

AndRemote

Liste des fonctionnalités

Geoffrey Bonneville • EIDD • 19 mai, 2014

Fonctionnalités

La majorité des fonctionnalités retenues lors de la rédaction de la Roadmap ont été réalisées.

Voir: <https://github.com/G-Ray/AndRemote/wiki/Roadmap>

Surtout, les principales, qui constituent les piliers du projets, sont achevées.

Ainsi, la réponse au souhait initial de créer une application Android permettant le contrôle d'un ordinateur via un appareil Android est bien là.

Il est possible de:

1. Se connecter à un ordinateur exécutant le serveur via des sockets JAVA
2. Contrôler la souris de l'ordinateur à distance en déplaçant le doigt sur l'écran, comme sur un touchpad.
3. Contrôler la souris avec les capteurs du téléphone, en pointant le téléphone comme avec une wiimote.

Cependant, il reste encore à :

1. Envoyer du texte via le clavier "soft" du téléphone.
2. Implémenter la reconnaissance vocale

La fonctionnalité prévue dans la roadmap permettant de switcher d'applications avec la rotation du téléphone n'a pas été implémentée car jugé trop peu ludique, et est redondante avec le bouton "Alt+Tab".

La liste complète des fonctionnalités, reprise du Wiki sur Github:

Tâches à réaliser, dans l'ordre.

- ☒ Réaliser les fonctionnalités basiques du serveur: Recevoir les différentes commandes (Souris, clavier).
- ☒ Réaliser des mock-up de l'interface de l'application Android.
- ☒ Réaliser la page de paramètres (Adresse + port, + comportements liés à l'application)
- ☒ Implémenter l'envoi de commandes depuis l'application.
- ☒ Fonctionnalité basique du "touchpad" (déplacement de la souris seulement). ## > POC Touchpad
- ☒ Fonctionnalités supplémentaires du "touchpad": molette, clic gauche et droit, appui long.
- ☒ Implémenter la fonction Alt+Tab en mode "Touchpad".
- ☐ Réaliser des mock-up de l'interface du serveur.
- ☐ Implémenter les fonctionnalités du serveur: Start, stop, status...
- ☒ Implémenter une console de débogage du serveur, qui affiche les informations reçues.
- ☒ Fonctionnalité "wiimote", en utilisant l'accéléromètre. Envoyer les mêmes messages qu'en mode "touchpad"
- ☐ Implémenter la fonction Alt+Tab en mode "wiimote" (rotation rapide).
- ☐ Implémenter la reconnaissance vocale de certain mots-clés.
- ☒ Ajouter le réglage de la sensibilité du touchpad et du pointeur.

> Release 1.0

Distribution de l'application ?

Avant d'envisager une publication sur un marché d'application Android, comme F-droid (l'application est sous licence GPLv3), il faudrait utiliser le "System Tray" <http://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/awt/SystemTray.html> pour avoir une indication sur l'état du serveur, et faire quelques changements d'ordre cosmétique sur l'application Android. J'essaierai de réaliser cela cet été.

Il pourrait également être très intéressant de contribuer à l'initiative "KDE Connect" <http://community.kde.org/KDEConnect> afin d'y apporter une solution pour contrôler la souris sur le bureau KDE via un téléphone Android.