

Техническое задание к школьному годовому проекту 2020-2021

Авторы проекта: Никитин Иван и Козлов Андрей, ученики 10-3 класса ПФМЛ №239

Введение

Написание данного технического задания регламентирует выполнение проекта по информатике 10 класса.

Название проекта «The Great War»

Основная задача проекта – создание 2d игры-шутера с видом сбоку на UNITY.

Требования к игре

- Небольшой вес игры, возможность использования на разных ОС
- Удобство управления игровым персонажем
- Интересный внутренний сюжет и игровой процесс
- Несколько взаимосвязанных уровней
- Красивое оформление игрового процесса и игрового меню

Стадии разработки

- 1) Создание основной графики
- 2) Программирование управления игровым персонажем
- 3) Программирование игровых ситуаций, ботов
- 4) Доработка графики, создание анимации
- 5) Оформление игрового меню (внутриигровой магазин, уровневая система)