

Графический процессор от GeForce RTX 3060 и две версии, с 4 и 8 ГБ памяти.

GeForce RTX 3050 максимально урезанная версия GPU GA106

В Сети появились новые и довольно интересные подробности о перспективной видеокарте Nvidia GeForce RTX 3050, которая ожидается в январе 2022 года. Пожалуй, самое интересное: сейчас ей приписывают уже не новый GPU GA107, а хорошо известный GA106, используемый в GeForce RTX 3060. Но, естественно, не полнофункциональный, а максимально урезанный.



Как сообщается, версий GA106 для GeForce RTX 3050 будет две: GA106-150 с 2560 ядрами CUDA и GA106-140 с 2304 ядрами CUDA. Соответственно, объём памяти GDDR6 в первом случае составит 8 ГБ, во втором — 4 ГБ. Как эти видеокарты будут отличаться в рознице на полке магазина — непонятно, но речи о том, что одна будет называться RTX 3050 Ti, а вторая — RTX 3050, нет, так как RTX 3050 Ti по характеристикам должна быть гораздо ближе к GeForce RTX 3060. Ранее GPU GA107 приписывали 3072 ядра CUDA — и вот это уже подходящий базис для RTX 3050 Ti.

Почему же Nvidia не желает использовать в GeForce RTX 3050 новый GPU GA107? Возможно, компания просто хочет максимально использовать бракованные

GA106, которые, по понятным причинам, для GeForce RTX 3060 не годятся, но для стоящей на ступень ниже модели вполне подойдут.

Напомним, премьера GeForce RTX 3050, как и других новинок Nvidia, ожидается 4 января в ходе официального мероприятия, приуроченного к выставке CES 2022.