



## TEAM NAGA

Здравейте,

Александра, Петко, Емил, Борис, Бойчо, Георги и Калоян !!!

Казвам се Андрей.

Нахвърлих една идея за играта.

Гледах да е нещо просто и да има от каде да гледаме.

(Досега не съм правил игра-начинаещ съм.)

Видях какво значи името на тима ни НАГА в Wikipedia и ми излезе това: “ *Нага са псевдо-дракони, които обикновено са изобразявани с човешка глава и **змиевиднo тяло**, без крила. Нагите са били помощници на Боговете. ... Нагите са покровители на **водата** и облаците, но можели да причинят **наводнения** или суша...* ”

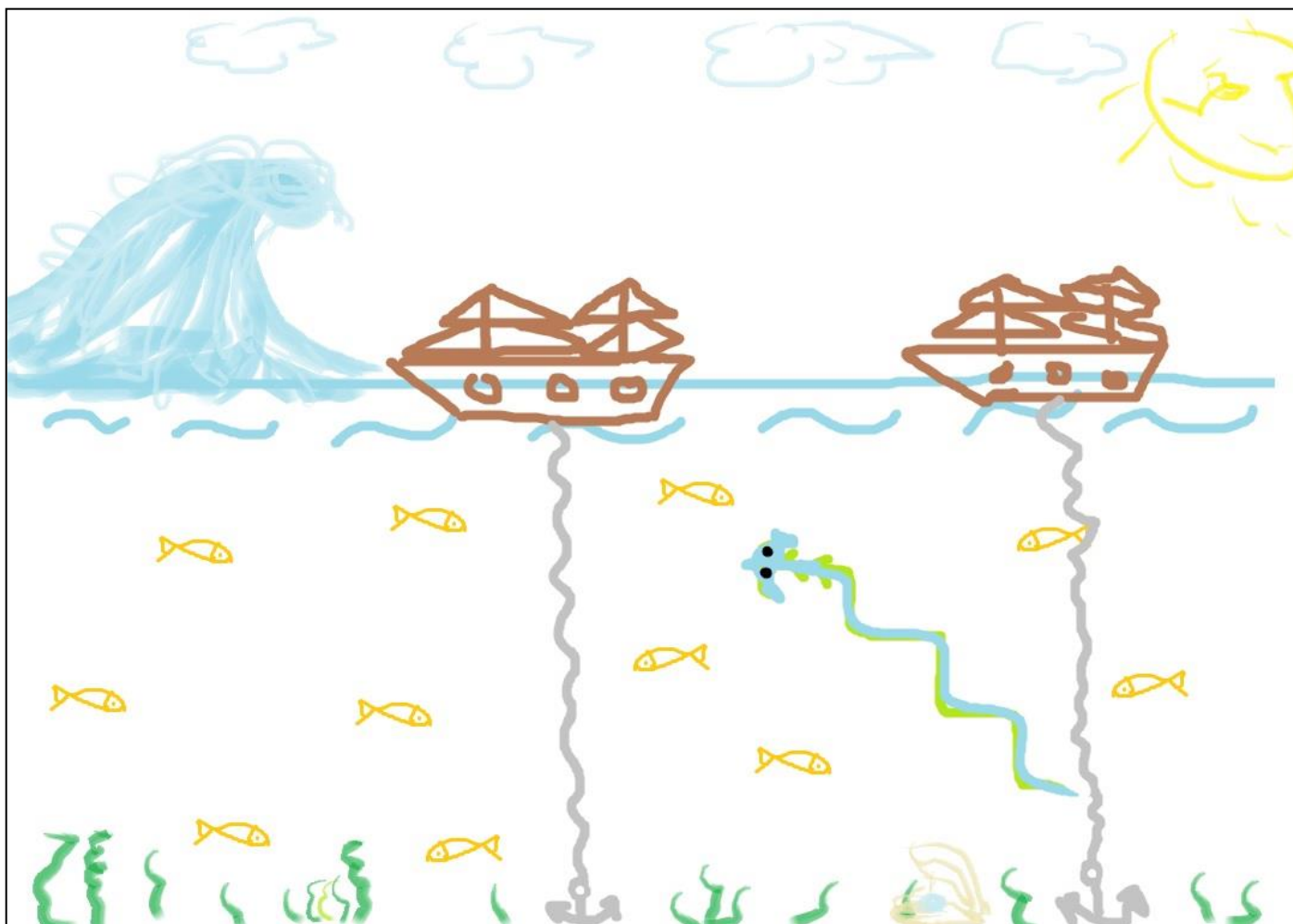
Имайки това в предвид стигнах до идеята да направим нещо като **водна змия**, която яде някакви рибки и расте и трупачки точки.

Но за да има нещо по различно и по трудно реших да има кораби които пускат котва и могат да те ударят и един вид ограничават полето за игра.

Друга добавка , е че могат да **причинят наводнения**.

Примерно като се съберът определен брой точки да може да предизвика голяма вълна и да унищожи корабите и така се увеличава игралното поле.

Ето някакво подобие на рисунка (драсканица).



Разбира се това е само идея за игра.

Аз съм на лекции в академията вторник и четвъртък от 14:00 до 18:00 часа.

Имам възможност и в други дни да ходя до академията.

Това ми е github-а: <https://github.com/Andro0>

Сложих и една папка за Team NAGA:

<https://github.com/Andro0/TelerikAcademy/tree/master/Team%20NAGA> в нея сложих pdf-а с изискванията за играта.