

Coloristance: User Manual

Kort beskrivning av Coloristance för att sätta in potentiella användare i vad applikationen gör.

Coloristance är ett Android-spel som går ut på att förflytta sig genom olika rum med hjälp av nycklar för att klara en bana. Nycklarna hittas i rummen, lagras i inventory och används sedan för att låsa upp dörrar för att komma till nästa rum. Kartan ger en överblick av de olika rummens förhållande mellan varandra och visar tydligt start- och slutpunkt i form av vita rektanglar. Många vägar leder till slutmålet och vilken väg som går snabbast är upp till spelaren. Desto snabbare banan klaras, ju bättre sluttid erhåller spelaren.

Coloristance är ett pusselspel som sätter din strategiska förmåga på prov under tidspress; som spelare får du maximalt befinna dig i ett rum i tio sekunder (förutom det absolut första rummet där det inte finns någon tidsgräns för att du som användare ska få en överblick över banan). Om du står i ett rum i tio sekunder så förlorar du banan och måste börja om på nytt. Utmaningen ligger i samspelet mellan sammansättningen av nycklar i ditt inventory kombinerat med ditt vägval genom banan. Ett bra resultat erhålls genom att klara banan på så kort tid som möjligt.

Nedan presenteras en guide som hjälper dig att komma igång med Coloristance.

Installing an apk on your phone when it is on your computer:

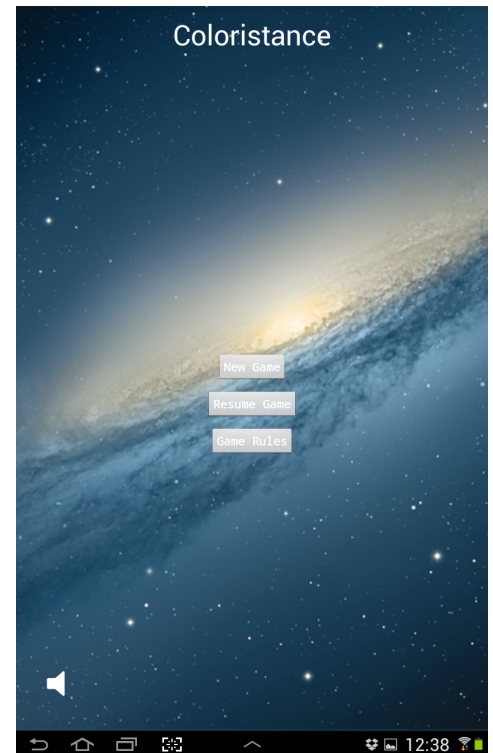
1. Gå till *inställningar* → *säkerhet* → *kryssa i okända källor*
2. Sedan *inställningar* → *mer inställningar* → *usb användning* → *koppla till pc* → *stoppa i usb i telefonen* → *slå på usb lagring*
3. På din dator, öppna utforskaren och välj din telefonenhet
4. Flytta in apk filen i documents på sd kort
5. Installera *apk installer* från google play på telefonen
6. Stäng av usb lagring
7. Koppla ur telefonen
8. Öppna apk installer på telefonen
9. Gå in på SD kort via *apk installer*
10. Välj dokument → här ligger apk om den är inlagd enligt ovan
11. Klicka på apk filen för att installera och följ telefonens instruktioner

Startmeny

När applikationen öppnas kommer du till startmenyn. Här finns inledningsvis två knappar att välja mellan. Om man trycker på "Play Game" påbörjas ett nytt spel med i ett nytt fönster. Detta nya spel börjar alltid på första banan.

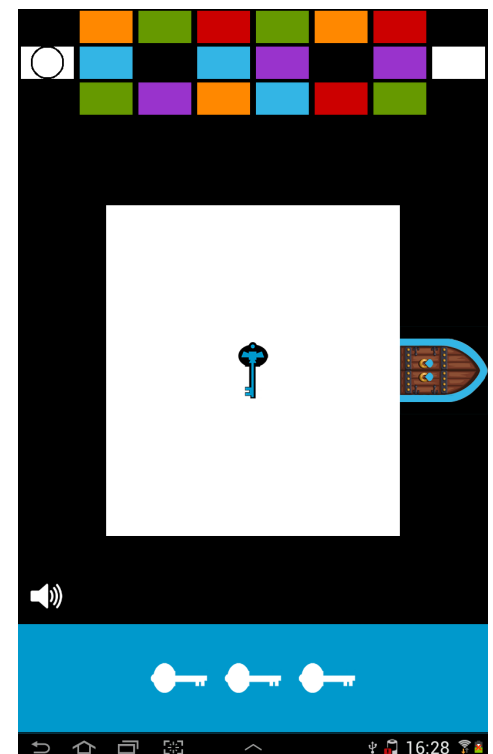
Om du har spelat ett tag och trycker på bakåtknappen och väljer att återgå till huvudmenyn dyker en ny knapp "Resume Game" upp. Om spelaren trycker på denna knapp så fortsätter spela från den bana och den position spelaren befann sig på innan.

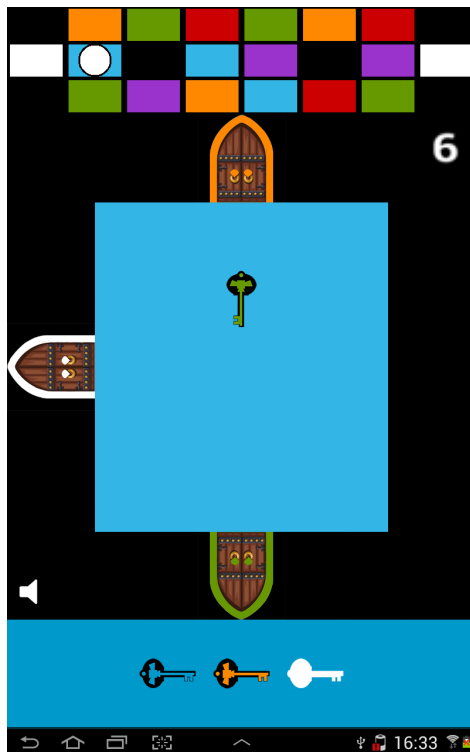
Om spelare väljer knappen "Game Rules" öppnas ett nytt fönster med förklaringar om hur spelet fungerar. Förutom dessa knappar finns en knapp längst ner i vänstra hörnet som används för att starta eller pausa musik. Först är musiken avstängd, men om man trycker på knappen så startas musiken.



Spelläge

När spelläget startats så ser du kartan, rummet du befinner dig i och ditt inventory. Om du spelar i stående läge (portrait mode) så visas kartan i övre delen av skärmen, rummet du befinner dig i mitten av skärmen och ditt inventory i nedre delen av skärmen. Om du istället spelar med skärmen roterad till att ligga ner (landscape mode) så visas kartan till vänster, rummet i mitt och ditt inventory till höger. Längst ner till vänster finns en knapp för att pausa och starta musiken. Musiken startas automatiskt när du börjar spela. Om du stänger av musiken är det dock bara den musik som går under spelets gång som stängs av. När du klarat en bana kommer ett annat ljudklipp som inte påverkas av denna knapp.



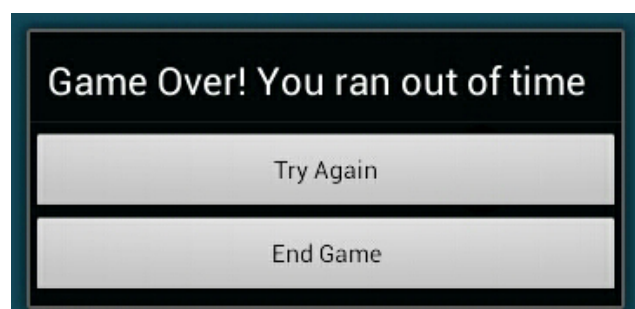


Ditt inventory innehåller de nycklar du har valt att plocka upp i rummen. Du kan maximalt ha tre stycken nycklar samtidigt. Det kan finnas maximalt fem stycken nycklar i ett rum, och i vissa rum finns det inga nycklar alls. För att ta dig vidare till nästa rum behöver du, i ditt inventory, ha en nyckel av samma färg som någon av dörrarna som leder ut från rummet. I första banan är den enda dörren ut från första rummet blå. När du har en blå nyckel i ditt inventory så kan du trycka på dörren för att komma vidare till nästa rum. Målet är att ta sig från den första vita rutan till den sista vita rutan; då klarar du banan. Man behöver dock inte ha en nyckel för att ta sig in i det sista rummet! Man börjar alltid spelet längst till vänster, eller längst ner beroende på vilken vinkel skärmen hålls i.

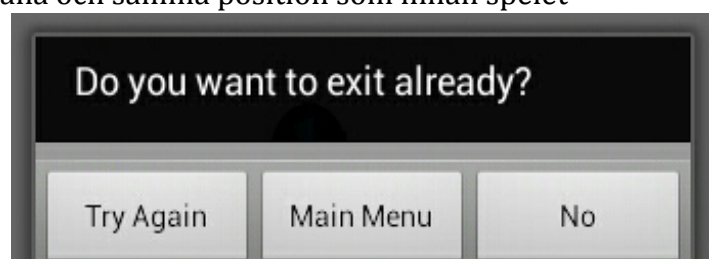
När man har tagit sig till nästa rum ändras färgen på rummet som syns i mitten till den färg som gäller för det nya rummet. Den vita cirkeln i kartan representerar spelarens position i spelet och förflyttas nu till det nya rummet. När spelaren har rört sig från första rummet dyker en tidräknare upp i övre höger hörn. Denna räknar ner från tio till noll. Om spelare fortfarande befinner sig i samma rum efter tio sekunder så har spelaren förlorat banan.

I det nya rummet finns nycklar som spelaren kan välja att ta upp. Spelaren kan också välja att släppa nycklar för att göra plats i sitt inventory för nya nycklar. Det är inte möjligt att släppa en nyckel av samma färg som redan finns i rummet. Om det finns en röd nyckel i rummet så kan spelaren inte släppa en röd nyckel i det rummet.

Om spelaren förlorar spelet genom att inte röra sig från ett rum på under tio sekunder dyker rutan till vänster upp. Spelaren får då två val: att börja om banan och försöka på nytt, eller att återvända till huvudmenyn genom att trycka på "End Game".

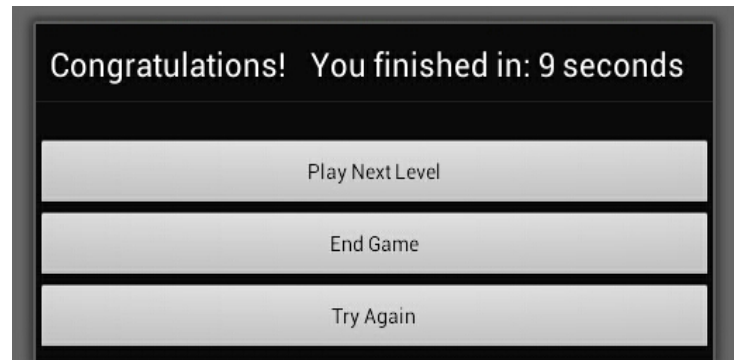


Om spelaren istället under spelets gång trycker på bakåtknappen så ställs spelaren inför tre val: att försöka spela banan på nytt, att återvända till huvudmenyn eller att fortsätta spela, genom att trycka på "No". Genom att trycka på "Main Menu" återvänder spelaren till huvudmenyn men till skillnad från tidigare finns där nu en knapp som heter "Resume Game". Denna kan användas för att återgå till spelet på samma bana och samma position som innan spelet avbröts.



Om spelaren klarar banan dyker en annan ruta upp med tre val. Spelaren kan välja att fortsätta till nästa bana, att spela samma bana igen, eller att återvända till huvudmenyn. I denna ruta står även hur lång tid det tog för spelaren att klara banan. Detta är det resultat som spelaren får.

Om en spelare väljer att spela om samma bana så börjar spelaren i första rummet igen. Om spelaren väljer att fortsätta till nästa bana så startas en ny skärm med nästa bana. Då befinner sig spelaren återigen i första rummet, men kartan har nu bytts ut till att rita nästa bana. Samma regler gäller som för första banan.



Game Rules

För att spelaren snabbt och enkelt ska få en förståelse för spelet finns som tidigare nämnt en knapp på huvudmenyn som heter "Game Rules". Denna knapp leder till en skärm som kortfattat presenterar spelet och dess regler.

