

Atividades 10 - Condicionais – Portugal

Exercícios com comandos Condicionais

1. Desenvolva um programa que leia um número e imprima na a tela e informe se o número é menor que 10 ou se o número é maior que 10.
2. Desenvolva um programa que leia 2 notas de um determinado aluno e mostre na tela o seguinte:
Se a média for menor que 7 (**Aluno Reprovado**)
Se a média for maior ou igual a 7 (**Aluno Aprovado**)
3. Desenvolver um programa que entra com a idade do eleitor e informa se ele pode votar.
Menor que 16 anos – Não pode votar
Maior que 17 anos - Apto a votar
4. Desenvolver um programa que leia dois valores inteiros distintos e informe qual é o maior.
5. Desenvolva um programa que receba um número, verifique se ele se encontra no intervalo entre 100 e 200.