

# U12-Taschenrechner

Zuletzt bearbeitet von Tim Eichinger

## U12-Taschenrechner



Einführung in die Anwendungsentwicklung mit Android

## U12 | Taschenrechner



### Aufgabe

Das Ziel dieser Aufgabe ist die Implementierung einer simplen Taschenrechner-App. Dabei ist nur die CalculatorHelper-Klasse vorgegeben, mit der man einen mathematischen Term (**String**) berechnen kann. UI, Eingabe und Ausgabe kann dabei komplett frei gestaltet werden

### Hinweise

- Ihr könnt euch an den Screenshots unten orientieren, müsst euch aber nicht daran halten. Das Design ist von euch frei wählbar.
- Für die eigentliche Berechnung wird die exp4j-Library verwendet, die bereits implementiert ist und in der CalculatorHelper-Klasse verwendet wird
- Die CalculatorHelper-Klasse besitzt eine statische öffentliche Methode `calculate(String expression)`. Diese berechnet das Ergebnis eines mathematischen Terms und gibt es als String zurück. Dabei können als Operatoren folgende Zeichen verwendet werden: **Addition** (+), **Subtraktion** (-), **Multiplikation** (\* oder x), **Division** (/ oder ÷)

## Screenshots

