Atividades 12 - Condicional – Portugol

Exercícios com comandos de decisão

- 1)Desenvolva um programa que leia um número e imprima na a tela e informe se o número é menor que 10, se o número é igual ao número 10 e se o número é maior que 10.
- 2) Desenvolva um programa que leia 3 notas de um determinado aluno e mostre na tela o seguinte:

Se a média for menor que 3 (Aluno Reprovado)

Se a média for maior ou igual a 3 e menor que 5 (Aluno ficou em Recuperação)

Se a média for maior ou igual a 5 (Aluno Aprovado)

- 3 Desenvolva um programa que verifique o sexo de uma pessoa. Se o sexo digitado for M ou F, escrever na tela "Sexo válido!". Caso contrário, informar "Sexo inválido!";
- 4) Desenvolva um programa que receba um número e mostre uma mensagem caso este número seja maior que 30.
- 5 Elabore um algoritmo que leia dois números inteiros e mostre o resultado da diferença do maior valor pelo menor;
- 6 A empresa faz o pagamento de seus funcionários por hora. Faça um algoritmo que calcule e exiba o salário de um trabalhador. Sabe-se que o valor de cada trabalhador segue a tabela abaixo:

Sabe-se que cada Aprendiz trabalha 8 horas por dia 20 dias por mês.

Aprendiz Nível 1 R\$12,00 por hora

Aprendiz Nível 2 R\$17,00 por hora

Aprendiz Nível 3 R\$25,00 por hora

- 7) Desenvolver um programa que leia dois valores inteiros distintos e informe qual é o maior.
- 8 Elabore um algoritmo que leia 3 valores inteiros e apresente na tela o maior e o menor deles.
- 9 Faça um algoritmo que leia um número e mostre uma mensagem indicando se este número é par ou ímpar e se é positivo ou negativo
- 10) Desenvolva um programa que receba um número se ele se encontra no intervalo entre 100 e 200.



- 11) Desenvolva um programa que informe a idade de um nadador em uma competição e informe se a idade for (até 10 anos) informe que ele pertence a categoria Infantil, (até 17 anos) categoria junior e (acima de 17 anos) categoria sênior.
- 12) Desenvolva um programa que permita a entrada de 3 números distintos e exiba em ordem crescente.
- 13) Desenvolva um programa para uma escola que permita entrar com o nome do aluno e as 4 notas bimestrais, sistema deverá informar a média para a aprovação e a média para a recuperação da instituição, assim mostrando o nome do aluno e a situação (Aprovado, reprovado ou Recuperação).

