**Explicación de cómo ejecutar lenguaje patito en Ply**

Tener todos los siguientes archivos en una misma carpeta:

-duckl.py

-ducky.py

-p1.txt

-p2.txt

-p3.txt

-p4.txt

-Carpeta ply

Abres la línea de comandos y te posicionas sobre la carpeta donde se encuentran los archivos y ejecutas los siguientes comandos.

