Sistemas Operacionais

Primeiro Estágio

- 1. O que são interrupções e exceções?
- 2. Explique o que é um processo? Descreva as estruturas de dados que compõem um e as responsabilidades de cada uma.
- 3. Por que no código abaixo não ocorrem condições de corrida.

- 4. Como e com quais finalidades o SO utiliza os níveis de processamento (modos de execução)?
- 5. Diga quais são e explique os estados e as transições entre processos.
 - a. Desenhe um diagrama de estados/transições, contendo os 3 principais estados pelos quais um processo pode passar.
 - b. Explique os eventos que podem causar essas transições e como o sistema operacional ganha o controle da CPU para realizá-las.
- 6. Como e por que ocorrem condições de corrida e como evitar?
- 7. Como o SO pode executar uma operação down de forma atômica e por que ser atômica?

- 8. Uma vez que um processo do usuário está de posse da CPU, em que condições o sistema operacional pode voltar a executar?
- 9. Suponha um programa que executa as threads D, T1, T2 e T3. D é a Thread despachante, ela é responsável pela recepção de serviços e colocação do pedido num dos três buffers apropriados para aquele serviço. T1, T2 e T3 são responsáveis pela realização de serviços distintos. Cada uma delas tem um buffer associado. Escreva um pseudocódigo usando semáforos de D, T1, T2 e T3 considerando que cada buffer tem capacidade para armazenar no máximo N pedidos. Modifique sua solução para o caso em que todas as threads compartilham um mesmo buffer.



- 11. Explique como um escalonador de processos Round-Robin é implementado. Descreva o algoritmo a ser usado, explicitando as estruturas de dados usadas, bem como em que instantes cada parte do algoritmo é executada.
- 12. Explique em quais condições possam ocorrer impasses (DEADLOCKS).
- 13. Considere duas threads, A e B, que precisam executar dois métodos dependentes entre si, garanta que a chamada do método bar_2() só ocorra após foo(), assim como, executar bar() apenas após foo_2(). Crie um pseudocódigo que lide com essa sincronização.

Thread A	Thread B
fn foo();	fn foo_2();
fn bar():	fn bar 2():

- 14. Usando semáforos, escreva o pseudocódigo de um tipo abstrato de estrutura de dados, cujas instâncias podem ser compartilhadas por várias threads,que tem como estado um vetor de 10 posições para armazenar inteiros e que implementa as seguintes operações:
 - a. void put (int dado): esse método tenta armazenar o parâmetro dadona estrutura de dados que armazena o estado da instância em qualquer posição livre do vetor; se não há espaço para armazenar mais um inteiro, a chamada bloqueia;
 - int get (dado); esse método retorna algum inteiro armazenado na estrutura de dados; se não há nenhum dado armazenado, a chamada bloqueia;
 - c. int sumOdd(); esse método retorna a soma dos inteiros armazenados nas posições ímpares do vetor, ou zero se não há nenhum inteiro armazenado nessas posições; e

- d. int sumEven(); esse método retorna a soma dos inteiros armazenados nas posições pares do vetor, ou zero se não há nenhum inteiro armazenado nessas posições.
- 15. Dado o código abaixo, onde além dos semáforos vazio, cheio, e muter, é também compartilhado um buffer com um número finito de posições, onde as informações produzidas são armazenadas e de onde as informações a serem consumidas são retiradas:

```
semaphore vazio = X;
semaphore cheio = Y;
mutex = Z;
produtor() {
      while (VERDADE) {
             produz_item();
             down(&vazio);
             down(&mutex);
             adiciona_item();
             up(&mutex);
             up(&cheio);
      }
}
consumidor() {
      while(VERDADE) {
             down(&cheio);
             down(&mutex);
             remove_item();
             up(&mutex);
             up(&vazio);
             imprime_item();
      }
}
```

Indique os valores de X (vazio), Y (cheio) e Z (mutex) para atender às seguintes especificações do problema do produtor consumidor:

- a. Existem 10 posições no buffer, que inicialmente então ocupadas, um produtor e um consumidor.
- b. Existem 20 posições no buffer, que inicialmente estão vagas, um produtor e um consumidor.
- c. Existem 15 posições no buffer, das quais, inicialmente, 10 posições estão ocupadas e 5 estão livres, dois produtores e três consumidores.