2i|=r を満たす複素数 z がただ 1 個だけ存在するとする。このとき,r の値は

$$r = \sqrt{\boxed{\mathbf{Q}}} - \boxed{\mathbf{R}}$$

となる。また、そのときのzの値は

$$z = \frac{\boxed{\textbf{S}} + \sqrt{\boxed{\textbf{T}}}}{\boxed{\textbf{U}}} \left(1 + \sqrt{\boxed{\textbf{V}}}i\right)$$

である。