ATIVIDADES 36 LINGUAGEM C

STRUCT - PARTE I

- 1) Desenvolva um formulário contendo as seguintes informações:
 - a) Nome completo
 - b) Idade
 - c) CPF
 - d) Telefone
 - e) Endereço
 - f) Número
 - g) Complemento
 - h) CEP
 - i) Bairro
 - j) Cidade
 - k) Estado

Apresente o resultado das informações em uma tela limpa.

- 2) Desenvolva um programa utilizando Struct para cadastrar 5 alunos de uma determinada escola e descreva os seguintes dados.
 - a) Nome do Aluno
 - b) Disciplina
 - c) Notas de primeiro, segundo, terceiro e quarto bimestre.
 - d) Calcular a média do aluno
 - e) Informar o resultado reprovado/recuperação/aprovado.
 - f) Considerar abaixo de 4,0 reprovado, entre 4,0 á 6,9 recuperação e acima de 6,9 aprovado, imprimir em tela limpa o resultado das informações.

