

# Andryus Zolet Eduardo Betiol Leonardo Henrique Corrrea Nicolas Medeiros Valentin Rojas

# RELAÇÃO DE ARTEFATOS ESPECIFICAÇÃO DO PROJETO - Drive Now -

Trabalho apresentado como requisito parcial para a disciplina de **Experiência Criativa – Projetando Soluções Computacionais**, do curso de Bacharelado em Engenharia de Software, da PUCPR.

#### Orientadores:

Prof<sup>a</sup>. Lisiane Reips Prof. Giulio Domenico Bordin Prof<sup>a</sup>. Rosilene Fernandes



Curitiba

2025



# SUMÁRIO

ARTEFATO 1: Quadro "3 Objetivos"4
ARTEFATO 2: Quadro "é – não é – faz – não faz"5
ARTEFATO 3: Quadro "Visão de Produto"
ARTEFATO 4: Canvas PBB
ARTEFATO 5: Relação de User Stories
ARTEFATO 6: Modelo Relacional
ARTEFATO 7: Diagrama de Classes
ARTEFATO 8: Diagrama de Atividades
REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICAS
ÍNDICE DE ILUSTRAÇÕES
ÍNDICE DE ILUSTRAÇÕES Figura 1 – Quadro "3 Objetivos"4
Figura 1 – Quadro "3 Objetivos"



# ARTEFATO 1: Quadro "3 Objetivos"

ARTEFATO 1: Quadro "3 Objetivos"		
NOME DO PRODUTO: Drive Now		
OBJETIVOS	DESCRIÇÃO	
1	Facilitar a locação de veículos	
2	Colocar seu próprio automóvel para alugar	
3	Sem necessidade de ir até uma concessionaria	

Figura 1 – Quadro "3 Objetivos".



# ARTEFATO 2: Quadro "é – não é – faz – não faz"

<b>ARTEFATO 2</b> : Quadro "é – não é – faz – não faz"		
NOME DO PRODUTO: Drive Now		
É	Não é	
- APP de locação de automóvel próprio - Voltado a facilitar a locação de veículos	<ul><li>Aluguel em Concessionaria</li><li>Compra de carros</li><li>Seguradora</li><li>APP de transporte</li></ul>	
Faz	Não faz	
<ul> <li>Usuários colocam seus próprios carros para alugar</li> <li>Mostra carros disponíveis na sua área</li> <li>Disponibiliza reserva de veículos antecipadamente</li> </ul>	- Compra de veículos - Venda de veículos	

Figura 2 – Quadro "é – não é – faz – não faz".



# ARTEFATO 3: Quadro "Visão de Produto".

ARTEFATO 3: Quadro "Visão de Produto"		
NOME DO PRODUTO: Drive Now		
CLIENTE-ALVO	Pessoas que procuram um carro por um tempo determinado e pessoas que desejam por seu automóvel para alugar	
CATEGORIA-SEGMENTO	É um aplicativo	
BENEFÍCIO-CHAVE	Facilita a locação de veículos	
DIFERENCIADO-CHAVE	Pode colocar seu próprio carro para alugar e não precisar ir até uma concessionária	
META-VALOR.	Ajuda a pessoa a locar um veículo sem a ajuda de terceiros	

Figura 3 – Quadro "Visão de Produto". Fonte: AGUIAR, F. 2018.



#### ARTEFATO 4: Canvas PBB

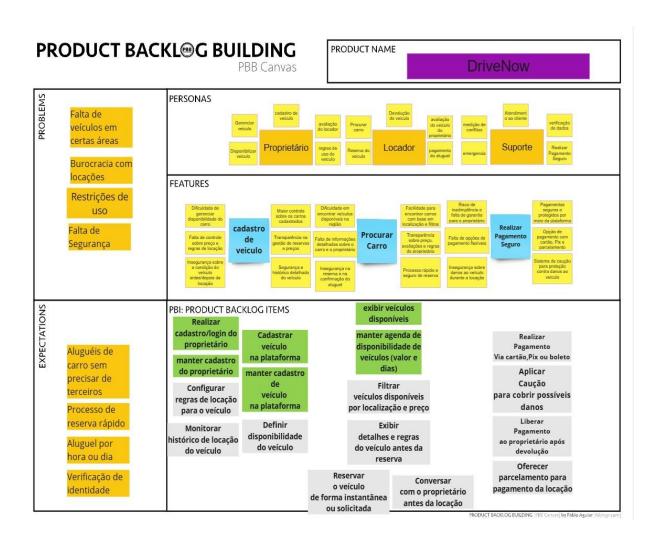


Figura 4 – Canvas PBB: "Product Backlog Building". Fonte: AGUIAR, F. 2018.



# ARTEFATO 5: Relação de User Stories

HISTÓRIA DO USUÁRIO 1 - PBI: Manter cadastro de proprietário		
COMO: Proprietário		
POSSO: Manter meu cadastro na plataforma		
PARA: Ter cont	PARA: Ter controle sobre as informações e veículos cadastrados.	
Critério de	DADO QUE: o proprietário acessa a página de cadastro	
Aceite 1 - Cadastro de	<b>QUANDO</b> : o proprietário preenche os dados necessários e clica em "Salvar"	
proprietário	<b>ENTÃO</b> : os dados são armazenados no sistema e uma mensagem de confirmação é exibida.	
Critério de	DADO QUE: o proprietário está logado e acessa a página de perfil	
Aceite 2 -	QUANDO: o proprietário edita suas informações e clica em "Salvar"	
Edição de cadastro	<b>ENTÃO</b> : as alterações são salvas e uma mensagem de confirmação é exibida.	
Critério de	DADO QUE: o proprietário acessa a página de cadastro	
Aceite 3 -	QUANDO: o proprietário tenta salvar sem preencher campos obrigatórios	
Validação de campos obrigatórios	<b>ENTÃO</b> : o sistema exibe uma mensagem de erro indicando os campos faltantes.	

HISTÓRIA DO USUÁRIO 2 - PBI: Realizar login de proprietário		
COMO: Proprie	COMO: Proprietário	
POSSO: Realizar login na plataforma		
PARA: Acessar	PARA: Acessar a conta e gerenciar os veículos.	
Critério de	DADO QUE: o proprietário acessa a página de login	
Aceite 1 -	QUANDO: o proprietário insere e-mail e senha corretos e clica em "Entrar"	
Login bem- sucedido	ENTÃO: o sistema redireciona o proprietário para a página inicial da sua conta.	
Critério de	DADO QUE: o proprietário acessa a página de login	
Aceite 2 - Login falho	<b>QUANDO</b> : o proprietário insere e-mail ou senha incorretos e clica em "Entrar"	
	<b>ENTÃO</b> : o sistema exibe uma mensagem de erro informando que os dados estão incorretos.	
Critério de	DADO QUE: o proprietário acessa a página de login	
Aceite 3 - Recuperação de senha	QUANDO: o proprietário clica em "Esqueci minha senha" e insere seu e- mail cadastrado	
de Sellia	ENTÃO: o sistema envia um e-mail com instruções para redefinir a senha.	



HISTÓRIA DO USUÁRIO 3 - PBI: Manter cadastro de veículos (proprietário)		
•	COMO: Proprietário	
POSSO: Cadast	rar e gerenciar meus veículos na plataforma	
PARA: Disponit	PARA: Disponibilizá-los para locação e manter as informações atualizadas.	
Critério de Aceite 1 -	<b>DADO QUE</b> : o proprietário está logado e acessa a página de cadastro de veículos	
Cadastro de veículo	<b>QUANDO</b> : o proprietário preenche os dados do veículo e clica em "Cadastrar"	
	ENTÃO: o veículo é cadastrado e aparece na lista de veículos gerenciáveis.	
Critério de Aceite 2 -	DADO QUE: o proprietário está logado e acessa a página de gerenciamento de veículos	
Edição de	QUANDO: o proprietário seleciona um veículo e edita suas informações	
veículo	<b>ENTÃO</b> : as alterações são salvas e uma mensagem de confirmação é exibida.	
Critério de	DADO QUE: o proprietário tenta cadastrar um veículo	
Aceite 3 - Validação	<b>QUANDO</b> : o proprietário deixa campos obrigatórios em branco e clica em "Cadastrar"	
de campos obrigatórios	<b>ENTÃO</b> : o sistema exibe uma mensagem de erro indicando os campos faltantes.	

HISTÓRIA DO USUÁRIO 4 - PBI: Manter regras de locação do veículo (proprietário)		
COMO: Propi	COMO: Proprietário	
POSSO: Definir regras de locação para meus veículos		
PARA: Garan	PARA: Garantir que os veículos sejam alugados conforme as condições desejadas.	
Critério de Aceite 1 -	<b>DADO QUE</b> : o proprietário está logado e acessa a página de gerenciamento de veículos	
Definição de regras	<b>QUANDO</b> : o proprietário seleciona um veículo e define as regras de locação (ex.: valor diário, limite de quilometragem)	
de locação	ENTÃO: as regras são salvas e aplicadas sempre que o veículo for selecionado para locação.	
Critério de Aceite 2 -	<b>DADO QUE</b> : o proprietário está logado e acessa a página de gerenciamento de veículos	
Edição de	QUANDO: o proprietário seleciona um veículo e edita as regras de locação	
regras de locação	<b>ENTÃO</b> : as alterações são salvas e uma mensagem de confirmação é exibida.	
Critério de Aceite 3 -	DADO QUE: o proprietário tenta definir regras de locação inválidas (ex.: valor diário negativo)	
Validação	QUANDO: o proprietário clica em "Salvar"	



de regras	ENTÃO: o sistema exibe uma mensagem de erro indicando que as regras são
inválidas	inválidas.

HISTÓRIA DO USUÁRIO 5 - PBI: Manter agenda de disponibilidade do veículo	
COMO: Proprietário	
POSSO: Definir a disponibilidade e o valor de locação dos meus veículos	
PARA: Controlar quando e por quanto o veículos estarão disponíveis para locação.	
Critério de Aceite 1 -	DADO QUE: o proprietário está logado e acessa a página de gerenciamento de veículos
Definição de disponibilidade	<b>QUANDO</b> : o proprietário seleciona um veículo e define os dias e valores de disponibilidade
	<b>ENTÃO</b> : a agenda é atualizada e o veículo só aparece como disponível nos dias e valores definidos.
Critério de Aceite 2 -	DADO QUE: o proprietário está logado e acessa a página de gerenciamento de veículos
Edição de disponibilidade	<b>QUANDO:</b> o proprietário seleciona um veículo e edita a agenda de disponibilidade
	<b>ENTÃO:</b> as alterações são salvas e uma mensagem de confirmação é exibida.
Critério de Aceite 3 -	DADO QUE: o proprietário tenta definir uma data de disponibilidade no passado
Validação de	QUANDO: o proprietário clica em "Salvar"
datas inválidas	<b>ENTÃO:</b> o sistema exibe uma mensagem de erro indicando que a data é inválida.

HISTÓRIA DO USUÁRIO 6 - PBI: Exibir veículos disponíveis (locador/visitante)		
COMO: Locador/Visitante		
POSSO: Visualizar veículos disponíveis para locação		
PARA: Encontrar um veículo que atenda minhas necessidades desejadas.		
Critério de Aceite 1 - Filtragem de veículos disponíveis	DADO QUE: um locador/visitante acessa a página de veículos disponíveis QUANDO: o usuário aplica filtros de data, valor ou tipo de veículo ENTÃO: o sistema exibe apenas os veículos que estão disponíveis conforme as regras e agenda definidas pelo proprietário.	
Critério de Aceite 2 - Visualização de detalhes do veículo	DADO QUE: um locador/visitante seleciona um veículo na lista de disponíveis QUANDO: o usuário clica em "Ver detalhes" ENTÃO: o sistema exibe informações detalhadas sobre o veículo, incluindo fotos, descrição e regras de locação.	



Critério de Aceite 3 - Validação de veículos indisponíveis	DADO QUE: um locador/visitante aplica filtros de data QUANDO: não há veículos disponíveis para a data selecionada ENTÃO: o sistema exibe uma mensagem informando que não há veículos disponíveis.
Critério de Aceite 4 - Ordenação de veículos por preço	DADO QUE: um locador/visitante acessa a página de veículos disponíveis QUANDO: o usuário seleciona a opção "Ordenar por preço" ENTÃO: os veículos são exibidos em ordem crescente de valor de locação.

Figura 5 - User Stories e Critérios de Aceite. Fonte: AGUIAR, F. 2018.

# ARTEFATO 6: Modelo Relacional

ARTEFATO 6: Modelo Relaciona	



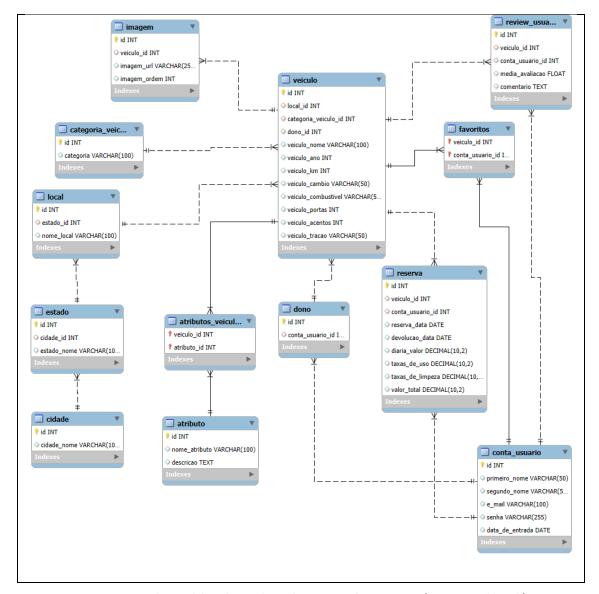


Figura 6 – Exemplo: Modelo Relacional gerado por engenharia reversa (MySQL Workbench).

### ARTEFATO 7: Diagrama de Classes

O Diagrama de Classes da UML representa a estrutura e relações entre as classes de um produto de software orientado a objetos.

#### Importante:

- Esta seção é opcional apenas se o produto de software for orientado a objetos.
- A equipe deve combinar com a banca de professores todos os artefatos de especificação.



A figura a seguir apresenta uma instância exemplo, como padrão para entrega.

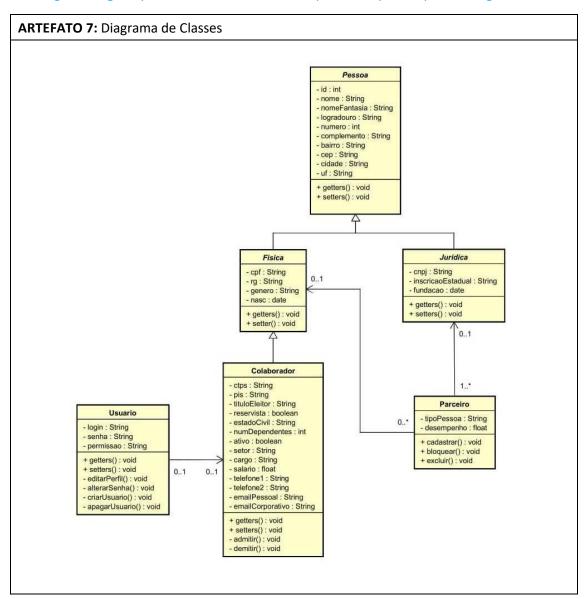


Figura 7 – Exemplo: Diagrama de Classes.

## ARTEFATO 8: Diagrama de Atividades

Incluir Diagrama de Atividades (da disciplina de Criação de Modelos Computacionais)

ARTEFATO 8.1: Diagrama de Atividades	



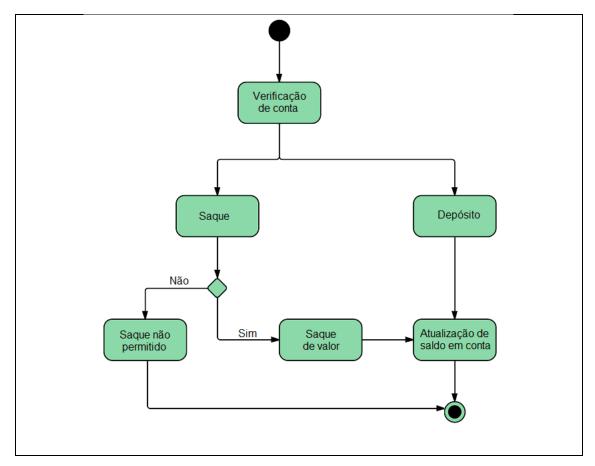


Figura 8 – Exemplo: Diagrama de Atividades.



#### REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICAS

AGUIAR, F. **Product backlog building: concepção de um product backlog efetivo**. 2018. Disponível em: <a href="https://speakerdeck.com/fabiogr/product-backlog-building">https://speakerdeck.com/fabiogr/product-backlog-building</a>. Acesso em: 10 fevereiro 2022.

AGUIAR, F. **PBB\_Canvas Template**. 2018. Disponível em: <a href="http://www.productbacklogbuilding.com/canvas/PBB">http://www.productbacklogbuilding.com/canvas/PBB</a> Canvas.pdf. Acesso em 10 de fevereiro de 2022.

SCHWABER, K.; SUTHERLAND, J. **Guia do SCRUM - o guia definitivo para o Scrum: as regras do jogo**. 2020. Disponível em: <a href="https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrumguide-Portuguese-European.pdf">https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrumguide-Portuguese-European.pdf</a>. Acesso em: 10 fevereiro 2022.