

Упругие и неупругие столкновения. Момент импульса. 4.80, 4.90, 4.108, 6.4

ЗАДАНИЕ: 4.81 4.101 4.134 6.15

1. Момент импульса.

Момент импульса системы тел равен векторной сумме: $\vec{L} = \sum \vec{L}_i$, где все векторы определены относительно одной и той же точки заданной системы отсчета.

Момент внутренних сил $\sum M_i^{\text{внутр}} = 0$ по 3 закону Ньютона.

Закон изменения момента импульса для системы тел имеет вид:

$\frac{d\vec{L}}{dt} = \sum \vec{M}_i^{\text{внешн}} = \vec{M}^{\text{внешн}}$, то есть изменение момента импульса системы

равно сумме моментов всех внешних сил относительно той же точки.

Если сумма моментов всех внешних сил равна нулю $\vec{M}^{\text{внешн}} = 0$, то момент импульса системы сохраняется

$$\vec{L} = \text{const.}$$

Как и в случае закона сохранения импульса, момент импульса замкнутой системы сохраняется при условии что:

- 1) суммарный момент внешних сил равен нулю,
- 2) если момент внешних сил относительно точки отличен от нуля, но относительно некоторой оси равен нулю, то момент импульса относительно этой оси сохраняется,
- 3) если действие внешних сил ограничено во времени (удар, взрыв)
 $\Delta \vec{L} = \vec{M} \Delta t$,

то изменением момента импульса за время удара можно пренебречь .

Момент импульса системы частиц в произвольной системе складывается из ее собственного момента импульса (момент относительно ЦМ) и момента , обусловленного движением системы частиц как целого:

$$\vec{L} = \vec{L}_{\text{цм}} + [\vec{R}_{\text{цм}} \vec{P}_{\text{цм}}], \text{ где}$$

$\vec{L}_{\text{цм}}$ - момент импульса относительно центра масс,

$\vec{R}_{\text{цм}}$ - радиус вектор центра масс,

$\vec{P}_{\text{цм}}$ - суммарный импульс системы.

2. Упругие столкновения.

Связь скоростей в С и Лаб системах:

До столкновения:

$$v_{10} = \frac{m_2}{m_1 + m_2} v$$

$$v_{20} = -\frac{m_1}{m_1 + m_2} v \quad \text{где } v = v_1 - v_2 \text{ и } 0 \text{ обозначает скорость в С системе;}$$

Из закона сохранения импульса:

- импульсы обеих частиц остаются после столкновения равными по величине и противоположными по направлению,

- а в силу закона сохранения энергии остаются неизменными и их абсолютные величины.

Результат столкновения сводится в С-системе к повороту скоростей обеих частиц:

После столкновения (штрих) в С-системе:

$$v'_{10} = \frac{m_2}{m_1 + m_2} v \vec{n}_0$$

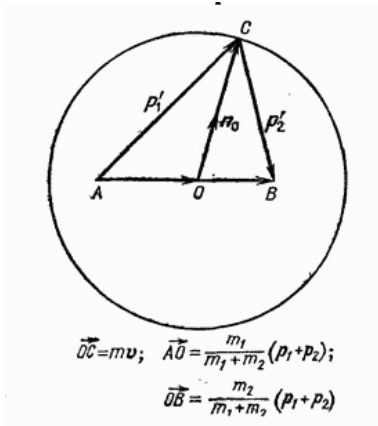
$$v'_{20} = -\frac{m_1}{m_1 + m_2} v \vec{n}_0$$

После столкновения в Лаб-системе (добавляется скорость центра масс):

$$v'_1 = \frac{m_2}{m_1+m_2} v \vec{n}_0 + \frac{m_1 v_1 + m_2 v_2}{m_1+m_2};$$

$$v'_2 = -\frac{m_1}{m_1+m_2} v \vec{n}_0 + \frac{m_1 v_1 + m_2 v_2}{m_1+m_2};$$

Переходя к импульсам, можно геометрически изобразить процесс рассеяния:

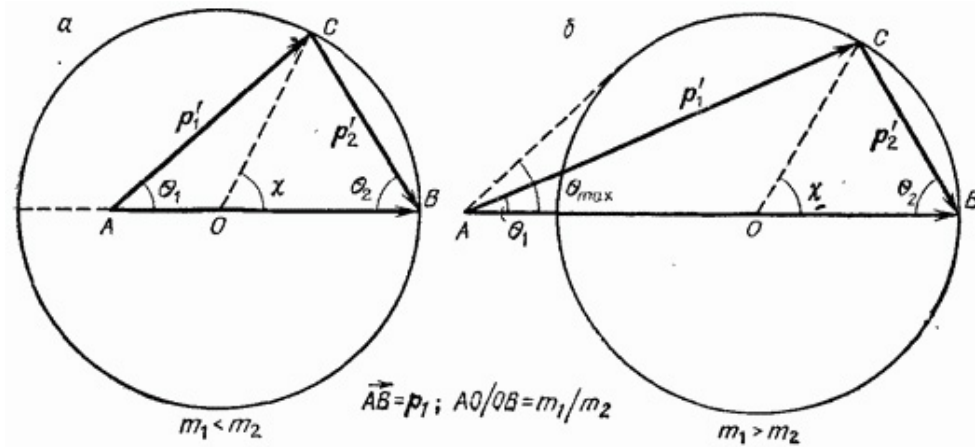


где радиус окружности $R = mv$ и направление $OC \parallel \vec{n}_0$.

Рассмотрим случай, когда одна из частиц (пусть это будет частица m_2) до столкновения покоилась. В этом случае

$$OB = R = \frac{m_2}{m_1+m_2} p_1 = mv$$

длина OB совпадает с радиусом, т. е. точка B лежит на окружности. Вектор же AB совпадает с импульсом первой частицы до рассеяния. При этом точка A лежит внутри (если $m_1 < m_2$) или вне (если $m_1 > m_2$) окружности. Соответствующие диаграммы изображены на рисунках а и б.

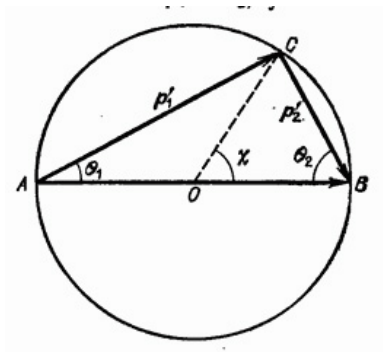


Указанные на них углы ϑ_1, ϑ_2 представляют собой углы отклонения

частиц после столкновения по отношению к направлению удара (направлению \vec{p}_1). Центральным же углом, обозначенный на рисунках посредством χ (дающий направление \vec{n}_0), представляет собой угол поворота первой частицы в системе центра инерции. Из рисунка следует, что углы ϑ_1, ϑ_2 могут быть выражены через угол χ формулами:

$$\operatorname{tg} \vartheta_1 = \frac{m_2 \sin \chi}{m_1 + m_2 \cos \chi}, \quad \vartheta_2 = \frac{\pi - \chi}{2};$$

Сумма $\vartheta_1 + \vartheta_2$ - угол разлета частиц после столкновения, он $> \pi/2$ при $m_1 < m_2$ и $< \pi/2$ при $m_1 > m_2$. В случае б) существует максимальный угол рассеяния частицы m_1 : $\sin \vartheta_{1\max} = \frac{m_2}{m_1}$;



Наиболее простой случай $m_1 = m_2$. Частицы разлетаются под прямым углом.

$$\vartheta_1 = \chi/2;$$

$$\vartheta_2 = (\pi - \chi)/2;$$

Скорости:

$$v'_1 = v \cos \frac{\chi}{2} \quad v'_2 = v \sin \frac{\chi}{2}$$

3. Неупругие столкновения

1. Механическая энергия не сохраняется.

2. Импульс сохраняется.

=====

Задача 4.80

4.80. По теории, разработанной Г. Герцем (1882 г.), при столкновении упругих шаров сила взаимодействия пропорциональна деформации в степени $3/2$, т.е. $F = kx^{3/2}$. Рассмотреть лобовое столкновение шаров одинакового радиуса с одинаковой упругой константой k , но разными массами m и $m/3$. Начальные скорости v_0 и $-v_0$. Определить величину максимальной деформации шаров x_{\max} .

Из закона сохранения энергии кинетическая энергия переходит в потенциальную упругих сил.

$$\Delta T = \Delta U_{\text{упр}} = A = 2 \int_0^{\Delta x} F(x) dx = 2 \int_0^{\Delta x} kx^{\frac{3}{2}} dx = 2 \frac{2}{5} k (\Delta x)^{\frac{5}{2}};$$

При максимальном сжатии относительное движение отсутствует, остается только движение центра тяжести, поэтому:

$$\Delta T = \frac{m_1 v^2}{2} + \frac{m_2 v^2}{2} - \frac{(m_1 + m_2) v_{\text{цм}}^2}{2} = \frac{1}{2} \frac{4m_1 m_2}{m_1 + m_2} v^2, \text{ т.к.}$$

$$v_{\text{цм}} = \frac{m_1 v - m_2 v}{m_1 + m_2} = \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} v;$$

$$\frac{1}{2} \frac{4m_1 m_2}{m_1 + m_2} v^2 = 2 \frac{2}{5} k (\Delta x)^{\frac{5}{2}}$$

$$\Delta x_{\max} = \left(\frac{5}{8} \frac{m v^2}{k} \right)^{\frac{2}{5}}.$$

=====

Задача 4.90

4.90. Две частицы, массы которых равны m_1 и m_2 ($m_1 > m_2$), движутся навстречу друг другу вдоль одной прямой с одинаковыми скоростями. После упругого столкновения тяжелая частица отклоняется от направления своего первоначального движения на угол $\alpha = 30^\circ$ в лабораторной системе отсчета или на угол $\beta = 60^\circ$ в системе центра масс. Определить отношение m_1/m_2 .

Пусть после столкновения:

v_1 - скорость в Лаб системе, а $v_{1\text{ЦМ}}$ скорость m_1 в системе ЦМ;

По вертикали (у) они равны, а по (х) отличаются на скорость ЦМ.

$$v_1 \sin \alpha = v_{1\text{ЦМ}} \sin \beta;$$

$$v_1 \cos \alpha = v_{1\text{ЦМ}} \cos \beta + v_{\text{ЦМ}}$$

В системе ЦМ величина импульса не меняется (столкновение упругое), меняется лишь направление разлета;

$$p_0 = p_1 \rightarrow v_{0\text{ЦМ}} = v_{1\text{ЦМ}}, \text{ где}$$

$$v_{0\text{ЦМ}} = v_0 - v_{\text{ЦМ}};$$

$$v_{\text{ЦМ}} = \frac{m_1 v_1 + m_2 v_2}{m_1 + m_2} = \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} v_0;$$

$$v_{0\text{ЦМ}} = v_0 - \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} v_0 = \frac{2m_2}{m_1 + m_2} v_0 = v_{1\text{ЦМ}};$$

$$v_{1\text{ЦМ}} = \frac{2v_0}{1+x}, \text{ где } x = \frac{m_1}{m_2};$$

$$v_1 \sin \alpha = v_{1\text{ЦМ}} \sin \beta = \frac{2v_0}{1+x} \sin \beta;$$

$$v_1 \cos \alpha = \frac{2v_0}{1+x} \cos \beta + \frac{x-1}{x+1} v_0;$$

Делим второе уравнение на первое:

$$ctg\alpha = ctg\beta + \frac{x-1}{x+1} \frac{x+1}{2v_0} v_0 \frac{1}{sin\beta} = ctg\beta + \frac{x-1}{2sin\beta};$$

$$x = 1 + 2(ctg\alpha - ctg\beta)sin\beta = 3;$$

$$\frac{m_1}{m_2} = 3;$$

=====

Задача 4.108

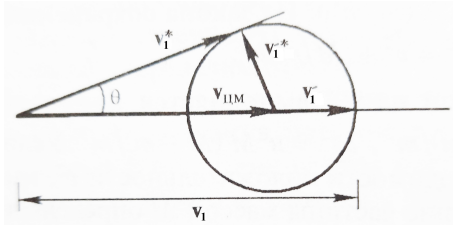
4.108. Ядро с массовым числом A и кинетической энергией $K_0 = 7 \text{ МэВ}$ налетает на неподвижное ядро с массовым числом $A/6$. В результате неупругого рассеяния налетающее ядро остается неизменным, а ядро мишени оказывается возбужденным с энергией возбуждения $E^* = 0,75 \text{ МэВ}$. Определить максимальный угол рассеяния θ_{\max} падающего ядра в лабораторной системе отсчета.

При неупругом рассеянии импульс сохраняется, энергия нет. Штрихом обозначим переменные в СЦМ, а звездочкой частицы после рассеяния. Запишем законы сохранения импульса и энергии в СЦМ:

$$\vec{p}'_1 + \vec{p}'_2 = \vec{p}'_1^* + \vec{p}'_2^* = 0 \rightarrow p'_1 = -p'_2 = p', p_1^* = -p_2^* = p'^*;$$

$$\frac{p'^2}{2m_1} + \frac{p'^2}{2m_2} = \frac{p'^{*2}}{2m_1} + \frac{p'^{*2}}{2m_2} + \Delta E;$$

Диаграмму рассеяния можно представить через скорости в следующем виде :



Здесь везде импульсы для m_1 , поэтому можно p заменить на скорости v . Очевидно $v = v' + v_{\text{ЦМ}}$ и $v'^* = v'$, т.к. импульс сохраняется. Тогда, если окружность нарисовать радиусом $R = v'_1$, то ее точки будут соответствовать разным углам рассеяния m_1 в СЦМ. Максимальный угол рассеяния ϑ в Лаб системе соответствует случаю, когда v'_1 является касательной к окружности. В этом случае очевидно:

$$\sin \vartheta_{\max} = \frac{v'^*}{v_{\text{ЦМ}}};$$

ЗСЭ можно переписать в виде:

$\frac{m_1+m_2}{m_1 m_2} p'^2 = \frac{m_1+m_2}{m_1 m_2} p'^{*2} + 2\Delta E$; Здесь $\frac{m_1 m_2}{m_1+m_2} = \mu$ - приведенная масса. Поэтому

$$\mathbf{p}'^2 = p'^{*2} + 2\mu\Delta E; \text{ или для скоростей}$$

$$v_1'^{*2} = v_1'^2 - \frac{2\mu}{m_1^2}\Delta E;$$

$$v_1'^* = v_1' \left[1 - \frac{2\mu}{m_1^2 v_1'^2} \right]^{\frac{1}{2}};$$

$$v_1' = v_1 - v_{\text{цм}} = v_1 - \frac{m_1 v_1}{m_1 + m_2} = \frac{m_2}{m_1 + m_2} v_1; \text{ Подставляя численные значения, получим}$$

$$v_1'^* = \frac{v_1}{7} \left[1 - \frac{7\Delta E}{K_0} \right] \simeq \frac{v_1}{14};$$

$$v_{\text{цм}} = \frac{m_{v1}}{m_1 + m_2}, \text{ тогда } \frac{v_1'^*}{v_{\text{цм}}} = \frac{1}{14} \frac{7}{6} = \frac{1}{12};$$

$$\sin \vartheta = \frac{1}{12};$$

=====

Задача 6.4

6.4. Длинная жесткая доска может свободно вращаться вокруг оси, делящей ее длину в отношении 1 : 2. На длинный конец доски с высоты $h = 1,5$ м прыгает мальчик, масса которого $m = 40$ кг. На коротком плече стоит акробат массой $M = 80$ кг (рис. 130). На какую высоту x подбросит доска акробата после прыжка мальчика? Массой доски пренебречь. Доска расположена невысоко над полом, так что начальным наклоном доски к полу можно пренебречь.

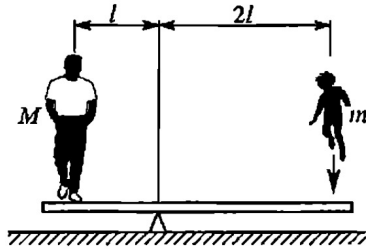


Рис. 130

Удар неупругий: m движется вместе с доской. На систему действуют две силы: сила тяжести и реакция опоры. Если момент импульса считать относительно опоры, то ее реакция момента не создает. Тогда закон сохранения момента импульса можно записать в следующем виде:

$$2mlv_0 = 2mlv_1 + Mlv_2 = \omega(4ml^2 + Ml^2), \text{ тогда угловая скорость}$$

$$\omega = \frac{2mlv_0}{4ml^2 + Ml^2} = \frac{1}{3} \frac{v_0}{l};$$

$$v = \omega l = \frac{1}{3} v_0 \text{ и } v^2 = \frac{1}{9} v_0^2, v^2 = 2gH, v_0^2 = 2gh; \rightarrow$$

$$H = \frac{1}{9} h;$$

=====