

EDITAL
PROGRAMA BOLSA FUTURO DIGITAL

O SOFTTEXPE - CENTRO DE EXCELÊNCIA EM TECNOLOGIA DE SOFTWARE DE PERNAMBUCO, no âmbito dos Programas e Projetos de Interesse Nacional nas Áreas de Tecnologia da Informação e Comunicação (PPIs) do Ministério da Ciência, Tecnologia e Inovação (MCTI), com recursos da Lei nº 8.248, de 23 de outubro de 1991, publicado como Capacitação 02 – Conecta e Capacita DOU 01245.015179/2024-75, do programa PPI SOFTTEX, coordenado pela Associação para Promoção da Excelência do Software Brasileiro - Softex, torna público este Edital para ingresso no **Programa BOLSA FUTURO DIGITAL**, a ser realizado nos estados de **Pernambuco, Paraíba, Maranhão, Pará, Goiás e Rio de Janeiro**.

Esse Treinamento Acelerado será composto por duas trilhas: **Back End e Front End**. Os treinandos deverão atender a um curso de **144 horas** no formato presencial e **56 horas** de atividades complementares, totalizando **200 horas** de curso.

O treinando receberá uma Bolsa de Treinamento no valor de R\$100/por mês, nos primeiros 3 meses, e R\$200/por mês nos últimos 3 meses. Após a conclusão do treinamento, aqueles aptos serão encaminhados para uma Residência de 3 meses de duração, onde receberão uma Bolsa de Inserção no valor de R\$600/por mês.

As regras e as condições para ingresso no Bolsa Futuro Digital são as que seguem:

1. O candidato ao se inscrever declara ter pleno conhecimento e aceita, de forma irrevogável e irretratável, todas as regras aqui estabelecidas;
2. As aulas presenciais ocorrem 2 [duas] vezes por semana, em dias diferentes, com 3 [três] horas de duração cada uma;
3. Além das aulas presenciais, o treinando deverá atender 56 horas de atividades complementares EAD síncronas ou assíncronas;
4. O treinamento será ministrado em Português;
5. O candidato deverá assinar o **TERMO DE ACEITAÇÃO E COMPROMISSO** (ANEXO I) no ato da matrícula;
6. A recusa em assinar o **TERMO DE ACEITAÇÃO E COMPROMISSO** implicará na sua não aceitação;
7. O **SOFTTEXPE** abre para essa formação um total de **2.144 vagas** distribuídas por duas trilhas: **BackEnd e FrontEnd**;
8. O **SOFTTEXPE** poderá, à sua conveniência, e para atender demandas do mercado, alterar essa distribuição de vagas;
9. As duas trilhas terão os seguintes conteúdos, distribuídos em 6 módulos:

FrontEnd

- Lógica de Programação com Javascript
- JavaScript/ TypeScript e Orientação a Objetos
- HTML + CSS / SASS
- React JS
- Web services - Client
- Noções de UX

A trilha de BackEnd se divide em três formações.

BackEnd - JavaScript

- Lógica de Programação com JavaScript
- JavaScript/TypeScript e Orientação a Objetos
- Padrões de Desenvolvimento de Software
- Introdução a WebServices
- Node JS + express.
- Noções de Banco de Dados

BackEnd - Python

- Lógica de Programação com Python
- Python e Orientação ao Objeto
- Padrões de Desenvolvimento de Software
- Introdução a WebServices
- Noções de Banco de Dados
- Django e/ou Flask

Backend - Ruby

- Lógica de Programação com Ruby
- Ruby e Orientação ao Objeto
- Padrões de Desenvolvimento de Software
- Introdução a WebServices
- Noções de Banco de Dados.
- Ruby On Rails

10. No ato de inscrição o candidato escolherá **somente uma das formações – BackEnd (JavaScript, Python ou Ruby) ou FrontEnd**, sendo vedadas alterações posteriores;

11. São requisitos obrigatórios para Inscrição:

- Ter Ensino Médio Completo até a data de encerramento do treinamento;
- Ter disponibilidade de 4 horas por dia/20 horas por semana;
- Ter no mínimo 18 anos até o final do curso;
- Ter acesso à internet na residência do candidato para realização das atividades complementares;

12. Na hipótese de um desbalanceamento na distribuição de candidatos entre as duas formações, o **SOFTEXPE** se reserva ao direito de redistribuir os candidatos de modo a reequilibrar sua distribuição;
13. Na hipótese de insuficiência do quantitativo de candidatos para formação de uma turma, esta não será aberta;
14. A não aceitação dessa mudança por parte do candidato implicará no seu desligamento;
15. No ato da inscrição o candidato escolherá uma **Unidade de Formação e um horário**. Vedadas mudanças posteriores;
16. As **Unidades de Formação e horários das turmas** estão apresentadas no **ANEXO II** deste Edital.
17. Do total de vagas ofertadas em cada turma, 50% (cinquenta por cento) deverão ser destinadas a mulheres. Caso não haja número suficiente de candidatas para o preenchimento dessas vagas, as remanescentes poderão ser ocupadas por homens, observada a ordem de classificação;
18. Os candidatos serão classificados em ordem decrescente dos seus resultados alcançados na seleção. Serão chamados os candidatos nessa lista até o limite das vagas oferecidas. Os candidatos classificados após os limites das vagas serão colocados, por seus resultados, numa **lista de reserva**;
19. Se a quantidade de classificados não preencherem todas as vagas, serão chamados os candidatos da **lista de reserva**, pela ordem de classificação, até o limite das vagas disponíveis;
20. A classificação dos candidatos será feita por Unidade de Formação e Turma, até o limite de vagas de cada turma (**vide ANEXO II**);
21. Os candidatos inscritos serão submetidos a um Teste de Lógica.
22. O Teste de Lógica será avaliado entre 0 a 100 pontos e os candidatos serão classificados conforme essa pontuação. O resultado será divulgado por Unidade de Formação e por Turma, sendo ranqueados os candidatos classificados em número equivalente ao dobro da quantidade de vagas disponíveis.
23. Os classificados no Teste de Lógica deverão gravar **um vídeo**, com duração máxima de 1 (um) minuto, respondendo à seguinte pergunta: **“O que me motiva a participar do Programa Bolsa Futuro Digital?”**.
24. Vídeo com duração superior a 1 minuto será automaticamente desclassificado. O material deverá apresentar qualidade adequada de áudio e imagem, de modo a permitir a perfeita compreensão da fala. O vídeo deve ser gravado em língua portuguesa e enviado em um desses formatos de arquivo: : .avi, .mpeg, .mp4, .mkv, .mov, .ogg, .wmv, .flv, .avchd e .webm.

25. A avaliação do Vídeo terá uma variação de 0 a 100 pontos. Os candidatos serão classificados de acordo com o total de vagas disponíveis para cada turma, acrescido do dobro dessa quantidade, colocados em **lista de reserva**;
26. O candidato que não pontuar no teste de lógica será desclassificado;
27. O resultado final será a média do teste de lógica e da avaliação do vídeo;
28. Caso haja empate entre candidatos terá prioridade aquele que, nessa ordem, obtiver a maior nota na prova de lógica, for mais velho, não for graduado, não estiver realizando nenhum curso superior ou técnico na área de TI, for mulher, se declarar preto, pardo ou indígena, ou ter estudado em escola pública ou escola particular com bolsa integral;
29. O não comparecimento a uma das etapas sujeitará o candidato a desclassificação imediata;
30. Os candidatos classificados, dentro do número de vagas de cada turma (vide ANEXO II), poderão realizar matrícula;
31. A matrícula será **presencial**;
32. No ato da matrícula, os candidatos deverão apresentar um Documento de Identificação com foto e CPF – Registro Geral (RG), Carteira Nacional de habilitação (CNH) ou Passaporte;
33. O candidato que não comparecer à matrícula será desclassificado;
34. A execução deste Edital observará o seguinte cronograma de etapas:
 - Abertura das Inscrições: 23/05
 - Encerramento das Inscrições: 06/06
 - Teste de Lógica: 09/06
 - Fim do teste de lógica: 11/06
 - Divulgação dos Habilitados e início do envio dos Vídeos: 12/06
 - Fim do envio do vídeo: 16/06
 - Divulgação do Resultado Final: 20/06
 - Matrícula: 25 a 27/06
 - Matrícula da Segunda chamada: 30/06 a 02/07
 - Homologação das turmas: 02/07
 - Aula inaugural: entre 01 e 04/07
 - Início das Aulas: 07/07
35. Caso uma turma não seja homologada (não atingir o número mínimo de candidatos), os matriculados serão transferidos para um próximo ciclo, mediante confirmação de interesse.
36. Sobre o andamento do treinamento:
 - a. O treinando deverá atender a todas as atividades do curso, sejam remotas ou presenciais;
 - b. A avaliação será realizada por **disciplina**, de acordo com a entrega das atividades;

- c. O aproveitamento mínimo é estabelecido em 70% da pontuação máxima do resultado de cada avaliação;
 - d. A não entrega das atividades avaliativas sujeitará o treinando a desligamento;
 - e. O treinando será avaliado tendo como base a sua frequência e os resultados das atividades avaliativas;
37. A lista de classificações, apurada na forma estabelecido no **Item 32 “e”**, servirá de guia para indicações de Residência;
38. O não comparecimento a 20% das atividades implicará no desligamento do treinando. Os 20% de não comparecimento serão calculados por disciplina;
39. A recusa em participar em alguma atividade programada sem a devida justificativa acarretará desligamento do curso;
40. O **Treinando** permitirá a inclusão dos seus dados pessoais num banco de currículos para efeitos acadêmicos, estágio e emprego;
41. O **Treinando** permitirá o uso da sua imagem para fins de estágio, divulgação do programa e para relatórios internos ao programa;
42. O Treinando deverá aceitar a eventual indicação para Residência. A recusa sem a devida justificativa acarretará desligamento;
43. Todo e qualquer projeto ou solução que vier a ser desenvolvido no âmbito do Programa Bolsa Futuro Digital será de propriedade do SOFTEXPE ou da empresa parceira que participar do projeto;
44. Os casos omissos serão julgados pelo SOFTEXPE juntamente com a Coordenação do Programa.

ANEXO I

TERMO DE ADESÃO E COMPROMISSO PROGRAMA BOLSA FUTURO DIGITAL

Pelo presente instrumento, _____, brasileiro, *estado civil, profissão*, portador da cédula de identidade nº. _____, inscrito no CPF/MF sob o nº. _____, residente e domiciliado na _____, declara:

- 1 – Ter conhecimento pleno do conteúdo, objetivos e regulamentação do Programa Bolsa Futuro Digital, tendo consultado e analisado todos os documentos pertinentes, disponibilizados integralmente pelo SOFTEXPE e que passam a integrar este instrumento independentemente de transcrição;
- 2 – Aderir, na condição de treinando, aos termos e condições do Programa Bolsa Futuro Digital, obrigando-se a respeitá-los e cumpri-los integralmente, inclusive nas hipóteses de ulterior alteração destes termos e condições, as quais passarão automaticamente a integrar o presente termo, independentemente de formalização de aditivo ou apostilamento;
- 3 – Ter disponibilidade de 20 horas por semana durante a realização do treinamento;
- 4 – Comprometer-se ao comparecimento às aulas do curso de formação e à participação em outras atividades que venham a ser realizadas durante o curso;
- 5 – Estar ciente de que o não comparecimento a 20% (vinte por cento) das aulas ou a recusa imotivada em participar de alguma atividade programada acarretará no seu imediato desligamento do curso. Os 20% de não comparecimento será calculado por disciplina;
- 6 – Permitir a inclusão de seus dados em banco de currículos para efeitos acadêmicos e de emprego;
- 7 – Será obrigatória, salvo por motivo justificável, a aceitação de eventual indicação para residência;
- 8 – Ter ciência de que a conclusão do curso não assegura oferta ou promessa de emprego, e de que inexistente qualquer responsabilidade do SOFTEXPE, após o encerramento do curso, de identificar ou agenciar oportunidades de emprego.

Recife de de.....

Treinando

ANEXO II
UNIDADES DE FORMAÇÃO E DISTRIBUIÇÃO DE VAGAS**1. PERNAMBUCO**

No estado de Pernambuco serão ofertadas **810 vagas**, distribuídas nas seguintes Unidades de Formação:

SOFTEXPE

Rua da Guia, 142, Bairro do Recife
Recife - PE, 55014-908

360 vagas

Turmas	Trilhas	Horários	Vagas
Turma 01 PE - C1	Back-end JavaScript	Segunda e Quarta (9h às 12h)	30
Turma 02 PE - C1	Front-end	Segunda e Quarta (9h às 12h)	30
Turma 03 PE - C1	Back-end Python	Terça e Quinta (9h às 12h)	30
Turma 04 PE - C1	Front-end	Terça e Quinta (9h às 12h)	30
Turma 05 PE - C1	Back-end JavaScript	Segunda e Quarta (14h às 17h)	30
Turma 06 PE - C1	Front-end	Segunda e Quarta (14h às 17h)	30
Turma 07 PE - C1	Back-end JavaScript	Terça e Quinta (14h às 17h)	30
Turma 08 PE - C1	Front-end	Terça e Quinta (14h às 17h)	30
Turma 09 PE - C1	Back-end Ruby	Segunda e Quarta (18h às 21h)	30
Turma 10 PE - C1	Front-end	Segunda e Quarta (18h às 21h)	30
Turma 11 PE - C1	Back-end Python	Terça e Quinta (18h às 21h)	30
Turma 12 PE - C1	Front-end	Terça e Quinta (18h às 21h)	30

UNIVERSIDADE FEDERAL DE PERNAMBUCO - UFPE

Avenida dos Economistas, 9, Cidade Universitária
Recife – PE, 50740-590

75 vagas

Turmas	Trilhas	Horários	Vagas
Turma 13 PE - C1	Front-end	Segunda e Quarta (18h às 21h)	25
Turma 14 PE - C1	Back-end Python	Terça e Quinta (18h às 21h)	25
Turma 15 PE - C1	Back-end JavaScript	Sexta (18h às 21h) e Sábado (9h às 12h)	25

INSTITUTO FEDERAL DE PERNAMBUCO - IFPE

Avenida Professor Luiz Freire, 500, Cidade Universitária
Recife – PE, 50740-540

25 vagas

Turmas	Trilhas	Horários	Vagas
Turma 16 PE - C1	Back-end Python	Segunda (8h às 11h) e Sexta (11h às 14h)	25

ESCOLA ROTARY DO ALTO DO PASCOAL

Rua Ladeira de Pedra, S/N, Água Fria
Recife – PE, 52111-430

75 vagas

Turmas	Trilhas	Horários	Vagas
Turma 17 PE - C1	Front-end	Segunda e Quarta (18h às 21h)	25
Turma 18 PE - C1	Back-end Python	Terça e Quinta (18h às 21h)	25
Turma 19 PE - C1	Back-end JavaScript	Terça e Quinta (18h às 21h)	25

EREM PROF. MARDÔNIO DE ANDRADE LIMA COELHO

Rua Chã de Alegria, 117, Água Fria
Recife - PE, 52211-130

50 vagas

Turmas	Trilhas	Horários	Vagas
Turma 20 PE - C1	Back-end Python	Quarta e Sexta (18h às 21h)	25
Turma 21 PE - C1	Front-end	Quarta e Sexta (18h às 21h)	25

COMPAZ ESCRITOR ARIANO SUASSUNA

Avenida General San Martin, 1208, Cordeiro
Recife – PE, 50761-000

50 vagas

Turmas	Trilhas	Horários	Vagas
Turma 22 PE - C1	Back-end Python	Segunda e Quarta (14h às 17h)	25
Turma 23 PE - C1	Front-end	Segunda e Quarta (18h às 21h)	25

COMPAZ GOVERNADOR EDUARDO CAMPOS

Av. Aníbal Benévolo, S/N, Alto Santa Terezinha
Recife – PE, 52131-000

25 vagas

Turmas	Trilhas	Horários	Vagas
Turma 24 PE - C1	Back-end Python	Quarta e Sexta (18h às 21h)	25

EREF SANTO INÁCIO DE LOYOLA

Estrada do Caenga, 294, São Benedito
Olinda – PE, 53210-460

50 vagas

Turmas	Trilhas	Horários	Vagas
Turma 25 PE - C1	Back-end Python	Terça e Sexta (14h às 17h)	25
Turma 26 PE - C1	Back-end JavaScript	Segunda e Quinta (14h às 17h)	25

INSTITUTO FEDERAL DE PERNAMBUCO – CAMPUS PESQUEIRA

BR 232, Km 214, Loteamento Redenção – Prado
Pesqueira - PE, 55200-000

25 vagas

Turmas	Trilhas	Horários	Vagas
Turma 27 PE - C1	Back-end Python	Ter (19h às 22h) e Sáb (8h30 às 11h30)	25

UNIVERSIDADE ABERTA DO BRASIL - UAB

Travessa Ézio Araújo, 17, Centro
Pesqueira – PE, 55200-000

75 vagas

Turmas	Trilhas	Horários	Vagas
Turma 28 PE - C1	Front-end	Terça e Sexta(14h30 às 17h30)	25
Turma 29 PE - C1	Back-end - Python	Terça e Quinta (19h às 22h)	25
Turma 30 PE - C1	Back-end JavaScript	Quarta e Sexta (19h às 22h)	25

2. PARAÍBA

No estado da Paraíba serão ofertadas **259 vagas**, distribuídas nas seguintes Unidades de Formação:

UNIVERSIDADE ESTADUAL DA PARAÍBA - UEPB

R. Baraúnas, 351, Universitário
Campina Grande - PB, 58429-500

134 vagas

Turmas	Trilhas	Horários	Vagas
Turma 01 PB - C1	Back-end Python	Segunda e Quarta (14h às 17h)	22
Turma 02 PB - C1	FrontEnd	Terça e Quinta 14h às 17h)	30
Turma 03 PB - C1	Back-end JavaScript	Quarta e Sexta (14 às 17h)	30
Turma 04 PB - C1	FrontEnd	Segunda e Sábado (14h às 17h)	30
Turma 05 PB - C1	Back-end Python	Sexta e Sábado (14h às 17h)	22

ASSOCIAÇÃO DE JUVENTUDES, CULTURA E CIDADANIA - AJURCC

Rua Francisco Nogueira de Sousa, 117, Distrito de São José da Mata
Campina Grande - PB, 58441-000

50 vagas

Turmas	Trilhas	Horários	Vagas
Turma 06 PB - C1	Back-end Python	Segunda e Quarta (15h às 18h)	25
Turma 07 PB - C1	FrontEnd	Terça e Quinta 15h às 18h)	25

ASSOCIAÇÃO DE JUVENTUDES, CULTURA E CIDADANIA - AJURCC

Rua Tomé de Souza, 508, José Pinheiro

Campina Grande - PB, 58407-300

75 vagas

Turmas	Trilhas	Horários	Vagas
Turma 08 PB - C1	Back-end Python	Segunda e Quarta (19h às 22h)	25
Turma 09 PB - C1	FrontEnd	Terça e Quinta (19h às 22h)	25
Turma 10 PB - C1	Back-end JavaScript	Sexta (14 às 17h) e Sábado (8h às 11h)	25

3. MARANHÃONo estado do Maranhão serão ofertadas **245 vagas**, distribuídas nas seguintes Unidades de Formação:**INSTITUTO FEDERAL DO MARANHÃO – IFMA (SÃO JOSÉ DE RIBAMAR)**

Rodovia MA 201, Km 12, s/n, Vila Picarreira

São José de Ribamar - MA, 65110-000

120 vagas

Turmas	Trilhas	Horários	Vagas
Turma 01 MA- C1	FrontEnd	Segunda e Quarta (18h30 às 21h30)	40
Turma 02 MA - C1	BackEnd Python	Terça e Quinta (18h30 às 21h30)	40
Turma 03 MA - C1	FrontEnd	Sexta (18h30 às 21h30) e Sáb (08h às 11h)	40

INSTITUTO FEDERAL DO MARANHÃO – IFMA (ROSÁRIO)

Rodovia BR-402, KM 03, Sapucaia

Rosário/MA, 65150-000

100 vagas

Turmas	Trilhas	Horários	Vagas
Turma 04 MA - C1	FrontEnd	Terça e Quinta (18h30 às 21h30)	25
Turma 05 MA - C1	FrontEnd	Quarta e Sexta (18h30 às 21h30)	25
Turma 06 MA - C1	BackEnd JavaScript	Terça e Quinta (18h30h às 21h30)	25
Turma 07 MA - C1	BackEnd Python	Quarta e Sexta (18h30 às 21h30)	25

INSTITUTO FEDERAL DO MARANHÃO – IFMA (MONTE CASTELO)

Avenida Getúlio Vargas, nº 04, Monte Castelo

São Luís - MA, 65030-005

25 vagas

Turmas	Trilhas	Horários	Vagas
Turma 08 MA - C1	FrontEnd	Segunda e Quinta (9h às 12h)	25

4. PARÁ

No estado do Pará serão ofertadas **250 vagas**, na Universidade do Estado do Pará.

UNIVERSIDADE DO ESTADO DO PARÁ – UEPA

Centro de Ciências Sociais e Educação – CCSE

Tv. Djalma Dutra, s/n, BL III térreo, bairro Telégrafo

Belém – PA, 66050-540

Turmas	Trilhas	Horários	Vagas
Turma 01 PA - C1	FrontEnd	Segunda e Quarta (8h às 11h)	25
Turma 02 PA - C1	BackEnd Python	Terça e Quinta (8h às 11h)	25
Turma 03 PA - C1	FrontEnd	Sexta e Sábado (8h às 11h)	25
Turma 04 PA - C1	BackEnd JavaScript	Segunda e Quarta (14h às 17h)	25
Turma 05 PA - C1	FrontEnd	Terça e Quinta (14 às 17h)	25
Turma 06 PA - C1	BackEnd – Python	Sexta e Sábado (14h às 17h)	25
Turma 07 PA - C1	BackEnd – Python	Segunda e Quarta (19h às 22h)	25
Turma 08 PA - C1	BackEnd – Python	Terça e Quinta (19h às 22h)	25
Turma 09 PA - C1	FrontEnd	Quarta e Sexta (19h às 22h)	25
Turma 10 PA - C1	BackEnd – Java Script	Ter (19h às 22h) e Sáb (8h às 11h)	25

5. GOIÁS

No estado de Goiás serão ofertadas **180 vagas** no Instituto Federal de Goiás.

INSTITUTO FEDERAL DE GOIÁS – IFG REITORIA

Laboratório de Informática da Diretoria de Educação a Distância

Rua C-198, Quadra 500, Jardim América

Goiânia – GO, 74270-040

Turmas	Trilhas	Horários	Vagas
Turma 01 GO - C1	BackEnd JavaScript	Segunda e Quarta (9h às 12h)	30
Turma 02 GO - C1	FrontEnd	Segunda e Quarta (14h às 17h)	30
Turma 03 GO - C1	BackEnd Python	Segunda e Quarta (18h às 21h)	30
Turma 04 GO - C1	BackEnd Ruby	Terça e Quinta (9h às 12h)	30
Turma 05 GO - C1	BackEnd Python	Terça e Quinta (14h às 17h)	30
Turma 06 GO - C1	BackEnd Java Script	Terça e Quinta (18h às 21h)	30

6. RIO DE JANEIRO

No estado do Rio de Janeiro serão ofertadas **400 vagas**, distribuídas nas seguintes Unidades de Formação:

GALPÃO TECNOLÓGICO DE MARICÁ

Av. Gilberto Carvalho, 271, Inoã

Maricá – RJ, 24944-000

150 vagas

Turmas	Trilhas	Horários	Vagas
Turma 01 RJ - C1	BacktEnd-Python	Segunda e Quarta (9h às 12h)	25
Turma 02 RJ - C1	BacktEnd-Python	Segunda e Quarta (13h às 16h)	25
Turma 03 RJ - C1	FrontEnd	Terça e Quinta (9h às 12h)	25
Turma 04 RJ - C1	FrontEnd	Terça e Quinta (13h às 16h)	25
Turma 05 RJ - C1	FrontEnd	Segunda e Quarta (16h às 19h)	25
Turma 06 RJ - C1	FrontEnd	Terça e Quinta (16h às 19h)	25

CEPT LEONEL BRIZOLA

Av. Dois - Itaipuaçu,
Maricá - RJ, 24934-235

100 vagas

Turmas	Trilhas	Horários	Vagas
Turma 07 RJ - C1	BackEnd – Python	Segunda e Quarta (18h10 às 21h10)	25
Turma 08 RJ - C1	BackEnd – Python	Segunda e Quarta (18h10 às 21h10)	25
Turma 09 RJ - C1	BackEnd – Java Script	Terça e Quinta (18h10 às 21h10)	25
Turma 10 RJ - C1	BackEnd – Ruby	Terça e Quinta (18h10 às 21h10)	25

UNIVERSIDADE FEDERAL FLUMINENSE - NITERÓI

Laboratório de Computação da Engenharia
Rua Passo da Pátria, 156, Bloco D - Sala 266, Campus da Praia Vermelha
Niterói - RJ, 24210-240

100 vagas

Turmas	Trilhas	Horários	Vagas
Turma 11 RJ - C1	FrontEnd	Segunda e Quarta (9h às 12h)	25
Turma 12 RJ - C1	FrontEnd	Terça e Sexta (13h às 16h)	25
Turma 13 RJ - C1	BackEnd – Python	Terça e Quinta (18h às 21h)	25
Turma 14 RJ - C1	BackEnd – Java Script	Terça (8h às 11h) e Quarta (18h-21h)	25

UNIVERSIDADE FEDERAL FLUMINENSE – PETRÓPOLIS

Rua Dom. Silvério, 135, Quitandinha
Petrópolis - RJ, 25650-050

50 vagas

Turmas	Trilhas	Horários	Vagas
Turma 15 RJ - C1	BackEnd – Python	Segunda e Terça (9h às 12h)	25
Turma 16 RJ - C1	FrontEnd	Segunda e Terça (13h às 16h)	25