Tecnológico de Monterrey Equipo "Farm" Proyectos de desarrollo para dispositivos móviles (Gpo 1) Ing. Martha Sordia Salinas, MC 10 de Octubre, 2014

Plan de actividades de entrega 1

Nombre	Duracion	Inicio	Terminado	Predecesores	Nombres del Recurso
⊟Release 1	13.04 days	9/10/14 08:00 AM	24/10/14 10:07 AM		
□Propuesta	2.833 days	9/10/14 08:00 AM	13/10/14 08:29 AM		
Descripción del proyecto	0.333 days	9/10/14 08:00 AM	9/10/14 09:00 AM		Marialicia Villarreal
Investigación de antecedentes	0.333 days	9/10/14 09:00 AM	9/10/14 10:00 AM	3	Marialicia Villarreal
Definición del alcance	0.333 days	9/10/14 10:00 AM	9/10/14 11:00 AM	4	Marialicia Villarreal
Análisis de requerimientos funcionales	0.333 days	10/10/14 08:00 AM	10/10/14 09:00 AM	5	Andrés Cavazos;Roberto Rivera
Definición de atributos de calidad		10/10/14 09:00 AM	10/10/14 10:00 AM	6	Andrés Cavazos
Estimación de tiempo		10/10/14 10:00 AM	10/10/14 10:29 AM	7	Andrés Cavazos
Definición de requerimientos de hardware, software y red	0.333 days	10/10/14 10:29 AM	11/10/14 08:29 AM	8	Fernando Garza
Creación de calendario del provecto		11/10/14 08:29 AM	11/10/14 09:59 AM	9	Roberto Rivera
Definición de criterios de aceptación		11/10/14 09:59 AM	13/10/14 08:29 AM	10	Andrés Cavazos; Marialicia Villarreal
Planeación de actividades del release		13/10/14 08:29 AM	13/10/14 09:44 AM	2	Andrés Cavazos; Fernando Garza; Marialicia Villarreal; Roberto Rivera
⊟Servicio web		13/10/14 09:44 AM	13/10/14 10:44 AM		, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
Obtención del servicio web con las preguntas del juego		13/10/14 09:44 AM	13/10/14 10:44 AM	12	Marialicia Villarreal
□Diseño de imágenes		13/10/14 09:44 AM	16/10/14 08:15 AM		
Diseño de logo del equipo		13/10/14 09:44 AM	14/10/14 08:15 AM	2;12	Fernando Garza
Diseño de logo del juego		14/10/14 08:15 AM	14/10/14 09:45 AM	16	Fernando Garza
Diseño de fondos de pantallas		14/10/14 09:45 AM	15/10/14 09:45 AM	17	Fernando Garza
Diseño de cartas del juego		15/10/14 09:45 AM	16/10/14 08:15 AM	18	Fernando Garza
⊡Diseño de pantallas		16/10/14 08:15 AM	21/10/14 09:00 AM	15	
Diseño de pantalla de inicio		16/10/14 08:15 AM	16/10/14 09:15 AM	2:12	Fernando Garza
Diseño de pantalla de mejores puntajes		16/10/14 09:15 AM	16/10/14 10:15 AM	21	Roberto Rivera
Diseño de pantalla de créditos del equipo		16/10/14 10:15 AM	17/10/14 08:15 AM	22	Marialicia Villarreal
Diseño de pantalla de seleccionar nivel y categoría		17/10/14 08:15 AM	18/10/14 09:00 AM	23	Andrés Cavazos
Diseño de pantalla del juego		18/10/14 09:00 AM	18/10/14 10:00 AM	24	Fernando Garza; Marialicia Villarreal
Diseño de pantalla de la carta en zoom		20/10/14 08:00 AM	20/10/14 10:00 AM	25	Roberto Rivera
Diseño de pantalla de fin del juego		20/10/14 10:00 AM	21/10/14 09:00 AM	26	Andrés Cavazos
□Aplicación de funcionalidad al diseño		21/10/14 09:00 AM	22/10/14 08:07 AM		
Implementación de storyboard con sus elementos básicos		21/10/14 09:00 AM	21/10/14 09:37 AM	20	Andrés Cavazos; Fernando Garza; Marialicia Villarreal; Roberto Rivera
Unión de pantallas (navegación)		21/10/14 09:37 AM	21/10/14 10:07 AM	29	Andrés Cavazos
Relación de los objetos de las pantallas al código		21/10/14 10:07 AM	22/10/14 08:07 AM	30;29	Andrés Cavazos
□Diseño de la arquitectura		22/10/14 08:07 AM	23/10/14 10:07 AM	<u>'</u>	
Análisis de aquitectura MVC		22/10/14 08:07 AM	22/10/14 09:07 AM	28	Roberto Rivera
Definición de componentes		22/10/14 09:07 AM	23/10/14 09:07 AM	33	Roberto Rivera
Definición de responsabilidades de cada componente		23/10/14 09:07 AM	23/10/14 10:07 AM	34	Roberto Rivera
□Pruebas		23/10/14 10:07 AM	24/10/14 10:07 AM		
Casos de pruebas del release		23/10/14 10:07 AM	24/10/14 09:07 AM	32	Marialicia Villarreal
Ejecución de pruebas del release		24/10/14 09:07 AM	24/10/14 10:07 AM	37	Marialicia Villarreal

