Programozás Alapjai 2. házi feladat

1. feladatsor

Szoftverfejlesztés Tanszék

2022, Ősz

Feladat Töltsd le a bíróról a minta.zip állományt, majd tömörítsd ki! A feladat.c fájlban megtalálod a feladatok megoldás-kezdeményeit. Bővítsd ezt az alább olvasható feladatok alapján! Lehetőség szerint ellenőrizd megoldásod, majd töltsd fel a feladat.c fájlt a bíróra!

Kiértékelés A bíró lefordítja a programot, majd lefuttatja azt a feladat pontszámának megfelelő számú tesztesettel. Egy teszteset egy bemenet-kimenet pár, amely a megfelelő feladathoz készült. A teszteset akkor helyes, ha az adott bemenethez tartozó kimenet minden egyes karaktere megegyezik az előre eltárolt referencia kimenettel. További feltételek: a program futása nem tarthat tovább 5 másodpercnél, egyszerre nem fogyaszthat többet 16 MiB memóriánál és nem történhet futási hiba (pl. illetéktelen memória hozzáférés).

Ellenőrzés Feltöltés előtt érdemes ellenőrizni a megoldásod.

- 1. Fordítás Ellenőrizd, hogy a programod lefordul-e! A bíró a gcc -02 -static -o feladat feladat.c paranccsal fordít, érdemes ezt használni. A -Wall kapcsoló is hasznos lehet.
- 2. Példa tesztesetek Ellenőrizd, hogy a programod helyesen működik-el A minta zip tartalmaz a bíró által futtatott tesztesetek közül feladatonként egyet-egyet. Az első feladat teszteléséhez másold a programod mellé az ex1.be fájlt be.txt néven, futtasd le a programod, majd az így kapott ki.txt tartalmát hasonlítsd össze az ex1.ki fájlban található referencia kimenettel.
- 3. Extra tesztesetek Ellenőrizd a programod működését további példák segítségével! Néhány további teszteset is elérhető, de ezek csupán ellenőrzésre használhatóak, a bíró nem futtatja őket. Ezek használatához futtasd a programod a -t vagy -test kapcsolóval, például a ./feladat -test paranccsal. Csak az első feladat teszteléséhez futtasd a programod a ./feladat -t 1 paranccsal.

1. feladat (5 pont)

A hupikék törpikék kirándulni mentek, és Dulifuli beleesett egy gödörbe. Természetesen nem kiáltott segítségért, hanem egyedül akart kimászni. Első lendülettel felmászott 10 törparaszt, majd lenézett, és lecsúszott, méghozzá az eddig elért magasságának 10%-t (tehát 9 törparasz magasságban sikerült megkapaszkodnia). Ekkor másodszor is lendületet vett, 20 araszt mászott, majd megint lenézett, és megint visszacsúszta az addig elért összmagasságának a 10%-át. És így tovább, minden lenülettel 10 arasszal többet mászott felfelé, de minden megállásnál az addigi összmagasságának 10%-át elvesztette.

Írj függvényt, melynek paramétere a gödör mélysége (törparaszban), és egy egész értékkel tér vissza: azzal, hogy Dulifuli hanyadik lendülettel mászott ki a gödörből. int hanyadiklendulet(int cel);