

Raport de Recenzie Inter-Echipă (Peer Review – Mijloc de Sprint)

Echipa recenzentă (care redactează acest raport): Nine Lives Studio (2)

Persoană de contact (Team Leader): Gheboeanu Anita - Cristiana

Persoana/Persoanele care au întocmit raportul: Leustean Andrei, Gheboeanu Anita - Cristiana

Echipa evaluată: 4

Numele jocului evaluat: Angels'Playground/ Katabasis

Sprint evaluat: 2

Data redactării raportului: 24.11.2025

1. Scopul recenziei

Descrieți în câteva propoziții scopul evaluării: ce ați urmărit, ce aspecte ați analizat și care este intenția feedback-ului.

În cadrul acestei recenzii am urmărit calitatea codului, nivelul de indeplinire a task-urilor propuse și am testat jocul, fiind atenți la posibilele bug-uri. De asemenea, am analizat lizibilitatea codului și smoothness-ul gameplay-ului. Intenția feedback-ului este de a ajuta în procesul de dezvoltare al jocului.

2. Aspecte pozitive remarcate

Enumerați elemente care merită apreciate (âtât tehnice, cât și de echipă).

Codul este lizibil, usor de inteles și de citit - sunt prezente multiple comentarii, fără a aglomera codul; codul respectă normele de scriere (nume sugestive pentru variabile și funcții, identare, formatare); nu există hardcodare de date.

Gameplay-ul este smooth, responsive și unic, menținându-se usor de inteles. Experiența jocului este foarte placută pentru player. Am apreciat instrucțiunile clare pentru control, făcând întregul procesul de testing mult mai rapid.

3. Raport buguri

Listați bugurile identificate în build-ul sau demonstrația echipei evaluate (dacă este disponibilă). Includeți detalii despre context, reproducere și impact.

Nu există bug-uri.

Bug	Descriere / Context	Impact (mic/mediu/critic)

8. Raport Game Mechanics

Evaluăți implementarea mecanicilor de joc: coerentă, echilibru, claritate, reacție la input, satisfacția jucătorului.

Mecanică de joc	Observații / Recomandări	Evaluare (1–5)
Movement pentru caracter n- Sprint, Crouch	Misuri clare, reacționează bine la input.	5
Interacțiuni	Smooth - Recomandare: Adaugarea unui Widget pentru observarea obiectelor cu care se poate interacționa	5
Enemy AI	Riguros, funcționează foarte bine.	5
Inventory	Inceput bun, pare usor de extins. Interacțiunea cu el este facilă.	5
Attack	Responsive - Recomandare: Adaugarea unui health Bar pentru enemy pentru a face gameplay-ul mai friendly pentru player.	4

9. Raport Sloppy Coding

Identificați eventuale aspecte de codificare neglijentă: denumiri confuze, lipsă comentarii, redundanțe, lipsă structurare, probleme de versionare etc.

Nu este nevoie - codul este lizibil și ușor de înțeles. Comentariile prezente sunt clare, oferite în locurile unde este nevoie de ele.

Problemă identificată	Explicații / Impact	Recomandare de remediere

5. Feedback constructiv și recomandări

Formulați recomandări concrete și constructive pentru echipa evaluată.

Recomandările noastre au fost deja oferite mai sus. Ideea jocului pare foarte interesantă, gameplay-ul este plăcut și ușor de utilizat. Codul este scris foarte bine. Screenshot-ul din sprintul 2 este atractiv, conturand într-un mod unic atmosfera jocului. D-abia așteptam să vedem produsul final. Multă baftă în continuare!