

ATIVIDADE 19

COMANDO DE ENTRADA

LINGUAGEM C

1. Desenvolva um programa em C que imprima o seu nome.
2. Desenvolva um programa em C que imprima o produto dos valores 30 e 27.
3. Desenvolva um programa em C que imprima a média aritmética entre os números 5, 8, 12.
4. Desenvolva um programa em C que leia e imprima um número inteiro.
5. Desenvolva um programa em C que leia dois números reais e os imprima.
6. Desenvolva um programa em C que leia um número inteiro e imprima o seu antecessor e o seu sucessor.
7. Desenvolva um programa em C que leia o nome o endereço e o telefone de um cliente e ao final, imprima esses dados.
8. Desenvolva um programa em C que leia dois números inteiros e imprima a subtração deles.
9. Desenvolva um programa em C que leia um número real e imprima $\frac{1}{4}$ deste número.
10. Desenvolva um programa em C que leia três números reais e calcule a média aritmética destes números. Ao final, o programa deve imprimir o resultado do cálculo.
11. Desenvolva um programa em C que leia dois números reais e calcule as quatro operações básicas entre estes dois números, adição, subtração, multiplicação e divisão. Ao final, o programa deve imprimir os resultados dos cálculos.
12. Desenvolva um programa em C que leia um número real e calcule o quadrado deste número. Ao final, o programa deve imprimir o resultado do cálculo.