

Projektarbete Android YhC3L

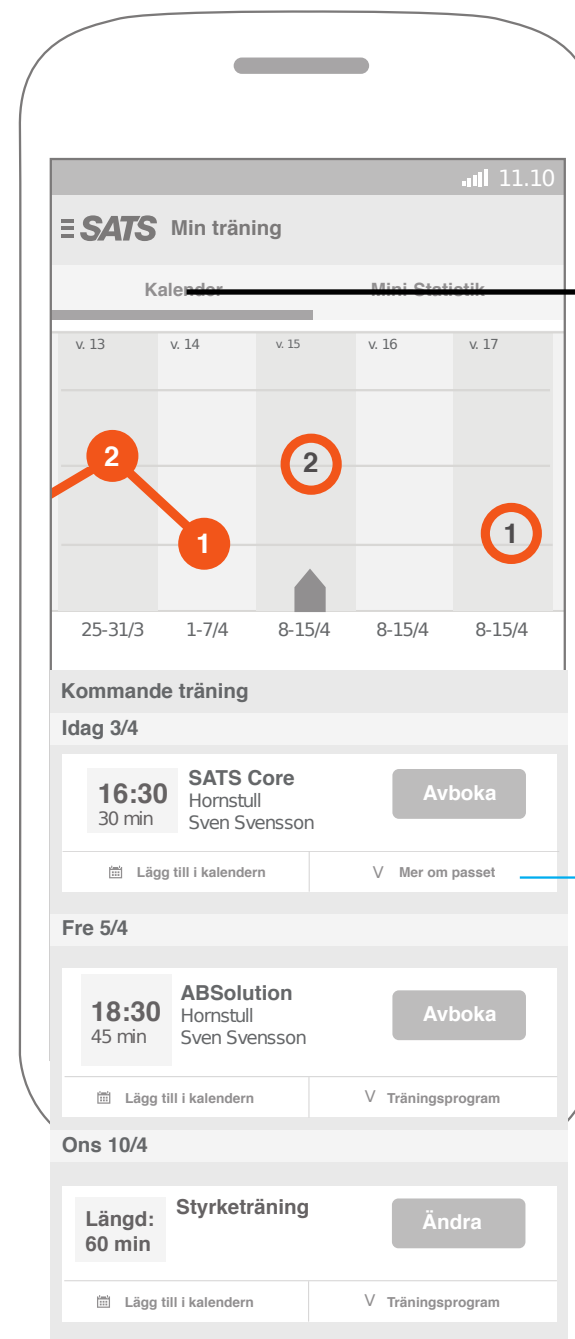
Wireframes

1.0.1

Överst: Träningspassen/aktiviteter representerade i en kalender/graf. Grafen är scrollbar i sidled med kommande träningspass representerade som en ofylld ring, medan ifylld ring representerar tidigare träning. Passen grupperas per vecka. Centrerad vecka i grafen motsvaras av samma aktiviteter högst upp i listvyn (descending order).

Nederst: Träningspassen representerade i listform (descending order). Grafen skall alltid vara synlig, detta även om du scrollar i listan. Passen skall grupperas per vecka.

Listan innehåller tre exempel på **kommande träning**; två bokningar och styrketräning. Kommande träningar skiljer sig grafiskt från tidigare träningar. Se bildskisser.



Denna sektion utgår

Ett antal olika typer av aktiviteter existerar. Aktivitetens attribut type och subtype är avgörande. Dessa mappar mot /types api där namnet finns i klartext. Om aktiviteten innehåller en bokning fås aktivitetens namn från Activity.subtype direkt.

Om bokningens status är "queued", skall "positionInQueue" skrivas ut för bokade pass. Se bildskiss för exempel.

Till 2.2.1
(Alla övriga knappar/länkar saknar funktion.)

1.0.1



Aktivitetens namn ges
från /types API.
(Bokningar undantaget.)

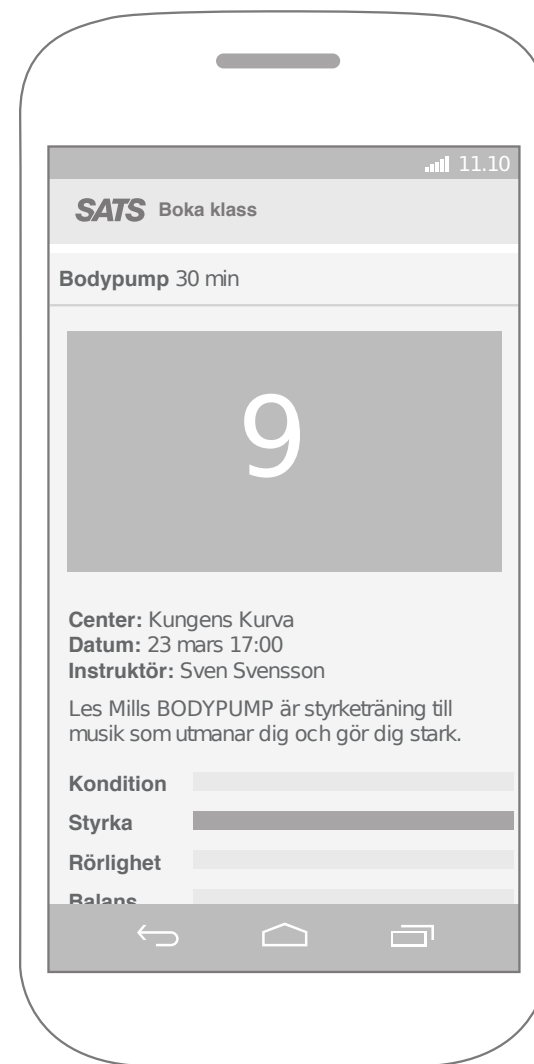
Sektionen ingår ej i uppgiften

Högsta antalet pass styr antalet celler, i detta fall 3st.
Linjerna som knyter samman cirkarna utgår. Cirklar i
graf ritas ut (bilder existerar ej, men elever tillåts
tillverka egna bilder).

Detta är exempel på **tidigare träning** (se bildskiss),
vilka skiljer sig grafiskt från kommande träningspass.
Notera att endast tidigare träning (upp tom idag) kan sättas till avklarat,
inte framtida träning, varför endast dessa skriver ut denna information.

Aktiviteten kan vara planned eller completed.

2.2.1



Video url från ClassTypes API

ProgressBar kan nyttjas för staplarna.

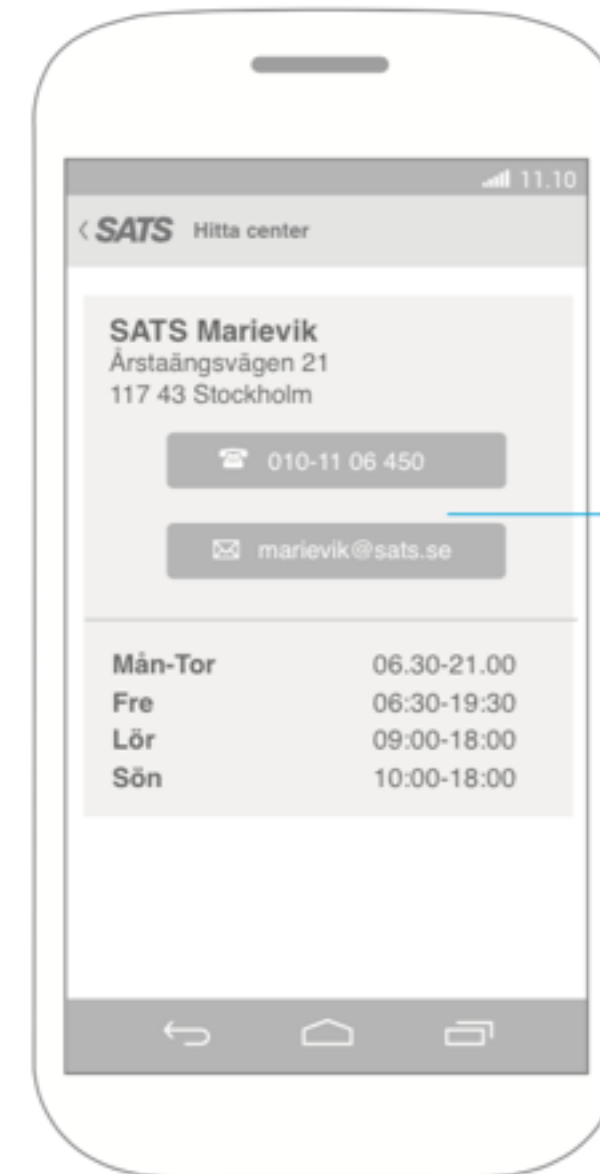
4.0



4.1



4.2



Webby, samma
som idag