

Coloristance - Release Notes 0.1 Alpha

Buggar refererar till våra id-nummer i Pivotal Tracker (vårt agile project management tool).

Release 1 (0.1 Alpha) 2013-05-17

Ny funktionalitet

- Musik startas när knappen New Game trycks
- Musiken kan startas och pausas i applikationens startmeny
- När dörrarna trycks flyttas kartans vita positionsmarkör
- När positionsmarkören flyttar sig på kartan så byter rummet färg till samma färg som rektangeln där positionsmarkören flyttats till.
- Röra sig mellan färgade rum genom att trycka på dörrar
- Dörrarnas färg antar anslutna rums färger
- Kartans storlek anpassar sig efter skärmstorleken

Kända buggar

- Spelmusiken startar inte när applikationen dolts från spelläge och sedan klickas fram igen ([#47633643](#))
- Andra gången spelaren trycker på New Game efter att spelaren gjort en rumsförflyttning och tryckt tillbaka till startmenyn bli den första högerdörren svart ([#49837427](#))
- Knappen "Sexy Music On" döljer knappen "New Game" i startmenyns horisontella läge på en liten skärm ([#48366779](#))

Kommande funktionalitet

- Access till låsta rum genom nycklar
- Nycklar kan lämnas i rummet
- Möjlighet att starta och pause musiken i spelläget
- Inventory där nycklar kan lagras och kan tas med i senare rum
- En mätare som fylls av rumsfärgen där fullt fylld mätare resulterar i förlust (Colorization bar)