

---

## **Meeds DAO - 워크 메타버스**

2022 년 6 월 1 일 - 버전 1.0.2

# 목차

초록 . . . . .	1
<b>1. 우리는 누구인가 – Meeds Association</b>	<b>3</b>
<b>2. Deeds NFT - 작업 메타버스 조직</b>	<b>4</b>
2.1. NFT – 증서 정의 . . . . .	4
2.2. 증서 공급 . . . . .	4
2.3. 증서 소유권 . . . . .	5
2.4. Deeds 서비스, 참여/보상 엔진 . . . . .	5
2.5. 보상 – Meeds 및 기타 토큰 . . . . .	7
2.6. 이 경우 배포에는 Meeds Association 의 5% 거래 수수료 (DAO 토큰 기준) 가 적용됩니다. . . . .	7
2.7. 도시 및 거버넌스 . . . . .	8
<b>3. Meeds 토큰 – Work Metaverse 통화</b>	<b>10</b>
3.1. 토크노믹스 . . . . .	10
3.2. 주조 할당 . . . . .	10
3.3. 사용자 – 참여를 통한 채굴 . . . . .	11
3.4. 빌더 – Meeds 협회 DAO 및 빌더 커뮤니티 . . . . .	11
3.5. 투자자 . . . . .	12
3.6. Meeds DAO 거버넌스 . . . . .	13
3.7. 탈중앙화 금융 (DeFi) 사용자 서비스 . . . . .	13
<b>4. Xeeds - Work Metaverse 개인/사용자</b>	<b>15</b>
4.1. 탈중앙화 및 자주적 모델 . . . . .	15
4.2. 배지 및 자격 증명 . . . . .	15
4.3. 디지털 워크 아이덴티티 . . . . .	16
4.4. 공정 노동 시장 . . . . .	16
4.5. 유형적이고 투명한 인식 . . . . .	17
4.6. 웹 3.0, 암호화 경제 및 DEFI 서비스에 대한 액세스 . . . . .	17

<b>5. 모두를 위한 작업 메타버스 - 비전 요약 및 마일스톤</b>	<b>18</b>
5.1. 궁극적인 목표 - 모두를 위한 탈중앙화 웹 . . . . .	18
5.2. 오픈 어답터를 위한 기능 . . . . .	19
5.3. 출시 . . . . .	21
5.4. 빌더 커뮤니티 . . . . .	22
5.5. 로드맵 및 마일스톤 . . . . .	22
5.6. 지금 할 수 있는 일 . . . . .	22

## 초록

오늘날의 작업 시장은 높은 거래 비용 때문에 효율성이 떨어집니다.<sup>[1][2]</sup> 그리고 고용주와 고용인 간의 빈번한 이해 충돌.

Work Metaverse(the WoM) 는 거래 비용을 낮추고 고용 관계를 재창조하여 전통적인 기업과 DAO 간의 격차를 해소하는 새로운 패러다임을 제안합니다.

WoM 은 고용주와 직원 모두에게 디지털 ID 를 도입하고 그들의 이익을 일치시킬 혁신적인 참여 보상 시스템을 제공함으로써 이를 수행합니다.

### 소개

오늘날의 노동 시장은 망가져 있습니다. 직원과 고용주 모두를 만족시키지 못합니다.

직원 입장에서서는 적합한 일자리를 찾기가 어렵습니다. 직업 시장은 특정 유형의 개인을 선호하므로 훌륭한 기술을 뒤에 남겨둡니다. 이것은 인종 기반, 성별 기반, 핸디캡 기반, 내성적 기반 등 일련의 인간 편견에서 비롯됩니다. 또한 노동 시장에는 채용 가능한 직책과 고용 조건에 대한 투명성이 부족합니다.

일단 고용되면 직원은 보상을 받는 대가로 개인의 자유를 침해받게 됩니다. 직원은 근무 시간, 근무 장소, 업무 내용 또는 업무 방식에 대해 거의 발언권이 없습니다. 그리고 보상이 실제 의미나 가치와 연결되는 경우는 거의 없습니다. 보상 규정은 투명성이 부족하여 불공정한 것으로 인식되고 있습니다. 또한 보상과 경력 발전은 직속 관리자의 선의와 객관성 등 인적 요소에 따라 달라집니다.

반면에 고용주는 인재를 소싱하고 직무에 적합한 기술과 적시에 적합한 인재를 채용하는 데 어려움을 겪습니다. 고용주의 기존 채용 풀 외부에서 잠재적 채용자의 기술을 확인하거나 인재를 소싱할 수 있는 객관적인 방법이 없습니다.

고용주의 기존 채용 풀 외부에서 잠재적 채용자의 기술을 확인하거나 인재를 소싱할 수 있는 객관적인 방법이 없습니다.

또한 고용주는 기존 직원의 참여도가 낮아 창의성, 생산성 및 혁신이 저하되는 문제에 직면해 있습니다. 후자는 더 숙련된 창의적 작업을 요구하는 오늘날 경제에 더 많은 피해를 입힙니다.

위의 모든 사항은 결국 높은 거래 비용과 악화된 대리인-주인 문제로 귀결됩니다.

인터넷을 통해 채용 공고 사이트, 취업 사이트 등 덕분에 채용 시장이 보다 통합되고 투명하게 발전했습니다. 그러나 객관성 요소가 없는 상태에서 거래 비용은 여전히 너무 높습니다.

대리인-주인 문제에 관해서는 직원과 주주 사이의 수익 및 부의 격차 증가와 고용주-피고용인 관계의 경직성으로 인해 문제가 더욱 복잡해졌습니다.

WoM 은 새로운 분산 작업 패러다임을 통해 두 가지를 모두 해결하는 것을 목표로 합니다.

R. Coase 의 작업에 따라 대부분의 경제학자들은 기업의 개념을 거래 비용을 완화해야 할 필요성과 연결합니다. 인터넷, 그리고 최근에는 블록체인과 웹 3 가 모든 곳에서 거래 비용을 낮추고 경제를 재창조하며 특히 기업을 재창조할 수 있는 흥미로운 가능성을 열어줍니다. 최초의 DAO 는 자본 조달과 거버넌스를 위한 거래 비용을 낮추는 데 중점을 두고 이 과정을 시작했습니다. WoM 은 업무 거래 비용을 낮춤으로써 이 논리를 더욱 발전시키는 것을 목표로 합니다. 이는 일자리와 기술 매칭이 객관적이고 신속하며 전 세계적으로 이루어질 수 있는 탈중앙화된 세상을 제안합니다.

첫 번째 DAO 는 계층 구조를 평평하게 하고 소유권을 개방합니다. WoM 은 고용주와 직원 관계를 억압하는 것이 아니라 재창조함으로써 이러한 논리를 추구합니다. 투명하고 객관적이며 분산된 보상 패러다임을 도입하여 고용주와 직원의 이해관계를 지속적으로 일치시킬 수 있습니다.

마지막으로 Work Metaverse 는 기업과 DAO 간의 격차를 해소합니다. 한편으로는 적용하기 쉬운 참여 보상 패러다임을 통해 전통적인 기업을 분산된 세계에 도입하고 보상 시스템을 보완합니다. 한편, DAO 를 운영하고 가치를 창출하는 지속 가능한 방법을 제안합니다. 궁극적으로 WoM 은 디지털이 아닌 직원을 포함하여 모든 회사와 모든 직원을 위해 블록체인 사용을 민주화하는 최초의 주류 애플리케이션 중 하나가 될 수 있습니다.

분산형 벤처와 마찬가지로 WoM 제안은 더 많은 사람들이 사용할수록 기하급수적으로 가치가 높아집니다. 이러한 이유로 창립자들은 장기적인 관심을 유도하고 단기적이든 장기적이든 WoM 혜택이 독점되지 않도록 세심한 주의를 기울였습니다. 아직 구축되지 않은 개방형 패러다임이며 모든 사람의 적극적인 창의적 참여에 열려 있습니다.

Suzanne Young - “Transaction Cost Economics”

Jan Drahokoupil, Agnieszka Piasna - “Work in the Platform Economy: Beyond Lower Transaction Costs”

Seth C. Oranburg, Liya Palagashvili - “Transaction Cost Economics, Labor Law and the Gig Economy”

Michael C. Jensen, William H. Meckling - “Theory of the Firm : Managerial Behavior, Agency Costs and Ownership Structure”

R. Coase - “The nature of the firm”

Aaron Wright - “The Rise of Decentralized Autonomous Organizations : Opportunities and Challenges”

## 1. 우리는 누구인가 – Meeds Association

Meeds 협회는 소수의 중앙 집중식 거대 기업에 의해 통제되지 않는 분산된 세계인 무료 디지털 세계라는 공통 비전을 중심으로 여러 오픈 소스 소프트웨어 (OSS) 커뮤니티가 시작한 비영리 조직입니다.

Meeds 협회는 스위스 법에 따라 비영리 협회로 Geneva 에 설립되었습니다.

협회는 유틸리티 토큰으로 인정받는 ERC20 토큰인 미즈 화폐의 발행을 규제합니다.

WoM 및 Meeds 를 구축하기 위해 협회는 이더리움 플랫폼과 생태계를 활용하여 모든 사용자에게 친숙하고 비용 효율적인 방식으로 액세스할 수 있도록 합니다.

협회는 거버넌스 토큰 보유자가 매년 이사회 선출과 같은 모든 중요한 조직 변경에 투표하는 Decentralized Autonomous Organization(DAO) 로 구성됩니다.

Meeds 토큰 관리 외에도 협회는 LGPL 라이선스에 따라 사용 가능하고 무료로 배포되는 Meeds 소프트웨어 [github.com/meeds-io](https://github.com/meeds-io)의 지적 재산 (IP) 을 보유하고 있습니다. 후자는 사용자가 Meeds 를 저장하고 거래하는데 사용할 수 있는 이더리움 지갑 앱을 포함합니다 (자세한 내용은 섹션 2.4 참조). Meeds Association 은 또한 해당 소프트웨어를 활용하는 다중 테넌트 클라우드 호스팅 서비스를 실행합니다.

## 2. Deeds NFT - 작업 메타버스 조직

### 2.1. NFT - 증서 정의

대체 불가능한 토큰 (NFT) 은 재화를 나타내는 고유한 토큰입니다. WoM 에서 Deed 는 소유권의 제목으로 사용됩니다. 각 Deed 는 소유자에게 여러 서비스에 대한 액세스 권한을 부여합니다. 예를 들어 Meeds 소프트웨어로 구동되는 디지털 오피스에 대한 액세스 권한과 Meeds 를 생성할 수 있는 권한이 있습니다.

WoM 은 DAO, 전통적인 기업, 협회, 싱크 탱크, 파트너십, 극단, 프로젝트 그룹, 학교 등 모든 종류의 조직을 환영합니다. Deed 는 WoM 에서 그들의 디지털 존재를 나타냅니다.

### 2.2. 증서 공급

WoM 은 궁극적으로 제한된 양의 Deeds 를 공급할 것입니다. 각 Deed 에는 미리 정의된 최대 사용자 수가 포함되어 있으며 Meeds 보상 용량 (Minting Power) 을 제공합니다. 여기서 '이용자' 라는 용어는 직원, 근로자, 프리랜서, 자원봉사자 등 모든 유형을 지칭합니다.

4 가지 유형의 Deeds 가 있으며, 각각 사용자 수, 도시의 투표권 (2.7 참조) 또는 Meeds 채굴 능력 측면에서 서로 다른 기능을 제공하며 가장 희귀한 것이 가장 강력합니다.

Deed 유형	최대 사용자	채굴 능력	희소성	시 투표권
공통	100	1	~ 90%	1
드문	1000	1.1	~ 9%	10
희귀	10 000	1.3	~ 1%	100
전설	무제한	2	< 0.1 %	1000

## 2.3. 증서 소유권

Deed 는 소유자에게 사용, 임대 또는 판매할 수 있는 권리를 부여합니다.

- 사용 - Deed 소유자는 조직을 위해 직접 증서를 사용하여 사용자에게 서비스를 제공할 수 있습니다.
- 임대 - Deed 의 소유자는 소극적 소득을 얻기 위해 증서를 다른 조직에 임대할 수도 있습니다.
- 판매 - Deed 는 [OpenSea](#)와 같은 2 차 시장에서 판매될 수 있습니다.

Deed 의 활성 소유자 또는 임차인인 조직은 아래에 설명된 혁신적인 “mintium” 모델을 통해 Meeds 로 보상을 받습니다 (2.6 부).

## 2.4. Deeds 서비스, 참여/보상 엔진

점점 더 경쟁이 치열해지는 시장에서 인재를 유치 및 유지하고 그들의 투입을 극대화하기 위해 조직은 단순한 보상 이상으로 사용자에게 인센티브를 제공해야 합니다. WoM 은 작업 참여를 토큰화하여 이를 수행할 수 있는 혁신적인 프레임워크를 제공합니다.

각 Deed 의 소유자 또는 임차인은 Deed 의 우선순위에 따라 미세 조정될 수 있는 참여 포인트를 획득하는 사용자에게 도구 및 서비스를 제공할 수 있습니다. 주기적으로 포인트는 Deed 의 설정된 예산에 따라 Meeds(DAO 의 경우 잠재적으로 다른 토큰) 로 전환됩니다. 이러한 방식으로 조직에 중요한 활동에 대한 사용자의 참여는 보상을 받습니다.

우선 Meeds 협회에서 제공하는 다음과 같은 무료 서비스를 사용하여 참여에 대한 보상을 받을 수 있습니다.

- **게임화 엔진** - WoM 내의 자동 작업에는 가중치가 있으며 사용자 지정 가능한 참여 프로그램을 통해 Deed 의 우선 순위에 맞게 미세 조정할 수 있습니다.
- **챌린지** - 업적을 나타내도록 사용자 지정 가능한 챌린지를 설정할 수 있습니다. 챌린지는 한 사람이 미리 설정하고 다른 사람이 완료하고 발표할 수 있습니다. 챌린지는 맞춤형 참여 프로그램 내에서 포인트에 가중치를 부여합니다.
- **맞춤형 참여 프로그램** - 조직은 비즈니스 목표와 우선순위에 맞는 자체 참여 프로그램을 만들 수 있습니다. 프로그램은 시스템 내의 자동 작업과 연결되고 수동으로 설정한 문제입니다. 각 프로그램에는 정해진 Meeds 예산이 있습니다. 각 참여 프로그램에서 자동 또는 발표된 작업을 통해 각 사용자가 정기적으로 얻은 포인트는 해당 프로그램의 예산에 따라 Meeds 로 전환됩니다.
- **찬성** - 칭찬은 감사와 인정의 표시로 사용자가 서로에게 수여할 수 있습니다. 배포할 수 있는 명성은 제한되어 있기 때문에 (예를 들어 사전 설정된 주기 제한, 주당 3 개) 희귀하고 가치가 있습니다. 행동과 마찬가지로 명성도 점수를 받습니다. 이러한 방식으로 직원들은 동료에게 보상할 수 있는 권한을 부여받습니다.
- 보상 엔진에 연결된 **공동작업** 도구 (작업 공간, 비동기식 커뮤니케이션, 작업 관리 도구 및 메모) 는 사람들이 프로젝트에서 함께 작업할 수 있도록 합니다.



- **지갑** – 사용자에게는 Meeds 를 저장할 수 있는 안전한 이더리움 기술 지갑이 제공됩니다. 또는 고급 사용자의 경우 Metamask 지갑을 사용할 수 있습니다.
- **상점** – Meeds 를 증서 소유자나 임차인 또는 Meeds 생태계에서 제공하는 혜택과 교환할 수 있는 매장입니다.
- **분석** – Deed 내 참여를 분석하고 따릅니다.
- **보상 엔진에 연결된 커넥터** – 사용자는 다른 소프트웨어의 작업을 통해 참여 포인트를 얻습니다 (예: GitHub 의 코드 커밋).

앞서 언급한 도구 및 서비스 중 일부는 이미 분산되어 있고 다른 일부는 그렇지 않습니다. 궁극적인 목표는 모든 서비스를 분산된 방식으로 제공하는 것이며, 기본 기술이 발전함에 따라 점진적으로 수행할 것입니다.

새로운 서비스는 API 를 통해 보상 엔진에 연결할 수 있습니다. 예는 무수히 많으며 거의 모든 소프트웨어 또는 서비스를 포함할 수 있습니다.

- CRM 소프트웨어 – 영업 사원은 기회에 대한 작업에 대한 참여 포인트를 얻습니다.
- 회계 소프트웨어 – 회계사는 장부를 유지하기 위해 참여 포인트를 얻습니다.
- 클러킹 터미널 – 공장 근로자는 공장 근무 시간에 대한 포인트를 얻을 수 있습니다.
- 기타

또한 커넥터를 통해 생성된 참여는 아래에 설명된 Meeds 발행 분포의 요소인 조직의 글로벌 참여 점수에 참여합니다. 그러기 위해서는 커넥터가 Meeds Association 에서 허용 목록에 있어야 합니다. 협회는 커넥터를 검토하고 알고리즘을 승인하며 Meeds 에 대한 소유권을 획득합니다. 그런 다음 협회에서 제공하는 무료 서비스의 일부가 되고 글로벌 참여 지수에 포함됩니다. 다른 Deed 는 개발자를 위해 동일한 커넥터와 동일한 보상 알고리즘을 사용할 수 있습니다.

Deed 소유자 또는 임차인은 자체 특전으로 매장을 풍부하게 하고 온라인 특전 제안 등에 연결할 수 있습니다. 다시 가능성은 무한합니다.

- 교육 과정
- 체육관 멤버십
- 휴가 패키지
- 조직의 리더와 점심 식사
- 물리적 사무실 공간
- 기타

상점은 Meeds 를 사용하여 작동하므로 Meeds 는 Deed 에 부분적으로 반환됩니다.

## 2.5. 보상 - Meeds 및 기타 토큰

WoM 은 디지털 작업 도구를 게임화하고 작업 참여와 관련하여 포인트 및 Meeds 를 부여하여 사용자 참여를 토큰화합니다. 참여 및 보상 엔진 속성에 연결된 서비스는 참여 수준과 각 Deed 의 참여 프로그램에 따라 각 사용자에게 포인트를 부여합니다. 실제로 각 Deed 는 각 활동 유형에 대해 부여되는 포인트의 양을 미세 조정할 수 있습니다. 따라서 GitHub 에서 일부 코드를 푸시하는 것은 IT 상점에 대해 10 포인트의 가치가 있을 수 있는 반면 디지털 에이전시는 GitHub 푸시에 대해 5 포인트만 부여할 수 있지만 리트윗에 대해 10 포인트를 제공할 수 있습니다.

정기적으로 보상 엔진은 예산 및 기타 배포 규칙에 따라 참여 포인트를 Meeds 로 변환하고 궁극적으로 사용자의 지갑을 통해 사용자에게 보상합니다. Deed 는 Meeds 를 배포할 필요가 없으며 참여 시스템을 사용하여 다른 형태의 보상 프로그램을 활성화할 수 있습니다. 그러나 Meeds 를 배포하면 채굴 능력이 향상됩니다.

또한 Deed 는 Meeds 를 배포하고 참여 프로그램에 연료를 공급하기 위해 반드시 Meeds 를 인수할 필요는 없습니다. 아래에 설명된 “mintium” 모델에서 Meeds 를 얻을 것이기 때문입니다.

Meeds 외에도 동일한 참여 메커니즘을 기반으로 다른 토큰 (예: DAO 자체 토큰) 을 배포할 수도 있습니다. 이 경우 배포에는 Meeds Association 의 5% 거래 수수료 (DAO 토큰 기준) 가 적용됩니다.

## 2.6. 이 경우 배포에는 Meeds Association 의 5% 거래 수수료 (DAO 토큰 기준) 가 적용됩니다.

WoM 에 사용자를 참여시킴으로써 Deeds 는 혁신적인 민티엄 모델을 통해 보상을 받습니다.

Deeds 사용자가 얻은 참여 포인트는 Meeds Association 에서 계산한 글로벌 참여 지수에 참여합니다. 지수는 모든 Deeds 에 대해 동일한 원칙을 사용합니다. Deed 가 한 작업을 다른 작업보다 촉진하기 위해 포인트 할당을 변경할 수 있지만 이러한 변경 사항은 글로벌 지수 계산에서 고려되지 않습니다.

매주 특정 양의 Meeds 가 WoM 의 글로벌 참여 주조에 할당됩니다. 참여하는 Deeds 간에 비례하여 매주 계산됩니다. 일부 Deeds 는 유형에 따라 추가 부스트를 얻습니다. 일주일 동안 Meeds 를 청구하는 Deeds 는 이를 받습니다. 청구되지 않은 Meeds 는 다음 주 글로벌 배포 금액에 추가됩니다.

증서의 참여 점수  $S$  는 참여, 참여 사용자 수 및 분포의 함수입니다.

$$S = (E_d/E_w) * D_r * D_s * M$$

장소:

- $A$  = 활동 - 일주일 동안 증서 내에서 사용자가 누적한 총 작업 수입입니다. (각 Deed 의 수준에서 각 행동은 참여 포인트로 변환되며 일부 행동은 다른 행동보다 더 중요합니다. 인덱스 수준에서는 모든 작업이 선형화됩니다).
- $U$  = 참여한 사용자 - 한 주 동안 적어도 하나의 작업으로 포인트에 기여한 사용자입니다.
- $E_d$  = Deed 참여율 - 사용자당 작업 ( $A/U$ )
- $E_w$  = WoM 의 모든 활성 Deeds 의 평균 참여율.
- $D_r$  = 분배율 - Deed 가 이전 기간 동안 발행된 Meeds 를 받은 경우 사용자에게 배포된 Meeds 의% 입니다. 분배가 시간상 지연되는 경우% 는 100 을 초과할 수 있습니다.
- $D_s$  = 배포 스프레드 - Deed 가 이전 기간 동안 발행된 Meeds 를 받은 경우 총 사용자 풀에서 Meeds 를 받은 사용자의% 입니다.
- $M$  = 2.3 에 정의된 Deed 의 조폐력

발행된 Meeds 를 Deeds 에 배포하는 데 사용되는 글로벌 참여 지수는 해당 주의 모든 Deeds 참여 점수의 합계입니다.

위의 공식은 간단하며 Deeds 를 선호하도록 설계되었습니다.

- 참여도가 높은 사용자 (참여도) 가 많은 경우
- 채굴 수입 (배분율) 을 사용자와 공평하게 공유 (배분 스프레드) 합니다.

에 대한 추가 부스터가 마련되어 있습니다:

- 규모에 관계없이 참여도가 가장 높은 조직 (WoM 대비 참여율)
- 희소성 Deeds

Meeds 협회는 예를 들어 일부 특정 사용 사례가 발생하는 경우 필요한 경우 공식을 변경할 권리를 보유합니다. 협회는 고유한 이점을 위해 공식을 도용하는 모든 Deed 를 블랙리스트에 올릴 수도 있습니다.

Deeds 는 Meeds 로 보상을 받고 참여에 대한 보상으로 사용자에게 재분배하도록 장려하므로 Deeds 와 사용자 모두의 이익은 동일한 선순환 수익 공유 주기로 정렬됩니다. 따라서 WoM 은 고용주/피고용인 관계를 파트너십으로 재구성하는 새로운 작업 모델을 제공합니다.

“mintium” 모델은 최초의 모델입니다. 서비스를 무료로 사용할 수 있을 뿐만 아니라 조직과 사용자 모두 사용에 대한 보상을 받기 때문에 기존의 부분 유료화 모델보다 한 걸음 더 나아갑니다.

## 2.7. 도시 및 거버넌스

WoM 에서 Deeds 는 가상 도시 내에서 점진적으로 생성됩니다. 처음부터 첫 번째 도시만 존재합니다. 다른 것들은 차례로 하나씩 하나씩 만들어질 것입니다. 전체 WoM 에는 각 유형의 고정된 수의 Deeds 를 포함하는 7 개의 도시만 있을 것입니다.

모든 Deeds 가 발행되면 도시는 완전한 것으로 간주됩니다. 그런 다음 각 새 도시의 주소는  $n - 1$  도시의 마지막 Deed 가 주소된 후  $2^n$  달에 시작됩니다.

도시명	증서	사용 가능	공통	드문	희귀	전설
1: Tanit	100	T0	50	30	13	7
2: Reshef	1 000	Tanit + 4 개월	600	300	94	6
3: Ashtarte	10 000	Reshef + 8 개월	6 000	3 000	995	5
4: Melqart	100 000	Ashtarte + 16 개월	60 000	30 000	9 996	4
5: Eshmun	1 000 000	Melqart + 32 개월	600 000	300 000	99 997	3
6: Kushor	10 000 000	Eshmum + 64 개월	6 000 000	3 000 000	999 998	2
7: Hammon	100 000 000	Kushor + 128 개월	60 000 000	30 000 000	9 999 999	1

도시는 Deeds 가 함께 모여 커뮤니티를 만드는 방법입니다. 결과적으로 해당 커뮤니티와 관련된 특정 정체성을 얻습니다. 하나의 Deed 의 능력을 뛰어넘는 가치 또는 Deeds 간의 협력을 통해 창출되는 가치를 사용자에게 추가로 제공하는 방법이기도 합니다.

각 도시에는 고유한 거버넌스가 있으며 도시의 Deeds 소유자가 시의회를 선출하고, 투표하고, 자체 운영 규칙을 수립하고, 새로운 서비스를 추가하고, 원하는 방식으로 도시를 형성하여 도시의 가치를 높일 수 있는 자체 DAO 를 운영합니다. 매력과 그것에 붙은 Deeds 의 가치.

예를 들어, 도시의 디지털 표현, 도시와 관련된 물리적 대응물 (예: 물리적 공동 작업 공간의 회의실) 을 추가하고 Meeds 에서 제공하는 음식 서비스, 휴가 서비스 등을 추가할 수 있습니다.

기본적으로 (시에서 달리 투표하지 않는 한) 증서 임대료 인한 소극적 소득은 생산적인 사용을 장려하기 위해 시 (5%) 와 협회 (3%) 에서 “과세” 됩니다.

소유권 거래 (Deed 판매) 에도 6% 의 세금이 부과됩니다.

- 도시 2.5%,
- 협회 2.5%,
- Deed 를 교환한 원래 지갑의 경우 1%.

### 3. Meeds 토큰 – Work Metaverse 통화

Work Metaverse 는 통화인 Meeds(MEED) 토큰으로 구동됩니다. Meeds 는 참여 프로그램을 통해 사용자에게 보상하고, 매장에서 구매하고, Deeds 를 받고, 투자에 대한 금전적 수익을 얻는 데 사용됩니다.

#### 3.1. 토크노믹스

Meeds 의 최대 공급량은 1 억 개로 제한되며 점진적으로 발행됩니다. 필요는 분당 10 개의 NEED 비율로 발행됩니다. 따라서 전체 주조 기간은 20 년에 가깝습니다 (약  $10 * 60 * 24 * 365 = 5M$  Meeds 가 매년 주조되기 때문입니다).

현재까지 500 만 개의 Meeds(총 공급량의 5%) 가 미리 발행되었습니다. 그 중 4.5M 은 4 년 동안 선형 베스팅이 있는 금고 계약에 묶여 있습니다. 사전 발행된 금액은 주로 소프트웨어 IP 획득, 토큰 발행의 법적 수수료 지불 및 호스팅 서비스에 사용되었습니다.

나머지는 \_\_Meeds DAO 기금 \_\_ 의 일부이며 에어드롭 및 추천 캠페인과 같은 일부 출시 인센티브뿐만 아니라 서비스 비용을 지불하는 데 사용됩니다.

#### 3.2. 주조 할당

Minted Meeds 는 사용자, 건설자 및 투자자의 세 가지 이해 관계자 범주의 참여를 장려하기 위해 할당됩니다.

- 사용자 (사용자 및 Deeds 보유자/임차인) 는 참여 보상 (mintium 모델) 을 통해 Meeds 를 받습니다.
- 빌더 (협회 및 커뮤니티 구성원) 는 WoM 을 구축, 운영 및 개선하기 위해 협회 기금을 통해 Meeds 를 얻습니다.
- 투자자는 유동성 풀의 임대 및 구매와 Meeds 스테이킹을 통해 Meeds 를 주조합니다.

초기에 빌더는 할당량의 30% 를 받습니다. 70% 는 사용자와 투자자가 공유합니다. 이 할당 비율은 Meeds 협회 DAO 투표를 통해 정기적으로 검토됩니다.

### 3.3. 사용자 - 참여를 통한 채굴

지속적으로 발행되는 Meeds 의 일부는 참여 발행 채널에 할당됩니다. 배포는 매주 이루어집니다. 주어진 주말에 참여 지수가 계산되고 Deeds 는 다음 주에 보상을 청구하고 Meeds 를 받을 수 있습니다. 청구되지 않은 Meeds 는 기금에 남아 있으며 다음 주 분배에 추가됩니다. 모델은 이전 장 (2.6 부) 에 자세히 설명되어 있습니다.

### 3.4. 빌더 - Meeds 협회 DAO 및 빌더 커뮤니티

WoM 과 Meeds 토큰은 위에서 소개한 비영리 Meeds Association DAO 에서 운영합니다. \_Meeds DAO Funds\_ 라는 다중서명 계약은 협회의 운영비를 관리하는 데 사용됩니다.

주조 기간 동안 **조립된 Needs 의 30% 가 관련 Meeds 에 할당됩니다.**

협회 회원은 인건비를 설정하는 서명된 서비스 협약에 따라 협회에 서비스를 제공할 수 있습니다. 서비스는 시장 가격을 기준으로 Meeds 에서 매월 지급됩니다. 서비스의 예에는 Meeds 소프트웨어 강화, WoM 앱 개발, 새로운 커넥터 개발, 클라우드 서비스 운영, 금융 및 법률 서비스 제공 등이 포함됩니다.

회원이 아니어도 모든 Deed 는 새 커넥터 생성에 참여할 수 있으며 이에 대한 보상을 받을 수 있습니다. 먼저 Meeds 협회가 커넥터를 획득한 다음 이 커넥터를 통해 발행함으로써 보상을 받습니다.

협회는 WoM 생성에 기여하고자 하는 WoM 애호가를 환영하는 Builders 커뮤니티를 운영합니다. 협회는 예산에서 지역 사회를 후원하여 지역 사회 구성원의 참여를 보상합니다.

따라서 커뮤니티는 협회에서 제공하는 표준 서비스 세트를 제공하는 Deed 의 예로서 기능할 것입니다. 협회는 커뮤니티를 위해 Deed 를 상환하기 위해 Meeds 를 걸었습니다. 그런 다음 커뮤니티는 다른 Deed 와 마찬가지로 참여 채굴에도 참여합니다.

발행 기간이 끝나면 협회는 다음과 같이 유지됩니다.

- 소극적 소득 과세 (Deeds 임대 시 3%)
- 판매 소득에 과세 (Deeds 판매에 대해 2.5%)
- 특전 매장 사용에 대한 거래 수수료 인식
- 유동성 풀 공급자 역할
- Deed 가 WoM 서비스를 통해 비 Meeds 토큰을 배포할 때 거래 수수료를 인식합니다.
- 시간이 지남에 따라 협회가 발행한 Deeds 를 운영함으로써.

### 3.5. 투자자

투자자는 유동성을 제공하고 Meeds 를 스테이킹하여 건설 기간 동안 가격 수준을 안정화함으로써 WoM 을 만드는 데 도움을 줍니다. 둘 다 발행을 통해 권장됩니다.

**유동성 공급자** 통한 유동성 관리는 프로젝트 성공의 핵심이며 여러 DeFi 전략을 사용하여 자본 효율성을 최적화할 것입니다. Meeds/ETH LP 풀 토큰 스테이킹에 대한 인센티브부터 시작하여 프로토콜 소유 유동성으로 이동하기 위해 점진적으로 채권을 도입할 것입니다. 후자는 협회의 장기적인 지속 가능성에 기여할 것입니다. 위에서 언급한 바와 같이 거래 수수료는 클라우드 호스팅과 같은 협회 운영 비용을 충당할 것입니다.

또한 모든 회원은 다량의 MEEDS 를 할인된 가격에 직접 구매할 수 있는 권리가 있습니다. Meeds 연결 계정에 연결된 금액은 ETH 로 변환되어 Meeds 의 해당 가치와 함께 유동성 풀에 추가됩니다.

**스테이킹/장기 투자** 장기 투자를 장려하기 위해 스테이킹된 Meeds 는 보상을 받습니다. Meeds 가 스테이킹되면 스토크는 xMeeds 토큰을 받습니다. 새로 발행된 Meeds 는 xMeeds 보유량에 비례하여 스테이커에게 분배됩니다. 실제로 발행된 Meeds 는 xMeeds 스마트 계약의 보유량에 효과적으로 추가되고 xMeeds 보유자가 언스테이킹할 때 xMeeds 보유자에게 분배됩니다.

Meeds 를 스테이킹함으로써 투자자는 Deeds 를 상환 (그리고 참여를 통해 발행에 참여) 할 수 있으므로 토큰 수요가 증가합니다. 각 스테이크 Meeds(xMeeds) 는 소유자에게 하루에 여러 포인트를 부여합니다. 베스팅 기간이 길수록 xMeeds 당 획득하는 포인트가 높아집니다. 그런 다음 각 Deed 는 여러 포인트와 교환됩니다.

점수는 아래 공식을 사용하여 계산됩니다.

$$P = xMeeds / (xMeeds + 12000) * T / 240$$

어디:

- $xMeeds$ : 소수점이 없는 xMeeds 잔액
- $T$ : 경과 시간 (밀리초)

이 공식은 Deeds 를 보다 효율적이고 공평하게 분배하기 위해 대규모 보유자를 선호하지 않습니다. 예를 들어 공식은 다음 비율을 제공합니다.

홀더 크기	지주	적립률
작음	1 000 xMeeds	28 포인트/일
중간	10 000 xMeeds	164 포인트/일

홀더 크기	지주	적립률
큰	100 000 xMeeds	321 포인트/일

이는 각 보유자 클래스에 대해 다음과 같은 보유 시간으로 이어집니다.

카드 종류	비용	대형 홀더	미디엄 홀더	소 자작농
공통	8 000 포인트	25 일	49 일	9 개월
드문	32 000 포인트	100 일	6 개월	3 년
희귀	50,000 포인트	156 일	10 개월	5 년
전설	100,000 포인트	311 일	20 개월	10 년

### 3.6. Meeds DAO 거버넌스

Meeds 토큰 보유자는 채굴 예산 관리 또는 DAO 이사회 구성원 선출 (연간 의무) 과 같은 Meeds DAO 결정에 투표하기 위해 토큰을 스테이킹해야 합니다.

### 3.7. 탈중앙화 금융 (DeFi) 사용자 서비스

The Work Metaverse 는 오늘날 블록체인을 사용하지 않는 많은 사람들에게 블록체인 세계를 소개할 것입니다.

실제로 모든 작업 (디지털이든 아니든) 은 게임화될 수 있으며 모든 참여는 Meeds 로 보상받을 수 있습니다. Meeds 는 암호화 세계의 모든 복잡성을 일반 사용자에게 “추상화” 하는 사용하기 쉬운 블록체인 기반 지갑을 통해 사용자에게 제공됩니다.

지갑과 Meeds 에 대한 특전을 구매할 수 있는 상점 외에도 다음과 같은 탈중앙화 금융 프로토콜로 구동되는 여러 최종 사용자 제품을 모든 사용자에게 소개할 계획입니다.

- Meeds 토큰을 스테이킹하고 수익을 얻을 수 있는 기능 (수익 창출)
- Meeds 토큰을 담보로 사용하여 USDC 와 같은 스테이블 코인을 빌릴 수 있습니다 (먼저 [퓨즈 풀](#)을 활용한 다음 Meeds 토큰을 [AAVE](#)에 등록합니다).



- Apple Pay, Google Pay 또는 모든 ATM 을 통해 추가하고 사용할 수 있는 디지털 카드입니다. 후자는 VISA 와의 파트너십을 통해 제공될 수 있으며 스테이킹된 Meeds 가 확보한 USDC 의 신용 한도를 활용할 것입니다. 이 카드는 레스토랑, 교통 및 모든 유형의 비용과 같은 직원 혜택을 관리하기 위해 조직에서 직원 지갑에 자금을 지원하는 데 사용할 수도 있습니다.

따라서 많은 신규 사용자가 블록체인 세계를 발견할 뿐만 아니라 은행 없는 세계도 발견하게 될 것입니다.

## 4. Xeeds - Work Metaverse 개인/사용자

### 4.1. 탈중앙화 및 자주적 모델

WoM 은 개인 정보를 기본적인 인권으로 인식하고 사용자가 자신의 데이터를 소유할 수 있는 권한을 부여합니다.

우리의 접근 방식은 분산형 및 자주적 신원 원칙을 기반으로 하므로 사용자가 공개하고 싶은 정보, 제한된 그룹과 공유하거나 비공개로 유지하려는 정보를 언제든지 제어할 수 있습니다.

WoM 에서 사용자의 활동과 참여는 항상 Deed 와 연결됩니다. Xeed 는 Deed 에서 사용자의 가상 인물입니다. Xeed 는 Deed 에서 사용자의 가상 인물입니다.

### 4.2. 배지 및 자격 증명

배지 및 자격 증명은 Deed 참여의 일부로 사용자에게 제공됩니다. 소유자는 이를 W3C 검증 가능한 자격 증명<sup>12</sup>(VC 라고도 함) 으로 다운로드하여 지갑에 저장할 수 있습니다. 해당 VC 는 발급 기관에서 인증한 지식/노하우 증명입니다.

오늘날의 세상에서 기술을 미리 증명하기는 어렵습니다. 사람들은 네트워크에서 자신을 광고할 때 관리자가 추천해 줄 것을 기대합니다. 후자는 관리자 측에서 특정 선의를 가정하지만 미래 고용주가 반드시 증거로 취급하지는 않습니다.

Work Metaverse 는 사람들이 자신의 능력을 습득하고 발휘할 수 있는 보다 투명하고 불변의 수단을 제공합니다.

배지는 Deed 내에서 이루어진 성과를 나타내는 데 사용됩니다. 일련의 목표 또는 도전 과제를 완료하면 사용자에게 포인트가 부여됩니다. 배지는 특정 범주에서 일정량의 포인트를 축적하여 잠금 해제할 수 있습니다.

사용자가 배지를 다운로드할 때 이 특정 성과에 대한 Deed 에 점수와 순위를 포함할 수 있습니다.

자격 증명은 배지보다 유연합니다. 수년간의 전문 지식, 교육 또는 시험 완료 또는 Deed 참여를 나타내는 동료의 추천일 수 있습니다. 이들은 Deed 에 의해 서명되며 동료 사용자의 서명이 수반될 수 있습니다.

---

<sup>1</sup>A.Preukschatt, R. Drummond “Self-Sovereign Identity”

<sup>2</sup>Verifiable Credentials Data Model

### 4.3. 디지털 워크 아이덴티티

위의 모든 것은 사용자가 이직하거나 프리랜서로 일할 때 유지하고 사용할 수 있는 검증된 디지털 기술을 형성하는 데 기여합니다. 이를 증명하기 위해 한 개인이 아니라 전체 커뮤니티에 의존하기 때문에 기존 솔루션보다 더 신뢰할 수 있습니다.

Meeds 지갑과 마찬가지로 사용자는 WoM 을 통해 한 Deed 에서 다른 도시로, 한 도시에서 다른 도시로 이동할 때 ID 지갑에 부착된 Xeed, 배지 및 자격 증명을 유지합니다.

사용자는 자신의 경험을 강조하기 위해 자신의 Xeed, 배지 및 자격 증명을 다른 증서와 공유할 수 있을 뿐만 아니라 채용 담당자 또는 자신이 흥미롭다고 생각하는 기타 서비스와도 공유할 수 있습니다.

사용자는 WoM 에서 하나 또는 여러 개의 디지털 ID 를 가질 수 있습니다. 그는 나중에 검증된 프레젠테이션을 사용하여 통합된 방식으로 프레젠테이션을 할 수 있었습니다.

웹 2 와 달리 사용자는 분산된 ID 를 완전히 소유합니다. 후자는 그가 참여한 Deeds, 그의 입증된 기술, 그의 주장된 기술, 그가 함께 일한 다른 Xeed(사람), 자신의 디지털 표현을 보여줄 (그리고 증명할) 수 있습니다. 신뢰할 수 있는 LinkedIn 3.0 방식으로.

사용자는 공개 여부, 제공할 정보, 각 직책에 사용할 ID 를 선택할 수 있습니다. 콘텐츠 (검증된 기술, 이전 Deeds 등) 는 변조 방지이므로 수정할 수 없습니다. 모든 정체성은 시간이 지남에 따라 개발되어야 합니다.

### 4.4. 공정 노동 시장

이 패러다임 내에서 미래의 작업 시장은 사용자가 고용주를 변경하여 물리적 세계에서 하는 것처럼 자유롭게 이동하고 증서 간에 참여를 할당/판매할 수 있도록 합니다. 그러나 WoM 에서 그들의 참여는 공정한 방식으로 유형화되고 측정되며 보상될 것입니다. 유사한 논리를 따르는 시스템 사이를 이동함으로써 그들은 게임의 규칙을 더 잘 이해하고 고용주를 공정하게 판단할 것입니다. 잔디가 항상 다른 곳에서 더 푸르른 것은 아닙니다. 사용자는 어떤 Deed 가 더 나은 참여 보상 조건을 제공하는지, 더 매력적인 도시에 속하는지 등을 선택할 수 있습니다.

결국 Deeds 보유자/임차인은 디지털 작업 ID 의 WoM 네트워크 (사용자가 공개하기로 결정한) 를 사용하여 관련 기술을 검색할 수 있습니다. 그들은 작업 이력, 작업 기술 및 사용자의 참여 수준에 대한 검증되고 자세한 정보를 기반으로 보다 효과적으로 기술을 소싱할 수 있습니다.

## 4.5. 유형적이고 투명한 인식

오늘날 많은 직장에서 보상 및 상여금에 대한 세부 사항이 모호합니다. 따라서 자신의 상태를 다른 사람의 상태와 비교하여 공정하고 편견 없는 대우를 받는다는 느낌을 받기가 어렵습니다. 직원들은 위의 내용에 대해 많은 좌절감을 느낍니다.

WoM 은 성과를 인정하고 보상하는 객관적인 방법을 도입합니다.

참여 인식 및 보상 메커니즘은 투명하며 동일한 명시적 규칙에 따라 모든 사용자에게 공정하게 적용되며 사전에 결정되고 Deed 의 목표와 일치합니다.

지갑은 개인 및 블록체인 기반입니다. 사용자가 보상을 받거나 배지를 획득하면 이를 회수하거나 삭제할 수 없습니다.

## 4.6. 웹 3.0, 암호화 경제 및 DEFI 서비스에 대한 액세스

위에서 논의한 바와 같이 Work Metaverse 는 디지털 분야와 관련이 없을 수도 있는 매우 많은 사용자 인구를 포함하여 기본적으로 모든 사람에게 암호화폐 및 분산형 웹 서비스의 세계를 열어줍니다.

실제로 모든 작업 참여는 잠재적으로 토큰화될 수 있습니다. 실제로 세상은 5G, IoT, 웨어러블 등과 같은 트렌드로 점점 더 디지털화되고 있습니다. 결과적으로 잠재적으로 점점 더 많은 신호를 캡처하고 분석하여 비디지털 작업의 참여를 토대화할 수 있습니다. 챌린지는 물리적 세계에서 성과를 나타내어 이를 토큰화할 준비가 된 방법을 제공합니다.

모든 사용자는 Meeds 를 얻을 수 있으며 Meeds 지갑을 사용하여 특별한 교육 없이도 새로운 연령 서비스에 액세스할 수 있습니다.

## 5. 모두를 위한 작업 메타버스 - 비전 요약 및 마일스톤

### 5.1. 궁극적인 목표 - 모두를 위한 탈중앙화 웹

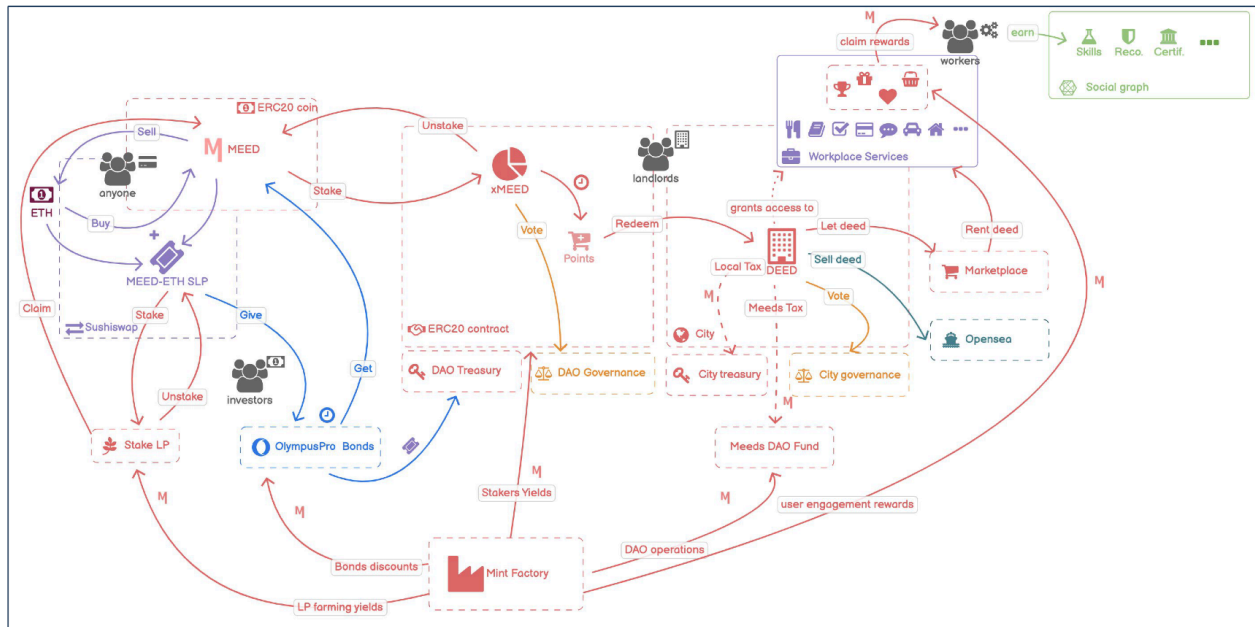
결국, WoM 은 모든 개인과 조직을 위한 탈중앙화된 웹 세상입니다.

디지털 ID 인 **Xeeds** 를 통해 활동하고 메타마스크 (암호화 전문가용) 또는 초보자용 로그인/비밀번호를 통해 세상에 액세스하는 사용자로 채워질 것입니다. 사람들은 공정하고 투명하며 탈중앙화된 방식으로 참여를 할당하고 보상을 받을 수 있습니다. 그들은 쉽고 친숙한 방식으로 분산된 세계와 미래의 암호 세계에 접근할 수 있을 것입니다. 그들은 그들의 삶에서 토큰을 사용하거나 미래를 위해 투자할 수 있는 간단한 도구를 얻을 것입니다.

조직 - **Deeds** 는 WoM 을 검색하여 올바른 입증된 기술을 찾는 인재를 소싱할 수 있습니다. 그들은 사용자 참여 (mintium 모델) 를 통해 토큰을 발행함으로써 메타버스에 대한 참여에 대한 보상을 받게 됩니다. 그러나 무엇보다도 사용자의 참여도와 충성도가 높아지는 이점이 있습니다.

WoM 은 자체 통화 **Meeds** 를 갖게 됩니다. 즉, 매장에서 지출하고, 다른 통화로 변환하고, 투자 수익을 위해 투자하고, 임대하거나 구매하는 등의 용도로 사용할 수 있습니다. WoM 은 또한 다른 토큰 배포를 촉진하고 전체 암호화 생태계에 참여할 것입니다.

그림은 천 단어의 가치가 있으므로 다음은 WoM 및 Meeds 흐름을 설명하는 다이어그램입니다.



**Figure 1.1:** WoM 및 Meeds 흐름

장기적으로 세계 유지 및 지속 가능성은 Meeds 협회와 도시 간에 공유되는 세금을 통해 보장됩니다.

## 5.2. 얼리 어답터를 위한 기능

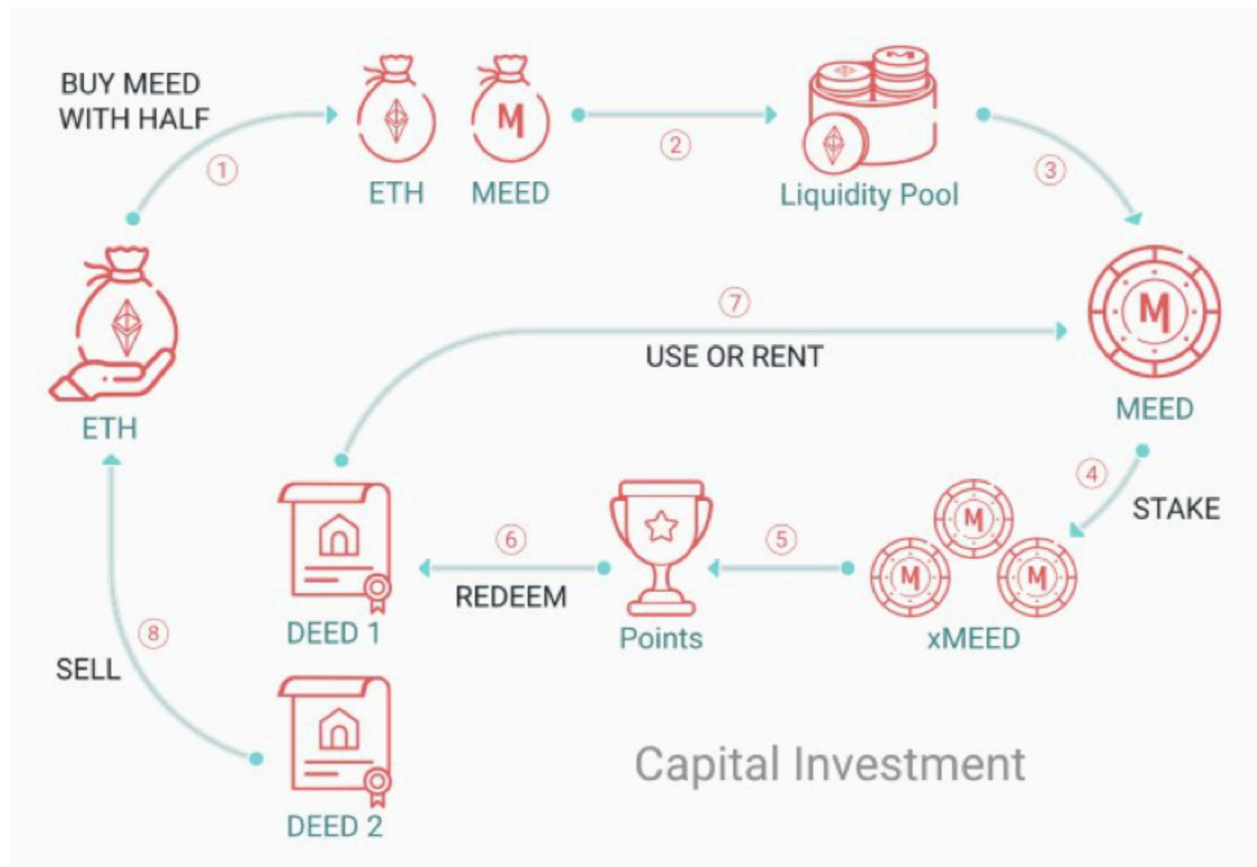
분명히 얼리 어답터는 후발자보다 상당한 이점을 얻을 것입니다.

특히 WoM 은 구절에 대한 장기 투자, 즉 재산의 구속 (Deeds) 에 대해 보상합니다. Deed 의 원래 소유자는 수동적 소득 (임대) 을 통해 약혼 주조 (활성 사용) 를 통해 보상을 받고 Deed 의 모든 판매 거래에 대해 평생 1% 를 얻습니다 (소유권이 변경될 때마다 원래 구속자는 거래).

프로젝트를 믿고, 유동성 풀에 참여하고, Meeds 를 스테이킹하고, Deeds 와 교환함으로써... 모든 규모의 초기 투자자는 추가 토큰을 발행할 것입니다. 그들은 또한 가장 빠른 투표권을 얻고 메타버스를 형성하는 데 도움을 줄 것입니다.

직원을 참여시키고 보상하기 위해 Deeds 를 인수하지만 특히 사용하는 조직은 발행된 Meeds 로 보상을 받게 됩니다. 그들이 더 공정하게 플레이할수록 더 많은 것을 얻게 될 것입니다. 얼리 어답터는 최초의 역사적인 도시와 관련이 있으며 나중에 건설자로 식별됩니다.

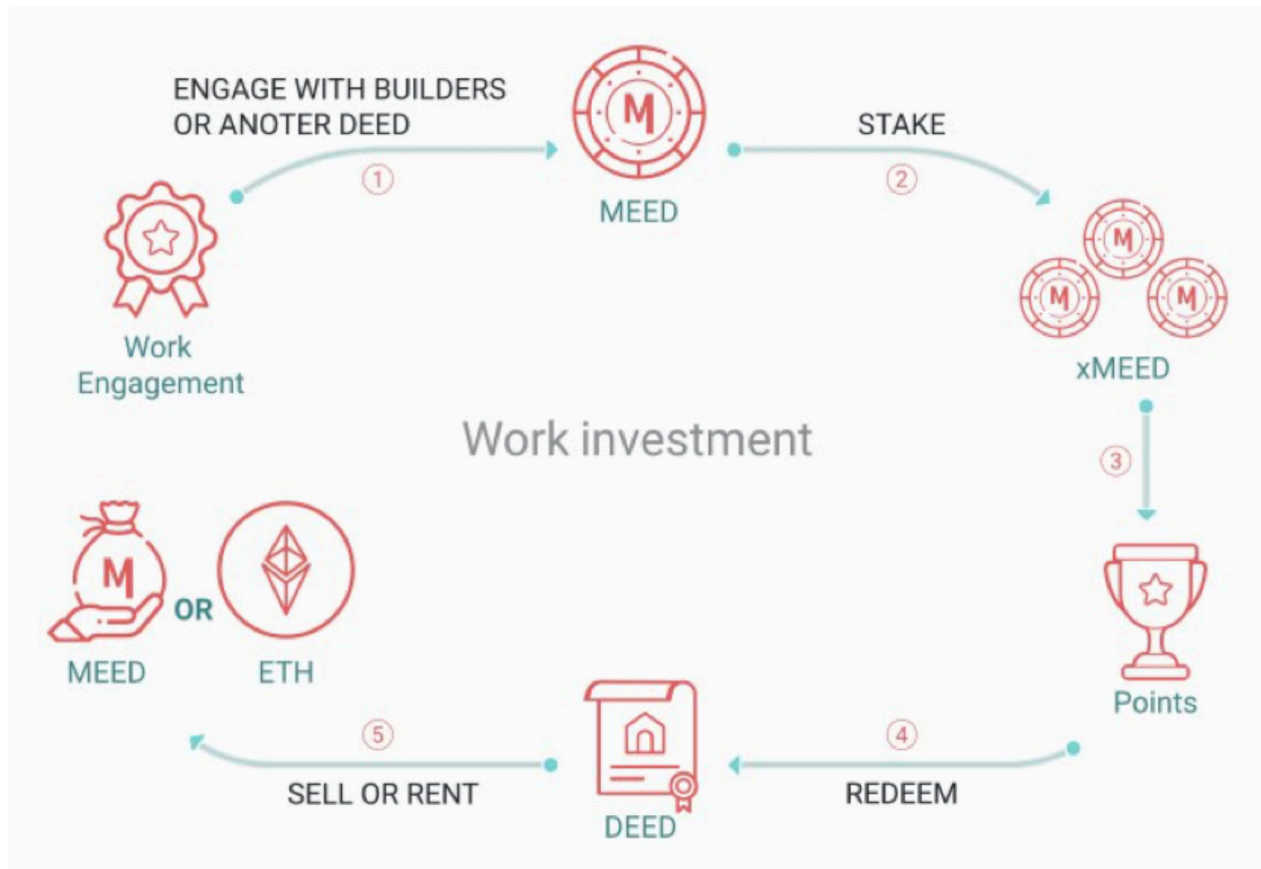
아래 다이어그램은 자본 보유자를 위한 Meeds 투자 전략의 예를 나타냅니다.



**Figure 1.2:** 자본 보유자를 위한 Meeds 투자 전략

조직은 물론 유동성 풀에 참여할 수 있지만 빌더 커뮤니티에 가입하여 추가 참여 보상을 받을 수도 있습니다.

아래 다이어그램은 워크홀더를 위한 Meeds 투자 전략의 예를 나타냅니다.



**Figure 1.3:** 워크홀더를 위한 Meeds 투자 전략

### 5.3. 출시

공식 출시일은 많은 국가에서 기념하는 국제 근로자의 날인 **2022 년 5 월 1 일**로 설정되어 있습니다.

당시 Meed 토큰은 이미 존재합니다. 그것을 획득하는 것이 가능하며 유동성 풀은 Polygon 및 Ethereum 네트워크에서 참여할 수 있습니다.

세 명의 Meeds 협회 회원은 내부적으로 시스템을 사용하여 사용자 참여 및 보상을 제공하고 Meeds 소프트웨어를 개선합니다.

Investor 앱은 Ethereum Mainnet 에서 사용할 수 있습니다. 출시 시 스테이킹, 유동성 보상, 포인트 적립 및 deeds 상환이 포함됩니다.



Builders 커뮤니티는 Meeds 소프트웨어에서 실행 중이며 참여, 테스트 및 참여를 원하는 모든 사람에게 열려 있습니다. Metamask 로 로그인 가능합니다.

이 논문은 출시일에 출판되었습니다. 출시 후 토큰은 암호화 커뮤니티의 많은 사람들에게 에어 드롭됩니다.

## 5.4. 빌더 커뮤니티

우리는 Meeds 소프트웨어와 Discord 에서 빌더 커뮤니티를 시작합니다. 커뮤니티는 Work Metaverse 구축에 참여하려는 모든 사람을 환영합니다. 협회는 마케팅 예산에서 빌더의 Meeds 참여에 대해 보상할 것입니다.

또한 협회는 빌더 커뮤니티를 위한 증서를 획득 (상환) 하기 위해 일부 Meeds 를 걸 계획입니다. 그런 다음 커뮤니티는 민티움 모델을 통해 참여를 통해 Meeds 를 만들고 참여 사용자에게 배포합니다.

## 5.5. 로드맵 및 마일스톤

우리의 로드맵은 아래의 우선 순위를 따릅니다.

- 참여 지수 및 참여를 통한 채굴
- Deeds 대여 활성화
- Xeed creation
- 배지 개선 및 자격 증명 개발
- DeFi 서비스 - 지갑, 신용 카드 제휴

우리는 구축 단계에서 DAO 및 기술에 정통한 회사의 얼리 어답터를 믿고 있습니다. 우리는 또한 현재의 전통적인 보상 계획 외에 직원들에게 관련 참여 프로그램을 제공함으로써 메타버스에서 즉각적인 가치를 얻는 전통적인 회사의 얼리 어답터를 확보해야 합니다.

Meeds 주조는 20 년의 기간에 걸쳐 있습니다. 그때까지 우리는 전 세계적으로 많은 조직과 많은 사용자에게 확산되어 성숙한 메타버스를 구축하기를 열망합니다.

## 5.6. 지금 할 수 있는 일

참여하기 위해 지금 무엇을 할 수 있습니까?

- 관심있는 사람들에게 이 종이를 퍼뜨려라

- 웹사이트 [meeds.io](https://meeds.io)를 방문하세요.
- [Investor app](#)을 확인하세요.
- 여기에서 기존 유동성 풀에 기여하십시오.
  - [Cometh Swap](#)
  - [Sushi Swap](#)
- 우리의 [Discord](#) 커뮤니티에 가입하여 소식을 받아보세요
- [Builders](#) 커뮤니티에 가입하여 Meeds 소프트웨어를 테스트하고 참여하고 Meeds 참여 보상을 받으세요.

**\*\*\* The Work Metaverse - 이 멋진 미래 세계를 함께 만들어 갑시다. \*\*\***