

**ПС-С, ПАРЕНЬ!**  
ВМЕСТО ТОГО ЧТОБЫ  
ЧИТАТЬ ПРАВИЛА,  
МОЖЕШЬ ПРОСТО ПОСМОТРЕТЬ  
ОБУЧАЮЩЕЕ ВИДЕО НА НАШЕМ САЙТЕ:  
[WWW.EKZOMBIEKITTENS.COM/HOW](http://WWW.EKZOMBIEKITTENS.COM/HOW)

### НАСТОЯЩИЙ ЗОМБИ-АПОКАЛИПСИС (2–9 ИГРОКОВ)

Добавь карты из «Зомби-котят» к любой другой версии «Взрывных котят», чтобы сыграть невероятно напряжённую партию для 2–9 игроков. Если у тебя есть какие-либо вопросы относительно правил подготовки к такой игре или особенностям взаимодействий между определёнными картами, посети [www.ekzombiekittens.com/how](http://www.ekzombiekittens.com/how)

# ЗОМБИ-КОТЯТА ПРАВИЛА

2–5 ИГРОКОВ  
СОСТАВ ИГРЫ: 61 КАРТА

## ВНИМАНИЕ!

Да, мы знаем, что ты уже тысячу лет играешь во «Взрывных котят» и уверен, что запомнил все правила от корки до корки, но это не так. В этой новой игре ты вновь станешь миленьким глупеньким котёнком... Прочитай эти правила.  
(Не волнуйся, ты всё ещё невероятно миленький!)

## КАК ВЫГЛЯДИТ ПАРТИЯ

В центре стола лежит колода карт. Среди них есть несколько «Взрывных котят». В свой ход участник играет карты с руки (по желанию), а затем берёт верхнюю карту колоды (обязательно!).



Взяв карту «Взрывного котёнка», игрок взрывается и выбывает из игры (пока что).



Игра продолжается, пока не останется только один игрок. Он становится победителем.

Чем больше карт ты возьмёшь, тем больше у тебя шансов нарваться на «Взрывного котёнка».

## ПРОЩЕ ГОВОРЯ,

взорвёшься — проиграешь;  
не взорвёшься — станешь победителем!

Все остальные карты помогут тебе подольше избегать встречи со взрывными котятами.

### НАПРИМЕР

Используй карту «Подсмурти грядущее», чтобы просмотреть несколько верхних карт колоды. Если среди них будет «Взрывной котёнок», ты можешь сыграть «Слияний»-карту, чтобы закончить свой ход и не брать карту.



## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1 Для начала убери из колоды всех «Взрывных котят» (4) и «Зомби-котят» (5).



2 Отбери карты для партии.

Игра вдвоём: используй только карты с символом лапки (24 карты). Остальные карты убери в коробку.



Игра втрём: используй только карты без символа лапки (33 карты). Остальные карты убери в коробку.



Игра вчетвером или впятером: используй все карты. Выдай каждому игроку 1 «Зомби-котёнка». Остальные карты убери в коробку.

ИГРА НА ЧЕТВЕРЫХ: возьми оставшуюся карту «Зомби-котёнка» и замешай её обратно в колоду.

# ПРИМЕР ХОДА

ТЫ ПОДОЗРЕВАЕШЬ, ЧТО ВЕРХНЯЯ КАРТА КОЛОДЫ — ЭТО «ВЗРЫВНОЙ КОТЁНОК». ПОЭТОМУ ВМЕСТО ТОГО, ЧТОБЫ СПАСОВАТЬ И ВЗЯТЬ ЭТУ КАРТУ В КОНЦЕ ХОДА, ТЫ РЕШАЕШЬ СЫГРАТЬ КАРТУ «ПОДСМУРТРИ ГРЯДУЩЕЕ», КОТОРАЯ ПОЗВОЛИТ ТЕБЕ ПОСМОТРЕТЬ З ВЕРХНИЕ КАРТЫ КОЛОДЫ, НЕ ПОКАЗЫВАЯ ИХ ДРУГИМ ИГРОКАМ.

ПОСМОТРЕВ ЭТИ 3 КАРТЫ, ТЫ ПОНЯЛ, ЧТО БЫЛ ПРАВ И ВЕРХНЯЯ КАРТА СТА, КОТОРУЮ ТЫ ДОЛЖЕН БУДЕШЬ ВЗЯТЬ, — ЭТО ДЕЙСТВИТЕЛЬНО «ВЗРЫВНОЙ КОТЁНОК».



ТЫ ИГРАЕШЬ «НАПАДАЙ»-КАРТУ, ЧТОБЫ ЗАВЕРШИТЬ СВОЙ ХОД И ЗАСТАВИТЬ СЛЕДУЮЩЕГО ИГРОКА СХОДИТЬ ДВАЖДЫ.



ОДНАКО ТВОЙ СОПЕРНИК ИГРАЕТ «НЕТЬ»-КАРТУ, КОТОРАЯ ОТМЕНЯЕТ ДЕЙСТВИЕ ТВОЕЙ КАРТЫ, И ТВОЙ ХОД ПРОДОЛЖАЕТСЯ.



ТЫ НЕ ХОЧЕШЬ БРАТЬ ВЕРХНЮЮ КАРТУ ИЗ КОЛОДЫ И ВЗРЫВАТЬСЯ, ПОЭТОМУ ИГРАЕШЬ «ЗАТАСУЙ»-КАРТУ И ПЕРЕМЕШИВАЕШЬ КАРТЫ В КОЛОДЕ.



ТЩАТЕЛЬНО ПЕРЕМЕШАВ КОЛОДУ, ТЫ ЗАВЕРШАЕШЬ СВОЙ ХОД И БЕРЁШЬ ВЕРХНЮЮ КАРТУ В НАДЕЖДЕ, ЧТО НЕ НАРВАЛСЯ НА «ВЗРЫВНОГО КОТЁНОКА».

# ЗОМБИ-КОТЯТА. РУКОВОДСТВО ПО ВЫЖИВАНИЮ

ТЕБЕ ПРИГОДИТСЯ ЭТА СТОРОНА, ЕСЛИ У ТЕБЯ ЕСТЬ ВОПРОСЫ ПО КОНКРЕТНЫМ КАРТАМ.



## ВЗРЫВНОЙ КОТЁНОК 4 КАРТЫ

Немедленно покажи эту карту. Если у тебя нет карты «Зомби-котёнка», ты взорвался. Положи эту карту лицевой стороной вверх перед собой, а остальные свои карты оставь в руке.

## ЗОМБИ-КОТЁНОК 2 КАРТЫ С Пaws 3 КАРТЫ БЕЗ Paws

Взяв «Взрывного котёнка», ты можешь избежать взрыва: сыграй эту карту, поместив её в стопку сброса. Не забудь после этого воскресить 1 игрока-зомби (если есть!).



Затем помести обезвреженного «Взрывного котёнка» в любое место колоды, не меняя порядок находящихся в ней карт и не глядя на них. Если розыгрышем «Зомби-котёнка» ты воскресил игрока-зомби, верни в колоду и лежащую перед ним карту «Взрывного котёнка» (в таком случае ты сразу вернёшь в колоду две карты «Взрывных котят», каждую на своё тайное место).



После того как ты сыграл эту карту, твой ход завершён. Ты можешь играть эту карту, даже если в партии нет зомби-игроков.

Хочешь насолить тому, кто будет ходить после тебя? Положи «Взрывного котёнка» на верх колоды. Если хочешь, держи в этот момент колоду под столом, чтобы соперники не увидели, куда ты его кладёшь.

## НАПАДАЙ (2X) 2 КАРТЫ С Paws 0 КАРТ БЕЗ Paws

Немедленно заверши свой ход(ы) и не бери карту из колоды. Следующий за тобой игрок должен совершил 2 хода подряд. Этот игрок совершает свой ход как обычно (сыграй-или-спасай, затем бери), завершает его, после чего сразу же ходит повторно.

Если игрок, который должен сходить дважды из-за сыгранной «Нападай»-карты, играет такую же карту, все его ходы немедленно завершаются, а следующий игрок должен совершить столько ходов, сколько осталось у предыдущего, + 2.

Пример: игрок А стал жертвой «Нападай»-карты.

В свой первый ход он сам играет карту «Нападай» и заставляет игрока Б сходить 4 раза. Если игрок А сыграет такую карту в свой второй ход, игроку Б нужно будет сходить не 4, а 3 раза подряд.

## НЕТЬ 2 КАРТЫ С Paws 3 КАРТЫ БЕЗ Paws

Отмени действие любой карты, кроме «Взрывного котёнка» или «Зомби-котёнка». Просто представь, что карты, сыгранной до «Неть»-карты, никогда и не было.

Любые карты, отменённые «Неть»-картой, сразу помещаются в стопку сброса. Их действия не применяются!

Ты можешь сыграть «Неть»-карту в любой момент до того, как другой игрок начнёт применять действие сыгранной карты. Даже не в свой ход. «Неть»-карты могут использовать даже зомби-игроки.

Ты также можешь отменить действие чужой «Неть»-карты, тут же разыграв другую. И её тоже можно отменить ещё одной «Неть»-картой.

## ЗРИ В КОТЕНЬ 1 КАРТА С Paws 1 КАРТА БЕЗ Paws

Сыграй эту карту, когда другой игрок успешно обезвредил «Взрывного котёнка». Можешь подсмотреть, на какое место в колоде этот игрок его вернёт.

ЩАС Ты можешь играть карты с таким символом в любой момент до того, как другой игрок начнёт применять действие сыгранной карты. Даже не в свой ход. Такие карты могут играть даже зомби-игроки.

Можешь даже встать со своего места и подойти к игроку, возвращающему «Взрывного котёнка» в колоду, чтобы посмотреть, куда он её положит.

## СЛИНЯЙ

1 КАРТА С Paws 2 КАРТЫ БЕЗ Paws

Немедленно заверши свой ход и не бери карту.

Если ты играешь «Слиняй»-карты, находясь под действием «Нападай»-карты, она завершает только 1 из твоих ходов (2 сыгранные «Слиняй»-карты завершат 2 хода и т. д.).

## МЕГА-СЛИНЯЙ

1 КАРТА С Paws

1 КАРТА БЕЗ Paws

Немедленно заверши свой ход и не бери карту.

Если ты должен сделать несколько ходов подряд, заверши их все.

## ПОДСМУРТРИ ГРЯДУЩЕЕ (3X)

2 КАРТЫ С Paws 2 КАРТЫ БЕЗ Paws

Посмотри 3 верхние карты колоды, не показывая их другим игрокам, и верни их назад в том же порядке.

## ЗАТАСУЙ

ЩАС

1 КАРТА С Paws 1 КАРТА БЕЗ Paws

Тщательно перемешай колоду.

ЩАС Ты можешь играть карты с таким символом в любой момент до того, как другой игрок начнёт применять действие сыгранной карты. Даже не в свой ход. Такие карты могут играть даже зомби-игроки.

Пригодится после того, как другой игрок использовал карту «Подсмуртры грядущее», пока он не успел вытянуть следующую карту.

## ПОДКОРМИ МУРТВЯКОВ

ЩАС

0 КАРТ С Paws

2 КАРТЫ БЕЗ Paws

Выбери игрока-зомби. Все живые игроки, у которых есть карты (кроме тебя), должны выбрать и отдать одну карту со своей руки этому игроку. Ты не можешь играть эту карту, пока среди вас нет зомби-игроков.

ЩАС Ты можешь играть карты с таким символом в любой момент до того, как другой игрок начнёт применять действие сыгранной карты. Даже не в свой ход. Такие карты могут играть даже зомби-игроки.

## КОТИРОВАНИЕ

1 КАРТА С Paws 2 КАРТЫ БЕЗ Paws

Сыграй эту карту поверх стопки сброса. Она приобретает все свойства карты, поверх которой лежит.

«Котированием» нельзя играть поверх другого «Котированием».

Ты не можешь играть карту «Котированием» не в свой ход или став зомби — даже если разыгryваешь её поверх карты с символом ЩАС (ведь на самой карте «Котированием» этого символа нет, а значит, её можно играть только в свой ход).

Ты можешь разыграть кошкокарту вместе с «Котированием», чтобы создать пару и украсть карту у другого игрока («Котирование» приобретает свойства кошкокарты, которую выбросите передней). Этим можно воспользоваться, только если вы сами разыгрываете кошкокарту, и «Котирование», — нельзя играть одно «Котирование» само по себе поверх сыгранной другим игроком кошкокарты!

## РАСКОТИТЕЛЬ МОГИЛ

0 КАРТ С Paws

1 КАРТА БЕЗ Paws

Все зомби-игроки должны выбрать одну карту со своей руки и заменить её обратно в колоде. Ты не можешь играть эту карту, пока среди вас нет зомби-игроков.

Эта карта особенно полезна под конец игры, когда вам жизненно необходимо снизить шансы на получение из колоды «Взрывного котёнка».

## ПОДЛИЖИСЬ

1 КАРТА С Paws 2 КАРТЫ БЕЗ Paws

Заставь другого игрока отдать тебе одну карту по его выбору. Нельзя играть на зомби-игроков.

## КОПАЙ ГЛУБЖЕ

2 КАРТЫ С Paws

2 КАРТЫ БЕЗ Paws

Возьми верхнюю карту из колоды, посмотри на неё и реши, хочешь ли ты её оставить. Если хочешь, возьми её на руку. Если не хочешь, то возьми на руку следующую карту из колоды вне зависимости от её типа (затем верни карту, от которой ты отказался, на верх колоды). После этого твой ход завершается.

## НАПАДАЙ ИЗ МЯУГИЛЫ

0 КАРТ С Paws

3 КАРТЫ БЕЗ Paws

Немедленно заверши свой ход(ы) и не бери карту из колоды. Следующий за тобой игрок должен совершить 3 хода подряд за каждого зомби-игрока. Его ход проходит как обычно (сыграй-или-спасай, затем бери), завершается, после чего этот же игрок сразу же ходит повторно.

Если игрок, который должен сходить несколько раз из-за сыгранной «Нападай»-карты, играет такую же карту, все его ходы немедленно завершаются, а следующий игрок должен совершить столько ходов, сколько осталось у предыдущего, плюс все предписанные только что сыгранной картой.

Ты не можешь играть эту карту, пока среди вас нет зомби-игроков.

Чем больше в партии зомби-игроков, тем смертоноснее становится нападение муртвяков. Главное, не слишком уж держаться за эту карту, а то можно и упустить шанс её использовать.

## КОШКОКАРТЫ

8 КАРТ С Paws

8 КАРТ БЕЗ Paws

Сами по себе эти карты бесполезны. Однако если ты соберёшь 2 одинаковые кошкокарты, ты можешь сыграть их как пару, чтобы украсть случайную карту у другого игрока.

Нельзя играть на зомби-игроков.

Также кошкокарты используются для особых комбинаций.



## ОСОБЫЕ КОМБИНАЦИИ

(ПРОЧИТАЙ ЭТОТ РАЗДЕЛ ПОСЛЕ ТОГО, КАК ЗАКОНИШЬ СВОЮ ПЕРВУЮ ПАРТИЮ.)

### ДВЕ ОДИНАКОВЫЕ КАРТЫ

Возможность сыграть пару карт (и украсть случайную карту у другого игрока) больше не ограничена только кошкокартами. Теперь для этого ты можешь сыграть в качестве особой комбинации пару любых карт с одинаковым названием (пару карт «Затасуй», пару «Слиняй»-карт и т. д.). Если ты играешь особую комбинацию карт, текст на них не имеет никакого значения.

### ТРИ ОДИНАКОВЫЕ КАРТЫ

Как и при розыгрыше двух одинаковых карт, ты получаешь карту от другого игрока, но теперь ты сам говоришь, какую карту хочешь получить. Если у него есть эта карта, он отдаёт её тебе. Если нет — тебе ничего не достаётся. Если ты играешь особую комбинацию карт, текст на них не имеет никакого значения.

«Зомби-котёнка» пожалуйста.



Особые комбинации нельзя применять к зомби-игрокам.