
Meeds DAO - The Work Metaverse

1. Juni 2022 1st Version 1.0.2

Innholdsfortegnelse

Sammendrag	1
Introduksjon	1
1. Hvem vi er- Meeds Association	4
2. Deeds NFT - Arbeidsmetaverse organisasjoner	5
2.1. NFT – Deeds definert	5
2.2. Skjøteforsyning	5
2.3. Deeds eierskap	6
2.4. Deeds-tjenester, motor for engasjement/belønning	6
2.5. Belønninger – Meeds og andre tokens	8
2.6. “Mintium”-modellen - tokenisere arbeidsengasjementet	8
2.7. Byer og styring	10
3. Meeds token – Work Metaverse valuta	12
3.1. Tokenomikk	12
3.2. Tildeling av mynter	12
3.3. Brukere - preging gjennom engasjement	13
3.4. Byggherrer - Meeds-foreningen DAO og fellesskapet av byggherrer	13
3.5. Investorer	14
3.6. Styring av Meeds DAO	15
3.7. Brukertjenester for desentralisert finans (DeFi)	15
4. Xeeds - Work Metaverse Enkeltpersoner/brukere	17
4.1. Desentraliserte og selvstendige modeller	17
4.2. Merker og legitimasjon	17
4.3. Digital arbeidsidentitet	18
4.4. Rettferdig arbeidsmarked	19
4.5. Håndgripen og gjennomiktig anerkjennelse	19

4.6. Tilgang til Web 3.0, kryptoøkonomi og DEFI-tjenester	19
5. Work Metaverse for ALLE - sammendrag av visjonen og milepæler	21
5.1. Det endelige målet - et desentralisert nett for alle	21
5.2. Hva ligger i det for de som er tidlig ute	22
5.3. Lanseringen	24
5.4. Fellesskapet for byggherrer	25
5.5. Veikart og milepæler	25
5.6. Hva du kan gjøre akkurat nå	26

Sammendrag

Dagens arbeidsmarked mangler effektivitet på grunn av høye transaksjonskostnader¹²³ og hyppige interessekonflikter mellom arbeidsgiver og arbeidstaker.

Work Metaverse (Women) foreslår et nytt paradigme som vil redusere transaksjonskostnadene og gjenoppfinne arbeidsforholdet, og bygge bro mellom tradisjonelle selskaper og DAOer.

WoM gjør det ved å introdusere digitale identiteter for både arbeidsgiver og arbeidstaker og tilby et innovativt belønningssystem for engasjement som vil tilpasse interessene deres.

Introduksjon

Arbeidsmarkedet i dag er ødelagt. Det klarer ikke å tilfredsstille både arbeidstakere og arbeidsgivere.

På arbeidstakersiden er det vanskelig å finne de rette jobbene. Arbeidsmarkedet favoriserer visse typer individer, og etterlater seg store kompetansesett. This comes from a set of human biases - race-based, gender-based, disability-based, introvert-based, ovs. Arbeidsmarkedet mangler også åpenhet om ledige stillinger og ansettelsesforhold.

Når arbeidstakeren er ansatt, krenkes vedkommendes personlige frihet i bytte mot kompensasjon. Arbeidstakerne har lite å si når det gjelder arbeidstid, arbeidssted, arbeidsinnhold eller arbeidsmetoder. Og deres kompensasjon er sjelden knyttet til deres reelle implikasjon eller verdi. Erstatningsreglene mangler åpenhet og blir derfor oppfattet som urettferdige. Dessuten er kompensasjon og karrierefremgang også avhengig av den menneskelige faktoren – den ansattes nærmeste leders gode tro og objektivitet.

Arbeidsgivere, på den annen side, opplever vanskeligheter med å finne talenter og ansette de rette ferdighetene og den rette kompetansen til rett tid for jobben. Det finnes ingen objektiv måte å fastslå den potensielle arbeidstakerens ferdigheter eller finne personer utenfor arbeidsgiverens tradisjonelle ansettelsespool.

Arbeidsgivere må også forholde seg til manglende lojalitet fra de ansatte og høy turnover, som begge øker ansettelses- og introduksjonskostnadene.

Dessuten møter arbeidsgivere også lavt engasjement i sine eksisterende ansatte, noe som fører til lav kreativitet, produktivitet og innovasjon. Sistnevnte påfører desto mer skade i dagens økonomi som krever

¹ Suzanne Young - "[Transaction Cost Economics](#)"

² Jan Drahokoupil, Agnieszka Piasna - "[Work in the Platform Economy: Beyond Lower Transaction Costs](#)"

³ Seth C. Oranburg, Liya Palagashvili - "[Transaction Cost Economics, Labor Law and the Gig Economy](#)"

mer dyktig kreativt arbeid.

Alt det ovennevnte koker ned til høye transaksjonskostnader og det forverrede agent-principal-problemet⁴:

- Med Internett utviklet arbeidsmarkedene seg mot mer enhet og åpenhet takket være stillingsannonser, karrieresider osv. Men transaksjonskostnadene er fortsatt for høye i fravær av objektivitetselement.
- Når det gjelder agent-principal-problemet, har det blitt forsterket av det økende inntekts- og formuesgapet mellom ansatte og aksjonærer og stivheten i forholdet mellom arbeidsgiver og arbeidstaker.

WoM tar sikte på å løse begge deler gjennom et nytt desentralisert arbeidsparadigme.

Etter R. Coases arbeider⁵ kobler de fleste økonomer begrepet foretak med nødvendigheten av å redusere transaksjonskostnader. Internett og mer nylig blockchain og web3 åpner spennende muligheter for å senke transaksjonskostnader overalt, gjenoppfinne økonomi og spesielt gjenoppfinne bedriften. De første DAO-ene⁶ startet denne prosessen med fokus på å redusere kostnadene ved transaksjoner for kapitalinnhenting og styring. WoM tar sikte på å videreføre denne logikken ved å senke kostnadene ved arbeidstransaksjoner. Den foreslår en desentralisert verden der jobb- og kompetansematching kan gjøres objektivt, raskt og globalt.

De første DAO-ene flater ut hierarkiene og åpner for eierskap. WoM følger denne logikken ved å gjenoppfinne forholdet mellom arbeidsgiver og arbeidstaker i stedet for å undertrykke det. Det innfører et gjennomsliktig, objektivt og desentralisert belønningsparadigme som på en bærekraftig måte vil samordne arbeidsgiverens og arbeidstakerens interesser.

Til slutt bygger Work Metaverse bro over kløften mellom selskaper og DAO-er. På den ene siden introduserer det tradisjonelle selskaper i den desentraliserte verden gjennom et lett anvendelig belønningsparadigme som utfyller deres kompensasjonssystemer. På den andre siden foreslår den bærekraftige måter å drive og skape verdi for DAO-er på. Til syvende og sist kan WoM være blant de første vanlige applikasjonene som demokratiserer bruken av blokkjeden for alle selskaper og alle ansatte - også ikke-digitale.

Som med alle desentraliserte prosjekter øker WoM-forslaget eksponentielt i verdi etter hvert som flere bruker det. Av den grunn var grunnleggerne nøye med å oppmuntre til langsiktig interesse og unngå

⁴Michael C. Jensen, William H. Meckling - [“Theory of the Firm : Managerial Behavior, Agency Costs and Ownership Structure”](#)

⁵R. Coase - [“The nature of the firm”](#)

⁶Aaron Wright - [“The Rise of Decentralized Autonomous Organizations : Opportunities and Challenges”](#)

monopolisering av WoM-fordelene, både på kort og lang sikt. Det er et åpent paradigme som ennå ikke er ferdig utviklet, og som er åpent for aktiv og kreativ deltakelse fra alle.

1. Hvem vi er- Meeds Association

Meeds er en ideell organisasjon som opprinnelig ble lansert av flere Open Source Software (OSS)-felleskap rundt den felles visjonen om en fri digital verden - en desentralisert verden som ikke ville bli kontrollert av en håndfull sentraliserte megaselskaper.

Meeds-foreningen er registrert i Genève, som en ideell forening i henhold til sveitsisk lov.

Foreningen regulerer utstedelsen av Meeds-valutaen, et ERC20-token, anerkjent som et nyttetoken.

For å bygge WoM og Meeds utnytter foreningen Ethereum-plattformen og dens økosystem, noe som gjør den tilgjengelig på en vennlig og kostnadseffektiv måte for alle brukere.

Foreningen er strukturert som en Desentralisert Autonom Organisasjon (DAO) der innehaverne av styringstokener stemmer over alle viktige organisatoriske endringer, for eksempel valg av styre hvert år.

I tillegg til tokenadministrasjon holder foreningen Intellectual Property (IP) of the Meeds software github.com/meeds-io tilgjengelig under LGPL lisensen og distribuert gratis. Sistnevnte inkluderer en Ethereum-lommebok-app som brukerne kan bruke til å lagre og gjennomføre transaksjoner med Meeds (se avsnitt 2.4 for mer informasjon). Meeds Association driver også en skyvertjeneste med flere leietakere som utnytter denne programvaren.

2. Deeds NFT - Arbeidsmetaverse organisasjoner

2.1. NFT – Deeds definert

Et ikke-fungible token (NFT) er et unikt token som representerer en vare. I WoM brukes et skjøte som tittel på eierskap. Hver Deed gir sin eier rett til tilgang til flere tjenester - for eksempel tilgang til et digitalt kontor, drevet av Meeds-programvaren og retten til å prege Meeds.

WoM ønsker alle slags organisasjoner velkommen - DAOer, tradisjonelle selskaper, foreninger, tenketanker, partnerskap, teaterselskaper, prosjektgrupper, skoler etc. The Deed representerer deres digitale eksistens i WoM.

2.2. Skjøteforsyning

WoM vil til slutt levere et begrenset antall skjøter. Hver Deed inkluderer et forhåndsdefinert maksimalt antall brukere og tilbyr en kapasitet på Meeds-belønning (Minting Power). Begrepet “bruker” her og heretter betegner enhver type ansatt, arbeider, frilanser, frivillig osv.

Det er fire typer skjøter, som hver gir forskjellige funksjoner når det gjelder antall brukere, stemmerett i en by (se 2.7) eller Meeds pregekraft, den sjeldneste er den mektigste:

Deed Type	Max brukere	Minting power	Skarby	By stemmerett
Vanlig	100	1	~ 90%	1
Uvanlig	1000	1.1	~ 9%	10
Sjelden	10 000	1.3	~ 1%	100
Legendarisk	ubegrenset	2	< 0.1 %	1000

2.3. Deeds eierskap

Et skjøte gir sin eier rett til å BRUKE det, LEIE det eller SELGE det.

- BRUK – Skjøtens eiere kan bruke skjøtet direkte for sin organisasjon, og tilby tjenester til brukerne.
- LEIE - Skjøteets eiere kan også leie skjøtet til en annen organisasjon for å få passiv inntekt.
- SELG - Et skjøte kan selges på et annenhåndsmarked som [OpenSea](#).

Being an active holder or renter of a Deed, the organization is rewarded with Meeds, through an innovative “mintium” model described below (part 2.6).

2.4. Deeds-tjenester, motor for engasjement/belønning

I et stadig mer konkurranseutsatt marked, for å tiltrekke og beholde talenter og maksimere deres innspill, må organisasjoner motivere brukerne sine utover enkel kompensasjon. WoM gir et innovativt rammeverk for å gjøre det ved å symbolisere arbeidsengasjement.

Hver Deed-innehaver eller -leier kan tilby verktøy og tjenester til sine brukere, som tjener engasjementspoeng som kan finjusteres i henhold til Deeds prioriteringer. Med jevne mellomrom konverteres poeng til Meeds (og - for DAO-er - potensielt et annet token), basert på Deeds fastsatte budsjett. På den måten belønnes brukernes engasjement i aktiviteter som har betydning for organisasjonen.

Til å begynne med kan følgende gratistjenester levert av Meeds-foreningen brukes til å belønne engasjement:

- **Gamification engine** - automatiske handlinger i WoM har en vekt i poeng, som kan finjusteres til handlingens prioriteringer via tilpassbare engasjementsprogrammer.
- **Utfordringer** - tilpassbare utfordringer kan settes opp for å representere prestasjoner. Utfordringer er forhåndsinnstilt av én person og kan fylles ut og annonseres som sådan av en annen. Utfordringer har en vekt i poeng, innenfor tilpassede engasjementsprogrammer.
- **Tilpassbare engasjementsprogrammer** – organisasjoner kan lage sine egne engasjementsprogram som matcher deres forretningsmål og prioriteringer. Programmene er knyttet til automatiske handlinger i systemet og manuelt angitte utfordringer. Hvert program har et fastsatt Meeds-budsjett. Med jevne mellomrom konverteres poeng opptjent av hver bruker gjennom automatiske eller annonserte handlinger i hvert engasjementsprogram til Meeds, basert på programmets budsjett.

- **Kudos** - kudos kan tildeles av brukere til hverandre, som en takk og et tegn på anerkjennelse. Etter som det er begrenset hvor mange kudos som kan deles ut (en forhåndsinnstilt periodisk grense, for eksempel 3 per uke), er de sjeldne og verdifulle. I likhet med handlinger gir kudos poeng. På denne måten får de ansatte mulighet til å belønne kollegene sine.
- **Samarbeid** verktøy, koblet til den givende motoren - arbeidsområder, asynkron kommunikasjon, et oppgavehåndteringsverktøy og notater - gjør det mulig for folk å jobbe sammen på prosjekter.
- **Lommebok** - brukerne får en sikker Ethereum-teknologilommebok for å lagre Meeds. Alternativt kan en Metamask lommebok brukes for avanserte brukere.
- **Lagre** - en butikk der Meeds kan byttes mot fordeler som tilbys av Deeds-innehaveren eller -leieren eller av Meeds-økosystemet.
- **Analyser** - å analysere og følge engasjementet i Deed.
- **Koblinger**, koblet til belønningsmotoren - brukerne får engasjementspoeng via handlinger i en annen programvare - for eksempel for å legge inn kode i GitHub.

Noen av de nevnte verktøyene og tjenestene er allerede desentralisert, andre ikke. Det endelige målet er å tilby alle tjenester på en desentralisert måte, noe vi vil gjøre gradvis etter hvert som den underliggende teknologien utvikler seg.

Nye tjenester kan kobles til belønningsmotoren gjennom APler. Nye tjenester kan kobles til belønningsmotoren gjennom APler.

- CRM-programvare – selgere vil få engasjementspoeng for å jobbe med muligheter.
- Regnskapsprogramvare - regnskapsførere vil få engasjementspoeng for å føre bøker.
- Klokke-terminal – fabrikkarbeider kan få poeng for fabrikkarbeidstid.
- etc.

Videre deltar engasjement som produseres via koblingen i organisasjonens globale engasjementsscore, som er en faktor for Meeds pregdistribusjon, beskrevet nedenfor. For å gjøre det, må koblingen være hvitelistet av Meeds Association. Foreningen vurderer koblingen, godkjenner algoritmen og overtar eierskapet mot Meeds. Det blir da en del av gratistjenestene som tilbys av foreningen og er inkludert i den globale engasjementsindeksen. Enhver annen Deed kan bruke den samme koblingen og den samme belønningsalgoritmen for utviklerne.

Deeds innehaver eller renter har mulighet til å formidle sine egne fordeler og tilkoble seg et nettbasert tilbud osv. Også her er mulighetene uendelige:

- Treningskurs
- Medlemskap på treningssenter

- Gavekort til ferier
- Lunsj med en leder i organisasjonen
- Fysisk kontorplass
- Osv.

Butikken fungerer gjennom bruk av Meeds slik at Meeds delvis returneres til Deed.

2.5. Belønninger – Meeds og andre tokens

WoM vil symbolisere brukernes engasjement, ved å gamify digitale arbeidsverktøy, og tilskrive poeng og Meeds i forhold til arbeidsengasjement. Tjenester koblet til engasjements- og belønningsmotorattributtet peker til hver bruker, i henhold til deres engasjementsnivå og i tråd med hver Deeds engasjementsprogrammer. Faktisk kan hver Deed finjustere antall poeng gitt for hver type aktivitet. Dermed kan det å pushe noe kode i GitHub være verdt 10 poeng for en IT-butikk, mens et digitalt byrå kan tilskrive bare 5 poeng for GitHub-push, men vil tilby 10 poeng for retweets.

Med jevne mellomrom konverterer den belønningsmotoren engasjementspoeng til Meeds i henhold til budsjetter og andre distribusjonsregler og belønner til slutt brukerne via deres lommebøker. Skjøtet er ikke pålagt å distribuere Meeds og kan bruke engasjementssystemet til å aktivere en annen form for kompensasjonsprogram. Imidlertid vil distribusjon av Meeds forbedre pregekapasiteten.

Dessuten trenger ikke Deed nødvendigvis å anskaffe Meeds for å distribuere dem og gi energi til engasjementsprogrammene, siden den vil få Meeds fra “mintium”-modellen, beskrevet nedenfor.

I tillegg til Meeds vil det også være mulig å distribuere andre tokens (for eksempel DAOs egne tokens) basert på samme engasjementsmekanisme. I så fall vil distribusjonen være underlagt et transaksjonsgebyr på 5 % (i DAO-token) for Meeds Association.

2.6. “Mintium”-modellen - tokenisere arbeidsengasjementet

Ved å engasjere brukerne i WoM får Deeds kompensasjon gjennom en innovativ mintiummodell.

Engasjementspoeng, oppnådd av Deeds’ brukere, inngår i den globale engasjementsindeksen, beregnet av Meeds Association. Indeksen bruker samme prinsipp for alle Deeds. Selv om Deed kan endre poengtildelingen for å fremme en handling fremfor en annen, vil disse endringene ikke bli tatt med i beregningen av den globale indeksen.

Hver uke tildeles en viss mengde Meeds til den globale engasjementspregingen av WoM. Det beregnes ukentlig, pro-rata, blant deltakende Deeds. Noen Deeds får et ekstra løft avhengig av deres type. De gjerninger som krever sine Meeds i løpet av uken, mottar dem. De uavhentede Meeds legges til den påfølgende ukens globale distribusjonsbeløp.

Engasjementspoengsummen S til et skjøte er en funksjon av engasjementet, antall engasjerte brukere og distribusjonen:

$$S = (E_d/E_w) * D_r * D_s * M$$

Hvor:

- A = *Aktivitet* - totalt antall handlinger akkumulert av brukere i skjøtet i løpet av uken. (På hvert gjerningsnivå blir hver handling konvertert til engasjementspoeng, noen handlinger veier mer enn andre. På indekssnivå er alle handlinger linearisert).
- U = *Engasjerte brukere* – brukere som bidro til poeng i løpet av uken, ved minst én handling.
- E_d = *Engasjement for handlingen* - handlinger per bruker (A/U)
- E_w = *Gjennomsnittlig engasjementsgrad* for alle aktive Deeds i WoM.
- D_r = *Distribusjonsrate* - hvis en Deed mottok myntede Meeds for den foregående perioden, prosentandelen av Meeds som ble distribuert til brukerne. Prosentandelen kan være over 100 hvis distribusjonen er forsinket i tid.
- D_s = *Distribusjonsspredning* - hvis en Deed mottok utstedte Meeds for den foregående perioden, % av brukerne som mottok Meeds i den totale brukergruppen.
- M = *Minting Power* av Deed som definert i 2.3

Den globale engasjementsindeksen som brukes til å fordele myntede Meeds blant Deeds, er summen av alle Deeds' engasjementspoeng for uken.

Formelen ovenfor er enkel og designet for å favorisere gjerninger:

- med mange engasjerte brukere (engasjement)
- som deler hele pregeinntekten (fordelingsgrad) med brukerne rettfærdig (fordelingsspredning).

I tillegg er boostere på plass for :

- organisasjoner med høyest engasjement, uavhengig av størrelse (engasjementrate i forhold til WoM)
- knappere gjerninger

Meeds-foreningen forbeholder seg retten til å endre formelen om nødvendig – hvis det for eksempel skulle oppstå noen spesifikke brukstilfeller. Foreningen kan også svarteliste enhver Deed som kaprer formelen til sin unike fordel.

Ettersom Deeds belønnes med Meeds og incentiveres til å omfordele dem som belønninger til brukerne mot deres engasjement – er interessene til både Deeds og deres brukere på linje i den samme gode inntektsdelingssyklusen. Dermed tilbyr WoM en ny arbeidsmodell som omformer arbeidsgiver/arbeidstakerforholdet som et partnerskap.

“Mintium”-modellen er den første av sitt slag - den går lenger enn den tradisjonelle freemium-modellen, siden ikke bare tjenestene er gratis å bruke, men både organisasjonene og brukerne deres blir belønnet for å bruke dem.

2.7. Byer og styring

I WoM vil Deeds bli generert gradvis inne i virtuelle byer. Bare den første byen vil eksistere fra starten. De andre skal bygges gradvis, etter hverandre. I hele WoM vil det noensinne bare være 7 byer, hver med et fast antall skjøter av hver type.

En by regnes som komplett når alle dens skjøter er utstedt. Deretter vil pregingen av hver ny by starte 2^n måneder etter at det siste skjøtet til $n - 1$ byen ble preget.

By navn	Deeds	Tilgjengelig	Vanlig	Uvanlig	Sjelden	Legendarisk
1: Tanit	100	T0	50	30	13	7
2: Reshef	1 000	Tanit + 4 måneder	600	300	94	6
3: Ashtarte	10 000	Reshef + 8 måneder	6 000	3 000	995	5
4: Melqart	100 000	Ashtarte + 16 måneder	60 000	30 000	9 996	4
5: Eshmun	1 000 000	Melqart + 32 måneder	600 000	300 000	99 997	3
6: Kushor	10 000 000	Eshmun + 64 måneder	6 000 000	3 000 000	999 998	2
7: Hammon	100 000 000	Kushor + 128 måneder	60 000 000	30 000 000	9 999 999	1

En by er en måte for Deeds å komme sammen og skape et fellesskap. Og som en konsekvens, tilegne seg

en viss identitet, assosiert med det fellesskapet. Det er også en måte å gi ekstra verdi til sine brukere - verdi som vil gå utover en Deeds evner eller verdi skapt gjennom samarbeid mellom Deeds.

Hver by har sin egen styring og driver sin egen DAO der byens Deeds-eiere kan velge sitt bystyre, stemme og etablere sine egne driftsregler, legge til nye tjenester og forme byen sin på den måten de ønsker og for å øke byens attraktivitet og verdien av skjøtene knyttet til den.

De kan for eksempel legge til en digital representasjon av byen deres, fysiske motstykker knyttet til byen deres (for eksempel møterom i fysiske samarbeidsrom), legge til Meeds-drevne mattjenester, ferietjenester osv.

Som standard (med mindre byen stemmer noe annet), vil passive inntekter fra utleie av Deeds "skattes" av byen (5%) og foreningen (3%) for å oppmuntre til produktiv bruk.

Eierskapstransaksjoner (Deeds salg) vil også bli beskattet 6% :

- 2,5 % for Byen,
- 2,5 % til Foreningen,
- 1% for den opprinnelige lommeboken som innløste Deed.

3. Meeds token – Work Metaverse valuta

Work Metaverse drives av sin egen valuta - Meeds (MEED) token. Meeds brukes til å belønne brukere (gjennom engasjementsprogrammer), kjøpe i butikker, få Deeds, få økonomisk avkastning på investeringer osv.

3.1. Tokenomikk

Meeds **maksimalt leveranse er begrenset til 100 millioner tokens**, myntet progressivitet. **Meeds er minnet med 10 MEED per minutt**. Derfor er hele myntet nær 20 år (ettersom rundt $10 * 60 * 24 * 365 = 5M$ Meeds preges per år).

5 millioner Meeds (5 % av den totale forsyningen) er hittil preget på forhånd. Herav har 4,5 millioner blitt låst i en hvelvkontrakt med en lineær opptjening over 4 år. Det forhåndsutstedte beløpet ble hovedsakelig brukt til å anskaffe programvare-IP, betale for tokenutstedelsens juridiske avgifter og hosting-tjenester.

Resten er en del av **Meeds DAO funds** og vil bli brukt til å betale for tjenester, samt en del lansering av insentiver som for eksempel flyreiser og henvisningskampanjer.

3.2. Tildeling av mynter

Myntede Meeds tildeles for å oppmuntre til involvering av de tre kategoriene av interessenter - brukerne, utbyggerne og investorene:

- Brukerne (brukere og Deeds-innehavere/leietakere) får Meeds gjennom belønning for engasjement (mintium-modellen).
- Utbyggere (medlemmer av foreningen og lokalsamfunnet) får Meeds gjennom foreningens midler til å bygge, drive og forbedre WoM.
- Investorer mint Meeds gjennom leie og kjøp av likviditetspooler og staking Meeds.

I begynnelsen får utbyggerne 30 % av tildelingen. De 70 % deles mellom brukerne og investorene. Denne tildelingsandelen vil bli gjennomgått regelmessig gjennom Meeds-foreningens DAO-avstemning.

3.3. Brukere - preging gjennom engasjement

En del av de kontinuerlig pregede Meeds er allokert til engasjementspregingskanalen. Fordelingen skjer ukentlig. Ed en gitt ukeslutt beregnes engasjementsindeksen, og Deeds kan kreve sine belønninger den påfølgende uken og få sine Meeds. Uavhentede Meeds forblir i fondet og legges til neste ukes utdeling. Modellen er beskrevet i detalj i forrige kapittel (del 2.6).

3.4. Byggherrer - Meeds-foreningen DAO og fellesskapet av byggherrer

WoM og Meeds-token drives av den ideelle organisasjonen Meeds Association DAO, introdusert ovenfor. En multisig kontrakt kalt *Meeds DAO Funds* brukes til å administrere assosiasjonens driftskostnader.

I mynteperioden, **30% av de gruvedrte midlene er allokert til Meeds forening.**

Foreningens medlemmer kan levere tjenester til foreningen på grunnlag av en signert tjenesteavtale som fastsetter dagsverksprisen. Tjenestene betales månedlig i Meeds, basert på markedspris. Eksempler på tjenester inkluderer - berikelse av Meeds-programvaren, utvikling av WoM-appen, utvikling av nye koblinger, drift av skytjenesten, levering av finansielle og juridiske tjenester osv.

Uten å være medlem kan enhver Deed delta i opprettelsen av en ny konnektor og bli belønnet for å gjøre det - først ved at Meeds-foreningen kjøper konnektoren og deretter ved å prege gjennom denne konnektoren.

Foreningen driver et byggersamfunn som tar imot WoM-entusiaster som ønsker å bidra til opprettelsen av WoM. Foreningen vil sponse fellesskapet fra sitt budsjett og kompensere for engasjementet til medlemmene i fellesskapet.

Dermed vil fellesskapet fungere som et eksempel på en Deed, og tilby et standardsett med tjenester som tilbys av foreningen. Foreningen setter inn Meeds for å innløse en Deed for lokalsamfunnet. Samfunnet vil da også delta i engasjementspregingen som enhver annen Deed.

Etter at pregingsperioden er over, vil foreningen opprettholdes av :

- beskatning av passiv inntekt (3 % på utleie av Deeds)

- beskatning av salgsinntekter (2,5 % på salg av Deeds)
- oppfatte transaksjonsgebyrer over bruken av frynsegoder butikker
- fungerer som en leverandør av likviditetspool
- oppfatte transaksjonsgebyrer når en Deed distribuerer ikke Meeds-tokens via WoM-tjenester.
- ved å drifte Deeds som foreningen har preget over tid.

3.5. Investorer

Investorer bidrar til å skape WoM ved å skaffe likviditet og ved å sette inn Meeds og dermed stabilisere prisnivået i byggeperioden. Begge deler oppmuntres gjennom preging.

Likviditetsleverandører Valutalikviditetsstyring er nøkkelen til prosjektets suksess, og flere DeFi-strategier vil bli brukt for å optimalisere kapitaleffektiviteten. Vi vil starte med insentiver for å sette inn MeedS / ETH LP-pool-tokens og vil gradvis introdusere obligasjoner for å bevege oss mot en protokoll-eid likviditet. Sistnevnte vil bidra til foreningens langsiktige bærekraft - som nevnt ovenfor vil transaksjonsgebyrer finansiere foreningens driftskostnader som skyhosting.

Hvert medlem har også rett til å kjøpe en stor mengde Meeds direkte med rabatt. Beløpet som overføres til foreningskontoen konverteres til ETH og legges sammen med den tilsvarende verdien av Meeds til likviditetspoolen.

Staking / langsiktig investering For å oppmuntre til langsiktig investering belønnes stakede Meeds. Når Meeds satses, får satseren noen xMeeds-tokens. Nyutstedte Meeds distribueres til stakeholdere proporsjonalt med deres xMeeds-beholdning. I praksis blir myntede Meeds effektivt lagt til beholdningen av xMeeds-smartkontrakten og distribuert til xMeeds-innehaveren når de unstake.

Ved å sette inn Meeds kan investorer også innløse Deeds (og deretter delta i preging gjennom engasjement), og dermed øke token-etterspørselen. Hver innsatte Meeds (xMeeds) gir eieren et antall poeng per dag. Jo lengre opptjeningsperiode, jo høyere antall poeng oppnås per xMeeds. Hver Deed innløses deretter i bytte mot et antall poeng.

Poengene beregnes ved hjelp av formelen nedenfor:

$$P = xMeeds / (xMeeds + 12000) * T / 240$$

hvor:

- $xMeeds$: xMeeds balanse uten desimaler

- T : Tid gått i millisekunder

Formelen unngår å favorisere store innehavere for å distribuere Deeds mer effektivt og mer rettferdig. For eksempel gir formelen følgende satser :

Bruker Størrelse	Beholdning	Opptjeningssats
Liten	1 000 xMeeds	28 stk/dag
Middels	10 000 xMeeds	164 stk/dag
Stor	100 000 xMeeds	321 stk/dag

som fører til følgende holdetid for hver innehaverklasse :

Korttype	Kostnad	Stor Innehaver	Middels Innehaver	Liten Innehaver
Vanlig	8 000 poeng	25 dager	49 dager	9 måneder
Uvanlig	32 000 poeng	100 dager	6 måneder	3 år
Sjelden	50 000 poeng	156 dager	10 måneder	5 år
Legendarisk	100 000 poeng	311 dager	20 måneder	10 år

3.6. Styring av Meeds DAO

Innehavere av Meeds-tokens må sette inn tokens for å kunne stemme over Meeds DAO-beslutninger som å forvalte myntebudsjettet eller velge styremedlemmer i DAO (årlig mandat).

3.7. Brukertjenester for desentralisert finans (DeFi)

Work Metaverse vil introdusere blokkjede verdenen for mange mennesker som ikke bruker den i dag.

Faktisk kan ethvert arbeid (enten det er digitalt eller ikke) gjøres spillbart og ethvert engasjement belønnes med Meeds. Meeds gjøres tilgjengelig for brukerne gjennom en brukervennlig, blokkjede-basert lommebok som "abstraherer" kompleksiteten i kryptoverdenen for en gjennomsnittlig bruker.

Utover lommeboken og en butikk der de kan kjøpe fordeler for Meeds, planlegger vi å introdusere alle brukere for flere sluttbrukerprodukter drevet av de desentraliserte finansprotokollene, for eksempel:

- Muligheten til å satse Meeds-tokens og få avkastning (generere inntekter)
- Muligheten til å bruke Meeds-tokens som sikkerhet for å låne stabile mynter som USDC (utnytte først en [Fuse pool](#) og deretter registrere Meeds-token til [AAVE](#).
- Et digitalt kort som kan legges til og brukes via Apple Pay, Google Pay eller en hvilken som helst minibank. Sistnevnte kan gis gjennom et partnerskap med VISA og vil utnytte en kredittlinje i USDC, sikret med Meeds. Dette kortet kan også brukes av organisasjoner til å finansiere ansattes lommebøker for å administrere personalgoder som restauranter, transport og alle typer utgifter.

Så ikke bare vil mange nye brukere oppdage blockchain-verdenen, de vil også oppdage en bankløs verden

.

4. Xeeds - Work Metaverse Enkeltpersoner/brukere

4.1. Desentraliserte og selvstendige modeller

WoM anerkjenner personvern som en grunnleggende menneskerettighet og gir brukerne mulighet til å eie dataene sine.

Vår tilnærming er basert på desentraliserte og selvsoverene identitetsprinsipper, slik at brukerne når som helst kan ha kontroll over hvilken informasjon de ønsker å offentliggjøre, dele med en begrenset gruppe eller holde privat.

Brukerens aktivitet og engasjement i WoM er alltid knyttet til en Deed. En Xeed er den virtuelle personen til en bruker i en Deed. Xeed krever ingen KYC, det er selvdeklarerende, men vi kan tenke oss at tredjepartsfirmaer kan tilby denne tjenesten.

4.2. Merker og legitimasjon

Merker og legitimasjon gis til brukere som en del av deres deltakelse i en Deed. Innehaveren kan laste dem ned som W3C Verifiserbar legitimasjon¹² (aka VCs) og lagre dem i lommeboken hans. Disse VC bevis på kunnskap/kunnskap som er sertifisert av organisasjonen som utsteder dem.

I dagens verden er det vanskelig å bevise en ferdighet på forhånd. Når folk annonserer seg selv på nettverk, regner de med at lederne deres vil gi dem en anbefaling. Sistnevnte forutsetter en viss velvilje fra lederens side, men blir ikke nødvendigvis behandlet som bevis av den fremtidige arbeidsgiveren.

Work Metaverse gir en mer åpen og uforanderlig måte for folk å tilegne seg og demonstrere sine evner på.

¹A.Preukschatt, R. Drummond "Selv-suveren identitet"

²Datamodell Verifiserbar Legitimasjon

Merkene brukes til å representere prestasjoner i en Deed. Etter å ha fullført et sett med mål eller utfordringer, får brukerne tildelt poeng. Merkene kan låses opp ved å samle et visst antall poeng i bestemte kategorier.

Når brukeren laster ned merker, er det mulig å inkludere antall poeng og rangering i Deed for denne spesifikke prestasjonen.

Referanser er mer fleksible enn merker; de kan være en anbefaling fra en fagfelle, som viser til mange års ekspertise, fullført opplæring eller eksamen, eller engasjement i Deed. Disse signeres av Deed og kan ledsages av en signatur fra en fagfellebruker.

4.3. Digital arbeidsidentitet

Alt det ovennevnte bidrar til å skape dokumenterte digitale ferdigheter som brukeren kan beholde og bruke når han eller hun skifter jobb eller frilanser. Det vil være mer pålitelig enn tradisjonelle løsninger, ettersom det ikke bare er én person, men et helt fellesskap som kan bevise det.

Akkurat som med Meeds-lommeboken, vil brukeren beholde Xeed, merker og legitimasjon knyttet til den i identitetslommeboken når han flytter fra en Deed til en annen, fra en by til en annen, hvor som helst gjennom WoM.

Brukeren vil kunne dele sin Xeed, Merker og legitimasjon med andre Deeds for å fremheve sin erfaring, så vel som med rekrutterere eller andre tjenester som han anser som interessante.

En bruker kan ha én eller flere digitale identiteter i WoM. Han kan senere presentere dem på en enhetlig måte ved hjelp av verifiserte presentasjoner.

I motsetning til web 2 har brukeren fullt eierskap til sine desentraliserte identiteter. Deeds han deltok i, hans dokumenterte ferdigheter, hans påståtte ferdigheter, andre Xeeds (personer) som han jobbet med, hans digitale representasjon av seg selv... På en måte som en pålitelig LinkedIn 3.0.

Brukeren vil kunne velge om noe skal avsløres eller ikke, hvilken informasjon som skal oppgis, og hvilke identiteter som skal brukes for hver stilling. Innholdet (dokumenterte ferdigheter, tidligere Deed osv.) er manipuleringssikkert og kan derfor ikke endres. Enhver identitet vil måtte utvikles over tid. Enhver identitet må utvikles over tid.

4.4. Rettferdig arbeidsmarked

Innenfor dette paradigmet gir fremtidens arbeidsmarked brukerne mulighet til å bevege seg fritt og fordele/selge sitt engasjement blant Deeds - slik de gjør i den fysiske verden ved å bytte arbeidsgivere. WoM vil imidlertid engasjementet deres være håndgripelig, målt og belønnet på en rettferdig måte. Ved å bevege seg mellom systemer som følger en lignende logikk, vil de bedre forstå spillereglene og bedømme arbeidsgivere rettferdig - gresset er ikke alltid grønnere andre steder. Brukerne vil kunne velge hvilken Deed som gir bedre vilkår for å belønne engasjement, tilhører en mer attraktiv by osv.

Innehaverne/leietakerne av Deeds kan på sin side søke etter relevante ferdigheter ved hjelp av WoM-nettverket av digitale arbeidsidentiteter (som brukerne har valgt å oppgi). De vil være i stand til å finne ferdigheter mer effektivt, basert på verifisert og detaljert informasjon om arbeidshistorikk, arbeidsferdigheter og brukerens engasjementsnivå.

4.5. Håndgripelig og gjennomsiktig anerkjennelse

I dag er detaljer om kompensasjon og bonuser uklare på mange arbeidsplasser. Derfor er det vanskelig for en person å sammenligne sine vilkår med andres og få en følelse av en rettferdig og upartisk behandling. Ansatte opplever mye frustrasjon over det ovennevnte.

WoM introduserer en objektiv måte å anerkjenne prestasjoner og belønne dem på.

Anerkjennelses- og belønningsmekanismen for engasjement er transparent og gjelder rettferdig for alle brukere, og følger de samme eksplisitte reglene, bestemt på forhånd og i tråd med målene i Deed.

Lommebøker er individuelle og blokkjedebaserte - når brukeren mottar en belønning eller tjener et merke, kan det ikke tas tilbake eller slettes.

4.6. Tilgang til Web 3.0, kryptoøkonomi og DEFI-tjenester

Som diskutert ovenfor, åpner Work Metaverse en verden av kryptovaluta og desentraliserte netttjenester for i utgangspunktet alle - en veldig stor populasjon av brukere, til og med muligens uten tilknytning til det digitale feltet.

Faktisk kan ethvert arbeidsengasjement potensielt tokeniseres. Faktisk blir verden stadig mer digital med trender som 5G, iot, wearables og så videre. Som en konsekvens kan potensielt flere og flere signaler

fanges opp og analyseres for å tokenisere engasjementet til ikke-digitale yrker. Utfordringer gir en klar måte å tokenisere det på ved å representere prestasjoner i den fysiske verden.

Alle brukere kan skaffe seg Meeds og bruke en Meeds-lommebok for å få tilgang til nye tjenester uten spesiell opplæring.

5. Work Metaverse for ALLE - sammendrag av visjonen og milepæler

5.1. Det endelige målet - et desentralisert nett for alle

Til syvende og sist er WoM en desentralisert nettverden for alle - hver person og hver organisasjon.

Den vil bli befolket av brukere, som handler gjennom deres digitale identiteter **Xeeds** og får tilgang til verden gjennom deres metamasker, for kryptokunnskaper, eller pålogging/passord for nybegynnere. Folk vil fordele engasjementet sitt og bli belønnet på en rettferdig, transparent og desentralisert måte. De ville få tilgang til den desentraliserte verdenen og morgendagens kryptoverden på en enkel og kjent måte - de ville få enkle verktøy for å bruke tokens i livet eller investere dem for fremtiden.

Organisasjoner – **Deeds** vil være i stand til å skaffe talenter, bla gjennom WoM, for de riktige beviste ferdighetene. De ville bli belønnet for sin deltakelse i metaverset, ved å prege tokens gjennom brukerengasjementet deres (mintium-modellen). Men mest av alt vil de dra nytte av et høyere engasjement og lojalitet fra brukerne.

WoM ville ha sin egen valuta **Meeds** – som ville være der for å bruke i butikker, konvertere til en annen valuta, investere for avkastning på investeringen, leie eller kjøpe osv. WoM vil også lette distribusjon av andre tokens og delta i det generelle kryptoøkosystemet.

Siden et bilde sier mer enn tusen ord, her er et diagram som beskriver WoM- og Meeds-strømmene

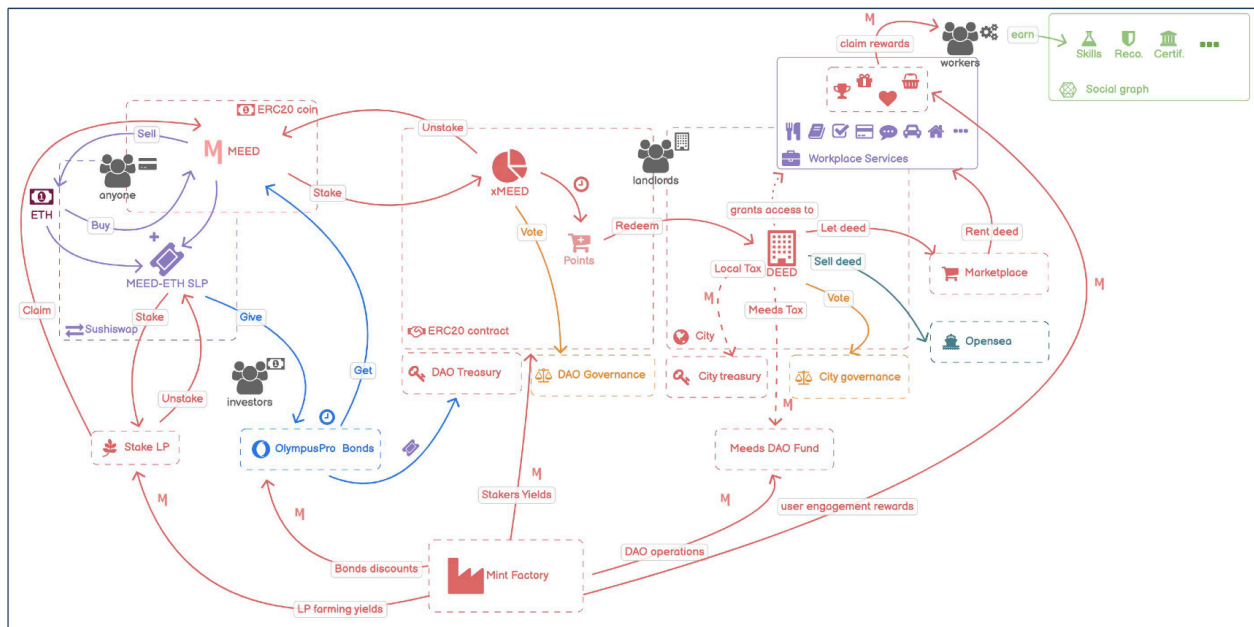


Figure 1.1: WoM- og Meeds-strømmer

Verdens vedlikehold og bærekraft i det lange løp er sikret gjennom skatter som deles mellom Meedsforeningen og byene.

5.2. Hva ligger i det for de som er tidlig ute

Åpenbart vil tidlige brukere få betydelige fordeler i forhold til de som kommer sent.

Spesielt belønner WoM langsiktig investering i verset - det vil si innløsning av eiendommen (Deeds). Deeds opprinnelige eier får kompensasjon gjennom forlovelsesutvinning (aktiv bruk), gjennom passiv inntekt (utleie) og får en livslang 1 % på enhver salgstransaksjon av skjøtet (ved hvert eierskifte får den opprinnelige innløseren et gebyr på transaksjon).

Ved å tro på prosjektet, delta i likviditetspoolene, satse Meeds, løse dem inn mot Deeds... tidlige investorer i alle størrelser ville prege flere tokens. De ville også få den tidligste stemmeretten og bidra til å forme metaversen.

Organisasjoner som anskaffer, men spesielt bruker Deeds for å engasjere og belønne sine ansatte, vil bli kompensert i myntede Meeds. Jo mer rettferdig de vil spille, jo mer vil de få. De tidligere adoptantene

ville bli assosiert med de første historiske byene og ville bli identifisert som byggherre senere.

Diagrammet nedenfor representerer et eksempel på Meeds investeringsstrategi for kapitaleiere:

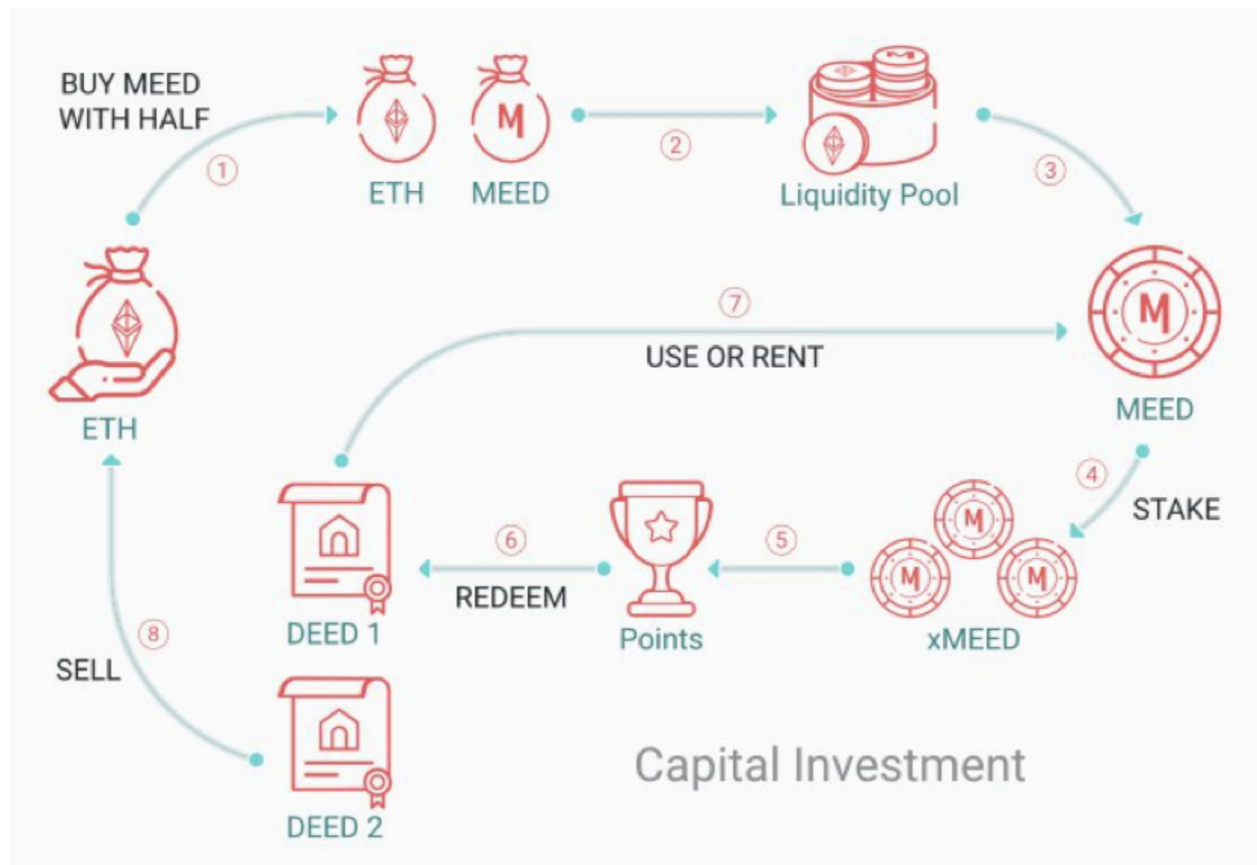


Figure 1.2: Meeds investeringsstrategi for kapitaleiere

Organisasjoner kan selvfølgelig delta i likviditetspooler, men også bli med i fellesskapet av byggere og få ytterligere engasjementsbelønninger der.

Diagrammet nedenfor representerer et eksempel på Meeds investeringsstrategi for arbeidsholdere:

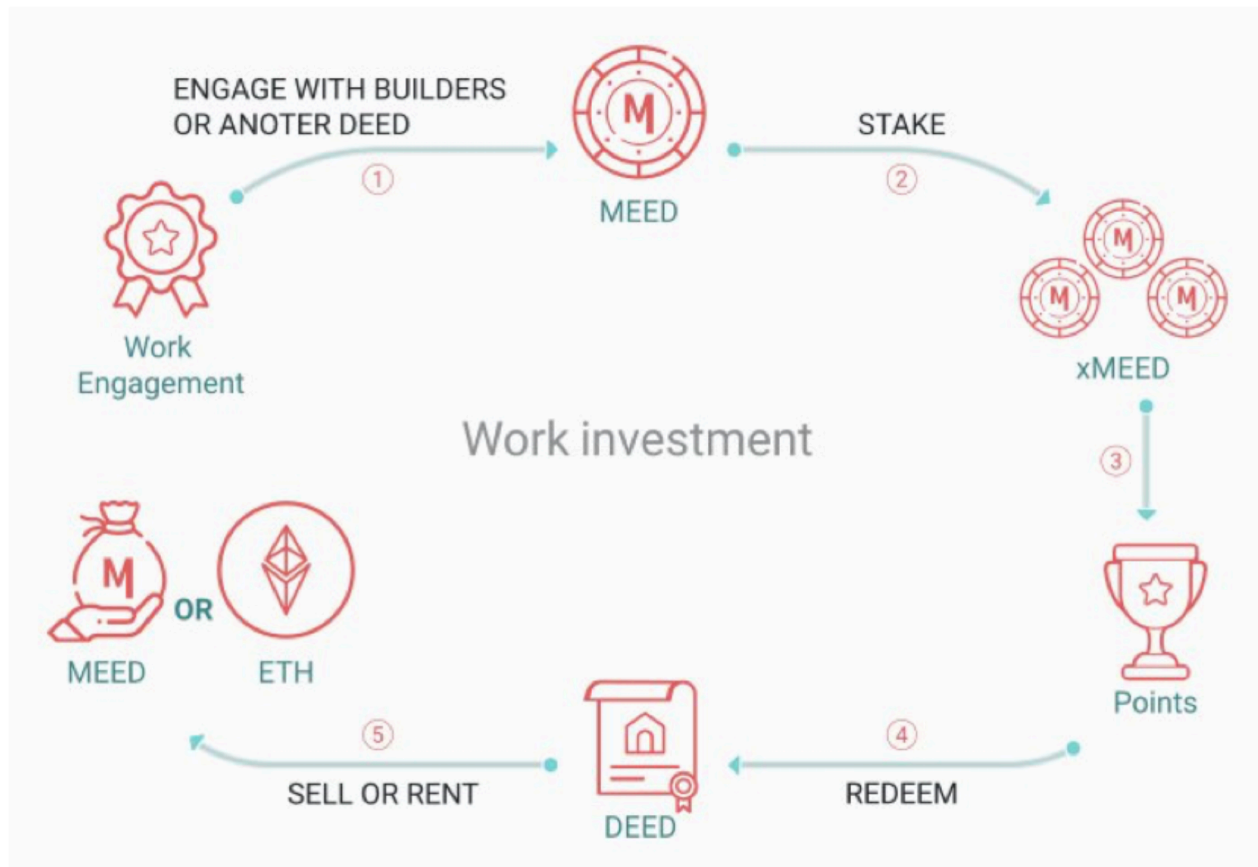


Figure 1.3: Meeds investeringsstrategi for arbeidssinnehavere

5.3. Lanseringen

Den offisielle lanseringsdatoen er satt til **1. mai 2022** – den internasjonale arbeiderdagen, feiret i mange land.

På den tiden eksisterer Meed-tokenet allerede. Det er mulig å skaffe det og likviditetspooler er åpne for deltakelse, på Polygon- og Ethereum-nettverk.

Tre medlemmer av Meeds-foreningen bruker systemet internt for å engasjere og belønne brukerne sine og forbedre Meeds-programvaren.

Investor-appen er tilgjengelig på Ethereum Mainnet. Ved lansering inkluderer den staking, likviditetsbelønninger, poengakkumulering og innløsning av Deeds.

Byggersamfunnet er oppe og går på Meeds-programvaren, åpen for alle som ønsker å bli med, teste og delta. Det er mulig å logge inn med Metamask.

Denne artikkelen ble publisert på lanseringsdagen. Etter lanseringen vil tokenet bli sendt ut til mange mennesker over hele kryptosamfunnet.

5.4. Fellesskapet for byggherrer

Vi lanserer byggersamfunnet på Meeds-programvaren og på Discord. Fellesskapet ønsker alle som ønsker å delta i byggingen av Work Metaverse velkommen. Foreningen vil belønne byggherrer som engasjerer seg i Meeds, fra sitt markedsføringsbudsjett.

Foreningen planlegger også å satse noen Meeds for å skaffe (innløse) et Deed for byggersamfunnet. Fellesskapet vil deretter prege Meeds etter engasjement, gjennom mintium-modellen, og distribuere dem til engasjerte brukere.

5.5. Veikart og milepæler

Vårt veikart vil følge den prioriterte rekkefølgen nedenfor:

- Engasjementsindeks og preging gjennom engasjement
- Aktiver utleie av skjøter
- Xeed-opprettning
- Forbedring av merker og utvikling av legitimasjon
- DeFi-tjenester - i lommeboken, kredittkortpartnerskap

Vi regner med tidlige brukere fra DAO-ene og teknologiyndige selskaper under byggefasen. Vi bør også ha noen tidlige brukere fra tradisjonelle selskaper som får umiddelbar verdi fra metaverse ved å tilby relevante engasjementsprogrammer til sine ansatte, i tillegg til deres nåværende tradisjonelle kompensasjon-planer.

Meeds preging strekker seg over en 20 års periode. Innen den tiden håper vi å ha oppnådd å bygge et modent metavers, etter å ha spredt seg til mange organisasjoner og mange brukere globalt.

5.6. Hva du kan gjøre akkurat nå

Hva kan du gjøre akkurat nå for å delta?

- Spre dette dokumentet til dem som kan være interessert
- Besøk nettstedet vårt meeds.io
- Ta en titt på [Investor-appen](#)
- Bidra til de eksisterende likviditetspoolene her :
 - [Cometh Swap](#)
 - [Sushi Swap](#)
- Bli med i [Discord](#) vårt for å holde deg oppdatert
- Bli med i våre [Builders](#) fellesskapet vårt for å teste Meeds-programvaren, engasjere deg og tjene noen Meeds-engasjementbelønninger

***** The Work Metaverse - la oss bygge denne sprø fremtidsverdenen sammen. *****