MANUAL DE INSTALACION

OBJETIVO Eate manual se realiza con la finalidad de que cualquier persona pueda implementar, ejecutar, compilar y manipular nuestro proyecto de la manera mas simple y efectiva.

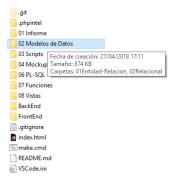
CONOCIMIENTA lo largo del desarrollo del proyecto fue necesario hacer la utilizacion de diversas estructuras OS de datos, procedimientos almacenados, funciones. La base de datos en si es el resultado de multiples versiones en la que cada una se iban refinando detalles. Una base de datos en si es un conjunto de informacion organizada logicamente.

1ACCEDER A LOS ARCHIVOS

Para fines de la instalacion el proyecto estara almacenado en un folder que contenga cada una de las partes necesarias y clasificados de acuerdo a su funcionalidad: la base de datos, los procedimientos, FrontEnd, BackEnd...

IDENTIFICAR LOS ARCHIVOS

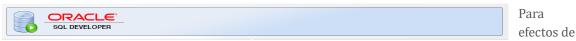
Reiterando la organización de los archivos debemos identificar la secuencia de instalacion respectiva a cada uno de los archivos para poder ejecutar nuestro proyecto de la manera mas eficaz.



2BASE DE DATOS

Una vez identificada la diversidad de archivos procederemos a la compilacion de la base de datos para efectos del mismo necesitamos una gama de programas.

SQLDEVELOPER



instalacion, precisamos de este gestor de base de datos propiamente dicho lanzado al mercado por ORACLE un motor de base de datos de uso empresarial y en el cual se nos asigno trabajar en este proyecto tan escalable y productivo como lo es el sistema medico de Honduras.

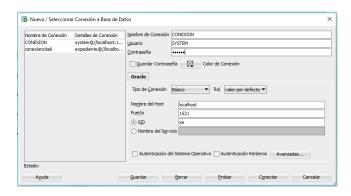


2.1

En SQLDeveloper como es de costumbre para montar las bases de datos vamos a crear la conexión principal, con SYSTEM.

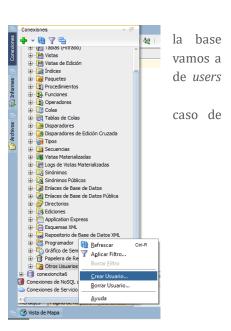
Hacemos crick en el icono que esta en la parte superior izquierda.

Creamos la conexión que puede o no constar de una contraseña, no obstante es recomendable hacernos de una para cumplir con la seguridad de la informacion e integridad de los datos al restringir el acceso.



2.2

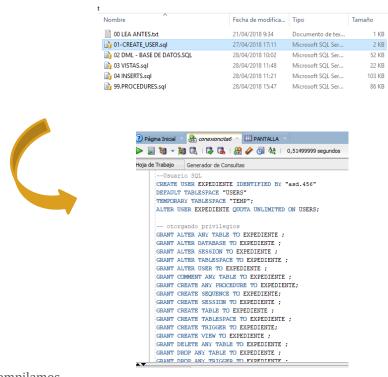
Consecuentemente creamos el user exclusivo para el manejo de de datos del sistema de expediente medico para hacerlo nos la parte inferior del slash de la conexión System, en el apartado y dotar de todos los privilegios a este, pero para efectos de implementacion de este sistema vamos a hacero con el script, en optar por esta opcion el usuario a crear es **EXPEDIENTE**, contraseña **as.456**



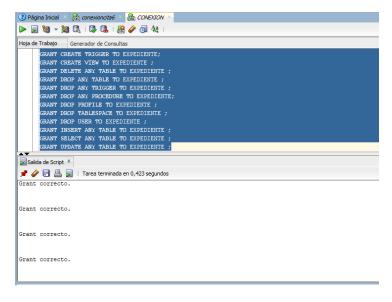
2..3

Vamos a contar con el folder de scripts respectivo, una vez localizados en este vamos a proceder a dar *copy* al archivo llamado "01-CREATE_USER.sql" y *paste* en la pestaña para la ejecucion del sql en el gestor antes mencionado.

ntono » bases de patos i » proyecto » tercer avance » expedientelviedico » os scripts



Compilamos.



2.4

ya creado vamos a establecer la conexión con este usuario, para ello nos vamos de nuevo a la esquina superior izquierda en y creamos una nueva conexión.

En este paso debemos de ingresar el user creado con su respectiva contraseña.



Damos probar la

∠conexión si todo es satisfactorio, conectamos.



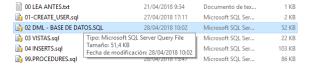
En caso de tener algun problema verificamos si el usuario y la contraseña estan correctos.

3DDL(DATA DEFINITION LANGUAGE/LENGUAJE DE DEFINICION DE DATOS)

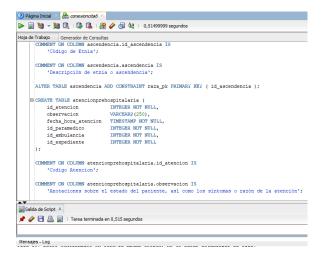
En este punto, solamente hemos ingresado al gestor , es decir que solo tenemos el terreno preparado. Tenemos que crear la base de datos con sus tablas , las tablas con sus llaves primarias y foraneas,etc.

3.1

Vamos de nuevo a la carpeta de proyecto donde tenemos el folder de scripts y damos *copy* al contenido del archivo "02 DML - BASE DE DATOS.SQL".

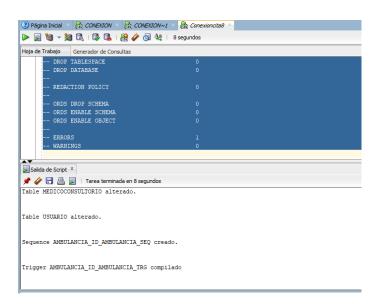


Y *paste* en la hoja de trabajo del gestor.



En este archivo se encuentran todos los CREATE de la base de datos, TRIGGER, SEQUENCE, CONSTRAINT y demas...implemetados para el mejor funcionamiento de la base de datos.

compilamos con

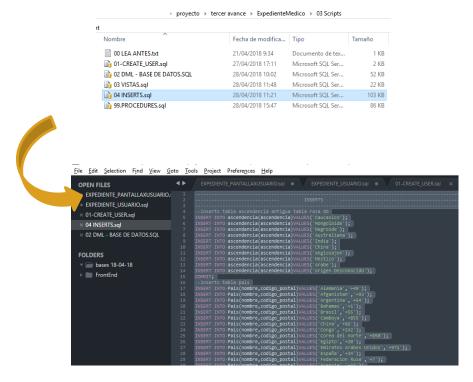


3DML(DATA MANIPULATION LANGUAGE/LENGUAJE DE MANIPULACION DE DATOS)

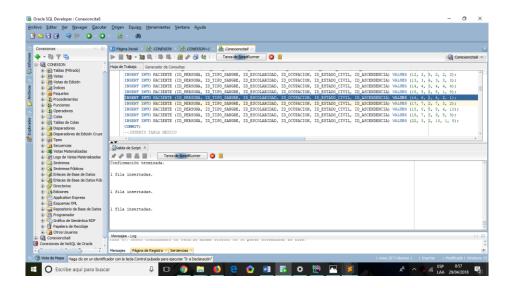
En este apartado vamos a insertar registros en la base de datos, para verificar su funcionamiento y para exhibirlos en el aplicativo.

3.1 INSERTS

Regresamos a la carpeta del proyecto en el fonder de scripts y hacemos *copy* del archivo con el nombre "04 INSERTS.sql"



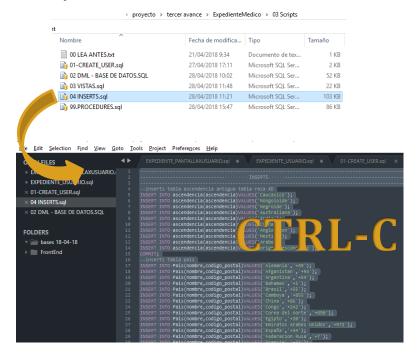
Lo pegamos en la work sheet del gestor y compilamos.



3.2 VISTAS

Una vista es una alternativa para mostrar datos de varias tablas, una tabla virtual que almacena una consulta. Los datos accesibles a través de la vista no están almacenados en la base de datos como un objeto. Entonces, una vista almacena una consulta como un objeto para utilizarse posteriormente.

Regresamos a la carpeta del proyecto en el folder de scripts y hacemos *copy* del archivo con el nombre "04 INSERTS.sql"



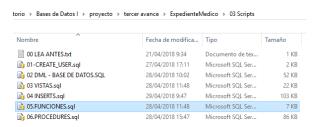
Lo pegamos en la work sheet del gestor y compilamos.



3.3 FUNCIONES

Una *función* es un bloque nombrado PL/SQL que devuelve un valor. Puede estar almacenada en la B.D., como objeto de la B.D., para repetidas ejecuciones. Y también puede ser llamada como parte de una expresión.

Regresamos a la carpeta del proyecto en el folder de scripts y hacemos *copy* del archivo con el nombre "05.FUNCIONES.sql"



Lo pegamos en la work sheet del gestor y compilamos.

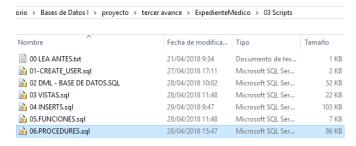
```
2) Página Inicial X to CONEXTON X to Conexionala8 X III TIPOUSUARIO X to Conexionala8√1 X to Conexionala8√2
➤ 📘 👸 ▼ 📓 🗟 | 🔯 👪 | 💒 🏈 🐚 🞎 | 0,421 segundos
Hoja de Trabajo Generador de Consultas
         vnConteo NUMBER; id_persona_insert INTEGER;
           /*-----VALIDACION DE CAMPOS----
IF pNombre = '' OR pNombre IS NULL
 20
21
22
23
24
25
26
27
28
           mensaje := mensaje || 'pNombre, ';
END IF;
           IF sNombre = '' OR sNombre IS NULL
            IF pApellido = '' OR pApellido IS NULL
 29
30
           mensaje := mensaje || 'pApellido, ';
END TF:
Salida de Script X
📌 🧽 🔚 🚇 📓 | Tarea terminada en 0,421 segundos
Function FN_CREARPERSONA compilado
function FN_VERIFICARPERSONA compilado
function FN_VERIFICARUSUARIO compilado
```

3.4 PL/SQL (PROCEDIMIENTOS ALMACENADOS)

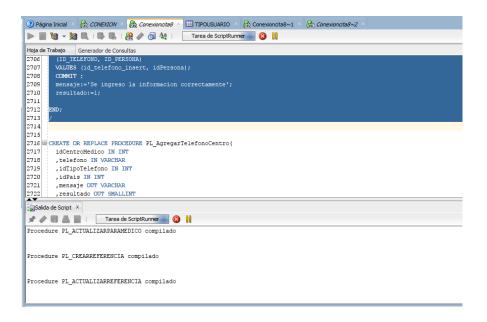
PL/SQL es un lenguaje de procedimientos diseñado especialmente para incorporar sentencias SQL dentro de su sintaxis. Las unidades de programación PL/SQL son compiladas por el Oracle Database Server y guardadas dentro de la Base de Datos.

El conocimiento de este lenguaje de programación automáticamente mejora la robustez, seguridad y portabilidad de las Bases de Datos Oracle.

Regresamos a la carpeta del proyecto en el folder de scripts y hacemos *copy* del archivo con el nombre "06.PROCEDURES.sql"



Lo pegamos en la work sheet del gestor y compilamos.



4SERVIDOR APACHE/PHP

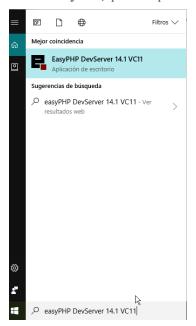
Para hacer la conexión entre la base de datos el frontEnd(html/css/javaScript) y backEnd(php/oracle).

4.1 INICIAR EL SERVIDOR

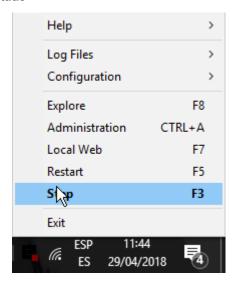
Es imperativo que iniciemos el servidor para tener una conexión y ejecucion exitosa

Para ello dependiendo de nuestro servidor local nos avocamos a la aplicación del mismo y es solo se encarga de ejecutarse.

En este caso lo haremos con **EasyPHP**, pero ud puede trabajar con el de su preferencia.



Corroboramos el estado

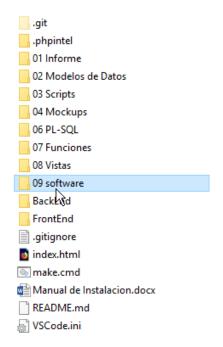


4.2 AGREGAR EXTENSIONES

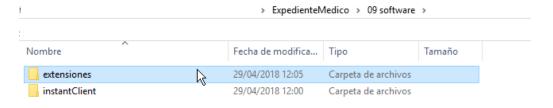
Agregamos la extension OCI8 al entorno php.

Para este paso vamos a facilitar las extensiones en la carpeta del proyecto.

nos vamos a la carpeta de "09 software"

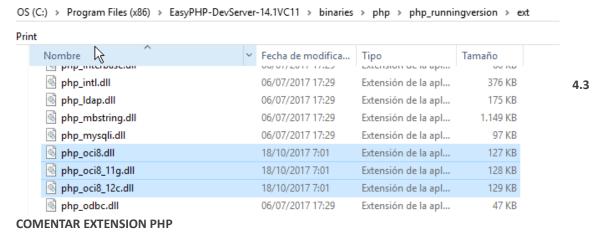


Dentro de esta al folder de extensiones



Copiamos y pegamos las extensiones en la ruta del servidor

Program Files (x86)\EasyPHP-DevServer-14.1VC11\binaries\php\php_runningversion\ext



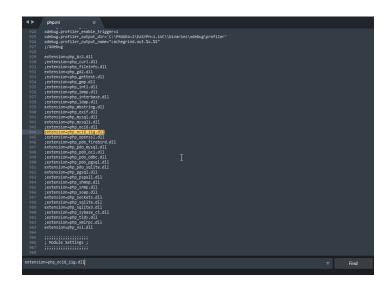
Accesamos a la ruta

C:\Program Files (x86)\EasyPHP-DevServer-14.1VC11\binaries\php\php_runningversion

Del servidor y buscamos la extension "php.ini"

OS (C:) > Program Files (x86) > EasyPHP-DevServer-14.1VC11 > binaries > php > php_runningversion Print Nombre Fecha de modifica... Tamaño Tipo icuuc57.dll 1.203 KB 06/07/2017 17:29 Extensión de la apl... install.txt 06/07/2017 17:29 78 KB Documento de tex... libeay32.dll 06/07/2017 17:29 1.361 KB Extensión de la apl... libenchant.dll 06/07/2017 17:29 Extensión de la apl... 36 KB libpq.dll 06/07/2017 17:29 Extensión de la apl... 146 KB libsasl.dll 06/07/2017 17:29 Extensión de la apl... 76 KB libssh2.dll 06/07/2017 17:29 Extensión de la apl... 177 KB license.txt 06/07/2017 17:29 Documento de tex... 4 KB news.txt 06/07/2017 17:29 Documento de tex... 138 KB nghttp2.dll Extensión de la apl... 06/07/2017 17:29 151 KB phar.phar.bat 06/07/2017 17:32 Archivo por lotes ... 1 KB pharcommand.phar Archivo PHAR 06/07/2017 17:32 52 KB php php.exe 06/07/2017 17:29 Aplicación 99 KB 06/07/2017 17:29 php.gif Archivo GIF 3 KB php.ini 10/04/2018 21:53 Opciones de confi... 75 KB 📄 php.ini-developmen 06/07/2017 17:20 Archivo INI-DEVEL... 72 KB Tipo: Opciones de configuración php.ini-production Archivo INI-PROD... 72 KB Tamaño: 74,3 KB php7apache2_4.dll Fecha de modificación: 10/04/2018 21:53 Extensión de la apl... 30 KB php7embed.lib Archivo LIB 06/07/2017 17:29 875 KB php7phpdbg.dll 06/07/2017 17:29 Extensión de la apl... 219 KB php7ts.dll 06/07/2017 17:29 Extensión de la apl... 7.204 KB Php php-cgi.exe 06/07/2017 17:29 Aplicación 57 KB php phpdbg.exe 06/07/2017 17:29 Aplicación 268 KB Php php-win.exe 06/07/2017 17:29 Aplicación 33 KB readme-redict-hins tyt 06/07/2017 17:20 20 KB

Editamos el archivo "php.ini" descomentando la linea...

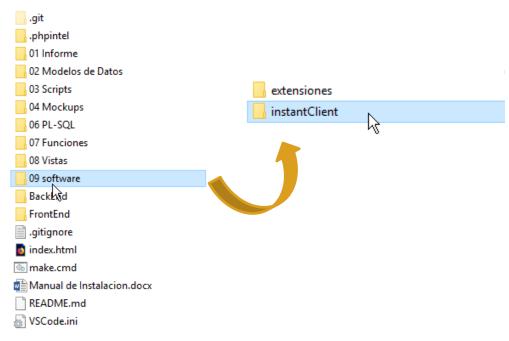


4 CONFIGURACION DE INSTANTCLIENT

Oracle Instant Client permite que las aplicaciones se conecten a una Base de datos Oracle local o remota para el desarrollo y la implementación de producción. Las bibliotecas de Instant Client proporcionan la conectividad de red necesaria, así como características de datos básicos y de alta gama, para hacer un uso completo de la base de datos Oracle

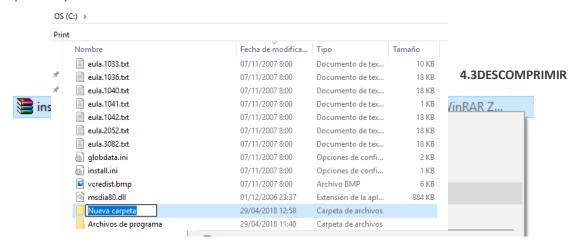
4.1ACCEDER A LA CARPETA INSTANT CLIENT

Nos posicionamos en la carpeta del proyecto, en software luego el folder instantClient



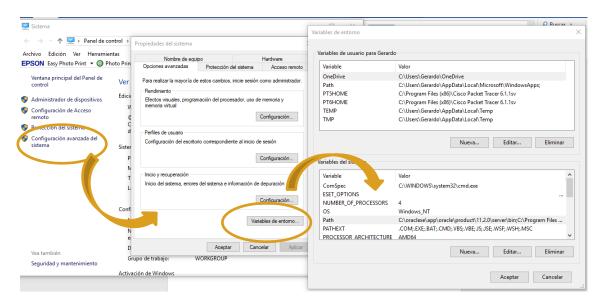
4.2MOVER

Debemos mover esta carpeta a un folder creado en la raíz del disco C: , con cualquier nombre incluso "pataste" podría funcionar.



4.4AGREGAR AL PATH

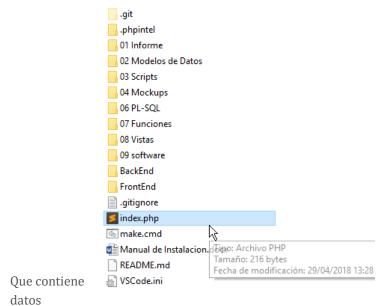
Cuando ya haya descomprimido la carpeta, agregar la ruta al path



4.5 HACER UNA PRUEBA

Hacer una prueba para comprobar la funcionalidad de la conexión.

Acceder al archivo "index.php" en la carpeta del proyecto



una prueba de conexión a la bese de

Y deberia de resultar como:



que significa que se ha realizado la cconexiónsatisfactoriamente.

5 RESULTADO DE LA INSTALACION

Si ya estamos en este punto siguiendo cada una de las instrucciones anteriormente especificadas al acceder al directorio del proyecto tendríamos que ver el sitio de esta manera:

