1. Текстовая формулировка задачи

```
Написать калькулятор (четыре арифметических операции с возможностью их запоминания)
- аналог стандартного калькулятора Windows.
Алгоритм:

1) Задается число
2) Вводится операция
3) Вводится следующее число
4) Так до тех пор, пока не будет введена команда очистки (например, буква с) или пока
```

2. Код приложения

```
#include<Windows.h>
#include<iostream>
#include<stdlib.h>
using namespace std;
bool clear = false, END = false; int i = 0;
int translator(char symbol) {
symbol = (int)symbol;
return symbol;
}
float algorithm(int symbol, float first_number, float second_number) {
switch (symbol) {
case '+':
first_number += second_number;
return first_number;
break;
case '-':
first_number -= second_number;
return first_number;
break:
case '*':
first_number *= second_number;
return first_number;
break;
case '/':
first_number /= second_number;
return first_number;
break;
case 'c':
cin >> first_number;
return first_number;
```

```
break;
case 'C':
cin >> first_number;
return first_number;
break;
case 'c':
cin >> first_number;
return first_number;
break;
case 'C':
cin >> first_number;
return first_number;
break;
default:
return first_number;
}
}
int main() {
setlocale(LC_ALL, "Rus");
float first_number = 0, second_number; int numeric_symbol; char symbol; bool sequence
for (; !END; i++) {
if (i == 0)
cin >> first_number;
cin >> symbol;
numeric_symbol=translator(symbol);
if ((numeric_symbol != 69) && (numeric_symbol != 101) && (numeric_symbol != 133) && (
if ((numeric_symbol != 67) && (numeric_symbol != 99) && (numeric_symbol != 145) && (numeric_symbol != 145)
cin >> second_number;
else {
first_number = 0;
second_number = 0;
sequence = true;
cout << "Cleared" << endl;</pre>
}
first_number = algorithm(symbol, first_number, second_number);
if(sequence == false)
cout << "OTBET:" << first_number << endl << first_number;</pre>
sequence = false;
}
else {
END = true;
cout << "Algorithm was ended"<<endl;</pre>
break;
```

```
}
return 0;
}
```

3. Скриншоты программы

```
Calculator1.cpp 
SimpleConsoleCalculator

85
86
86
return first_number;
87
88
}

© C:\Windows\system32\cmd.exe

3+5
0твет:8
8-2
0твет:6
6*3
0твет:18
18/5
0твет:3.6
3.6c
Cleared
3-2
0твет:1
1e
Algorithm was ended
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

Рис. 1. Пример работы калькулятора

Список литературы

- [1] Кнут Д.Э. Всё про Т
EX. Москва: Изд. Вильямс, 2003 г. 550 с.
- [2] Львовский С.М. Набор и верстка в системе LATeX. 3-е издание, исправленное и дополненное, 2003 г.
- [3] Воронцов К.В. IАТЕХ в примерах. 2005 г.