

Coloristance - Release Notes 0.1 Beta

Buggar refererar till våra id-nummer i Pivotal Tracker (vårt agile project management tool).

Release 2 (0.1 Beta) 2013-05-31

Ny funktionalitet

- Timer på 10 sekunder som startas när spelaren lämnar första rummet
- Ett inventory där tre nycklar kan placeras
- Nycklar kan plockas och lämnas i rum
- Nyckel av korrekt färg krävs för access till dörr av samma färg
- Spelaren får en totaltid för klarad bana
- Spelet fungerar nu även i landscape-mode
- Rummen och kartan skalar korrekt på olika enheter oavsett orientation
- Möjlighet att pausa och starta musik i spelläge
- Ljud då en dörr öppnas
- Ljud då spelaren försöker öppna en dörr utan att ha rätt nyckel
- Svart ring runt spelarens position på kartan för ökad tydlighet
- Level 2 med tillhörande nycklar
- Game rules på startskärmen
- Möjlighet att återuppta spelet då man gått till startmenyn genom back-button
- Möjlighet att försöka igen på en level för att förbättra sin tid

Kända buggar

- Musiken startar om då spelaren växlar orientation (#47633643)
- Vid snabb växling av skärmens orientation adderas tid till timern i rummet (#49910321)

Kommande funktionalitet

- En mätare som fylls av rumsfärgen där fullt fylld mätare resulterar i förlust (Colorization bar)
- Highscore-lista
- Fler levels
- Fler svårighetsgrader på varje nivå
- Tydligare startposition och målposition