

ATIVIDADES 35

LINGUAGEM C

MATRIZES

- 1) Desenvolva um programa que cria uma Matriz 2x2 que permita a entrada dos valores.

```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
int main (void )
{
    int matriz[2][2],i, j;
    printf ("\nDigite valor para os elementos da matriz\n\n");
    for ( i=0; i<2; i++ )
        for ( j=0; j<2; j++ )
        {
            printf ("\nElemento[%d][%d] = ", i, j);
            scanf ("%d", &matriz[ i ][ j ]);
        }
    Return 0;
}
```

- 2) Desenvolva um programa que cria uma Matriz 5x5 que permita a entrada dos valores e exiba os valores inseridos.

```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
int main (void )
{
    int matriz[5][5],i, j;

    printf ("\nDigite valor para os elementos da matriz\n\n");
    for ( i=0; i<5; i++ )
        for ( j=0; j<5; j++ )
        {
            printf ("\nElemento[%d][%d] = ", i, j);
            scanf ("%d", &matriz[ i ][ j ]);
        }
    printf("\n\n***** Saida de Dados\n\n");
    for ( i=0; i<5; i++ )
        for ( j=0; j<5; j++ )
        {
            printf ("\nElemento[%d][%d] = %d\n", i, j,matriz[ i ][ j ]);
        }
    getch();
    return(0);
}
```

- 3) Desenvolva um programa que cria uma Matriz 5x3 que permita a entrada dos valores.
- 4) Desenvolva um programa que cria uma Matriz 4x7 que permita a entrada dos valores e imprima na tela em formato bidimensional.
- 5) Desenvolva um programa que cria uma Matriz 2x2 que permitam a impressão na tela apenas números pares.
- 6) Desenvolva um programa que cria uma Matriz 4x4 que permitam a impressão apenas números ímpares.
- 7) Desenvolva um programa que cria uma matriz 6x6 e imprima na tela a matriz em seu **bidimensional**.
- 8) Desenvolva um programa que cria uma matriz 3x3 e imprima em formato de matriz os valores das diagonais.
- 9) Desenvolva um programa que cria uma matriz 2x2 e imprima em formato de matriz os valores da primeira coluna.
- 10) Desenvolva um programa que cria uma matriz 3x3 e imprima a soma dos valores da linha 0.
- 11) Desenvolva um programa que cria uma matriz 4x4 e imprima a soma dos valores das diagonais.
- 12) Desenvolva um programa que cria 2 matrizes 2x2 e imprima a soma dos valores em uma terceira matriz e mostre na tela em formato matricial.