

Понятие о POSIX семафорах

В стандарте POSIX вводятся другие семафоры, полностью аналогичные семафорам Дейкстры. Для инициализации значения таких семафоров применяется функция `sem_init()`, аналогом операции **P** служит функция `sem_wait()`, а аналогом операции **V** - функция `sem_post()`. К сожалению, во многих версиях Linux такие семафоры реализованы только для нитей исполнения внутри одного процесса, и поэтому подробно мы на них останавливаться не будем. Вместо этого мы рассмотрим мьютексы на семинаре 13.

На семинаре 5, когда вы изучали связь родственных процессов через `pipe`, мы говорили о том, что `pipe` является однонаправленным каналом связи, и что для организации связи через один `pipe` в двух направлениях необходимо использовать механизмы взаимной синхронизации процессов.

Задача на семинар

Задача 3 (15 баллов):

*Взяв за основу программу **05-3.c**, реализуйте поочередную неоднократную передачу информации между ребёнком и родителем через один `pipe` в двух направлениях, используя ровно один IPC семафор. Считать, что сначала родитель передает данные ребёнку, а затем получает данные от него. Количество пар передача и приём данных в родителе и пар приём и передача в ребёнке равно $N \geq 2$. Значение N вводится в родителе с клавиатуры до порождения ребёнка. Число N потенциально может быть достаточно большим и превышать максимально возможное значение семафора, поэтому использовать значение N в операциях над семафором не разрешается.*

Примечание:

*Основная сложность в решении задачи заключается в организации правильной логики работы с семафором. Поэтому вы **обязаны** написать в начале программы комментарий с описанием логики работы в терминах операций **A**, **D**, **Z**. В этом комментарии должно быть указано начальное значение семафора, взаимное расположение операций над семафорами и вызовы `write()`, `read()` в циклах приёма-передачи для родителя и ребёнка.*

Если вы выполняете задачу на семинаре, то перед тем, как начать реализовывать программу, имеет смысл показать алгоритм преподавателю.

Домашнее задание

Дедлайн для вашей группы прописывается в таблице с результатами. Сдать задание нужно до наступления указанного дня, сдавать в указанную дату уже поздно.

Проверка производится один раз, штрафы за недочеты выставляются сразу, но до дедлайна вы можете попросить проверить ваш алгоритм.

Задача 1 (20 баллов):

Рассмотрим катер, совершающий кольцевые туристические рейсы по реке Москве. Катер с утра приплывает на пристань и совершает ровно K поездок. В плавание он не отправляется, пока не будут заполнены все места, вместимость катера равна N (число N относительно невелико). Считаем, что пассажиры совершают поездку по одиночке, а не в компании. Пассажир приходит на пристань, ждет прибытия катера и выхода прибывших пассажиров, и после этого в порядке очереди заходит на катер. Трап узкий – поэтому все пассажиры заходят друг за другом. Когда все места заполнены — выполняется путешествие, после прибытия обратно пассажиры выгружаются строго по одному. Повторные поездки пассажиры не совершают.

Смоделируйте поведение катера и каждого из пассажиров отдельными процессами, синхронизировав их действия с помощью семафоров System V IPC. Для этого напишите две программы – одна из них моделирует поведение катера, совершающего K поездок, другая генерирует $N \cdot K$ идентичных процессов, моделирующих поведение пассажиров. И катер, и пассажиры должны детально докладывать о своих действиях. Считать при тестировании, что $N=5$, $K=3$. Количество семафоров не должно превышать значения 3.

К решению **должно** прилагаться описание алгоритма, аналогичное задаче 10.1. Данное решение **можно** обсудить с преподавателем до дедлайна.

В GitLab CI считается, что числа N и K передаются на вход программе-катеру и программе-генератору пассажиров с клавиатуры в порядке N и K . Вы вполне можете не следовать этой логике, если не пользуетесь CI.