

Клан «Андромеда»

# Устав

Издание 9 (Черновик №1)

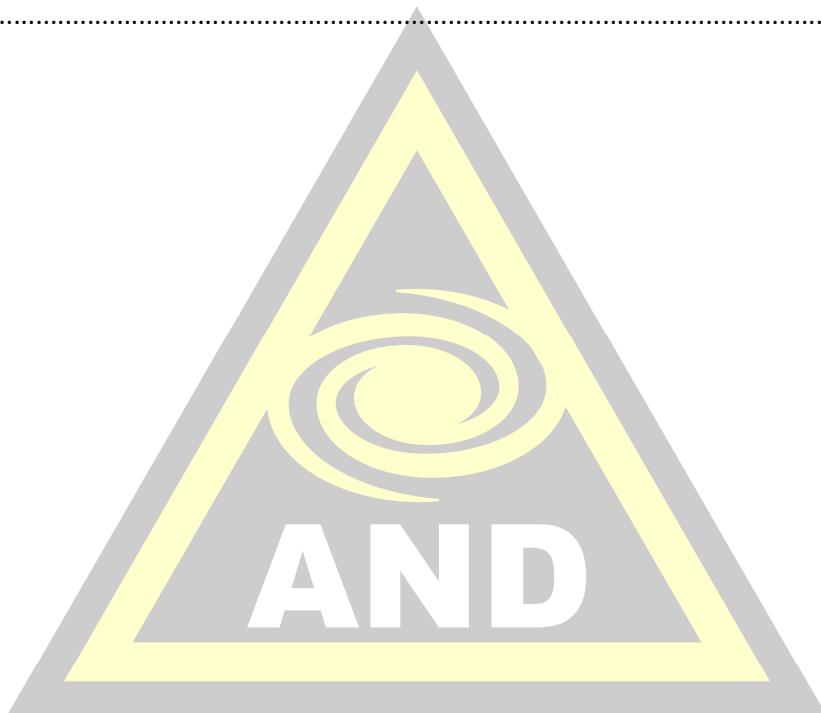


13.11.2021

# Оглавление

Общие положения .....	4
Введение.....	4
Базовые принципы .....	6
Структура взаимодействия.....	7
Награды.....	8
Автоматическая выдача.....	9
Обесценивание наград.....	9
Штрафы .....	9
Ранги.....	10
Отметки командиров.....	10
Направления.....	11
Иерархия.....	13
Отряды .....	13
Совет.....	15
Обязанности советников .....	17
Выборы советников .....	18
Общий сбор .....	20

Правила.....	21
Правила приема новых участников.....	23
Санкции.....	24



# Общие положения

## Введение

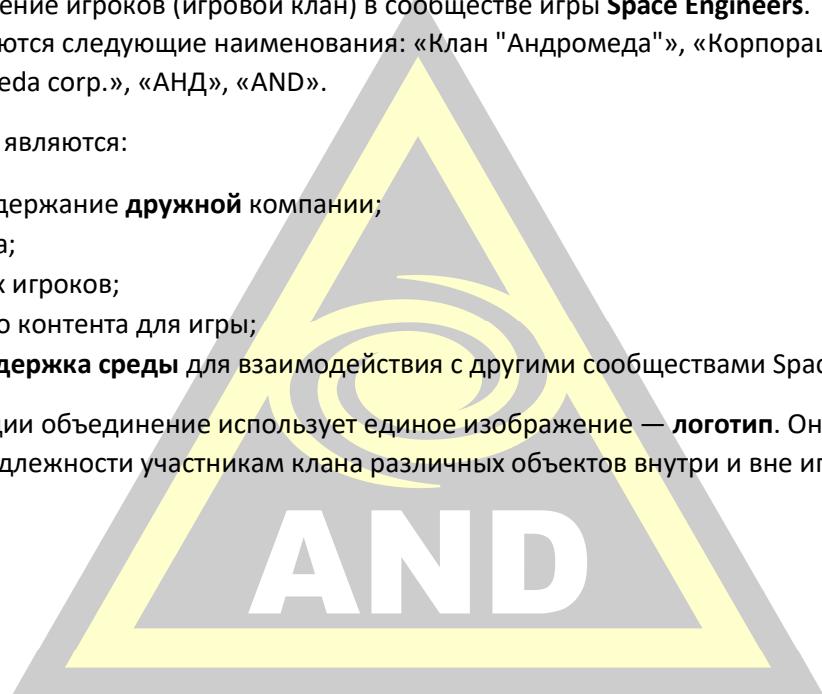
**Андромеда** — объединение игроков (игровой клан) в сообществе игры **Space Engineers**.

Кланом также используются следующие наименования: «Клан "Андромеда"», «Корпорация "Андромеда"», «Andromeda», «Andromeda corp.», «АНД», «AND».

Задачами объединения являются:

- Создание и поддержание **дружной** компании;
- **Совместная** игра;
- **Обучение** новых игроков;
- **Создание** нового контента для игры;
- Создание и **поддержка среды** для взаимодействия с другими сообществами Space Engineers.

Также для идентификации объединение использует единое изображение — **логотип**. Он может использоваться для обозначения принадлежности участникам клана различных объектов внутри и вне игры.





*Рисунок 1. Логотип.*

## Базовые принципы

Участники объединения руководствуются следующими принципами:

- Инициатива:
  - В клане поощряется высказывание личного мнения, формулировка и воплощение новых **идей**;
- Добровольность:
  - В клане **невозможно обязать** кого-либо совершать любые действия;
  - Выполнение просьб товарищей является самостоятельным **решением** игрока;
  - Участники клана действуют **организованно**, руководствуясь решениями совета и командиров;
- Независимость:
  - Клан не исполняет **распоряжения** лиц извне или внешних структур;
- Коллективное руководство:
  - Каждый участник клана может **управлять** кланом посредством участия в выборах, отрядах, общих сборах, продвижении вместе с другими участниками клана идей и концепций;
- Открытость:
  - Клан оказывает **поддержку** сообществу игры по мере своих возможностей для распространения базовых принципов и установления дружеских взаимоотношений;
  - Объединение стремится к **сотрудничеству** с иными объединениями в пределах сообщества игры Space Engineers;
- Фейр-плей:
  - В клане **неприемлемо** использование в любых ситуациях **нечестных методов игры**, таких как использование читов, ошибок и недоработок игры,говор с администраторами серверов и мероприятий ради получения выгоды в игре;
  - Участники клана **поддерживают мир** с игроками, не состоящими в объединениях.

## Структура взаимодействия

Основываясь на базовых принципах, традициях клана и сообщества игры в объединении действует **структура**, которая состоит из совета и отрядов. Игровики в объединении различаются по рангу, должности, направлению, количеству наград.

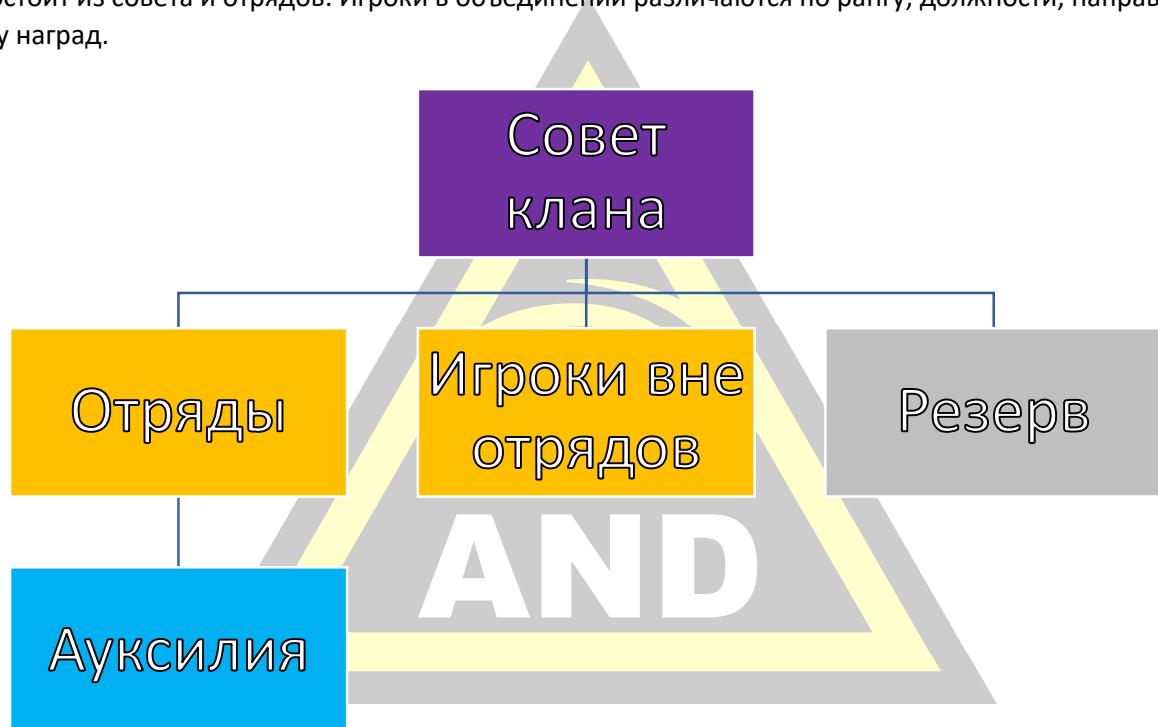


Рисунок 2. Общая структура клана.

## Награды

Наградами в объединении именуются **отметки**, получаемые игроками за успехи в игровой деятельности или развитии клана. Каждая отметка оценивается определенном количеством **очков**.

Значок	Номинал	Название	Условие выдачи	Примеры причин выдачи
	100	Герой	Решение общего сбора	Исключительные успехи, которые были бы абсолютно невозможны без личного участия награждаемого
	25	Сапфир	100% совета «За»	Победа в войне или военной кампании; Успешное командование отрядом или отделением; Завершение срока советника.
	15	Золото	75% совета «За»	Дипломатические успехи; Улучшение структуры клана; Авторство в чертеже или скрипте, взятый на вооружение кланом.
	5	Серебро	50% совета «За»	Победа в боевом столкновении; Успехи в режиме «Выживание», от который зависит выполнение задач отделения, отряда или всего клана.
	2	Бронза	Решение советника	Победа на мероприятиях, тренировках, приводящиеся внутри клана; Участие в бою.
	1	Медь	Решение советника или капитана	Работа над чертежом или скриптом; Участие в мероприятиях, тренировках, приводящиеся внутри клана.

Таблица 1. Награды.

## Автоматическая выдача

По решению совета выдача наград может быть **автоматизирована**. При утверждении механизма должны быть четко описаны условия и частота выдачи. Автоматизация выдачи наград уровня «Герой» не допускается.

## Обесценивание наград

С каждым прошедшим днем **количество очков**, которое получает участник клана за наличие у него наград, **уменьшается**. Перерасчет очков производится не менее одного раза в день по формуле:

$$N * 2^{-\frac{d}{365.25}}$$

где N – номинал награды,

d – количество дней, прошедших с выдачи награды.

## Штрафы

В случае нарушения участником клана устава или провала задач совет может аналогично наградам назначить штрафы – награды с отрицательным количеством очков

Значок	Номинал	Название	Условие назначения	Примеры причин назначения
↓	-5	Малый штраф	50% совета «За»	Чрезмерное использование нецензурной лексики; Неявка на мероприятие клана без причины.
⇓	-15	Средний штраф	75% совета «За»	Нарушение устава, не повлекшее вреда клану; Игнорирование указаний командиров
⇓	-25	Большой штраф	100% совета «За»	Нарушение устава, повлекшее вред клану; Неоднократное нарушение устава.

Таблица 2. Штрафы.

## Ранги

Система рангов предназначена для **выделения** наиболее опытных, готовых к сотрудничеству участников клана. Новые участники, начиная с первых рангов, **продвигаются** на более высокие благодаря активности и совершенствованию своих игровых навыков.

Большинство рангов игроки **получают**, исходя из очков, которые начисляются при получении наград.

В таблице 2 указаны условные символы, название и необходимое количество **очков** для повышения. Если количество очков не указано, это означает, что получение данного ранга регулируется в других разделах настоящего устава.

Ранги, для которых указано количество очков в таблице 2, **присваиваются автоматический** при достижении необходимого количества очков. Также, при потере очков участник клана может быть разжалован в ранге.

## Отметки командиров

Полевые командиры перед рангом имеют специальные отметки, подтверждающие их статус. Возможные отметки указаны в таблице 4.

Значок	Очки	Название
▲	—	Первый советник
△	—	Советник
★	150	Старший страж
★★	135	Страж
★★★	120	Младший страж
☆	105	Старший заступник
☆☆	85	Заступник
☆☆☆	70	Младший заступник
I	55	Старший специалист
II	45	Специалист
III	35	Младший специалист
⟨	25	Старший сотрудник
⟨⟨	20	Сотрудник
⟨⟨⟨	15	Младший сотрудник
•	10	Ассистент
..	5	Стажёр
...	0	Неофит

Таблица 3. Ранги.

Отметка	Должность
◆	Капитан
◇	Лейтенант

Таблица 4. Отметки командиров.

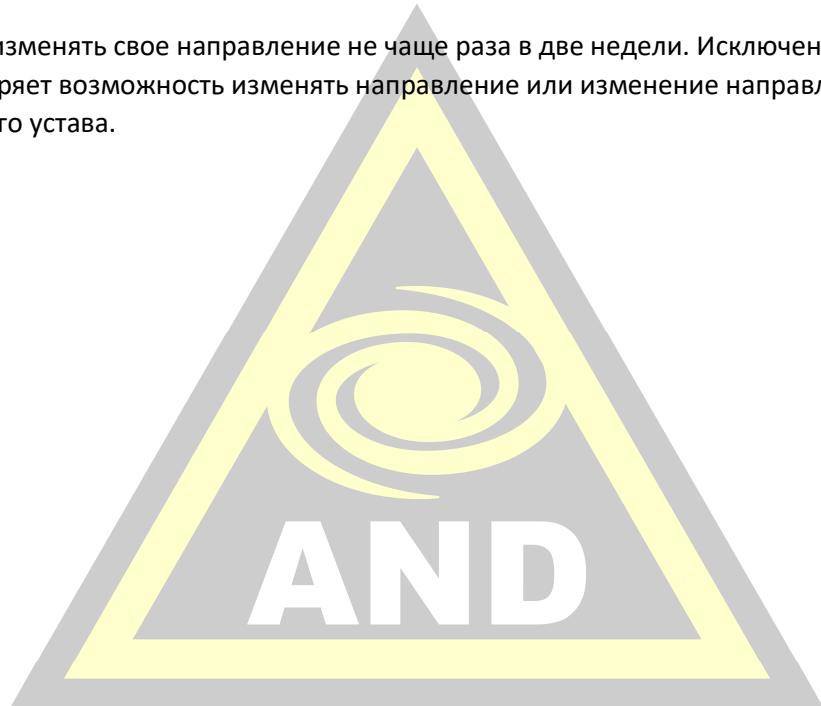
## Направления

Ввиду широких возможностей игры участники клана, имеющие ранг «Младший сотрудник» или выше могут отобразить свою приверженность одному из направлений:

- **Развитие и инфраструктура:**
  - Добыча ресурсов,
  - Строительство, ремонт и обслуживание игровых объектов;
- **Исследования и разработка:**
  - Создание и валидация чертежей, скриптов,
- **Атака и оборона:**
  - Оборонительные и наступательные операции в составе организованных групп с единым командованием;
- **Агитация и внешние связи:**
  - Освещение на уровнях клана и сообщества игры текущих событий,
  - Вербовка новых игроков;
- **Обучение и тренировка:**
  - Освоение основ игры,
  - Начальная интеграция в клан, знакомство с традициями и другими участниками клана;
- **Резерв:**
  - Временное прекращение участия в жизни клана на определённый период;
- **Ауксилия:**
  - Специальное направление для игроков вне клана, активно сотрудничающих с отрядами и кандидатов на вступление в клан.

Участники клана, имеющие ранг ниже ранга «Младший сотрудник» автоматический приписываются к направлению «Обучение и тренировка». Советники не могут менять свое направление, а за первым советником закреплен **пурпурный** цвет.

Участники клана могут изменять свое направление не чаще раза в две недели. Исключение составляют ситуации, когда участник клана теряет возможность изменять направление или изменение направления регулируется другими частями данного устава.



# Иерархия

## Отряды

**Отряд** — основная структурная единица в клане. Они объединяют постоянно контактирующие группы игроков, выполняющие одну задачу. У каждого отряда имеется **капитан**: опытный лидер и управляющий. Отряд может создать любой участник клана, не состоящий на момент создания в ином отряде.

Каждый отряд **разделен на отделения** численностью от **1 до 8** игроков. Капитан отряда, кроме командования отрядом, также принимает командование **головным отделением** и не может делегировать его. Командиры остальных отделений называются лейтенантами. Участники клана могут состоять **только в одном отделении** одновременно.

Командир отряда может свободно перемещать игроков между отделениями, создавать новые и расформировывать отделения, назначать новых командиров отделений, передавать командование отрядом другому игроку из головного отделения, принимать в отряд игроков и исключать их из отряда.

Советники могут состоять в отделениях, если командирами отряда и отделения являются он сам или иные советники.

## Ауксилия

Отряды для выполнения задач **могут привлекать игроков, не состоящих в клане**. Данные игроки причисляются к направлению «**Ауксилия**», получают один из специальных рангов, указанных в таблице 5 и **ограниченный доступ** к информационным ресурсам клана. Игрок из Ауксилии занимает место в отделении аналогично полноценному участнику клана. Однако, за все нарушения устава клана **ответственность несут командиры** отделений и отрядов, где находятся такие игроки. Также, они **не могут быть командирами** отделений и отрядов. Игровые

данного направления не имеют статуса участника клана и на них не распространяются права, даваемые данным уставом.

К Ауксилии причисляются игроки, чьи заявки в клан находятся на стадии рассмотрения, даже если они не состоят в отрядах. Совет клана может ограничивать получение статуса ауксилиарий отдельным представителям сообщества игры.

<b>Значок</b>	<b>Название</b>	<b>Условие получения</b>
↑	Кандидат	Заявка на вступление в клан, находящаяся на рассмотрении
↑↑	Старший ауксилиарий	Решение командира отделения или отряда
↑↑↑	Ауксилиарий	Вхождение в состав отделения

*Таблица 5. Ранги Ауксилии.*

#### *Нумерация и эпитеты*

Каждому отряду присваивается порядковый номер, который указывается римскими цифрами. Новым отрядам присваивается наименьший номер, который до этого не использовался ни одним отрядом. Однако, участник клана при формировании отряда может выбрать номер расформированного отряда, в котором он состоял ранее.

Совет клана 75% голосами «За» может присваивать отряду дополнительные эпитеты, которые перечисляются при упоминании отряда.

## Совет

Совет является **основным** органом управления, на котором решается большинство вопросов. Решения на совете считаются принятыми, если против них не возражает ни один советник. Совет **оповещает** всех участников клана о принятых решениях.

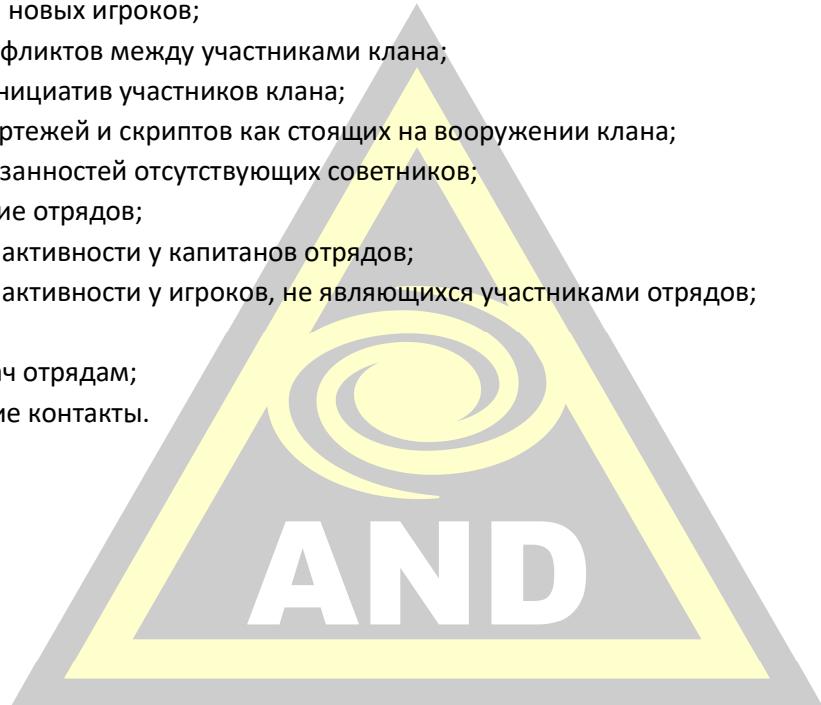
Советники при принятии решений могут отдавать свой голос «За» или «Против». Также возможно воздержаться от голосования или запросить дополнительные данные. В случаях, если устав прямо не определяет необходимое количество голосов, решение считается принятым, если за него проголосовало не менее 75% совета.

Участниками совета являются:

- Первый советник (основатель клана);
- Советник от направления «Развитие и инфраструктура»;
- Советник от направления «Исследования и разработка»;
- Советник от направления «Атака и оборона»;
- Советник от направления «Агитация и внешние связи»;
- Советник от направления «Обучение и тренировка».

Совет занимается решением следующих вопросов:

- Принятие изменений в устав;
- Принятие в клан новых игроков;
- Разрешение конфликтов между участниками клана;
- Рассмотрение инициатив участников клана;
- Утверждение чертежей и скриптов как стоящих на вооружении клана;
- Исполнение обязанностей отсутствующих советников;
- Расформирование отрядов;
- Сбор данных об активности у капитанов отрядов;
- Сбор данных об активности у игроков, не являющихся участниками отрядов;
- Выдача наград;
- Постановка задач отрядам;
- Дипломатические контакты.



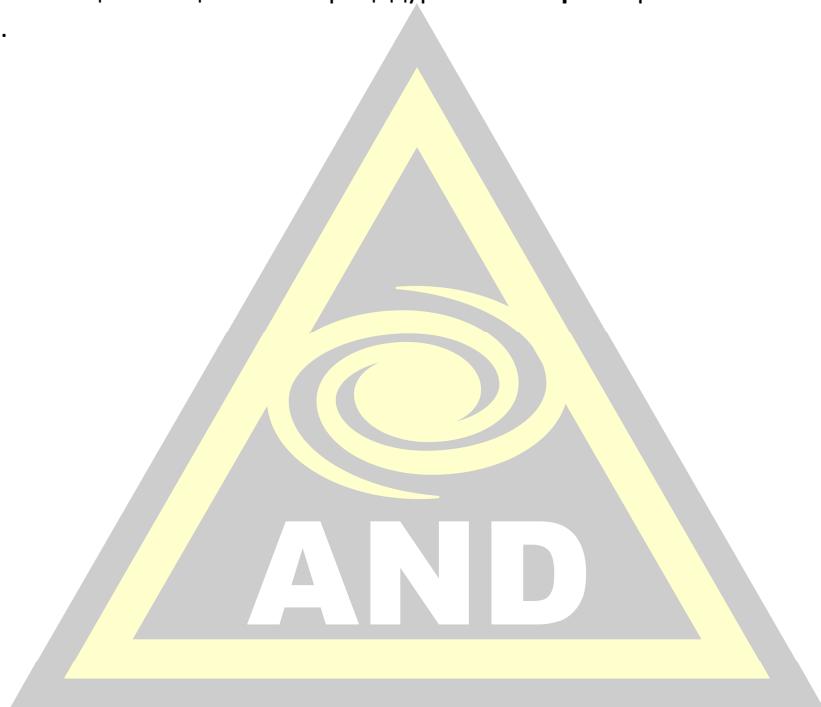
## Обязанности советников

<b>Советник</b>	<b>Обязанности</b>
Первый советник	Обеспечение работоспособности систем управления и коммуникации; Разрешение конфликтов между участниками клана; Содействие другим советникам в выполнении обязанностей.
Советник от направления «Развитие и инфраструктура»	Организация подготовки шахтеров и монтажников; Разработка стандартов добычи ресурсов, монтажа, управления станциями и кораблями; классификаций гражданских сеток.
Советник от направления «Исследования и разработка»	Разработка стандартов на все типы сеток и скриптов; Поиск и исследование ранее неизвестных технологий из открытых источников; Сбор обратной связи от пользователей чертежей и скриптов; Организация обучения строительству различных объектов в игре и использованию скриптов.
Советник от направления «Атака и оборона»	Военная подготовка личного состава клана; Военная подготовка командиров отрядов и отделений; Командование военными операциями.
Советник от направления «Агитация и внешние связи»	Освещение на уровне клана текущих событий; Освещение на уровне сообщества игры наиболее значимых событий в клане; Вербовка новых игроков.
Советник от направления «Обучение и тренировка»	Разработка методик обучения и интеграции в клан новых игроков; Организация обучения новых игроков базовым игровым навыкам; Начальная интеграция в клан новых игроков; Оценка игровых навыков новых игроков;

Таблица 6. Обязанности советников

Выборы советников

Для обеспечения **ротации** и возможности различным игрокам попробовать себя в роли одного из лидеров клана советники выбираются с помощью специальной процедуры — **выборов**. Срок исполнения полномочий советниками — 90 дней.



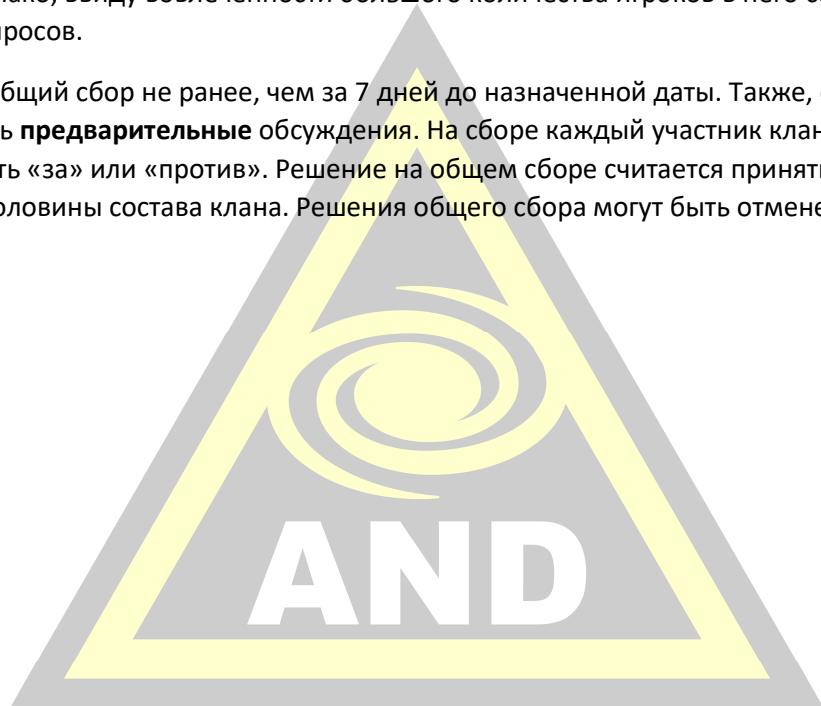
Выборы разделены на несколько процедур:

- Регистрация кандидатов;
  - Сразу после окончания предыдущих выборов начинается **регистрация** на новые;
  - Кандидат выдвигается от направления, в котором он находится на момент окончания регистрации;
  - Регистрация продолжается **до начала голосования**;
- Голосование (отдельное для каждой позиции);
  - Проводится 10 дней, с 75 по 85 день включительно полномочий советников;
  - **Избирателями** являются все участники клана;
  - Каждый избиратель имеет количество голосов, **равное** количеству кандидатов;
  - Избиратели свободно **распределяют** голоса между кандидатами и вариантом «Против всех»;
  - Победителем объявляется кандидат, набравший **наибольшее** количество голосов;
  - В случаях, если наибольшее количество голосов набрал вариант «Против всех» или не было зарегистрировано ни одного кандидата, то должность советника **пустует**;
  - В случае невозможности однозначно определить победителя новый советник определяется по очкам от наград (вариант «Против всех» не учитывается);
- Объявление итогов;
  - Происходит на 86 день полномочий советников;
- Назначение на должность;
  - Происходит сразу после **окончания** полномочий предыдущих советников;
  - Победители становятся советниками, им присуждается ранг «Советник» на время действий полномочий;
  - Предыдущим советникам ранг присваивается, исходя из полученных наград.

## Общий сбор

Для решения **ключевых** вопросов мнений советников может недостаточно. Общий сбор – **высший** орган управления кланом, однако, ввиду вовлеченности большого количества игроков в него созывается только для решения отдельных вопросов.

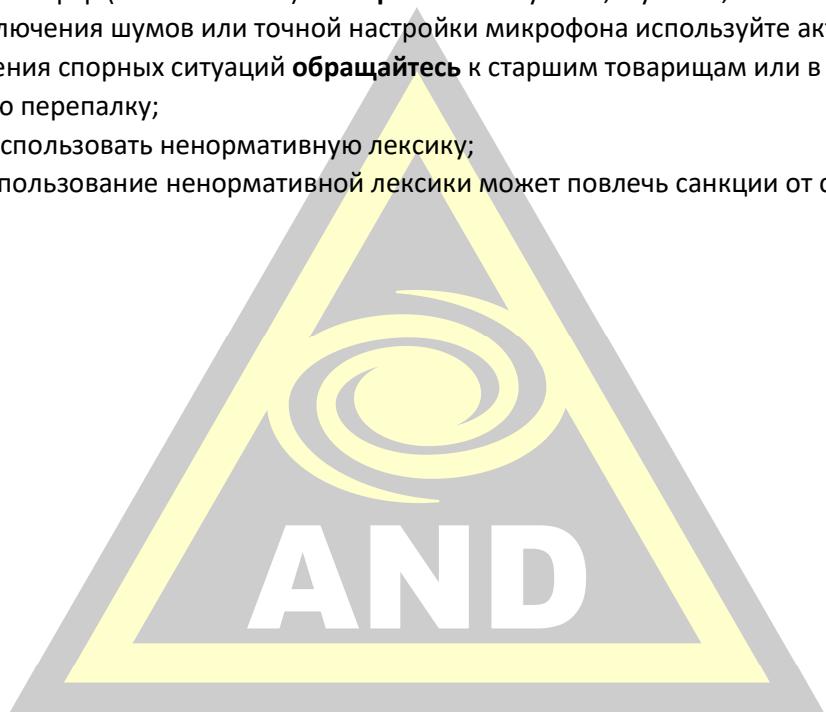
Совет может созывать общий сбор не ранее, чем за 7 дней до назначенной даты. Также, совет может дополнительно созывать **предварительные обсуждения**. На собре каждый участник клана имеет 1 голос, который он может отдать «за» или «против». Решение на общем собре считается принятым, если за него проголосовало более половины состава клана. Решения общего собора могут быть отменены только на **другом** созыве собра.



## Правила

1. Участнику клана непозволительно ставить свои собственные **эгоистичные** цели выше интересов клана;
  - 1.1. Недопустимы любые попытки **манипуляции** участниками клана;
  - 1.2. Также непозволительно неуважительное, **оскорбительное отношение** к товарищам и игрокам, не состоящих в клане;
2. Контакты с другими объединениями регулируются советом клана;
  - 2.1. Запрещено **состоять** в иных объединениях игроков в Space Engineers;
  - 2.2. Не рекомендуется самостоятельно налаживать контакт с иными объединениями. Необходимо сообщать в совет о любых **попытках** наладить контакт со стороны участников других объединений;
3. Непозволительны действия, которые **наносят** вред клану;
  - 3.1. Запрещено умышленное **уничтожение** игровых объектов участников клана;
  - 3.2. Запрещена помощь **противнику**;
  - 3.3. Запрещены **попытки** нарушить работу неигровой инфраструктуры клана (серверы, страницы в соц. сетях);
4. Каждому участнику клана необходимо заботится о собственной **репутации**, поскольку его действия **влияют** также на товарищей по клану;
  - 4.1. Участники клана **не нападают** первыми на нейтральных игроков, не состоящих в объединениях;
  - 4.2. Участники клана **не используют** читы, ошибки и недоработки игры ни при каких условиях;
  - 4.3. В случае конфликта с администрациями отдельных серверов, мероприятий **решением** конфликта занимается совет клана или участник клана, имеющий на это разрешение от совета;
5. В клане обращаются к друг другу «на **ты**»;
  - 5.1. Старшие по должности или рангу — ваши **наставники и помощники**, не начальники. В клане резко **отвергаются** подхалимство и излишнее хвастовство;

6. Обязательно говорите или пишите, **кому** адресована ваша реплика. Реплики без адресата воспринимаются как адресованные **всем** присутствующим;
7. Недопустимо засорять эфир (голосовой чат) **посторонними** звуками, шумами, голосами третьих лиц. В случае невозможности исключения шумов или точной настройки микрофона используйте активацию по клавише;
8. В случае возникновения спорных ситуаций **обращайтесь** к старшим товарищам или в совет клана. Не стоит вступать в словесную перепалку;
9. Не рекомендуется использовать ненормативную лексику;
  - 9.1. Чрезмерное использование ненормативной лексики может повлечь санкции от совета;



## Правила приема новых участников

Для желающих вступить в клан установлены следующие требования:

- Возраст от **18** лет включительно;
- Наличие **лицензионной** версии Space Engineers;
- Знание русского **языка** минимум на разговорном уровне;
- Кандидат не является действующим участником в других объединениях игроков в Space Engineers.

Желающий присоединится к клану должен **сообщить** совету следующие данные:

- **Никнейм;**
  - **Разрешены** символы кириллицы и латиницы, цифры и знаки препинания;
- **Личное имя;**
- Никнейм игрока, который **пригласил** в клан или рассказал о нем;
  - Кандидат может не указывать эти данные, если он нашел клан самостоятельно;
- Ссылка на аккаунт Steam;
- Необязательные сведения, которые, по мнению кандидата, должен знать совет;
  - Чертежи и скрипты, автором которых является кандидат;
  - Участие и победы в боях;
  - Количество часов в игре;
  - Объединения игроков, в которых ранее участвовал кандидат;
  - Иные данные.

Совет может **прогнорировать** некоторые требования, если кандидат имеет достаточными талантами и желанием вступить в клан. Совет может отказать в приеме, даже если все требования соблюдены.

## Санкции

В исключительных случаях совет и общий сбор может накладывать следующие санкции на игроков клана:

- Штрафы;
- Исключение из клана:
  - Отстранение участника клана от участия в клане с возможностью **повторной подачи заявки в клан**;
- Изгнание из клана:
  - Отстранение участника клана от участия в клане без возможности последующего возвращения;
  - Изгнанниками запрещено присоединение к Ауксилии;
  - Об изгнании также сообщается иным объединениям игроков в Space Engineers.

