## **ELIKTA'S GAME**

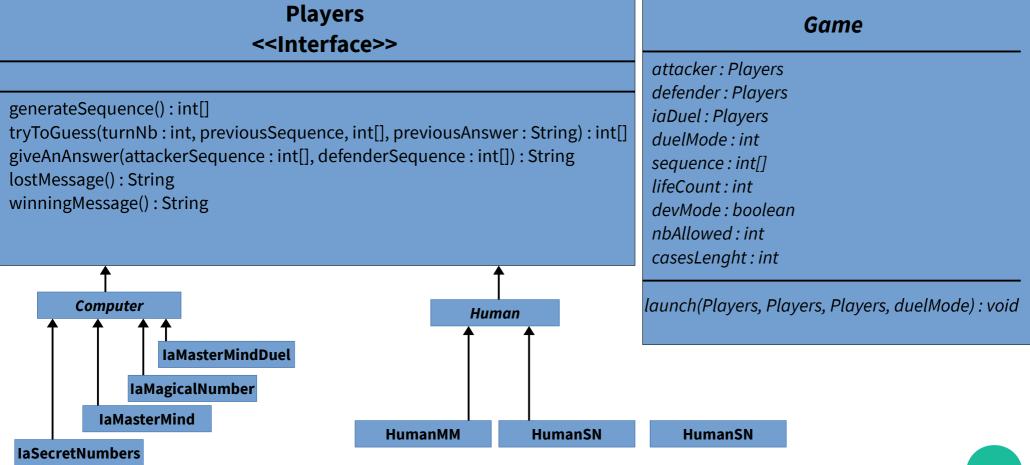
- Application console
- Développée sous JAVA 10

# Contenus de l'application

- Trois jeux avec chacun trois modes de jeux
- MagicalNumber
- SecretNumbers
- Mastermind

# Architecture de l'application

### Deux classes principales



# **Algorithmie Mastermind**

• Exemple d'une série de 04 chiffres de 0 à 4

Séquence du joueur humain : 2341

GenerateAllPossibilities(): int[][]

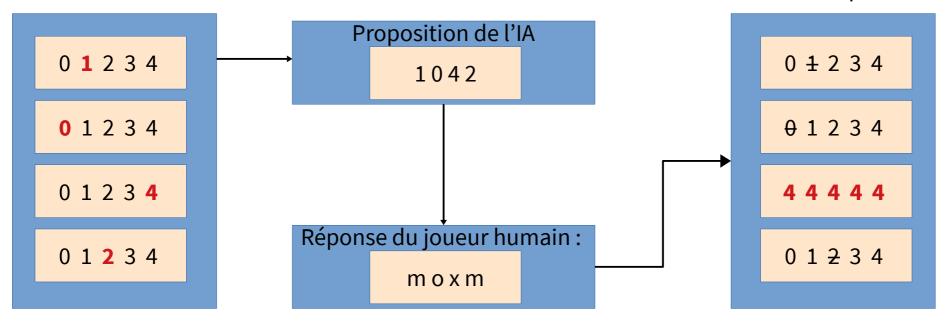
# **Algorithmie Mastermind**

Légende : 'x' = correct 'o' = incorrect 'm' = pas à la bonne place

Séquence du joueur humain : 2341

### Première proposition aléatoire

#### Actualisation des possibilitées



# **Algorithmie Mastermind**

Légende : 'x' = correct 'o' = incorrect 'm' = pas à la bonne place

Séquence du joueur humain : 2341

Seconde proposition aléatoire dans les valeurs restantes

