

---

# Alarm Manager 개발 가이드

---

작성자	심언조 (sim04170@gmail.com)
문서 버전	V. 1.0.0
최종 수정일	2019년 09월 23일

[illegible]

## 목차

---

1. 코딩 규칙.....	4
2. 저장소.....	5
3. 데이터 구조.....	6
3.1. Alarm.....	6
3.2. AlarmManager.....	7
3.3. DbManager.....	8

## 1. 코딩 규칙

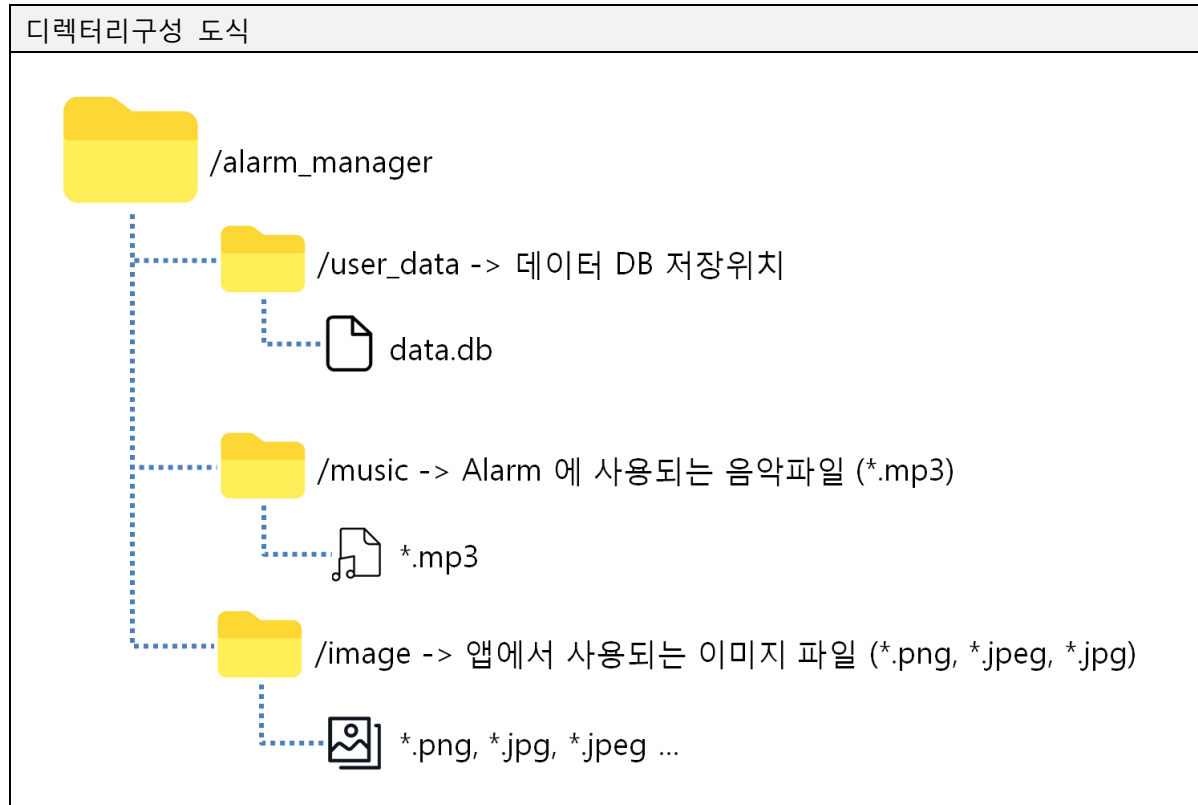
---

코드 작성시 가능한 아래의 규칙을 준수한다.

1. 변수 선언 시 카멜 표기법(Camel Case)을 따르고, 되도록 명사로 짓는다.
  - 여러 단어를 연달아 사용할 때 각 단어의 첫 글자는 대문자로 적되, 맨앞에 오는 글자는 소문자로 표기한다.
  - 예시 -> camelVariable, alarmCount, alarmName, strAlarmNote(헝가리안표기법) ...
2. 상수 선언 시 대문자로 작성하고 스네이크 표기법(Snake Case)을 사용한다
  - 단어 사이에 언더바( \_ )를 넣어서 표기한다, 하나의 단어에는 사용하지 않는다, 언더바로 시작하지 않는다
  - 예시 -> MUSIC\_DEFAULT\_1, SETTING\_ADD, SETTING\_DELETE
3. 메서드나 클래스를 선언할 때는 파스칼 표기법(Pascal Case)을 사용한다
  - 첫 단어는 모두 대문자로 표기한다.
  - 메서드는 동사로 시작한다. Get(가져오기), Set(설정하기), Save(저장하기) ...
  - 클래스는 명사로 작성한다.
  - 메서드 예시 -> GetUserData(), SetUserData(), SaveUserData()
  - 클래스 예시 -> Alarm(). AlarmManager()

## 2. 저장소

내부 저장소 루트 디렉터리에 `"/alarm_manager"` 디렉터리가 존재해야 한다.  
디렉터리 구조는 다음과 같은 하위 디렉터리를 가진다



### 3. 데이터 구조

어플리케이션에 사용할 데이터와 메서드를 정리한다.

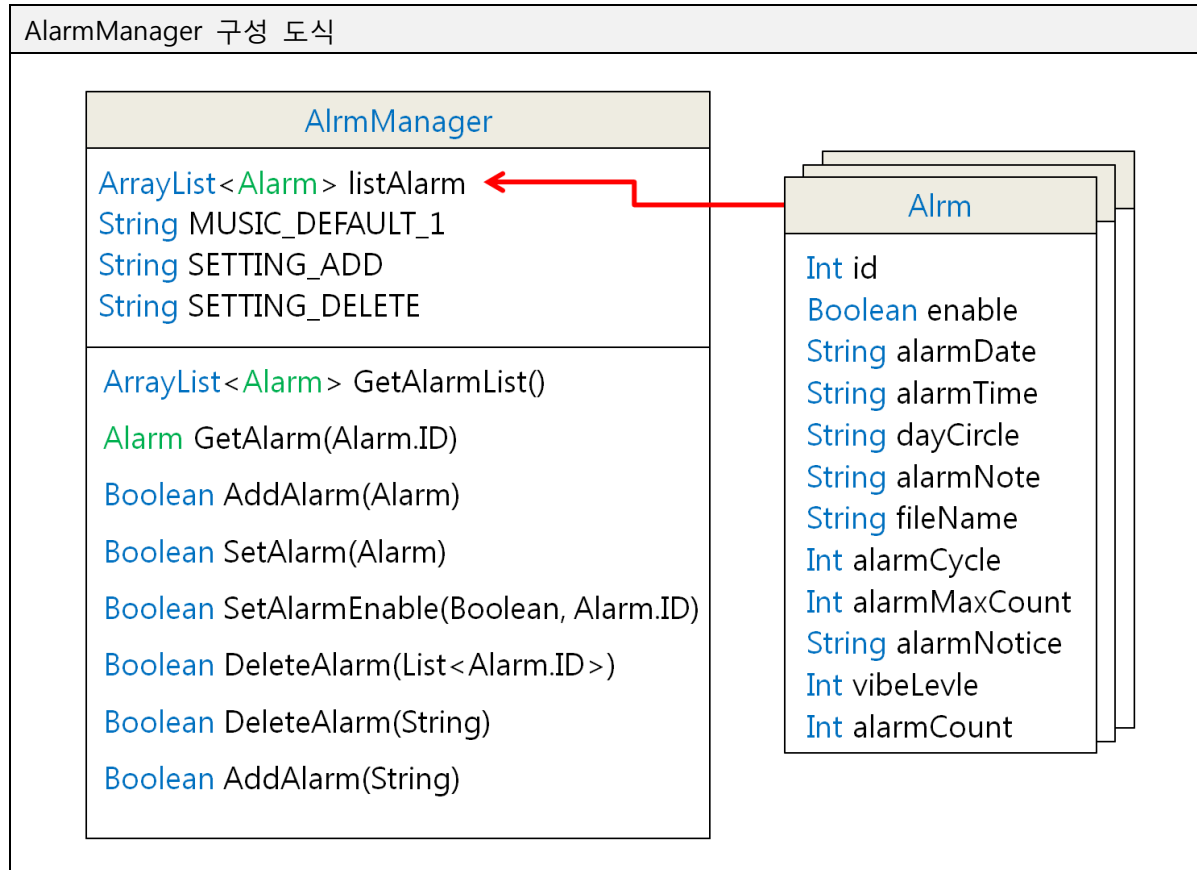
#### 3.1. Alarm

Alarm 객체화 데이터 알람을 구성하는 요소를 정의한다. "TABLE.xlsx" 파일참조

타입	이름	설명
Int	id	알람 ID
Boolean	enable	알람 활성화 상태 0 : 비활성화, 1 : 활성화
String	alarmDate	알람날짜 "YYYYMMDD"
String	alarmTime	알람시간 "HHmmSS"
String	dayCircle	요일반복 "0101010" -> 일/월/화/수/목/금/토 0:비활성 1:활성
String	alarmNote	알람 내용
String	fileName	알람을 울릴 음악파일 이름
Int	alarmCycle	반복 주기(분:1~60)
Int	alarmMaxCount	반복 횟수(회:0~99)
String	alarmNotice	알림 일자 (0 ~ xx,yy,zz : xx일전, yy일전, zz일전)
Int	vibeLevle	진동세기 ( 0~10 )
Int	alarmCount	현재 알람 울린횟수(0~99)

### 3.2. AlarmManager

Alarm 목록 데이터를 관리하는 클래스



타입	이름	설명
<b>ArrayList&lt;Alarm&gt;</b>	listAlarm	알람 배열
<b>String</b>	MUSIC_DEFAULT_1	알람음악 파일명 1~3까지
<b>String</b>	SETTING_ADD	알람추가 규칙 작성 "타입 : 알람내용 : 시간 : 요일"
<b>String</b>	SETTING_DELETE	알람삭제 규칙작성 "타입 : 알람내용"

### 3.3. DbManager

---

실질적인 데이터를 관리하는 클래스