
Meeds DAO - Práce Metaverse



1. června 2022 – verze 1.0.1

Obsah

Abstraktní	1
Úvod	1
1. Kdo jsme – Sdružení Meeds	3
2. Deeds NFT - Pracovní organizace Metaverse	4
2.1. NFT - Vymezení Deeds	4
2.2. Dodávka Deeds	4
2.3. Vlastnictví Deeds	5
2.4. Služby týkající se Deeds, stroj pro zapojení/odměny	5
2.5. Odměny - Meeds a další žetony	7
2.6. Model “mintium” - tokenizace pracovního nasazení	7
2.7. Města a vláda	9
3. Meeds token – Metaverse Práce měna	11
3.1. Tokenomika	11
3.2. Přidělování mincovna	11
3.3. Uživatelé – mincovna prostřednictvím angažovanosti	12
3.4. Stavitelé – sdružení Meeds DAO a komunita stavitelů	12
3.5. Investoři	13
3.6. Meeds DAO správa věcí veřejných	14
3.7. Decentralizované finanční služby (DeFi) pro uživatele	14
4. Xeeds - pracovní metaverse jedinci / uživatelé	16
4.1. Decentralizované a samosprávné modely	16
4.2. Odznaky a pověření	16
4.3. Digitální pracovní identita	17
4.4. Spravedlivý trh	17
4.5. Hmatatelné a transparentní uznání	18

4.6. Přístup k webu 3.0, kryptoekonomice a službám DEFI	18
5. Metaverse práce pro VŠECHNY – přehled vize a milníky	20
5.1. Konečný cíl - decentralizovaný web pro všechny	20
5.2. Co je v něm pro první uživatele	20
5.3. Zahájení	24
5.4. Komunita stavitelů	24
5.5. Plán a milníky	24
5.6. Co můžete udělat právě teď	25

Abstraktní

Dnešní trh práce postrádá efektivitu kvůli vysokým transakčním nákladům¹²³ a časté střety zájmů mezi zaměstnavatelem a zaměstnancem.

Práce Metaverse (WoM) navrhuje nové paradigma, které by snížilo transakční náklady a znovuobjevilo zaměstnanecký vztah a překlenulo propast mezi tradičními korporacemi a DAO.

WoM to dělá tím, že zavádí digitální identity pro zaměstnavatele i zaměstnance a nabízí inovativní systém odměn za angažovanost, který by sladil jejich zájmy.

Úvod

Dnešní trh práce je rozbitý. Neuspokojuje jak zaměstnance, tak zaměstnavatele.

Na straně zaměstnanců je těžké najít tu správnou práci. Trh práce zvýhodňuje určité typy jednotlivců a zanechává velké dovednosti. To pochází ze skupiny lidí předsudky – rasové, genderové, handicapové, introvertní atd. Trh práce rovněž postrádá transparentnost, pokud jde o dostupné pozice a podmínky zaměstnání.

Jakmile je zaměstnanec zaměstnán, jsou porušovány jeho osobní svobody výměnou za náhradu. Zaměstnanci mají malý vliv na svou pracovní dobu, pracoviště, pracovní náplň resp pracovní metody. A jejich kompenzace je zřídka spojena s jejich skutečným dopadem nebo hodnotou. Pravidla kompenzací postrádají transparentnost, a proto jsou vnímána jako nespravedlivá. Odměňování a kariérní postup navíc závisí také na lidském faktoru – dobré víře a objektivitě přímého nadřízeného zaměstnance.

Zaměstnavatelé se na druhou stranu potýkají s obtížemi při získávání talentů a při najímání správných dovedností a vhodných pro danou práci ve správný čas. Neexistuje žádný objektivní způsob, jak zjistit dovednosti potenciálního zaměstnance nebo získat lidi mimo tradiční zaměstnavatele pronájem bazénu.

Zaměstnavatelé se také potýkají s nedostatečnou loajalitou svých zaměstnanců a vysokou fluktuací, což obojí zvyšuje náklady na nábor a nástup.

Zaměstnavatelé navíc čelí nízkému zapojení svých stávajících zaměstnanců, což vede k nízké kreativitě,

¹ Suzanne Young - “[Transaction Cost Economics](#)”

² Jan Drahokoupil, Agnieszka Piasna - “[Work in the Platform Economy: Beyond Lower Transaction Costs](#)”

³ Seth C. Oranburg, Liya Palagashvili - “[Transaction Cost Economics, Labor Law and the Gig Economy](#)”

produktivitě a inovacím. To druhé způsobuje o to větší škody v dnešní ekonomice vyžadující kvalifikovanější tvůrčí práci.

Vše výše uvedené se scvrkává na vysoké transakční náklady a zhoršený agent-principal problém⁴ :

- S internetem se trhy práce vyvíjely směrem k větší jednotě a transparentnosti díky stránkám s nabídkou práce, kariérním stránkám atd. Transakční náklady jsou však při absenci prvku objektivnosti stále příliš vysoké.
- Pokud jde o problém agent-principal, byl umocněn rostoucí propastí v příjmech a bohatství mezi zaměstnanci a akcionáři a rigiditou vztahu zaměstnavatel-zaměstnanec.

Cílem WoM je vyřešit obojí prostřednictvím nového paradigmatu decentralizované práce.

Po dílech R. Coase⁵ Většina ekonomů spojuje koncept podnikání s nutností zmírňovat transakční náklady. Internet a v poslední době blockchain a web3 otevírají vzrušující možnosti snižování transakčních nákladů kdekoli a znovuobjevují ekonomiku a zejména znovuobjevení podniku. První DAOs⁶ začal tento proces zaměřením o snižování nákladů na transakce pro získávání kapitálu a řízení. Cílem WoM je posunout tuto logiku dále snížením nákladů na pracovní transakce. Navrhuje decentralizovaný svět, kde by bylo možné objektivně, rychle a globálně provádět sladění pracovních míst a dovedností.

První DAO zplošťují hierarchie a otevírají vlastnictví. WoM sleduje tuto logiku tím, že znovuobjevuje, spíše než potlačuje vztah zaměstnavatel/zaměstnanec. Zavádí transparentní, objektivní a decentralizované paradigma odměňování, které by udržitelně sladilo zájmy zaměstnavatele a zaměstnance.

A konečně, Práce Metaverse překlenuje propast mezi korporacemi a DAO. Na jedné straně uvádí tradiční korporace do decentralizovaného světa prostřednictvím snadno použitelného paradigmatu odměňování angažovanosti, které doplňuje jejich odměňování systémy. Na druhou stranu navrhuje udržitelné způsoby fungování a vytváření hodnoty pro DAO. Nakonec by WoM mohla být mezi prvními mainstreamovými aplikacemi, které demokratizují používání blockchainu pro každou společnost a každého zaměstnance – včetně nedigitálních aplikací.

Jako u každého decentralizovaného podniku i návrh WoM exponenciálně nabývá na hodnotě, jak jej používá více lidí. Z tohoto důvodu zakladatelé věnovali velkou pozornost podpoře dlouhodobého zájmu a zabránili monopolizaci výhod WoM, ať už krátkodobých nebo dlouhodobých. Je to otevřené paradigma, které je stále třeba budovat, a otevřené pro aktivní tvůrčí účast všech.

⁴Michael C. Jensen, William H. Meckling - "Theory of the Firm : Managerial Behavior, Agency Costs and Ownership Structure"

⁵R. Coase - "The nature of the firm"

⁶Aaron Wright - "The Rise of Decentralized Autonomous Organizations : Opportunities and Challenges"

1. Kdo jsme – Sdružení Meeds

Sdružení Meeds je nezisková organizace původně založená několika komunitami Open Source Software (OSS) se společnou vizí svobodného digitálního světa – decentralizovaného světa, který by nebyl řízen hrstkou centralizovaných megakorporací.

Sdružení Meeds je zapsáno v Ženevě jako neziskové sdružení podle švýcarského práva.

Asociace reguluje vydávání měny Meeds, tokenu ERC20, uznávaného jako pomocný token.

K vybudování WoM a Meeds využívá sdružení platformu Ethereum a její ekosystém, díky čemuž je přístupný přátelským a nákladově efektivním způsobem všem uživatelům.

Sdružení je strukturováno jako decentralizovaná autonomní organizace (DAO), kde držitelé tokenů řízení každý rok hlasují o všech důležitých organizačních změnách, jako je volba představenstva.

Kromě správy tokenů Meeds je sdružení držitelem duševního vlastnictví (IP) softwaru Meeds github.com/meeds-io, dostupný pod licencí LGPL a distribuovaný zdarma. Ten zahrnuje aplikaci peněženky Ethereum, kterou mohou uživatelé používat k ukládání a transakcím se svými Meedy (další podrobnosti viz část 2.4). Asociace Meeds také provozuje cloudovou hostingovou službu pro více nájemců využívající tento software.

2. Deeds NFT - Pracovní organizace Metaverse

2.1. NFT - Vymezení Deeds

Nezastupitelný token (NFT) je jedinečný token představující dobro. Ve WoM se Deed používá jako titul o vlastnictví. Každá Deed dává svému majiteli právo na přístup k několika službám - například přístup do digitální kanceláře, která je poháněna softwarem Meeds a právo razit mince Meeds.

WoM vítá všechny druhy organizací - DAO, tradiční korporace, sdružení, think tanky, partnerství, divadelní společnosti, projektové skupiny, školy atd. Listina představuje jejich digitální existenci ve WoM.

2.2. Dodávka Deeds

WoM nakonec dodá omezené množství Deeds. Každá Deed obsahuje předem definovaný maximální počet uživatelů a nabízí kapacitu odměňování Meeds (Minting Power). Termín "uživatel" zde a dále označuje jakýkoli typ zaměstnance, pracovníka, nezávislého pracovníka, dobrovolníka atd.

Existují čtyři typy Deeds, z nichž každý poskytuje různé možnosti z hlediska počtu uživatelů, hlasovací práva ve městě (viz 2.) nebo Meed the minting power, rarest je nejúčinnější:

Typ Deed	Maximum uživatelů	Výkon mincovny	Nedostatek	Hlasovací práva města
Společné	100	1	~ 90%	1
Neobvyklé	1000	1.1	~ 9%	10
Vzácné	10 000	1.3	~ 1%	100
Legendární	neomezené	2	< 0.1 %	1000

2.3. Vlastnictví Deeds

Listina dává vlastníkovvi právo užívat, pronajímat nebo prodávat nemovitost.

- **POUŽITÍ** - Vlastníci Deed's mohou Deed využívat přímo pro svou organizaci, pokud služby jeho uživatelům.
- **PRONÁJEM** - Vlastníci Deed's mohou listinu také pronajmout jiné organizaci, aby získali pasivní příjem.
- **PRODEJ** - Deed lze prodat na sekundárním trhu, např. [OpenSea](#).

Být aktivním držitelem nebo nájemcem Deed, organizace je odměňována společností Meeds prostřednictvím inovativního modelu "mintium", který je popsán níže (část 2.6).

2.4. Služby týkající se Deeds, stroj pro zapojení/odměny

Na čím dál konkurenčnějším trhu musí organizace přilákat a udržet si talenty a maximalizovat své vstupy pobídnout své uživatele nad rámec prosté kompenzace. WoM poskytuje inovativní rámec, jak toho dosáhnout, a to prostřednictvím tokenizace pracovní angažovanosti.

Držitel nebo nájemce každého Deed může poskytovat nástroje a služby svým uživatelům, kteří získávají body za angažovanost, jež lze vyladit podle priorit Deed. Pravidelně se body převádějí na Meeds (a v případě DAO případně na jiný token) na základě stanoveného rozpočtu Deedu. Tímto způsobem se zapojení uživatelů do činností které jsou pro organizaci důležité, jsou odměňovány.

Pro začátek lze k odměně za angažovanost využít následující bezplatné služby poskytované sdružením Meeds:

- **Gamifikační engine** automatické akce v rámci WoM mají bodovou váhu, kterou lze pomocí přizpůsobitelných programů zapojení doladit podle priorit Deed's.
- **Výzvy** – nastavitelné výzvy mohou být nastaveny tak, aby reprezentovaly úspěchy. Výzvy jsou přednastaveny jednou osobou a může být naplněn a oznámen jako takový jiným. Výzvy nesou váhu v bodech, v rámci přizpůsobitelných programů zapojení.
- **Přizpůsobitelné programy zapojení** - organizace mohou vytvářet vlastní programy zapojení odpovídající jejich obchodním cílům a prioritám. Programy jsou přiřazeny k automatickým akcím v systému a ručně nastaveným výzvám. Každý program má nastavený rozpočet Meed. Body, které každý uživatel získá prostřednictvím automatických nebo oznámených akcí v každém programu zapojení, se pravidelně převádějí na prostředky na základě rozpočtu daného programu.

- **Kudos** - kudos může být uživateli udělen mezi sebou jako poděkování a žeton uznání. Vzhledem k tomu, že počet kudos, které lze rozdávat, je omezený (přednastavený pravidelný limit, například 3 za týden), jsou vzácné a cenné. Stejně jako akce, i kudos přinášejí body. Zaměstnanci tak mají možnost odměňovat své kolegy.
- **Nástroje spolupráce**, zapojené do odměňovacího motoru –pracovní prostory, asynchronní komunikace, nástroj pro správu úkolů a poznámky - umožňují lidem spolupracovat na projektech.
- **Wallet** – uživatelé mají k dispozici bezpečnou peněženku technologie Ethereum pro uložení svých Meeds. Alternativně pro pokročilé uživatele lze použít peněženku Metamask.
- **Obchod** – obchod, kde lze Meeds vyměnit za výhody poskytnuté držitelem nebo nájemcem Deedu nebo ekosystémem Meeds.
- **Analýza** – analyzovat a sledovat zásnuby v rámci Deed.
- **Konektory**, připojen do správce odměn – uživatelé získávají body zapojení prostřednictvím akcí v jiném softwaru - například pro párování kódu v GitHubu.

Některé z výše uvedených nástrojů a služeb jsou již decentralizované, jiné nikoli. Konečným cílem je poskytovat všechny služby decentralizované, což se bude dít postupně, jak se bude vyvíjet základní technologie.

Nové služby lze do systému odměn zapojit prostřednictvím rozhraní API. Příkladů je nespočet a mohou zahrnovat prakticky jakýkoli software nebo službu:

- Software CRM – prodejci by získávali body za práci na příležitostech.
- Účetní software - účetní by získali body za vedení účetnictví.
- Taktování terminál - pracovník továrny může získat body za pracovní dobu v továrně.
- Atd.

Kromě toho se angažovanost vytvořená prostřednictvím konektoru podílí na globálním skóre angažovanosti organizace, které je faktorem rozdělení Meed mincovna ražení, popsáném níže. K tomu je třeba, aby byl konektor zařazen na bílou listinu asociace Meeds. Sdružení konektor přezkoumá, schválí jeho algoritmus a získá jej do vlastnictví proti společnosti Meeds. Poté se stane součástí bezplatných služeb poskytovaných sdružením a je zahrnuta do globálního indexu angažovanosti. Jakýkoli jiný Deed může pro své vývojáře používat stejný konektor a stejný algoritmus odměňování.

Držitel nebo nájemce Deed's může svůj obchod obohatit o vlastní výhody, připojit se k online nabídce výhod atd. I zde jsou možnosti nekonečné:

- Školící kurzy
- Členství v posilovně

- Dárkové karty na dovolenou
- Oběd s vůdcem organizace
- Fyzické kancelářské prostory
- Atd.

Obchod funguje pomocí Meedů, takže Meedy se částečně vracejí do Deedu.

2.5. Odměny - Meeds a další žetony

WoM bude tokenizovat zapojení uživatelů tím, že bude digitální pracovní nástroje gamifikovat a přidělovat body a Meedy ve vztahu k pracovnímu zapojení. Služby spojené se zapojením a odměňováním motoru ukazují každému uživateli, v souladu s jejich úrovní angažovanosti a v souladu s programy angažovanosti jednotlivých Deed's. Každý Deed může přesně nastavit počet bodů přidělených za každý typ činnosti. Vložení nějakého kódu do GitHubu tak může mít pro IT obchod hodnotu 10 bodů, zatímco digitální agentura může za vložení kódu do GitHubu přidělit pouze 5 bodů, ale za retweety nabídne 10 bodů.

Systém odměňování pravidelně převádí body za zapojení na Meeds podle rozpočtů a dalších distribučních pravidel a nakonec odměňuje uživatele prostřednictvím jejich peněženek. Deed není povinná rozdělovat Meeds a může využít systém zapojení, aby umožnila jinou formu kompenzačního programu. Distribuce Meedů však zlepší její mincovní kapacitu.

Deed navíc nepotřebuje nutně získat Meedy, aby je mohl distribuovat a podporovat své programy zapojení, protože je získá z modelu "mintium", který je popsán níže.

Kromě tokenů Meeds bude možné distribuovat i jiné tokeny (například vlastní tokeny DAO) na základě stejného mechanismu zapojení. V takovém případě bude distribuce podléhat 5% transakčnímu poplatku (v tokenu DAO) pro asociaci Meeds.

2.6. Model "mintium" - tokenizace pracovního nasazení

Za zapojení uživatelů do WoM je společnost Deeds odměňována prostřednictvím inovativního modelu mintium.

Body angažovanosti, které uživatelé Deeds získají, se podílejí na globálním indexu angažovanosti, který vypočítává asociace Meeds. Index používá stejný princip pro všechny Deeds. Přestože Deed může změnit

přidělení bodů a upřednostnit tak jednu akci před druhou, tyto změny nebudou při výpočtu globálního indexu zohledněny.

Každý týden je na globální angažovanou ražbu WoM vyčleněno určité množství Meedů. Vypočítává se proporcionálně každý týden mezi zúčastněnými Deeds. Some Deeds receive additional support depending on their type. Deeds které se hlásí Meeds v průběhu týdne obdrží. Nevyzvednuté Meeds se přičtou k celkové částce pro rozdělení v následujícím týdnu.

Skóre angažovanosti S Deed je funkcí zapojení, počtu zapojených uživatelů a distribuce :

$$S = (E_d/E_w) * D_r * D_s * M$$

Kde:

- A = *Aktivita* - celkový počet akcí nashromážděných uživateli v rámci Deed během týdne. (Na každé úrovni Deed se každá akce přepočítává na body angažovanosti, přičemž některé akce mají větší váhu než jiné. Na úrovni indexu jsou všechny akce linearizovány).
- U = *Zapojení uživatelé* - uživatelé, kteří přispěli k bodům během týdne, alespoň jednou akcí.
- E_d = *Stupeň zapojení Deed* - akce na uživatele (A/U)
- E_w = *Průměrná míra angažovanosti* všech aktivních Deeds ve vlně.
- D_r = *Distribuční sazba* - pokud Deed obdržela vytěžená Meeds za předchozí období, % mletí, které bylo distribuováno jeho uživatelům. % může být vyšší než 100, pokud je distribuce časově zpožděná.
- D_s = *Distribuční sazba* - pokud Deed obdržela za předchozí období vyražené Meedy, % uživatelů, kteří obdrželi Meedy, z celkového počtu uživatelů.
- M = *Mincovní síla* Deeds definované v bodě 2.3

Globální index angažovanosti, který se používá k rozdělení vyražených Meedů mezi Deedy, je součtem skóre angažovanosti všech Deedů za daný týden.

Výše uvedený vzorec je jednoduchý a je navržen tak, aby zvýhodňoval činy :

- s velkým počtem zapojených uživatelů (engagement)
- kteří se o celý příjem z ražby (distribuční sazba) spravedlivě dělí se svými uživateli (distribuční rozpětí).

Kromě toho jsou k dispozici posilovače pro :

- organizace s nejvyšším zapojením bez ohledu na jejich velikost (míra zapojení ve vztahu k WoM)

- vzácnější činy

Sdružení Meeds si vyhrazuje právo tento vzorec v případě potřeby změnit - pokud se například vyskytnou některé specifické případy použití. Sdružení může také zařadit na černou listinu všechny Deed, které zneužívají vzorec ve svůj jedinečný prospěch.

Jelikož jsou Deeds odměňováni Meedy a motivováni k tomu, aby je přerozdělovali jako odměny svým uživatelům za jejich angažovanost - zájmy Listiny i jejich uživatelů jsou sladěny ve stejném cyklu sdílení příjmů. WoM tedy nabízí nový pracovní model, který přetváří vztah zaměstnavatel/zaměstnanec na partnerství.

Model „mintium“ je první svého druhu – jde dále než tradiční freemium, protože nejenom že služby jsou zdarma k použití, ale jak organizace, tak jejich uživatelé jsou za jejich používání odměňováni.

2.7. Města a vláda

Ve WoM se budou Deeds generovat postupně uvnitř virtuálních měst. Od začátku bude existovat pouze první město. Ostatní se budou stavět postupně, jeden po druhém. V celém WoM bude vždy pouze 7 měst, z nichž každé bude obsahovat pevný počet skutků každého typu.

Město bude považováno za úplné, jakmile budou vytěženy všechny činy. Poté začne ražba každého nového města 2^n měsíců po vyražení poslední listiny města $n - 1$.

Název města	Deeds	Dostupné	Společné	Neobvyklé	Vzácné	Legendární
1: Tanit	100	T0	50	30	13	7
2: Reshef	1 000	Tanit + 4 měsíce	600	300	94	6
3: Ashtarte	10 000	Reshef + 8 měsíců	6 000	3 000	995	5
4: Melqart	100 000	Ashtarte + 16 měsíců	60 000	30 000	9 996	4
5: Eshmun	1 000 000	Melqart + 32 měsíců	600 000	300 000	99 997	3
6: Kushor	10 000 000	Eshmun + 64 měsíců	6 000 000	3 000 000	999 998	2

Název města	Deeds	Dostupné	Společné	Neobvyklé	Vzácné	Legendární
7: Hammon	100 000 000	Kushor + 128 měsíců	60 000 000	30 000 000	9 999 999	1

Město je způsob, jak se Deeds sejít a vytvořit komunitu. A v důsledku toho získat určitou identitu spojenou s touto komunitou. Je to také způsob, jak poskytnout svým uživatelům dodatečnou hodnotu - hodnotu, která by přesahovala listiny či hodnotu jedné Deed vytvořenou prostřednictvím spolupráce mezi Deeds.

Každé město má své vlastní vedení a provozuje své vlastní DAO, kde si majitelé listin města mohou volit svou městskou radu, hlasovat a stanovovat vlastní provozní řád, přidávat nové služby a utvářet své město tak, jak chtějí, a tak zvyšovat atraktivitu města a hodnotu listin s tím spojených.

Mohli by například přidat digitální reprezentaci svého města, fyzické protějšky spojené s jejich městem (například zasedací místnosti ve fyzických co-workingových prostorech), přidat stravovací služby poháněné Meeds, prázdninové služby atd...

Ve výchozím nastavení (pokud město nehlasuje jinak) budou pasivní příjmy z pronájmu Listin „zdaněny“ městem (5 %) a sdružením (3 %) za účelem podpory produktivního využití.

Transakce ve vlastnictví (prodej Deeds) budou také zdaněny 6%:

- 2,5 % pro město,
- 2,5 % pro sdružení,
- 1% pro původní peněženku, která vyplatila Deed.

3. Meeds token – Metaverse Práce měna

Metaverse práce je poháněna jeho měnou – žetonem Meeds (MEED). Meeds slouží k odměňování uživatelů (prostřednictvím programů zapojení), nákupu v obchodech, získávání Deeds, finanční návratnosti investic atd.

3.1. Tokenomika

Meeds **maximální nabídka je omezena na 100 milionů tokenů**, raženy postupně. **Meeds se razí rychlostí 10 MEED za minutu..** Proto se celý horizont ražby blíží 20 letům. (jako přibližně $10 \cdot 60 \cdot 24 \cdot 365 = 5M$ Meeds jsou opatřeny za rok).

K dnešnímu dni bylo předtištěno 5 milionů Meeds (5 % celkové nabídky). Z toho 4,5 milionu bylo uzamčeno v trezorové smlouvě s lineárním rozdělením na 4 roky. Předem vyminutá částka byla použita především na pořízení softwarového duševního vlastnictví, úhradu právních poplatků a hostingových služeb společnosti emise tokenů.

Zbytek je součástí **Meeds DAO fondů** a budou použity na úhradu služeb a na některé pobídky k zahájení provozu, jako jsou výsadky a doporučovací kampaně.

3.2. Přidělování mincovna

Mincovna Meeds jsou přidělovány na podporu zapojení tří kategorií zúčastněných stran - uživatelů, stavebníků a investorů:

- Uživatelé (uživatelé a držitelé/nájemci Deeds) získávají Meeds prostřednictvím zapojení. odměny (model mintium).
- Stavebníci (členové sdružení a komunity) získávají Meeds prostřednictvím sdružení prostředky na výstavbu, provoz a zlepšování WoM.

- Investoři mincovny Meeds prostřednictvím pronájmu a nákupu likviditních poolů a sázek Meeds.

Na začátku dostanou stavitelé 30 % alokace. O 70 % se dělí uživatelé a investoři. Tento podíl přidělení bude pravidelně přezkoumáván prostřednictvím hlasování sdružení Meeds DAO.

3.3. Uživatelé – mincovna prostřednictvím angažovanosti

Část průběžně ražených mincí Meeds je alokována do kanálu zásrubní mincovny ražby. Distribuce se provádí každý týden. Na konci každého týdne se vypočítá index angažovanosti a Deeds si mohou následující týden nárokovat odměny a získat své Meeds. Nevyzvednuté Meeds zůstávají ve fondu a jsou přidány do příštího týdne. Model je podrobně popsán v předchozí kapitole (část 2.6).

3.4. Stavitelé – sdružení Meeds DAO a komunita stavitelů

WoM a token Meeds provozuje nezisková organizace Meeds Association DAO, která byla představena výše. Ke správě provozních výdajů sdružení se používá vícestranná smlouva nazvaná *Meeds DAO Funds*.

Během mincovního období **30% mincovnych Meeds jsou přiděleny do asociaci Meeds**.

Členové sdružení mohou poskytovat služby sdružení na základě podepsané dohody o službách, která stanoví sazbu za člověkodén. Služby jsou placeny měsíčně v Meeds na základě tržní ceny. Příklady služeb zahrnují - obohacování softwaru Meeds, vývoj aplikace WoM, vývoj nových konektorů, provoz cloudové služby, poskytování finančních a právních služeb atd.

Aniž by byl členem, může se každý Deed podílet na vytvoření nového konektoru a být za to odměněn - nejprve prostřednictvím asociace Meeds, která konektor získá, a poté ražbou prostřednictvím tohoto konektoru.

Sdružení provozuje komunitu stavitelů, která vítá nadšence WoM, kteří se chtějí podílet na tvorbě WoM. Sdružení bude sponzorovat komunitu ze svého rozpočtu a kompenzovat zapojení členů komunity.

Společenství tak bude fungovat jako příklad Deed, která nabízí standardní soubor služeb poskytovaných sdružením. Sdružení vsadí Meeds, aby vykoupilo Deed pro společenství. Komunita se pak bude také podílet na ražbě závazku jako u jakékoli jiné Deed.

Po skončení období ražby bude sdružení udržováno :

- zdanění pasivních příjmů (3 % z pronájmu Deeds)

- zdanění příjmů z prodeje (2,5 % z prodeje Deeds)
- vnímání transakčních poplatků v souvislosti s využíváním požitků
- vystupovat jako poskytovatel likviditního seskupení
- vnímání transakčních poplatků, když společnost Deed distribuuje tokeny, které nejsou tokenem Meeds, prostřednictvím WoM služby.
- provozováním Deeds, které sdružení v průběhu času razilo.

3.5. Investoři

Investoři pomáhají vytvářet WoM tím, že poskytují likviditu a sázejí Meeds, a tím stabilizují jeho cenovou úroveň během období výstavby. Obojí je podporováno ražbou mincí.

Poskytovatelé likvidity Správa likvidity měny je klíčem k úspěchu projektu a k optimalizaci kapitálové efektivity se použije několik strategií DeFi. Začneme s pobídkami pro sázení tokenů MeedS/ETH LP pool a postupně zavedeme dluhopisy, abychom se posunuli k likviditě vlastněné protokolem. Ta by přispěla k dlouhodobé udržitelnosti sdružení - jak bylo uvedeno výše, z transakčních poplatků se budou financovat provozní náklady sdružení, například hosting cloudu.

Každý člen má také právo na přímý nákup velkého množství Meeds se slevou. Částka převedená na účet asociace se převede na ETH a přidá se spolu s ekvivalentní hodnotou Meeds do fondu likvidity.

Staking / long-term investment Pro povzbuzení dlouhodobých investic jsou zaseknuté Meeds odměněny. Když je sázka Meeds uzavřena, sázející získá několik žetonů xMeeds. Nově vyražené Meedy se rozdělují mezi stakery úměrně jejich držbě xMeedů. V praxi jsou vyražené měny xMeeds efektivně přidávány do majetku chytrého kontraktu xMeeds a distribuovány držitelům měn xMeeds při jejich znehodnocení.

Investoři mohou sázkou Meeds také vykoupit Deeds (a následně se zapojit do ražby prostřednictvím angažovanosti), čímž se zvýší poptávka po tokenu. Každý mince Meeds (xMeeds) přináší svému majiteli určitý počet bodů za den. Čím delší je rozhodné období, tím vyšší je počet bodů získaných za xMeeds. Každý Deed je pak vyměněna za určitý počet bodů.

Body se vypočítávají podle níže uvedeného vzorce:

$$P = xMeeds / (xMeeds + 12000) * T / 240$$

kde:

- $xMeeds$: xMeeds zůstatek bez desetinných míst
- T : Čas uplynulý v milisekundách

Vzorec se vyhýbá zvýhodňování velkých držitelů, aby se Deeds rozdělovaly účinněji a spravedlivěji. Ze vzorce vyplývají například tyto sazby :

Velikost držáku	Přidržení	Rychlost zrychlení
Malý	1 000 xMeeds	28 bodů za den
Střední	10 000 xMeeds	164 bodů za den
Velký	100 000 xMeeds	321 bodů za den

což vede k následující době držby pro každou třídu držitelů :

Typ karty	Cena	Velký držák	Střední držák	Malý držák
Společné	8 000 bodů	25 dnů	49 dnů	9 měsíců
Neobvyklé	32 000 bodů	100 dnů	6 měsíců	3 roky
Vzácné	50 000 bodů	156 dnů	10 měsíců	5 let
Legendární	100 000 bodů	311 dnů	20 měsíců	10 let

3.6. Meeds DAO správa věcí veřejných

Držitelé tokenů Meeds musí vsadit tokeny, aby mohli hlasovat o rozhodnutích DAO Meeds, jako je správa mincovního rozpočtu nebo volba členů představenstva DAO (roční mandát).

3.7. Decentralizované finanční služby (DeFi) pro uživatele

Metaverse práce představí svět blockchainu mnoha lidem, kteří jej dnes nepoužívají.

Jakoukoli práci (ať už digitální, nebo ne) lze skutečně gamifikovat a jakoukoli angažovanost odměnit - pomocí Meeds. Meeds jsou uživatelům k dispozici prostřednictvím snadno použitelné peněženky založené na blockchainu, která běžnému uživateli "abstrahuje" jakoukoli složitost kryptografického světa.

Kromě peněženky a obchodu, kde si mohou zakoupit výhody pro Meeds, plánujeme každému uživateli představit několik produktů pro koncové uživatele poháněných protokoly decentralizovaných financí, jako jsou:

- Možnost sázet zetony Meeds a získávat výnosy (generovat příjmy).
- Možnost používat mince Meeds jako zajištění k půjčování stabilních mincí, jako je USDC (pákový efekt nejprve a [Fuse pool](#) a poté registrovat Meeds token na [AAVE](#).
- Digitální karta, kterou lze přidat a používat prostřednictvím Apple Pay, Google pay nebo libovolného bankomatu. Ten může být poskytnut prostřednictvím partnerství se společností VISA a bude využívat úvěrovou linku v USDC, která bude zajištěna sázkami Meeds. Tuto kartu mohou organizace používat také k financování peněženek zaměstnanců za účelem správy zaměstnaneckých výhod, jako jsou restaurace, doprava a jakékoli výdaje.

Takže nejen mnoho nových uživatelů objeví svět blockchainu, ale také objeví svět bez bank.

4. Xeeds - pracovní metaverse jedinci / uživatelé

4.1. Decentralizované a samosprávné modely

WoM uznává soukromí jako základní lidské právo a dává uživatelům možnost vlastnit své údaje.

Náš přístup je založen na principech decentralizované a suverénní identity a umožňuje uživatelům kdykoli rozhodnout, které informace chtějí zveřejnit, sdílet s omezenou skupinou nebo ponechat v soukromí.

Aktivita a zapojení uživatele do WoM je vždy spojena s Deed. Xeed je virtuální osoba uživatele v Deed. Xeed nevyžaduje žádné KYC, je samoprohlášovacím, ale lze si představit, že by tuto službu poskytovaly firmy třetích stran.

4.2. Odznaky a pověření

Odznaky a pověření jsou uživatelům udělovány jako součást jejich účasti na Deed. Držitel si je může stáhnout jako ověřitelné pověření W3C¹² (aka VCs) a uložit je do peněženky. Tyto certifikáty jsou dokladem o znalostech/know-how certifikovaným organizací, která je vydala.

V dnešním světě je těžké prokázat dovednost předem. Když se lidé inzerují na sítích, počítají s tím, že jim jejich manažeri dají doporučení. Ta předpokládá určitou dobrou vůli manažera, kterou však budoucí zaměstnavatel nemusí nutně považovat za důkaz.

Metaverse práce poskytuje transparentnější a neměnnější prostředky pro získávání a prokazování svých schopností.

Odznaky se používají k reprezentaci úspěchů provedených v rámci Deed. Po splnění sady cílů nebo výzev získají uživatelé body. Odznaky lze odemknout nahromaděním určitého množství bodů v určitých kategoriích.

¹A.Preukschatt, R. Drummond "Self-Sovereign Identity"

²Ověřitelné pověření Datový režim

Když si uživatel stáhne odznaky, je možné uvést počet bodů a jeho hodnotu v Deed za tento konkrétní úspěch.

Ověření jsou flexibilnější než odznaky; mohou být doporučením od kolegy, potvrzením o dlouholetých odborných znalostech, absolvování školení nebo zkoušky nebo zapojení do Deed. Ty jsou podepsány Deed a mohou být doplněny podpisem rovnocenného uživatele.

4.3. Digitální pracovní identita

Vše výše uvedené přispívá k vytvoření osvědčeného souboru digitálních dovedností, které si uživatel může ponechat a používat je při změně zaměstnání nebo při práci na volné noze. Bylo by důvěryhodnější než tradiční řešení, neboť se nespolehá jen na jednoho jednotlivce, ale na plné společenství, které by to dokázalo.

Stejně jako v peněženice Meeds si uživatel při přechodu z jednoho Deed do druhého, z jednoho města do druhého, kdekoliv v rámci WoM, uchová svůj Xeed, odznaky a pověření k němu připojené v peněženice identifikační.

Uživatel bude moci sdílet své Xeed, odznaky a pověření s ostatními Deeds, aby zdůraznil své zkušenosti, stejně jako s náboráři nebo jinými službami, které považuje za zajímavé.

Uživatel může mít ve WoM jednu nebo více digitálních identit. Později je mohl prezentovat jednotným způsobem pomocí ověřených prezentací.

Na rozdíl od webu 2 je uživatel plným vlastníkem svých decentralizovaných identit. Ten může ukázat (a prokázat) Deeds, kterých se účastnil, jeho prokázané schopnosti, jeho deklarované schopnosti, ostatní Xeedy (lidi), se kterými spolupracoval, jeho digitální reprezentaci sebe sama... Svým způsobem důvěryhodné LinkedIn 3.0.

Uživatel si bude moci vybrat, zda chce či nechce něco prozradit, jaké informace má poskytnout a které identity má použít pro jednotlivé pozice. Obsah (prokázané dovednosti, předchozí Deeds atd.) je odolný proti manipulaci, a proto jej nelze změnit. Každá identita by se musela v průběhu času rozvíjet.

4.4. Spravedlivý trh

V rámci tohoto paradigmatu umožňuje tržiště práce budoucnosti uživatelům volně se pohybovat a přidělovat/prodávat své angažmá mezi Deeds - stejně jako to dělají ve fyzickém světě tím, že mění zaměstna-

vatele. Ve WoM by však jejich zapojení bylo hmatatelné, měřitelné a spravedlivě odměňované. Díky přechodu mezi systémy, které se řídí podobnou logikou, lépe pochopí pravidla hry a budou zaměstnavatele posuzovat spravedlivě - ne vždy je jinde tráva zelenější. Uživatelé si budou moci vybrat, který Deed poskytuje lepší podmínky odměny za zapojení, patří k atraktivnějšímu městu atd.

Na své straně mohou držitelé/nájemci Deeds vyhledávat příslušné dovednosti pomocí sítě digitálních pracovních identit WoM (které se uživatelé rozhodli zveřejnit). Na základě ověřených a podrobných informací o pracovní historii, pracovních dovednostech a úrovni angažovanosti uživatele budou moci efektivněji vyhledávat dovednosti.

4.5. Hmatatelné a transparentní uznání

Podrobnosti o odměnách a bonusech jsou dnes na mnoha pracovištích nejasné. Proto je pro člověka obtížné porovnat své podmínky s podmínkami jiného člověka a získat pocit spravedlivého a nestranného zacházení. Zaměstnanci jsou z výše uvedených důvodů velmi frustrováni.

WoM zavádí objektivní způsob uznávání úspěchů a jejich odměňování.

Mechanismus uznávání a odměňování angažovanosti je transparentní a platí spravedlivě pro všechny uživatele, podle stejných výslovných pravidel, o kterých bylo předem rozhodnuto a která jsou v souladu s cíli Deed's.

Peněženky jsou individuální a založené na blockchainu - když uživatel obdrží odměnu nebo získá odznak, nelze jej vzít zpět nebo vymazat.

4.6. Přístup k webu 3.0, kryptoekonomice a službám DEFI

Jak bylo uvedeno výše, Pracovní Metaverse otevírá svět kryptoměn a decentralizovaných webových služeb v podstatě každému - velmi rozsáhlé populaci uživatelů, a to i případně nesouvisejících s digitální oblastí.

Ve skutečnosti může být potenciálně tokenizováno jakékoli pracovní nasazení. Svět se stává stále digitálnější díky trendům, jako je 5G, IoT, nositelnosti a podobně. V důsledku toho by potenciálně mohlo být zachyceno a analyzováno více a více signálů, které by umožnily tokenizovat zapojení nedigitálních profesí. Výzvy poskytují připravený způsob, jak ji symbolizovat tím, že představují úspěchy ve fyzickém světě.

Každý uživatel může získat Meeds a používat peněženku Meeds, aby získal přístup ke službám nové doby bez jakéhokoli speciálního školení.

5. Metaverse práce pro VŠECHNY – přehled vize a milníky

5.1. Konečný cíl - decentralizovaný web pro všechny

WoM je nakonec decentralizovaný webový svět pro každého - pro každého člověka a každou organizaci.

Budou ho obývat uživatelé, kteří budou jednat prostřednictvím svých digitálních identit **Xeeds** a přistupovat ke světu prostřednictvím svých metamasek, pro krypto-savvies, nebo login/heslo pro nováčky. Lidé by přidělovali svou angažovanost a dostávali by odměnu spravedlivým, transparentním a decentralizovaným způsobem. Získali by přístup do decentralizovaného světa a kryptosvěta zítřka snadným a známým způsobem - získali by jednoduché nástroje, jak své tokeny využít ve svém životě nebo je investovat do své budoucnosti.

Organizace - **Deeds** budou schopny získávat talenty, procházet WoM a správně doložené dovednosti. Za svou účast v metaverzu by dostávali odměnu v podobě žetonů, které by získávali díky zapojení uživatelů (model mintium). Především by však měly prospěch z vyššího zapojení a loajality svých uživatelů.

WoM by měl vlastní měnu **Meeds** - ta by tam byla k utrácení v obchodech, přeměnit na jinou měnu, investovat do návratnosti investic, nájemného nebo koupě atd. WoM by také usnadnil distribuci dalších tokenů a podílel se na celkovém kryptografickém ekosystému.

Protože obrázek vydá za tisíc slov, zde je schéma, které popisuje toky WoM a Meeds

Údržba a dlouhodobá udržitelnost je zajištěna prostřednictvím daní sdílených mezi sdružením Meeds a městy.

5.2. Co je v něm pro první uživatele

Je zřejmé, že včasní uživatelé by získali značné výhody oproti opozdilcům.

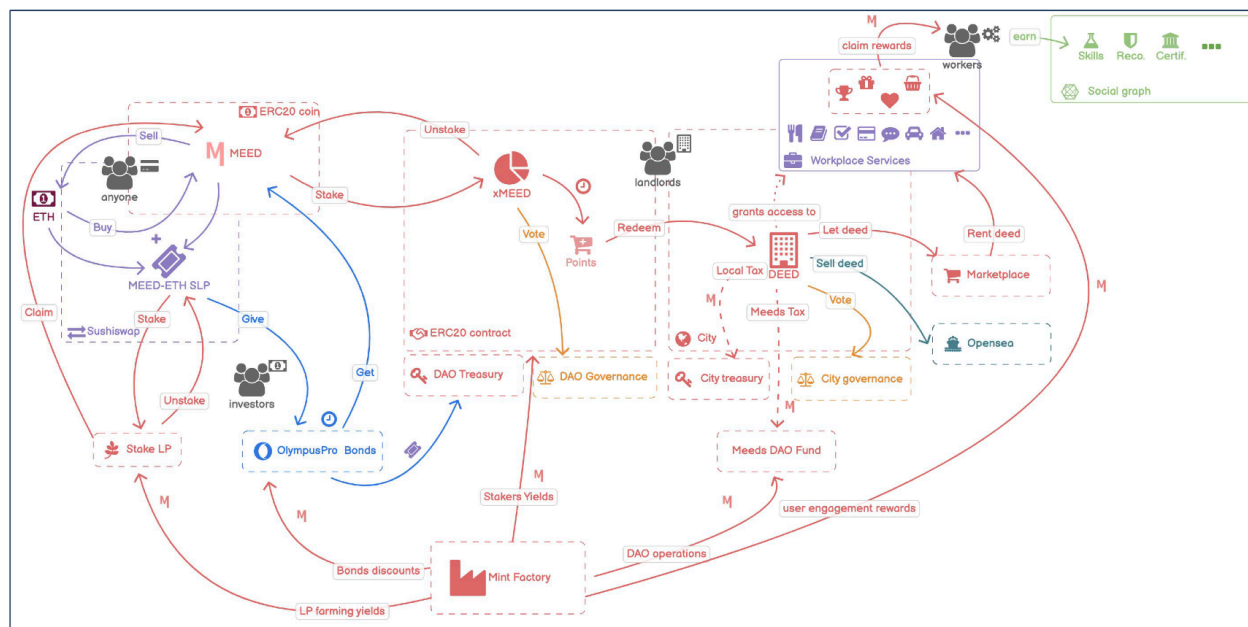


Figure 1.1: WoM a Meeds toky

Zejména WoM odměňuje dlouhodobé investice do verše - tedy odkup majetku (Deeds). Původní vlastník Deed's dostává kompenzaci prostřednictvím mincovního závazku (aktivní využití), prostřednictvím pasivního příjmu (pronájem) a doživotně dostává 1 % z každé transakce prodeje Deed (při každé změně vlastníka dostává původní vykupující poplatek z transakce).

Víra v projekt, účast v poolech likvidity, sázení Meedů, jejich výměna za Deedy... první investoři všech velikostí budou razit další tokeny. Získali by také nejdříve hlasovací práva a podíleli by se na utváření metaverza.

Organizace, které získávají, ale zejména využívají Deeds k zapojení a odměňování svých zaměstnanců, by dostaly kompenzaci v podobě mincovny Meeds. Čím spravedlivěji budou hrát, tím více získají. Dřívější osvojitelé by byli spojeni s prvními historickými městy a později by byli označeni jako stavitelé.

Níže uvedený diagram představuje příklad investiční strategie společnosti Meeds pro držitele kapitálu:

Organizace se samozřejmě mohou účastnit fondů likvidity, ale mohou se také připojit ke komunitě stavitelů a získat za své zapojení další odměny.

Níže uvedený diagram představuje příklad investiční strategie společnosti Meeds pro držitele práce :

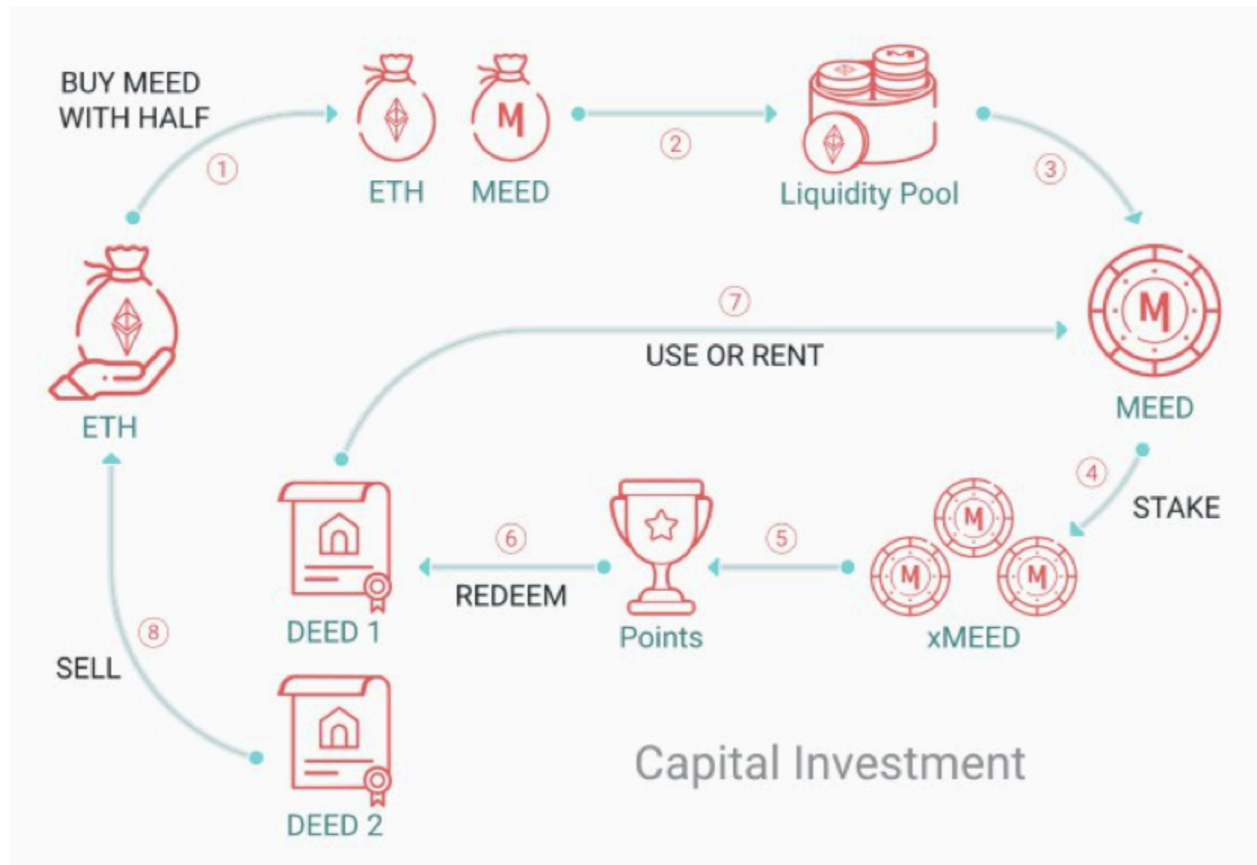


Figure 1.2: Investiční strategie Meeds pro držitele kapitálu

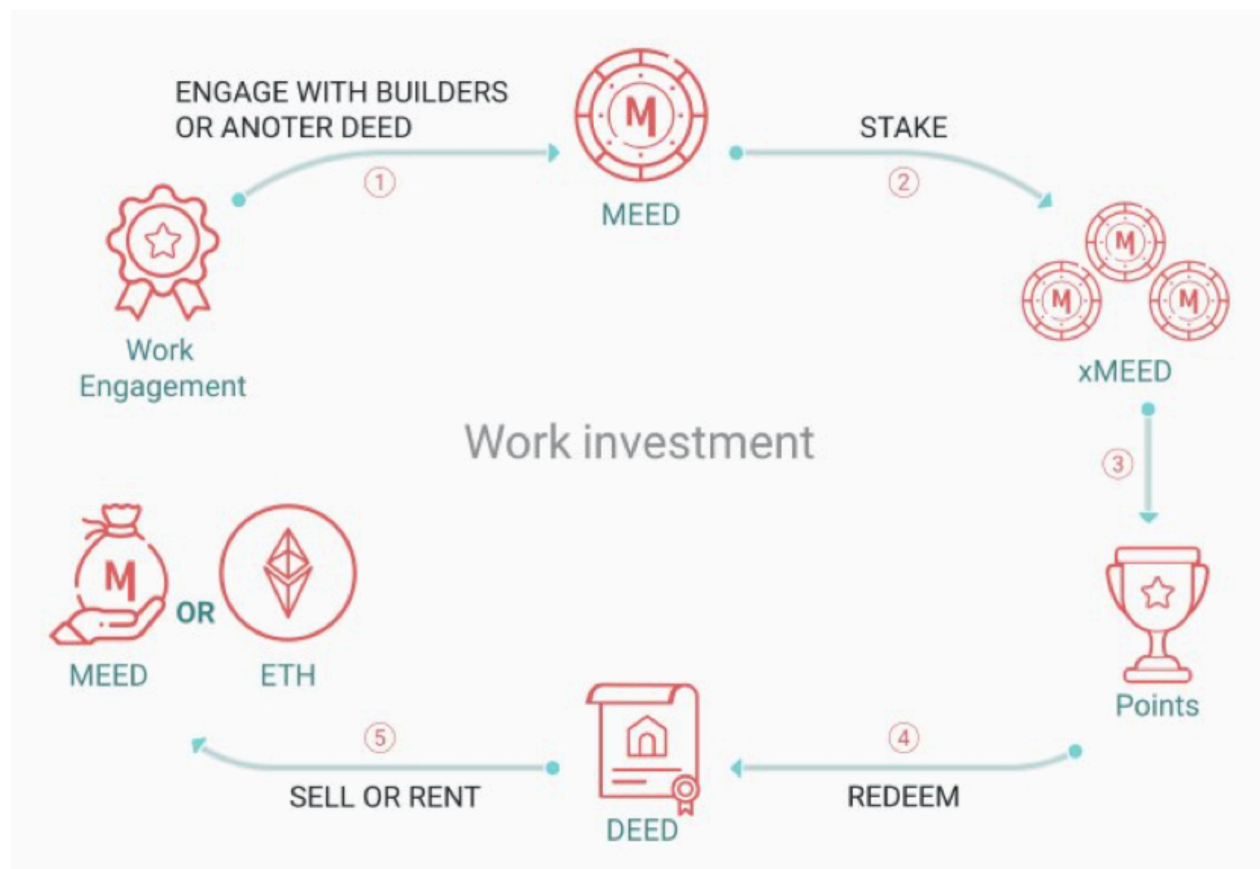


Figure 1.3: Investiční strategie Meeds pro držitele práce

5.3. Zahájení

Oficiální datum zahájení je nastaveno na **1. května 2022** – Mezinárodní den dělníků, oslavovaný v mnoha zemích.

V té době již token Meed existuje. Je možné ji získat a k účasti jsou otevřeny pooly likvidity v sítích Polygon a Ethereum.

Tři členové sdružení Meeds používají systém interně k zapojení a odměňování svých uživatelů a ke zlepšování softwaru Meeds.

Aplikace Investor je k dispozici v síti Ethereum Mainnet. Při spuštění zahrnuje sázky, odměny za likviditu, sbírání bodů a výměnu Deeds.

Komunita Builders je spuštěna na softwaru Meeds a je otevřena všem, kteří se chtějí připojit, testovat a účastnit se. Je možné se přihlásit pomocí Metamask.

Tento dokument byl zveřejněn v den zahájení. Po uvedení na trh bude token rozeslán mnoha lidem z celé kryptografické komunity.

5.4. Komunita stavitelů

Spouštíme komunitu stavitelů v softwaru Meeds a na Discordu. Komunita vítá každého, kdo se chce podílet na budování díla práce Metaverse. Sdružení by ze svého marketingového rozpočtu odměňovalo stavebníky za spolupráci se společnostmi Meeds.

Sdružení také plánuje vykolíkovat některé pozemky, aby získalo (odkoupilo) listinu pro společenství stavitelů. Komunita pak bude těžit Meeds zapojením, přes mintium model a distribuovat je angažovaným uživatelům.

5.5. Plán a milníky

Náš plán by se řídil pořadím priorit níže:

- Index angažovanosti a rážba prostřednictvím angažovanosti
- Povolit pronájem Deeds
- Vytvoření Xeed

- Zlepšení odznaků a vývoj pověření
- Služby DeFi - v peněžence, partnerství s kreditními kartami

Ve fázi budování počítáme s prvními osvojiteli z řad DAO a technicky zdatných společností. Měli bychom mít také některé rané osvojitele od tradičních společností, které získají okamžitou hodnotu díky tomu, že svým lidem poskytnou příslušné programy zapojení, navíc ke svým stávajícím tradičním plánům kompenzací.

Meedsova ražba trvá 20 let. Do té doby chceme dosáhnout vybudování vyspělého metaverza, které se rozšíří do mnoha organizací a mezi mnoho uživatelů po celém světě.

5.6. Co můžete udělat právě teď

Co můžete udělat právě teď, abyste se zapojili?

- Rozšiřte tento dokument mezi ty, kteří by o něj měli zájem
- Navštivte naše webové stránky meeds.io
- Podívejte se na [Investor app](#)
- Přispívejte do stávajících fondů likvidity zde :
 - [Cometh Swap](#)
 - [Sushi Swap](#)
- Připojte se k naší [Discord](#) komunitě a mějte ve smyčce
- Připojte se k naší komunitě [tvůrců](#) a vyzkoušejte software Meeds, zapojte se a získejte nějaké odměny za zapojení Meeds

***** Metaverse práce - pojďme společně vybudovat tento šílený svět budoucnosti. *****