

Aknakereső Felhasználói Dokumentáció

Ez az Aknakereső játék **macOS** és különböző **Linux** disztribúciók alatt fut.

A játék célja

A játék célja az, hogy minden aknát megtaláljon a játékos a mezők felfedésével, amik a pályán véletlenszerűen vannak elhelyezve.

A Főmenüben

- (1) Új játékot indíthatunk, a játékos megadhatja a pálya méretét és aknák számát.
- (2) Kiléphetünk a játékból.

A Játékmenet

A játék során két lépést tehet a játékos:

- (1) Egy adott mezőt felderíthet, ha az nem akna volt, automatikusan felfedi a környező nem akna mezőket.
- (2) Megjelölhet egy mezőt a játékos amit aknának gondol.

A lépését a játékosnak ebben a formátumban kell megadnia:

```
<x> <y> <cmd>
```

(X koordináta, Y koordináta, Lépés fajtája)

A Játék Vége

A játékos **nyert**, ha nincs már felfedezhető mező, **veszített**, ha olyan mezőt próbál felfedni ahol akna van.