

Coloristance - Requirements

Senast uppdaterad: 2013-05-31

Functional Requirements

ID

1

Title

Starta spelet

PreCon

Startmeny med knapp för starta spelet.

PostCon

Spelläget startas.

Description

Vid applikationsstart öppnas en meny med knappen "New Game" som startar spelläget. Spelaren kan därefter börja navigera mellan rum för att klara banan.

Depend

-

Rank

1

ID

2

Title

Spelregler

PreCon

Startmeny med knappen "Game Rules" för att komma till spelreglerna.

PostCon

Spelreglerna presenteras.

Description

Vid applikationsstart öppnas meny med knappen "Games Rules" som startar en ny vy där spelet förklaras.

Depend

-

Rank

1

ID

3

Title

Karta

PreCon

Spelaren har öppnat startmeny

PostCon

Kartan visas i spelläget.

Description

Kartan visas högst upp på skärmen när spelläget startats och visar förhållande mellan banans rum. Vilken väg som är möjlig att gå för att ta sig till den sista vita rutan åskådliggörs.

Depend

1

Rank

2

ID

4

Title

Positionsmarkör

PreCon

Spelaren har startat spelläget.

PostCon

Spelaren har flyttat ett steg från den vita startrutan i kartan.

Description

Den vita positionsmarkören hjälper spelaren att se vilket rum denne befinner sig i på kartan.

Depend

1

Rank

2

ID

5

Title

Plocka upp nyckel

PreCon

Nyckeln ligger i rummet

PostCon

Nyckeln ligger i inventory och har försvunnit från rummet

Description

När spelaren kommer in i ett rum kan denna plocka upp en nyckel från rummet genom att trycka på nyckeln. Om inventory har ledigt utrymme så flyttas nyckeln dit och om det är fullt så måste spelaren kasta en nyckel från inventory till rummet.

Depend

1

Rank

2

ID

6

Title

Pausa spelmusik

PreCon

Spelläget visas med en högtalarsymbol med ljudvågor.

PostCon

Spelläget visas med en högtalarsymbol utan ljudvågor.

Description

När spelaren trycker på högtalarknappen så pausas musiken.

Depend

1

Rank

2

ID

7

Title

Starta spelmusik

PreCon

Spelläget visas med en högtalarsymbol utan ljudvågor.

PostCon

Spelläget visas med en högtalarsymbol med ljudvågor.

Description

När spelaren trycker på den högtalarknappen utan ljudvågor så startas musiken. Den är beroende av "Pausa musik" med ID 6 på grund av att musiken automatiskt går igång när spelläget startas vilket gör att det först måste pausas för att kunna startas med ett knapptryck.

Depend

6

Rank

3

ID

8

Title

Kasta nyckel

PreCon

Nyckeln ligger i inventory

PostCon

Nyckeln ligger i rummet och har försvunnit från inventory

Description

När spelaren vill kasta ut en nyckel från inventory så klickar denne på en nyckel som ska kastas. Då förflyttas nyckeln till rummet och inventory får en ledig plats där nyckeln kastades ifrån.

Depend

5

Rank

3

ID

9

Title

Förflyttning mellan rum

PreCon

Spelläget visas med en färgad dörr och nyckel av motsvarande färg i inventory

PostCon

Spelaren kommer till ett annat rum med ny färg och nya dörrar.

Description

När spelaren trycker på dörren kommer denna att förflyttas till det rum som dörren var riktad mot givet att rätt nyckel finns i inventory. Rektangeln i mitten byter färg till motsvarande ruta som positionsmarkören står på.

Depend

5

Rank

3

ID

10

Title

Förändring av dörrfärg

PreCon

Spelaren har startat spelläget.

PostCon

Spelaren har flyttat ett steg.

Description

Vid rumsförflyttning kommer dörrarna att ändra färg som motsvarar de anslutna rummen i kartan.

Depend

9

Rank

4

ID

11

Title

Klarad bana

PreCon

Spelläget visas med kartans positionsmarkör ett steg ifrån sista rummet.

PostCon

En dialogruta visas med spelad tid och tre knappar "*Play Next Level*", "*Main Menu*" och "*Try Again*".

Description

När banan klaras så visas en dialogruta som presenterar hur lång tid spelaren tog på sig för att ta sig igenom banan samtidigt som tre knappar visas. Dessa knappar är "*Play Next Level*", "*Main Menu*" och "*Try Again*".

Depend

9

Rank

4

ID

12

Title

Play Next Level-knapp

PreCon

En dialogruta visas med spelad tid och tre knappar "*Play Next Level*", "*End Game*" och "*Try Again*".

PostCon

Spelläget startas med nästa bana.

Description

När banan klarats kan spelaren trycka på knappen "*Play Next Level*" för att komma till nästa bana.

Depend

11

Rank

5

ID

13

Title

Förlorat spel

PreCon

Spelläget visas med en nedräknande timer.

PostCon

En dialogruta visas med texten "*Game Over! You ran out of time*" och två knappar "*Try Again*" och "*End Game*".

Description

I varje rum förutom det första finns en timer som räknar ner från 10 och när den tiden gått ut så förloras spelet. Då dyker en dialogruta upp med förklarande text och två knappar "*Try Again*" och "*End Game*".

Depend

9

Rank

4

ID

14

Title

Tillbaka-knapp

PreCon

Spelläget

PostCon

Dialogruta visas med text och knapparna "*Try Again*", "*Main Menu*" och "*No*".

Description

När tillbaka knappen trycks visas en dialogruta med tre alternativ.

Depend

1

Rank

2

ID

15

Title

Main Menu-knapp

PreCon

En dialogruta visas

PostCon

Spelaren tas till huvudmenyn.

Description

Spelaren kan trycka på knappen "*Main Menu*" för att komma till startmenyn.

Depend

14

Rank

3

ID

16

Title

End Game-knapp

PreCon

En dialogruta visas

PostCon

Spelaren tas till huvudmenyn med nollställd speldata

Description

Spelaren kan trycka på knappen "*End Game*" för att komma till startmenyn och inte återuppta spelet från samma position som det avslutades från.

Depend

11 (Klarad bana), eller 13 (Förlorat spel)

Rank

5

ID

17

Title

Try Again-knapp

PreCon

En dialogruta visas.

PostCon

Spelläget startas med samma bana.

Description

Spelaren kan trycka på knappen "*Try Again*" för att spela om banan.

Depend

11 (Klarad bana), 13 (Förlorat spel) eller 14 (tryckt tillbaka-knapp)

Rank

5 (Klarad bana eller förlorat spel) eller 3 (tryckt tillbaka-knapp)

ID

18

Title

No-knapp

PreCon

En dialogruta visas

PostCon

Spelläget återupptas från där spelaren tryckte på tillbakaknappen.

Description

När tillbaka knappen tryckts kan spelaren trycka på "No" för att återuppta spelet.

Depend

14

Rank

3

ID

19

Title

Resume-knapp

PreCon

Startmenyn visas

PostCon

Spelläget återupptas från där spelaren tryckte på "Main Menu".

Description

När spelaren tryckt på "Main Menu" från tillbakaknappen så skickas denne till startmenyn där en knapp "Resume" dyker upp. Denna knapp ger spelaren möjlighet att återuppta spelet.

Depend

15

Rank

4

Non-Functional Requirements

ID

20

Title

Prestanda

Description

Spelet ska reagera utan längre fördröjningar på enheter med en lägsta prestanda likvärdig Samsung Galaxy S2.

ID

21

Title

Färgtema

Description

Spelets färgtema ska upplevas som snyggt och vara i linje med Androids färgsättning då deras eget färgtema använts.

ID

22

Title

Skalbarhet

Description

Spelet ska vara skalbart så att det ser bra ut på så många Androidenheter som möjlighet mellan 3.5 till 10.1 tum.