Никитин Иван + Козлов Андрей 10-3

Техническое задание

Проект – 2d игра-шутер с видом сбоку на UNITY.

Этапы создания проекта:

1) Разработка вот этого вот ТЗ

2) Создание основной графики для игры

3) Программирование движения, действий модели игрока

4) Программирование игровых ситуаций/взаимодействий, ботов

5) Доработка графики, создание анимации моделей игрока и ботов

6) Оформление игры (меню, игровой магазин и т.д.)