

AndRemote

Guide d'utilisation

Geoffrey Bonneville • EIDD • 19 mai, 2014

- [1. Présentation](#)
 - [1.1. A propos](#)
 - [1.2. Pré-requis](#)
- [2. Paramétrages](#)
 - [2.1. Lancement du serveur](#)
 - [2.2. Lancement de l'application Android](#)
- [3. Utilisation de l'application](#)
 - [3.1. Mode Touchpad](#)
 - [3.2. Mode Acceleromètre](#)

1. Présentation

1.1. A propos

AndRemote permet de contrôler la souris de n'importe quel ordinateur à partir d'un appareil fonctionnant sous Android.

L'application ne peut fonctionner qu'à condition de lancer un programme sur l'ordinateur à contrôler.

1.2. Pré-requis

Vous devez avoir un appareil Android (téléphone ou tablette), ainsi qu'un ordinateur (peu importe l'OS). Vous devez télécharger l'application Android ici: <https://github.com/G-Ray/AndRemote/releases/tag/v0.9>. Puis installer l'appli sur votre appareil, en ouvrant le fichier .apk. Il se peut que vous ayez à autoriser l'installation d'applications de sources inconnues sur votre appareil.

Sur l'ordinateur, téléchargez l'application serveur: il n'existe pas d'exécutable pour l'instant. Il faut récupérer le code JAVA du serveur sur GitHub.

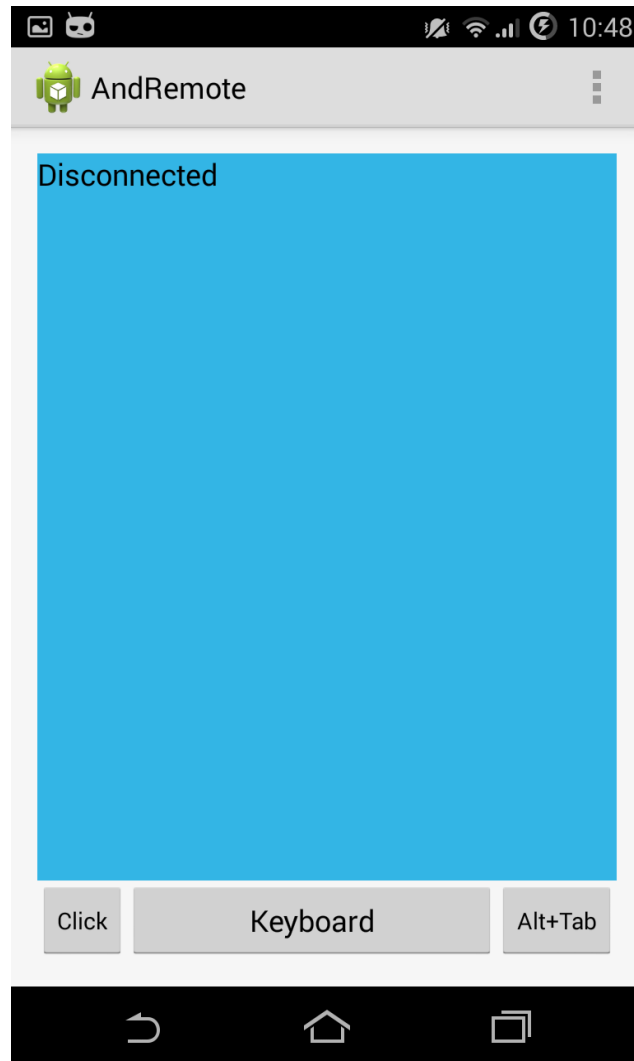
2. Paramétrages

2.1. Lancement du serveur

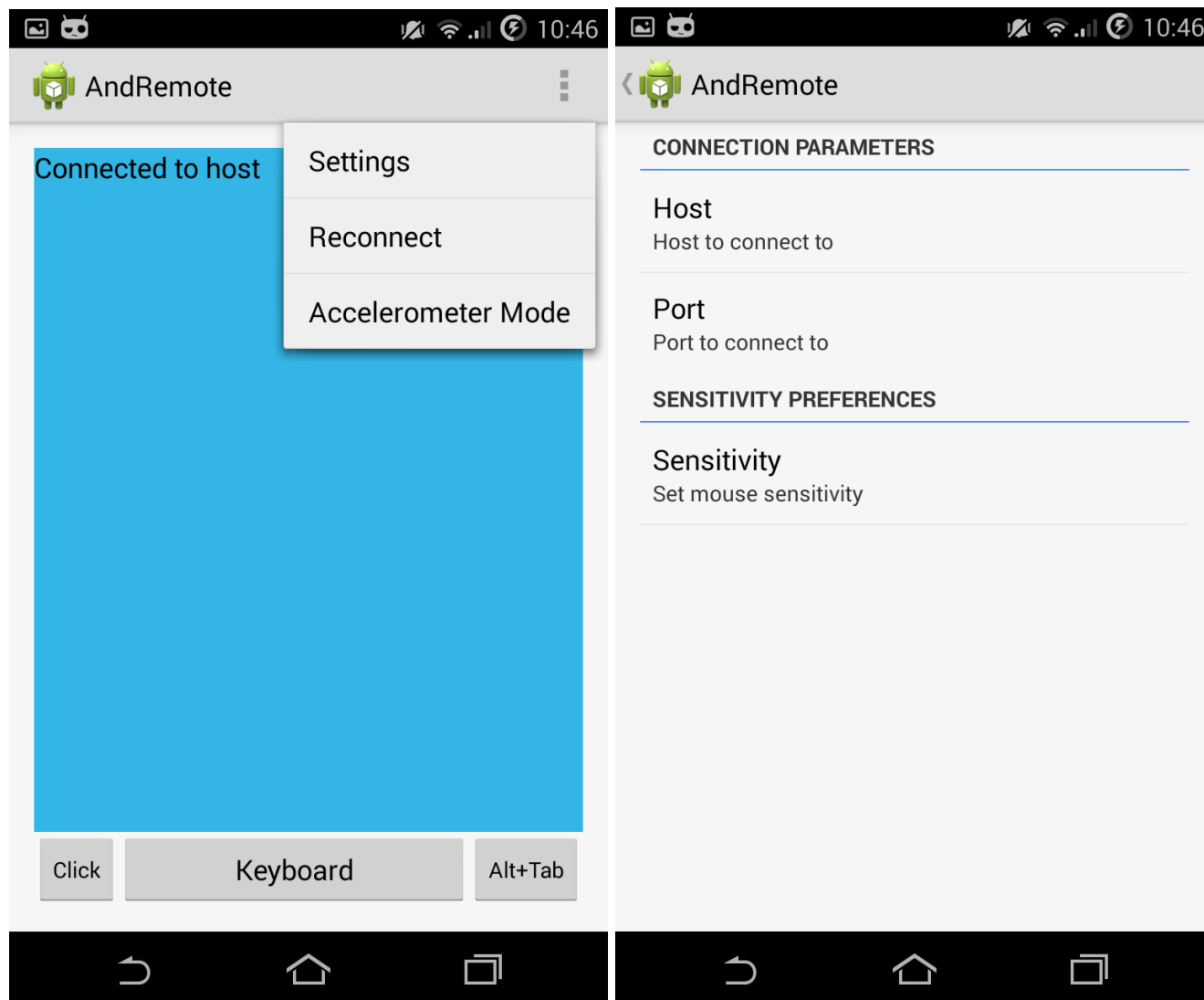
Pour lancer le serveur, il suffit d'exécuter le programme avec JAVA. A partir du lancement, le serveur attend qu'un appareil se connecte, il n'y a rien à faire.

2.2. Lancement de l'application Android

Lancez l'application Android. Vous obtenez cet écran:



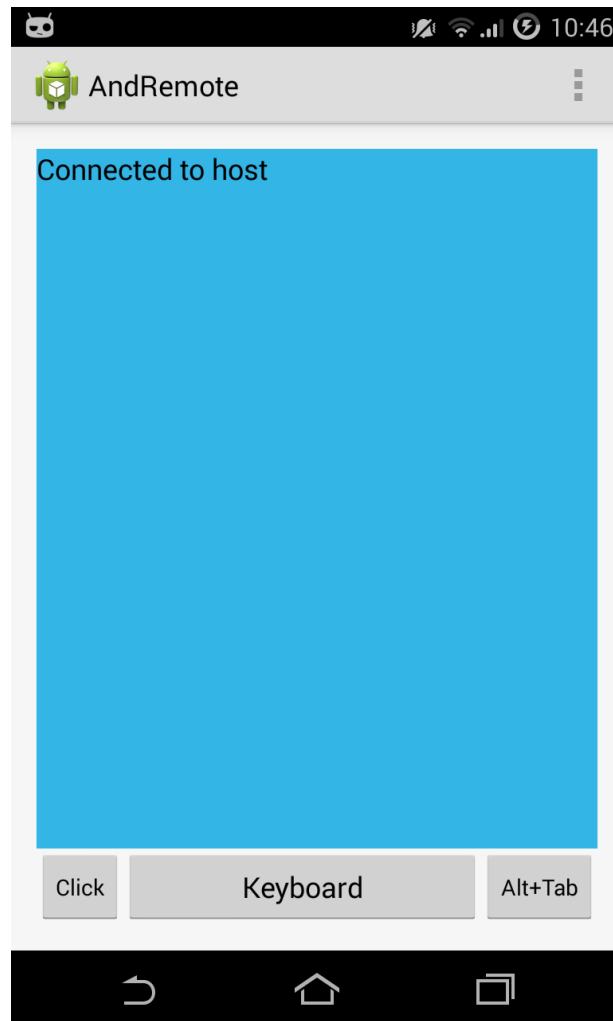
L'application indique l'état de la connexion avec le serveur, qui est ici "déconnectée". Pour vous connecter au serveur, vous devez paramétrer l'application. Cliquez sur le menu en haut à droite, puis sur "Settings":



Sur l'écran de paramètres, vous pouvez modifier l'adresse IP du serveur, ainsi que le port sur lequel le serveur écoute. Vous pouvez également régler la sensibilité du pointeur du Touchpad. Vous pouvez alors retourner dans le menu et tenter de vous reconnecter.

3. Utilisation de l'application

3.1. Mode Touchpad



Le mode Touchpad est le mode par défaut. La zone bleue se comporte comme un touchpad d'ordinateur portable. Un clic simple sur cette zone effectue un clic gauche, tandis qu'un clic long effectue un clic droit. Le bouton "Click" permet d'effectuer un clic long, pour sélectionner un texte ou déplacer une fenêtre par exemple. Le bouton "Alt+Tab" permet de switcher entre les deux dernières applications utilisés de l'ordinateur.

Le bouton "Keyboard" n'est pas fonctionnel dans cette version.

3.2. Mode Acceleromètre

Vous pouvez passer au mode Accéléromètre à tout moment via le menu.

Dans ce mode, la zone de capture devient violette. Les fonctionnalités du touchpad sont toujours les mêmes, l'écran se comporte de la même manière.

Cependant, l'appareil agit désormais comme un pointeur exploitant l'accéléromètre, exactement comme le pointeur d'une Wiimote® par exemple.



Pour quitter ce mode, il suffit de repasser par le menu et sélectionner le mode Touchpad.